

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

Wii®

New **Super Mario Bros. Wii**
ニュースーパーマリオブラザーズ Wii

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
RVL-SMNJ-JPN-1

Nintendo®

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『New スーパーマリオブラザーズ Wii』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意(必ずお読みください)



警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れ状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - 振動を不快に感じたときは、HOME ボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書(機能編 P.9)をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意(必ずお読みください)

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。



警告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にWiiリモコン専用ストラップのストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もなことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。



注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

ディスクの取扱いについて



注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

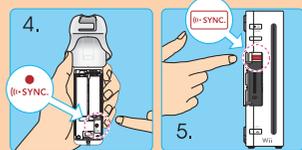
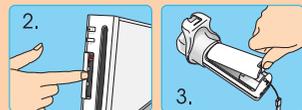
- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方へ軽く拭いてください。
- ディスクを研磨しないでください。また、ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、使用しないでください。ディスクを傷めることがあります。
- お客様のご誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wiiリモコンの登録方法について

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの●(II-SYNC)を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
※プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の●(II-SYNC)を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編 (HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

ニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなかった場合は、次の操作を行ってください。

コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの(A)・(B)・(+)(-)を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



【ニュートラルポジション】

Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
 - ・ 本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
 - ・ 本体のリセットボタンやディスクエJECTボタンを押す。
 - ・ 本体を叩いたり、動かしたりする。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

Wii本体を更新することにより追加される機能およびWii本体のバージョンの確認方法は、任天堂ホームページ (<http://www.nintendo.co.jp/wii/support/>)、または任天堂モバイル (<http://nintendo.jp/>) でご確認ください。

機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。
- ※ Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、改変箇所が検出・削除され、Wii本体やソフトが動作しなくなる恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。
- ※ Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご利用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

もくじ

Contents

New SUPER MARIO BROS. Wii

ものがたり 06

操作方法 08

Wiiリモコン(横持ち) 08

ゲームの始めかた 10

ファイルセレクト画面 11

画面の見かた 12

マップ画面 12

マップメニュー 14

セーブ 15

ワールドセレクト画面 15

アクション画面 15

中間ポイントとゴール 16

ミスとゲームオーバー 16

ポーズメニュー 17

おてほんプレイ 17

アクション 18

マリオの基本アクション 18

マリオのパワーアップ 23

プロペラマリオ 24

アイスマリオ 24

ペンギンマリオ 25

マメマリオ 25

ヨッシー 26

アイテムと仕掛け 27

みんなで遊ぶ 28

人数とキャラクターを決める 28

画面の見かた 28

ミスと復帰 29

シャボン 29

土管やゴール 29

みんなでできるアクション 30

コインバトル 32

始めかた 32

基本ルール 33

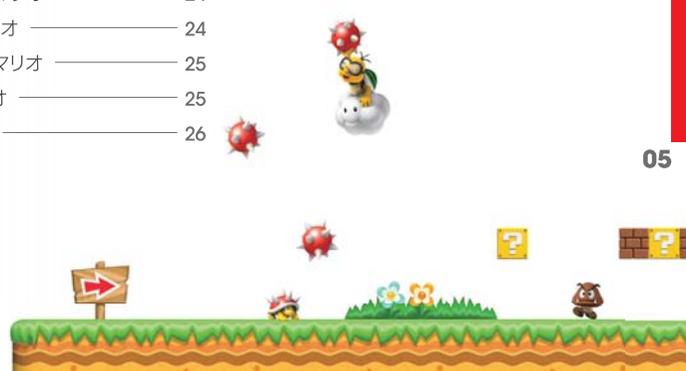
ランキング発表 33

フリーモード 34

始めかた 34

基本ルール 35

スコア発表 35



ものがたり

Prologue

New SUPER MARIO BROS. Wii

きょう ひめ たんじょうび
今日はピーチ姫の誕生日。

ピーチ城は、プレゼントであふれんばかりです。

マリオとルイージもかけつけて、
キノピオたちといっしょに、ピーチ姫をかこみます。
そこへ、びっくりするほど大きな
バースデーケーキが届けられました。

いったい、誰からのプレゼントなのでしょう？



ルイージ



マリオ



あおキノピオ



きいろキノピオ



ピーチ姫

いきなりケーキの中から、
クッパJr.とクッパの手下たちが現れました。
みんなは驚きのあまり、大騒ぎとなりました。



クッパJr.

クッパの手下

あっという間にピーチ姫をさらって、
巨大な飛行船で飛び去っていきます。

お城のキノピオたちは大慌て！

マリオとルイージに、
きいろキノピオとあおキノピオ、ヨッシーも加わって、
ピーチ姫を助けるために、巨大な飛行船を追いかけます。

4人そろって、いざ冒険の旅へ。



操作方法

Controls

New SUPER MARIO BROS. Wii

アクションの詳細な操作は、P.18~26をご覧ください。

『New スーパーマリオブラザーズ Wii』では、Wiiリモコンを横に持って操作します。また、マシチャクと組み合わせる操作することもできます。本書では「Wiiリモコン(横持ち)」を使った操作で説明を行います。

Wiiリモコン(横持ち)

横持ちで遊ぶ場合は、マシチャクを抜いてください。

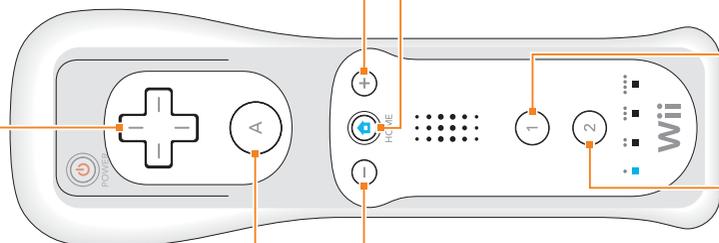
十字ボタン

- ある
- 歩く
- しゃがむ
- どかん/扉に入る

Aボタン

- (2~4人で遊ぶ場合)シャボンに入る(⇒P.29)

