

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

Wii®



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
RVL-RSFJ-JPN-1

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『**腕力正**』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます
います。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたら、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ Wiiリモコンの振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をオフにしてください。振動設定に関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャックをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もなことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャックを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャックやクラシックコントローラを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様ゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを着装着して使用されることをおすすめします。

使用上のおねがい

- ゲーム中はゲームキューブコントローラを引っ張らないでください。ディスクに傷がつく原因となります。
- ゲームキューブコントローラを抜き差しする前に、Wii本体からディスクを取り出してください。
- コントロールスティックやLスティックやRスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックやLスティックやRスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

とり あつか



- し　よう　じょう

ちよくしやに

- よ3

さい せつ てい き のき

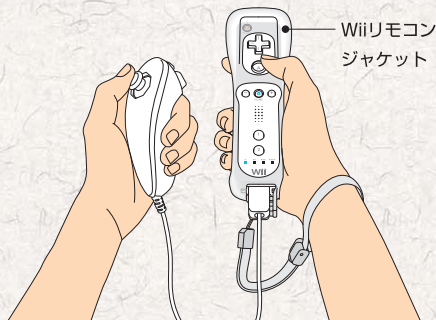
かく
タビタ、世

-

ゲームキューブコントローラの
ニュートラルポジション
※イラストはコントロールスティック

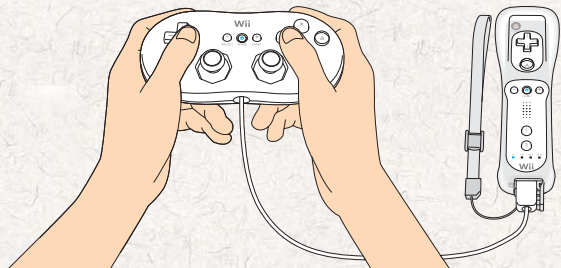
コントローラの持ち方

WiiリモコンやWiiリモコンと組み合わせて使用する周辺機器によって、持ち方が異なります。
※WiiリモコンとWiiリモコンジャケッ、ストラップの装着方法や各周辺機器の取り付け方法については、Wii本体取扱説明書、または各コントローラの取扱説明書をご覧ください。



Wiiリモコン
ジャケッ

ヌンチャクを使用する場合



クラシックコントローラを使用する場合



ゲームキューブコントローラも
使用することができます。

本体の故障やディスクの傷つきを防止するため、次のことを注意してください。
・プレイ中にゲームキューブコントローラを引っ張らないでください。
・ゲームキューブコントローラを抜き差しする場合は、抜き差しする前に本体からディスクを取り出してください。

Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
 - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
 - ・本体のリセットボタンやディスクエJECTボタンを押す。
 - ・本体を叩いたり、動かしたりする。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

Wii本体を更新することにより追加される機能およびWii本体のバージョンの確認方法は、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/wii/support/>)、または任天堂モバイル(<http://nintendo.jp/>)でご確認ください。

機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。
- ※改造したり、任天堂が推奨しない周辺機器やソフトウェアを使用したWii本体で機能更新をした場合、設定内容が初期化されたり、正常に更新されない可能性があります。
- ※Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご利用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

画面サイズの変更について

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

- 1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

- 3 「16:9」を選んでください。



【ワイド設定画面】

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

- 1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



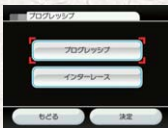
【Wiiメニュー】

- 2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

- 3 「プログレッシブ」を選んでください。

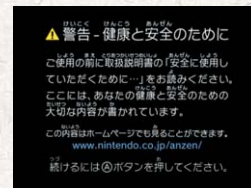


【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

ゲームの始め方

- 1 Wii本体のディスクスロットに「朧村正」のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。右の画面が表示されるので、内容を確認して、Aボタンを押してください。
※Wii本体の電源をONにして、ディスクを挿入しても右の画面が表示されます。



- 2 Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、Aボタンを押してください。



【Wiiメニュー】

- 3 「はじめる」をポイントして、Aボタンを押してください。ストラップ着用画面が表示されます。



【チャンネル画面】

- 4 ストラップの準備ができたら、Aボタンを押してください。タイトル画面が表示されます。



【ストラップ着用画面】

- 5 Aボタンを押してください。ゲームが始まります。



【タイトル画面】

隠刀

OBOROMURAMASA

ストーリー

世に数多の妖刀あり
それは、ひとたび抜かれれば
血を吸わずにはおられぬ刀。

神気を帯びた名刀でさえ、恨みの血糊に長く浸れば
陰気、妖気を生じて妖刀に変ずるという。
それを手にした者は人斬りに魅せられ、果ては
必ず持ち主に祟って非業の最期を招くとか。

