

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

Wii®

毛糸のカービィ™



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

MAA-RVL-RK5J-JPN

Nintendo®

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『毛糸のカービィ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）



警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。



警告

- ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にWiiリモコン専用ストラップのストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。



注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

ディスクの取扱いについて

注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のお願い

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やその原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。
- ディスクを研磨しないでください。また、ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、使用しないでください。ディスクを傷めることがあります。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wii本体の機能更新について

このディスクには、本ゲームソフトをプレイするためのデータのほかに、Wii本体に新しいチャンネルを追加したり、機能を更新したりするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されたりする場合は、Wii本体を更新する必要があります。(更新には数分かかることがあります。)

機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をご確認のうえ、「OK」を選んでください。Wiiメニューにゲームタイトルが表示されたら、更新は完了です。

- 更新してもゲームタイトルが表示されない場合は、再度更新が必要です。同じ手順を繰り返し、もう一度更新を行ってください。
- 更新中は次のことをしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
 - ・ 本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
 - ・ 本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
 - ・ 本体を叩いたり、動かしたりする。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

機能更新により追加される機能やWii本体のバージョンについては、下記をご覧ください。

- パソコンの場合: 任天堂ホームページ (<http://www.nintendo.co.jp/wii/support/>)
- 携帯電話の場合: 任天堂モバイル (<http://nintendo.jp/>)

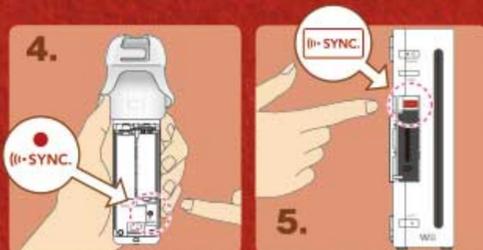
機能更新に関するご注意

- 更新後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。
- 更新により追加されるWiiチャンネルは、Wii本体保存メモリに保存されます。(空き容量が足りない場合は追加されません。)
- 更新により追加されたWiiチャンネルは、Wiiオプションのデータ管理画面から消去することができます。(消去しても、Wiiショッピングチャンネルから無料で再受信できます。)
- ※ Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、変更箇所が検出・削除され、Wii本体やソフトが動作しなくなる恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。
- ※ Wii本体に、通常の使用以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

Wiiリモコンの登録方法について

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの **II-SYNC** を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
※プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の **II-SYNC** をお押しください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編 (HOMEボタンメニューの項目) をご覧ください。

Wiiリモコンの持ちかた

Wiiリモコンは図のように持って使います。

※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。



★ ストーリー ★

平和な国ププランドのとある昼下がりのこと。
カービィは散歩の途中でおいしそうなたまごを見つけた。
カービィがたまごを吸い込もうとすると、
マントの男が飛び出してきました!

「これは大事なメタモルトたまごでアミーボ! 食べたら許さんでアモーレ!」

でも、たまごは腹ぺこカービィの口の中へ……。すると突然、マントの男が持っているくつ下が輝き始め、カービィはくつ下の中に吸い込まれてしまいました。

気がつく、そこはすべてが毛糸と布で作られた世界でした。そして…驚いたことにカービィの体も毛糸になっていたのです。

するとそこへ、怪物に追いかけられた少年が走ってきました。カービィは車に変身し、少年を乗せて怪物から逃げきりました。どうやらさつき食べたたまごは、食べれば変身できる魔法のたまごだったようです。

少年の名前はフラッフといい、この国の王子でした。

彼は、アミーボ・アモーレによってバラバラにされた世界を元に戻す旅に出ようとしていました。

その話を聞いたカービィは、フラッフと一緒に旅に出ることにしたのです。

カービィ

フラッフ

★ もくじ ★

ゲームの始めかた …………… 6	キルトのまち …………… 18
操作方法 …………… 8	マンションでできること …………… 19
アクション …………… 10	写真撮影とアルバム …………… 22
ゲームの進めかた …………… 14	※セーブ(データの保存)については P.7をご覧ください。

