

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html



ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『SUPER PAPER MARIO』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警 告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用的場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用をしないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書(機能編P.9)をご覧ください。

警 告

- 病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンは心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。

Wiiリモコンの取扱いについて

警 告

- 事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。
 - ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手を離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。
 - Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあるため、必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。
 - ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りに何もないことを確認し、テレビから少なくとも1m以上離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
 - 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
 - 濡れた手や汗ばんだ手で、Wiiリモコンやヌンチャクを使用しないでください。また、Wiiリモコンが汗などで濡れた場合は、タオルなどで拭き取るなどして、乾かしてください。
 - ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
 - Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
 - お子様がゲームをする場合は、保護者の方が遊び方の注意をお子様によく理解させて、目の届くところで遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

ディスクの取扱いについて

! 注 意

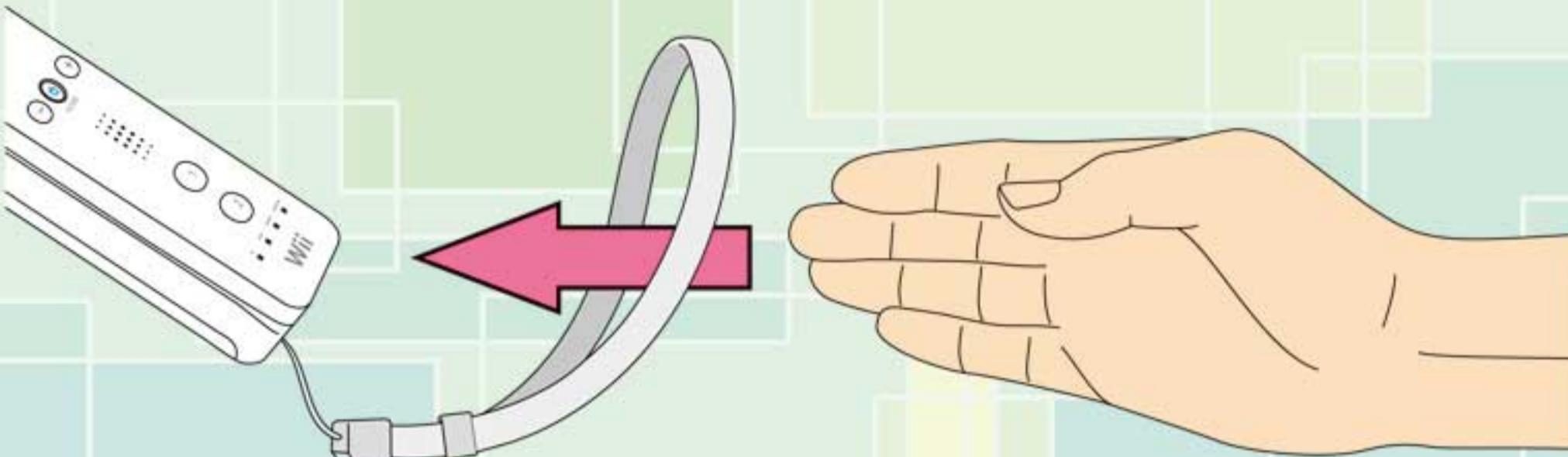
- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

