

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

Wii®

HOSPITAL.

ホスピタル
— 6人の医師 —

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
RVL-SPTJ-JPN

ATLUS

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『HOSPITAL. 6人の医師』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）



- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。



- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップを手首を通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にWiiリモコン専用ストラップのストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャクを使用する場合は、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様ゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。



- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

ディスクの取扱いについて

注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のお願い

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やその原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。
- ディスクを研磨しないでください。また、ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、使用しないでください。ディスクを傷めることがあります。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
 - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
 - ・本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
 - ・本体を叩いたり、動かしたりする。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

Wii本体を更新することにより追加される機能およびWii本体のバージョンの確認方法は、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/wii/support/>)、または任天堂モバイル(<http://nintendo.jp/>)でご確認ください。

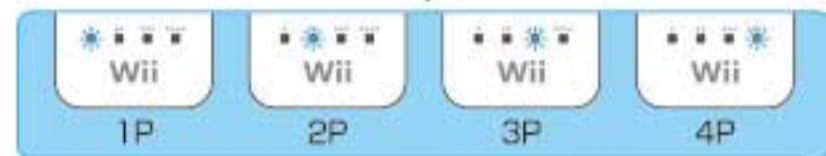
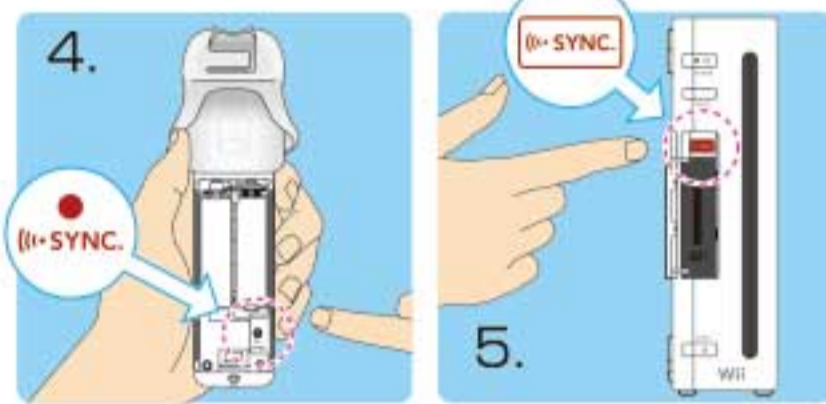
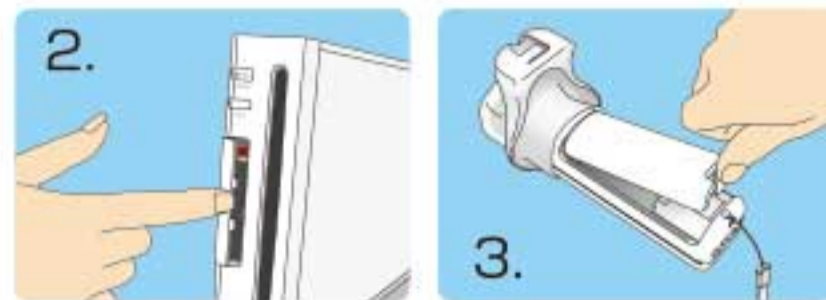
機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。
- ※ Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、改変箇所が検出・削除され、Wii本体やソフトが動作しなくなる恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。
- ※ Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

Wiiリモコンの登録方法について

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの ●(SYNC) を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
※プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の SYNC を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。
※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編 (HOMEボタンメニューの項目) をご覧ください。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

Wiiリモコンとヌンチャクの持ちかた

持ちかたは、WiiリモコンやWiiリモコンと組み合わせて使用する周辺機器によって異なります。
※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。



ヌンチャクを使用する場合
※必ずWii本体取扱説明書、またはヌンチャク取扱説明書も併せてご覧ください。

ニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの (A)・(B)・(+)・(-) を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



【ニュートラルポジション】

H O S P I T A L . O p e r a t i o n M a n u a l C o n t e n t s

06 ゲームの始め方

20 ORTHOPEDICS. 整形外科

07 基本操作

22 ENDOSCOPY. 内視鏡

08 オペ開始までの流れ

26 DIAGNOSIS. 診断

12 SURGERY. 外科

32 FORENSICS. 検視

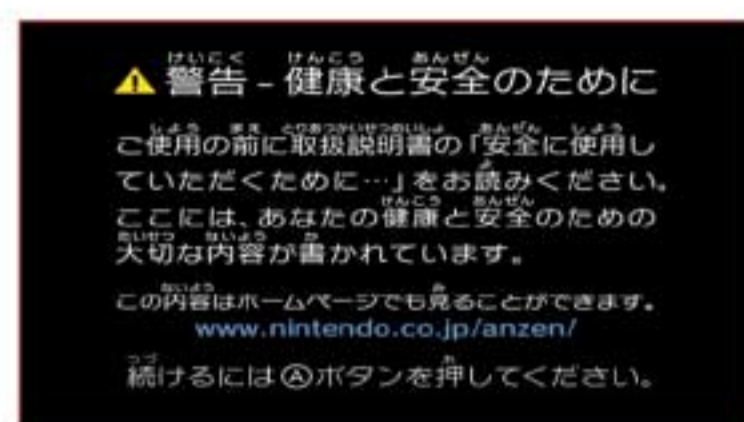
16 EMERGENCY MEDICINE. 救急

40 「カドゥケウス」シリーズを楽しんでいたいただいた皆様へ

ゲームの始め方

Starting the game

1.



Wii本体のディスクスロットに、『HOSPITAL. 6人の医師』のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。右の画面が表示されたら、内容を確認して(A)を押してください。

2.



Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、(A)を押してください。

3.



「はじめる」をポイントして、(A)を押してください。ストラップ着用画面が表示されます。

4.





ストラップの準備ができたら(A)を押してください。

5.



タイトル画面が表示されます。いずれかをポイントし、(A)を押してください。

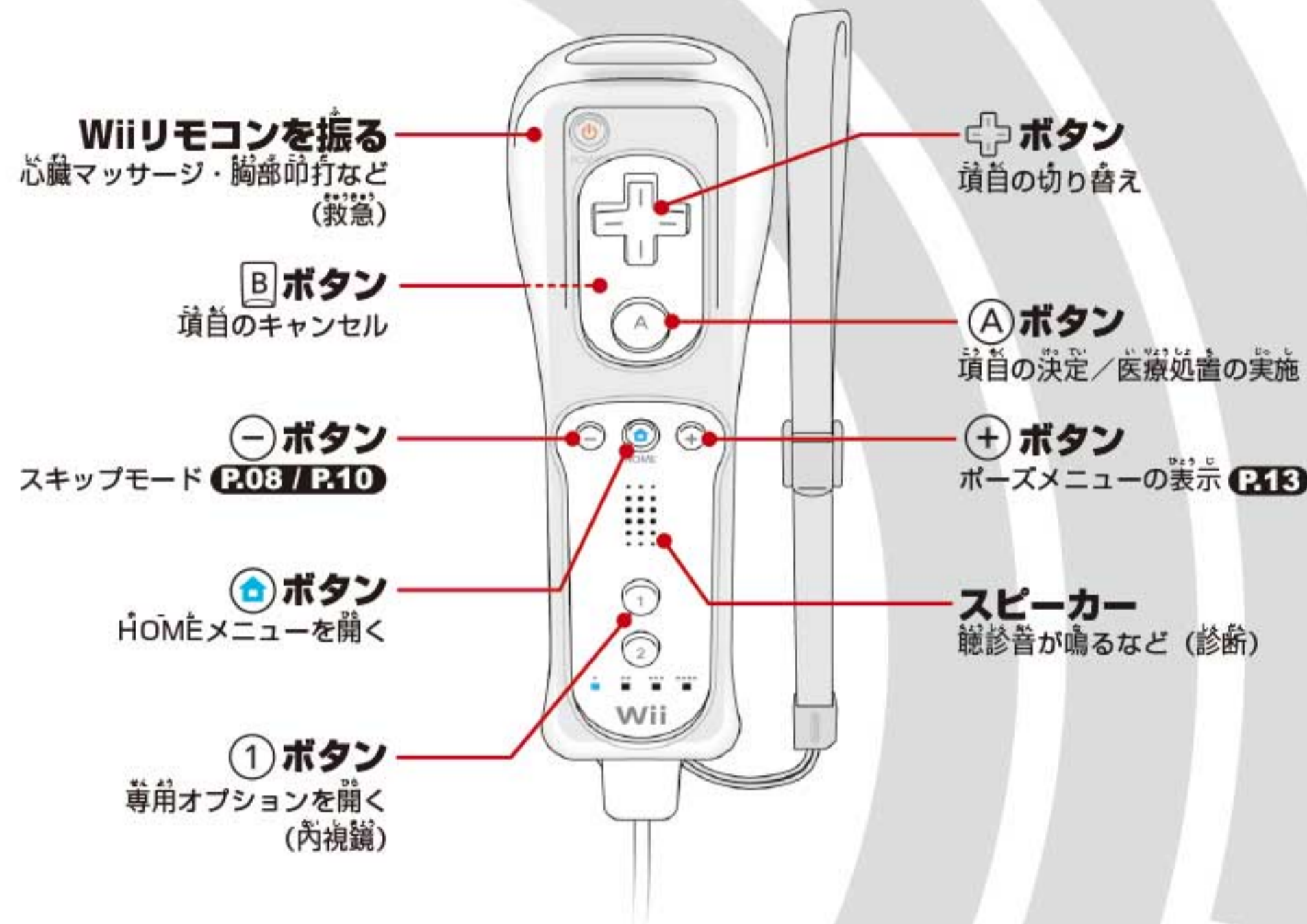
-  **NEW GAME**
新しくゲームを始める **P.08**
-  **CONTINUE**
以前セーブした場面から再開する

基本操作

Wiiリモコンとヌンチャクの基本操作を説明します。手術などを行う際の、より詳細な操作方法については、それぞれの説明ページをご覧ください。

Basic control

Wiiリモコン



ヌンチャク



Attention (A)や(B)を使った応用操作

処置の内容によっては、(A)を押し続けたままでの操作 (傷口の縫合や保護テープの使用時など) や、(A)と(B)を同時に押しながらの操作 (ピンセットやドリルの使用時など) も要求されます。操作方法はゲーム内のHELP画面でも説明されますので、しっかり確認しましょう。



