

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

Wii®



ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『バイオハザード アンブレラ・クロニクルズ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意(必ずお読みください)

警 告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書(機能編 P.9)をご覧ください。
 - 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意(必ずお読みください)

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警 告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にWiiリモコン専用ストラップのストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注 意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。
- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

ディスクの取扱いについて

注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方に向へ軽く拭いてください。
- ディスクを研磨しないでください。また、ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、使用しないでください。ディスクを傷めることができます。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wiiザッパーを使用する場合は、次のことについて注意してください。

警告

- ゲーム中はWiiザッパーをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiザッパーを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性があるので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiザッパーを振ったときでも、Wiiザッパーとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- ストラップだけを握ってWiiザッパーを振り回すことは絶対にしないでください。

Wiiリモコンの登録方法について

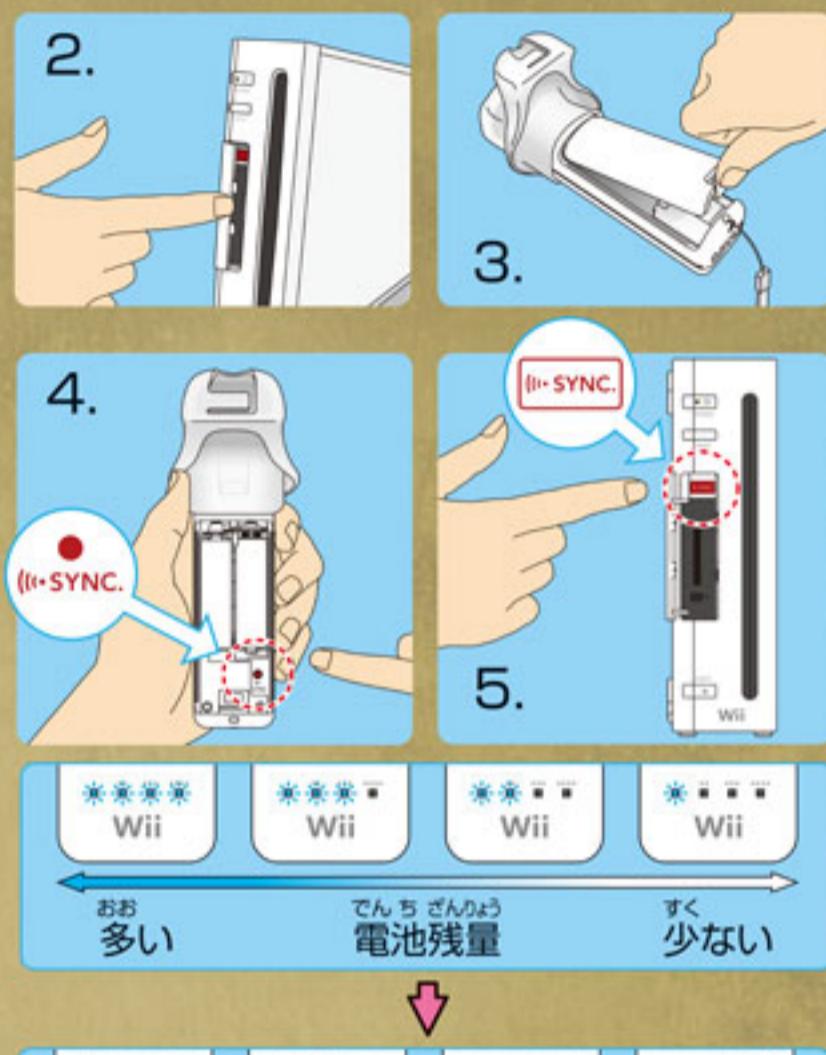
別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの **(ii) SYNC.** を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。

※プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。

5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の **(ii) SYNC.** を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は、「ゲスト登録」をおおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編(HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

ニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャク、クラシックコントローラ(クラシックコントローラPROを含む)、ゲームキューブコントローラの各ボタンや各スティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

● ヌンチャクの場合

コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの **A・B・+・-** を同時に約3秒間押し続けてください。

● クラシックコントローラの場合

Lスティック、Rスティック、Lボタン、Rボタンから指を離し、接続したWiiリモコンの **A・B・+・-** を同時に約3秒間押し続けてください。

● ゲームキューブコントローラの場合

コントロールスティック、Cスティック、Lトリガーボタン、Rトリガーボタンから指を離し、XボタンとYボタンを押しながら、START/PAUSEボタンを約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

各スティックが傾いていない状態、各ボタンが押されていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどに各スティックが傾いていたり、各ボタンが押されていたりすると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、各スティックや各ボタンが正常に操作できなくなります。

