

遊びかた

- 1 操作方法
- 2 ゲームの始めかた
- 3 ゲームの進めかた
- 4 画面の見かた
- 5 コピーについて
- 6 ヘルパーについて
- 7 ステージのしかけ
- 8 アイテム紹介
- 9 セーブについて

この製品について

- 10 権利表記など

基本の操作

項目を選ぶ／（左右）移動／（下）しゃがむ	
決定	
キャンセル／ジャンプ	
宝の確認	
決定／すいこむ	
ガード	
決定／ポーズ	
セーブデータを消す	
HOMEボタンメニュー	

※ ゲーム中にL、R、+、-を同時に押すと、ゲームをリセットできます。

カービィの操作

歩く	 左右で歩くことができます。
しゃがむ	 下でしゃがむことができます。
ダッシュ	 左右のどちらかをすばやく2回押し、そのまま指をはなさないでいると、ダッシュすることができます。止まるときは指をはなしてください。
スライディング	 下でしゃがみながらBを押すと、スライディングで攻撃できます。
飛ぶ	Bでジャンプした後に、そのままBを連打すると、ふくらんで空を飛びます。

空気弾	空を飛んでいるときにⓎを押すと、空気弾を撃ちます（空気弾を撃つと、カービィの空気が抜けて下に落ちます）。
すいこむ	Ⓨを押すと、敵やブロックをすいこんで、ほおぼることができます。
はきだす	何かをほおぼっているときにⓎを押すと、星をはき出して攻撃できます。
のみこむ	何かをほおぼっているときにⒶまたはⓄ下を押すと、のみこむことができます。敵によっては、のみこむと能力をコピーできます。
コピー能力を使う	カービィが能力をコピーしているときにⓎを押すと、能力を使います。
ヘルパーを出す	カービィが能力をコピーしているときにⒶを押すと、ヘルパーが現れます。
すっぴんビーム	カービィが能力をコピーしていないときにⒶを押すと、すっぴんビームを撃ちます。ビームがヘルパーに当たると、ヘルパーが能力アイテムに変身します。
ガード	ⓁまたはⓇを押すと、ガードして攻撃を防ぐことができます。
扉に入る	扉の前でⓄ上を押すと、中に入ることができます。
はしごを上る／下りる	はしごの前でⓄ上下を押すと、上ったり下りたりすることができます。
宝箱を開ける	宝箱の前でⓄ上を押すと、開けることができます。
宝の確認	ゲームモード「洞窟大作戦」では、ⓧを押すと、手に入れた宝を確認することができます。

水中上昇	水中で⑧または⇧を押すと、上昇することができます。
水鉄砲	水中で⑨を押すと、水鉄砲で攻撃することができます。

● 初心者の部屋

ゲームモードを初めて遊ぶとき、右のような画面が表示されることがあります。この画面で「はい」を選ぶと、「初心者の部屋」で基本的な遊びかたを実際に操作して練習できます。また、「いいえ」を選ぶと操作やルールの紹介のあと、ゲームが始まります（途中で⊕を押すとゲームに進みます）。



タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、ファイル選択画面が表示されます。⊕左右でファイルを選び、Ⓐで決定してください。ここで選んだファイルに、ゲームの内容が記録されていきます。

※ ファイルを選んでⒶを押すと、記録を消します。ただし、一度消したデータは元に戻らないので注意してください。



1 クリア数

星はそれぞれのゲームモードを表しており、クリアすると番号が表示されます。

2 クリア率

● コルクボード画面



3 ゲームモード

4 サブゲーム

5 サウンドスイッチ

コルクボード画面が表示されたら、遊びたいゲームモードを選んでください。サウンドスイッチを選ぶと、音声出力の設定を切り替えます。また、サブゲームを選ぶと、1人または2人で、簡単な対戦ゲームを楽しむことができます。

※「メタナイトの逆襲」「銀河にねがいを」は、ゲームモード

をクリアしていくと、遊べるようになります。

カービィを操作して、敵やしかけを突破しながらステージを進みましょう。最後にいるボスを倒すとステージクリアとなり、次のステージに進めるようになります。



なお、このゲームには6つのゲームモードがあり、それぞれ異なる冒険を楽しめます。ゲームモードごとのルールについては、ゲーム内の「初心者の部屋」で見ることができます。