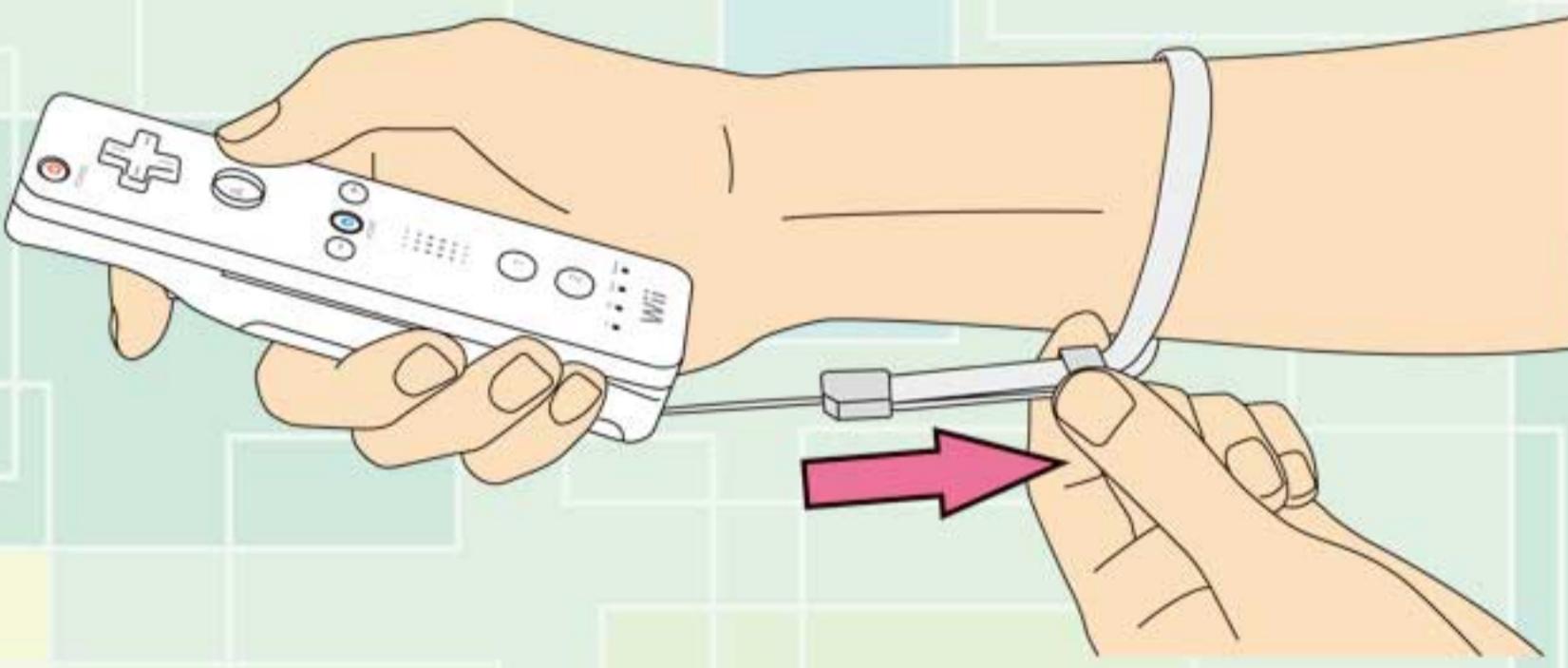
- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中（特に夏期）などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずには重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚ってしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使用しないでください。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wiiリモコンの準備

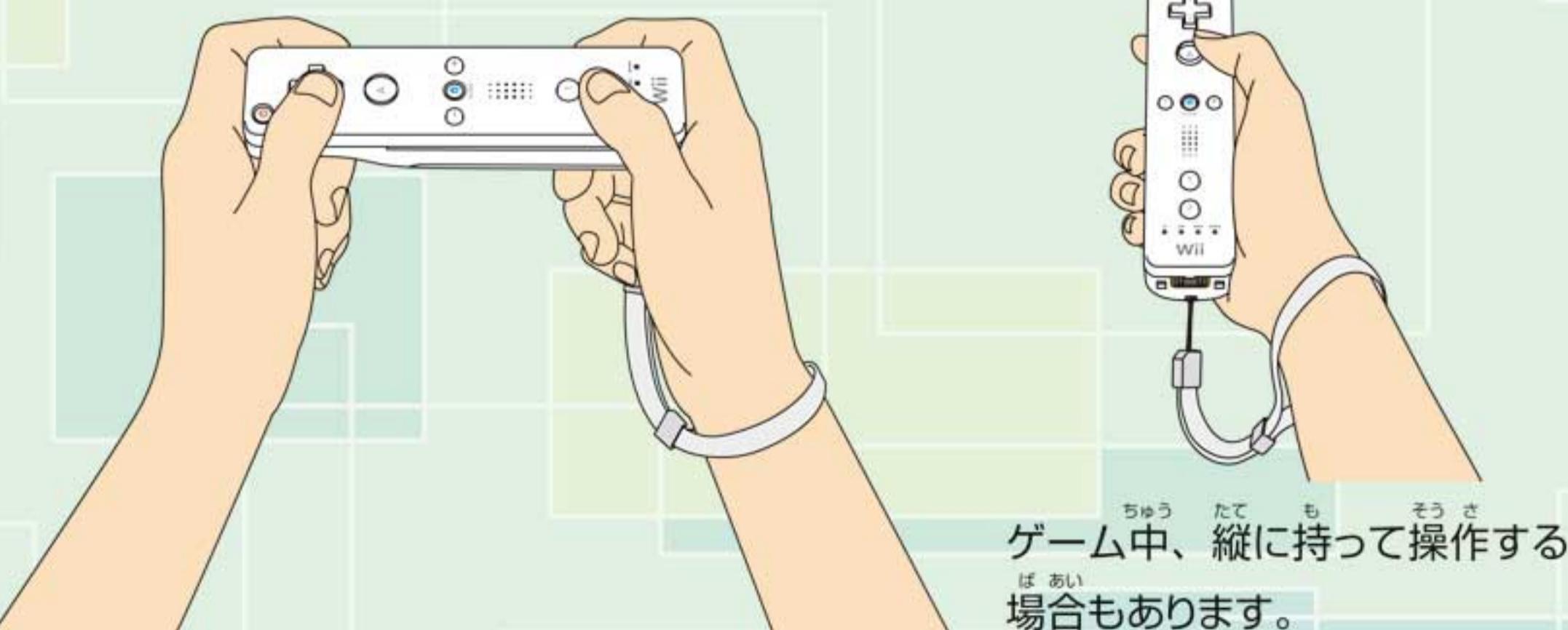
1. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかりと握ってください。