「コインバトル」(⇒P.32~33)では、シャボンに入ることができません。



プラス(+)ボタン

- マップメニュー(⇒P.14)
- ポーズメニュー(⇒P.17)

HOMEボタン

- HOMEボタンメニュー

1ボタン

- マップアイテム(⇒P.13)
- (十字の左右を押しながら)ダッシュ

2ボタン

- ジャンプ
- 泳ぐ(水中)

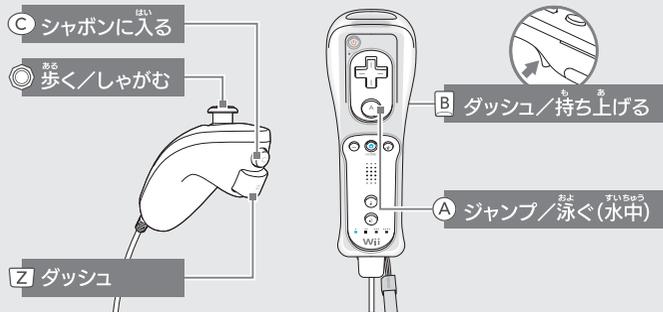
マイナス(-)ボタン

- ワールドセレクト画面(⇒P.15)

メニューの操作

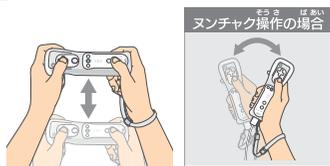
+	項目の選択
①	キャンセル
②	決定

マシチャク操作(マシチャクを使用する場合)



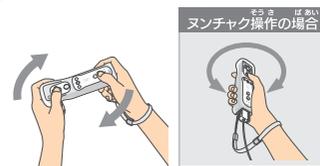
Wiiリモコンを振る

- スピニングジャンプ
- ネジを回す
- (①+Wiiリモコンを振る)持ち上げる



Wiiリモコンを傾ける

- 傾くリフトを動かす



このソフトでは、Wiiリモコンを上下に振ったり、左右に傾けたりする操作があります。
マシチャク操作でも、画面上では横持ちの操作アイコンが表示されます。

ゲームの始めかた

Getting Started

New SUPER MARIO BROS. Wii

- 1 Wii本体のディスクスロットに『New スーパーマリオブラザーズ Wii』のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。右の画面が表示されたら、内容を確認して、**④**を押してください。



- 2 Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、**④**を押してください。チャンネル画面が表示されます。



- ▶Wiiメニューにゲームタイトルが表示されない場合は、P.04をご覧ください。

- 3 「はじめる」をポイントして、**④**を押してください。ストラップ着用画面が表示されます。



- 4 ストラップの準備ができたなら、**④**を押してください。タイトル画面が表示されます。初めて遊ぶときは、このゲームのセーブデータが自動的に作成されます。確認画面が表示されるので、**②**を押してください。



- ▶セーブデータの作成には、Wii本体保存メモリに1ブロックの空き容量が必要です。

- 5 Wiiリモコンを横に持ち替えて、**②**を押してください。ファイルセレクト画面に進みます。

- ▶ナンチャク操作の場合は、ナンチャクを取りつけてください。



ファイルセレクト画面

プレイするファイルを選択します。最初からプレイする場合は、「NEW!」と表示されているファイルを、続きからプレイする場合は、セーブされているファイルを押で選んで、**②**で決定してください。続いて、プレイ人数を選ぶと、ゲームが始まります。



- ▶中断した内容(▶P.14)がある場合、「ふうせん」が表示されます。

ふうせん

- ▶プレイ人数は、ゲーム開始後にマップメニューで変更することもできます(▶P.14)。

ファイルをコピー／消去する

④を押してからコピーしたいファイルと上書きしたいファイルを選ぶと、データをコピーすることができます。**②**を押してから消去したいファイルを選ぶと、データを消去することができます。



- ▶中断した内容は、コピーされません。

- ▶上書きや消去されたセーブファイルは、元に戻すことができませんのでご注意ください。

「コインバトル」と「フリーモード」

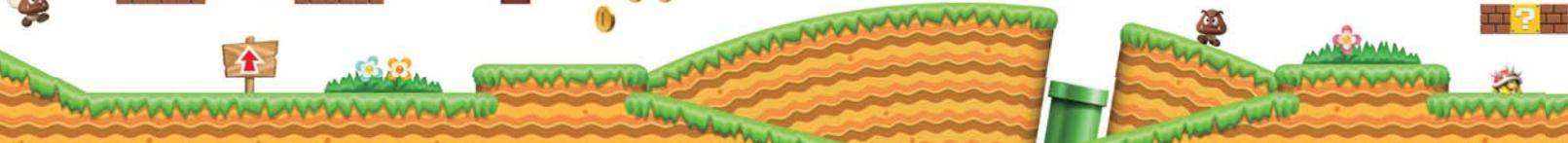
「コインバトル」と「フリーモード」は、2~4人で遊ぶことができるモードです。選んだコースで、友達と協力したりスコアを競ったりして遊ぶことができます(▶P.32~35)。

- ▶プレイする人数分のWiiリモコンが必要になります。

セーブ(データの保存)について

ゲームの進行状況は、砦や城のボスを倒したときなどに、ファイルセレクト画面で選んだファイルにセーブすることができます(▶P.15)。また、マップ画面から一時的に中断することもできます(▶P.14)。「コインバトル」「フリーモード」で遊んだ記録はセーブされません。

- ▶セーブ中はWii本体の電源を切ったり、リセットボタンを押したりしないでください。
▶Wii本体保存メモリ内のファイルを消去する方法については、Wii本体取扱説明書機能編「Wiiオプション(データ管理)」をご覧ください。