1 オペ開始までの流れ

[NEW GAME]で新たにゲームを始めた場合は、以下の手順で設定などを行いながら、ゲームを進めてください。

Before the operation

01

DIFFICULTY

難易度の選択

DIFFICULTY選択画面でゲームの難易度を選択できます。いずれかの難易度をポイントし、(A)を押してください。DIFFICULTY選択画面▶



INTERN 低難易度モード
ゲームオーバーしても、その場で再開可能です。

RESIDENT 中難易度モード
ゲームオーバーした場合、そのエピソードの初めからの再開となります。

Attention

難易度はあとで変更可能

ここで選択した難易度は、後で変更することができます。また、選択した難易度によるストーリーの違いはありません。

02

FILE SAVE

ファイルの選択



ファイルセーブ画面で、データをセーブするファイルを選択します。初めてプレイする場合は、いずれかの [NO DATA] ファイルをポイントして、(A)を押してください。以降は、ここで選択したファイルに自動的にセーブされます。

◀ファイルセーブ画面

ファイルを選択すると、プロローグのイベントが始まります。イベントは、(B)を押すことでスキップできます。



03

EPISODE SELECT

エピソードの選択

次に、エピソードセレクト画面でエピソードを選択します。本ゲームでは、6人の医師いずれでプレイした場合も、エピソード終了後にはこのエピソードセレクト画面に戻ることになります。

エピソードセレクト画面の見方

閲覧中のエピソードの主人公(医師)

DIFFICULTYアイコン

選択中のエピソード話数とタイトル



医師の切り替え

医師は、医師切り替えアイコンをポイントして(A)を押すことで、切り替え可能です。

※医師は、+または○の左右でも切り替えることができます。



①から⑥に順に切り替わり、⑦まで来るとまた①に戻ります。

Attention

6人の医師、6本のストーリーライン

本ゲームには6人の医師が登場し、それぞれの物語がオムニバス形式で進行していきます。プロローグの後、6人の物語それぞれの1話目のストーリーパネルが出現します。どの医師のエピソードから始めても構いません。

外科	救急	整形外科	内臓臓	診断	検視
			1. 宗家の策	1. 灰色の日常	
1. キャプテン・イグナル	2. 迷いと笑顔	2. 診断医の憂鬱		1. 予断せぬ再会	
2. ア・ビッグ・ガイ			2. 密室の襲撃者	
....				
1. 仮面の囚人	1. 火の玉GIRL			
2. 凍える刻の中で	2. 換意MOOD				

ストーリーパネルの種類

右の写真のように、2種類のストーリーパネルがあります。パネルをポイントして(A)を押すと、そのステージが始まります。ステージをクリアすれば、更に先のストーリーパネルが出現します。



イベントのみのステージ

手術や治療を行うステージ

※ストーリーパネルは、+ または O の上下で切り替えることができます。

DIFFICULTYの切り替え

DIFFICULTYアイコンをポイントして(A)を押すと、難易度を変更できます。実際にプレイしてみて、難しいと感じたら [INTERN] に、簡単だと感じたら [RESIDENT] に切り替えてプレイしてみましょう。

INTERN 低難易度モード

RESIDENT 中難易度モード



▲ Information 画面

ストーリーパネルを選択すると、左のInformation画面へと進みます。手術や治療のあるステージでは、下のいずれかをポイントし、(A)を押してください。

START EPISODE

このステージの最初から始めます。

SKIP THE OPENING SCENES

このステージの手術・治療シーンから始めます。

※ 手術や治療のないステージでは選択できません。

Attention スキップモードについて

すでにクリアしたステージを再度プレイすることもできます。その場合、「スキップモード」が使用可能です。ステージ中で(○)を押すと、画面下部に「SKIP」と表示され、以下の要素が省略されます。もう一度(○)を押せば、スキップモードは解除されます。

- ゲーム中の会話、および吹き出しの表示
- HELP画面の表示



手術や治療に入る前には、カンファレンス画面が表示されます。患者の情報を閲覧したり、CO-OP(2人同時プレイ)の設定を行うことができます。

CONFERENCE

患者の情報と、手術や治療の目的を確認できます。

Age 年齢

Gender 性別 (Male = 男性・Female = 女性)

Height 身長 (in = 長さの単位。1in = 約 2.54cm)

Weight 体重 (lbs = 量の単位。1lbs = 約 0.4536kg)

Summary 手術や治療の目的など



カンファレンス画面 [CONFERENCE] ▶

ポイントして(A)を押すか、(A)と(B)を同時に押すと、手術や治療が始まります。

PLAY MODE

プレイ人数を設定できます。下のいずれかをポイントし、(A)を押してください。

SINGLE 1人プレイ

CO-OP 2人同時プレイ

カンファレンス画面 [PLAY MODE] ▶



Attention CO-OP 選択時の注意点

[CO-OP] の設定は、1P側のWiiリモコンからのみ可能です。

Wiiリモコンが1つしか登録されていない場合、[CO-OP] は選択できませんので注意してください。また、【診断】R26と【検視】R32では、[CO-OP] を選択できません。

CO-OPの始め方

1P側のWiiリモコンで [CO-OP] をポイントして(A)を押してください。

その後、医療ジャンルごとに2人同時プレイ時の設定を行います。内容は医療ジャンルによって異なりますので、各ジャンルの説明をご覧ください。設定を終えたら、[START OPERATION] をポイントして(A)を押すか、(A)と(B)を同時に押すと、2人同時プレイでの手術や治療が始まります。



▲カンファレンス画面 [PLAY MODE]



▲PLAY MODE画面(外科)

