

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

Wii®



ワリオワールド

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
RVL-RWLJ-JPN

Nintendo

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『ワリオランドシェイク』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用をしないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- **ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。**
 - **必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。**
 - ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振ったときでも、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
 - 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
 - ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取って使用してください。
 - ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。
 - Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
 - 病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、絶対に使用しないでください。
 - 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンは心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
 - お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。
- ##### 注意
- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

ディスクの取扱いについて

注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やその原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクを研磨しないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使用しないでください。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障の原因や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
 - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
 - ・本体のリセットボタンやイジェクトボタンを押す。
 - ・本体を叩いたり、動かしたりする行為。



【Wiiメニュー】



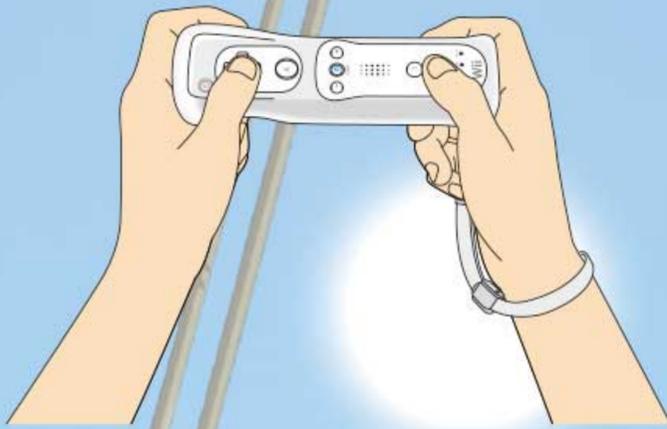
【本体更新画面】

Wii本体を更新することにより追加される機能およびWii本体のバージョンの確認方法は、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/wii/support/>)、または任天堂モバイル(<http://nintendo.jp/>)でご確認ください。

機能更新に関するご注意

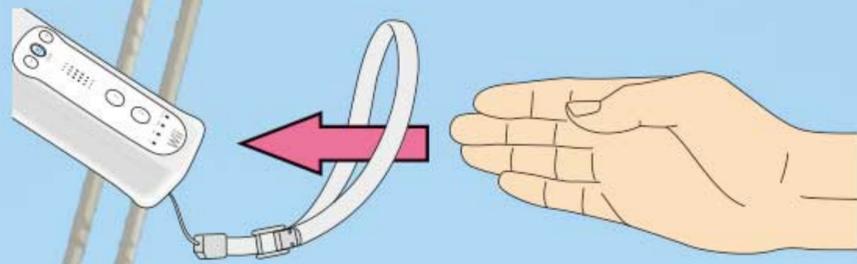
- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。
- 更新には数分かかることがあります。再起動後に追加された機能のための設定が必要になることがあります。更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合がありますので、ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。
- ※ 改造したり、任天堂が推奨しない周辺機器やソフトウェアを使用したWii本体で機能更新をした場合、設定内容が初期化されたり、正常に更新されない可能性があります。
- ※ Wii本体に、通常の使用方法以外の方法で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となるおそれがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時にこのようなデータを自動的に除去する場合があります。

Wiiリモコンの持ち方

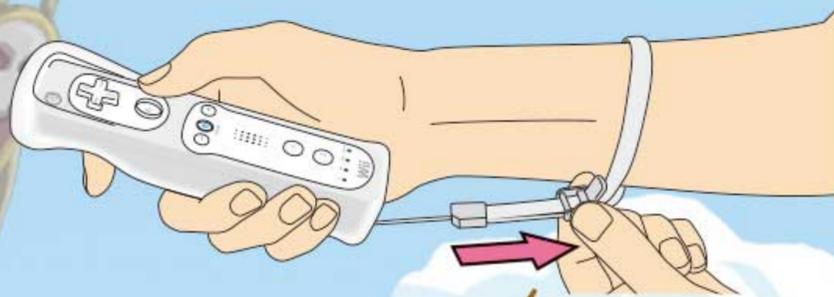


Wiiリモコンの準備

1. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかりと握ってください。



2. ストラップが手から抜けないように、ストッパーで調整してください。



※ ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

もくじ

6ページ → ストーリー&キャラクター紹介

8ページ → これがオレ様の操作方法だ!

9ページ → オレ様のゲームを始めるぞ!

12ページ → さっさと冒険に出ろ!

14ページ → ゲームの目的って何なんだ?

16ページ → これが冒険の舞台だ!

18ページ → 見よ! オレ様の華麗なアクション

24ページ → オレ様の言うことをよく聞け!

データの保存
(セーブ)について

10ページ →

ストーリー& キャラクター紹介

古代儀の中の不思議な世界、ユーレトピア。
ここでは、妖精のような姿をしたメルフル族が幸せに暮らしていました。

ある日のこと。

シェイキングと名乗る海賊が突然現れ、
メルフル族の女王である「クイーンメルフル」と
伝説のお宝「デルデルのサイフ」を奪ってしまいました。

そして、メルフル族は全員とらわれてしまったのです。

メルフル族の1人・メルフルは命からがら逃げ出し、
キャプテン・シロップの力を借りてワリオに助けを求めるのですが……



ワリオ

オレ様がワリオだ。
パワー全開で
お宝をいただきに行くぞ!