ゲームの始めかた

Wii本体のディスクスロットに、『毛糸のカービィ』のWiiディスクを正しく入れてください。Wii本体の電源がONになります。

- 1 右の画面が表示されたら、内容を確認して(A)を押してください。



- 2 Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、(A)を押してください。
※Wiiメニューにゲームが表示されない場合は、P.3をご覧ください。



Wiiメニュー

- 3 チャンネル画面が表示されたら「はじめる」をポイントして、(A)を押してください。



チャンネル画面

- 4 ストラップ着用画面が表示されるので、準備ができたなら(A)を押し、Wiiリモコンをヨコに持ってください。初めて遊ぶときは、セーブファイルを作成します。



ストラップ着用画面

初めて遊ぶ場合(セーブファイルを作る)

このゲームを初めて遊ぶときは、データを保存するセーブファイルを作成します。「はい」を選んでセーブファイルを作成し、タイトル画面に進んでください。なお、セーブファイルの作成にはWii本体保存メモリに31ブロックの空き容量が必要です。

タイトル画面

このゲームで遊ぶ人数を選びます。1人で遊ぶ場合は「ひとりで遊ぶ」、2人で遊ぶ場合(2人協力プレイ)は「ふたりで遊ぶ」を+で選び、②で決定してください。なお、2人協力プレイで遊ぶには、2PのWiiリモコンを登録する必要があります。+4ページ
※2人協力プレイについてはP.9をご覧ください。



ファイルセレクト画面

セーブファイルを選び、「はい」を選ぶとゲームを始めます。なお、ファイルセレクトメニューからファイルのコピーや消去が行えます。
※セーブファイルは3つまで作成することができます。



ファイルセレクトメニュー

- ファイルのコピー** 選んだファイルをほかの場所にコピーできます。コピーするファイル→コピーする場所の順に選んでください。
- ファイルをけす** 選んだファイルを消去できます。消去したファイルは元に戻らないのでご注意ください。

セーブ(データの保存)について

このゲームでは、ステージをクリアしたとき+17ページや、模様替えをしたとき+19ページなどに、進行状況が自動で保存されます。
※Wii本体保存メモリ内のファイルを消去したり、SDメモリーカードにコピーする方法については、Wii本体取扱説明書 機能編「Wiiオプション(データ管理)」をご覧ください。
※セーブ中にWii本体の電源を切ったり、リセットボタンを押さないでください。

操作方法

このゲームは、Wiiリモコンを使って遊びます。基本的にはWiiリモコンをヨコに持って操作し、一部の場面ではタテに持って操作します。

Wiiリモコン(ヨコに持って使う場合)

青字はカービィの操作です。詳しい操作についてはP.10~13をご覧ください。
※お話(ゲームのデモ)の表示中に(+)を押して「はい」を選ぶと、お話をスキップすることができます。なお、一度見たお話は、「コレクションひらば」18ページでいつでも見ることができます。

HOMEボタン
HOMEボタンメニューの表示

十字ボタン
項目を選ぶ
移動アクション 10ページ
水中アクション 11ページ

+
ポーズメニュー 15ページの表示

2ボタン
決定
ジャンプアクション 11ページ

Aボタン
全体マップ 14ページの表示
(エリア画面 14ページ)

1ボタン
キャンセル
引っかけアクション 12ページ
巻き取りアクション 13ページ

-ボタン
エリア選択画面 14ページの表示
操作説明の表示(ステージ画面 15ページ)

Wiiリモコン(タテに持って使う場合)