外科



OPERATION SCREEN 手術画面の見方

バイタル
患者のバイタルを示します。この数値が0になると、ゲームオーバーです。

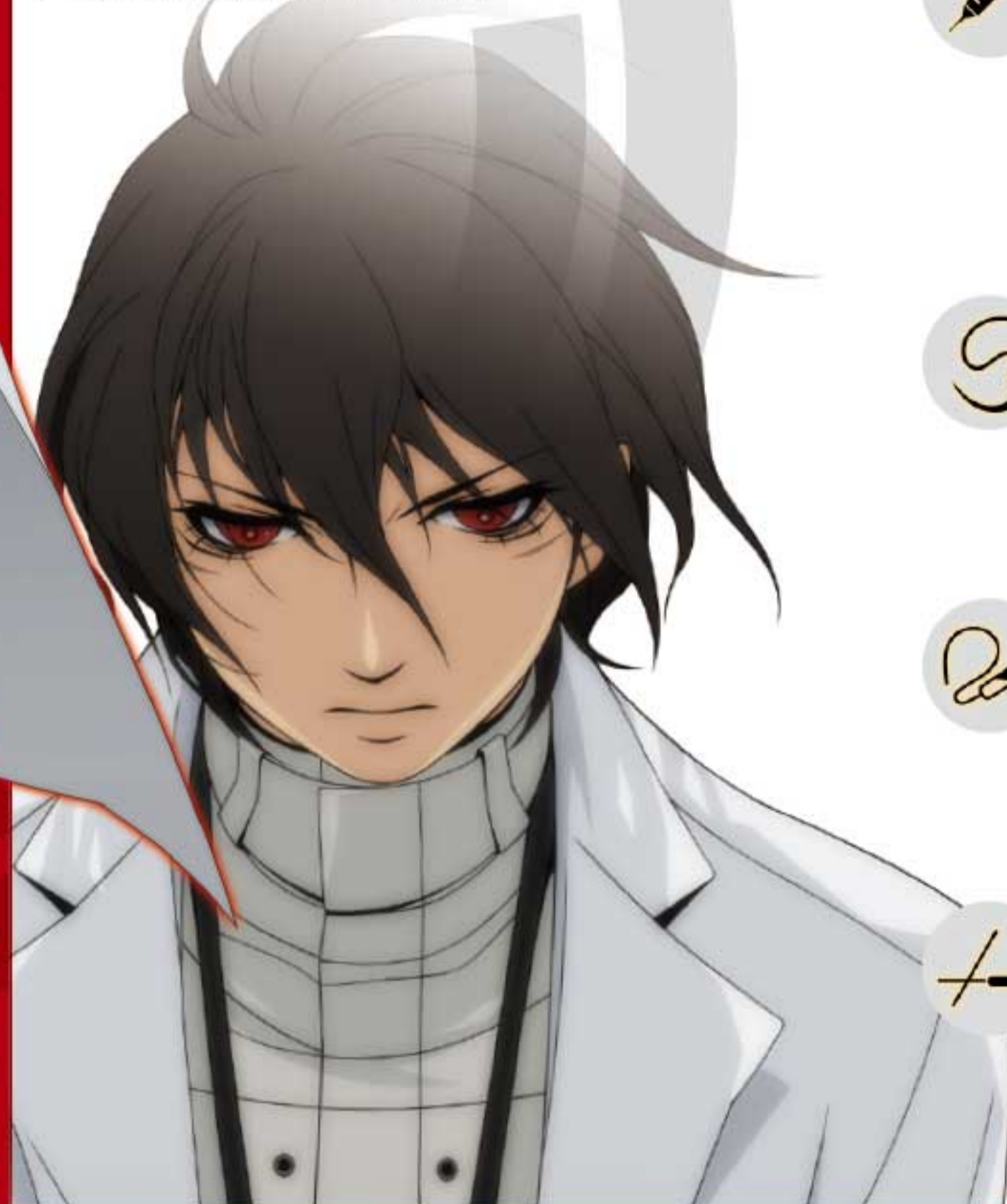
ポインタ
その時Wiiリモコンが指している場所です。
▼手術画面



器具パレット R13
8つの器具の選択パネルです。

追加トレイ
状況に応じて必要な器具が運ばれてきます。

回収トレイ
異物などの回収物を置くトレイです。

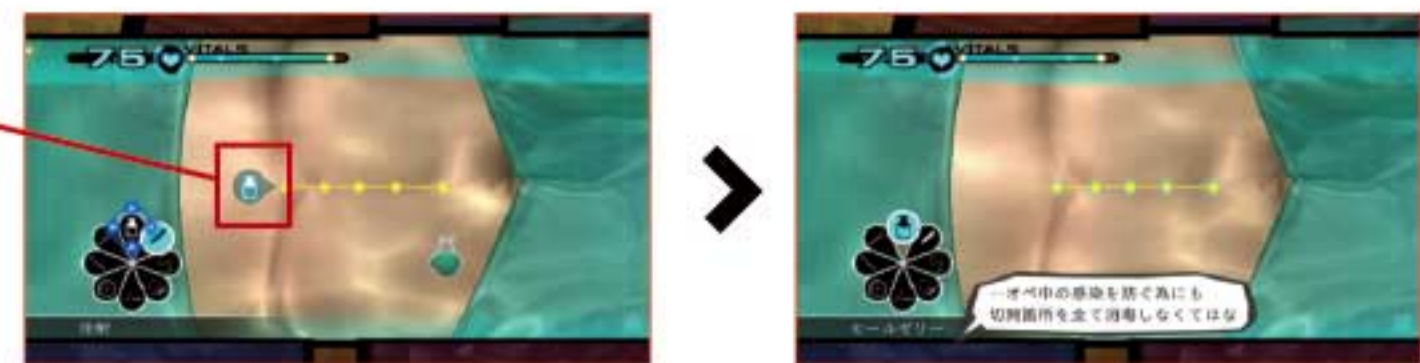


CR-S01
懲役250年の刑で服役中。
減刑を条件に執刀を行う。

GUIDE ガイド表示について

手術時には、どの器具で処置すればよいのかを示す「ガイド」が表示されます。ガイドに表示された器具を選択すれば、適切な処置が可能となります。

ガイド
ガイドに「ヒールゼリー」が表示されています。器具パレットで「ヒールゼリー」を選択し、患部に使用しましょう。



USING THE MEDICAL INSTRUMENTS 器具の使い方

状況に応じて必要な器具を使い分けながら手術を行います。各器具は、○を右図の方向に倒すことで選択できます。



注射 バイタルの回復など、症状に合った薬を投与

まず薬ピンをポイントして(A)を押し、注射器に薬を吸入します。その後、患部をポイントしながら(A)を押し続けて薬を投与します。



針と糸 裂傷や切開部の縫合
(A)を押し続けた状態で、裂傷に合わせてポインタをジグザグに動かします。ただし、ガイドを厳密になぞらなくても、縫合の判定は行われます。



ドレーン 血液などの吸引
患部にポインタを合わせた状態で(A)を押し続けます。吸引しながら移動することも可能です。



レーザー 小さな腫瘍などの患部を焼却
患部にポインタを合わせた状態で(A)を押し続けます。使用しながら移動することも可能です。



Attention ポーズメニュー
手術中に(+)を押すと、下のポーズメニューが表示されます。
RETRY その時行っている手術を初めからやり直します。
EPISODE SELECT エピソードセレクト画面に戻ります。



エコー

ポイントを動かしながら探索し、患部の影が見えた場所で(A)を押します。ステージによっては、(B)を押したままポイントを移動させた方向へ、術野を移動することができます。



患部の探索および発見



メス

(A)を押した状態で、切除マーカに沿ってポイントを動かしてください。

病巣の切除や切開



切除マーカ



ピンセット

異物をポイントした状態で(A)+(B)を押して対象をつまみます。そのまま、移動させたい位置までポイントを動かしましょう。

異物の摘出や移動



ヒールゼリー

(A)を押した状態で、患部周辺にポイントを動かして使用しましょう。

小さな傷の治療や消毒



追加器具について

必要なときにのみ出現する「追加器具」もあります。追加器具は、パネルをポイントして(A)を押せば使用できるようになります。

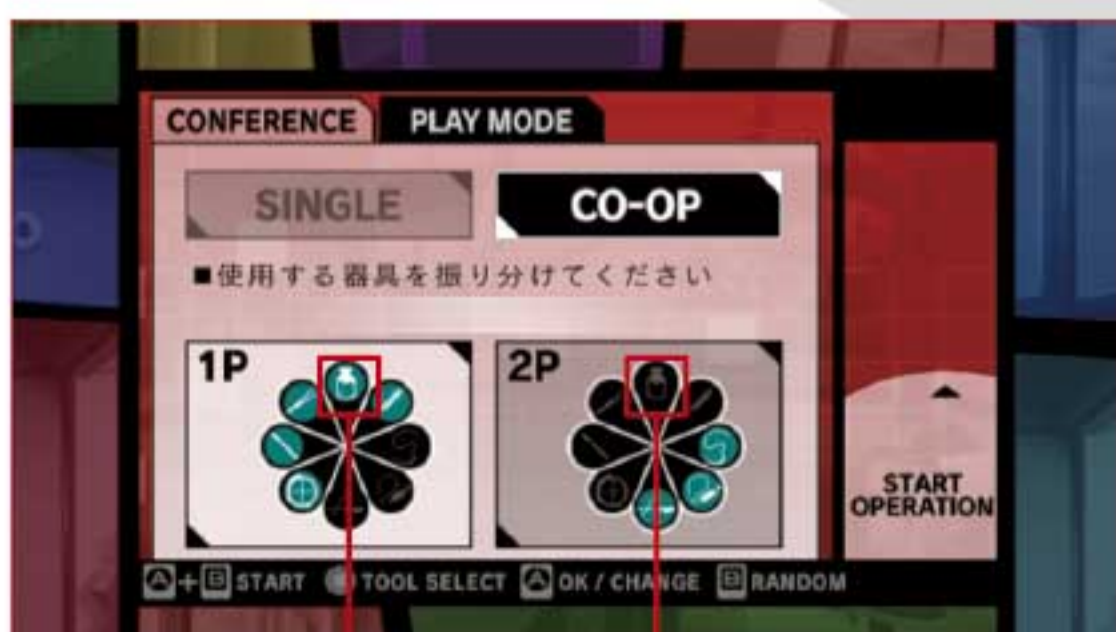
追加器具パネル (保護テープ)



CO-OP

2人同時プレイの設定

外科では、8種類の器具を2人で分担して使用する、[CO-OP] (2人同時プレイ) が可能です。[CO-OP] でプレイする場合は、カンファレンス画面 (2.11) で、1P側が器具の分担設定を行います。器具の方向へ(C)を倒し、(A)を押してください。青く明るい器具が、担当する器具です。(A)を押すたびに、担当が切り替わります。



担当する器具

担当しない器具

Attention 処置の成否と評価

器具による処置を行うと、その処置の成否や評価が表示されます。

| 処置の成否 OK 処置成功
MISS 失敗

| 処置の評価 BAD 悪い
GOOD 良い
COOL とても良い



RESULT SCREEN

リザルト画面の見方

手術に成功するとリザルト画面が表示され、プレイ内容に応じてスコアがカウントされます。

スペシャルボーナス

設定された条件をクリアすると「CLEAR」、失敗すると「FAILED」と表示されます。「CLEAR」が多いほど、トータルスコアも高くなります。



クリアタイム

各評価の回数

トータルスコア

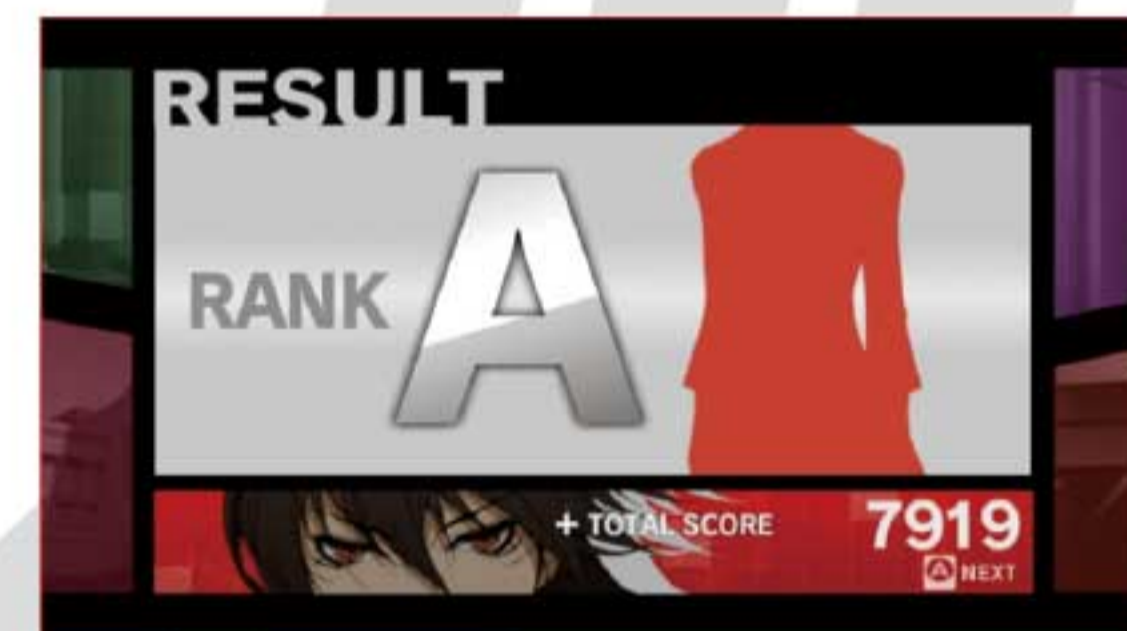
◀リザルト画面

ランクについて

手術の成績は、以下の5段階のランクで評価されます。

PASS	難易度 [INTERN] で、ゲームオーバー後にその場から再開してクリア	ランクが低い
C	点数が低い	▲
B	点数が中程度	
A	点数が高い	▼
S	点数が高く、スペシャルボーナスをすべて獲得	ランクが高い

※ 救急・整形外科・内視鏡も同様に評価されます。診断と検視にはランクはありません。



エピソードセレクト画面の変化

手術に成功した後にエピソードセレクト画面に戻ると、クリアしたストーリーパネルに、クリア時のランクが表示されます。さらに、その先のストーリーパネルが出現します。この後、オートセーブによって進行状況が自動的に保存されます。

※セーブ中はWii本体の電源を切ったり、リセットボタンを押したりしないでください。
※Wii本体保存メモリ内のファイルを消去する方法については、Wii本体の取扱説明書、機能編「Wiiオプション(データ管理)」をご覧ください。