キャプテン・シロップ

なに? 古代儀の中にお宝があるんだって?
フフフ…、こいつは放っておけないねえ…



メルフル

たいへんだ! シェイキングが、
女王様と宝物を盗んじゃった。
ワリオさ~ん、
助けてくださ~い!



クイーンメルフル

女王の私が囚われの身になろうとも、
このユーレトピアの平穏を乱すシェイキングは、絶対に許しません!
さあ、みんなで力を合わせて、平和を取り戻すのです!

シェイキング

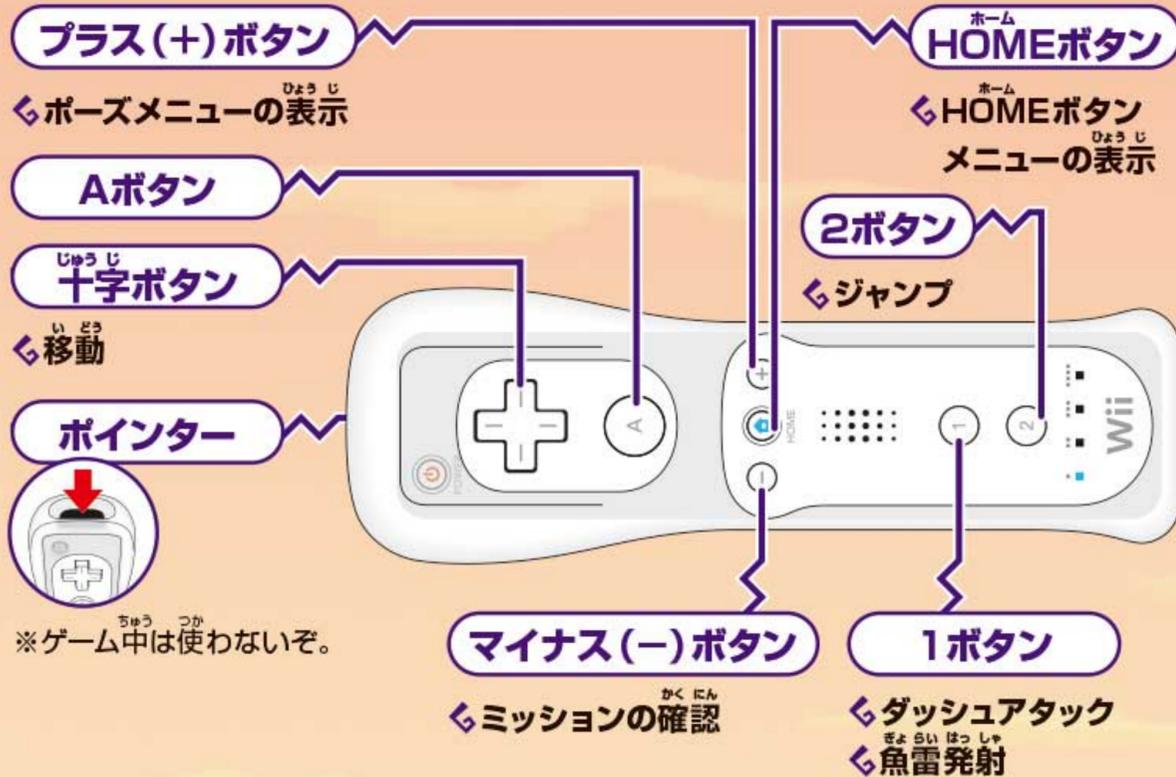
グハハハ! 伝説のお宝も、
うつくしい姫もおれの物だ。
ついに、この世界の王になったのだ!



これがオレ様の操作方法だ!

オレ様のゲームでは、Wiiリモコンを横に持って遊ぶのだ! 何? アクションについてもっと知りたいって?? そんなヤツはP.18~23を見ろ!

Wiiリモコン



Wiiリモコンを振る

- シェイク → P.20
- 地面パンチ → P.21

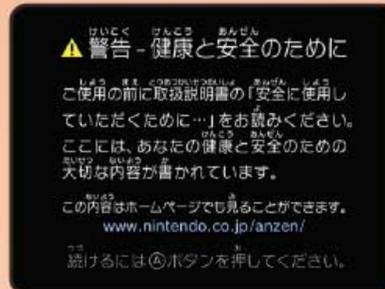
メニューでの操作

- +** : 項目の選択
- 2** : 決定
- 1** : キャンセル

オレ様のゲームを始めるぞ!

Wii本体のディスクスロットに『ワリオランドシェイク』のWiiディスクを正しく挿入してくれ。何と自動でWii本体の電源がONになるぞ! スゴイだろ!!

- 右の画面が表示されるから、内容を理解したら(A)を押してくれ。
※Wii本体の電源をONにして、ディスクを入れても右の画面が表示されるぞ。



- Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、(A)を押すのだ!



