

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

Wii®



メタナイト▶



ワドルディ▶



▲ カービィ



だいおう
デデデ大王▶

星のカービィ™ Wii

☆ とりあつかいせつめいしょ ☆
取扱説明書

MAA-RVL-SUKJ-JPN

Nintendo®

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『星のカービィ Wii』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

※Wii本体取扱説明書や対応周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）

警告

- 健康のため、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様
が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 強い光や点滅の刺激を受けたり、テレビの画面などを見ていると、体調や体質によっては、一時的
的にめまいや筋肉のけいれんを起こしたり、意識を失ったりすることがまれにあります。このような症
状が起きた場合は、すぐに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、このような症状を経験
したことがある方は、使用する前に必ず医師に相談してください。
- 長時間連続して使用しないでください。疲れていなくても1時間ごとに10～15分休憩してくださ
い。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十
分休憩をとってください。
- 手や腕などに痛みやけが、疾患などがある場合は、使用する前に医師に相談してください。ゲームな
どの操作をすることで症状が悪くなる可能性があります。
- めまいや頭痛、吐き気、乗物酔いに似た症状があるときや、目や手、腕などに痛みや疲労感、不快感
があるときは、使用しないでください。健康状態に悪い影響を与える可能性があります。
- Wiiリモコン（またはWiiリモコンプラス）の振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用し
ないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 健康のため、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにして
ください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不
快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。



使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手を離さないでください。また、絶対に投げたり、必要
以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から
離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップに手首を通して、ストラップで固定してください。また、ゲーム中に
ストラップが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストラップを再度固定してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには
何もなことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上にな
るように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないよ
うに、十分なスペースを確保してください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- お子様ゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所
で必ず遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用される
ことをおすすめします。

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられて
います。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作
権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly
prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as
well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does
not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸賃は禁止されています。

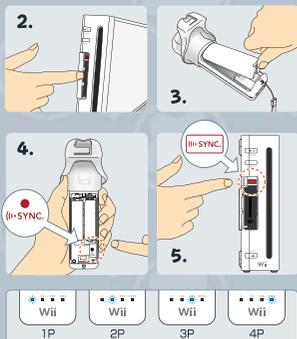
あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。
お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。



Wiiリモコン(またはWiiリモコンプラス)の登録方法について

WiiリモコンなどをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの ●(II)-SYNC を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の (II)-SYNC を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。



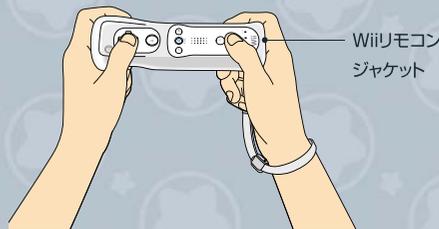
登録が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編「HOMEボタンメニューの項目」をご覧ください。

コントローラの持ちかた

このソフトは、Wiiリモコンをヨコに持って遊びます。コントローラが正しく反応しない場合は、Wii本体取扱説明書 機能編「故障かな?と思ったら」をご覧ください。

※Wiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書をご覧ください。



Wiiリモコンをヨコ持ちで使用する場合

ゲームの始め方

本体ディスクスロットに、このゲームのWiiディスクを挿入し、ゲームを始めてください。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編「ディスクドライブチャンネル」をご覧ください。

初めてゲームを起動すると、データファイルが作成されます。データファイルを作成するには、Wii本体保存メモリに1ブロック以上の空き容量が必要です。

★ファイルセレクト

いずれかのゲームファイルを選び、②で決定してください。モードセレクト画面に進みます。



★モードセレクト

プレイするモードを選んでください。まだ選べないモードは暗く表示されます。ゲームを進めると、選べるモードが増えていきます。



★セーブ(データの保存)について

ステージをクリアすると自動でセーブされます。なお、モードセレクト画面で「ファイルを開く」を選ぶと、セーブデータを削除できます。



※ゲームをやめたり、ポーズ画面からモードセレクト画面に戻ると、カービィの残り数と獲得したポイントスターの数は、最初の数に戻ります。

※Wii本体保存メモリ内のデータファイルを消去したり、SDメモリーカードにコピーする方法については、Wii本体取扱説明書 機能編「Wiiオプション(データ管理)」をご覧ください。