救急

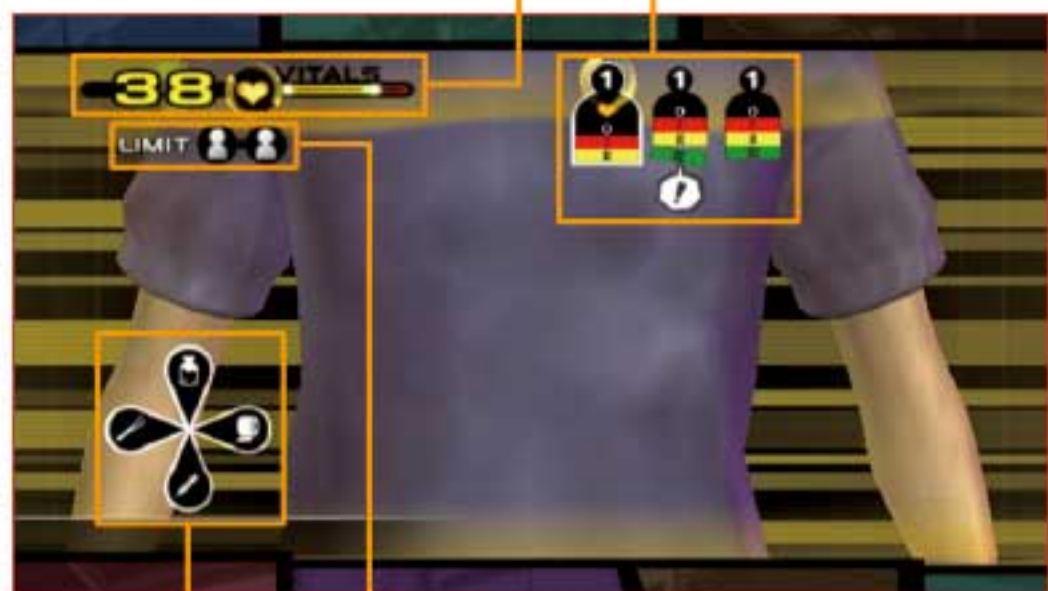
※救助成功後は、外科同様リザルト画面が表示されます。詳しくは15ページをご覧ください。



OPERATION SCREEN 処置画面の見方

バイタル
処置中の傷病者のバイタル。0になると救助失敗となり、「LIMIT」が1つ増加します。

トリアージタグ
傷病者の人数や状態です。



LIMIT
このステージでの、死者の最大限度数です。これ以上の死者が出るとゲームオーバーとなります。

器具パレット P.18
器具の選択パネルです。



Maria Torres
マリア・トレス
救命現場の最前線で活躍する、男勝りで情に厚い救急救命医。

BASIC RULE 救急の基本ルール

救急では、複数の傷病者を同時に処置します。大きく表示されているトリアージタグが現在治療している傷病者で、残りは現在処置を待っている傷病者です。



トリアージタグの見方

傷病者の状態は、右のようにトリアージタグの色で判断できます。治療中の傷病者だけでなく、順番待ちをしている傷病者の容態も、徐々に悪化していきます。



バイタル	多い	少ない	救助失敗
症状	軽い	重い	
危険度	安全	危険	

治療する傷病者の切り替え

- 治療時は、症状の重い傷病者を優先して処置を行う必要があります。治療中の傷病者と、待機中の傷病者を切り替えたい場合は、待機中の傷病者のトリアージタグをポイントしながら(A)を押してください。
- 画面に「SHIFTING TREATMENT」と表示され、治療中の傷病者と、選択した待機中の傷病者が入れ替わります。
- これで治療が可能になります。治療中の傷病者よりバイタルの少ない傷病者がいないか、トリアージタグで確認しながら治療を行ってください。



傷病者の死亡について

以下の状況になると救助失敗となります。救助に失敗することにより、LIMITが1つ増加します。

- 治療中の傷病者のバイタルが0になる
- 順番待ちの傷病者のトリアージタグが0状態になる

救助失敗1入につき、LIMITが1つ増加します。このマークが全て埋まるとゲームオーバーとなります。



外科手術と同様に、状況に応じて器具を使い分けましょう。各器具は、**○**を右側の方向に倒すことで選択できます。



注射

薬ピンをポイントして**A**を押し、注射器に薬を吸入します。その後、患部をポイントしながら**A**を押して薬を投与します。



バイタルの回復など、症状に合った薬を投与



ピンセット

異物をポイントした状態で**A**+**B**を押して対象をつまみます。そのまま、移動させたい位置までポインタを動かしましょう。

異物の摘出や移動



ヒールゼリー

Aを押した状態で、患部周辺にポインタを動かして使用しましょう。

小さな傷の治療や消毒



保護テープ

Aを押した状態で、テープを貼り始める場所から貼り終える場所までポインタを移動させ、最後に**A**を離します。

治療した患部の保護



追加器具について

必要なときにのみ出現する「追加器具」もあります。追加器具は、そのパネルをポイントして**A**を押せば使用できます。使い方は以下をご覧ください。

追加器具パネル (脱脂綿)



脱脂綿

出血部をポイントした状態で**A**を押し続けます。血液で真っ赤に染まり使用不可能になったら、再度パネルで脱脂綿を選んでください。

出血の吸引



包帯

治療部位の固定

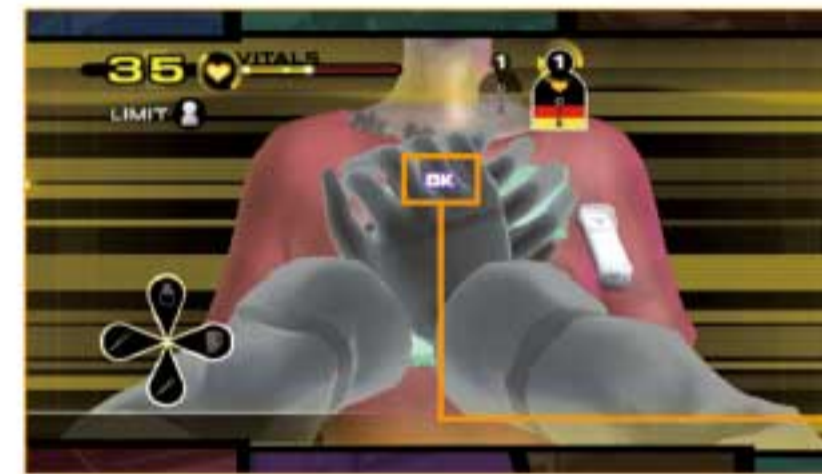
患部付近に表示される円形マークをポイントし、**A**を押したまま、Wiiリモコンを素早く回転させます。Wiiリモコンの回転が早いほど、包帯も早く巻くことができます。



OTHER TREATMENTS

心臓が停止してしまった傷病者には、以下のような処置も行います。

心臓マッサージ



画面に表示される腕の動きに合わせて、Wiiリモコンを振ります。タイミングが合っていれば、「OK」と表示されます。「OK」と表示されない場合、Wiiリモコンをさらにしっかりと振ってみましょう。



胸部叩打



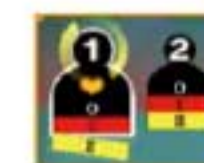
Aを押した状態で、Wiiリモコンを強めに振ります。操作しても胸を叩かない場合は、振りが弱い可能性がありますので、Wiiリモコンをしっかりと振ってください。

CO-OP

救急では、1Pと2Pとで、担当する患者を分担することができます。カンファレンス画面**P.11**で、1P側がトリアージタグをポイントして**A**を押せば、その傷病者の担当を1P側か2P側かに切り替えられます。



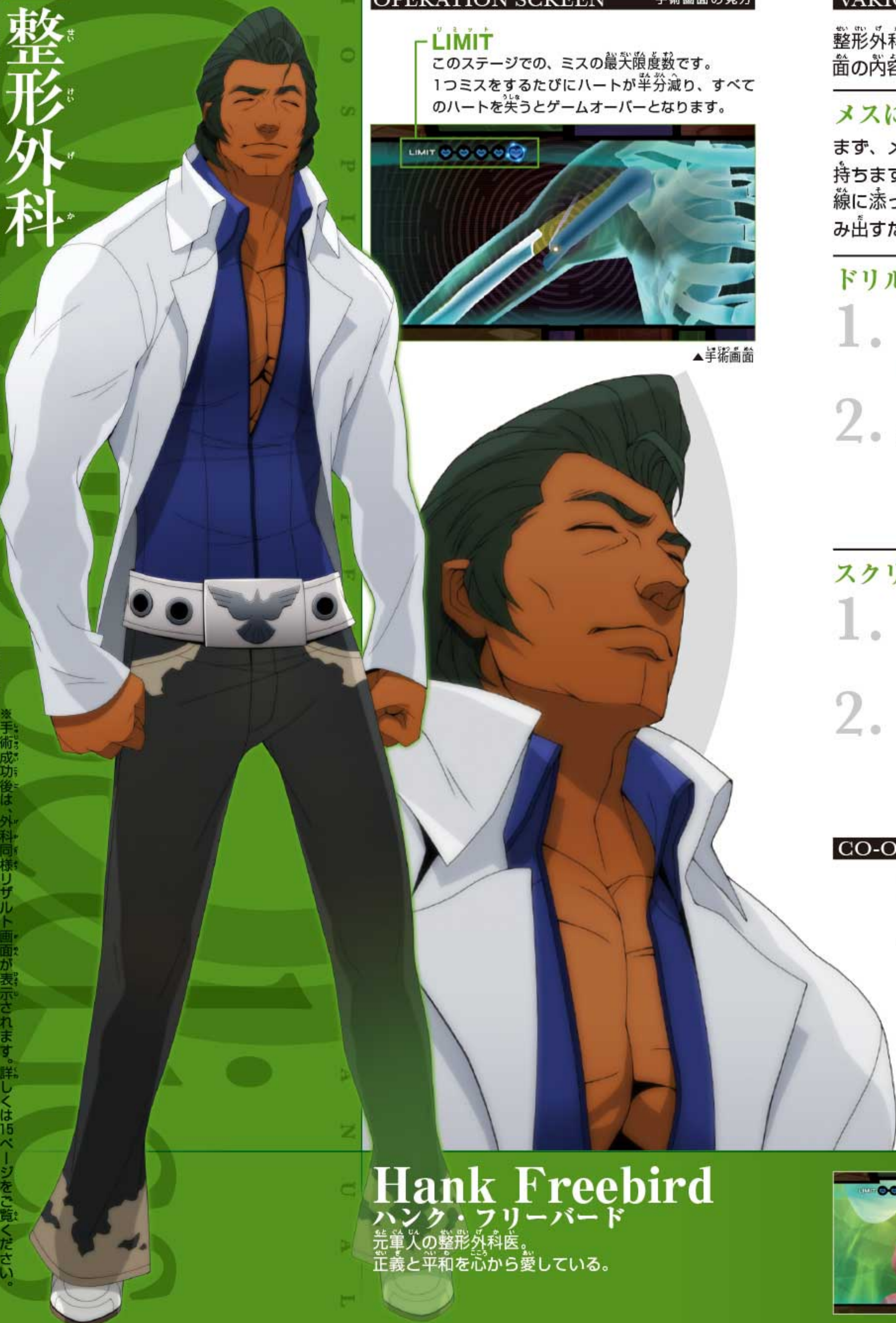
プレイ画面では、トリアージタグの頭部に数字が表示されます。「1」なら1P側、「2」なら2P側の担当であることを表しています。