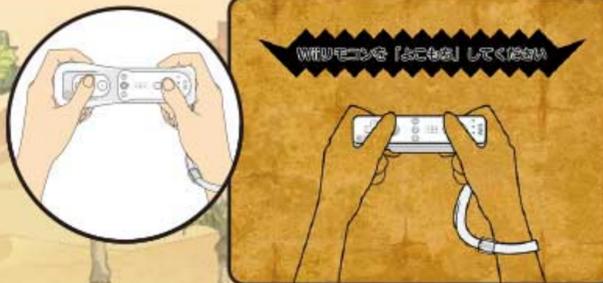
- チャンネル画面が表示されたら、「はじめる」をポイントして、(A)を押してくれ!



- ストラップ着用画面が表示されるから、準備ができたら(A)だ!



- Wiiリモコンを横に持って、(2)を押してくれ。タイトル画面が表示されたら、さらに(2)を押すのだ!



データを選ぶ

4つのなかからデータを選んで！データを \oplus で選んで②で決定だ!!
最初から遊ぶときは「あたらしくゲームをはじめ」を選んでくれ。ムービーのあとにゲームが始まるぞ。
続きから遊ぶときは、進行状況が保存されているデータを選んで!! オレ様のワイルドでおしゃれな部屋に移るぞ!!!



データ編集メニュー

データをコピー	データをほかのデータにコピーするぞ。コピーしたいデータ→コピー先の順に選んでくれ。
データをけす	データを消すぞ。消したいデータを選べ。おっと、いくら大物のオレ様でも一度消したデータは元に戻せないから、消すときは十分に注意しろよ!

データの保存(セーブ)について

ステージをクリア \rightarrow P.13 したり、ギブアップしたときや、各モードが終わったときなんか自動的にデータが保存される。

おっと、ゲームを保存するにはWii本体に空き容量が1ブロック以上必要だぞ! Wii本体保存メモリ内のファイルを消す方法については、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」を見ろよ!



オレ様の部屋

進行状況が保存されているデータを選んだり、エリアから戻ったりするとオレ様の部屋に移る。3つの部屋メニューから選んでくれ。①を押すとタイトル画面に戻るぞ。



所持金

これまでに手に入れたコインの合計だ。

残りのライフ

最大値は「ハートのうつつわ」 \rightarrow P.17 を買うと増えるぞ。

操作のヘルプ表示

この画面でできる操作が表示されるぞ。

プレイ状況

ゲームの達成度、お宝の収集率、ミッションのクリア率だ。

部屋メニュー

エリアセレクト	プレイするエリアとステージを選び、冒険を始めるのだ。シロップショップ \rightarrow P.13 にだって行けるぞ。
おたからリスト	これまでに手に入れたお宝を確認できるぞ。
オーディオルーム	ゲーム中のBGMが聴けるぞ。聴ける曲が何もないって? 各ステージのBGMは、そのステージのミッション \rightarrow P.14 をすべてクリアすると手に入るんだ。とっととミッションをクリアしてこいよな! それから、シロップショップで買ったムービーも、ここで見ることもできるぞ。

さっさと ぼうけん 冒険に出ろ!

オレ様の部屋で「エリアセレクト」を選ぶと、古代儀の世界・ユーレトピアに
出発できるぞ。プレイしたいステージを選んで、冒険を始めろ!

エリアとステージを選ぶ

プレイするエリアを十字で選び、②で決定してくれ。次にプレイするステージを選
ぶんだ。オレ様は後戻りが嫌いだが、①を押すと1つ前の画面に戻ることができるぞ!
ちなみに、新しいエリアへはシロップショップで地図を買おうと行けるようになるのだ。

ステージのミッション数

- ★: クリアしたミッション → P.14
- ☆: クリアしていないミッション

入手できるお宝の数

- 🇪🇸: 入手したお宝
- 🇬🇧: 入手していないお宝



ボスのステージ

冒険の開始

ステージを選ぶと、ベストスコアやミッシ
ョンなんかが表示されるぞ! 確認したら②を
押して冒険を始めるのだ!!



ステージクリア

ステージでメルフルの仲間を助けてからスタートゲート → P.15 に戻ったり、ボスを
倒したりするとステージクリアになって、結果画面が表示される。内容を確認したら
②を押してステージセレクト画面に移ってくれ。次のステージをプレイできるぞ!

クリアしたミッション

スコア

獲得したコイン数とクリア
タイムだ。

手に入れたお宝



シロップショップ

エリアセレクト画面で「かいぞくせん」→「シロッ
プショップ」を選ぶと、コインを使って地図やアイ
テム → P.17 を買えるぞ。便利だろ!?