※一度削除したデータは元に戻らないので、十分にご注意ください。

※セーブ中にWii本体の電源を切ったり、リセットボタンを押したりしないでください。

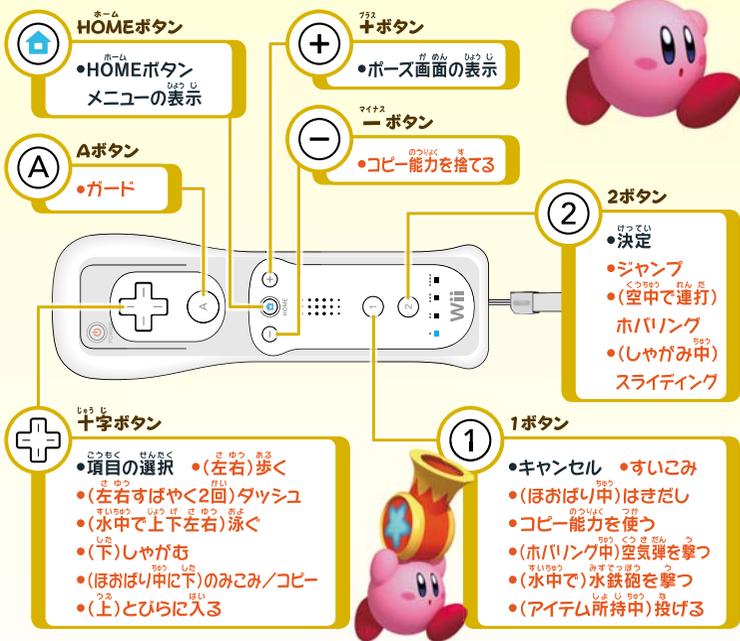
操作方法

このゲームは、Wiiリモコンをヨコに持って遊びます。
マルチプレイ **P.7** をするときには、プレイする人数分のWii
リモコン(最大4本)が必要になります。

★ Wiiリモコン

赤字はステージ中のアクション操作です。ゲーム中は、ポーズ画面 **P.9** で操作を確認することができます。

※一部の場面では、Wiiリモコンを振る操作があります。



Wiiリモコンのタテ持ちについて

サブゲームでは、Wiiリモコンをタテに持って遊びます。
画面に表示される遊び方をご覧ください。



アクション

カービィはステージ中、すいこみやホバリングなどのさまざまなアクションを行うことができます。ここでは、その中から、いくつかのアクションを説明します。

★ すいこみ

①を押すと敵やブロックをすいこみ、口の中にほおぼった状態になります。



★ のみこみ

敵やブロックをほおぼってから+を押すと、口の中のものをおいこみます。コピー能力 **P.6** を持っている敵の場合は、その能力をコピーできます。



★ ホバリング

空中で②を連打すると空気をほおぼり、浮かんで移動できます。



★ はきだし

敵やブロックをほおぼってから①を押すと、口の中のをはき出します。



★ がんばりすいこみ

すいこみ中にWiiリモコンを振るか+をいろいろな方向に何度も押すと、通常ではすいこめない大きな敵やブロックをすいこむことができます。



★ 空気弾を撃つ

ホバリング中に①を押すと、空気をはいて攻撃します(カービィは落下します)。





コピー能力のうりょく

カービィは、飲みこんだ敵の能力をコピーすることができます。コピー能力をうまく利用することが、ステージクリアへの近道になります。

★コピーについて

コピー能力を持っている敵を飲みこむと、その能力をコピーすることができます。コピー能力は、基本的に①とその他のボタンを組み合わせて使います。

※コピー能力の詳しい使い方は、ポーズ画面 **P.9** で確認できます。



コピー能力を捨てる

ダメージを受けるか **○** を押すと、コピー能力を捨てることができ、コピー能力が星になって飛び出します。この星を飲みこむと、ふたたび同じコピー能力が手に入ります。



コピーのもと

「コピーのもと」と呼ばれるアイテムを取ると、表示されたコピー能力を手に入れることができます。



コピー能力のミックス

コピー能力を持った敵を3体以上同時に飲みこむと、コピー能力が「ミックス」され、カービィの状態 **P.8** がルーレットのように変化します。②を押すとルーレットが止まり、表示されているコピー能力を手に入れることができます。