画面の見かた

Game Screen

New SUPER MARIO BROS. Wii

マップ画面

マリオを \square で操作してマップ上を移動します。 \circlearrowright を押すと、マリオが立っているコースをプレイできます。コースをゴール(▶P.16)していき、城にいるボスを倒すと、次のワールドへ進みます。

- ▶ \circlearrowright を押すと、マップスクロールに切り替わります。マップスクロールでは、 \square でマップ画面をスクロールして見渡すことができます。もう一度 \circlearrowright を押すと、元に戻ります。
- ▶みんなで遊ぶ場合も、マップの移動はマリオ(1P)が行います。



集めたスターコインを使って、ゲームのヒントをもらうことができます。

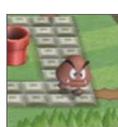
ピーチ城

中間ポイント(▶P.16)からやり直せるコースには、クッパマークの旗が表示されます。

クッパマークの旗

ミニゲームに挑戦して、アイテムを手に入れたり、マリオの残り数を増やしたりできます。

キノピオの家



クリボーなどの敵に触れると、敵コースが始まります。 \square を8個取ると、宝箱が出現します。

マップ上の敵



どりでしる 碧や城には、ボス(クッパの手下)が待ちかまえています。

どりでしる 碧/城



マリオの残り数

ページ (▶P.15)



コース名とスターコイン

コース名と、そのコースで集めたスターコイン(▶P.27)です。



手に入れたスターコイン



手に入っていないスターコイン

キノピオマーク

このマークが表示されているときは、コース内のどこかのブロックに、キノピオが閉じ込められています。

コース



(赤の点滅) クリアしていないコース



(赤の点灯) おてほんプレイ(▶P.17)でクリアしたコース



クリアしたコース



まだプレイできないコース

マップアイテム

マップ画面で \circlearrowright を押すと、マップアイテムが表示されます。キノピオの家などで手に入れたアイテムは、マップアイテムとして保管されます。アイテムを選んで \circlearrowright を押すと、アイテムを使用します。アイテムを活用して、ゲームをスムーズに進めましょう。



- ▶みんなで遊ぶ(▶P.28)場合は、すべてのキャラクターにアイテムの効果が見れます。

マップメニュー

マップ画面で \oplus を押すと、マップメニューが表示されます。 \odot の上下で項目を選んで、 \rightarrow で決定してください。



スターコイン

これまでに集めたスターコイン(▶P.27)を確認することができます。 \odot の左右を押すと、表示するワールドを切り替えることができます。



にんずうへんこう

ゲームのプレイ人数を変更することができます。

▶みんなで遊ぶ場合は、プレイする人数分のWiiリモコンが必要になります(▶P.28)。



ちゅうだんする

ゲームを中断することができます。右のような画面で、「ちゅうだんする」を選ぶと、次回ゲームを再開したときに、一度だけ続きからプレイすることができます。

▶中断した内容は、ゲームを再開したときに消去されます。

▶中断せずにゲームを終了すると、最後にセーブしたところからゲームを再開します。



セーブ

ゲームの進行状況をセーブすることができます。砦や城のボスを倒したときなどに、右のような画面が表示されます。「セーブする」を選ぶと、これまでの進行状況をセーブできます。



- ▶一度クリアした砦や城をもう一度クリアすることでも、セーブすることができます。
- ▶エンディングを見たあとは、マップメニューで、いつでもセーブできるようになります。

ワールドセレクト画面

マップ画面で \ominus を押すと、ワールドセレクト画面が表示され、一度行ったことのあるワールドに移動できます。移動したいワールドを \odot の左右で選んで、 \rightarrow で決定してください。



アクション画面

残り時間

時間内にゴールへたどり着けないと、ミスになります。

マリオの残り数

ミスをするたびに1減ります。残り数が1のときにミスをするると、ゲームオーバーです(▶P.16)。

集めたコイン(▶P.27)の枚数

スターコインの枚数

そのコースで集めたスターコインです。



スコア

これまでに獲得したスコア(得点)です。ブロックを壊したり、敵を倒したりすると増えます。

中間ポイントとゴール

各コースには中間ポイントとゴールがあります。ゴールすると、次のコースに進めるようになります。

▶中間ポイントがないコースもあります。

中間ポイント(旗)

コース内の中間ポイントには旗が立っています。通過すると旗のマークがマリオに変わります。ミスをしたときに、旗の近くからやり直すことができます。



▶マリオの状態を旗を通して、スーパーマリオ

オ(▶P.23)になります。

▶旗を通過しても、他のコースをプレイしたり、ゲームオーバーになったりすると、コースの最初から始まります。

ゴール

各コースの最後にはポールが立っています。ゴールするときは、ポールに向かってジャンプしてください。ポールの高い位置にかまると、高得点になります。

▶砦や城には、ポールの代わりにボスが待ちかまえています。



ミスとゲームオーバー

敵にぶつかったり、穴に落ちたりするとミスとなり、マリオの残り数が1減ります。残り数が1のときにミスをするとうゲームオーバーとなり、残り数が5の状態、最後にセーブしたところからコンティニュー(再開)されます。



▶残り数が0になると、自動的にコンティニューされ、回数が表示されます。

ポーズメニュー

コース内で⊕を押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューが表示されます。⊕の上下で項目を選択し、②で決定してください。



ゲームをつづける

ポーズメニューを閉じて、ゲームを再開します。

コースをでる

コースを途中で終了して、マップ画面へ戻ることができます。

▶「コースをでる」は、一度クリアしたコースでのみ選択することができます。

▶コースの途中で終了すると、それまでに手に入れたコインやスコアは、加算されません。

おてほんプレイ ※1人で遊ぶ場合のみ、見ることができます。

同じコースで8回ミスをするとうコースに!が現れます。

!を叩くと、プレイヤーが操作するマリオに代わって、ルイージがゴールまでのおてほんを見せ、コースをクリアしてくれます。おてほんプレイでコースをクリアした場合は、マップ画面のコースが赤く点灯します(▶P.13)。



