

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。  
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを  
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。  
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。  
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。  
[http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software\\_publishers.html](http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html)



Wii®



とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書  
MPA-RVL-RX3J-JPN



## ごあいさつ

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

※Wii本体取扱説明書や対応周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

## 安全に使用していただくために…

### 健康上のご注意（必ずお読みください）

#### 警告

- 健康のため、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 強い光や点滅の刺激を受けたり、テレビの画面などを見ていたりすると、体調や体質によっては、一時的にめまいや筋肉のけいれんを起こしたり、意識を失ったりすることがまれにあります。このような症状が起きた場合は、すぐに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、このような症状を経験したことがある方は、使用する前に必ず医師に相談してください。
- 長時間連続して使用しないでください。疲れていなくても1時間ごとに10～15分休憩してください。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。
- 手や腕などに痛みやけが、疾患などがある場合は、使用する前に医師に相談してください。ゲームなどの操作をすることで症状が悪くなる可能性があります。
- めまいや頭痛、吐き気・乗物酔いに似た症状があるときや、目や手、腕などに痛みや疲労感、不快感があるときは、使用しないでください。健康状態に悪い影響を与える可能性があります。
- Wiiリモコン（またはWiiリモコンプラス）の振動機能について、次のことに注意してください。
  - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
  - ・ 健康のため、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
  - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

### 使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

#### 警告

- ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手を離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップに手首を通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- お子様ゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

#### 注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

### インターネットに関するご注意

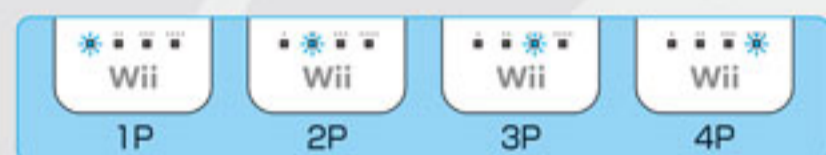
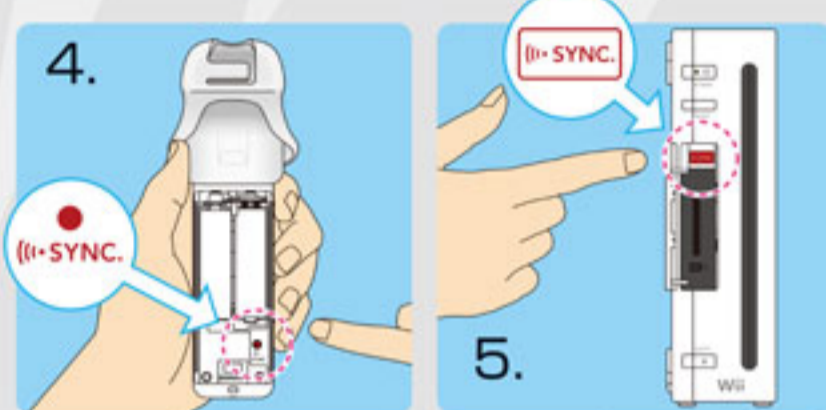
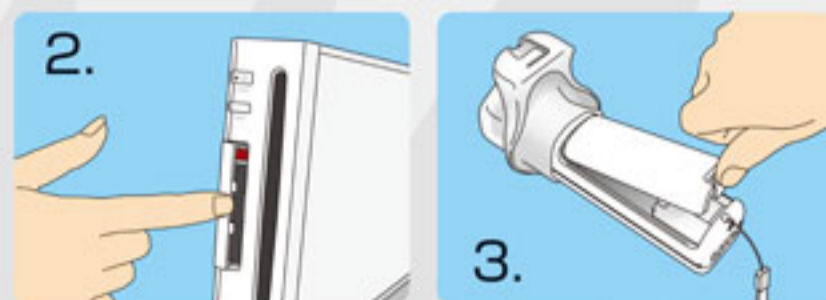
インターネットのご利用に関して、以下の点に注意してください。

- インターネットに接続すると、あなたの入力した情報（プレイヤー名など）が多くの人目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- フレンドコードやWii番号は、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードやWii番号を交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードやWii番号を教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行うことがあります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂ホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

## Wiiリモコン(またはWiiリモコンプラス)の登録方法について

WiiリモコンなどをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの ●(II-SYNC) を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の (II-SYNC) をお押ししてください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。



登録が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編 (HOMEボタンメニューの項目) をご覧ください。

## ゲームの起動

1. Wii本体のディスクスロットに「エキサイト猛マシン」のWiiディスクを正しく挿入してください。
2. Wiiメニューで「エキサイト猛マシン」をポイントして、(A)を押してください。チャンネル画面が表示されます。  
※ゲームタイトルが表示されない場合は、Wii本体の機能更新が必要ですが、付属のチラシをご覧ください。
3. 「はじめる」をポイントして、(A)を押してください。
4. 以降の操作方法については、P05をご覧ください。



