

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。

そのため、現在は使用できない機能や、サービスを  
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。  
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。

お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。

[http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software\\_publishers.html](http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html)

Wii®



とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

MAA-RVL-SF8J-JPN-1

Nintendo®

# ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『ドンキーコング リターンズ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 健康上のご注意（必ずお読みください）

#### ！警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンによる操作は激しい動きを必要とするものではありませんが、ゲームプレイに興じると、からだの激しい動きを伴う場合があります。心臓病・糖尿病・高血圧症・呼吸器疾患などにより、医師から運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性がある方は、プレイする前に必ず医師と相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
  - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
  - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
  - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
  - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
  - 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

### 使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

#### ！警告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバ付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にWiiリモコン専用ストラップのストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ベースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ベースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

#### ！注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

### 使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

## ディスクの取扱いについて

### 注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

### 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずには重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけてないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。
- ディスクを研磨しないでください。また、ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、使用しないでください。ディスクを傷めることができます。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

## Wiiリモコンの登録方法について

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの **(II+SYNC)** を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。

※プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。

5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の **(II+SYNC)** を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編(HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

### ニュートラルポジションと再設定機能

Nunチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの **A**・**B**・**+**・**-** を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



[ニュートラルポジション]

# Wii本体の機能更新について

このディスクには、本ゲームソフトをプレイするためのデータのほかに、Wii本体に新しいチャンネルを追加したり、機能を更新したりするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されたりする場合は、Wii本体を更新する必要があります。(更新には数分かかることがあります。)

## 機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をご確認のうえ、「OK」を選んでください。Wiiメニューにゲームタイトルが表示されたら、更新は完了です。

● 更新してもゲームタイトルが表示されない場合は、再度更新が必要です。同じ手順を繰り返し、もう一度更新を行ってください。

● 更新中は次のことをしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。

- ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
- ・本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
- ・本体を叩いたり、動かしたりする。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

機能更新により追加される機能やWii本体のバージョンについては、下記をご覧ください。

パソコンの場合:任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/wii/support/>)

携帯電話の場合:任天堂モバイル(<http://nintendo.jp/>)

## 機能更新に関するご注意

● 更新後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。

● 更新により追加されるWiiチャンネルは、Wii本体保存メモリに保存されます。(空き容量が足りない場合は追加されません。)

● 更新により追加されたWiiチャンネルは、Wiiオプションのデータ管理画面から消去することができます。(消去しても、Wiiショッピングチャンネルから無料で再受信できます。)

※ Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、変換箇所が検出・削除され、Wii本体やソフトが動作しなくなる恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。

※ Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。



## 目次

プロローグ	6
操作方法	8
ゲームの始めた	12
マップ画面	14
ゲームの遊びかた	16
アクションの乗り物	20
タレ	24
アイテム	26
スタッフ/クレジット	27

## プロlogue

はあ～、ここらじやゆっくり昼寝もできんのか？

急に火山が噴火したと思うたら、楽器のような形のやつらがわんさか出てきて騒いでおるのう。やつらの出す騒音にはもう、うんざりじゃ！

やつらは島の動物を音楽であやつって、バナナを大量に集めておる。

きっと、なんちゅうかのう…、あれじゃ、何かよからぬことを企んでおるに違いない。



そりからのう、ドンキ～コングがと～っても大事にしておるバナナの山にまで手を出したんじゃ！バナナが盗まれたことを知ってあいつはさぞかし怒っておることじゃろう。フオッ。

しかしじゃ、やつらがそんなにもバナナを集める目的は何なのじゃろう？（ワシは全然知らんがのう。）

「ワシがもう少し若ければ、こんな問題は自分であっという間に解決するのじゃが、ドンキ～コングと相棒のティティ～コングが鼻の穴を広げて、バナナを取り返す気まんまんになっておるからう。今回は若いもんにまかせるとしよう。」