おてほん
ブロック

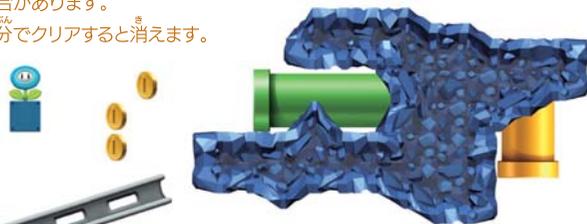


▶おてほんプレイ中に⊕を押すと、おてほんプレイを中断して、途中からルイージのままプレイすることができます。

▶ルイージが手に入れたコインやスコアは、加算されません。

▶「おてほんプレイ」やピーチ城で見ることができる「おたからムービー」は、映像と音楽がずれる場合があります。

▶!は、自分でクリアすると消えます。



アクション

Mario's Actions

New SUPER MARIO BROS. Wii

マリオの基本アクション

マリオの基本アクションを紹介します。みんなで遊ぶときは、ルイージやきいろキノピオ、あおキノピオも同じ操作方法となります。

歩く

+の左右

+の左右を押しているあいだ、歩きます。



ダッシュ

+の左右+①

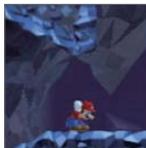
①を押しながら+の左右を押し続けると、ダッシュします。ブロックひとつ分の穴なら、落ちずに走り抜けることができます。



しゃがむ

+の下

+の下を押しているあいだ、しゃがみます。ダッシュ中に+の下を押すと、しゃがんだままずべるように移動します。



ジャンプ～上から踏む

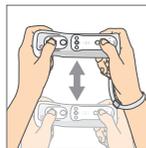
②

②を押すと、ジャンプします。短く押すと低く、長く押すと高くジャンプします。敵を上から踏むことができます。また、②を押したまま敵を踏むと、通常よりも高くジャンプできます。



スピンジャンプ

Wiiリモコンを振る



Wiiリモコンを振ると、回転しながらジャンプします。

▶ヌンチャク操作の場合は、P.09をご覧ください。



ブロックを下から叩く

②

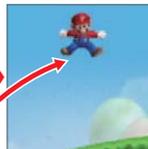
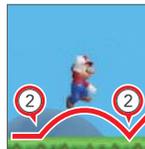
下からブロックに向かってジャンプすると、ブロックを叩く(または壊す)ことができます。ブロックの上にいる敵を攻撃することもできます。



2段／3段ジャンプ

ダッシュ中に②→着地のときに②

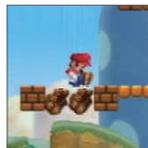
ダッシュ中にジャンプして、着地のときにタイミングよくもう一度②を押すと、2段ジャンプができます。さらに続けると、より高さのある3段ジャンプができます。



ヒップドロップ

ジャンプ中に+の下

ジャンプ中に+の下を押すと、ヒップドロップになります。敵に向かってヒップドロップすると、攻撃できます。パワーアップ(▶P.23)していると、ブロックを壊すこともできます。



坂をすべる

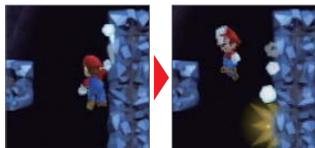
坂道で+の下

坂道で+の下を押すと、坂道をすべり降りることができ、当たった敵を攻撃することができます。



カベキック壁に触れて降りているとき、壁の方向へ \oplus + \oplus

壁に触れて降りているときに、壁がある方向に \oplus の左右を押しながら \oplus を押すと、壁を蹴って上へジャンプします。

**持つ～投げる**

①～①をはなす

攻撃してこうらになった敵は、①を押し続け、たまた触れると、持つことができます。①をはなすと、こうらを投げます。

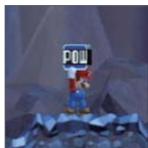
**持ち上げる～投げる**①+Wiiリモコンを振る  ~①をはなす

タルや一部のブロック(▶P.27)などは、触れた状態で①を押しながらWiiリモコンを振ると、持ち上げることができます。①をはなすと、持ち上げたものを投げます。

▶マンチャク操作の場合は、P.09をご覧ください。

**ブロックを持ち上げる**

ブロックなどのアイテムには、持ち上げることができるものがあります。持ち上げた状態でスピンジャンプをしたり、投げたりすると…。

**キャラクターを持ち上げる**

他のキャラクターを持ち上げた状態でプレイすると、協力してさまざまなアクションを行うことができます(▶P.30)。

**土管/扉に入る**土管の入り口の方向に \oplus / \oplus の上

土管の入り口の方向に \oplus を押すと、中に入れる場合があります。土管の前で \oplus の上を押すと、扉の中に入れます。

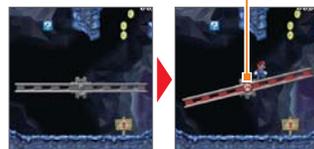
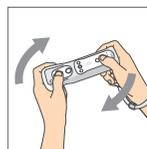
**泳ぐ** \oplus の左右+ \oplus

水中で \oplus の左右を押しながら \oplus を押すと、泳ぐことができます。

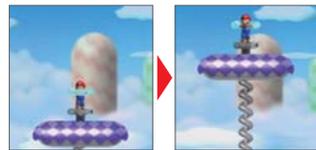
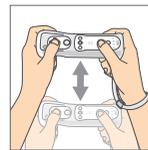
**傾くりフトを動かす**Wiiリモコンを傾ける 

下の画面のようなリフトに乗ると、マークが点灯します。Wiiリモコンを傾けているあいだ、リフトが傾きます。みんなで遊ぶ場合は、マークが点灯しているプレイヤーが操作できます。