マンションで模様替え 19ページを行うときなどは、Wiiリモコンをタテに持って操作します。

ポイントする

ポインターを画面に向けてメニューなどを指すことを「ポイントする」と言います。

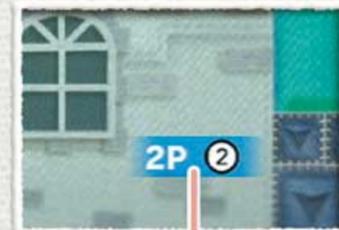
ポインター
項目を選ぶ

Aボタン
決定

Bボタン
キャンセル

2人協力プレイについて

このゲームは、Wiiリモコンが2つあれば1Pがカービィを、2Pがフラッフを操作して同時に遊べます。フラッフの操作方はカービィと同じです。2PのWiiリモコンを登録し、タイトル画面やステージ開始画面 15ページで「ふたりであそぶ」を選ぶか、画面右下に2P参加受付マークが表示されているときに2Pの②を押すと、2人協力プレイを始めることができます。
※メタモル能力 13ページでは、1Pと2Pで異なる操作をすることがあります。



2P参加受付マーク

エンジィに運んでもらう

ステージ画面で(A)を押すとエンジィに運ばれて、もう一方のプレイヤーを追いかけることができます。エンジィに運ばれている間は敵に当たるなどしてもミス 16ページになりません。ステージに戻りたいときは、もう一方のプレイヤーに触れてもらうか、②を押してください。

エンジィ



アクション

カービィは糸糸を敵や物に引っかけて、敵を倒したり、ステージのしかけを解いたりできます。これらのアクションを使ってゴールをめざしてください。

移動アクション

歩く



ダッシュ

進行方向にすばやく2回押す



しゃがむ



ハシゴを登る／降りる



通り抜け

通路の進行方向に+

ひものように細くなって、せまい通路を進めます。



布の表と裏を行き来する



扉の前で+を押すと……



布の裏側に移動できます。

めい目

布の裏側にいるときは、めい目を足場にして進めます。

ジャンプアクション

ジャンプ中にもう一度②を押す(押し続ける)

②

ジャンプ

空中へジャンプします。

プレス

おもりになって落下し、敵にダメージを与えたり、ブロックを壊したりできます。

パラシュート

パラシュートになってゆっくりと落下します。②を離すとパラシュートをやめます。

水中アクション

泳ぐ

+ または ++ ②

+で泳ぎ、泳ぎながら②を連打すると速く泳げます。また、②だけを押し続けると上に向かって速く泳ぎます。

※水中でも、引っ掛けアクションと巻き取りアクションが行えます。

ジャンプ

水面上で+ または ②

話す / ステージに進む

エリア画面では、キルトのまちはいるキャラクターや各ステージの入口に近づくと+が表示されます。このときに+を押すと、キャラクターに話しかけたり、ステージに入ることができます。

引っ掛けアクション

シールワッペンやボタンに引っ掛けると

シールワッペンをめくったり、ボタンがついた糸を引っ張ったりできます。

① **引っかける**
糸を前に投げて、敵やブロックに引っかけます。

① **めくる／引っ張る**
シールワッペンをめくったり、ボタンがついた糸を引っ張ったりできます。

① **ぶら下がり**
ボタンにぶら下がり、**+**でぶら下がりのように揺れることができます。揺れている間にタイミングよくジャンプすると、通常よりも高くジャンプできます。

① **ほどく**
敵やブロックの糸をほどき、敵を倒したり、ブロックを壊したりできます。

① **引っ張る (引き続ける)**
+でファスナーを開けたり、ボタンがついた物を動かしたりできます。

ボタンに引っ掛けると

ファスナーやボタンに引っ掛けると

ブロックを壊す

ステージには右のようなブロックがあり、カービィのアクションで壊すことができます。

毛糸ブロックは「プレス」「ほどく」「毛糸玉を投げる」で、布ブロックは「プレス」「毛糸玉を投げる」で壊せます。これ以外にもデニムブロック がありますが、カービィのアクションでは壊せません。