【Wiiメニュー】



【チャンネル画面】

## もくじ

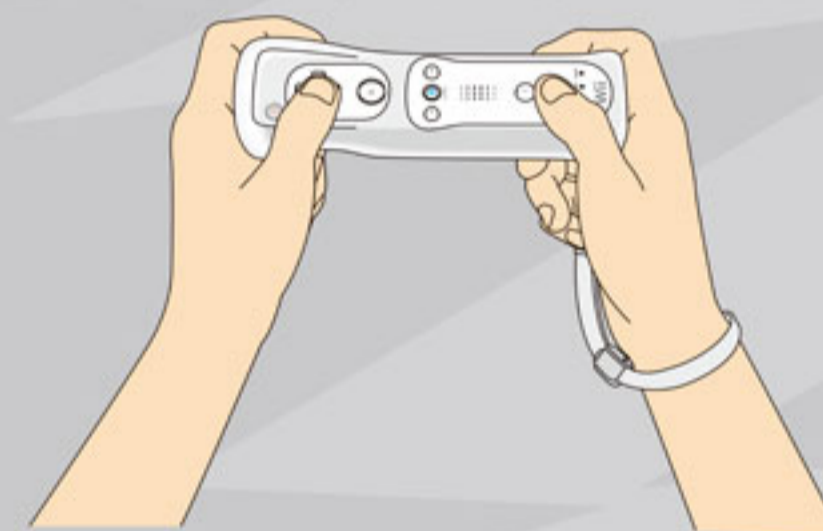
- 操作方法 04
- ゲームの始めかた 05
- レースを行う 07
- レーステクニック / 基本 09
- レーステクニック / スターを獲得する 10
- Wi-Fiレース 14

## コントローラの持ちかた

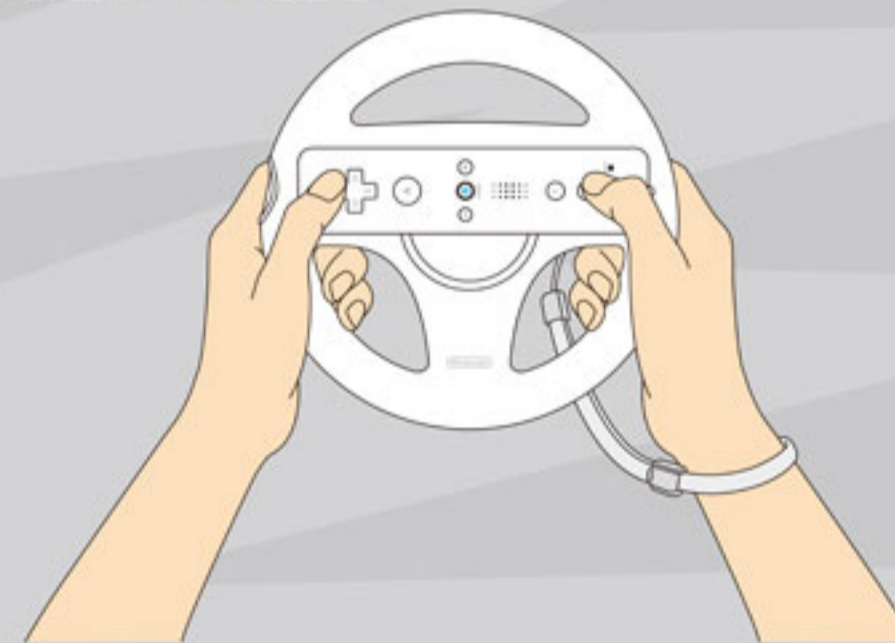
このゲームは、WiiリモコンまたはWiiハンドルを両手で持ってプレイします。コントローラが正しく反応しない場合は、Wii本体取扱説明書 機能編「故障かな?と思ったら」をご覧ください。