ゲームの目的って 何なんだ？

つかまったメルフルの仲間を助け出し、スタートゲートに戻るとクリアらしいぞ。まあそんなことより、オレ様にとってはお宝のほうが重要だけどな。

お宝を手に入れながら先に進め

お宝やコインを集めながら先に進むのだ。届かない場所にあるお宝は、敵を投げたり、仕掛けを使ったりして集めろ！ すみずみまで探して取りこぼすなよ！ 手に入れたお宝はオレ様の部屋の「おたからリスト」→P.11 にコレクションされるぞ！

仲間の救出

ステージでメルフルの仲間が閉じこめられているタルケージを見つけたら助けてやるか。タルケージを持ってシェイク→P.20 してくれ。おっと、タルケージにさわると、警報が鳴って画面右上に残り時間が表示されるぞ。これが0になるとシェイクにつかまってしまふから、とっとこの場からおさらばだ！

※ワリオサブマリン→P.23 で進むステージの場合、特定の仕掛けを壊すと助けられるぞ。



タルケージ

残り時間

ミッションをクリアしよう

各ステージには、「特定の敵を倒す」などのミッションが設定されているぞ。ミッションはクリアしなくてもステージクリアになるが、1ステージのミッションをすべてクリアすると、そのステージのBGMが聴けるようになるのだ。→P.11

スタートゲートへ急いで戻れ！

残り時間はものスゴイ勢いで減っていくから、とにかく急いでコースを逆走するのだ！メルフルの仲間が道を教えてくれるから、参考にしながら進むんだぞ！！ 無事にスタートゲートに戻るとステージクリアだ！！

※ワリオサブマリンで進むステージに制限時間はない。メルフルの仲間を助けるとステージクリアになるぞ。



ボスがいるステージでは

ん？ いつもと様子が違うと思ったら、ボスのいるステージじゃないか。ここでは、ボスを倒すとステージクリアになるぞ。どんどん攻撃してボスのライフをなくしてしまえ～！！

ボスのライフ



ゲームオーバーについて

敵からの攻撃なんかでライフがなくなったり、残り時間が0になるまでにスタートゲートに戻れないと、残念だがゲームオーバーだ。

リトライするかどうかが表示されるから、リトライするときは「はい」を選べ！ ステージの途中でチェックポイントを壊している場合、何と、チェックポイントの場所からリトライできるぞ！ 「いいえ」を選べると、最初からになるから気をつける。



チェックポイント

これが 冒険の舞台だ!

ナイスガイなオレ様を操作して先に進むのだ。お宝はけっこう意外な場所に隠されているから見逃すなよ! おっと、コインも忘れるんじゃないぞ!!

ステージの見かた



!SHAKE!

表示されていると、地面パンチ
→P.21 ができるぞ!

コインの数

現在のステージで手に入れたコ
インの数だ。

コイン

いろんな大きさや色があるぞ。
それぞれ獲得できるコイン数が
変わるのだ。手に入れたコイン
はシロップショップ →P.13 で
の買い物に使えるぞ。

操作のヘルプ表示

何もしていないと現れるぞ。

ライフ

オレ様のライフだ。ダメージを受けると減って、大
好物ニンニクを取ると回復する。「かいふくやく」
を持っているとライフの横にが表示されるぞ。

画面の設定を16:9にした場合

画面の設定を16:9にしてプレイすると、
手に入れたお宝やミッションのクリア状況
が表示されるぞ。便利だろ! 画面設定の
変更方法についてはP.28を見てくれ。



ミッションのクリア状況

失敗すると☆になる。クリア
すると白く点滅するぞ。

手に入れたお宝

ブロック

ステージには特殊なブロックがあるのだ。こいつはたたくといろいろな効果があるぞ。

ON **スイッチブロック**
ブロックの表示/非表示を切り替えるぞ。

3 **爆弾ブロック**
衝撃をあたえると爆発するぞ。

炎 **炎ブロック**
火だるま →P.25 でぶつかると……?

雪 **雪だるまブロック**
雪だるま →P.25 でぶつかると……?

アイテム

オレ様の冒険に欠かせないアイテムだ。アイテムには敵をシェイク →P.20 すると手
に入るものや、シロップショップで買えるものなどがあるぞ。

ニンニク
ライフが回復するぞ。

かいふくやく
持っているとき、1本につき一度だけ最大まで回
復できる。最大2本まで持てるぞ!

ハートのうつわ
ライフの最大値が増えるぞ。

ポーズについて

ゲーム中に(+)を押すとポーズメニューが、(-)を押すとそのステージのミッション
が表示されるのだ。活用してみよう!



ポーズメニュー画面



ミッション確認画面

ポーズメニュー

そうさほうほう	操作方法を確認できる。わからなくなったら見てみる。
ギブアップ	冒険をやめてステージセレクト画面に戻る。ステージで集めたお宝やコインがなくなるから注意だ。
リトライ	ステージの最初かチェックポイントの地点からやり直すぞ。

見よ! オレ様の華麗なアクション

立っている姿さえさまになるオレ様は、何をしたらエレガントだ。飛んで走って、ステージを縦横無尽に動き回るオレ様に酔いしれるがいい!

移動

左右を押すと、オレ様が左右に移動するぞ。移動ができなきゃ冒険は始まらない。しっかり覚えろよ。ちなみに、鉄棒なんかにつかまっているときは下で降りることができるぞ。

土管に入る

土管の入口が足下にある場合は、下で入れるぞ! 頭上にある場合は上を押しながら土管に向かってジャンプだ!

しゃがむ

下を押すと、しゃがんで天井の低い通路を通ったり、敵の攻撃をかわしたりできる。さらに、その状態で2を押せば、腹ばいのままジャンプできちゃうのだ!