毛糸ブロック



布ブロック



巻き取りアクション

① **毛糸玉を投げる**
毛糸玉を投げて、敵にダメージを与えたい、ブロックを壊せます。

巻き取る
敵やブロックなどを引っかけたときに **①** を押し続ける

毛糸玉を置く
おいた毛糸玉は引っ掛けると持つことができます。

敵やブロックを丸めて毛糸玉にします。
※毛糸玉のなかには一定時間が経過すると爆発するものや投げると敵を追いかけるものなどがあります。

メタモル能力

メタモルリングを取ると、カービィがロボットなどに变身して、特殊なアクションが行えます(メタモル能力)。なお、メタモルリングの形はメタモル能力ごとに異なります。

※メタモル能力の操作方法については、ポーズメニューの「そうさせつめい」をご覧ください。 **◆15ページ**

メタモルリングを取ると……

メタモルリング



ビックロボに变身!



ビックロボ

これ以外にもいろいろなものに变身できる!



U.F.O.



バギー

リールゲートを通ると終了!



リールゲート

ゲームの進めかた

カービィを操作して、糸と布でできたさまざまなエリアを冒険します。各エリアにはステージが複数あり、ボスステージをクリアすると次のエリアへ進めます。

エリア画面

ゲームを始めるとエリア画面からスタートし、ここから各ステージに進むことができます。

ステージの入口

「???」と表示されたステージは、ステージワッペンを使うと入れるようになります。▶17ページ



全体マップを表示する

エリア画面で(A)を押すと、現在いるエリアの全体マップを表示し、クリアしたステージでもらったメダル▶17ページと見つけた宝物▶16ページの数を確認できます。

現在いるエリア

ステージ情報

メダルはもらったメダル、宝物は見つけた宝物、はまだ見つけていない宝物を表します。



持っているビースの数

となりのエリア

まだ行けないエリアは「???」と表示されます。

エリアの移動について

各エリア画面で左端が右端まで移動すると、となりのエリアに移動できます。また、(B)を押すとエリア選択画面からエリアを選んで移動できます。+で行きたいエリアを選び、(C)で決定してください。

※行ったことのないエリアには移動できません。

※ポーズメニューの「エリアいどう」を選んでもエリア選択画面を表示できます。

エリア選択画面



×ステージ開始画面

ステージに入るとステージ開始画面が表示され、ステージをクリアしたことがある場合は、手に入れたビースの数とチェイン▶16ページのハイスコア、見つけた宝物、もらったメダルが表示されます。情報を確認したら(C)を押し、プレイする人数を選んでステージ画面に進んでください。



ステージ画面

カービィを操作してステージを進み、ゴール▶17ページをめざしてください。ステージ内で手に入れたビースは、キルトのまちにあるお店などで使うことができます。▶18ページ

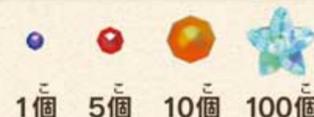
手に入れたビースの数

ビースゲージとチェイン▶16ページ



ビース

4種類あり、それぞれ手に入るビースの数が異なります。



ポーズメニューについて

エリア画面やステージ画面で(D)を押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューを表示します。なお、画面によって選べるメニューが異なります。

もようがえ	マンションでのみ表示され、部屋の模様替えを行います。▶19ページ
エリアいどう	エリア選択画面から、ほかのエリアに移動できます。
しゃしんさつえい	ゲーム画面を撮影します。▶22ページ
アルバム	撮影した写真を確認したり、消去したりできます。▶22ページ
タイトルへもどる	タイトル画面に戻ります。
つづける	ゲームを再開します。
やりなおす	ステージを最初からやり直します。
そうさせつめい	カービィの操作方法を確認できます。
エリアにもどる	ステージで遊ぶのをやめて、エリア画面に戻ります。