2. ストラップが手から抜けないように、ストッパーで調整してください。



Wiiリモコンの持ち方



え? ピーチ姫がクッパと ケッコン!?

またまたピーチ姫がさらわれた!

知らせを聞いたマリオとルイージは、クッパ城へと急ぎます。

ところが、クッパはなにも知らないようす。そこへ登場したのが、

ピーチ姫を連れたノワール伯爵という怪しい人物です。

伯爵は異次元空間への入り口を作り、クッパやその部下たち、

ついでにルイージまで、そこへ吸い込んでしまいました。

1人残されたマリオは、ピーチ姫たちを助けるため、

アンナという不思議なチョウチョの案内で

異次元の街へと向かいます。



マリオ

赤い服、青いツナギと、
フサフサのヒゲが特徴の
みんなのヒーロー。

実は伝説の勇者さま!?

ピーチ姫

キノコ王国の姫。
今回はクッパとケッコンさせら
れそうになって大ピンチ!!

アンナ

マリオたちを案内する
フェアリン(妖精)。



クッパ

世界の支配をもくろむ恐怖の大
魔王。ふだんは敵同士のマリオと
一緒に冒険をするはめに……。

気を失っていたピーチ姫が目を覚ますと、花嫁姿になっていました。

目の前には花婿姿のクッパ……。

なんと、2人のケッコンしきが行われているのです!

イヤがるピーチ姫が誓いの言葉をムリヤリ言わされた瞬間、
なにか得体の知れないチカラ「コントンのラブパワー」が生まれ、
ケッコンしきの空気は一変。

さらに、その場にいたルイージがピーチ姫を助けようとしたことで、
物語は思わぬ方向へと進んでいきます。

このケッコンしきをしかけたノワール伯爵。

彼は一体なにをたくらんでいるのでしょうか……?