### Wiiリモコンを横持ちで使用する場合

表の面が水平になるように(上を向くように)両手で持ってください。



### Wiiハンドルを使用する場合



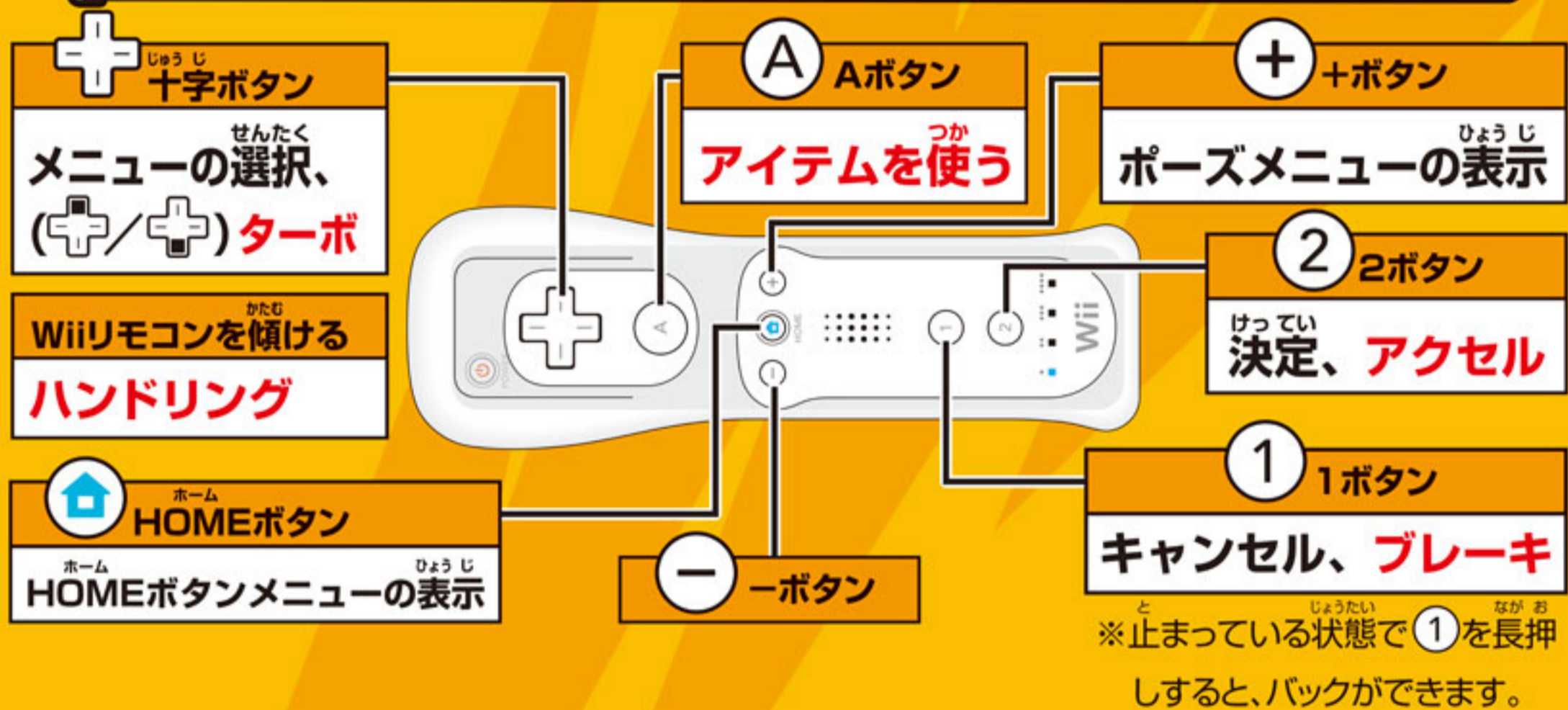


# 操作方法

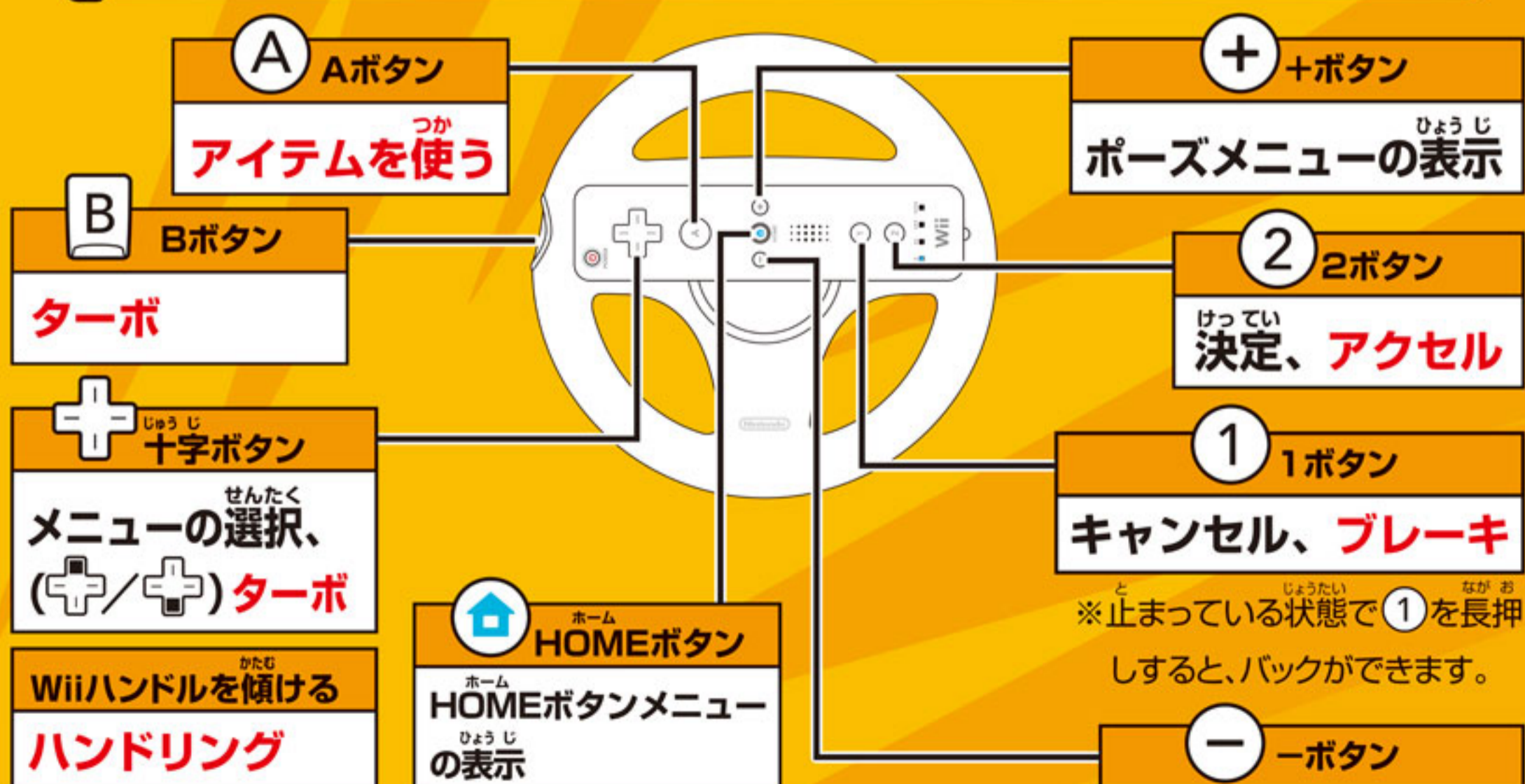
メニュー画面やレース画面での操作方法です。各コントローラの持ちかたはP03をご覧ください。また、レース中の詳しい操作についてはP09~13をご覧ください。