× ビーズゲージとチェイン

ビーズを取るとビーズゲージが増え、ゲージが特定の量まで増えるとメダルが表示されます。このメダルは、ステージクリア時にもらえるメダルです。また、ミスせずにビーズを取り続けるとチェインが増え、特定の数まで増えると追加でビーズがもらえます。



ふたりきょうりやく 2人協力プレイ時に表示され、1P (ピンク)と2P(青)が取ったビーズの数の割合を確認できます。

× ミスについて

敵の攻撃に当たったり、穴に落ちたりするとミスになります。ミスすると、そのステージで手に入れたビーズをたくさんばらまき、チェインが0になります。また、ばらまかれた数だけビーズゲージが減ります。なお、穴に落ちた場合は、エンジ **9ページ** が近くの地面まで運んでくれます。



※ばらまかれたビーズは時間が経過すると消えますが、すぐに触ればふたたび取ることができます。

★ 宝物をゲットしよう

ボスステージ以外の各ステージには、宝物が3つ隠されています。宝物には、模様替え **19ページ** に使うインテリアや各ステージのサウンドなどがあります。

★ 宝物の見つけかたの一例



お宝シールワッペンをめくると……



宝物が出現!

× ゴールベルを鳴らしてステージクリア

ゴール地点のゴールベルにぶら下がると、ステージクリアです。このときにゴールルーレットが回り、ルーレットが止まったパネルの星の数に応じて追加でビーズがもらえます。



ゴールベル

ゴールルーレット

ルーレットのパネル

パネルには星2つ、3つ、5つの3種類があり、ステージ内でゴールスターを取っていると、対応したパネルがルーレットに追加されます。

ゴールスターの種類



クリア画面

ステージをクリアするとクリア記録が表示され、手に入れたビーズの数に応じて、メダルがもらえます。確認が終わったら②を押して、エリア画面に進んでください。

クリア記録

上から、手に入れたビーズの数、最大チェイン、見つけた宝物(点灯している宝物)です。



持っているビーズの数

もらったメダル

メダルは4種類あり、手に入れたビーズの数に応じて、木→銅→銀→金のいずれかがもらえます。

メダルの種類



★ ステージワッペンを使って新しいステージへ

ステージをクリアすると、ステージワッペンがもらえます。このワッペンを持っているときにエリア画面で①を押すと、新しいステージが出現します。なお、ステージワッペンはワッペンをもらったエリアでのみ使用できます。

※ボスステージでは、一定数以上のビーズを手に入れたらステージワッペンを手に入れることができます。

ステージワッペン



キルトのまち

カービィが最初に訪れるキルトのまちには、インテリアや布を交換できるお店、カービィの部屋があるマンション、コレクションひろばなどがあります。

お店

「インテリアのおみせ」と「ぬののおみせ」があり、持っているビーズとインテリアや布を交換することができます。店主に話しかけると交換画面に進むので、**+**で商品を選び、**②**で決定してください。なお、お店の品ぞろえは店主に話しかけるたびに変わります。



マンション

ゲームを進めると、マンションの管理人であるルーム・ウールが、マンションの一室をカービィにプレゼントしてくれます。カービィの部屋では手に入れたインテリアや布を使って模様替えをすることができます。

また、ルーム・ウールに一定数のビーズを渡すとマンションを大きくすることができます。

※マンションについて詳しくはP.19～21をご覧ください。



コレクションひろば

ゲームに登場したキャラクターの情報や各ステージでもらったメダルを確認したり、お話をみたりすることができます。また、宝物として手に入れたサウンドは、ここで聴くこともできます。



マンションでできること

マンションでは、カービィの部屋にインテリアを置いて内装を変更したり、指定されたインテリアを空き部屋に置いておともだちを増やしたりできます。

模様替えをする

カービィの部屋で**A**を押し、画面の表示にしたがってWiiリモコンをタテに持ち替えてください。画面をポイントして**A**を押すと模様替えメニューが表示されます。模様替えはこのメニューから行います。なお、ポーズメニューの「もようがえ」でも模様替えを始めることができます。