整形外科

骨や関節の疾患を、豊富な特殊器具を使って整形・修復します。治療には正確さと集中力が求められます。一定回数以上ミスをするとうゲームオーバーとなります。

※手術成功後は、外科同様リザルト画面が表示されます。詳しくは15ページをご覧ください。



OPERATION SCREEN 手術画面の見方

LIMIT

このステージでの、ミスの最大限度数です。1つミスをするたびにハートが半分減り、すべてのハートを失うとゲームオーバーとなります。



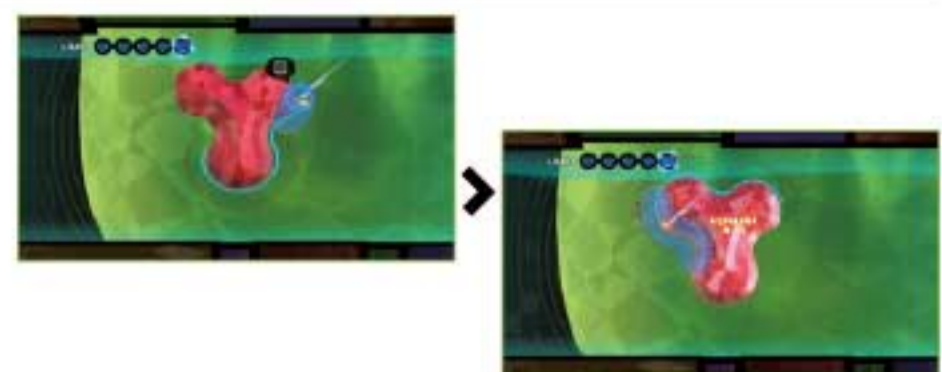
▲手術画面

VARIOUS TREATMENT さまざまな処置方法

整形外科では、場面によって使用する器具やルールが異なります。状況に応じて表示されるHELP画面の内容をよく確認しながら、手術を行いましょう。

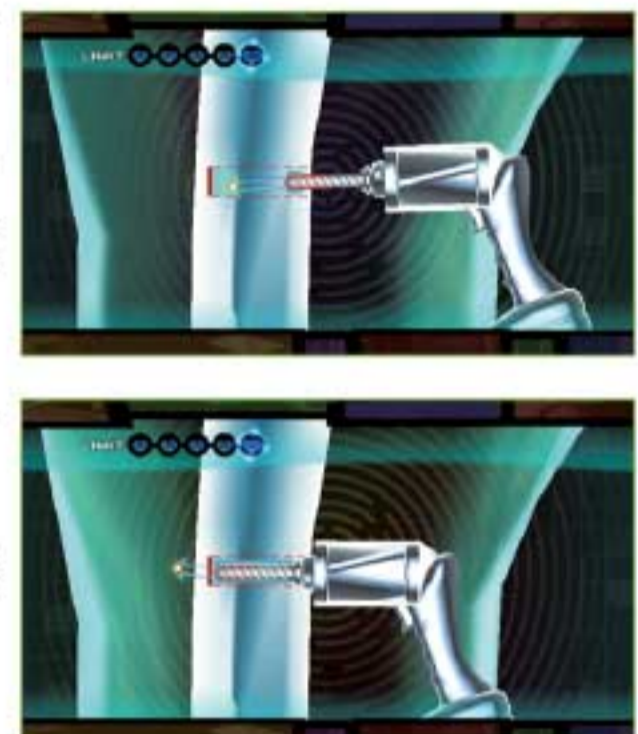
メスによる腫瘍の切除

まず、メスの先端をポイントしながら(A)を押してメスを持ちます。メスを持ったら、腫瘍の周囲にある青いガイド線に添って、メスを移動させます。メスがガイドの外にはみ出すたびにミス1回になりますので、注意してください。



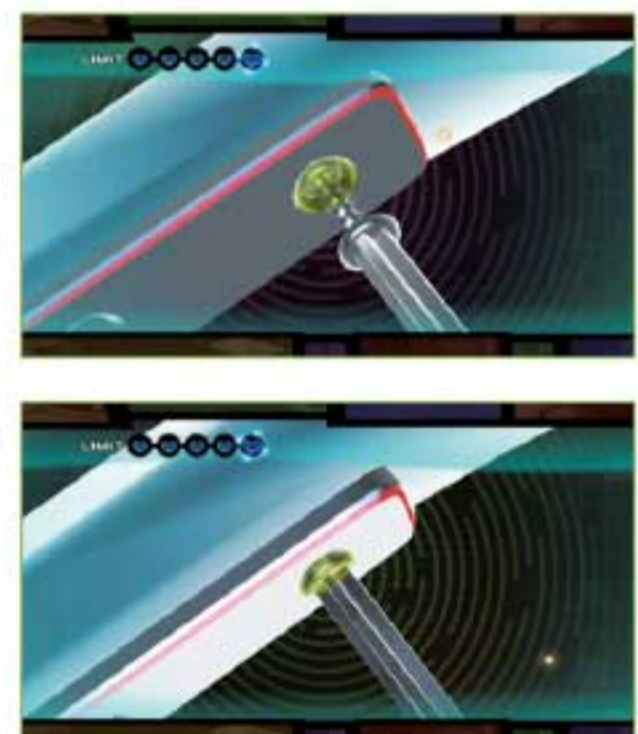
ドリルによる穿孔

1. ドリルの先端をポイントし、(A)を押しながらポイントを動かすと、その方向へドリルが進みます。掘るべき穴のガイドと角度を合わせ、ドリルを引っ張ってください。
2. ガイドの終わりまで掘ったら、(A)を離します。穴の底近くまで掘るほどスコアは高くなります。ドリルが赤いガイドに触れるとミスになります。触れそうな場合は、一度(A)を離してください。



スクリューによるネジ締め

1. (A)を押している間、ネジが締められていきます。ネジが黄色いガイドの部分でちょうど止まるように、タイミングを見計らって(A)を離してください。
2. スクリューの回転には慣性がかかります。そのため、(A)を離した後も、少しかねじの回転が続きます。目標の少し手前で(A)を離すとよいでしょう。



CO-OP

2人同時プレイの設定

整形外科では、交代制での2人同時プレイを行うことができます。カンファレンス画面 R11 では、1Pと2Pのどちらから処置を開始するかを選択します。先に処置を始める側をポイントして(A)を押してください。大きく表示された側が、先にプレイします。プレイ時には、1人が1つの工程を終えたら、もう1人のプレイヤーと交代します。もし処置をミスしてしまった場合、強制的にもう1人のプレイヤーと交代になります。



Hank Freebird

ハンク・フリーバード
元軍人の整形外科医。
正義と平和を心から愛している。



Attention CHAINボーナス

整形外科での手術時、連続して「COOL」や「GOOD」の評価を得ると、「CHAIN」としてボーナススコアを獲得できます。途中でミスや中断をすると、CHAINはリセットされます。

内視鏡

内視鏡を巧みに操り、体内の病巣の摘出や治療を行います。患者のバイタルを0にしてしまうと、手術失敗でゲームオーバーとなります。詳しくは15ページをご覧ください。



OPERATION SCREEN 手術画面の見方

バイタル

手術中の患者のバイタル。
0になるとゲームオーバーです。



ポインタ (ライト)

患者の体内を照らします。

レーダー

患者の位置を表します。



FIND THE AFFECTED AREA 患部の発見

内視鏡は、ポインタが常に画面内にある状態で操作しましょう。

内視鏡を移動する

前進は、(A) + (B) を押しながら、Wiiリモコンを前に押し出します。後退は、(A) + (B) を押しながら、Wiiリモコンを手前に引きます。+ の下を押しても後退できます。◎ を倒してカメラの向きを変えれば、内視鏡の進む方向を変えられます。内視鏡を操作しながら、患部を発見しましょう。



▲前進する



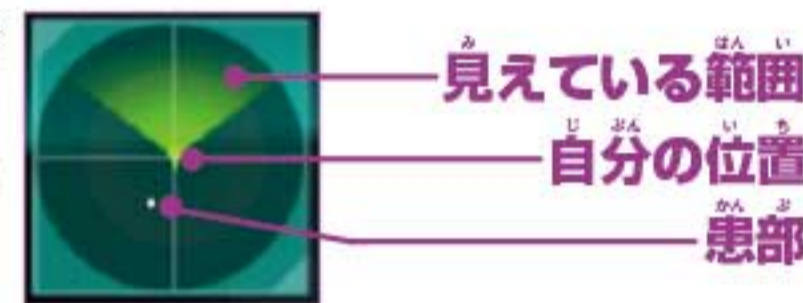
▲後退する



▲進む方向を変える

レーダーを使用する

レーダーを使うと、視野の外にある患部を探ることができます。内視鏡の移動とレーダーの機能を駆使して、患部を見つけてください。



- ◎ を上下に倒しながら調整し、患部が最も大きく表示されるようにします。次に◎ を左右に倒しながら、患部をレーダーの黄色い範囲内におさめてください。
- 患部をレーダーの黄色い範囲内におさめたら、その方向に前進します。患部を示す白い点が青い光に変わったら、すぐ目の前に患部があります。



USING THE PALETTE 器具パレットの使い方

内視鏡では、ヌンチャクのボタンを使うことで、器具パレットを自由に開閉し、器具を使用することができます。



◎ ボタン
器具パレットの開閉

Z ボタン
器具の使用

患部にガイドが表示されている状態で器具パレットを開くと、その器具にマークが表示されています。◎ でその器具を選択し Z を押して使用しましょう。

患部付近にドレーンのガイドが表示されている状態で器具パレットを開いたところでは、ドレーンにマークがついています。



Tomoe Tachibana

トモエ・タチバナ
優雅な振る舞いと礼儀を忘れない、
白衣の大和撫子。

内視鏡の各器具は、**○**を入力後、**◎**を右図の方向に倒すことで選択できます。



バイタル注射 患者のバイタルを回復



内壁に届く距離まで接近し、**Z**を押し続けてください。内壁に届いていないと左のマークが表示されます。



スネア ポリープなどの切除

Zを押ししたまま、患部に表示される黄色いリングとスネアの輪を重ねます。スネアが患部にかかったら**Z**を離してください。



※スネアは**◎**で位置の調整、ヌンチャク本体を傾けることで角度を調整することができます。

止血鉗子 出血した患部の止血

出血箇所に向けて、出血が止まるまで**Z**を押し続けます。止血後も当て続けると、患者へのダメージとなります。



ドレーン 血液などの吸引

患部に向けて**Z**を押し続けます。吸引しながら、**◎**で位置を調整できます。



注射 症状に合った薬を投与

患部に向けて**Z**を押し続けて使用します。右の注射ゲージの黄色い線まで投与したら**Z**を離してください。打ちすぎると、患者へのダメージとなります。



スプレー 隠れた潰瘍の発見

◎で目標が画面の中央にくるように調整し、**Z**を押し続けます。スプレーが届かないと効果がありません。



メス 患部の切除

Zを押しした状態で、**◎**で切除マーカに沿ってメスを動かして使用します。



ピンセット 異物の挿入や移動

異物に向けて**Z**を押しして使用します。異物をつまんだら**Z**を離してください。



CO-OP 2人同時プレイの設定

内視鏡では、時間制限による交代制の2人同時プレイを行うことができます。カンファレンス画面**R11**では、1P側・2P側のどちらが先に内視鏡を操作するかを設定します。先に処置を始める側をポイントして**A**を押ししてください。黒く大きく表示されたプレイヤーが先です。