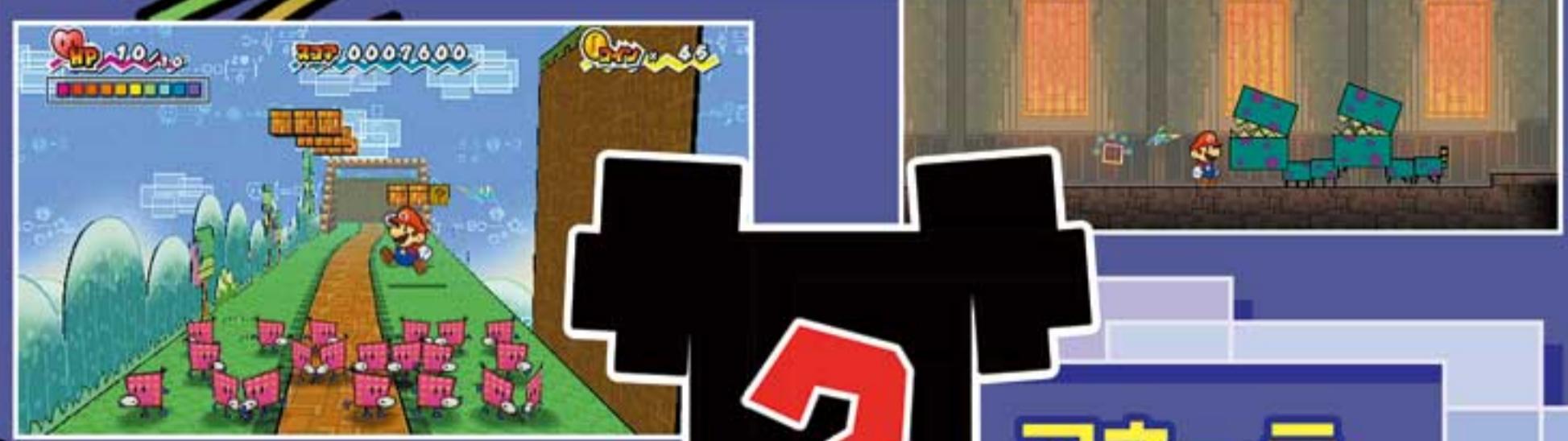
ルイージ

マリオの弟。ピーチ姫
たちのケッコンしきに登
場したあと行方不明に。

ぼうけん 冒険の世界は異世界!?

見たこともないフシギな世界と敵が
マリオを待ち受ける!!

アンナに案内されてマリオがやってきたのは
これまで冒険の舞台になっていたキノコ王国とは
ひと味もふた味もちがうフシギな世界だ!
しけけやナゾがいっぱいあるこの世界を
異世界のキャラクターたちと一緒に
協力しながら冒険しよう!



マネーラ

誰にでも変身できる、
ノワール伯爵の部下。
ちょっとヒステリック。

敵もたくさんいるわ。
気をつけて……

黒のヨゲン書: 未来に起こる、世界の終わり
までのできごとが書かれた本のこと。

ノワール伯爵

世界の終わりが書かれた「黒のヨゲン書」
を持ち、「コントンのラブパワー」を使って
世界を滅ぼそうとしている。

コントンのラブパワー:
交わることのない2つ(ピーチ姫とクッパのケッコン?)
から生み出されたもの。世界を滅ぼすチカラにもなる。

ドドンタス

ノワール伯爵の部下で、
肉体派の武人。伯爵に忠誠を誓っている。

ディメーン

ノワール伯爵の部下。ピエロのよう、とらえどころがない。



ナスタシア

ノワール伯爵の側近。人を操るサイミニジュツを使う。



Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルなどに機能を追加、または更新するデータが含まれています。本体の機能が更新されていない場合、お買い上げ後はじめて「ディスクチャンネル」を選んだとき、右の画面が表示されます。P.35の内容をお読み頂き、「OK」を選んで更新してください。



※機能が更新されている場合、右の画面は表示されません。

※機能が更新されていない場合、Wiiメニュー画面にゲームタイトルは表示されません。

※更新中に次のことはしないでください。本体の故障の原因や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。

- ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
- ・本体のリセットボタンやイジェクトボタンを押す。
- ・本体を叩いたり、動かしたりする行為。

もくじ

ゲームの始めかた	9
Wiiリモコンの使いかた	12
ピュアハートを集め世界を救おう	14
基本のアクション	16
キャラクターのワザを使ってみよう	18
フェアリンクのアクション	20
メニュー画面	22
ステージのしかけ	26
ハサマタウン	30
冒険のヒント	34