うりやつ、ドンキ～コング！背すじを伸ばさんか、背すじを！そして早うバナナを盗んだやつらをやっつけこのジャングルの平和を取り戻すんじゃ！

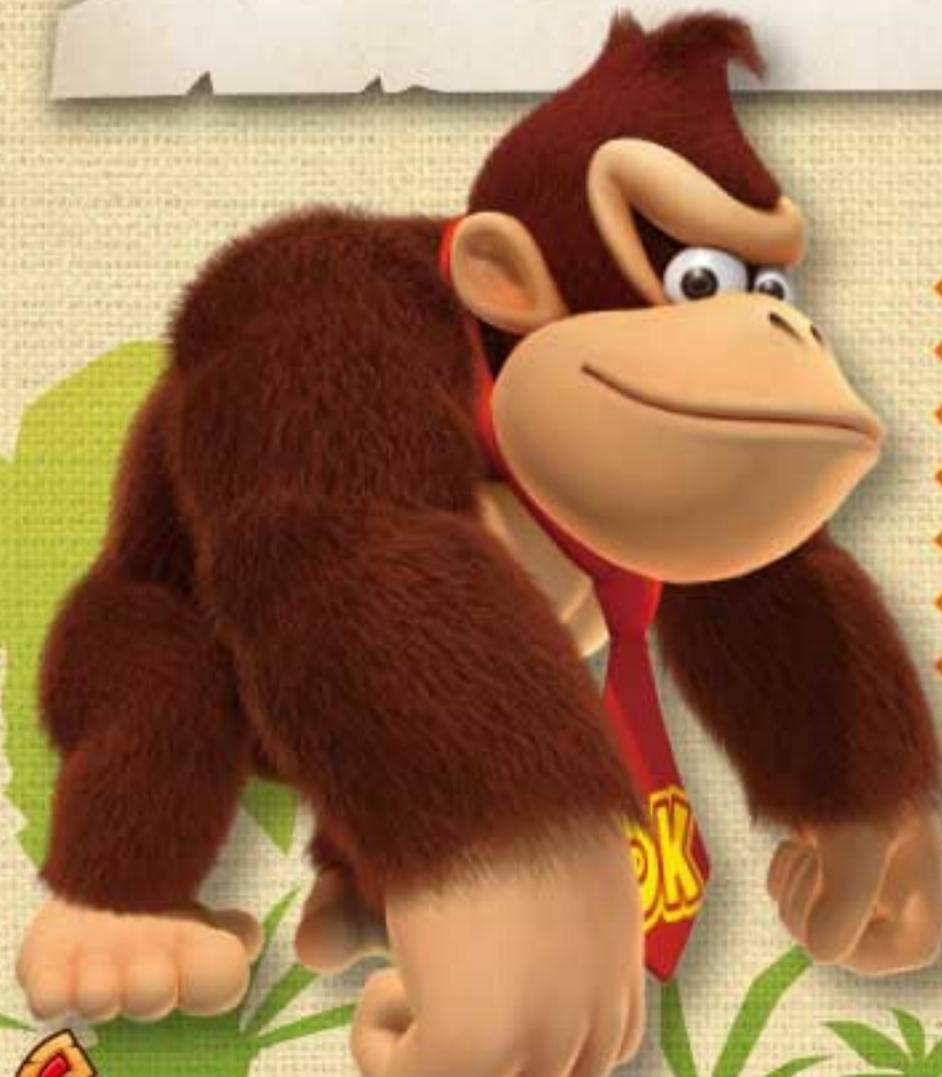


### クランキーコング

コングファミリーの長老的存在。役に立つアイテムを売っているお店を経営。

### ドンキーコング

力自慢のジャングルの王。ティティーコングを背負って、大活躍!!



### ティティーコング

バレルジェットで、軽快にサポート！ドンキーコングの心強いパートナー。

# 操作方法



『ドンキーコング リターンズ』は、Wiiリモコンの外部拡張コネクタにスンチャクを接続する「スンチャク・スタイル」で操作します。

本作は、Wiiリモコンを横に持つて操作することもできます。Wiiリモコンを横に持つたときの操作方法は、10~11ページをご覧ください。本取扱説明書では、スンチャク・スタイルで説明を行います。

『ドンキーコング リターンズ』は、Wiiリモコンが2つあると2人で遊べます。  
1Pがドンキーコングを、2Pがティティーコングを操作します。

黒字は、1人で遊ぶときと2人で遊ぶときの共通の操作です。

オレンジ色の文字は、2人で遊ぶときのドンキーコング(1P)専用の操作です。  
青字は、2人で遊ぶときのティティーコング(2P)専用の操作です。

※各アクションの詳しい操作方法は、20~23ページをご覧ください。

## スンチャク



### コントロールスティック

- 移動(歩く・走る)/しゃがむ

### Zボタン

- (押し続けて)持つ/つかむ
- ティティーコングを背負う
- ドンキーコングに乗る・降りる

## Wiiリモコンとスンチャクの持ちかた

※WiiリモコンとWiiリモコンシャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、または

Wiiリモコンシャケット取扱説明書をご覧ください。

※必ずWii本体取扱説明書、またはスンチャク取扱説

明書も併せてご覧ください。



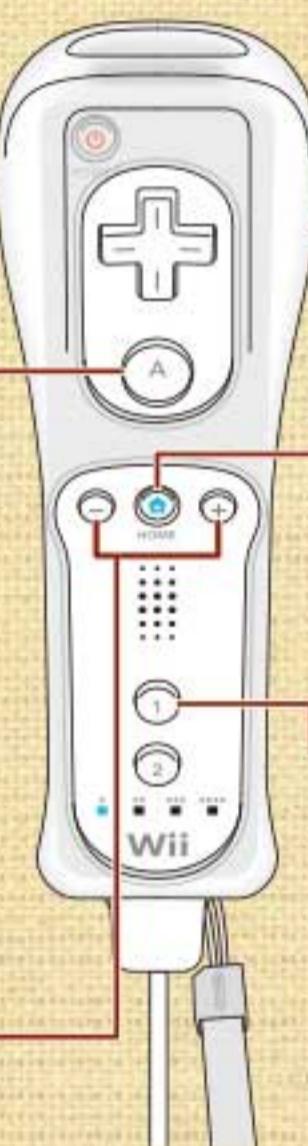
## Wiiリモコン

### Aボタン

- ジャンプ
- (ローリングアタック中に)  
ローリングジャンプ
- (ティティーコングを  
背負っているとき押し  
続けて)  
バレルジェット
- (押し続けて)  
バレルジェット
- (横とんぼ返り中に)  
ローリングジャンプ