プレイ時には、一方のプレイヤーが内視鏡の操作を担当する間、もう一方のプレイヤーはポインタを使って術野を照らしてあげましょう。一定時間が経つと、お互いの役割が逆になります。



1P プレイヤープレート

1. 現在1P側がプレイしています。
2. 一定時間が経過すると、1Pのプレイヤープレートにカウントダウンが表示されます。
3. カウントが0になると、プレイヤー交代を表す演出が入ります。
4. その後、プレイヤー交代となります。



診断

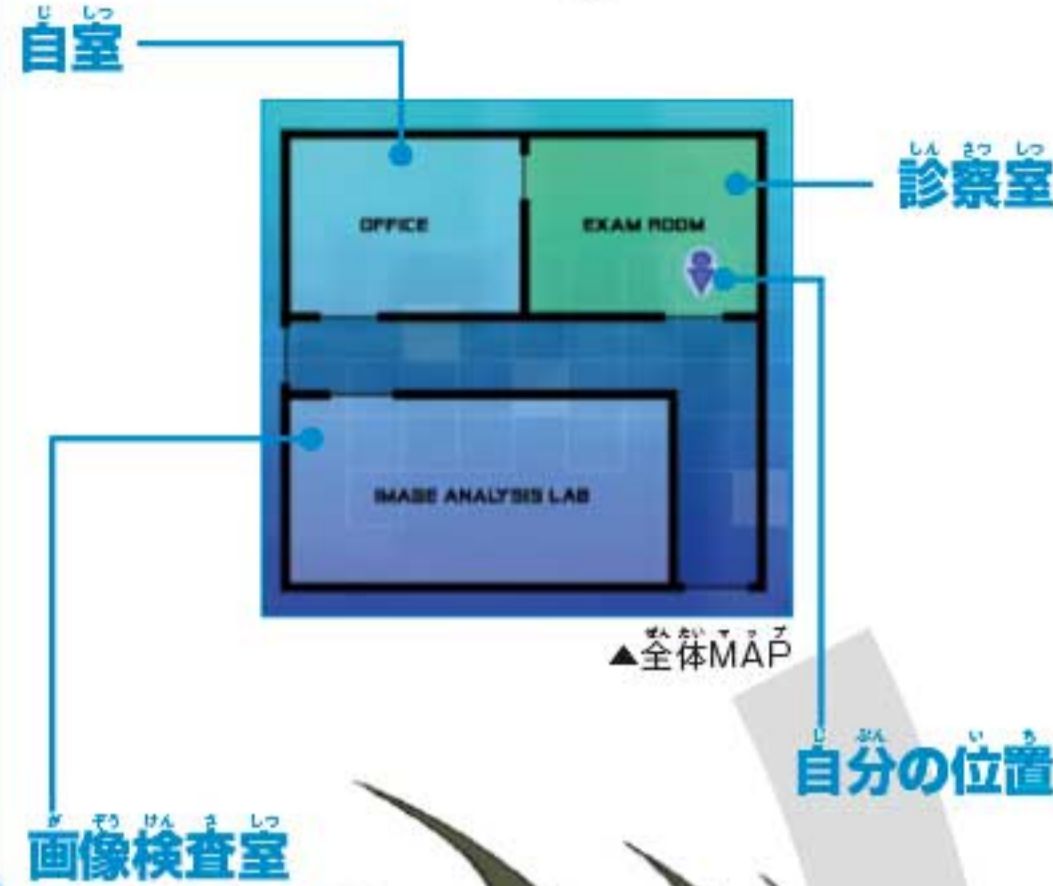


Gabriel Cunningham
ガブリエル・カニンガム

冴えない風貌ながら、
診断専門医としての腕前と洞察力は院内随一。

3 ROOMS 3つの部屋の存在

診断では、3つの部屋を行き来しながら、患者の検査・分析・診断を進めていきます。部屋の移動は、全体MAPを経由して行います。行きたい部屋をポイントして(A)を押してください。



診察室 P.27



問診・視診・聴診などを行いながら患者の身体を調べ、症状を探します。診察室を含むすべての部屋は、ドアをポイントして(A)を押せば、部屋の外に出られます。

画像検査室 P.29



レントゲンやCT、MRI画像などを調べることができます。

自室 P.30



発見した症状を分析・診断することができます。途中経過をセーブすることも可能です。

EXAM ROOM

診察室でできる、基本的な検査の方法について説明します。

問診

- 患者と話をしながら、最近の体調などを聞き出し、症状について語っている部分を見つけて指摘します。会話の中で、症状についての発言だと思ったら、その吹き出しをポイントして(A)を押します。
- 異常があるかどうかを聞かれます。異常があると思えば[YES]をポイントして(A)を押してください。
- もし診断が正しければ、症状を入手することができます。話の内容を注意深く読み取り、多くの症状を発見しましょう。



視診



患者の様子を目で診断し、症状を探します。患者をポイントし、ポイントが虫眼鏡マークになったら、(A)を押すとそこを中心に画面をズームできます。患者をズームした状態で、患者の外見で異常と思われるところ(変色・腫れ・痙攣など)を見つけたら、そこをポイントして(A)を押してください。診断が正しければ、症状を入手できます。



聴診

1. 聴診器を使って患者の体内音を聞き、異常な音がないか診断します。聴診器は、**○**で移動することができます。**□**を押すことで聴診音が聞こえます。



聴診器では、心臓・左右の肺・小腸・大腸部分の音を診断できます。



Attention 聴診音の聞こえ方



聴診音は、Wiiリモコンのスピーカーから聞こえます。画面右上のパネルをポイントして**(A)**を押せば、テレビから聞こえるようにすることもできます。

※Wiiリモコンのスピーカー音量を0にしていた場合、パネルは表示されず、聴診音はテレビから鳴ります。



Wiiリモコンまたはテレビを選択することができます。

2. **□**を押して聴診音を聞いている状態で**○**を上下に入力すると、「正常例」と「患者の聴診音」とを聞き比べることができます。「正常例」と異なる聴診音が聞こえる箇所を探しましょう。



▲患者の聴診音



▲正常例

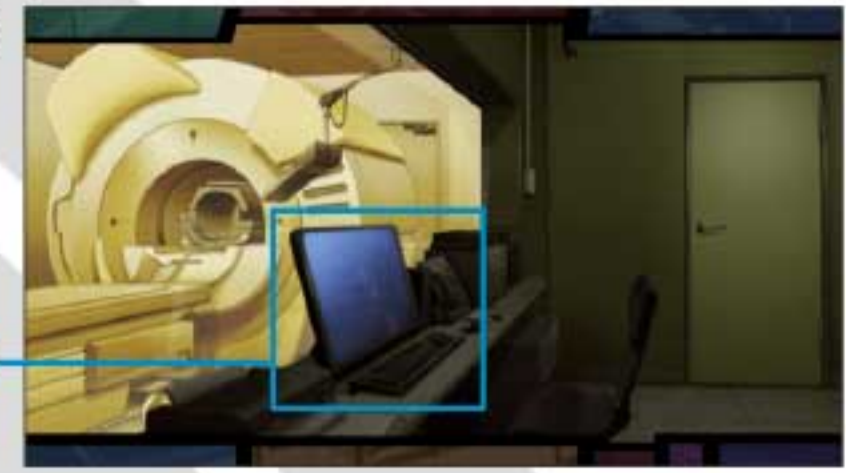
3. 正常例と異なる音を発見したら、その音を聞きながら**(A)**を押します。診断が正しければ、症状の入手となります。



1. 正常例と異なる音が聞こえた箇所で**(A)**を押します。
2. 異常があるか確認されますので、あると思うなら「YES」をポイントして**(A)**を押します。
3. もし診断が正しければ、症状を入手することができます。

1. 画像検査室では、PCをポイントして**(A)**を押すと画像一覧画面が表示され、画像を検査できます。

PC



2. 画像一覧画面では、すでに撮影したすべての画像を確認できます。見たい画像をポイントするか、**○**でカーソルを移動させて**(A)**を押すと、その画像が拡大表示されます。



画像の比較

1. 画像を拡大表示している間、**○**の上下を入力すると、「患者の検査画像」と同じ箇所の「正常例」の画像とを切り替えながら、見比べることができます。



○で画像を切り替えながら患者の検査画像を確認します。正常例と異なる箇所を見つけたら**(A)**を押してください。

▼患者の検査画像



▼正常例



2. 異常があるかどうかを聞かれます。異常があると思えば「YES」をポイントして**(A)**を押してください。



3. もし診断が正しければ、症状を入手することができます。
※患者の検査画像にも、正常例と違いのない写真が含まれます。すべての検査画像に、正常例との違いがあるわけではありません。

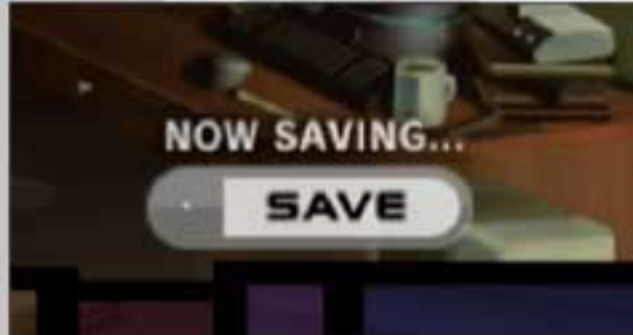


自室では、手に入れた患者の症状などをもとに、「RONI」という診断補助端末を使って病名の絞り込みなどを行います。



Attention SAVEパネル

「SAVEパネル」をポイントして(A)を押すと、経過をセーブできます。ここでセーブしたデータをロードすると、この自室からのゲーム再開となります。途中SAVEは、[検視]の自室でも同様に行えます。 **P.35**