時は元禄、将軍徳川綱吉の治世。
太平の世に妖しの気配。

妖刀をめぐって入り乱れし者らの、
欲が義が迷いが争いが魑魅魍魎を招きよせ、
龍神鬼神をも巻き込んで災いの火を広げゆく。

妖刀に曳かれし者らの運命は、果たしていかなる結末か。



目次

ストーリー	8
基本操作方法	10
ゲームの進め方	14
道中の心得	19

モモ ヒメ

百姫

美濃国鳴神藩の姫。
花か雪かと見間違うほどのそれはそれは
美しい姫。ある日、悪霊に取り憑かれ、
体の自由を奪われてしまう。その後、
姫は城を飛び出し行方不明となった。

キ スケ

鬼助

抜け忍として追われる少年。
過去の記憶が無く、抜け忍となった事や、
そうになった経緯も覚えていない。しかし、
内から湧き出る強烈な「刀」を求める思
いに突き動かされ、戦いに身を投じる。



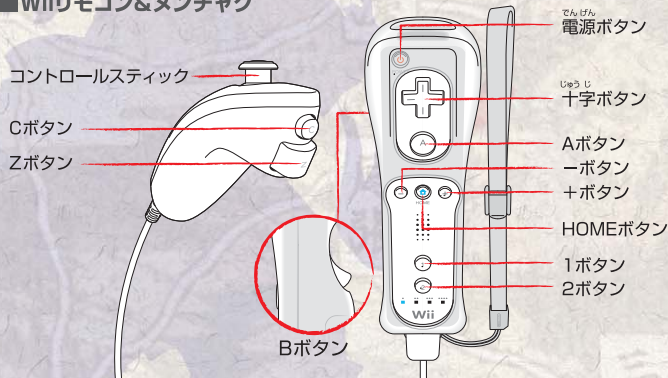
基本操作方法

ゲームの基本的な操作方法を紹介します。P.10～11ではボタン名称と基本操作の説明、P.12～13では戦闘時にだけできるアクションを説明します。

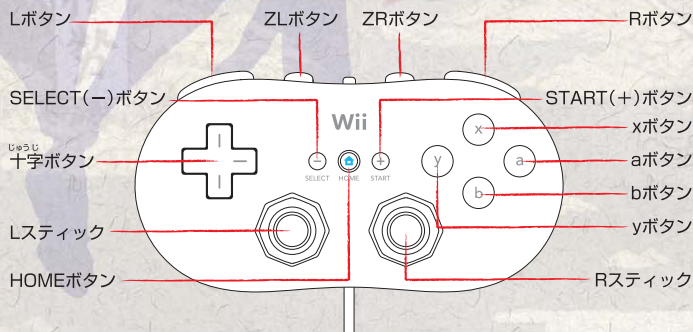
各コントローラのボタン名称と基本操作

3種類のコントローラを使用できます。各コントローラごとに操作方法が異なりますので、以下のボタン名称と基本操作を参考にゲームをプレイしましょう。

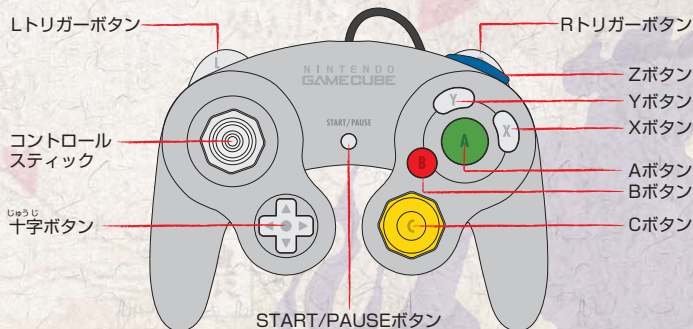
■Wiiリモコン&ヌンチャク



■クラシックコントローラ



■ゲームキューブコントローラ



操作方法

アクション	Wii リモコン&ヌンチャク	クラシックコントローラ	ゲームキューブコントローラ
メニュー	選択カーソルの移動	コントロールスティック	コントロールスティック/十字ボタン
	各メニューの決定	A ボタン	A ボタン
	キャンセル	B ボタン	B ボタン
アクション	キャラクターの移動	コントロールスティック ↔	コントロールスティック/十字ボタン ↔
	ジャンプ/ 2段ジャンプ(2回入力)	コントロールスティック ↑	コントロールスティック/十字ボタン ↑
	しゃがむ	コントロールスティック ↓ (長押し)	コントロールスティック/十字ボタン ↓(長押し)
	下に降りる	コントロールスティック ↓	コントロールスティック/十字ボタン ↓
	刀を振る ⇒P.12	A ボタン	A ボタン
	奥義 ⇒P.13	B ボタン	Y ボタン
	刀の持ち替え ⇒P.13	C ボタン	L ボタン
	地図の表示 ⇒P.18	Z ボタン	SELECT (-) ボタン
	道具の使用 ⇒P.13	十字ボタン ↓	X ボタン
	セット道具の切り替え ⇒P.13	十字ボタン ↔	R ボタン
	メインメニュー ⇒P.16	+ ボタン	START (+) ボタン
			START / PAUSE ボタン

※本取扱説明書ではWii リモコンとヌンチャクを使用した場合の操作方法で紹介しています。

戦闘時のアクション

敵と遭遇したり、親玉の住処まで進んだりとすると戦闘が始まります。戦闘時には状況に応じて以下のアクションを使い、迫り来る敵を倒しましょう。