### プラス(+)ボタン マイナス(-)ボタン

- マップメニュー  
→P.15 の表示
- ポーズメニュー  
→P.16 の表示



### Bボタン

- (押し続けて)  
持つ/つかむ
- ティティーコングを背負う
- ドンキーコングに乗る・降りる

### HOMEボタン

- HOMEボタンメニュー  
ひょうじ  
の表示

### 1ボタン

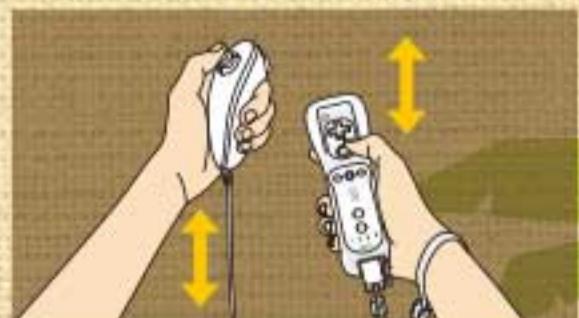
- (2人で遊ぶとき)  
コースに復帰する  
→P.18

### メニューの操作

- 項目の選択
- 決定
- 1つ前の画面に戻る

### Wiiリモコン + スンチャクを振る

- 地面たたき
- (移動中に)ローリングアタック
- (つかまり中に)壁・天井たたき
- (しゃがみ中に)吹く
- (ティティーコングを背負って移動中に)  
コングロール
- ピーナッツ・ポップガン
- (移動中に)横とんぼ返り