スーパー能力のうりょくについて

特定の敵を飲みこむと、右のようなゲージが表示されます。これが空になるまでの間、スーパー能力を使うことができます。

スーパー能力のゲージ

時間の経過とともに減っていきます。



マルチプレイ

Wii/ノコンを複数接続すると、最大4人で協力プレイを楽しむことができます。メインモードプレイ中にボタンを押すだけで、いつでも気軽に参加したり、やめたりすることができます。

★マルチプレイについて

参加するプレイヤーがWii/ノコンのいずれかのボタンを押すと、下のような画面が表示されます。**+** で使用するキャラクターを選び、**2** で決定してください。ゲームをやめるときは、**○** を長押ししてください。



使用するキャラクター

カービィ以外は敵の能力をコピーできませんが、それぞれ特殊な攻撃方法を持っています。

マルチプレイ時の注意

- ・1P以外のプレイヤーが参加するとカービィの残り数が1減り、体力が満タンの状態でプレイをやめるとカービィの残り数が1増えます。
- ・カービィの残り数が0でも参加できますが、体力が減った状態で始まります。
- ・特定のゲームモードをプレイしているときは、参加したりやめたりすることができません。

マルチプレイ中の特殊アクション

マルチプレイ中は、さまざまな特殊アクションができます。例えば、参加中のプレイヤーがおんぶ状態になり、**A** を長押ししてから同時に放すと、強力な攻撃「せーのでドン!!」を繰り出すことができます。



※特殊アクションの詳しい使い方は、ポーズ画面 **P.9** で確認できます。



くちゅうつしのうりょくについて

マルチプレイ中に食べ物アイテムで体力を回復した場合、その後すぐ味方に触れると、「くちゅうつし」で相手の体力も回復できます。





ゲームの進め方

カービィを操作して、さまざまな「レベル」を冒険します。
各レベルには複数の「ステージ」があり、最後のステージに登
場するボスを倒すと、次のレベルが出現します。

★ワールドマップとレベルマップ

ワールドマップ画面でレベルを選ぶと、レベルマップ画面に進みます。プレイする
ステージを選んでください。ステージをクリアすると、新しいステージが出現します。



★ステージ画面

カービィの残り数

ポイントスター

100集めると、カービィの
残り数が1増えます。

カービィの状態

現在のコピー能力と体力です。

エナジースフィアの獲得状況

プレイ中のステージでエナジースフィアを
獲得すると、色がつきます。

エナジースフィア



★ローアについて

ローアとは、冒険の拠点となる船のことです。エナジースフィアを集めると、
ローアの中で新しいサブゲームや、特定のコピー能力を使ってステージを
進む「チャレンジステージ」に挑戦できるので、ぜひ集めてみてください。

★ステージの進め方

カービィを操作して、敵やしかけを突破しながらステージの奥へと進んでいきます。

体力について

敵や敵の攻撃に当たったり、トゲなどのしかけに
触れたりすると、カービィの体力が減ります。
体力は食べ物アイテムを取ると回復します。



ミスとゲームオーバー

体力がなくなるとミスとなり、カービィの残り数が
1減ります。カービィの残り数が0のときにミス
をするとゲームオーバーです。右の画面が表示され
るので、いずれかのメニューを選んでください。



ステージのクリア

ステージを最後まで進むとクリアになります(最
後のステージでは、ボスとの戦いがあります)。
ゴールゲームが始まるので、タイミングよく②を
押してジャンプしてください。ジャンプした高さ
に応じて、ごほうびをもらうことができます。



★ポーズ画面

ゲーム中に⊕を押すと、ポーズ画面が表示
されます。メニューが表示されるほか、**+**で
画面を切り替えると、現在のコピー能力の
説明や使用方法などを確認できます。

※ゲームの状況によって、画面に表示されるメニューが異なります。





▲ マホロア

任天堂株式会社



© 2011 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

Wii は任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社の
フォントまたは同社のフォントを改変したフォント
を使用しています。

Powered by **mobiclip**

落丁・乱丁はお取り替え致します。 禁無断転載