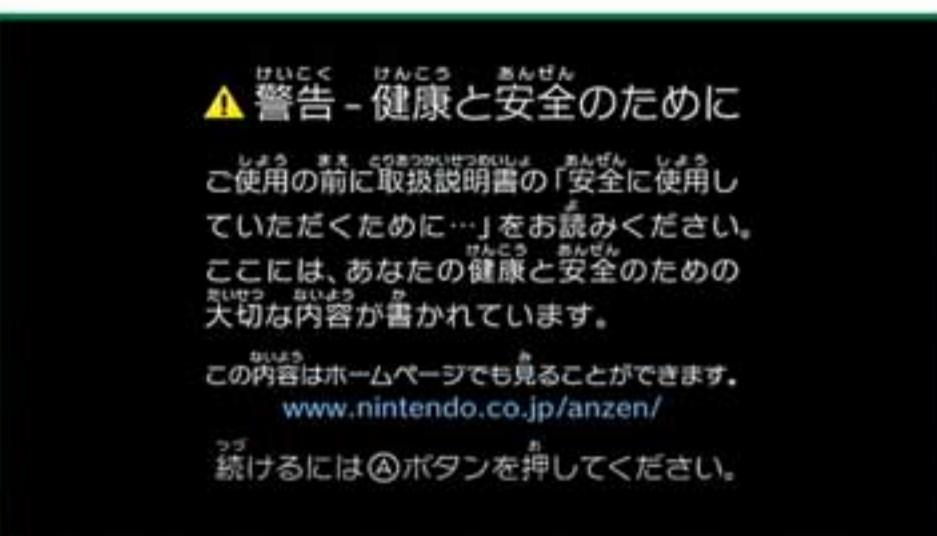


ゲームの始めかた

Wii本体のディスクスロットに『SUPER PAPER MARIO』のWiiディスクを正しく挿入してください。

- 1 Wii本体の電源がONになると、右の画面が表示されます。内容を理解されたら、Ⓐを押してください。

※Wii本体の電源をONにして、ディスクを挿入しても右の画面が表示されます。



- 2 Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントし、Ⓐを押してください。

※Wiiリモコンを画面に向けて操作します。



- 3 チャンネル画面が表示されるので、「はじめる」をポイントして、Ⓐを押してください。



- 4 ストラップ装着画面が表示されるので、準備ができたら、Ⓐを押してください。

※このあとは、基本的に「横に持って」操作します。各ボタンの操作方法については、P.12~13をご覧ください。



タイトル画面

タイトル画面で②を押すと、データセレクト画面になります。



データセレクト画面

マリオの冒険の記録を4つまで保存(セーブ)できます。遊びたいデータを選び、②で決定してください。①でタイトル画面に戻ります。



データを消す

セーブデータを消します。一度消したデータは復元できないので注意してください。

データのコピー

セーブデータをほかのデータにコピーします。すでにセーブデータが保存されているデータにコピーすると、そこにあったセーブデータは上書きされて消えます。

もどる

1つ前の画面に戻ります。

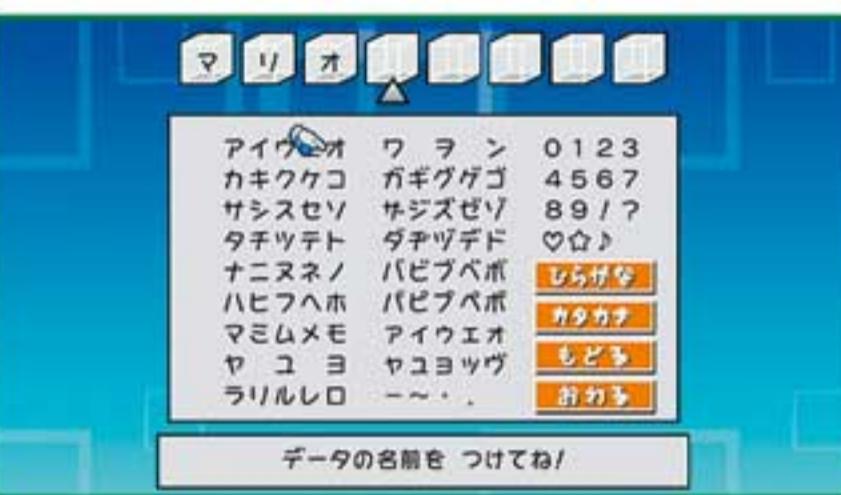
※Wiiリモコンの音量の変更や振動のON/OFFは、を押し、HOMEボタンメニューの「Wiiリモコンの設定」で行ってください。詳しくは、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。