※Wiiリモコンやスンチャクは、大  
きく振らなくても操作できます。

※疲れた場合は、休憩をとりましょう。

## Wiiリモコンを横に持ったときの操作方法

### メニューの操作

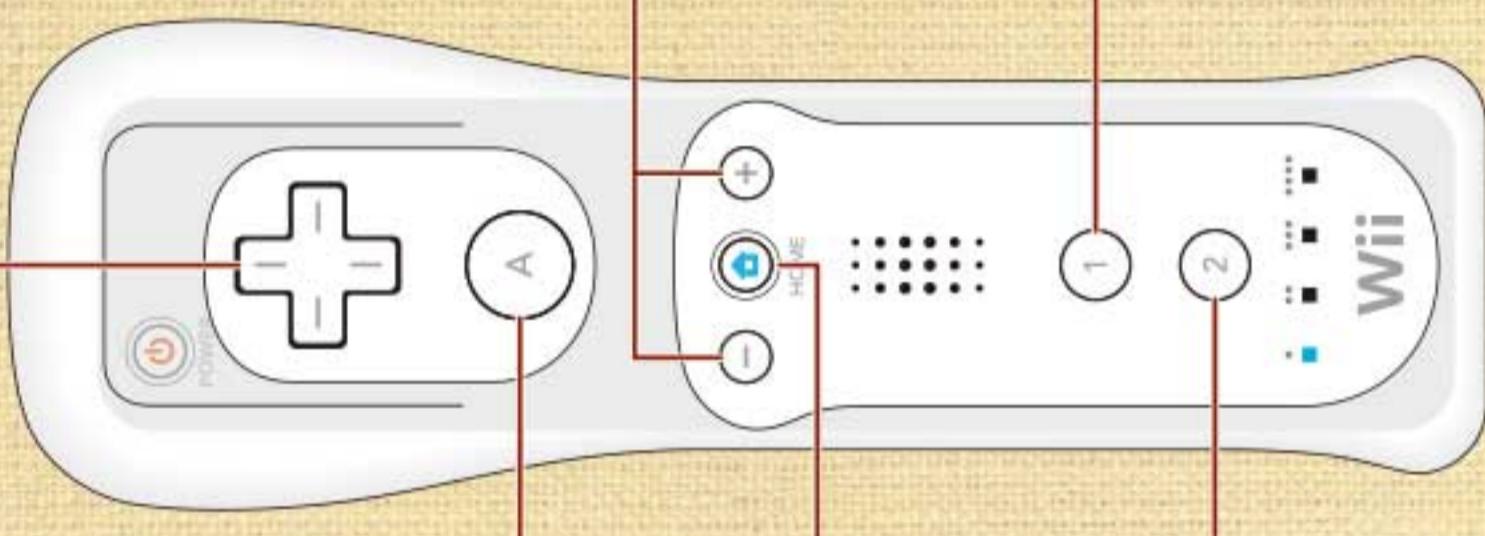
**+** 項目の選択

**2** 決定

**1** 1つ前の画面に戻る

プラス(+)ボタン  
マイナス(-)ボタン

- マップメニュー **P.15** の表示
- ポーズメニュー **P.16** の表示



### 十字ボタン

**+** • 移動(歩く)/しゃがむ

### Aボタン

**A** • (2人で遊ぶとき)  
コースに復帰する  
**P.18**

ホーム HOMEボタン

• HOMEボタンメニューの表示

### 1ボタン

- (+) を押しながら 移動(走る)
- (押し続けて) 持つ/つかむ
- (+) を押しながら ティティーコングを背負う
- (+) を押しながら ドンキーコングに乗る
- (+) を押しながら ドンキーコングから降りる

### 2ボタン

- ジャンプ
- (ローリングアタック中に)  
ローリングジャンプ
- (ティティーコングを背負っているとき)  
押し続けて) バレルジェット
- (押し続けて) バレルジェット
- (横とんぼ返り中に) ローリングジャンプ

### Wiiリモコンの持ちかた

※WiiリモコンとWiiリモコンシャケット、ストラップの  
装着方法については、Wii本体取扱説明書、または  
Wiiリモコンシャケット取扱説明書をご覧ください。



### Wiiリモコンを振る

#### 地面たたき

- (移動中に) ローリングアタック
- (つかまい中に) 壁・天井たたき
- (しゃがみ中に) 吹く
- (ティティーコングを背負って移動中に)  
コングロール
- ピーナッツ・ポップガン
- (移動中に) 横とんぼ返り



※Wiiリモコンは、大きく振らなく  
ても操作できます。  
※疲れた場合は、休憩をとりましょう。

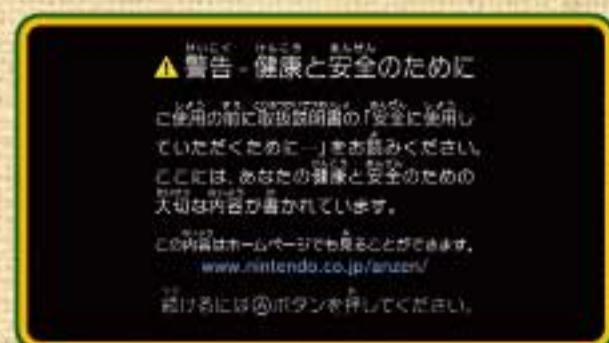
# ゲームの始めかた



Wii本体のディスクスロットに『ドンキーコング リターンズ』のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。

1

右の画面が表示されたら、内容を確認して、**A**を押してください。



2

Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、**A**を押してください。チャンネル画面が表示されます。

\* Wiiメニューにゲームタイトルが表示されない場合は、4ページをご覧ください。



3

「はじめる」をポイントして、**A**を押してください。ストラップ着用画面が表示されます。



4

ストラップの準備ができたら、**A**を押してください。タイトル画面が表示されます。



5

1PのWiiリモコンの**A**と**B**を同時に押してください。ファイルセレクト画面が表示されます。

\* 2人で遊ぶ場合、2Pは「ゲームスタート画面」の「2人であそぶ」を選んでから操作してください。



12

## ファイルセレクト画面

最初からプレイするときは「はじめから」と表示されたファイルを、続きからプレイするときはセーブデータが保存されているファイルを○で選んで**A**を押してください。

\* + を押すと「はじめから」と表示されたファイルにセーブデータをコピーできます。+ を押した後、コピー元→コピー先の順にファイルを選んでください。- を押すとセーブデータを消去できます。- を押した後、消去したいファイルを選んでください。



\* 一度消去したセーブデータは、元に戻すことができませんのでご注意ください。

## セーブ(データの保存)について

ゲームの進行状況は、コースをクリアしたときなどに自動的にセーブされます。

\* ゲームの進行状況をセーブするには、Wii本体保存メモリに2ブロックの空きが必要です。

\* Wii本体保存メモリ内のファイルを消去したり、SDメモリーカードにコピーする方法については、Wii本体取扱説明書 機能編「Wiiオプション(データ管理)」をご覧ください。

## ゲームスタート画面

1人で遊ぶときは「1人であそぶ」を、2人で遊ぶときは「2人であそぶ」を、1Pの○で選んで**A**を押してください。

\* 2人で遊ぶときは、Wiiリモコンが2つ必要です。

\* 2PのWiiリモコンを接続するには、「2人であそぶ」を選んだあと、2PのWiiリモコンのいずれかのボタンを押してください。それ以外の場面では接続することはできません。