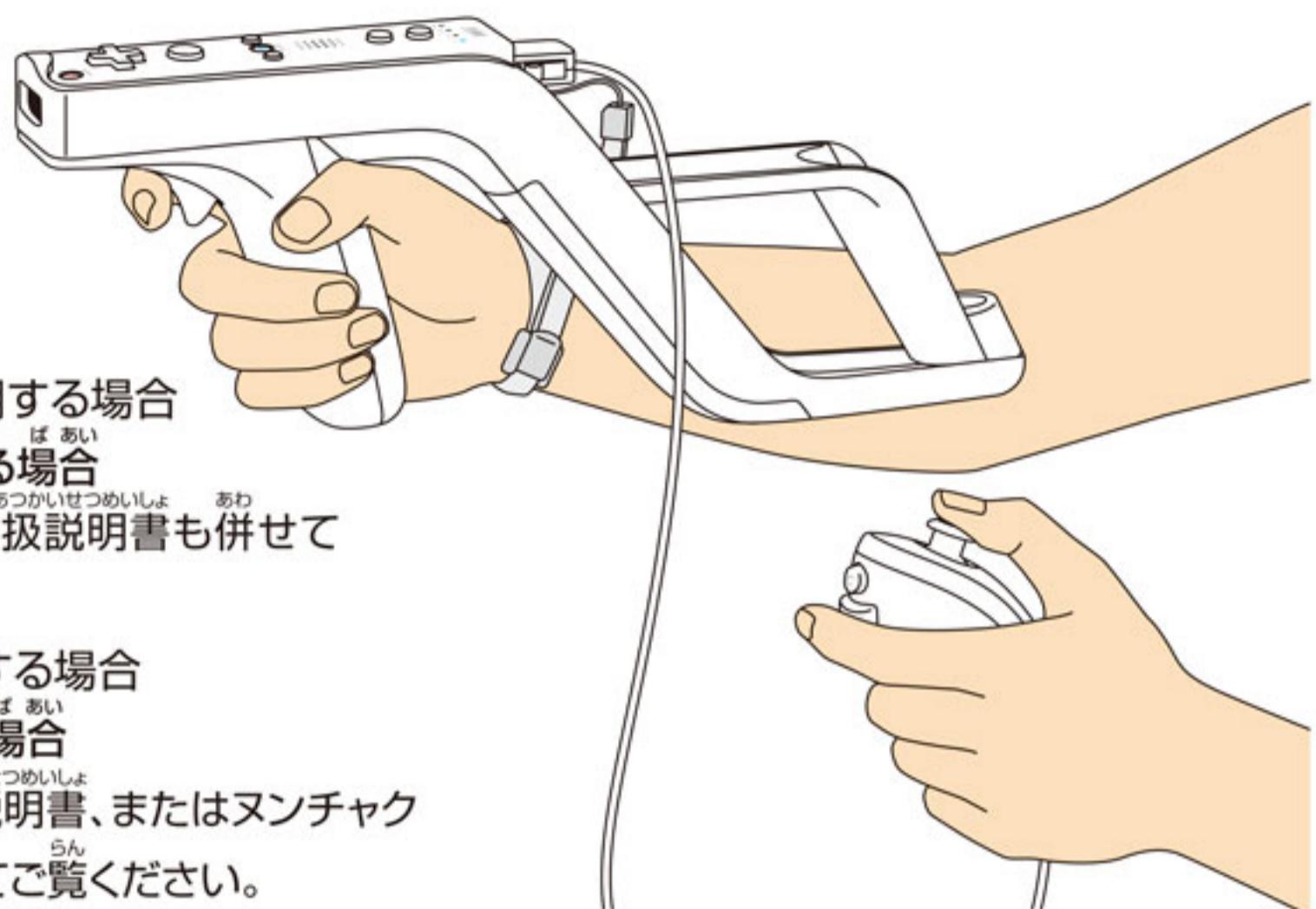


ヌンチャクの
ニュートラルポジション

クラシックコントローラの
ニュートラルポジション
※イラストはLスティック

ゲームキューブコントローラの
ニュートラルポジション
※イラストはコントロールスティック

Wiiザッパーとヌンチャクの持ち方



●Wiiザッパーを使用する場合

Wiiザッパーを使用する場合
※必ずWiiザッパー取扱説明書も併せてご覧ください。

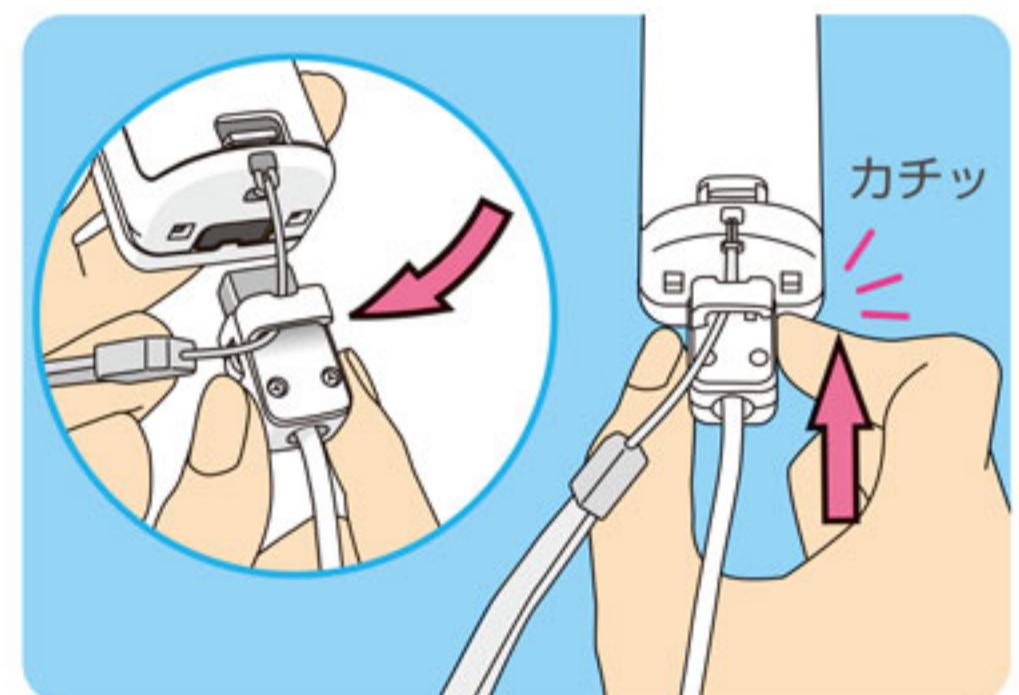
●ヌンチャクを使用する場合

ヌンチャクを使用する場合
※必ずWii本体取扱説明書、またはヌンチャク取扱説明書も併せてご覧ください。

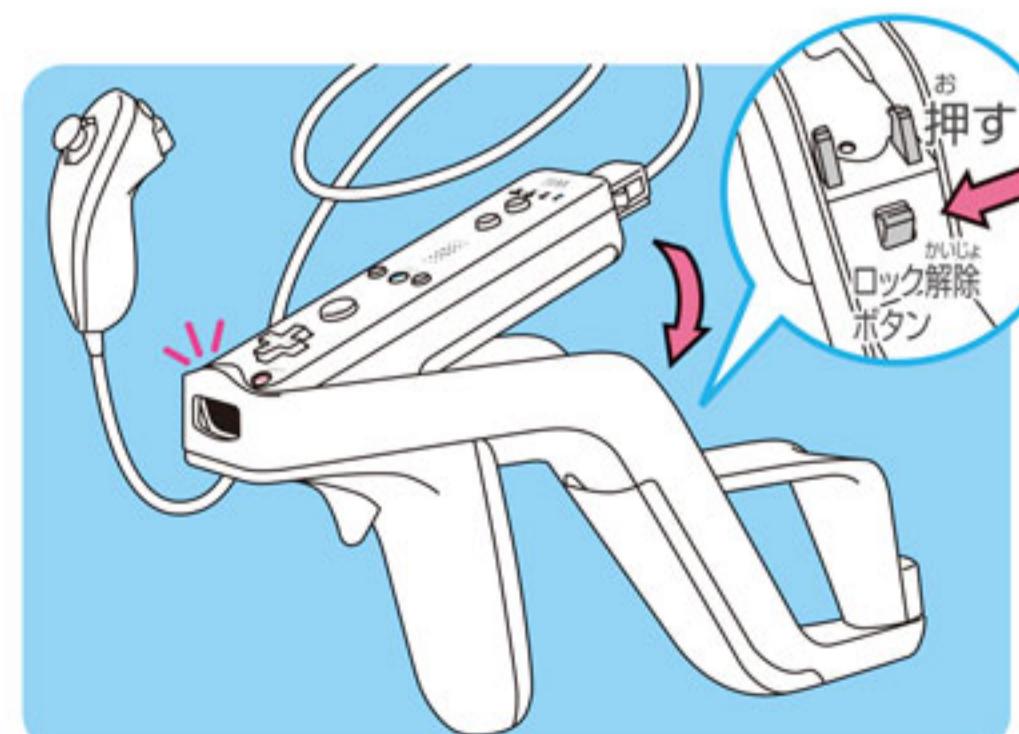
Wiiリモコンとヌンチャクの準備

※WiiリモコンにWiiリモコンジャケットが装着されている場合は、取り外してください。

1. ヌンチャクのコネクタフックにストラップのひもを通し、そのままの状態でWiiリモコンの外部拡張コネクタにヌンチャクのプラグをカチッと音がするまで差し込んでください。



2. ロック解除ボタンを押しながら、Wiiリモコンをセットしてください。



画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

1. Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



[Wiiメニュー]

2. 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



[Wiiオプションメインメニュー画面]

3. 「16:9」を選んでください。

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。



[ワイド設定画面]

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

1. Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



[Wiiメニュー]

2. 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



[Wiiオプションメインメニュー画面]

3. 「プログレッシブ」を選んでください。



[プログレッシブ設定画面]

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
 - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
 - ・本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
 - ・本体を叩いたり、動かしたりする。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。

※ Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、変換箇所が検出・削除され、Wii本体やソフトが動作しない恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。

※ Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

ゲームの始めかた

1. Wii本体のディスクスロットに「バイオハザード アンブレラ・クロニクルズ」のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。右の画面が表示されたら、内容を確認して、Ⓐを押してください。

▲警告 - 健康と安全のために
ご使用の前に取扱説明書の「あわせん」をご読みください。
ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
この内容はホームページでも見ることができます。
www.nintendo.co.jp/anzen/
続けるにはⒶボタンを押してください。

2. Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、Ⓐを押してください。



【Wiiメニュー】

3. 「はじめる」をポイントして、Ⓐを押してください。ストラップ着用画面が表示されます。



【チャンネル画面】

4. ストラップの準備ができたら、Ⓐを押してください。タイトル画面が表示されます。



【ストラップ着用画面】

目次 CONTENTS

ヒストリー紹介 HISTORY	page 8
コントローラの使い方 CONTROLLER	page 14
ゲームの始め方 GAME START	page 16
シナリオ選択 SCENARIO	page 18
オプション OPTIONS	page 20
ゲーム画面 SCREEN	page 21
プレイヤーの行動 PLAYER ACTION	page 22
武器 WEAPONS	page 24
アイテム ITEMS	page 25
2人同時プレイ 2P PLAY	page 26
リザルト RESULTS	page 27
ヒント HINTS	page 28