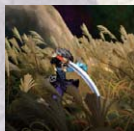
刀を振る ～装備している刀で攻撃する～

A ボタンを押すと刀を振って攻撃することができます。A ボタンを連続で押すと連続斬り、A ボタンと同時にコントロールスティック ↑ や ↓ を入力すると上攻撃や下段斬りとなり、異なる攻撃が繰り出せます。なお、ジャンプ中も攻撃が可能です。



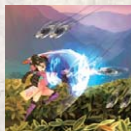
受け流し (構え)

刀を振っている最中は受け流し (刀で攻撃を受けてかわす) も同時にしています。そのため斬り合ったときに生命力は減らず、刀の霊力が減ります。なお、A ボタンを押し続けると受け流しの構えになります。



はじき返し

敵の投擲攻撃に攻撃を当てることで、はじき返すことができます。はじき返した攻撃が当たれば、ダメージを与えられます。なお、はじき返せない投擲攻撃もありますので、注意してください。



ダッシュ攻撃 ～素早く移動しながら攻撃する～

A ボタンを押した状態でコントロールスティック ←→ を入力すると、入力した方向にダッシュ攻撃が可能です。ダッシュ攻撃は空中に跳びながら攻撃する技で、着地するまでに連続 3 回攻撃ができます。



溜め攻撃 ～力を溜めて斬りつける～

コントロールスティック ↓ と A ボタンを長押しした後、A ボタンだけ離すと溜め攻撃が発動します。溜め攻撃は縦回転して斬りつける攻撃で、連撃 (連続して斬る) 数を簡単に増やすことができます。



居合斬り ～画面上の敵を一度に攻撃する～

同じ刀を一定時間セットしていると、画面上部の刀アイコンが点灯します。戦闘中に点灯状態で C ボタンを押すと、居合斬りが発動して刀を持ち替えます (下記参照)。居合斬りは画面上にいるすべての敵にダメージを与えることができます。



奥義 ～刀ごとの強力な技を使う～

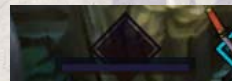
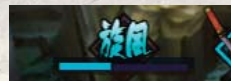
刀の霊力 (下記参照) が一定以上たまっていると B ボタンを押して奥義を使うことができます。奥義は刀ごとに異なり、強力なダメージを敵に与えます。なお、奥義を発動すると霊力のゲージが減り、再度たまるまでは使えません。



刀の持ち替え ～装備している刀を持ち替える～

刀には霊力があり、霊力がなくなると刀が折れてしまいます。折れていない刀に持ち替えましょう。折れた刀は一定時間使わないでいると自動的に修復されます。

装備中の刀



相手の攻撃を受け流したりはじき返したりすると刀の霊力が減り、無くなると刀が折れてしまいます。

刀が折れると攻撃力が下がったり、受け流しができなくなりますので、C ボタンを押して刀を持ち替えましょう。

ほかの刀を使用している間、折れた刀の修復具合は赤いゲージの量で確認できます。

道具の使用 ～セットしている道具を使う～

忍袋 (P.17 参照) に道具を装備していると画面右上にセット (P.15 画面の見方参照) 中の道具が表示され、十字ボタン ↓ を押すとすぐに使用することができます。複数の道具を装備している場合は、十字ボタン ←→ で道具を切り替えてから使用しましょう。