ジャンプ

2

2を押すと、ヒラリと舞い上がってジャンプするのだ。高い場所に移動したり、敵を踏みつけて気絶させることもできるんだ。さらに、敵を踏みつけたあと2を押せばなしにすると、高くジャンプできるぞ!



ヒップアタック

ジャンプ中に

ジャンプで空中にいるときに下を押すと、オレ様のとびきりキュートなヒップでアタックしちゃうぞ! 高い場所からのジャンプなら、カタ〜イ鉄板だって粉々だ。



ダッシュアタック

1

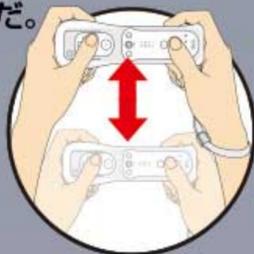
があ〜、行く手を阻む目障りなブロックめ! こんなものはダッシュアタックで壊してやる!! 1を押して正面突破だ!!! さらに、ダッシュアタックで宝箱だって開けられるぞ。



シェイク

Wiiリモコンを縦に振り続ける

このゲームのタイトルを知ってるか？ そう『ワリオランドシェイク』だ。
つまり、シェイクがかな〜り重要ってことだ。わかるか？
だからオレ様直々にじっくりこのアクションを教えてやろう。



つかんだものを振る

落ちてるボールや気絶中の敵に近づくとつかむことができるのだ。つかんだものを振ってみると、ニンニクだとか、コインだとかが現れるかもしれないぞ！

ものをつかんでシェイク



鉄棒やロープで反動をつける

鉄棒やロープなんかにつかまったときもシェイクの出番だ。Wiiリモコンを振ると、オレ様が反動をつけ始める。②を押すと飛び移るぞ。より高く、より遠くをめざすときはシェイクで反動をつけることを忘れるなよ。
※ロープでは+左右でも反動をつけられるぞ。

鉄棒やロープにつかまってシェイク



投げる

ものをつかんで ①

つかんだものは、投げることもできるぞ。まず①を押しながらWiiリモコンを左右に傾けて投げる方向を決めてくれ。①を放すとその方向へと投げることができるのだ。



地面パンチ

Wiiリモコンを縦に振る

Wiiリモコンを縦に振ると、地面をたたいて揺らすぞ。敵を気絶させたり、グラグラしているブロックなんかも落ちてくるかもな！ 地面パンチは **SHAKE!** P.16 と表示されているときしかできない。一度やると表示がゲージに変わるが、ゲージはすぐにたまってまたできるようになるから、どんどん使ってくれ！



一輪車の操作

の 乗り/降り



移動

Wiiリモコンを左右に傾ける

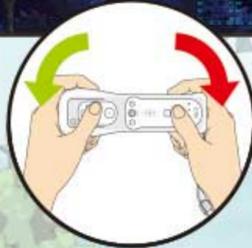
ジャンプ

②

一輪車スイッチ()をたたくと現れる一輪車。

これに乗ってレール上を移動できるぞ!

一輪車の上で **+** 下を押して乗り込んだら、Wiiリモコンを左右に傾けて移動してくれ。大きく傾けるほどスピードが速くなるぞ! ②を押すとジャンプもできるのだ! 降りるときは **+** 上だ!!



一輪車を破壊するな

一輪車に乗っている状態でレールのない地面に向かってジャンプすると、着地したときに一輪車が壊れてしまうぞ! 気をつけろ!!

ワリオサブマリンの操作

移動スピードの変更



進む方向を変える

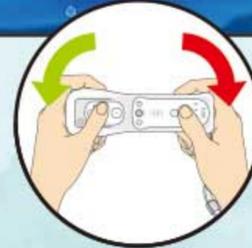
Wiiリモコンを左右に傾ける

魚雷発射

①

ワリオサブマリンに乗り込んでいるときは、画面が自動でスクロールしてワリオサブマリンも自動で動くのだ。だから移動速度を調節しながら進む方向を変えて敵や障害物を避けてくれ!

移動速度を上げるときは **+** 右、下げるときは **+** 左だ。上に進むときはWiiリモコンを左に傾け、下に進むときは右に傾けてくれ! ①を押すと魚雷も発射できるぞ!



おれ様の言うことをよく聞け!

最後に、おれ様から耳よりな情報を教えてやるぞ。いや、おれ様ってやさしいから迷えるこひつじちゃんはお放っておけないんだなあ。

つかんだらシェイクしてみろ!

コインの袋、敵、タルケージなどなど、おれ様が何かつかんだらシェイクしてみてくれ。何かおもしろいものが出てくるかもしれないぞ!

それから、おれ様がコケちゃったなんてときも、シェイクだ。何にもしないよりも早く立ち上がれるぞ!



ブロックはぶっ壊せ!

ブロックは何のためにあるか知ってるか? そう、壊すためにあるのだ! とくに道をふさいでいるブロックはダッシュアタックやヒップアタックで壊して先に進め!! ただし、たま〜に足場になってるブロックもあるから、気をつけろよ!!!