※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件等とは無関係です。

1998 july

TITLE

バイオハザード0 黄道特急事件

1998年7月、国際製薬企業、アンブレラの影響色濃いアメリカ中西部ラクーン市。郊外の森林では謎の惨殺事件が多発していた。その調査にS.T.A.R.S.(ラクーン市警特殊部隊)ブラヴォーチームが派遣されるが、搭乗ヘリコプターがエンジントラブルを起こし森林へと不時着する。チームは付近の状況を確認すべく周辺探索を開始するが、そこに破壊された囚人護送車を発見する。新人隊員レベッカは単身、停止した列車にたどりついていた。車両には「黄道特急」という名が書かれていた。



Rebecca Chambers

レベッカ・チェンバース

S.T.A.R.S.ブラヴォーチーム所属。薬品の精製と調合に関するエキスパートで同チームでは主に衛生を担当している。化学関係の知識がズバ抜けており、その才能が認められて精銳が揃うS.T.A.R.S.に抜擢された。

1998 Traine Derailment (biohazard 0) August 8 September 10 1999



It was a stormy night when the leeches overwhelmed the Eccliptic Express. The special forces unit sent to investigate the area reported an emergency, but the announcement was suddenly cut off and followed only by silence.

Billy Coen

ビリー・コーベン

『23人虐殺』の罪で死刑判決を受けた元海兵隊少尉。刑の執行のため基地に移送される途中、何者かに護送車が襲われ、その隙に乗じて逃亡する。

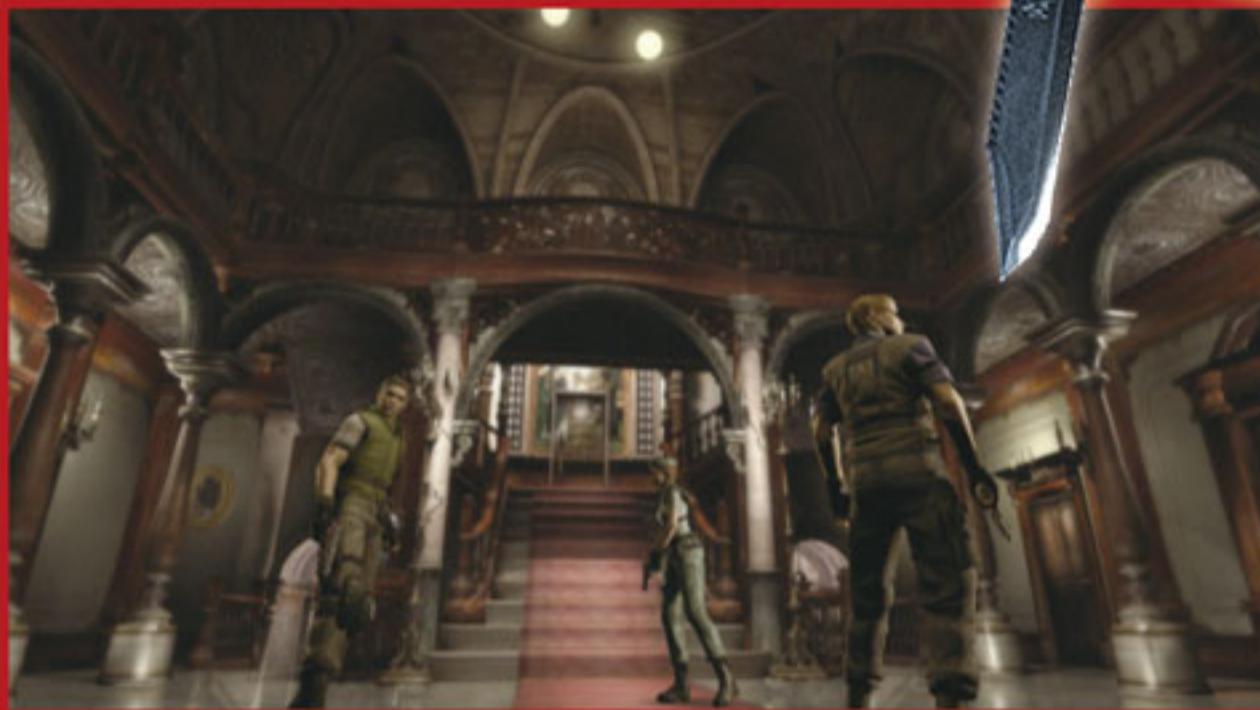


1998 july

TITLE
バイオハザード

洋館事件

1998年7月、S.T.A.R.S.アルファチームは消息を絶ったブラボーチームの救助に出動する。森林で不時着したヘリを発見するが、パイロットの死体誰も見つけられない。捜索を続けるが、突如怪犬の群れに襲撃される。仲間を失いながらも着いたのは静まり返った洋館。重厚な、数々した建築物。そこは悪しき意思が渦巻き、…死者が蘇る、恐怖の館だった。



Chris Redfield

クリス・レッドフィールド

S.T.A.R.S.アルファチーム所属。射撃技術はチームNo.1で、常に優れた観察力と洞察力でエースとして活躍する。実戦経験も豊富でハンドガンから重火器にいたるまであらゆる武器を使いこなし、持ち前の柔軟性で格闘戦も難なくこなす。



1998

Mansion Incident (biohazard)

August 8

September 9

October 10 1999



The mansion incident. That was the night I led the S.T.A.R.S. Alpha Team into the Arklay Mountains and we touched down in the surrounding woods. We were to look into the disappearance of Bravo Team. At least, that was the bait. The reality was quite a different story for the unsuspecting members of the Alpha Team.



Jill Valentine

ジル・バレンタイン

S.T.A.R.S.アルファチーム所属。手先が器用でカギ開け、爆発物処理を得意とするだけでなく、状況分析にも優れる。またデルタフォースで訓練を受けており、射撃も得意である。

1998 September

TITLE バイオハザード3 ラクーン市壊滅事件



1998年9月、ラクーン市に人食い病という奇病が集団発生、都市機能は完全に崩壊する。その拡散を止めることができず、次第に街は死とゾンビに染まっていく。

アンブレラは特殊部隊を生存者救出のため派遣。政府は街を完全に隔離、事態の収拾を

見守る。アンブレラを追うジルはラクーン市内に残っていた。

破滅は一秒ごとに刻々と近づいてくる。

死の影は彼女の周りにも忍び寄ってきていた。



Jill Valentine

ジル・バレンタイン

洋館事件から無事に生還した後、彼女が取った行動はアンブレラ研究施設の単独調査だった。アンブレラの本拠地調査を目的にヨーロッパへ先発するクリスを見送り、彼女はラクーンシティに残留。市内にある主要施設の調査を開始した。



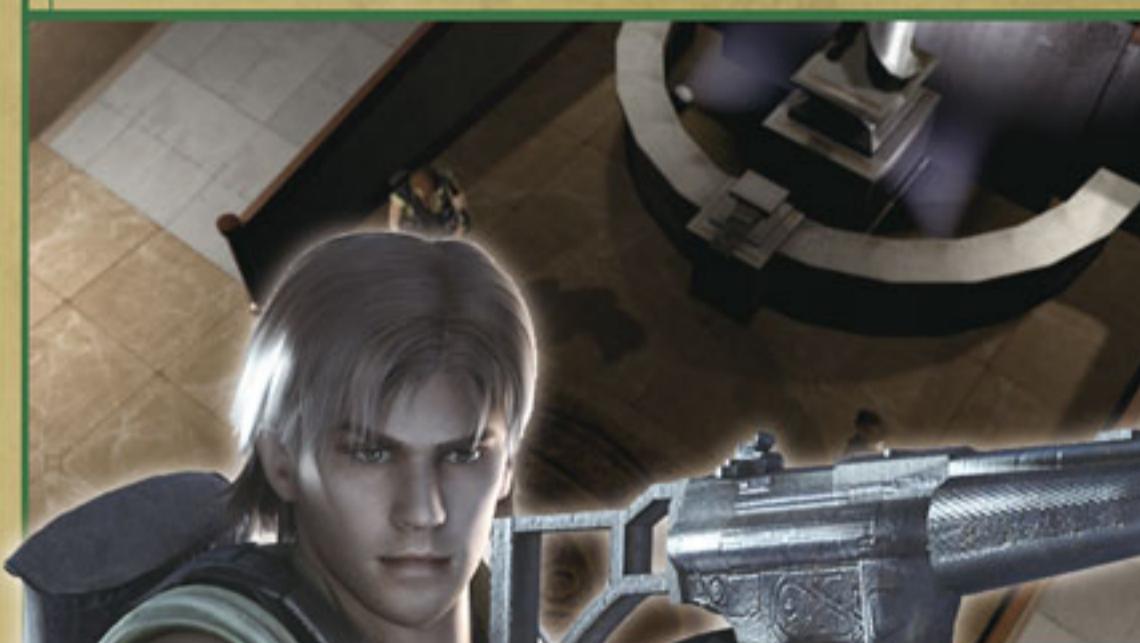
1998

August 8

September 9

October 10 1999

Raccoon's Destruction (biohazard 3)