\* Wiiリモコンの登録方法については、3ページまたは、Wii本体取扱説明書をご覧ください。



おまけ

イラストやシオラマ(立体模型)を見たり、おんがくを聞いたりできます。  
\* ゲームを進めると、選べる項目が増えていきます。

オプション

「おんがく」や「こうか音」の音量調節や、操作方法を確認できます。

13

# マップ画面

マップ画面は1Pが操作します。ただし、2人で遊んでいてディディーコングしかいなくなった場合は、2Pが操作します。

## アイランドマップ画面

ドンキーコングアイランドの全体マップです。遊びたいエリアを○で選んでⒶを押すと、エリアマップ画面が表示されます。Ⓑを押すと、島を自由に見回すことができます。○でカメラを動かしてください。

※エリアのボスを倒すと、新しいエリアが選べるようになります。



## エリアマップ画面

各エリアの詳細マップです。遊びたいコースを○で選んでⒶを押すと、スタートメニューが表示されます。

※コースをクリアすると、新しいコースが選べるようになります。

### コース名とプレイ記録

「K」「O」「N」「G」P.26をすべて集めたコースです。  
バスルピースP.26をすべて集めたコースです。  
タイムアタックの記録に応じて、●・○・△が表示されます。

### バルーンの数

P.26

### 集めたバナナコインの数

P.26

### クランキーコングの店

P.26



### コース

- クリアしたコースです。
- クリアしていないコース
- または、おてほんプレイP.19でクリアしたコースです。
- まだプレイできないコースです。

### ボスのいるコース

クランキーコングの店で「モンキー」を買うと、道が開きます。

### ロック

## スタートメニュー

### コーススタート!

ゴールをめざしてコースを進みます。ゴールすると、コースクリアとなります。



### タイムアタック

ゴールするまでのタイムを競うモードです。

※タイムアタックは、そのコースを一度クリアすると表示されるようになります。ただし、2人で遊んでいる場合は表示されません。

### アイテム

クランキーコングの店で買ったアイテムを装備します。装備したいアイテムを○で選んでⒶを押してください。■を選ぶと、装備したアイテムをはずすことができます。アイテムを装備したら、Ⓑを押して「アイテム」を閉じ、「コーススタート!」を選んでください。



## マップメニュー

マップ画面で+か-を押すと、以下の項目が表示されます。

### にんずうへんこう

プレイする人数を変更できます。ディディーコングがない状態でプレイヤーを追加すると、バルーンを1つ消費します。2人で遊んでいるときに「プレイヤーのふっかつ」を選ぶと、バルーンを1つ消費して、いないキャラクターを復活させます。

### コースいちらん

各コースの「K」「O」「N」「G」とバスルピースの入手状況やタイムアタックの記録を確認できます。

### オプション

「おんがく」や「こうか音」の音量調節や、操作方法を確認できます。

### タイトルにもどる

タイトル画面に戻ります。

# ゲームの遊びかた

ドンキーコングを操作して、さまざまなしきけを解いたり、敵を倒したりしながらゴールをめざします。



## アクション画面の見かた



## ポーズメニュー

プレイ中に $\text{+}$ か $\text{-}$ を押すと、ポーズメニューが表示されます。ポーズメニューを開くと、バルーンの数や「K」「T」「N」「G」、バブルビースト $\text{P.26}$ の入手状況などを確認できます。



### オプション

「おんがく」や「こうか音」の音量調節や、操作方法を確認できます。

### ゲームをつづける

ポーズメニューを閉じて、ゲームを再開します。

### コースを出る

コースを中断して、エリアマップ画面に戻ります。

### やりなおす

同じコースを最初からやり直します。  
※「タイムアタック」でのみ表示されます。

## 中間ポイント

中間ポイントを通過すると、ミスになったときに、この場所からゲームが再開されます。

※コースクリア後やゲームオーバーになったり、コースを中断したりすると、コースのはじめからゲームが開始されます。



## ゴール(コースクリア)

ゴールバレルを叩くと、コースクリアです。叩いたときの絵柄に応じたアイテムを入手できます。

DKはランダムにアイテムが決定されます。 OKを叩いたときは、Wiiリモコンとスンチャクを振ると、入手できるアイテムの数が増えます。



## ミスとゲームオーバー

敵にぶつかったり、攻撃を受けたりすると、ダメージを受け体力が1つ減ります。体力がなくなったり、穴に落ちたりすると、ミスとなります。ミスになると、バルーンの数が1つ減り、コースのはじめか、最後に通過した中間ポイントからゲームが再開されます。バルーンの数が0のときにミスすると、ゲームオーバーとなります。

※1人で遊んでいる場合、ディディーコングは、体力がなくなるといなくなります。

## ゲームオーバー画面

ゲームオーバーになると、右の画面が表示されます。 Aを押すと、バルーンの数が4つの状態でゲームを再開します。 Bを押すと、ゲームを終了してタイトル画面に戻ります。