**赤字**はレース画面の操作です。使用するコントローラは、メインメニューの「オプション」P06から「操作設定」を選べると変更することができます。

## Wiiリモコン(横持ち)



## Wiiハンドル

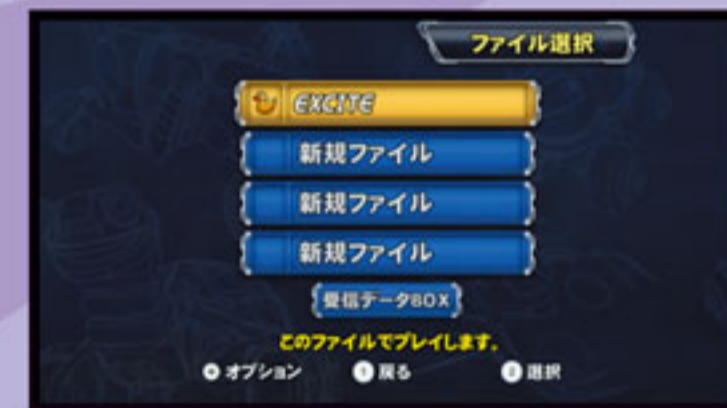


# ゲームの始めかた

初めてこのゲームを起動すると、データファイルが作成されます。データファイルを作成するには、Wii本体保存メモリに15ブロック以上の空き容量が必要になります。

## ファイル選択画面

タイトル画面で②を押すと、ファイル選択画面が表示されます。初めから遊ぶ場合は、「新規ファイル」を選んで進行状況を保存するファイルを作成してください。続きからゲームを再開する場合は、作成済みのファイルを選びます。



### 初めて遊ぶ場合

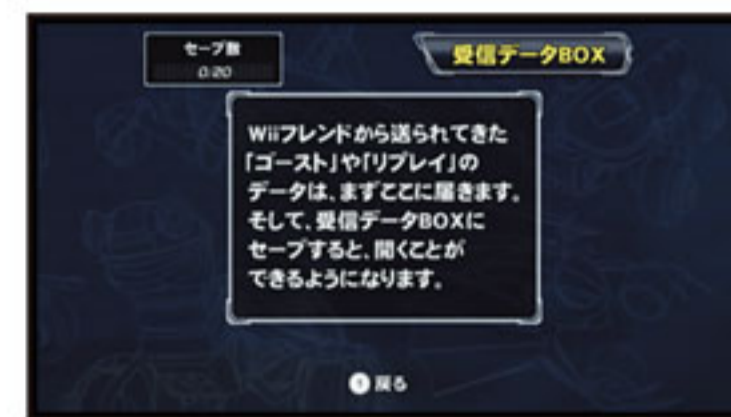
「新規ファイル」を選んでプレイヤー名を入力し、「完了」を選んでください。続いて、プレイヤーの目印となるアイコンを選びます。明るく表示されたアイコンから使うものを選んでください。最後に、使用するコントローラを「Wiiリモコン」と「Wiiハンドル」から選ぶと、メインメニューP06が表示されます。

### ファイル名の変更/ファイルを消す

プレイヤー名を変更したり、ファイルを消す場合は、作成済みのファイルを選んで+を押してください。なお、ファイルに表示されるアイコンは、メインメニューの「コレクション」P06→「アイコン」で変更することができます。

## 受信データBOXについて

ファイル選択画面で「受信データBOX」を選ぶと、Wiiフレンドから送られてきたゴーストやリプレイを確認できますP08。ゴーストを選ぶと対戦でき、リプレイを選ぶとリプレイを鑑賞できます。ギフトP08がついている場合は、ゴーストに勝ったり、リプレイを最後まで見るとギフトのスターP06を獲得できます。



※ゴーストとリプレイのデータは、合わせて20個まで保存できます。データを消去する場合は、消去するデータを選んで-を押してください。

## メインメニュー

新規ファイルを作成するか、作成済みのファイルを選ぶと、メインメニューが表示されます。初めて遊ぶ場合は、「エキサイトレース」を選んで「スクールカップ」のクリアをめざしましょう。「スクールカップ」をクリアすると、選べるメニューが増えます。



エキサイトレース	さまざまなカップに挑戦するモードです。いろいろな国のコースで、コンピュータが操作する5台のマシンと順位を競ってください。
ポーカーレース	レースをしながらポーカーの「役」を作るポーカーレースに挑戦します。コース上に落ちてくるカードを集めて次々と「役」を作り、スターを稼ぎます。完走時にクリア条件以上のスターを獲得できていればクリアです。
Wi-Fiレース <b>P14</b>	ニンテンドーWi-Fiコネクションを使って、世界中のプレイヤーと対戦したり、フレンドリストに登録した友だちと対戦します。
ミニゲームチャレンジ	さまざまなミニゲームで遊びます。2人で対戦することもできます。
コレクション	「アイコン」やマシンの「フィギュア」、スタント <b>P08</b> を再現した「ジオラマ」を買ったり、買ったものを見ることができます。ファイルに使うアイコンを変更する場合は、「アイコン」→変更したいアイコンの順に選んでください。 ※買うことができるものは、ゲームを進めると増えていきます。
オプション	BGM(音楽)と効果音の音量を設定したり、使用するコントローラを変更できます。また、特定のスタントの記録を確認することもできます。