セット中の道具



ゲームの進め方

ゲームを進めるために必要なキャラクター選択やゲームの流れ、画面の見方を紹介します。メインメニューの利用方法もここで確認しておきましょう。

キャラクターの選択

タイトル画面でAボタンを押すと「始めから」と「続きから」が表示されます。初めてゲームをプレイする場合は「始めから」を選択してください。次に表示される流儀を決定すると、キャラクターの選択になります。「百姫」でプレイするか、「鬼助」でプレイするか選択してください。ゲームの難易度（P.18 参照）は途中で変更できますが、キャラクターは変更できないので注意してください。キャラクターを決定するとゲームが始まります。なお「続きから」を選択すると、セーブデータをロードして再開できます。



ゲームの流れ

日本の津々浦々を歩き回り、旅をしています。道中には間道や村・都などがあり、妖怪と戦ったり、人と会話したりしながら進んでいきましょう。街道の最奥にいる親玉（ボス）を倒すことで、ストーリー（章）が進展します。

間道

村や都を繋ぐ道が間道です。移動中に敵と遭遇した場合は、全ての敵を倒すまで先に進むことができません。なお、船や籠を利用できる場所もあります。



村・都

村や都には人が住んでいて、会話することで情報収集が可能です。近づいてAボタンを押すと会話ができます。また、道具屋や料理屋があり、食べ物や装飾品などを購入できます。



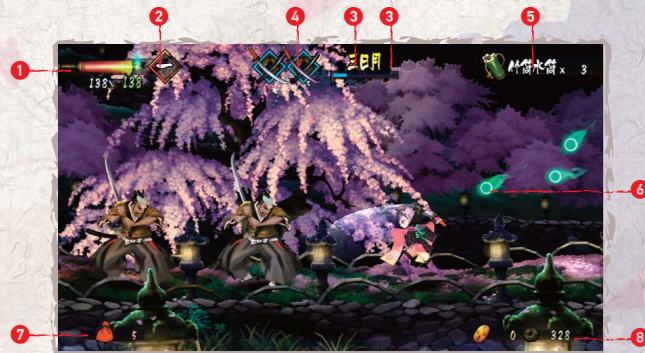
魔窟

魔窟はさまざまな妖怪が潜んでいる場所です。強力な敵も待ち構えていますので、体力を回復できる道具の準備をしてから入りましょう。



画面の見方

ゲーム画面にはさまざまな情報が表示されます。とくに戦闘中は主人公の生命力を示す①と使用してる刀の霊力④が重要になります。なお、⑦と⑧はお金やアイテムが手に入った時にだけ一時的に表示されます。



- ① 生命の蠟燭……主人公の生命力です。敵の攻撃を受けると減り、すべて無くなるとゲームオーバーです。アイテムを使用したり、食事をしたりすることで回復できます。
- ② レベル……現在の主人公のレベルです。
- ③ 装備中の刀……現在装備している刀です。主人公は刀を3本まで装備でき、その内1本をセット（下記参照）して使います。装備の変更は「装備（P.17 参照）」で行ってください。
- ④ セット中の刀……現在使用している刀の奥義の名前と、その下の青いゲージが霊力です。詳細はP.13「刀の持ち替え」を参照してください。
- ⑤ セット中の道具……現在セットしている道具です。P.13「道具の使用」、道具の装備方法はP.17「忍袋」を参照してください。
- ⑥ 魂……妖怪などが落とす魂です。自動的に吸引されます。集めることで刀を作成できます。
- ⑦ アイテム……新たに入手したアイテムの数です。
- ⑧ お金……所持している金額（小判は1両、古銭は1文）です。

敵との戦闘

敵が出現すると画面中央に「！」が表示されて戦闘が始まります。戦闘に勝利すると、獲得した経験値やお金、戦闘に要した時間を確認できます（リザルト画面）。なお、連撃数や経過時間など戦闘中の行動によって、経験値ボーナスが獲得できることがあります。



メインメニュー

+ボタンを押すとメインメニューが表示され、8つの項目を利用できます。メインメニュー画面上部では、基本情報(下記参照)を確認することもできます。なお、戦闘中は「装備」「鍛冶」「設定」を利用することはできません。