※2人で遊んでいるときは、バルーンの数が3つの状態でゲームが再開されます。



## 2人で遊ぶとき

1Pがドンキーコングを、2Pがティティーコングを操作します。

※2PのWiiリモコンを接続する際は、ゲームスタート画面 **P.13** か、マップメニューの「にんずうへんこう」**P.15** で接続してください。

### ミスと復帰

ミスになると、ミスしたキャラクターがコースからいなくなります。バルーンの数が残っている場合は①を押すと、バルーンを1つ消費して風船のついたタルに入った状態でコースに復帰できます。Wiiリモコンかスンチャクを振って、他のキャラクターに近づき触れると、タルから出ます。バルーンの数が0のときは、コースに復帰できません。また、2人ともミスをしてコースからいなくなると、コースのはじめか、最後に通過した中間ポイントからゲームが再開されます。

※コース内にあるDKバレル **P.25** を壊すことでも復帰できます。

※タルに入ったまま落下するとミスになります。

※Wiiリモコン横持ちの場合は、Ⓐを押すと復帰できます。



### 移動に関する注意

片方のキャラクターが先に進み、もう一方のキャラクターが画面からはみだしてしまったときや、どちらかが「Ⓐ」を押して発射するタル大砲 **P.25** に飛び込んだりしたときは、カウントダウン後、もう一方が先に進んでいるキャラクターのいる場所へ自動的に移動します。

また、一方がボーナステージに入ると、もう一方も自動的にボーナステージに進みます。

※タルや乗り物の詳しい操作方法は、24~25ページをご覧ください。



## おでほんプレイ

同じコースを8回ミスすると、右のようなキャラクターが表示されます。+を押すと、スーパードンキー(白色のドンキーコング)がゴールまでのお手本を見せてくれます。おでほんプレイ中に+を押すと、おでほんプレイを中断して、途中からスーパードンキーのままプレイすることができます。

※2人で遊んでいるときは、おでほんプレイを見ることができません。

※スーパードンキーがクリアした場合も、次のコースに進むことができます。

※途中からスーパードンキーのままプレイしてクリアした場合も、エリアマップ画面では、コースの色は赤色で表示されます。

※スーパードンキーがクリアしたコースを自力でクリアすると、コースの色は青色に変化します。

※スーパードンキーが入手したアイテムは、セーブされません。



## ボーナステージ

各コースには、ボーナステージがいくつか隠されています。そこへ行くための方法もさまざまです。いろいろな場所で、いろいろなアクションを試してみましょう。



クリアできないコースがあったら、  
ワシの店でアイテムや「モンキー」  
を買うのもいいじゃろう。



# アクション

ひとりで遊ぶときや2人で遊ぶときの1Pは、ドンキーコングを操作します。2人で遊ぶときの2Pは、ティティーコングを操作します。



## ドンキーコングのアクション

### ★ 移動／しゃがむ

○の左右で移動します。少し倒すと歩き、大きく倒すと走ります。○の下でしゃがみます。



### ★ ジャンプ

短くⒶを押すと低めに、長くⒶを押すと高めにジャンプします。敵を踏むときにタイミングよくⒶを押すと、より高くジャンプできます。



### ★ 持つ／つかむ

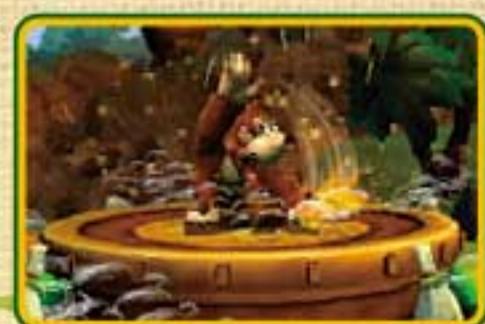
Ⓑまたは▢を押し続けるとタルを持ったたり、壁や天井にはえた草などにつかまつたりします。はなすとタルを投げたり、つかまっているものから手をはなします。



### ★ 地面たたき／天井・壁たたき

Wiiリモコンとスンチャクを振ると地面を叩いて、障害物などを壊したり、隠れているものを見つけたりできます。近くの敵の動きを止めることもできます。壁や天井につかまっているときは、壁や天井を叩きます。

※地面たたきで動きを止められない敵もいます。



### ★ ローリングアタック／ローリングジャンプ

移動中にWiiリモコンかスンチャクを振ると、転がりながら敵を攻撃できます。ローリングアタック中にⒶを押すと、遠くまでジャンプします。  
※ローリングアタックで攻撃できない敵もいます。