### スターを集めよう

コースを完走すると、ファイナルスコア **P08** の数だけスターを獲得したことになります。手に入れたスターは、「コレクション」でアイコンなどを買ったり、レース前のマシン/カラー選択時に新しいマシンやマシンのカラーを買ったりするときに使えます。

### オートセーブ(データの自動保存)について

このゲームでは、各レースの終了時や「オプション」で設定を変更したときに、選択中のファイルにゲームの進行状況が自動でセーブされます。

※Wii本体保存メモリ内のデータファイルを消去する方法については、Wii本体取扱説明書 機能編 (Wiiオプション)をご覧ください。

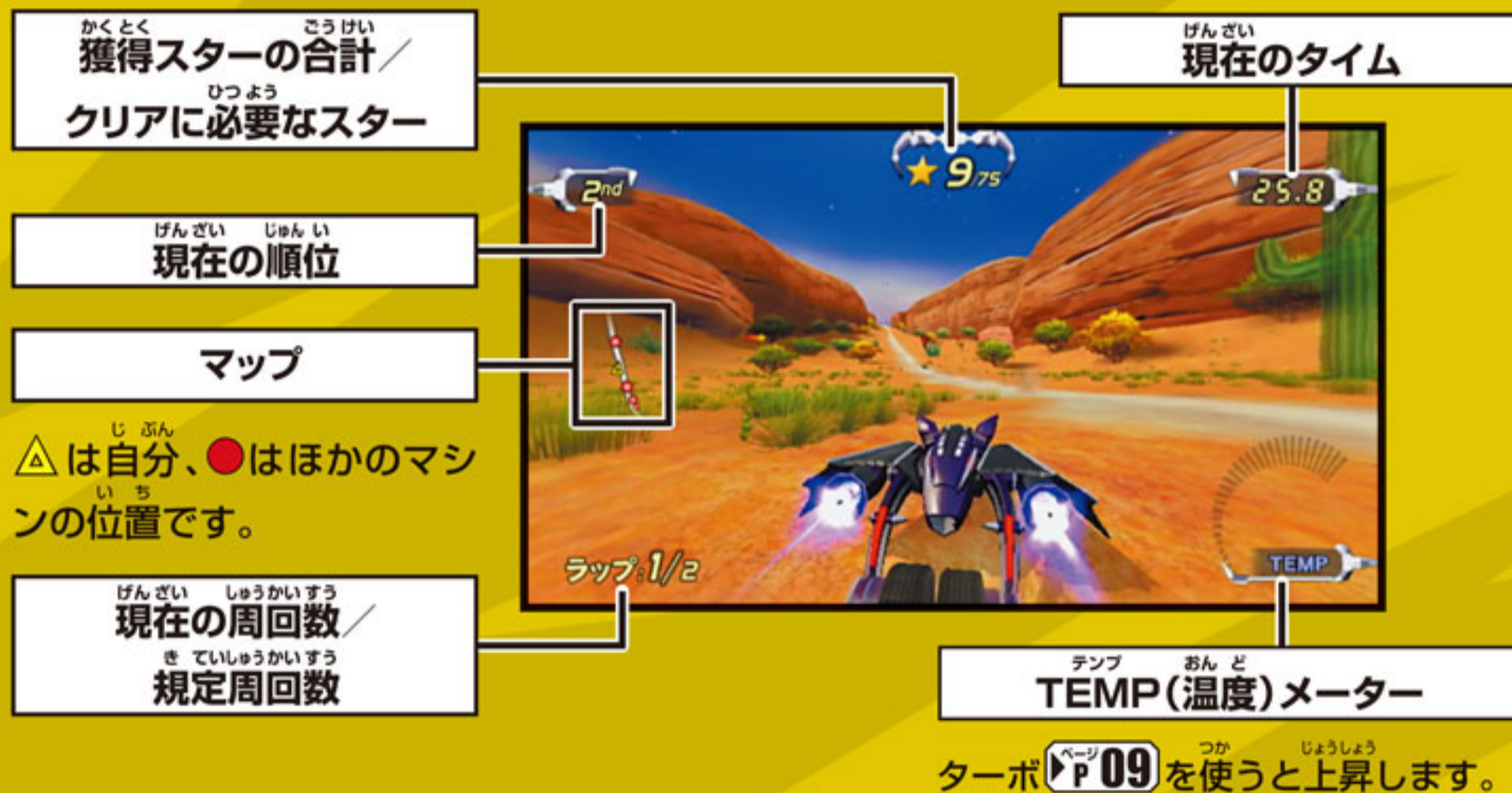
# レースを行う

画面の手順にしたがって、レースを開始してください。選べるレースモードやカップ、コース、マシンなどは、ゲームを進めると増えていきます。

スクールカップをグレード「B」 **P08** 以上でクリアすると、「エキサイトレース」モードで「VSレース」を選んで2人で対戦できるようになります。

## レース画面の見かた

下の画面は「エキサイトレース」のもので、モードによって一部の表示が変わります。



### ポーズメニューについて

レース中に (+) を押すと、ポーズメニューが表示されます。ポーズメニューでは、いくつかのメニューを選べるほか、挑戦しているコースのタイムリミットを確認できます。

※「Wi-Fiレース」では、ポーズメニュー表示中もレースが一時中断しないので注意してください。



## レースのルール

タイムリミットまでにゴールをめざします。レース中はさまざまなスタントを決めて、スターを獲得しましょう。ゴール時にクリア条件以上のスターを獲得できていれば、コースクリアです。