Raccoon City was a town under the thumb of Umbrella. The virus washed over the city like a tidal wave and in its wake left a living hell filled with ungodly creatures. Umbrella, under the guise of helping the hapless citizens, sent in their private military, the U.B.C.S. Security force. Jill Valentine, a member of S.T.A.R.S., finds herself still trapped in the nightmare she thought she left behind with the mansion incident.

Carlos Oliveira

カルロス・オリヴェイラ

アンブレラ・バイオハザード対策部隊、通称「U.B.C.S.」に所属する傭兵。軽口が多いものの、情に厚く熱血漢。戦火の中で育ったためか、危険に自ら飛び込む勇敢さも持ち合わせている。



コントローラの使い方

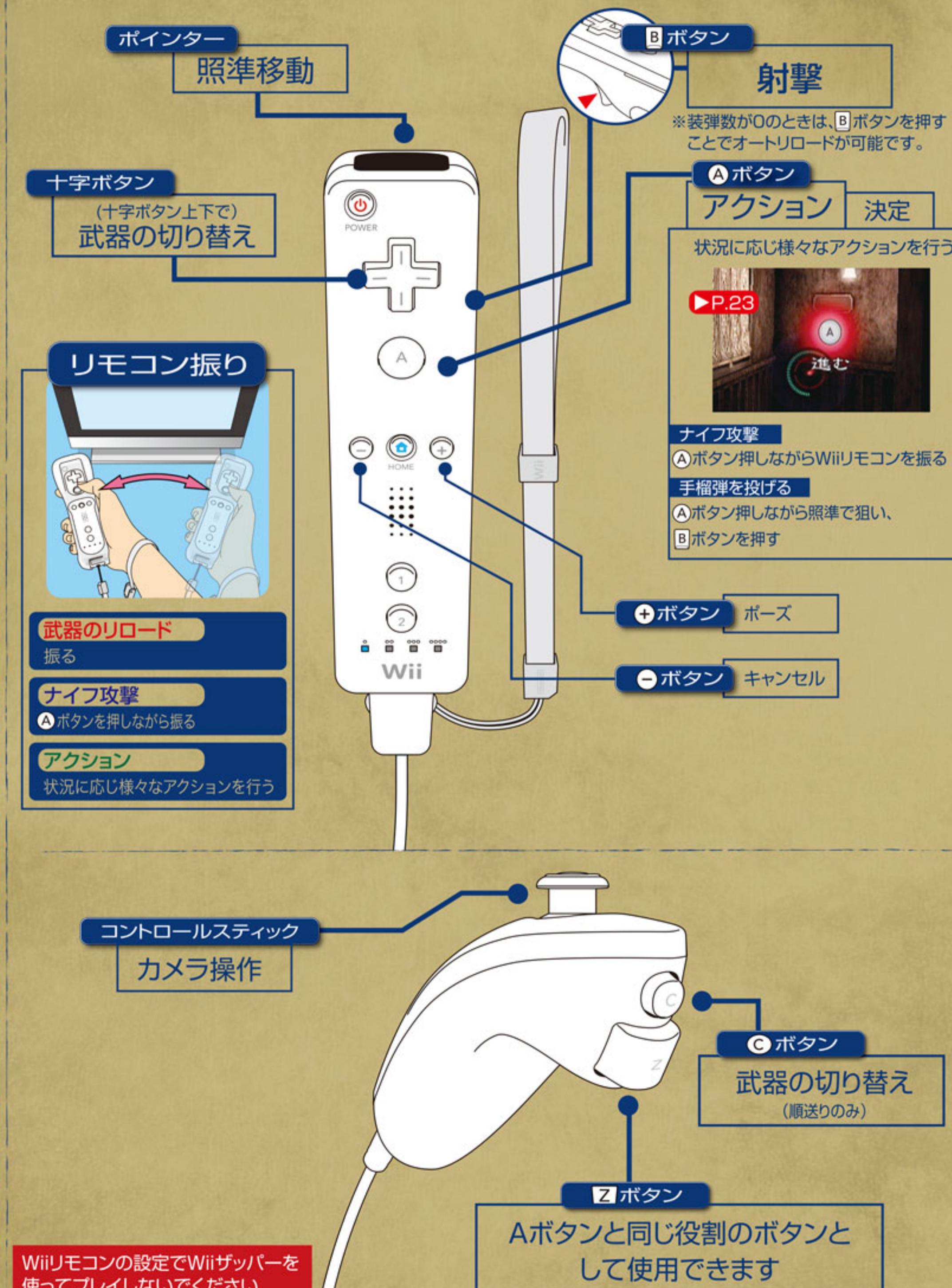
biohazard
THE UMBRELLA CHRONICLES

CONTROLLER

Wiiリモコン&ヌンチャク

Wiiリモコン Aタイプ時の設定です。KEY CONFIGで変更できます。▶P.20

本ゲームは、Wiiリモコン使用時はヌンチャクなしでもプレイすることができます。ヌンチャクがあるとカメラを動かすことができ、よりテクニカルなプレイができます。お好みで選んでください。



Wiiリモコンの設定でWiiザッパーを使ってプレイしないでください

Wiiザッパー&ヌンチャク

Wiiザッパー使用時はヌンチャクが必要になります。

Wiiザッパー使用時には KEY CONFIGでザッパー用の設定に切り替えてプレイしてください。また、プレイの時にヌンチャクをWiiザッパーに装着しないでください。本ゲームは片手でWiiザッパー、もう一方の手でヌンチャクという持ち方にのみ対応しています。



GAME START

ゲームの始め方

ゲームを起動してしばらくするとデモが流れ始めます。

何かボタンを押すと(Homeボタン以外)タイトル画面になります。

タイトル画面で何かボタンを押すと(Homeボタン以外)

Load game画面に移行します。



NEW GAME

新規にゲームを始めることができます。 Wiiリモコンで「NEW GAME」を選択後、「File」を選択し、Aボタンで決定して、続いて難易度を選んでください。



EASY 初心者向けの難易度です
(ハーブの出現数が多くなっています)

NORMAL おすすめの難易度です

HARD 射撃に自信がある人向けの難易度です
(敵の攻撃力、体力が多くなっています)

※難易度の変更はセーブファイルを作ったあとでも可能です。▶P.20

File

前の続きから始める場合、ファイル(セーブデータ)を選んでAボタンで決定してください。

途中経過データがある場合は確認メッセージが表示されます。

「はい」を選択すると前回中断した場所からゲームがスタートします。

「いいえ」を選択すると途中経過データは破棄されます。途中経過データがある場合、途中経過データを破棄しない限りシナリオ選択画面に進むことはできません。

ゲームオーバー

プレイヤーの体力が無くなるとゲームオーバーになります。特定のイベントで失敗すると、即死する場合があります。2Pプレイ時は共通の体力がなくなることによりゲームオーバーになります。