### ★ 吹く

しゃがんでいるときに、Wiiリモコンかスンチャクを振ると、息を吹きかけます。そのとき、隠されたアイテムが見つかる場合があります。



### ★ バレルジェット

ティティーコングを背負ってジャンプしているときにⒶを押し続けると、ジェット噴射を使って、一定の時間ゆっくり落下できます。



### ★ コングロール

ティティーコングを背負って移動しているときにWiiリモコンかスンチャクを振り続けると、転がり続けながら敵を攻撃できます。



※コングロールで攻撃できない敵もいます。

## 2人で遊ぶとき専用のアクション

### ★ ティティーコングを背負う

ティティーコングに近づいてⒷか▢を押すと、ティティーコングを背負います。

## ディディーコングのアクション

### ★ 移動／しゃがむ

◎ の左右で移動します。少し倒すと歩き、大きく倒すと走ります。◎ の下でしゃがみます。

### ★ ジャンプ

短くⒶを押すと低めに、長くⒶを押すと高めにジャンプします。敵を踏むときにタイミングよくⒶを押すと、より高くジャンプできます。



### ★ バレルシェット

ジャンプ中にⒶを押し続けると、ジェット噴射を使つて、一定の時間ゆっくり落下できます。

※2人で遊んでいるときにディディーコングがドンキーコングの背中に乗っている場合、1Pがバレルシェットを操作します。

### ★ 持つ／つかむ

Ⓑまたは▢を押し続けるとタルを持ったり、壁や天井にはえた草などにつかまります。はなすとタルを投げたり、つかまっているものから手をはなします。



### ★ ピーナッツ・ポップガン

Wiiリモコンかスンチャクを振ると、ピーナッツ・ポップガンを撃つて敵を攻撃します。

※ピーナッツ・ポップガンは、敵によって効果が異なります。  
また、効果のない敵もいます。

※ドンキーコングの背中に乗っているときも、ピーナッツ・ポップガンを撃つことができます。

### ★ 地面たたき／天井・壁たたき

地面の上にいるときにWiiリモコンとスンチャクを振ると、ピーナッツ・ポップガンを足元に向けて撃つことで、地面たたきの効果を得られます。障害物などを壊したり、隠れているものを見つけたり、近くの敵の動きを止めたりできます。壁や天井につかまっているときにWiiリモコンかスンチャクを振ると、壁や天井をたたきます。

※地面たたきで動きを止められない敵もいます。

### ★ 横とんぼ返り／ロー・ラングジャンプ

移動中にWiiリモコンかスンチャクを振ると、側転しながら敵を攻撃できます。横とんぼ返り中にⒶを押すと、遠くまでジャンプします。

※横とんぼ返りで攻撃できない敵もいます。



### ★ 吹く

しゃがんでいるときに、Wiiリモコンかスンチャクを振ると、息を吹きかけます。そのとき、隠されたアイテムが見つかる場合があります。

### ★ ドンキーコングに乗る・降りる

ドンキーコングに近づいてⒷか▢を押すと、ドンキーコングの背中に乘ります。もう一度Ⓑか▢を押すと降ります。



## のもの乗り物

のもの しあがい  
の乗り物を紹介します。いくつかのコースでは、乗り物が登場します。  
※2人で遊んでいるときにティティーコングがドンキーコングの背中に乗っている場合、1Pが乗り物を操作します。

### トロッコ

ジャンプして飛び乗ると、発車します。空のトロッコに乗っているときにⒶを押すと、トロッコごとジャンプします。鉱石の入ったトロッコに乗っているときにⒶを押すと、ドンキーコングがジャンプします。



### ロケットバレル

ジャンプすると、乗ることができます。Ⓐを連打すると、エンシンが点火され、発射されます。水平方向に飛んでいるときは、Ⓐを押している間は上昇、はなすと下降します。垂直方向に飛んでいるときは、Ⓐを押している間は加速、はなすと元の速度に戻ります。○で左右に移動します。



### ランピ

アニマルコンテナを壊すと、ランピが現れます。ジャンプすると、乗ることができます。○で移動、Ⓐを押すとジャンプします。移動中にWiiリモコンかスンチャクを振るとランピがダッシュします。また、ランピにしか壊せない障害物があります。Ⓑか▢を押すとランピから降ります。



## タル

コース中にあるタルを紹介します。

※2人で遊んでいるときにティティーコングがドンキーコングの背中に乗っている場合、1Pがタル大砲を操作します。

### DKバレル

壊すと、中からティーコングが現れ、ドンキーコングの背中に乘ります。同時に体力も全回復します。2人で遊んでいるときは、DKバレルを壊することでミスしたプレイヤーを復帰させることもできます。



### 普通のタル

投げて当てるとき、敵を攻撃できます。タルでしか壊せない壁や障害物などもあります。



## タル大砲

タル大砲には、以下のようないかしゅるい種類があります。



Ⓐを押すと、発射します。



飛び込むと、自動的に発射します。



Ⓐで発射したあと、壊れます。



自動的に発射したあと、壊れます。

# アイテム

アイテムを紹介します。クランキーコングの店でしか買えないアイテムもあります。



バナナ

100本集めると、バルーンの数が1つ増えます。



バナナコイン

クランキーコングの店で、アイテムを買うときに使います。



ハート

体力が1つ回復します。



バルーン

バルーンの数が1つ増えます。



KONG [K][O][N][G]