部屋に置いたインテリアの数

現在置いている数/部屋に置ける最大の数を表します。

模様替えメニュー

インテリアをおく

部屋にインテリアを置くことができます。**B**を選んだら、インテリアをポイントして選び、部屋のどこに置くかを決めてください。なお、部屋に置いたインテリアは、ポイントして**A**で選び、ほかの場所で**A**を押すと置き場所を変更できます。

インテリア

手に入れていないインテリアはシルエットで表示され、選ばません。

インテリアの種類

全部で4種類あり、左からモチーフ、かく、せい、かつ、おもちゃほこです。

かたづける

部屋に置いたインテリアを片付けます。インテリア⇒**B**の順に選んでください。

ページ切り替え

ポイントして**A**を押すとページが切り替わります。

もどる

カービィの部屋の画面(模様替えメニューが表示されている画面)に戻ります。

コピーする

部屋に置いたインテリアをコピーして、同じものを別の場所に置くことができます。
 → インテリアの順に選んだら、コピーしたインテリアの置き場所を決めてください。

したてなおす

特定のインテリアに、持っている布を貼って色や模様などを変更することができます。
 仕立て直すインテリアを選んだあとに を選ぶと、以下の画面が表示されます。布の種類と使う布を選び、 で決定してください。なお、インテリアに布を貼ったときの模様や位置や大きさを、編集メニューから変更することができます。

リセット
 変更した模様の位置や大きさを元に戻します。

編集アイコン

編集メニュー

布

布の種類
 6種類から選べます。

せんたくばしょ

インテリアによっては仕立て直す場所を2つから選べます。

せんたくばしょ 1 **せんたくばしょ 2**

模様

模様を選ぶと表示されます。メニューを選ぶと編集アイコンが表示され、選んだメニューの編集操作が行えます。

模様

模様を選ぶと表示されます。メニューを選ぶと編集アイコンが表示され、選んだメニューの編集操作が行えます。

かべがみをかえる

持っている布をかべや床に貼ることができます。
 を選んだら、変更する場所 → 布の種類 → 貼る布の順に選んでください。

変更する場所

はかべ、 は床を表します。

もどる

模様替えを完了します。 を選んだらWiilリモコンをヨコに持ち、②を押してください。

おともだちを増やす

マンションには空き部屋があり、その部屋に特定のインテリアを置くと、おともだちが引っ越してきます。空き部屋に入るとインテリアの影が表示されるので、影の場所にインテリアを置いてください。影と同じインテリアをすべて置くと、おともだちが引っ越してきます。

なお、「かんせいしゃしん」を選ぶと、その部屋に必要なインテリアを確認することができます。

※マンションを大きくすると空き部屋を増やせます。



影

かんせいしゃしん

おともだちの願いを聞く

引っ越してきたおともだちに話しかけると、願いをされます。願いは、おともだちによって異なり、願いをかなえてあげると、ごほうびがもらえます。おともだちに話しかけたあとにステージを選び、ゲームを始めてください。