▶マンチャク操作の場合は、P.09をご覧ください。

**マーク****ネジを回す**Wiiリモコンを振る 

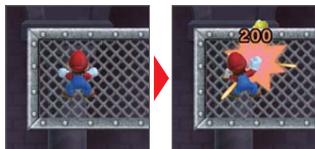
右の画面のようなネジ形の仕掛けの上で、Wiiリモコンを振ると、ネジを回して仕掛けを動かすことができます。



▶マンチャク操作の場合は、P.09をご覧ください。

金網を移動する～叩くつかまった状態で **+** ～①

+の上を押すと、金網につかまります。つかまっているときに、**+**の上下左右を押すと移動でき、①を押すと金網の裏側にいる敵を叩いて攻撃できます。②を押すと、金網からジャンプして降ります。

**回転金網を回す**つかまった状態で **①**

回転金網がある場所で①を押すと、金網が回転して裏側へ移動できます。

**つたをゆらす**つかまった状態で **+** の左右

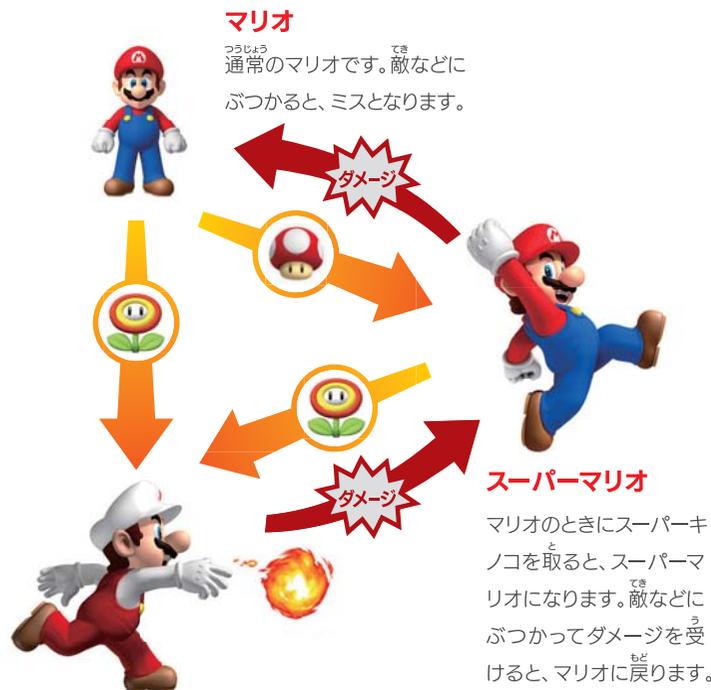
つたに向かってジャンプすると、つたにつかまることができます。つかまっているときに、タイミングよく**+**の左右を押すと、つたを大きく左右にゆらすことができます。②を押すと、つたからジャンプして手をはなします。

**壁に沿って歩く／ぶら下がって移動する****+** の左右

崖の足場になっている場所で**+**の左右を押すと、壁に沿ってゆっくり歩きます。崖の足場の上で**+**の下を押すと、崖の足場にぶら下がります。**+**の左右を押すとぶら下がったまま移動し、**+**の上を押すと崖の足場の上へ登ります。

**マリオのパワーアップ**

マリオは特定のアイテムを取ると、スーパーマリオやファイアマリオなどの特殊な能力を持った姿にパワーアップすることができます。



プロペラマリオ



プロペラキノコを取ると、プロペラマリオになります。プロペラを使って、高いジャンプができます。

▶プロペラジャンプ中に、もう一度プロペラジャンプをすることはできません。一度着地すると、もう一度飛べるようになります。

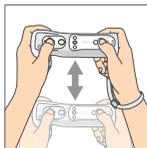


プロペラジャンプ～急降下

Wiiリモコンを振る ～ の下

Wiiリモコンを振ると、プロペラを使って高く飛びます。プロペラジャンプ中に の下をお押しすると、急降下します。敵に向かって急降下すると攻撃できます。

▶ヌンチャク操作の場合は、P.09をご覧ください。



アイスマリオ



アイスフラワーを取ると、アイスマリオになります。アイスボールを投げて、敵を凍らせることができます。



アイスボールを投げる

①

①をお押しすると、アイスボールを投げます。アイスボールが当たった敵は凍ります。氷になった敵は、一定時間動けなくなります。

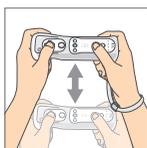


氷を持ち上げる～投げる

①+Wiiリモコンを振る ～①をはなす

氷になった敵には、①をお押ししながらWiiリモコンを振ると、持ち上げることができるものもあります。①をはなすと投げます。ヒップドロップなどで氷を壊して、敵を倒すこともできます。

▶ヌンチャク操作の場合は、P.09をご覧ください。



ペンギンマリオ



ペンギンスーツを取ると、ペンギンマリオになります。水中や氷の上も自由に動け、アイスボールを投げることができます。



腹すべり

坂道やダッシュ中に の下

坂道やダッシュ中に の下をお押しすると、腹すべりで地面や水上をすべることができます。腹すべりで敵を倒すこともできます。横からブロックにぶつくと、ブロックを壊すことができます。



泳ぐ

の上下左右+②

の上下左右をお押しすると、水中を自由に泳ぐことができます。②をお押しすると、水をかいて速く泳ぐことができます。



マメマリオ



マメキノコを取ると、マメマリオになります。攻撃は弱くなり、ヒップドロップなどでしか敵を倒せなくなります。小さな通路や土管などを通過できるようになります。ダメージを受けると、ミスになります。