一度のプレイで、コース中の「K」「O」「N」「G」をすべて集めると、なにかいいことがあるかも…。



バスルピース

コース内のすべてのバスルピースを集めると、おまけ  
+13 の一部が見られるようになります。

## クランキーコングの店

集めたバナナコインを使って、アイテムを買ることができます。買いたいアイテムを選んで(A)を押してください。



バルーン

バルーンの数が1つ・3つ・7つ増えます。



スコーカス

バスルピースが近くにあると、鳴いて教えてくれます。  
効果はコースをクリアするか、中断するまで続きます。



体力アップ

体力の最大値が1つ増えます。効果はコースをクリアするか、中断するまで続きます。



バナナジュース

10回まで、ダメージを受けても体力が減らなくなります。



もんキー

エリアマップ画面にあるロックを開けます。

# スタッフクレジット

## Nintendo Staff Credits

Executive Producer Toshihiko Okamoto  
Satoru Iwata  
General Producer Shintaro Kashiwagi  
Shinya Takahashi  
Producer Kensuke Tanabe  
Supervisor Shigeru Miyamoto  
Assistant Producer Risa Tabata

Coordination Yuji Ichijo  
Kaori Miyachi  
Coordination Support Kiyohiko Ando  
Atsuto Yagi

Music Supervisor Kenji Yamamoto  
Music Minako Hamano  
Masaru Tajima  
Shinji Ushiroda  
Daisuke Matsuoka

Storyboards Naoki Mori  
Tomoe Aratani  
Illustration/Conceptual Art Support Shigehisa Nakae

Character Supervisors Tsuyoshi Watanabe  
Yusuke Nakano  
Contract Design Jonathan DeLange  
Stephen Dupree

Japanese Texts Art Takahiro Hamaguchi  
Satoko Okada  
Artwork Yoshitomo Kitamura  
Keisuke Kadota  
Yasuo Inoue

Technical Support Yoshito Yasuda  
Shingo Okamoto  
Tomohiro Umeda  
Testing Mario Club Co., Ltd.  
Pole To Win Co., Ltd.

Special Thanks Keisuke Terasaki  
Akiya Sakamoto

Jay Epperson  
Matt Manchester  
Quinn Smith  
Sean Horton  
Ted Anderson  
Teague Schultz  
Thomas Robins  
Russell Lingo

Contract Art Mark Brady  
Reed Ketcham  
Mike Witt

Senior Animation Dax Pallotta  
Derek Bonikowski  
Will Bate

Animation Carlos Mendieta  
Raphael Perkins  
Stephen Zafros

Contract Animation Chris Torres  
Nick McBride

NOA Localization Danny Richardson  
Sammy Hall

Engineering Engineering Director Tim Little

Senior Engineering Aaron Walker  
Alex Quinones  
Jim Gage  
Mike Miller

Engineering Akintunde Omitowoju  
Andy Hanson  
Dan Higdon  
Eric Rehmeyer

Art & Animation Art Director Vince Joly  
Art Lead Ryan Powell

Principal Art Elben Schafers  
Technical Art Chris Voellmann

Testing Chuck Crist  
Luis Ramirez

Senior Art Scott Petersen

Contract Sound Design Bobby Arlauskas  
Frank Bry  
GI33k, LLC

Contract Sound Scripting Monty Goulet

## Operations

AI Artus  
Ethan McDonald  
Faith Casper  
George Thomas  
Kellie Prinz Johnson

Translation & Administration Akiko Furukawa-Laban

## Nintendo of America Staff Credits

Business Development Mike Fukuda

Project Development Tom Prata  
Tim Bechtel

Project Development/NOA Coordination Todd Buechele

NOA Localization Nate Bihldorff  
Eric M. Smith  
Anne-Marie Laperriere  
Cesar Perez

NOA Design Ross Hirai  
Hitomi Ross

NOA Product Testing Sean Egan  
Robert Jahn  
Kathy Huguenard  
Teresa Lillygren  
Nicko Gonzalez De Santiago

Sara Hoad  
Stephane Arlot  
Jeffrey Storbo

Special Thanks Reggie Fils-Aime  
Jacqualee Story  
Jill Whitney  
Nicola Wright  
Mindy Bannan

Jason Mahaffa  
Gregg Brown  
Peter Nielsen  
Ryan Pikarski  
Seyla Keo

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.

## 画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

- 1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 2 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

- 3 「16:9」を選んでください。



【ワイド設定画面】

- ※ 16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

## 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

### WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

## プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

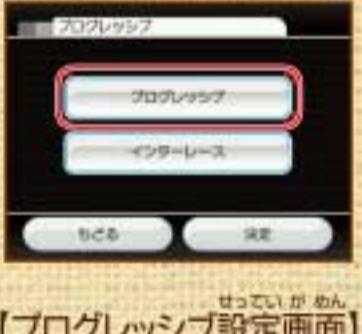
別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

- 1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

- 2 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



- ※ D1端子付きのテレビをご使用の場合は、  
プログレッシブ設定を選ばないでください。  
※ ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。



任天堂株式会社

© 2010 Nintendo

Wiiは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan,

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

落丁・乱丁はお取り替え致します。

Powered by mobiclip



禁無断転載