デモで操作方法を確認

タイトル画面で何もしていないでいると、親切にもデモムービーが流れて、おれ様の操作方法を確認できてしまうぞ! 何もしていないのもたまにはいいな。



仕掛けを使って進め!

いくらパワフルなおれ様だって、1人じゃどうにもならないこともある。そんなときはそこらじゅうの仕掛けを使うのだ。利用できるものはバシバシ使う。これ鉄則だ!

ダッシュ土管

ダッシュ土管に入ると、おれ様がものスゴイ勢いで飛び出るぞ。ほんと、ものスゴイスピードだぞ! だから、ダッシュアタックやヒップアタックでは壊せないブロックなんかも壊せるんだ。どうだ! とってもパワフルだろ?



シェイクポール

道をふさいでいるシェイクポールは、地面パンチで動かすことができるぞ! さらに、その上に乗った状態で地面パンチをすると、高い場所までおれ様を運んでくれるのだ。ものは使いようだ。ほかにもいろんなものを使ってみろよな!



ジャンプ大砲

このジャンプ大砲も、ダッシュ土管と同様におれ様をものスゴイ勢いで飛ばすぞ。

下で中に入ったら、Wiリモコンを傾けて飛び出る方向を決め、②を押すのだ。そして②を放すと、その方向におれ様が華麗に飛び出していくぞ。②を押したまま①を押すとキャンセルできる。



火(火だるま)・雪(雪だるま)

おれ様が火に当たると、お尻に火がついて走り出す。この状態でカベなんかにつぶかったら、火はさらに強くなって火だるまになってしまうのだ。雪をかぶってコロコロ転がったときは、おれ様が雪だるまになるのだ。一見ダメだと思われるこの状況でも、うまく利用すると何かに役立つぞ!



STAFF CREDITS

◇ DIRECTOR

YAMAUCHI Madoka

◇ ASSISTANT DIRECTOR

MATSUMIYA Nobuo

◇ PLANNING

YAMAUCHI Madoka
SEI Kentaro
YONETANI Kazumasa
ABE Naoya
KAWAMINAMI Keita
KAWABATA Asami

◇ PROGRAM DIRECTOR

YAGI Koichi

◇ PROGRAMMING

MORI Takanori
KURAOKA Hironori
MATSUDA Yuhei
SAKAMOTO Yuta
ABE Naoya

◇ DESIGN DIRECTOR

TSUKAWAKI Tadanori

◇ DESIGN

ICHII Atsuko
IZUMI Akiko
YONETANI Kazumasa
KONO Atsushi
NISHINO Yuta
IMAI Makoto
KAWABATA Asami
OZAWA Ayako
HOB0 Yoshihiro
ITO Yuko
MIYAZAWA Ayaka
NOBE Yoshie

◇ MUSIC & SOUND EFFECTS

TOMITA Tomoya

◇ MUSIC

HAMANO Minako

◇ SOUND SUPERVISOR

NAKATSUKA Akito

◇ BACKGROUND

KUSANAGI, Inc.

ART DIRECTOR

SUE Nobuhito

BACKGROUND

LAYOUT DESIGN

TANIUCHI Yuho
TSUNADO Eiko

BACKGROUND

COLOR ILLUSTRATION

OHIZUMI Anna
KUMANO Hatsumi

BACKGROUND

MANAGEMENT

NAKAZA Yoji

◇ CHARACTER MOTION & ANIMATION MOVIE

Production I.G

◇ CHARACTER MOTION

KEY ANIMATORS

TAKAKURA Yoshihiko
TAKAHASHI Hideki
SUETOMI Shinji
OKUBO Toru
KUBOTA Yasutaka
KAMEI Kanta
RYUNO Tatsuo
KOTANI Kyoko
HIRAMATSU Takeshi
MATSUMOTO Keita
GOTO Naomi
IGARASHI Naoko
TAMAKI Shiro
OKA Tomomi

SECOND KEY ANIMATION

Hong Changhee

INBETWEEN CHECKER

NOGAMI Maiko

INBETWEENERS

SAKAI Eriko
TANAKA Yasumi
NISHIDA Masatsugu
Wombat
Yuhodou
A.P.P.P.
Dogakobo
Nomad
Nakamura Production
Frontline
Ufotable
Gallop

COLOR DESIGNER AND COLOR COORDINATOR

MOTEGI Sayo

DIGITAL PAINT

INOUE Katsue

2D WORKS

ONO Chieko

◇ ANIMATION MOVIE

DIRECTOR

KOYAMA Yasutaka

STORYBOARD

KOYAMA Yasutaka
TAKAHASHI Hideki

KEY ANIMATION SUPERVISOR

TAKAKURA Yoshihiko

KEY ANIMATORS

TAKAKURA Yoshihiko
Hong Changhee
HIRAMATSU Takeshi
TAKAHASHI Hideki
TSUSHIMA Kei
KIMURA Yuko