基本情報

レベル	主人公のレベルです。
状態	体の状態です。敵の攻撃によって状態異常になることがあります。
生命力	主人公の生命力です。
満腹度	主人公の空腹状態です。食事をすると満腹度が上がります。
生気	獲得した生気の数です。生気は「鍛冶(P.17参照)」で使います。
魂	獲得した魂の数です。魂は「鍛冶(P.17参照)」で使います。

道具 ~所持している道具を確認する~

所持している道具の使用時の効果や能力などを種類別に確認できます。種類は「回復」「消費」「食材」「刀」「装飾」「書物」の6種類です。「回復」や「消費」などは、道具を選択してAボタンを押すと使用することができます。



料理 ~集めた素材を調理する~

入手した素材を使って料理を作ることができます。作りたい料理を選択後、Aボタンを押すたびに料理の行程が進みます。素材が足りないとときや満腹のときは、料理はできません。なお、鍋料理は調理後にすぐに食べてしまいます。



地図 ~日本各地の地図を確認する~

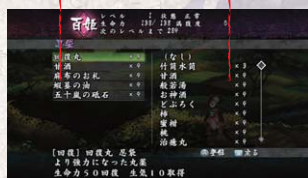
日本地図と現在位置を確認できます。地名を選択すると、その地方の街道地図が表示されます。街道内のアイコンの見方は右記の通りです。



忍袋 ~道具を装備する~

戦闘中に十字ボタン↓を押してすぐに使用できるように、忍袋に道具を装備します。忍袋リストを選択するとカーソルが所持リストに移動しますので、装備したい道具を選択してください。所持リストの「なし」を選択すると、忍袋リストから道具を取り外すことができます。

忍袋リスト 所持リスト



装備 ~3本の刀と装飾品を装備する~

持ち替えるための刀3本と、能力アップのための装飾品を装備しましょう。装備リスト(上から3段は刀、4段目は装飾品)を選択するとカーソルが所持リストに移動しますので、変更したい刀/装飾品を選択してください。装備変更前と後の能力を比べて、選択するとよいでしょう。なお、刀にはそれぞれ装備条件があるため、主人公の能力が低いと装備できないことがあります。

装備リスト 所持リスト



装備変更前の能力 装備変更後の能力

鍛冶 ~新しい刀を作る~

生気と魂を材料にして、強力な刀を作ることができます。作成時は刀によって必要な生気と魂の数異なるほか、枝分かれしている手前の刀から順番に作成する必要があります。なお、鍛冶以外に親玉を倒すことで新しい刀を入手することができます。



能力 ~主人公のステータスを確認する~

主人公の力や累計経験値、現在破壊できる境界の種類、装備などを確認できます。



設定 ～ゲームの各種設定を行う～

ゲームの各種設定（下記「設定項目」参照）を変更できます。コントロールスティック
↑↓でメニューを選び、Aボタンで決定してください。Bボタンでメインメニューに戻ります。



設定項目

流儀選択	難易度を「無双（ノーマル）」または「修羅（ハード）」から選択できます。
操作手段	操作するコントローラを変更します。
音声	ボイスを「有り」または「無し」から選択できます。

地図の表示

Zボタンを押すと画面に地図を表示できます。緑色に点滅する光が主人公の位置です。表示中も移動やジャンプは可能ですが、戦闘時には表示されません。

セーブの方法

祠に近づきAボタンを押すと、セーブが可能です。セーブ時に「新規保存」を選択すると新しくセーブデータを作成でき、すでにセーブデータがある場所を選択すると上書きセーブになります。ロードをするにはタイトル画面の「続きから」を選択してください。



■セーブデータについて

- このゲームは、5つのセーブデータを作ることができます。
- ゲームの途中経過をセーブするには、Wii本体保存メモリに1ブロックの空きが必要です。
- Wii本体保存メモリ内のファイルを消去する方法については、Wii本体取扱説明書 機能編「Wiiオプション」をご覧ください。
- Wii本体保存メモリ内のファイルを消去したり、SDメモリーカードにコピーする方法については、Wii本体取扱説明書 機能編「Wiiオプション」をご覧ください。
- セーブ中にWii本体の電源を切ったり、リセットボタンを押したりしないでください。

どう ちゅう ところ え

道中の心得

ここでは日本各地を旅する上で重要な心得（ヒント）を紹介します。

心得① ダッシュ攻撃を使ってみよう

Aボタンを押し続け、コントロールスティックをガチャガチャと動かしてみよう。キャラクターが縦横無尽に駆け回り、ダッシュ攻撃を行います。この攻撃を上手く使う事で、浮きあがった敵への追撃などを行うことができます。