※タイムリミットまでにゴールできなかった場合は、失格となりレース終了画面に進みます。

### スタントでスターを稼ぐ

レース中に「ジャンプ」や「エアスピン」などのスタント **▶P10** を決めると、スターを獲得できます。多くのスタントでは、特定の条件を満たすと、獲得できるスターがさらに増えます。

### 順位によるスターの獲得

ゴールした順位に応じて、以下の数のスターを獲得できます。レース中に獲得したスターと順位によるスターの合計が、クリア条件を上回っていれば、コースクリアです。

1位	50	2位	25	3位	15	4位	10	5位	5	6位	0
----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	----	---

## レース終了画面

レースが終わると、スコア(スター)の合計に応じて評価が判定されます。②を押すとベストタイムやスコアのランキングが表示され、もう一度②を押すとレース終了メニューが表示されます。

### グレード

獲得したスコアに応じて、S(最高)、A～D(最低)の5段階で評価されます。

### ファイナルスコア

レースで獲得した最終的なスコアです。ファイナルスコアの数だけ、スターを獲得したことになります。

### スコアの詳細

左の数字は、各スタントで獲得したスターの合計です。



### スーパー

完璧に決めることができたスタントに表されます。数字は行った回数です。

## Wiiフレンドにゴーストやリプレイを送る

レース終了メニューで「データを送信」を選ぶと、ゴースト(レースの走りを再現したもの)やリプレイを送信できます。なお、ギフト(スター)を贈ると、贈った数のスターが減ります。

※Wiiフレンドのリスト表示中に(+)を押すと、自分のWii本体にゴーストやリプレイを送信できます。

# レーステクニック / 基本

Wiiリモコンでの操作を中心にレース中の操作を説明します。Wiiハンドルを使う場合は、コントローラの動かし方が異なるので、イラストを参考に操作してください。

## アクセルとブレーキ

②を押している間はマシンが進み、①を押している間はブレーキをかけることができます。また、止まっているときに①を押し続けると、バックすることができます。

## ハンドリング

Wiiリモコンの表面が上を向くように両手で持ち、左か右に傾けるとその方向にハンドルを切ることができます。



## クラッシュ / 逆走からの復帰

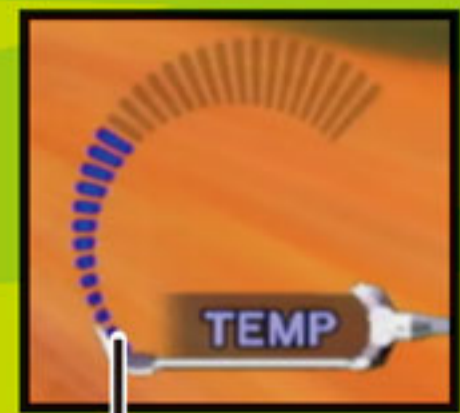
岩などの障害物にぶつくとクラッシュします。クラッシュしたら、Wiiリモコンの表面を上に向けたまま上下に振って「復帰ゲージ」をためてください。満タンになると、レースに復帰できます。また、逆走したり、うまく先に進めなくなると、逆走表示が出るので(A)を押してください。進行方向に向き直ったら、Wiiリモコンを上下に振って復帰ゲージをためましょう。



復帰ゲージ

## ターボ(一時加速)

+または+を押している間、ターボを使って加速します。ターボ中はTEMP(温度)メーターが上がっていき、満タンになるとオーバーヒートして一定時間ターボが使えなくなります。なお、ターボを使わないでいると、TEMPメーターは下がっていきます。



TEMP(温度)メーター

# レーステクニック/スターを獲得する

レース中にスタントを決めると、スターを獲得することができます。スタントは大きく分けて、マシン単体で行うものと、バーやアイテム(11~13)を使うものの2種類に分かれます。

## ジャンプ

起伏のある道を走るとマシンがジャンプします。

ジャンプ中は、Wiiリモコンを手前または奥に傾けると、マシンの角度が変わります。着地の際はマシンと地面が平行になるようにバランスをとってください。また、ジャンプするときに、タイミングよく $\oplus$ または $\oplus$ でターボを使うと、「ブーストジャンプ」となり、より速く大きくジャンプできます。



## エアスピン

ジャンプ中にマシンを回転させます。空中で①と $\oplus$ または $\oplus$ を同時に押したまま、Wiiリモコンを左または右に傾け、それから逆の方向に傾けてください。



## その他のスタント

マシン単体で行うスタントには、以下のようなものもあります。

### スタントの例

ジャンプコンボ	ジャンプ直前にターボを使う「ブーストジャンプ」を連続で決める。
ドリフト	ターボを使いながらハンドルを切って「ドリフト」を決める。
ツリーラン	森や樹木の近くを走り抜ける。
スマッシュ	ほかのマシンに体当たりする。
ナイスクラッシュ	障害物に激突して吹き飛ばす。

## バーを使ったスタント

コースにはさまざまな「バー」が設置されており、バーを使えばアクロバティックなスタントを決めることができます。バーの近くを通過すると、マシンは自動的にバーをつかみます。つかんだあとの操作方法は、以下の説明をご覧ください。

### レッドバー

横型の赤いバーです。「レッドバー」をつかんだら、Wiiリモコンの表面を上に向けたまま、マシンの動きに合わせて回転させてください。10回転すると、マシンが勢いよくリリースされます。



### イエローバー

横型の黄色いバーです。「イエローバー」をつかむと、マシンがハイスピードで回転し始めます。マシンの回転が遅くなり、画面に右のような表示が出たら、Wiiリモコンを前方に突き出してマシンをリリースしてください。