ジャンプ/水上を移動

②/ の左右

通常よりゆっくりとしたジャンプで、遠くまで飛ぶことができます。マメマリオになると、水上を歩いたりダッシュしたりすることができます。



ヨッシー

ヨッシーに乗っているときは、できるアクションが変わります。ヨッシーにはジャンプして乗ることができ、Wiiリモコンを振ると降りることができます。



舌をのぼす(食べる)～はき出す ①

①を押すと、ヨッシーが舌をのぼして、敵や果物などを食べます。こうらになる敵や一部のアイテムは、食べたあとにもう一度①を押すと、はき出すことができます。



タマゴについて

くだものこた果物を5個食べると、ヨッシーはタマゴを産みます。タマゴからはアイテムが出てきます。



ふんぱりジャンプ

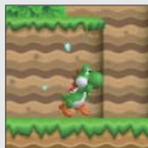
②を押し続ける

ジャンプ中に②を押し続けると、ふんぱりジャンプとなり、通常よりも長く高く飛ぶことができます。



ダメージを受ける

ヨッシーに乗っているときに、ダメージを受けると、ヨッシーは逃げてしまいます。ヨッシーが穴などに落ちる前であれば、もう一度乗ることができます。



アイテムと仕掛け

Items and Objects

New SUPER MARIO BROS. Wii

コース内には、さまざまなアイテムや仕掛けがあります。その一部を紹介합니다。

ハテナブロック



叩くと、コインやアイテムなどがでてきます。

レンガブロック



叩いたり壊したりできます。アイテムなどが出てくることもあります。

スーパースター



一定時間、マリオが無敵になり、ダッシュのスピードも速くなります。

1UPキノコ



マリオの残り数が1増えます。

タル



持ち上げて投げることで、敵を倒すことができます。

プロペラブロック



持ち上げてスピジャンプをすると、高く飛ぶことができます。

光るブロック



ブロックのまわりが明るくなります。

コイン



100枚集めると、マリオの残り数が1増えます。

スターコイン



各コースに3枚あります。たくさん集めると何か良いことがあるかも…。

赤リング/赤コイン



赤リングをくぐると、赤コインが8枚出現します。赤コインを一定時間内にすべて集めると、アイテムが出てきます。



スイッチブロック



踏みとさまざまな変化が起きます。Pはレンガブロックとコインが入れ替わったり、一定時間コインが現れたりします。



Qはコースによって、いろいろな変化が起こります。

POWブロック



投げたり衝撃を与えたりすると、画面内の地面にいる敵を倒したり、空中にあるコインを落としたりできます。

みんなで遊ぶ

Multiplayer Game

New SUPER MARIO BROS. Wii

人数とキャラクターを決める

ファイルセレクト画面(▶P.11)でファイルを選んだあとに、プレイ人数を2~4人の中から選ぶと、みんなで遊ぶことができます。

▶プレイ人数は途中で変更することができます(▶P.14)。



キャラクター選択

1Pはマリオを操作します。2P以降のプレイヤーは、使用するWiiリモコンの②を押すと、キャラクター選択になります。使用するキャラクターを①の左右で選んで、②で決定すると、ゲームに参加できます。1Pが「ゲームをはじめ」を選ぶと、ゲームが始まります。



▶1Pが④を押すと、Wiiリモコンを追加することができます。「Wiiリモコンのつかい」画面で、使用したいWiiリモコンの①と②を同時に押してください。また、ホーム登録もしくはゲスト登録でもWiiリモコンを追加することができます。ホーム登録、ゲスト登録については、P.03もしくはWii本体取扱説明書 機能編をご覧ください。

▶2P以降のプレイヤーは、キャラクターを選択する画面で①を押すと、参加を取り消すことができます。

画面の見かた



▶集めたコインとスターコインの枚数、獲得したスコアは、全プレイヤーの合計です。

ミスと復帰

ミスをする、と、キャラクターの残り数が1減ります。キャラクターの残り数がある場合は、シャボンに入った状態でコースに復帰します。全員が同時にミスをした場合は、マップ画面に戻ります。また、全員がゲームオーバーになった場合は、最後にセーブしたところからコンティニューされます。

シャボン

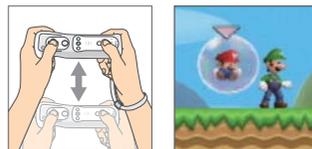
④を押すと、キャラクターがシャボンに入ります。ミスをしてコースに復帰するときもシャボンに入ります。シャボンに入っているあいだはダメージを受けません。Wiiリモコンを振ると、他のキャラクターに近づきます。シャボンが他のキャラクターに触れると、シャボンから出ます。

▶全員がシャボンに入るか、他のキャラクターがすべてシャボンに入っているときに、コースに残っているキャラクターがミスをする、と、マップ画面に戻ります。

▶全員が④を押してシャボンに入っているときにマップ画面に戻っても、残り数は減りません。

▶「コインバトル」(▶P.32~33)では、④を押してシャボンに入ることができません。

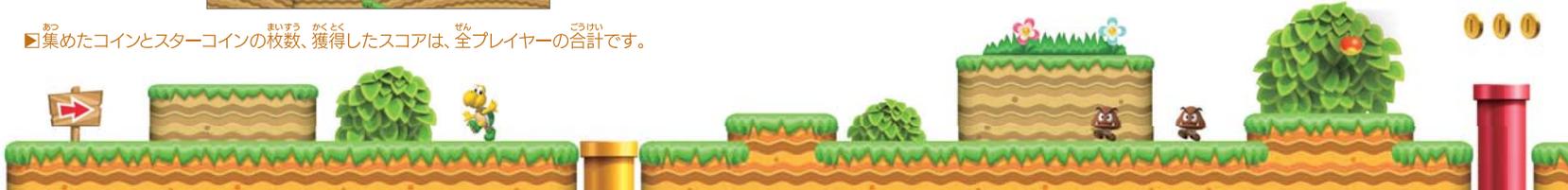
▶ヌンチャク操作の場合は、P.08~09をご覧ください。



土管やゴール

1人が土管などに入ると、一定時間後に全員が同じ場所に移動します。

1人がゴールすると、一定時間後にコースクリアとなります。



みんなでできるアクション

ほかのプレイヤーと協力して、さまざまなアクションを行うことができます。

キャラクターを持ち上げる

①+Wiiリモコンを振る

キャラクターに触れた状態で①を押しながらWiiリモコンを振ると、持ち上げることができます。

▶持ち上げられたキャラクターは、Wiiリモコンを振ると、降りることができます。

▶ナンチャク操作の場合は、P09をご覧ください。



移動する

①を押したまま+の左右

持ち上げた状態で①を押し続けていると、持ち上げた状態のまま移動することができます。持ち上げられたキャラクターがパワーアップしている場合は、その能力を活かして進むことができます。