心得② 受け流しを構えることで、刀のダメージを軽減しよう

Aボタンを押し続けることで、受け流しの構えを取ることができます。この状態で敵の攻撃を受けた場合は、刀が受けるダメージが緩和されます。これにより、より多く奥義を放つことや、生命力を長く維持することができるようになります（流儀が無双の場合のみ）。



心得③ 回復時は、満腹度に注意しよう

「おにぎり」などを食べ、生命力を回復した直後は、キャラクターの満腹度が上昇しています。この状態では、新たな食べ物をお腹に入れることはできません。時間が経過することで再び空腹状態になるので、そのタイミングを待ちましょう。



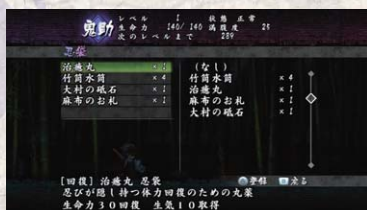
心得④ 戦況を一変する、居合斬りを極めよう

居合斬りは敵キャラクター全体へ攻撃でき、非常に強力な威力を秘めています。時間が経過した時や折れた刀が復活した時など、様々なタイミングに放つことができるようになります。様々なパターンを試し、居合斬りを放つタイミングを見極めましょう。



心得⑤ 忍袋を活用しよう

通常の移動画面で道具を使用可能にする忍袋を活用することで、戦闘を優位に進めることができるようになります。メインメニュー内の「忍袋(P.17参照)」でアイテムを登録するほか、枠に空きがある場合は、自動的に道具がセットされるので、活用しましょう。



心得⑥ 新たな刀を手に入れるには

このゲームでは、刀を手に入れる方法が2通りあります。1つ目は強力な敵を倒す方法。2つ目は、鍛冶を行い自ら刀を打ち上げる方法です。鍛冶はメインメニュー内の「鍛冶(P.17参照)」で行えます。魂や生気を多く集め、より強力な妖刀を鍛え上げましょう。



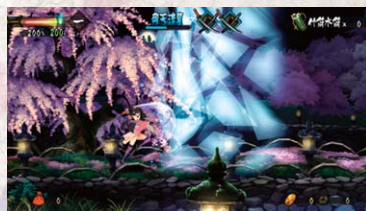
心得⑦ 親玉に勝てない場合は準備を整えよう

魔窟に潜む妖怪は非常に強力な相手です。勝負を挑んで負けた場合は、一度引き返してレベルを上げてみたり、鍛冶を行い、強力な刀などを手に入れて準備を整えてから再戦に挑みましょう。少し用意をするだけで、強敵と渡り合うだけの力が手に入るかもしれません。



心得⑧ 結界が張られた場所の奥へ行くには

街道に張られた結界は、妖刀を使う事で破る事ができます。ただし、結界には種類があり、より強力な結界を破るためには、相応の妖力を秘めた刀を用意する必要があります。どの種類の結界を破る事ができるかは、メインメニュー内の能力欄で確認できます。



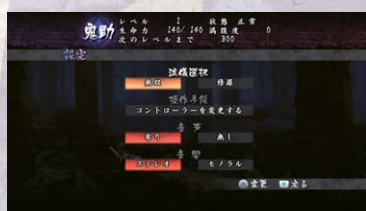
心得⑨ 次の行き先がわからなくなった場合は

ゲームの進行が分からなくなった場合は、セーブポイント付近にいる弓弦桑や紺菊といったキャラクターに話しかけるか、メインメニュー内の「地図(P.16参照)」を確認して、行き先のヒントを手に入れましょう。どこの国へ行けばいいのかわかるかもしれません。



心得⑩ ゲームが難しくすぎる場合は無双を選ぼう

流儀「修羅」を選択している状態で、ゲームが難しいと感じた場合は、メインメニュー内の「設定(P.18参照)」で「無双」を一度選んでみることをお勧めします。ゲーム内のRPG的要素(レベルの影響など)が強まる事で、違ったゲーム性を楽しむことができます。



ほんびん にほんこく専用です。国外ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
ほんびん にほんこく専用です。国外ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。



本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。
フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フ
ォントワークス株式会社の商標または登録商標です。



Wiiは任天堂の登録商標です。
ニンチャクは任天堂の商標です。
Trademarks registered in Japan.

禁無断転載