注意
[診断]・[検視]の途中SAVEでは、オートセーブ時と同じファイルが上書き保存されます。他のステージをクリアしてオートセーブが働いたり、[診断]・[検視]ルートで途中SAVEを使用すると、この保存データは上書きされてしまいますのでご注意ください。途中SAVEした場面からの再開は、タイトル画面の【CONTINUE】から行えます。

RONIを使った診断

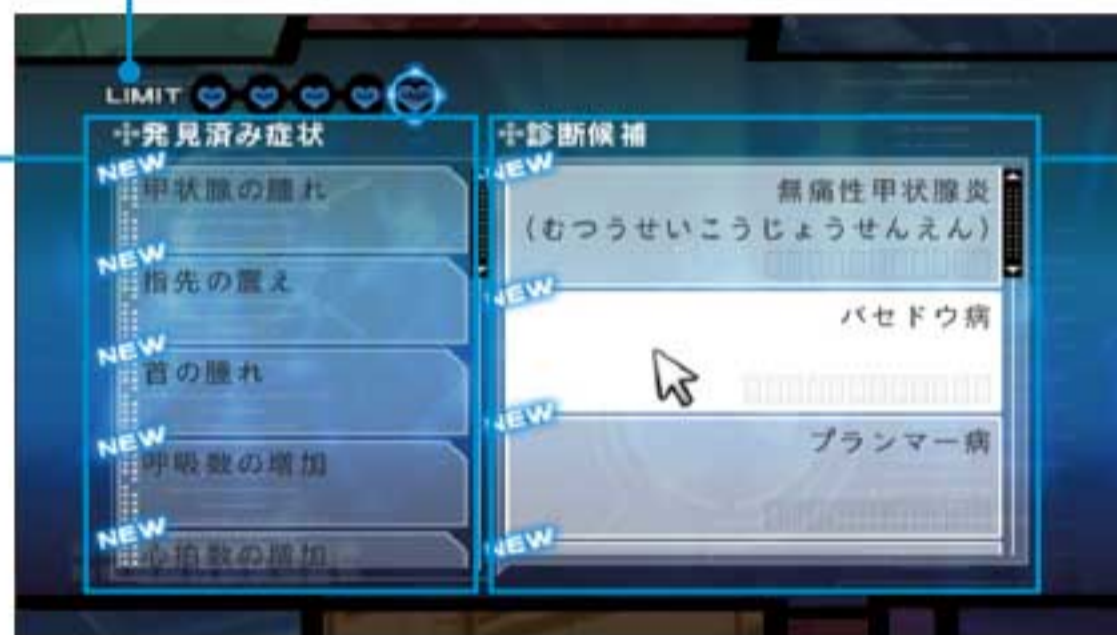
1. これまでに入手した症状などの情報をもとに、自室のRONIを使って、集めた症状から病名を突き止める診断を行います。RONIをポイントして(A)を押すと、RONIの画面が表示されます。

LIMIT

診断ミスをするたびにゲージが1つ減り、すべて失うとゲームオーバーです。

発見済み症状

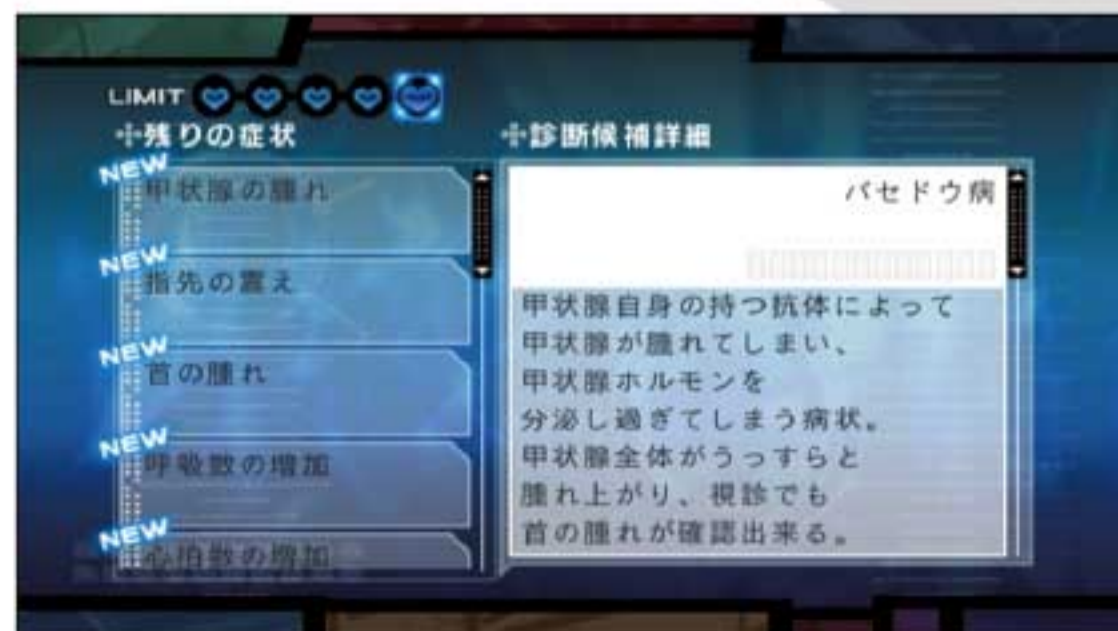
これまでの診断や検査で発見した症状の一覧です。



診断候補

発見済みの症状から考えられる病名の候補です。患者は、この中のいずれかの病気にかかっている可能性があります。診断候補は、発見した症状が増えるほど増加します。

2. いずれかの診断候補の1つをポイントして(A)を押すと、その診断候補の病状についての、詳細な説明が表示されます。診断するには、発見済み症状を診断候補の詳細情報に当てはめていきます。診断候補の詳細な説明を読み、当てはまる症状を探してください。



3. 発見済み症状の中から、診断候補の症状と一致する症状を見つけたら、その症状パネルをポイントして(A)を押します。

そのまま右の症状説明の方へポインタを移動させて(A)を離してください。このようにして該当する症状を当てはめていきます。

診断ゲージ

当てはめた症状が正しければ「MATCH OK」と表示され、その診断候補の診断ゲージが1つ増加します。

逆に、もし選択した症状が一致しなかった場合、「NO MATCH」と表示され、LIMITを1つ失います。

4. 最終的に、発見した症状すべてが当てはまる診断候補を見つけ出すのが目的です。診察室での診断や画像の検査によって症状を発見し、診断候補への当てはめを繰り返しましょう。



検視

事件現場で発見された遺体や遺留品を調査し、事件の真相を解明します。調査中、事件に関して質問されます。一定回数解答を間違えるとゲームオーバーです。



Mila Kimisima

ミラ・キミシマ

ある病の後遺症により、メスを握れない身体となった元天才外科医。

検査室 P.33



遺体や遺留品について詳細に調査します。検査室・自室では、ドアをポイントして(A)を押せば、全体MAPに戻ります。

現場 P.34



捜査器具を使用しながら検証を行い、事件に関わる情報を収集します。

自室 P.35



情報の分析やICレコーダーでの音声聞き取りを行います。途中でのセーブも可能です。

EVIDENCE ROOM

遺体または遺留品の選択

検査室には、被害者の遺体と遺留品(被害者が着ていた服など)が置かれています。遺体、または遺留品をポイントして(A)を押すと、それぞれの調査画面が表示されます。

全体MAPへ

遺留品
遺体

検査室画面



遺体・遺留品の調査

- 遺体・遺留品とも、調査画面での操作方法は同じです。◎で表示するアングルを変えることができます。
- 詳しく調べたい場所をポイントして(A)を押すと、右の写真のように、その部分がズーム表示されます。急入りに調査しましょう。
- ズーム表示された状態で気になる部分を見つけたら、その部分をポイントしながら(A)を押してください。指摘が正しければ、新たな情報を手に入れることができます。



Attention ヒントカード

遺体や遺留品、現場での調査や、ICレコーダーから入手した情報は、それぞれヒントカードとなって、自室のPCの中へストックされていきます。P.36

事件に関する情報や証拠などを発見するために、現場検証を行います。現場では、**○**の左右で画面を左右にスクロールさせ、全体を見渡すことができます。また、気になる場所をポイントして**A**を押せば、その場所を中心にズーム表示され、捜査器具パレットが表示されます。



捜査器具パレット

捜査器具の使い方

各捜査器具は、**○**を右側の方向に倒すことで選択できます。最初から使える器具は虫眼鏡ですが、ストーリーの進行と共に、使える器具が増えていきます。



虫眼鏡

ALS

スプレー

アルミ粉末



虫眼鏡

未審箇所の調査

怪しいと思う場所をポイントしながら**A**を押して使用します。そこに怪しいものがないかどうかを調査できます。



ALS

肉眼で確認できない証拠を発見

捜査用ライトを照射し、肉眼では発見できない証拠を見つけ出します。怪しい箇所をポイントしながら**A**を押して照らします。何か見えたなら、それを虫眼鏡ですらに調査しましょう。



スプレー

消された血痕の発見

消された血痕を浮かび上がらせることができます。ポイントしながら**A**を押すと、若の写真のように周辺をスプレーします。スプレーした場所に血痕があった場合、ALSで照らすことで、その血痕が浮かび上がります。



怪しいと思う場所をスプレーしてみましょう。

さらに、スプレーした場所をALSで照らします。

消された血痕があれば、その痕が青白く浮かび上がります。



アルミ粉末

指紋の発見

指紋を浮かび上がらせるための特殊な粉末です。ポイントしながら**A**を押すと、その周辺にアルミ粉末が撒かれます。粉末を撒いた場所に指紋があった場合、ALSで照らすことで、その指紋が浮かび上がります。



怪しいと思う場所にアルミ粉末を撒きます。



さらに、その場所をALSで照らしましょう。



何者かが触れた場所であれば、指紋が浮かび上がります。

OFFICE

自室では、ICレコーダーとPCを使用できます。ICレコーダーでは、被疑者の事情聴取時の音声を聞いて、新たな情報を探しましょう。入手した情報は、PCで分析することができます。