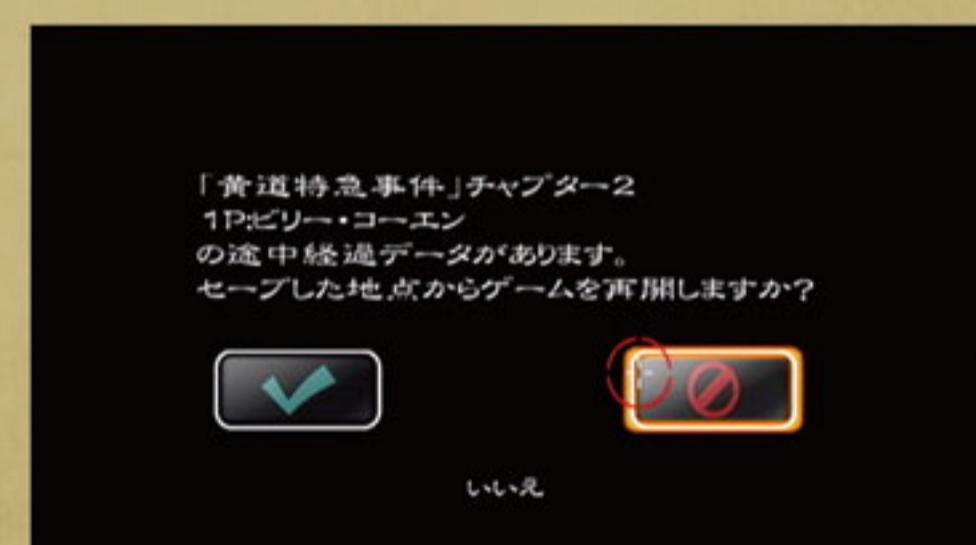
コンティニュー

ゲームオーバーになってもコンティニューをすることで、再開できます。コンティニューを選ぶ場合は画面のYesを選択してください。再開は決められた特定の場所からになります。



セーブ&ロード

セーブはオートセーブとなっていますので、チャプタークリア時及びチェックポイントで自動的にセーブが行われます。



途中経過データ

各チェックポイントにたどり着いたときにセーブされるデータです。Load game画面で選択することにより、次回そのチェックポイントからゲームを再開することができます。途中経過データは、再開すると破棄されます。途中経過データを使わないでゲームを進めたい場合、途中経過データを破棄する必要があります。

※途中経過データは1ファイルに対して1つしか持てません。

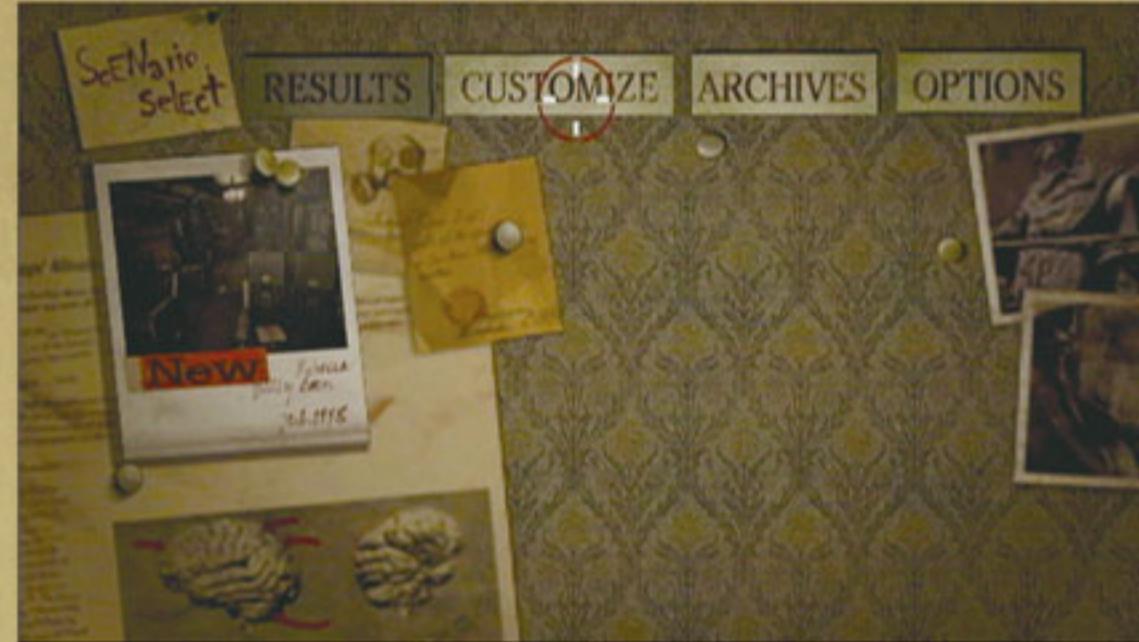


SCENARIO

シナリオ選択

ゲームを開始すると、最初にシナリオ選択画面が表示されます。ここではシナリオの選択、RESULTS、CUSTOMIZE、ARCHIVES、OPTIONSが選択できます。選択・決定はWiiリモコンで項目をポイントし、Aボタンで決定することで行ないます。

※ゲームの初期では、OPTIONS以外は選べず、進行によって選択できるようになります。



シナリオ・チャプター選択

ゲームをプレイするシナリオを選択します。並べられた写真を選択・決定することでシナリオを選べます。その後チャプター選択へ移行します。ゲームの進行に応じて選択できるシナリオ、チャプターは増えていき、画面に表示されていきます。

キャラクター選択

チャプター選択をするとキャラクターの選択に移ります。2Pプレイ時はここで1Pのプレイヤーと2Pのプレイヤーの選択ができます。

武器選択

キャラクターを選択すると武器選択を行います。バックアップ武器のハンドガンの他に武器を1つ持っていくことができます。武器はゲーム内で拾うことによって増えてきます。ステージに合わせて武器を選びましょう。

1998
July
Train Derailment



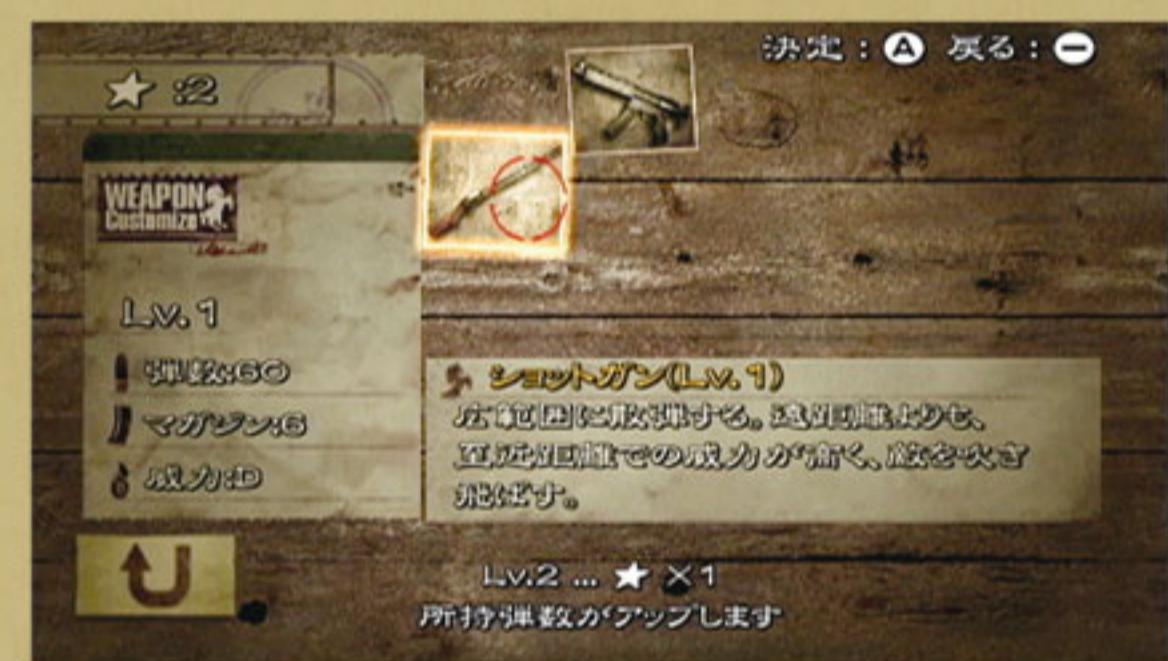
RESULTS (リザルト)