### エレベーターバー

縦型のバーです。「イエローバー」と同様、つかむとマシンがハイスピードで回転します。画面に右のような表示が出たら、タイミングよくWiiリモコンを前方に突き出してください。



### トランポリンバー

横型のピンク色のバーです。「トランポリンバー」をつかむと、マシンが上空にジャンプします。ジャンプしたら、Wiiリモコンの表面を上に向けたまま手前に回して、マシンを後転(バックフリップ)させてください。





## アイテムを使ったスタント

アイテムを使って行うスタントです。アイテムには、大きく分けて以下の2種類があります。

### トリガーアイテム

とると目の前の地形が一時的に変化したり、バーやリングが出現したり、サッカーなどのミニゲームが始まったりします。  
また、トリガーアイテムを取ると「スパナ」が出現することもあり、スパナを取った場合はマシンが「LEGスタイル」**▶P13**に変形します。



トリガーアイテム

### トリガーアイテムで行うスタントの例

モーファタック	トリガーアイテムで地形が変化したときに、ほかのマシンを空中に打ち上げることができればスターを獲得できます。
リング	出現したリングをジャンプしてくぐり抜ければ、スターを獲得できます。
サッカー	サッカーゴールが出現します。サッカーゴールの近くにあるボールに体当たりして、シュートを決めるとスターを獲得することができます。
ボウリング	ボウリングのピンが出現します。ピンに体当たりして倒すと、倒した数に応じてスターを獲得することができます。
ラグビー	ゴールポストが出現します。ゴールポストの近くにあるラグビーボールに体当たりして、ゴールを決めるとスターを獲得することができます。

### アイテムボックスに入っているアイテム

とって(A)で使うことにより、ほかのマシンを妨害したり、加速したりして、スターを獲得することができます。「ダーツ」や「野球」はアイテムを取った瞬間にミニゲームが始まり、(A)でプレイできます。



アイテムボックス

### アイテムボックスに入っているアイテムの例

ロケット	マシンが勢いよくホバリングし続け、「ジャンプ」のスタントでスターを獲得できます。
かみつき	(A)を押すと入れ歯のオモチャを投げて、ほかのマシンのジャマをします。
ボム	近くにいる相手に爆弾を投げ、レースのジャマをします。
タンバリン	(A)を押すと叩くことができ、最後の二拍をうまく叩けるとスターを獲得できます。
ハンマー	(A)を押すとハンマーを振って、叩いた相手をクラッシュさせます。
パイ投げ	パイロが出現します。(A)でパイを投げてパイロに当てるとスターを獲得できます。
ダーツ	コースに的が出現します。(A)でダーツを投げて的に命中させるとスターを獲得できます。
野球	正面からボールが飛んできます。(A)でボールを打ち返すとスターを獲得できます。

## LEGスタイル

「スパナ」を取ると、マシンが「LEGスタイル」に変形します。変形後、Wiiリモコンを「左→右→左→右→……」とリズムよく傾けると走り出し、リズムに乗れば無敵状態で走れます。

なお、「スパナ」はトリガーアイテムを取ると出現することがあります。

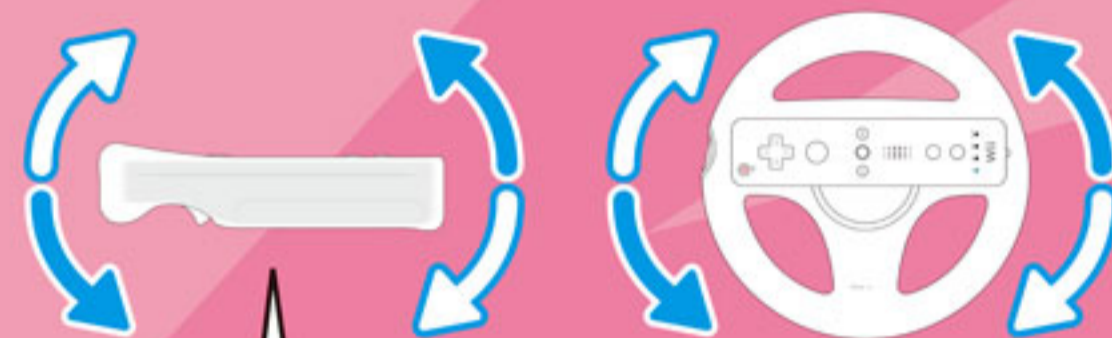


スパナ



LEGスタイルゲージ

ゲージがなくなると、通常の状態に戻ります。



左→右→左→右→……とリズムよく傾ける

### グライダー

「LEGスタイル」のままジャンプ台から飛び出すと、「グライダー」に変形します。ジャンプ中と同じように、Wiiリモコンを手前または奥に傾けて、バランスをとりながら滑空してください。



ジャンプ台



### ソングレール

「LEGスタイル」になると、コース上のレールに乗れるようになります。レールに乗ると、自動でレールの上を進んでいくので、Wiiリモコンを左または右に傾けてレールから落ちないようにバランスをとってください。レールの終点にあるジャンプ台で、マシンが飛び上がる瞬間にWiiリモコンを上方向に振り上げ、♪を取るとスターを獲得することができます。





# Wi-Fiレース

ニンテンドーWi-Fiコネクションを使って、世界中のプレイヤーと対戦したり、フレンドリストに登録した友だち同士で対戦することができます。

## Wi-Fiレースを始める前に

このゲームは、インターネット(ニンテンドーWi-FiコネクションやWiiConnect24)に接続して、無料で対戦を楽しんだり、遠く離れた友だちと通信して楽しむことができます。