INBETWEEN CHECKER

NOGAMI Maiko

INBETWEEN STUDIOS

R.I.C
Frontline
Delta Peak Production
Xebec
Wombat
Daume
Yuhodou

ART DIRECTOR

OHNO Hiroshi

BACKGROUND ARTISTS

OHNO Kumiko
AMMI Kaori
NAKAYAMA Mina

COLOR DESIGNER AND COLOR COORDINATOR

MOTEGI Sayo

DIGITAL PAINT

WATANABE Yoko

Studio elle

Studio rong

runroad

Studio easter

2D WORKS

ONO Chieko
NISHIYA Tomoe

SPECIAL EFFECTS

MURAKAMI Masahiro

COMPOSITE DIRECTOR

KOGAWA Makoto

3D CG

DANDELION ANIMATION STUDIO LLC

VISUAL EFFECTS

KAMEI Kanta

FILM EDITING

HOZO Shunya

PRODUCER

TERAKAWA Hidekazu

PRODUCTION MANAGER

MATSUSHITA Keiko

PRODUCTION ASSISTANTS

KASUMI Maiko
HORA Miho

◇ ARTWORK

YOSHIOKA Kazuya
KOTAKI Yuka

◇ ILLUSTRATION

TSUKAWAKI Tadanori
ADACHI Yuri
NAKANO Yusuke

◇ VOICE

Charles Martinet
MOGAMI Tsuguo
HIROSE Hitomi

◇ SPECIAL THANKS

HIROSE Tokuko
ISONO Yoshikazu

◇ PRODUCERS

HARADA Takahiro
EBISU Etsunobu

◇ SENIOR PRODUCER

UMEZAKI Shigeharu

◇ DEVELOPED BY

GOOD-FEEL

◇ EXECUTIVE PRODUCER

IWATA Satoru

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.

画面サイズの変更について

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「16:9」を選んでください。



【ワイド設定画面】

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

警告

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



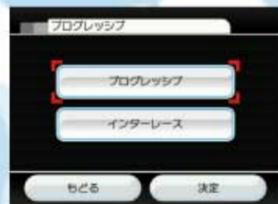
【Wiiメニュー】

2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。



任天堂株式会社

© 2008 Nintendo **Wii** は任天堂の登録商標です。日本商標登録 第4992560号

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。



Dolby、ドルビー、Pro Logic及びダブルD記号はドルビーラボラトリーズの商標です。ドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。

このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックII、またはドルビープロロジックデコーダ内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲーム機本体のサウンド設定画面で「サラウンド」に設定してください。

落丁・乱丁はお取り替え致します。

禁無断転載



* R V L R W L J 0 0 *

ワリオの
よくばりシール

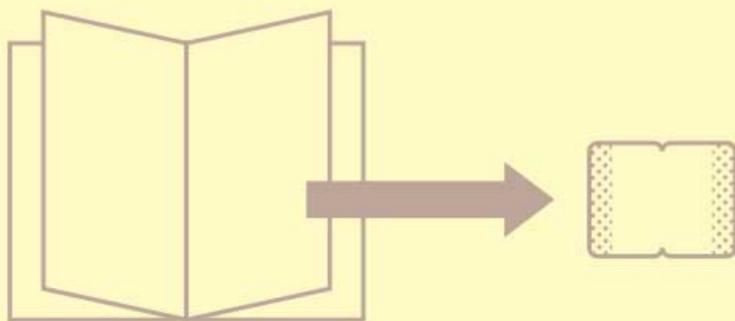


ワリオの
インデックス
ラベル

1	ストーリー& キャラクター紹介 ストーリー& キャラクター紹介
2	これがオレ様の 操作方法だ! これがオレ様の 操作方法だ!
3	オレ様のゲームを 始めるぞ! オレ様のゲームを 始めるぞ!
4	さっさと 冒険に出ろ! さっさと 冒険に出ろ!
5	ゲームの目的 って何なんだ? ゲームの目的 って何なんだ?
6	オレ様の言う ことをよく聞け! オレ様の言う ことをよく聞け!
7	見よ!オレ様の 華麗なアクション 見よ!オレ様の 華麗なアクション
8	これが冒険の 舞台だ! これが冒険の 舞台だ!

ワリオのインデックスラベルのつかいかた

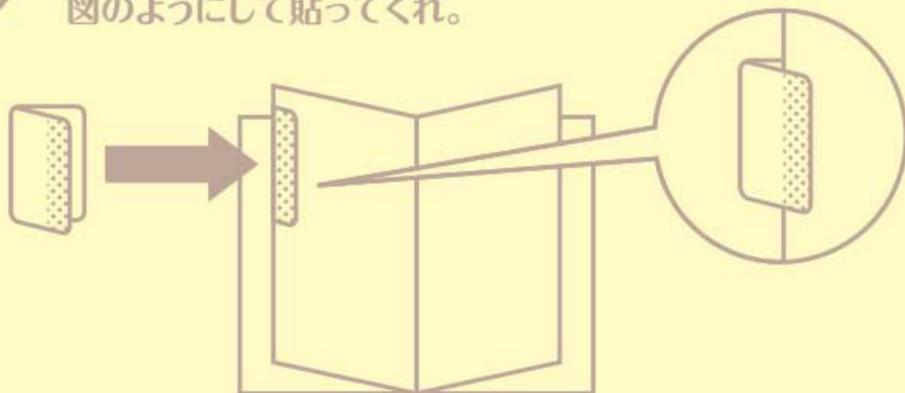
1 まずは貼りたい番号のラベルを台紙からはがせ!