各ステージ、各チャプターごとの最高成績を難易度ごとに確認できます。

Results		戻る: □
「黄道特急事件」	Rank B	Chapter 1
		クリアタイム 00: 10:01
		ランク A
		ファイル 3/8
EASY		Chapter 2
NORMAL		クリアタイム 00: 16:15
HARD		ランク B
		ファイル 1/6
		Chapter 3
		クリアタイム 00: 17:20
		ランク B
		ファイル 1/3

CUSTOMIZE (武器カスタマイズ)

武器のレベルアップを行う画面です。レベルアップすると、威力や装弾数などが増えていきます。チャプタークリア時の成績に応じてポイント☆が与えられるので、このポイント☆を割り振って武器をレベルアップしましょう。



ARCHIVES (アーカイブ)

ゲーム中に拾ったファイルアイテムや、好成績を取ることで得たアイテムの内容をここで確認することができます。



オプション

ゲームの設定を行います。



AUDIO SETUP

BGMとSEのボリュームを設定します。

SCREEN SETUP

画面の明るさや字幕の設定をします。

BRIGHTNESS ADJUST 最適な画面の明るさを確認できます。

CAPTION 字幕のオン・オフを切り替えます。

CONTROLLER SETUP

コントローラのセッティングを行います。

KEY CONFIG コントローラのセッティングを選択します。

Wiiザッパー用のセッティングはここで行います。

CAMERA 2人同時プレイ時のカメラの操作設定をします。

Y-INVERSE カメラのY軸操作を設定します。

GAME SETUP

難易度やゲームのリセットを行います。

DIFFICULTY ゲームの難易度を再設定できます。

(EASY) 初心者向けの難易度です

(NORMAL) おすすめの難易度です

(HARD) 射撃に自信がある人向けの難易度です

※難易度の変更はセーブファイルを作った後でも可能です。

GAME RESET ゲームをリセットし、タイトル画面へ戻ります。

ゲーム画面

残弾表示：現在装備している銃の残弾数(所持している弾の総数)

体力：プレイヤーの体力

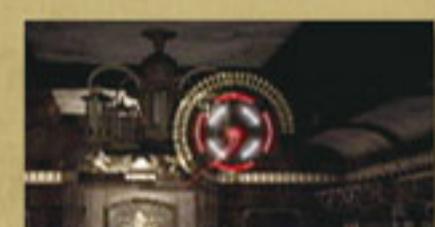
手榴弾：現在所持している手榴弾の数



照準：弾の着弾点や飛ぶ方向を現しています。



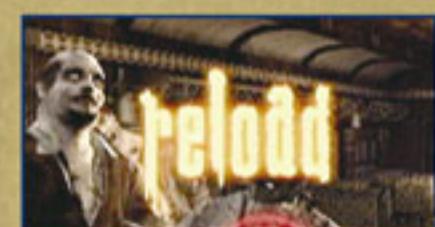
照準の周囲のバレットゲージは現在装備している銃の装弾数です。装弾数フルの場合は緑色で、装弾数が少なくなると赤色になり、警告します。



銃撃可能な敵や物にターゲットを合わせるとターゲット内に白い明滅が表れます。



敵の弱点と照準が重なるとターゲットの中央が強く赤く光ります。



弾を撃ちつくすとリロード警告がでます。速やかにリロードしてください。

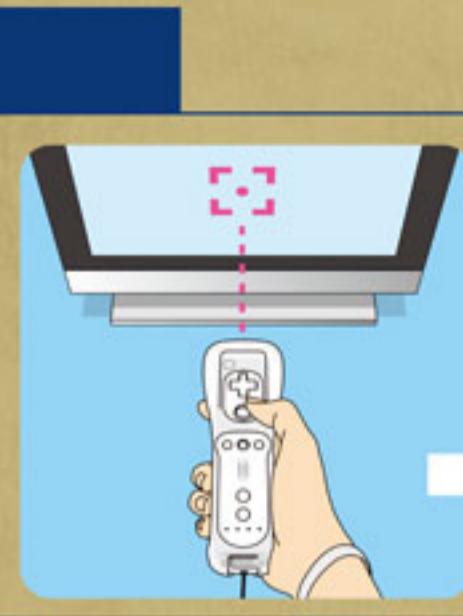
残弾数が無くなるとemptyという表示になります。弾を拾うまで残弾数の無い武器を使用することはできません。

プレイヤーの行動

biohazard
THE UMBRELLA CHRONICLES

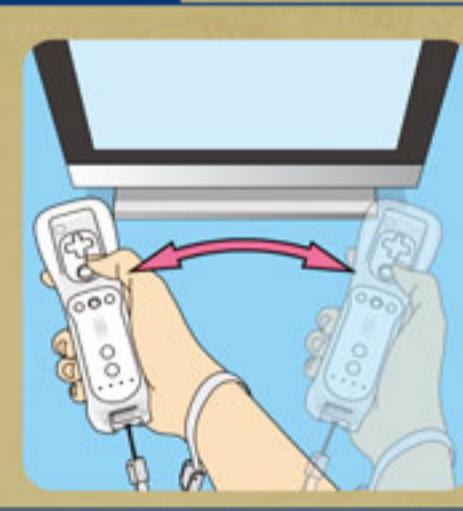
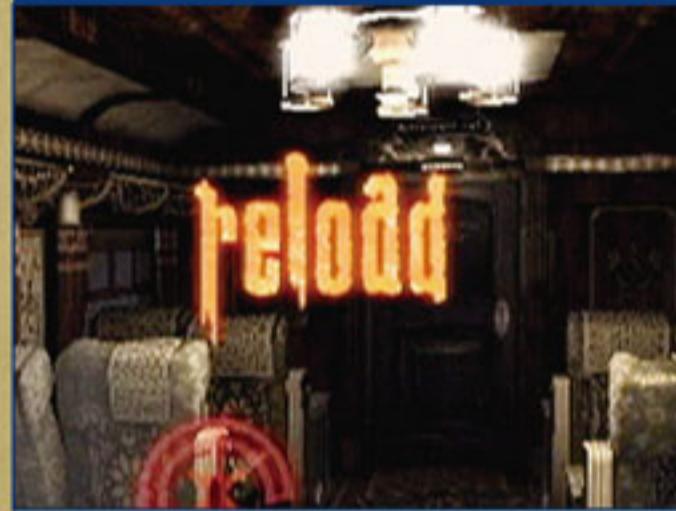
PLAYER ACTION

射撃



Wiiリモコンで画面をポイントしBボタンを押してください。照準に向けて銃弾が発射されます。

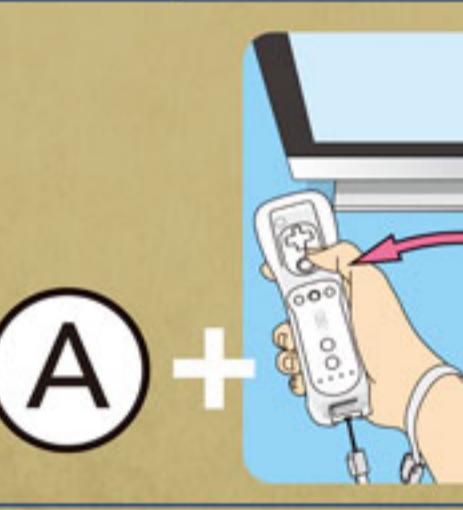
リロード



Wiiリモコン(Wiiザッパー時はヌンチャク)を振るとリロード(装弾数の補充)が可能です。

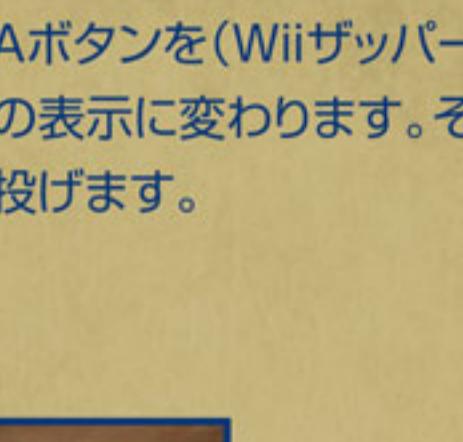
オートリロード
装弾数を撃ちつくし、リロード警告が出ているときだけ、Bボタンを押すとオートリロードをします。