ジャンプする

①を押したまま②

持ち上げた状態でジャンプすると、パワーアップしていないときでも、レンガブロックを壊すことができます。



投げる

①をはなす

持ち上げた状態から①をはなすと、キャラクターを投げます。投げるときは、まわりの敵や穴に注意しましょう。



無敵状態になる

持ち上げたときに、どちらかが無敵状態であれば、両方とも無敵状態になります。



協力ジャンプ

②

キャラクターの頭の上に乗ると、少し飛びはねます。タイミングよく②を押すと、その勢いを利用してさらに高くジャンプすることができます。



同時ヒップドロップ

ジャンプ中に+の下

複数のキャラクターが同時にヒップドロップをすると、画面内の地面にいる敵をすべて倒すことができます。



キノピオの家について

キノピオの家に行くと、ミニゲームに挑戦することができます。「アイテムパネルめぐり」では、順番にパネルをめくります。「1UPふうせんわり」では、同時に挑戦することができます。



コインバトル

Coin Battle

New SUPER MARIO BROS. Wii

はじめかた

2～4人で遊ぶことができるモードです。

1 人数を決める

1Pがプレイする人数を選択します。①の左右で選んで、②で決定してください。



2 キャラクターを決める

1Pはマリオを操作します。2P以降のプレイヤーは、使用するWiiリモコンの②を押すと、キャラクター選択になります。使用するキャラクターを①の左右で選んで、②で決定すると、ゲームに参加できます。



1Pが「ゲームをはじめる」を選ぶと、コースを選択する画面に進みます。

▶Wiiリモコンを追加する方法は、P.28をご覧ください。

3 コースを決める

1Pがコースを選択します。遊びたいコースを①で選んで、②で決定してください。「ページのタイトル」を選んで、①の左右を押すと、ページを切り替えることができます。



▶本編のものがたりを進めていくと、選べるコースが増えていきます。

▶誰か1人でもゴールすると金色の枠が表示されます。「コインバトル」を終了すると、クリアの内容がリセットされます。

基本ルール

他のプレイヤーとコインを取り合いながら、ゴールをめざします。邪魔などをしながら進み、クリア時にいちばん多くコインを集めたプレイヤーが勝ちとなります。順位は「さいしゅうけっか」で発表されます。



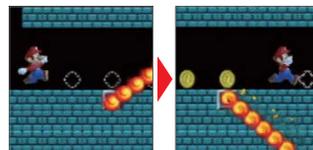
▶「コインバトル」では、(A)を押してシャボンに入ることができません。

ミスについて

すべてのキャラクターが同時にミスをしたり、残り数がなくなったりすると、ランキング発表に進みます。

透明コイン

透明コイン■を通過すると、コインに変わります。



ランキング発表

集めたコインの数で、順位が決まります。「さいしゅうけっか」でスコア順に並べられ、1位のプレイヤーには勝利数が加算されます。

▶勝利数は、ランキング発表のたびに増えていきます。「コインバトル」を終了すると、勝利数がリセットされます。



フリーモード

Free Mode

New SUPER MARIO BROS. Wii

はじめかた

2~4人で遊ぶことができるモードです。

1 人数を決める

1Pがプレイする人数を選択します。十字の左右で選んで、②で決定してください。



2 キャラクターを決める

1Pはマリオを操作します。2P以降のプレイヤーは、使用するWiiリモコンの②をお押しと、キャラクター選択になります。使用するキャラクターを十字の左右で選んで、②で決定すると、ゲームに参加できます。



▶ Wiiリモコンを追加する方法は、P28をご覧ください。

3 コースを決める

1Pがコースを選択します。遊びたいコースを十字で選んで、②で決定してください。

▶ 本編のものがたりを進めていくと、選べるコースが増えていきます。

▶ 誰か1人でもゴールすると銀色の枠が、全員でゴールすると金色の枠が表示されます。「フリーモード」を終了すると、クリアの内容がリセットされます。



クリアしたコース

基本ルール

手軽にコースを選んで、協力したり邪魔をしたりしながら、自由にゴールをめざします。



ミスについて

全員が同時にミスをしたりシャボンに入ったりしたときや、全員の残り数がなくなったときは、クリア失敗となり、コースを選択する画面に戻ります。

スコア発表

コースをクリアすると、全員のスコアが発表されます。



スタッフクレジット

PRODUCERS

Takashi Tezuka
Hiroyuki Kimura

DIRECTOR

Shigeyuki Asuke

PLANNING

Yusuke Amano
Masanao Arimoto
Shigefumi Hino

MAP & LEVEL DESIGN DIRECTOR

Toshihiko Nakago

MAP & LEVEL DESIGN

Yasuhisa Yamamura
Masataka Takemoto
Kenta Usui
Ryutarō Kanno
Takayuki Ikkaku

LEAD DESIGN

Michiho Hayashi

PLAYER DESIGN

Keisuke Nishimori
Tomomi Marunami

CHARACTER DESIGN

Masaaki Ishikawa
Masanobu Sato
Ryota Akutsu
Manabu Hiraoka
Kazunori Fujii

FIELD DESIGN

Eiji Mukao
Kosono Okina
Mari Shibata

WORLD MAP DESIGN

Jun Takamura
Takeshi Koike

UI DESIGN

Mei Ide
Yoshifumi Masaki
Safoko Okada

EFFECTS DESIGN

Sayaka Nishimura

DESIGN ADVISER

Atsushi Miyagi

DESIGN SUPPORT

Daisuke Ito
Tomomi Imazu
Kaori Kinoshita
Kunihito Ihara

PROGRAMMING DIRECTOR

Makoto Sasaki

PLAYER PROGRAMMING

Keigo Nakanishi

FIELD PROGRAMMING

Kouji Sakai

ENEMY PROGRAMMING

Tatsuo Nishiyama
Kenichi Nishiyama
Keiji Takahashi
Keiichiro Kato
Ken Watanabe
Yosuke Oshino