● ミスとゲームオーバー

敵や敵の攻撃などに当たると、ダメージを受けてカービィの体力が減ります。体力がなくなったり、ガケから落ちたりするとミスとなり、カービィの残り数が減ってしまいます。



カービィの残り数が0のときにミスをするとうゲームオーバーです。特定のポイントから再開するときは「CONTINUE」を、ゲームを終えるときは「GAME END」を選んでください。



1 ヘルパーの体力

2 カービィの体力

3 状態パネル

コピーしている能力など、カービィの状態が表示されます。

4 ヘルパーの種類

5 カービィの残り数

6 スコア

※ ゲームモードによって、表示が一部異なります。この画面は「はるかぜとともに」の画面です。

※ ヘルパーがない場合は、ヘルパーの種類と体力は表示されません。

敵を \odot ですいこみ、 \textcircled{A} または \oplus 下でのみこむと、敵の能力をコピーして使えるようになります。能力の使いかたは、 \oplus を押してポーズ画面を表示し、 \textcircled{A} でページを切り替えて確認してください。



ただし、倒してからでないとするいこめない敵や、能力をコピーできない敵もいます。

※ 能力をコピーしているときは、敵をすいこむことができません。

● コピー能力の解除

ダメージを受けると、能力が星になって飛び出すことがあります。この星をのみこむと、ふたたび同じ能力をコピーすることが



ができます。ただし、飛び出した星は一定時間後に消えてしまいます。

能力をコピーしているときに④を押すと、その能力を持つ「ヘルパー」が生まれます。ヘルパーはカービィの味方として、自動的に戦います。



ヘルパーは「コピーのもと」や「能力アイテム」に触れると、別の種類に変身します。また、カービィが能力をコピーしていないときに④ですっぴんビームを撃ち、ヘルパーに当たると、ヘルパーが「能力アイテム」に変化します。

※ ヘルパーは体力がなくなると一定時間後に消えてしまいます。ただし、体力がない状態でほかの種類の能力を持つ敵に触れると、変身して体力が全回復します。

● くちうつし

カービィかヘルパーのどちらかが「食べ物アイテム」や「マキシムトマト」を取ったあと、すぐに味方に触れると、相手の体力も回復できます。

● ヘルパーの操作（2人プレイ）

ヘルパーがいるときや、カービィがヘルパーを生み出せる状態のときに、2Pコントローラーのいずれかのボタンを押すと、2Pがヘルパーを操作できるようになります。

2Pの特殊操作

無限ジャンプ	③を連打すると、空中をフワフワ浮くことができます。
スペースジャンプ	④を押すと、星になってカービィのところまで飛んで行きます。
能力を使う	⑤を押すと、ヘルパーの持つ能力を使うことができます。

ヘルパー解除

④を連打すると体力が減っていき、体力がなくなると消えてしまいます。



すいこみブロック

攻撃して壊したり、すいこんだりできます。



爆弾ブロック

壊すと爆発して、まわりのものに影響を与えます。



くい

ハンマーなどの能力を使って押し込むことができます。



ひも

カッターなどの能力を使って切ることができます。



スイッチ

触れるか攻撃すると、スイッチを押すことができます。



ワープスター

スターに乗って、別の場所に移動します。

	食べ物アイテム 体力が少し回復します。
	マキシムトマト 体力が完全に回復します。
	1アップアイテム カービィの残り数が1増えます。
	キャンディー しばらくの間無敵になり、ダメージを受けなくなります。
	コピーのもと コピー能力を手に入れます。
	能力アイテム すいこんでのみこむと、コピー能力を手に入れます。

※ 食べ物アイテムやコピーのもと、能力アイテムには、さまざまな種類があります。

ステージやゲームモードをクリアすると、ファイルに進行状況が自動的に保存されます。続きから遊ぶときは、それぞれのゲームモードのタイトル画面で「つづきから」を選んでください。

※ カービィの残り数は保存されません。

● 洞窟大作戦のセーブ

ゲームモードのうち「洞窟大作戦」は、洞窟内にあるセーブポイントでセーブしたときのみ、進行状況が保存されます。セーブ



ーブポイントの上に乗る、メッセージが表示されたら「はい」を選んでセーブを行ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

© 1995 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。