ナイフ

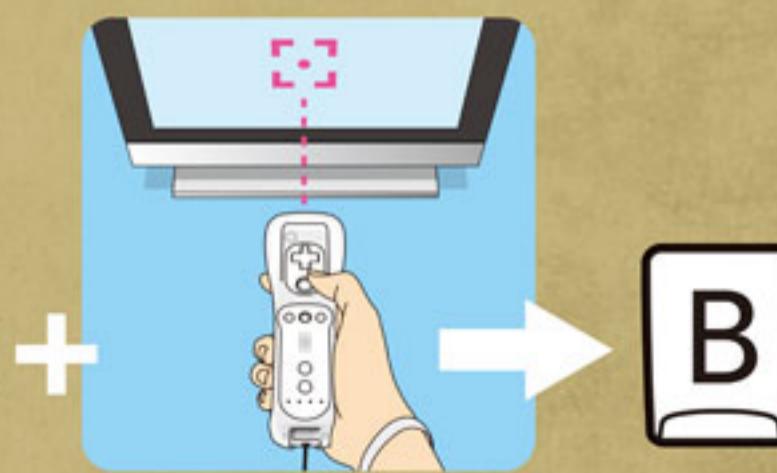


Aボタンを(Wiiザッパー時はZボタン)押し続けWiiリモコン(Wiiザッパー時はヌンチャク)振ることでもナイフでの攻撃を行うことができます。画面にはりつく敵には銃よりも、ナイフでの攻撃が有効です。

手榴弾



Aボタンを(Wiiザッパー時はZボタン)押し続けると、照準が手榴弾用の表示に変わります。その照準で狙い、Bボタンで照準方向に手榴弾を投げます。



アクション

Aボタン(Wiiザッパー時はZボタン)や特殊な入力で状況に合わせ様々な行動ができます。

アイテム取得

照準をアイテムに合わせて、表示されたボタンを押すと取ることができます。

分岐や特殊行動

照準を画面に現れたボタン表示に合わせ、表示されたボタンを押すことで、ルートを分岐したり、特殊な行動を行なうことができます。

アクションコマンド

敵の攻撃が迫ってきたときに、急に画面にコマンドの入力を求められることがあります。入力に成功するとかわすことができ、失敗するとダメージを受けます。

同時にボタンを入力



オレンジ色の矢印は連打入力!



ゾンビに掴まれたらWiiリモコンを振りすることで振り払うことができます。ただし、何度もカウンターアクションを使うと振り払うのが難しくなってきます。

カウンターアクション



ポーズ

+ボタンを押すとポーズ画面になります。



RETRY チャプターの最初からスタートします。

OPTIONS オプション画面に入ります。

GAME RESET ゲームをリセットし、タイトル画面へ戻ります。

武器の種類



ハンドガン

弾が無限のバックアップ武器。弱点を狙うことでクリティカルを狙うことができる。



ショットガン

広範囲に弾が散弾する武器。近距離で撃つと、敵を吹き飛ばすことができるが、リロードが遅い。



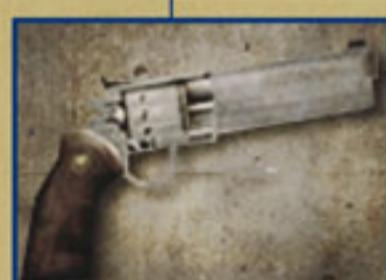
サブマシンガン

威力は低いがそれを補う連射力がある。隙がないので様々な状況で頼りになる。



グレネードランチャー

榴弾を発射する銃。爆発する範囲が広く、多くの敵を一掃できる。



マグナム

強力な拳銃。攻撃範囲は狭いが貫通能力があり、多くの敵を倒せる。



手榴弾

投げてから爆発まで時間がかかるが強力な爆発を引き起こす。携帯できる数には上限がある。

他にも様々な武器が存在します。



アイテムの種類

Aボタン(Wiiザッパー時はZボタン)や特殊な入力で状況に合わせ様々な行動ができます。



ハーブ

体力を一定量回復する薬草です。取得することすぐに使うことができます。拾うタイミングがポイントです。



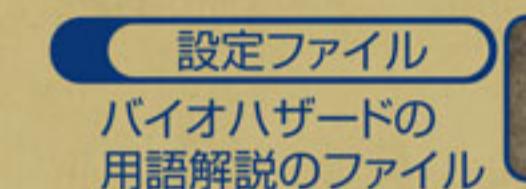
救急スプレー

持っているだけで体力が0になると自動的に体力を最大まで回復することができます。

アーカイブアイテム



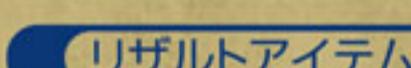
取得することでARCHIVESに保存されます。そこでアーカイブの内容を読むことができます。内容によって種類が分かれます。



設定ファイル
バイオハザードの用語解説のファイル



人物ファイル
登場人物の紹介ファイル



旧作ファイル

旧作から代表的なファイルをピックアップしたもの

リザルトアイテム

リザルトで高いランクに入ると取得できる、懐かしいアイテム

「アンブレラ・クロニクルズ」オリジナルのファイルも存在します。

2人同時プレイ

2P PLAY

遊び方

本ゲームは2人同時プレイで遊ぶことができます。

※Wiiリモコンが2つ必要になります。

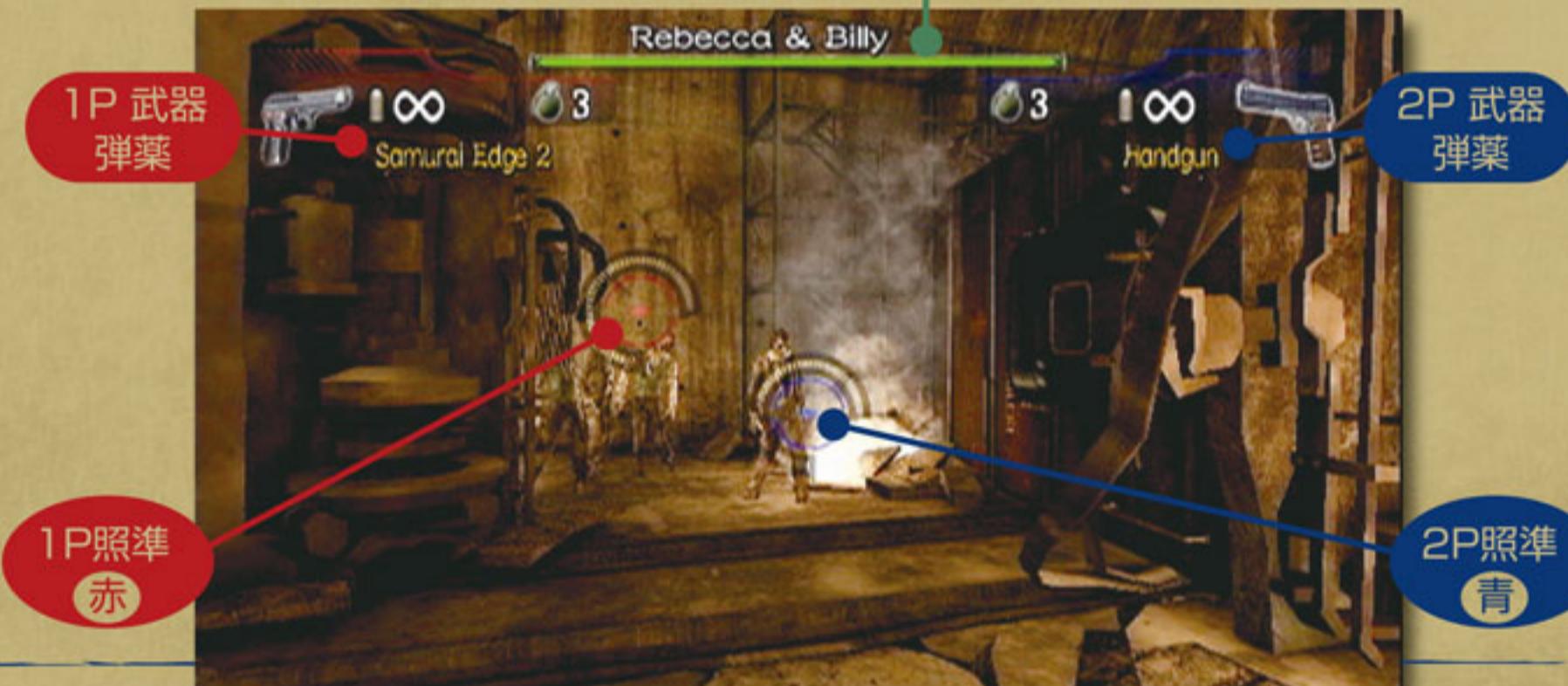
- ①シナリオ選択画面に入ります。
- ②シナリオを選択します。
- ③2人同時プレイが可能なチャプターを選択します。
- ④それぞれのWiiリモコンで使うキャラクターを設定します。
- ⑤順番に武器を選択します。