- インターネットの接続に必要な機器や設定方法について、詳しくはWii本体取扱説明書機能編「Wiiオプション(本体設定)」をご覧ください。
- インターネットに接続できない場合、「エラーコード」と「エラーメッセージ」が表示されます。詳しくは、Wii本体取扱説明書機能編「故障かな?と思ったら」をご覧ください。
- Wii本体のペアレンタルコントロールやWiiConnect24の設定で「WiiConnect24」をOFFにすると「Wiiフレンドとのゴーストやリプレイの送受信」ができなくなり(制限されます)。これらの機能の使用を制限したい場合は、次の手順に従って設定を変更してください。  
※ペアレンタルコントロールとは、未成年の方が使用される場合、その保護者が対象となるコンテンツの使用を制限するための機能です。

1. Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。
2. 「Wii本体設定」から「ペアレンタルコントロール」→「その他の制限」の順に選び、「Wiiフレンド同士のメッセージ送受信と一部のソフトのネットワーク機能」で「制限する」に設定してください。
3. 「Wiiオプション」から「Wii本体設定」→「WiiConnect24」の順に選び、「ON/OFF」で、「OFF」に設定してください。



【Wiiメニュー】



## Wi-Fiレースメニュー

メインメニューで「Wi-Fiレース」を選ぶと、Wi-Fiレースメニューが表示されます。以下のいずれかのメニューを選んでください。どちらのレースも、自分を含めて最大6人まで参加できます。なお、「Wi-Fiレース」では、チップ(スター)を賭けてレースができます。

### だれかとレース

世界中のプレイヤーと対戦できます。レースモードを「エキサイトレース」と「ポーカーレース」から選ぶと、自動的に対戦可能な相手を探し始め、対戦相手が見つかったらロビー画面に進みます。

### フレンドとレース

フレンドリストの友だちとレースができます。「エントリー」を選ぶとフレンド画面 **P16** に進みます。

## ロビー画面(だれかとレース)

ロビーにいるプレイヤーの一覧が表示されます。○を押すと使うマシンとマシンのカラーを変更でき、+を押すとオプション **P06** の設定を変更できます。また、Aを押すと、各プレイヤーの成績(これまでに獲得したスターの数など)を確認できます。準備ができたら②を押し、コースや賭けるチップなどを決めてレースを始めましょう。

※接続したロビーがレース中の場合は、対戦中のWi-Fiレース画面が表示されます。Wi-Fiレース画面からロビーに戻る場合は、+を押して「ロビーに戻る」を選んでください。



受付時間  
Oになると、参加受付を終了します。

## レース結果画面(だれかとレース)

レースが終わると、レース中に獲得したスターと順位によるスターの合計が多い順に順位が決まり、賭けたチップが、0~6倍に変化して手に入ります。その後、変化したチップの数値がスターに上乗せされ、最終順位とファイナルスコアが決まります。

※参加人数によって、チップが変化する最大倍率は変わります。



チップが変化する倍率  
順位がいいほど、高倍率に変化しやすくなります。

## フレンド画面(フレンドとレース)

フレンドリストに登録した友だち(フレンド)の一覧が表示されます。フレンドリストの友だちの状態は、「状態アイコン」で確認することができます。

レースの主催者となって対戦を始める場合は、(A)を押してロビーを作成し、友だちの参加を待ちます。友だちが参加したら(2)を押し、レースタイプとコースを決めてレースを始めましょう。



### 状態アイコンの種類

	ニンテンドーWi-Fi接続に接続していないか、「だれかとレース」で対戦中です。
	ニンテンドーWi-Fi接続に接続し、「フレンドとレース」を選択しています。また、誰かが作成したロビーに入っていない状態(スタンバイ状態)です。
	ロビーを作成してレース参加者を受付中、または対戦レース中です。ロビーには6人まで入ることができ、満員の場合は右側に「FULL」と表示されて、そのロビーには入れなくなります。なお、ロビーに入ったとき、このフレンドがほかの参加者とレースをしている場合は、そのレースの様子を見ながら、次のレースへの参加を待つこととなります。
	フレンド登録されていないプレイヤーが作ったロビーに入って、対戦レースに参加している状態です。このフレンドが入っているロビーに入ることはできません。

## フレンドリストに友だちを登録する

フレンド画面で(+)を押すと、友だちのフレンドコードを入力して、フレンドリストに友だちを登録できます(⊖を押すとフレンドリストから友だちを削除できます)。

また、Wi-Fiレースメニューの「フレンドとレース」を選んだ状態で(A)を押すと、自分のフレンドコードとフレンドリストが表示されます。この画面で(+)を押した場合も、フレンドリストに登録することができます。



### 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

### WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

THIS PRODUCT IS NOT FOR SALE AND ONLY USE IN JAPAN. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は非売品であり、日本国内での使用に限られています。また商業目的の使用や無断複製および貸借は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

# 任天堂株式会社

© 2009 Nintendo

**Wii**は任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.  
ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。  
Wiiハンドルは任天堂の商標です。  
落丁・乱丁はお取り替え致します。



Dolby、ドルビー、Pro Logic及びダブルD記号はドルビーラボラトリーズの商標です。  
ドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。

このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックIIまたはドルビープロロジックデコーダ内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲーム機本体のサウンド設定画面で「サラウンド」を選択するとサラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。



禁無断転載