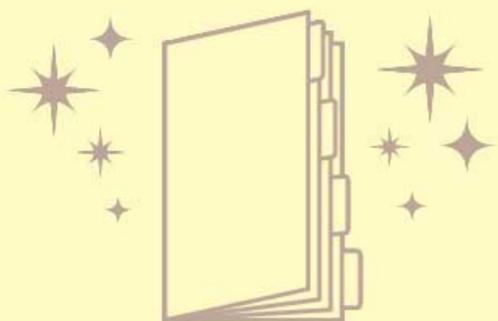
2 文字が書いてあるほうを外側にして、切れ込みの部分で折り目をつけるのだ!



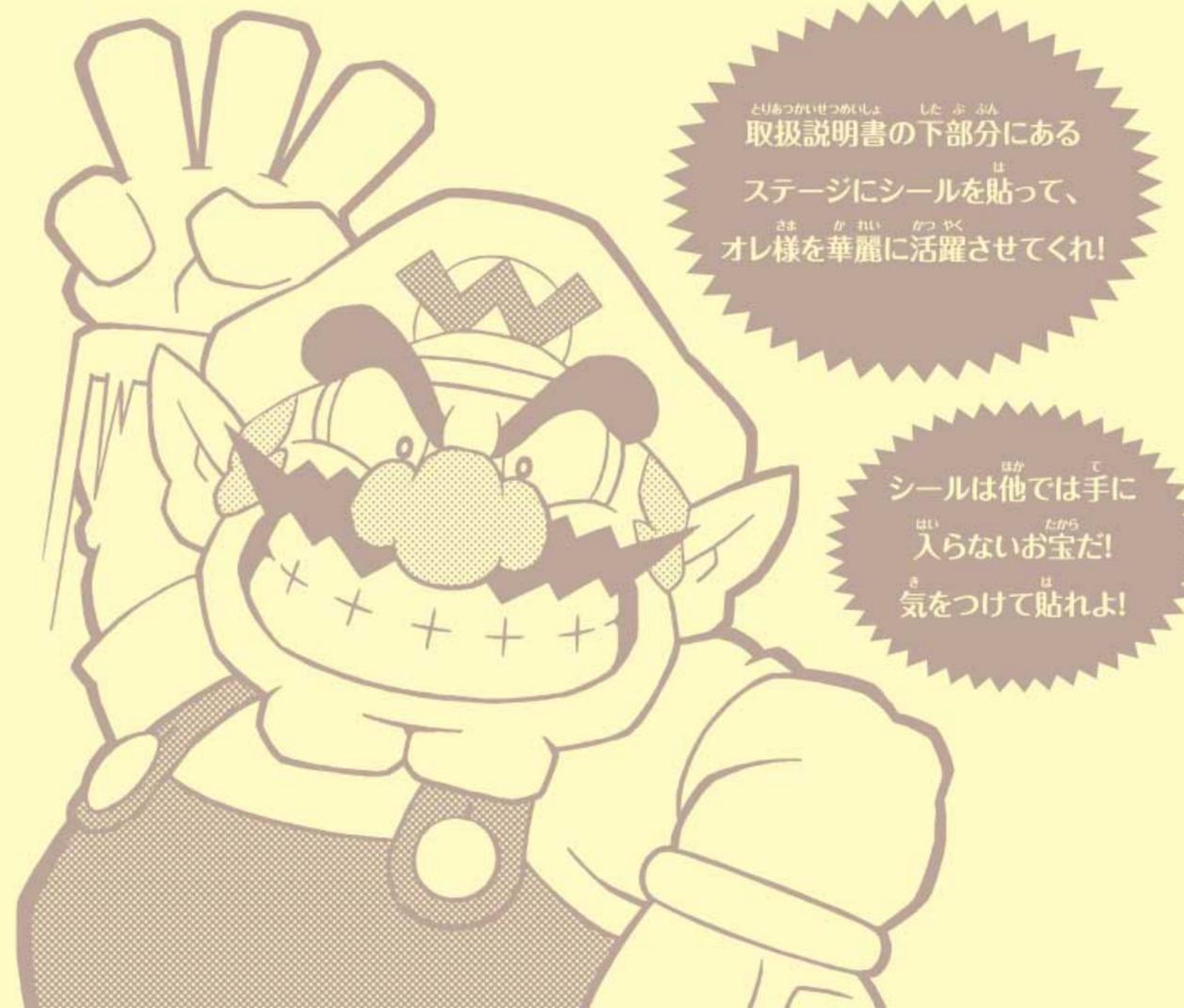
3 取扱説明書のページ端に書いてある番号と同じ場所に、図のようにして貼ってくれ。



4 取扱説明書を閉じていても、どこに何が書いてあるかわかって便利だろ!? オレ様に感謝しろよ!



ワリオのよくばりシールのつかいかた



取扱説明書の下部分にあるステージにシールを貼って、オレ様を華麗に活躍させてくれ!

シールは他では手に入らないお宝だ! 気をつけて貼れよ!