※チャプターには2人同時プレイできない1人用専用ステージがあります。キャラクターの写真が表示されている隠しチャプターは1人用専用で2人同時プレイはできません。

システム

体力は2人で共通です。どちらが攻撃されてもHPゲージが減っていきます。



アクションコマンドは2人とも成功しないと失敗になります。

カメラ操作は通常1P側に設定されていますが、オプションで変更できます。▶P.20

1P,2Pの操作設定はそれぞれ設定することができます。

2Pプレイ時のリザルトは1Pと2Pで別々に評価されます。総合評価は2人の成績を合わせたものになります。

リザルト

RESULTS

リザルト

チャプターをクリアするとプレイヤーの成績が表示されます。

成績は
クリアタイム…チャプタークリアに要した時間
敵撃破数…撃破した敵の数
クリティカル数…クリティカルを出した数
破壊数…チャプター中の物を壊した数
ファイル…入手したファイル数

で算出されます。これらの成績を総合してランクが表示されます。

高いランクになると、アイテムや武器が取得できます。

最高成績はシナリオ選択画面のRESULTSで確認することができます。

Results	
1p.	OO : 10 : 42 S
クリア時間	259 C
敵撃破数	15 S
クリティカル数	14 A
破壊数	4 B
ファイル	Rank B
獲得ポイント:★ ★	貯蓄ポイント:★ ×2

ポイント

ランクに応じて武器をレベルアップするためのポイント★が与えられます。ポイントは何回もプレイして貯めることができます。

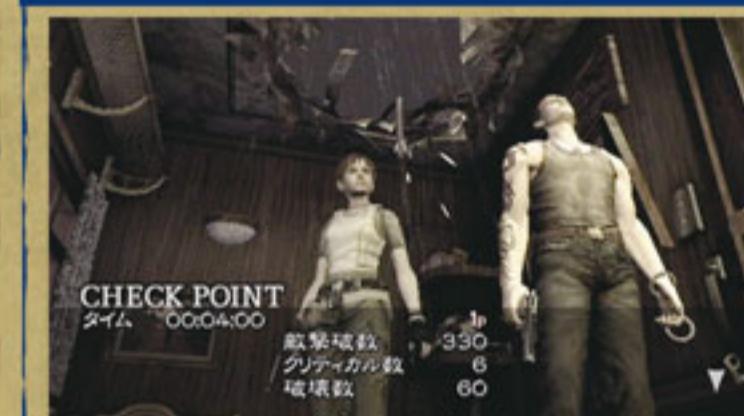
クリティカル(弱点射撃)



敵の弱点を撃つことで大ダメージを与えます。
ハンドガンは弱点を正確に撃つことで1発で敵を倒す
ことができる、クリティカルが狙えます。

(クリティカル可能な敵はゾンビとクリムゾンヘッドです)

チェックポイント



チャプターの途中にチェックポイントが設けられています。
ここではチェックポイントまでの成績が表示されます。また
ここで途中経過データが保存されます。

新しいシナリオ、チャプターに進むには?

新しいステージを開くには基本的に、チャプターをクリア、もしくはリザルトで高いランクを出す必要があります。まだ出ていないステージがあるようなら、チャプタークリア、リザルトでの高評価を狙ってみてください。

ヒント

HINTS



敵のどこを狙うかがポイント

どこを撃つかによって敵の行動は変わってきます。状況を考えて撃つ場所を変えましょう。ゾンビの場合、額をハンドガンで撃ち抜くことで、一発で倒すことのできるクリティカルが可能です。また足を撃ち抜くことで、ゾンビの突進を止めることが出来たりします。

弱点を探せ!

敵には弱点をもつものが多く、そこを狙うことにより速く倒せます。弱点は照準が重なるとターゲットの中央が強く赤く光り、撃つと白色のフラッシュがでることでわかります。

撃って敵の攻撃を防げ

強力な敵の攻撃には、特定の箇所を撃つことで、その攻撃を止めることができるがあります。探してみましょう。ゾンビの胃酸も撃つことで落とすことができます。

物を壊そう!

物を壊すとアイテムが出現することがありますので、どんどん壊していきましょう。

アクションコマンドに集中せよ!

アクションコマンドが表示されたら、それ以外の操作ではピンチを切り抜けることはできません。コマンド成功に集中しましょう。

物を利用しよう!

ドラム缶やシャンデリアは破壊することで、敵を巻き込むダメージを発生させることができます。うまく使って切り抜けましょう。



ほんびん にほんこくないせんよう かいこく こうぞう ほうそうほしき こと しょう
本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
ほんびん にほんこくない はんぱい し よう しょうぎょうもくてき し よう むだんふくせい ちんたい きんし
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

ほんたい きょだく ざじゅつときかいぞう ほどこ ばあい かうせい
あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性が
あります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

Open Dynamics Engine

Copyright (c) 2001-2004, Russell L. Smith.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this
list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer in the documentation
and/or other materials provided with the distribution.

Neither the names of ODE's copyright owner nor the names of its contributors
may be used to endorse or promote products derived from this software
without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS"
AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

■おことわり■

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、
恐れ入りますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。なお、ゲーム内容について
のお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

発売元

株式会社 **カブコン**®



NO COPY
このマークは不法コピー
禁止マークです
出版者 フジテレビジョン

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・営業使用はいっさい許可しておりません。

FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

※画面写真は開発中のものであり、実際の製品と異なる場合がありますので、ご了承ください。

CAPCOM®

1998 July
biohazard



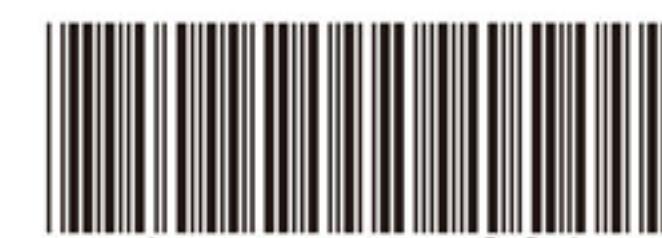
Jill Valentine

1998 September
biohazard 3

2003 February
biohazard
THE UMBRELLA CHRONICLES

スンチャクは任天堂の商標です。
Wiiザッパーは任天堂の商標です。

Wiiは任天堂の登録商標です。
Trademarks registered in Japan



* R V L R B U J 0 2 *

禁無断転載