初めてゲームをするとき

Wii本体保存メモリにゲームのファイルを作ります。ファイルを作るには1ブロック以上の大容量が必要で、セーブデータはすべてここに保存されます。ファイル作成後にタイトル画面が表示されるので、②を押してデータセレクト画面に進み、遊びたいデータを選んで名前をつけてください。

セーブデータに名前をつける

+で文字を選び、②で入力、①で1文字戻ります。名前を入力したあと、「おわる」を選んで決定してください。名前を決めると、ゲームスタートです。



続きからゲームをするとき

セーブデータがあると、続きから遊ぶことができます。データセレクト画面でプレイするセーブデータを選んでください。

セーブについて

冒険の記録は、セーブブロックをたたいたりステージクリア時にセーブ(保存)することができます。

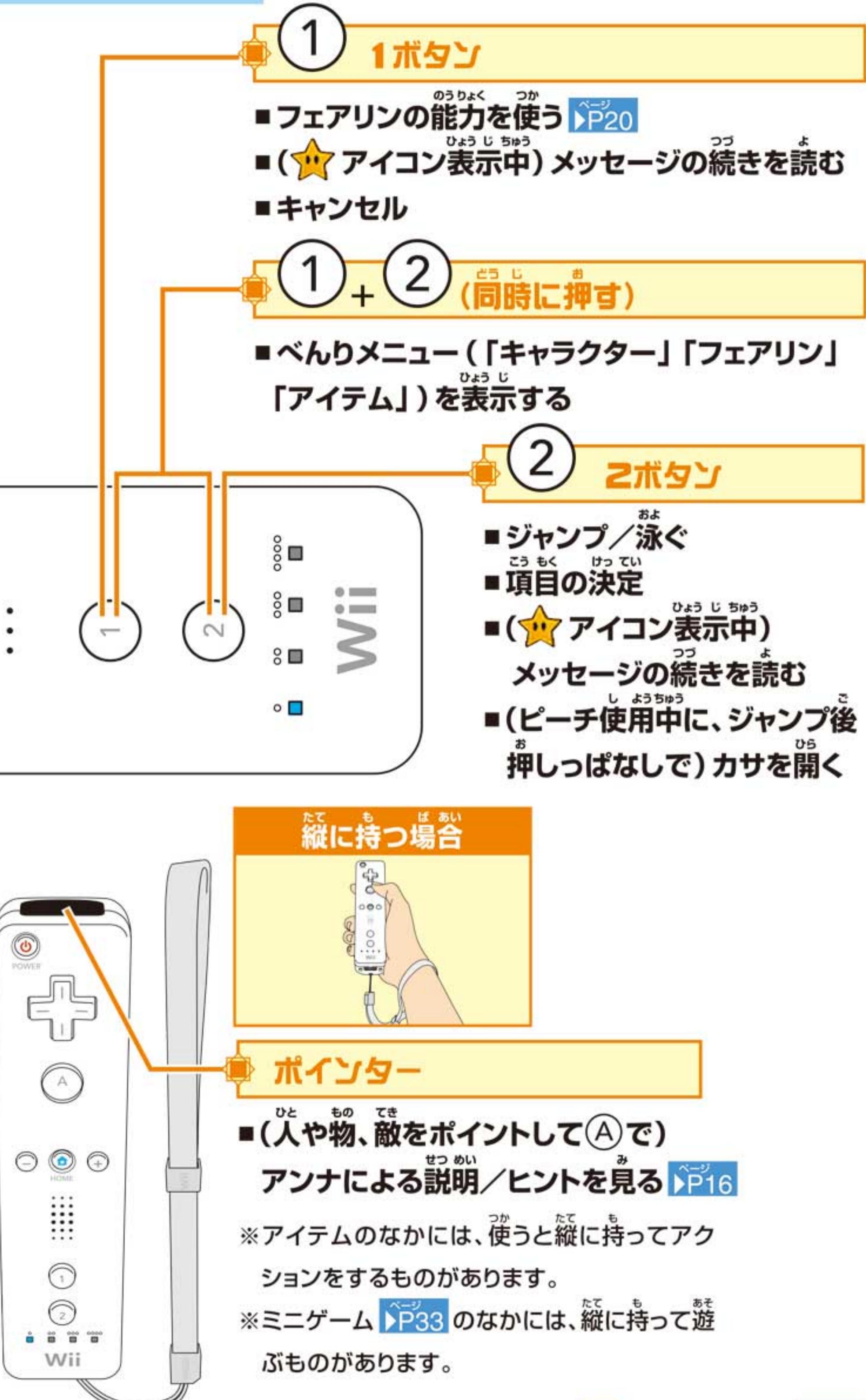
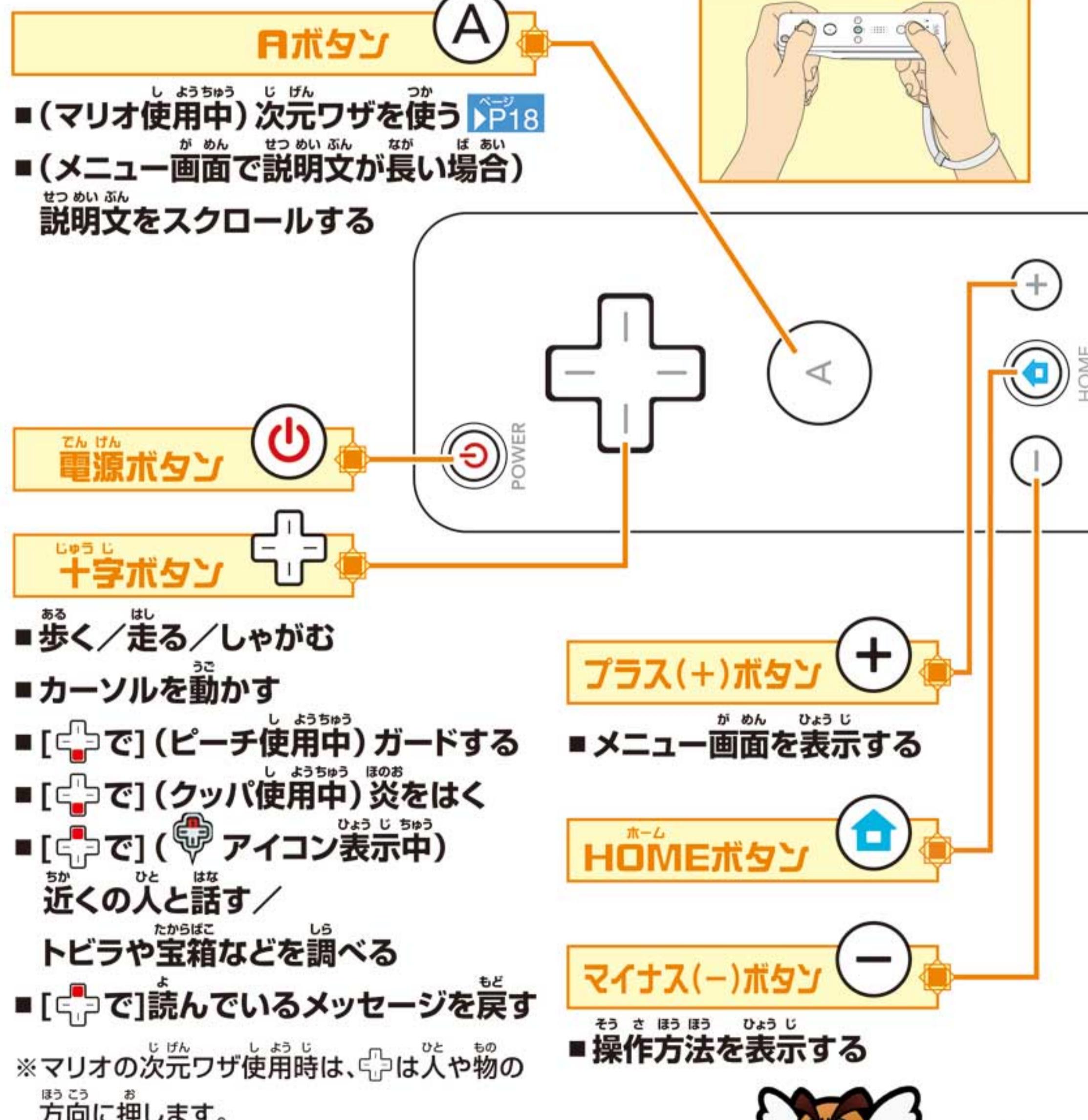
※Wii本体保存メモリ内のファイルを削除する方法については、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。