SYSTEM PROGRAMMING

Hisashi Okada
Kenzo Hayakawa

UI PROGRAMMING

Kiyoshi Koda

WORLD MAP PROGRAMMING

Shoichi Obayashi

PROGRAMMING

Yuji Sawatani
Masaro Sakakibara
Misato Sodeyama
Shinji Hatada
Hiromichi Miyake
Masashi Masuoka

PROGRAMMING ADVISER

Yuhiki Otsuki

SOUND DIRECTOR

Kenta Nagata

SOUND PROGRAMMING

Sanae Uchida

SOUND EFFECTS

Mitsuhiro Kida
Tajuu Suzuki

MUSIC

Shiho Fujii
Ryo Nagamatsu

VOICE

Dan Falcone
Kenny James
Sam Kelly
Charles Martinet
Lani Minella
Caely Sagoian
Mike Vaughn

SOUND ADVISER

Koji Kondo

COORDINATORS

Tsutomu Kaneshige
Tomaaki Yoshinobu
Hideki Fujii
Rina Yamauchi

DEMO SCENE DIRECTOR

Takumi Kawagoe

DEMO SCENE MOTION DESIGN

Yoshikazu Sumioka
Eisuke Sagawa
Tatsuya Sakai
Youko Miyaguchi

GRAPHIC SUPERVISORS

Aya Oyama
Akiko Kato
Kanae Dohta
Tsuyoshi Watanabe

PROGRESS MANAGEMENT

Keizo Kato

TECHNICAL SUPPORT

Hironobu Kakui
Yoshito Yasuda
Shintaro Jikumaru

ARTWORK

Daiki Nishioka
Yuka Kotaki

ILLUSTRATION

Ryusuke Yoshida
Shigehisa Nakae
Yu Kitai
Naoko Ayabe

ILLUSTRATION SUPERVISOR

Yusuke Nakano

DEBUG

Naoki Takami
Ryuhei Matsuura
Mario Club Co., Ltd.
NOA Product Testing

SPECIAL THANKS

SRD
DIGITALSCAPE Co., Ltd.
Mox Inc.
Hirotake Otsubo
Yoshiyuki Oyama
Akito Osanai
Tsubasa Sakaguchi
Yoshiki Haruhana
Takahiro Hamaguchi
Keijiro Inoue
Takuhiro Dohta

GENERAL PRODUCER

Shigeru Miyamoto

EXECUTIVE PRODUCER

Satoru Iwata

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.



Dear Mario ~マリオへ~

少しでも役に立てればと、この手紙を送ります。
どうかが気をつけて、助けにきてくれるのを待っています。



アクションを試してみよう

届かないところにあるコインなども、アクションを上手に使えば手に入れることができるわ。ブロックを壊せなかったり、行けない場所に土管があっつりしちゃうときは、パワーアップやアクションの組み合わせを試してみよう。



それぞれのアクションでできることを考えてみてね。



道を探して

ゴールは1つとは限りないわ。コースによっては、隠されたゴールがあるみたいよ。ゴールすると、マップ画面に新しい道が現れちゃうみたいだから、余裕のあるときに探してみよう。



この土管はひこへつがっているのかしら？



無理をしなくて

どうしても先に進めないときは、「おてほんプレイ」を使ってみよう。同じコースで8回ミスをするると、ルイージがコースの進みかたを見せてくれるわ。おてほんを見てから、もう一度挑戦してみようかしら。



自分でクリアするまで何度でも見ることが出来るわ。



スターコインを集めて

コースには、スターコインが3枚ずつ隠されているわ。スターコインを集めると、いいことがあるらしいの。がんばって、たくさん集めてみてはどうかしら。



地面の下にあるスターコインはどうして取れるのかしら…。



ピーチ城にヒントがあるわ

ピーチ城では、スターコインを使って、「おちかからムビー」を見ることが出来るの。きっと冒険の助けになるはずよ。ヒントの数は、冒険を進めると増えていくわ。たまには、ピーチ城の様子を見に行ってみよう。



ひのうえの左上に見えるのがピーチ城よ！



キノピオを助けて

キノピオが、ブロックの中に閉じ込められているようなの。キノピオが閉じ込められているブロックに近づくと、声が聞こえるはずよ。ブロックを叩いて助け出しちゃう、持ち上げてゴールまで連れて行ってあげよう。ゴールまで連れて行くと、キノピオが何かお礼をしてくれるかもしれないわ。



助けちゃうキノピオは慌てているけど、逃げていかないから安心して。

P.S. キノピオを助けることができるのは、1人で冒険しているとキボクがだから注意してね。



Princess Peach

To Mario

画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

2 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「16:9」を選んでください。
※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。



【ワイド設定画面】

※本ソフトでは、4:3と16:9のいずれの画面設定の場合でも、同じ比率のゲーム画面となります(4:3の場合は、画面の上下が黒く表示されます)。

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



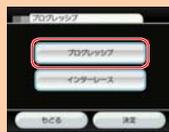
【Wiiメニュー】

2 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸借は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

任天堂株式会社
© 2009 Nintendo. Wii, スーパーマリオブラザーズ, SUPER MARIO BROS. は任天堂の登録商標です。
Trademarks registered in Japan. メンチャックは任天堂の商標です。詳しくはお問い合わせください。



禁無断転載