★ **おともだちとお願いの紹介** ※ゲームを進めるとほかにもおともだちが増えていきます。



クリン

ステージ内に隠れているおともだちを全員探し出してください。



ピータン

制限時間内に、決められた数のピースを集めてください。

お願い挑戦時の画面の見かた

ステージ画面には制限時間と進行状況が表示されます。制限時間がなくなるまでにお願いをかなえられないと失敗になります。

進行状況

おともだちによって表示が異なります。例えば、ピータンの場合は、集めたピースの数/クリアに必要なピースの数が表示されます。



制限時間

しゃしん さつえい 写真撮影とアルバム

エリア画面のポーズメニュー「しゃしんさつえい」「アルバム」では、ゲーム画面の写真を撮影したり、撮った写真をWii伝言板に送ることができます。

しゃしん さつえい ほ ぜん 写真の撮影と保存

ポーズメニューの「しゃしんさつえい」で写真を撮影すると、以下のメニューが表示されます。なお、写真はアルバムに最大10枚まで保存できます。



さつえい しゃしん 撮影した写真

アルバムにはる	撮影した写真をアルバムに保存します。アルバムがいっぱいの場合、「アルバムをみる」でいない写真を消去する必要があります。
アルバムをみる	アルバムを表示して、写真を確認したり、消去したりできます。
やめる	エリア画面に戻ります。撮影した写真は保存されないのをご注意ください。

アルバムを見る

ポーズメニューで「アルバム」を選ぶと、写真の確認や消去を行ったり、Wii伝言板に写真を送ったりできます。写真を選ぶと以下のメニューが表示されるので、いずれかを選んでください。



Wiiでんごんばんにおくる	Wii伝言板に写真を送ります。送った写真は、Wii伝言板から友だちに送ることができます。Wii伝言板について詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編「Wii伝言板」をご覧ください。
しゃしんを はがす	選んだ写真を消去します。消去した写真は元に戻らないのをご注意ください。
しゃしんを ぜんぶ はがす	アルバムに保存している写真をすべて消去します。消去した写真は元に戻らないのをご注意ください。

スタッフクレジット

ディレクター
せい けんたろう

はら さちこ
わたなべ めぐみ

テクニカルサポート
うめだ ともひろ

プランニングディレクター
こうの あつし

こながや あきこ
あかいけ みさこ

デバッグ
マリオクラフ

プランニング
あべ ゆういち
ぶんどう ゆうた

おおつか あやの
なかもら ゆういち

アートワーク
のたや てつや
かわはら りえこ

かわせ あきら
すだ ようすけ
もり たかのり

おかだ まさや
とだ まさひろ

ミュージック & サウンドエフェクト
とみた ともや

しばた ゆうだい
すぎやま ともや
ふじもと やすのり

プログラミングアドバイザー
やぎ こういち

アートワークサポート
おさない ひさよ
なかもち さちこ

プログラミングディレクター
くらおか ひろのり

ビジュアルコンセプト
つかわけ ただのり

キャラクタースーパーバイザー
やまもと まさのぶ

プログラミング
まつだ ゆうへい
あべ なおや

ゲームデザインコンセプト
やまうち まどか

コーディネーション
わたなべ えみ

しばた ゆうじ
ますおか やすひろ
さくなが けいた

アシスタントディレクター
かわみなみ けいた

プロデューサー
えびす えつのぶ
やまもと よういち

こぼやし さとし
さめしま かずのぶ
こわり とものり

スペシャルサンクス
いその よしかず
さとう まゆこ

まつみや のぶお

デザインディレクター
よねたに かずまさ

まつもと まなぶ
ふじえ ひろし

シニアプロデューサー
うめざき しげはる
たにむら まさよし

デザイン
いちい あつこ
いずみ あきこ

サウンド
いけがみ ただし
いしかわ じゅん

ゼネラルプロデューサー
たかはし しんや

かわばた あさみ
ほほ よしひろ
いとう ゆうこ

あんどろ ひろかず

エグゼクティブプロデューサー
いわた さとる

のべ よしえ
みやざわ あやか
おざき さとこ

ボイス
おおもと まきこ
なかもら ともこ

つが ゆうこ

画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

2 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「16:9」を選んでください。
※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。



【ワイド設定画面】

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



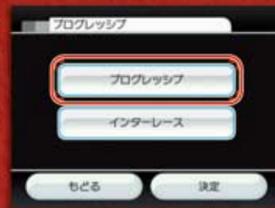
【Wiiメニュー】

2 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。



任天堂株式会社

©2010 Nintendo / Good-Feel ©2010 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

Wii は任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォント
または同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

落丁・乱丁はお取り替え致します。 禁無断転載