PC

ICレコーダー



全体MAPへ

SAVEパネル

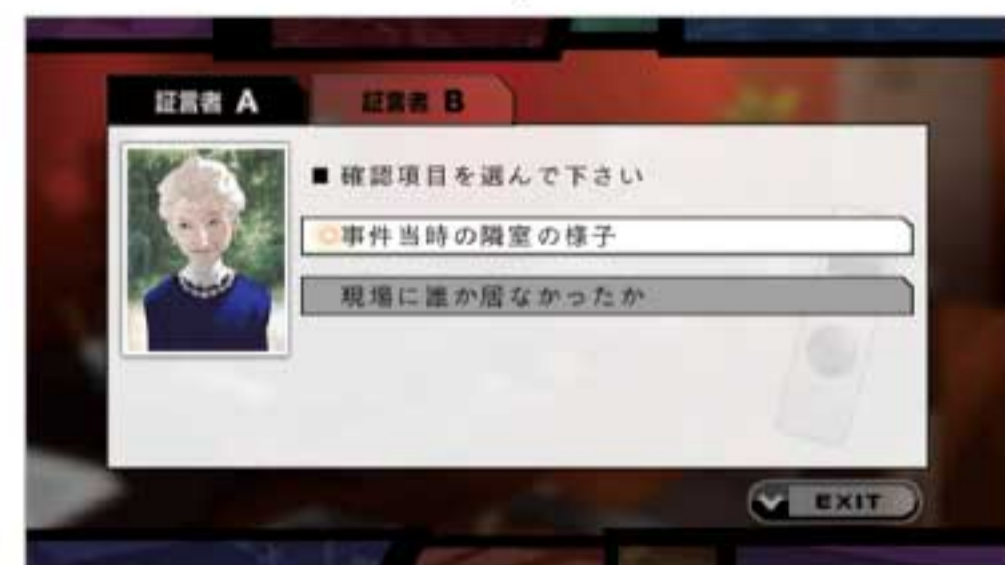
自室画面

ICレコーダーの使い方

1. 自室でICレコーダーをポイントして**A**を押すと、被疑者の選択画面が表示されます。**○**の左右か、[証言者]のタグをポイントして音声を聞きたい人物を選択したら、[証言を聞く]をポイントして**A**を押してください。



2. 次に、録音された事情聴取から、何を確認するのかをポイントして**A**を押すと、音声の聴取画面が表示されます。確認項目がない場合は、[普通に聞く]を選択しましょう。



P.36に続きます。

3. 音声の聴取画面で(A)を押すと、再生がスタートします。画面上部には、被疑者選択画面 P.35 で選んだ「確認項目」が表示されます。

確認項目



話の内容が確認項目と関係していると思ったら、その話の吹き出しをポイントして(A)を押します。指摘が正しければ新しい情報を入手できます。確認項目が「普通に聞く」だった場合は、最後まで聞くだけで新しい情報を入手できます。

吹き出しをポイントしながら(A)を押す



PCによるヒントカードの分析方法

1. 自室でPCをポイントして(A)を押すと、PC画面が表示されます。PC画面には、これまでに入手したすべてのヒントカードが表示されます。また、PCはパートナーであるFBI特別捜査官とオンラインで常に繋がっています。
2. ヒントカードをポイントして(A)+[B]を押すと、ヒントカードをつまんで移動できます。分析が必要だと思うヒントカードをつまんで、捜査官のパネルへと移動してボタンを離しましょう。
3. これで、捜査官にそのヒントカードの分析を依頼したことになります。ただし、分析不可能なヒントカードだった場合、分析を断られることもあります。
4. 分析が終了すると、自室に戻った際に捜査官から連絡が入ります。捜査官がヒントカードの情報を詳しく調べ、ヒントカードをさらに具体的な情報に進化させてくれます。

FBI特別捜査官



ヒントカードの進化

ヒントカードには、その情報の「解明度」を意味する★マークがあります。分析の結果、情報の解明が進み内容が更新されると、ヒントカードが進化します。ヒントカードが進化すると、★マークの数が1つ増えます。★マークがすべてそろうと、ヒントカードは「証拠カード」となります。

▼ヒントカード



▼証拠カード



Attention 解明

すべてのヒントカードを入手し、それらを証拠カードに進化させると、「死者の声カード」が輝き、事件解決となります。

ヒントカードの融合

2つのヒントカードを組み合わせることで、新たなヒントカードにできる場合もあります。ヒントカードを1枚ポイントして(A)+[B]を押してつまみ、別のヒントカードの上へと運び、ボタンを離しましょう。ヒントカードの組み合わせが正しければ、2枚のカードが融合して1枚になり、解明度も一段階進みます。



3種類のクイズに解答する

検視では、頻繁にクイズが発生します。クイズに正解することで、ゲームは先へ進行します。しかし、解答を間違えるたびにLIMITのハートが半分減少し、0になるとゲームオーバーとなりますので注意してください。

選択肢クイズ

問題文を読み、正解だと思う選択肢をポイントして(A)を押します。その後、画面下に表示されるOKパネルをポイントして(A)を押し、解答してください。



場所指定クイズ

問題文を読み、正解だと思う場所をポイントして(A)を押してください。その場所にマークが付きます。その後、OKパネルをポイントして(A)を押して解答します。



数値入力クイズ

問題文を読み、正解だと思う数字を入力します。10キーの数字から、入力したい数字をポイントして(A)を押せば、その数字を入力できます。入力後、OKパネルをポイントして(A)を押して解答しましょう。



Attention EXITパネル

クイズ画面でEXITパネルをポイントして(A)を押すと、そのクイズを後回しにすることができます。※後回しにできないクイズもあります。



捜査に行き詰まったら…

PC画面 P36でヒントカードをポイントして(A)を押すと、そのカードに関する詳細な説明と、次に何をすべきかのヒントを確認できます。説明の内容は捜査の進展に応じて頻繁に変化します。捜査に行き詰まりを感じたら、ヒントカードの説明を一つずつ確認してみましょう。



事件の再現

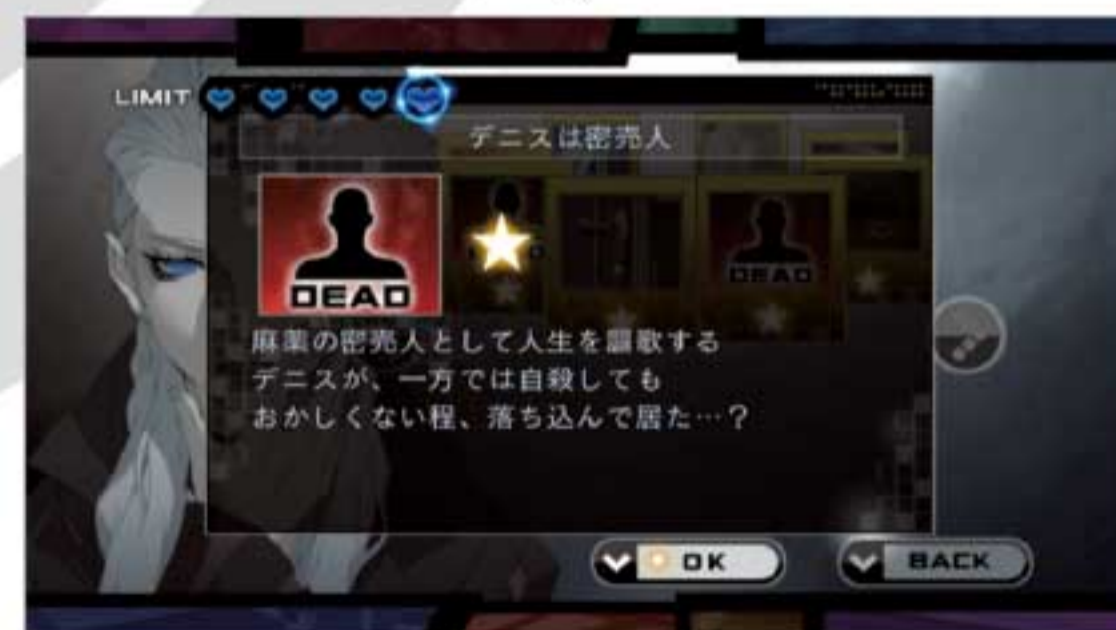
すべての証拠カードが揃うと事件解決となり、キミシマの説明によって、事件の再現映像が始まります。再現時には、質問内容に当てはまる証拠カードの提示が必要となります。下にその手順を説明します。



1. 質問されたら、その内容に当てはまると思われる証拠カードを、◎の左右で見つけてポイントし、(A)を押して選択してください。



2. その証拠カードの詳細画面が表示されますので、間違いがないと思ったら、OKパネルをポイントして(A)を押してください。別のカードにしたい場合は、BACKパネルをポイントして(A)を押しましょう。



『カドゥケウス』シリーズを楽しんでいた皆様へ

この度は、『HOSPITAL. 6人の医師』をご購入くださり、
また、取扱説明書の最後まで、目を通していただき、有難うございます。

これまで、『カドゥケウス』シリーズをお楽しみいただいたお客様にとって、
この『HOSPITAL.』は、少々、簡単に感じるかも知れません。

『HOSPITAL.』は、誰もが医療ドラマを体験できるゲームを目指し、制作いたしました。その為、難易度に関しては、控えめなセッティングを心がけております。

ですが、攻略こそがゲームの醍醐味。あの高難度を誇る『カドゥケウス』を愛して下さった方々に対して、次の挑戦をする事もまた、我々開発者の使命だと考えております。

*カドケイズム、は、2周目から自覚めます。

スタッフから、「今回のXSは、本当に幻だ」との意見も出ております。

『カドゥケウス』を愛して下さり、そして『HOSPITAL.』をご購入いただいた皆様。ALL、XS。果たせますか？

金田 大輔

画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

- 1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 2 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

- 3 「16:9」を選んでください。
※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。



【ワイド設定画面】

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

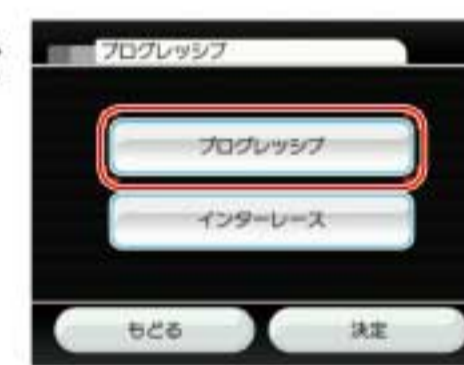
別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

- 1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

- 2 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。



© ATLUS CO.,LTD. 2009

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。
フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、
フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

Wiiは任天堂の登録商標です。
ニンジャクは任天堂の商標です。
Trademarks registered in Japan.



禁無断転載