※セーブの途中で本体の電源を切らないでください。本体の故障の原因となります。



Wiiリモコンのつかいかた

このゲームでは、基本的にWiiリモコンを横に持つて操作しますが、一部の操作は縦に持つて行います。詳しくは、各アクションなどを説明しているページを見てください。



ピュアハートを集め て世界を救おう

世界を救うため、マリオは「ピュアハート」を集める冒険に出ます。フェアリンのアンナと、先をめざしましょう。



基本のルール

『SUPER PAPER MARIO』は、マリオやピーチ姫たちを操作して物語を進めるアクションアドベンチャーゲームです。敵を倒すとスコアやコインを獲得でき、スコアがたまるとレベルアップしてHPが増えたり攻撃力が上がったりします。この世界にはたくさんのステージがあり、先のステージに進むほど敵も強くなるので、レベルを上げながら進み、クリアをめざしましょう。

ステージクリア

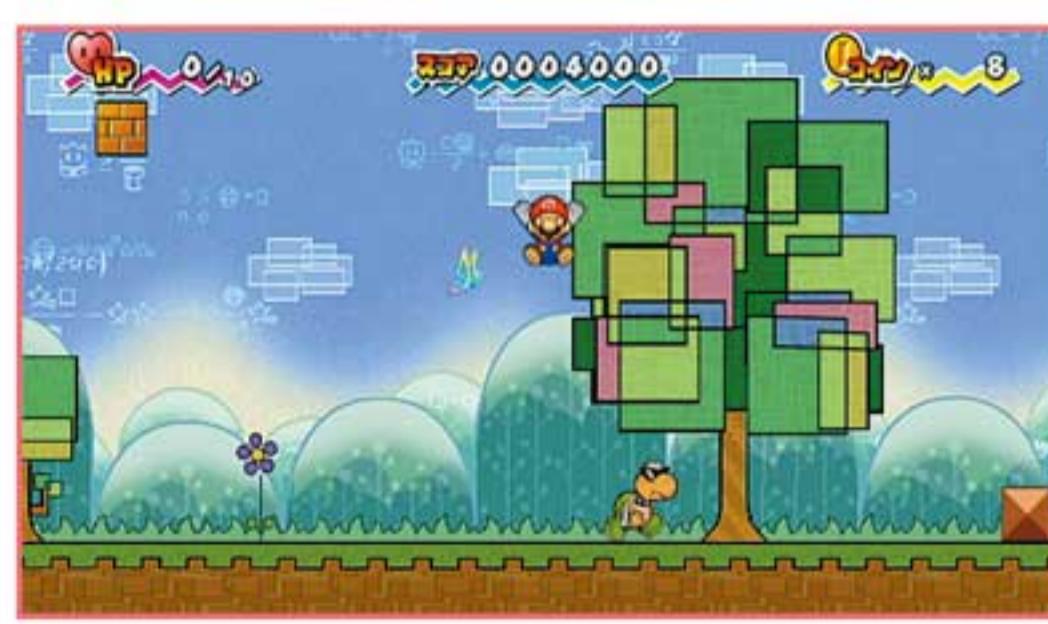
ステージの最後にあるゴールブロックをたたくと、ステージクリアになります。

ゴールブロック



ゲームオーバー

敵やトゲなどのしかけに触れたり、あなたに落ちたりするとHPが減り、HPが0になったり、イベント中に選択をミスしたりすると、ゲームオーバーです。ゲームオーバーになったら、セーブしたところからやりなおしましょう。



画面の見かた

ゲームの基本となるステージ画面の見かたを覚えましょう。マリオの次元ワザ▶P18を使うと、ペラペラ世界(2D)と立体世界(3D)の画面を切り替えることができます。

スコア

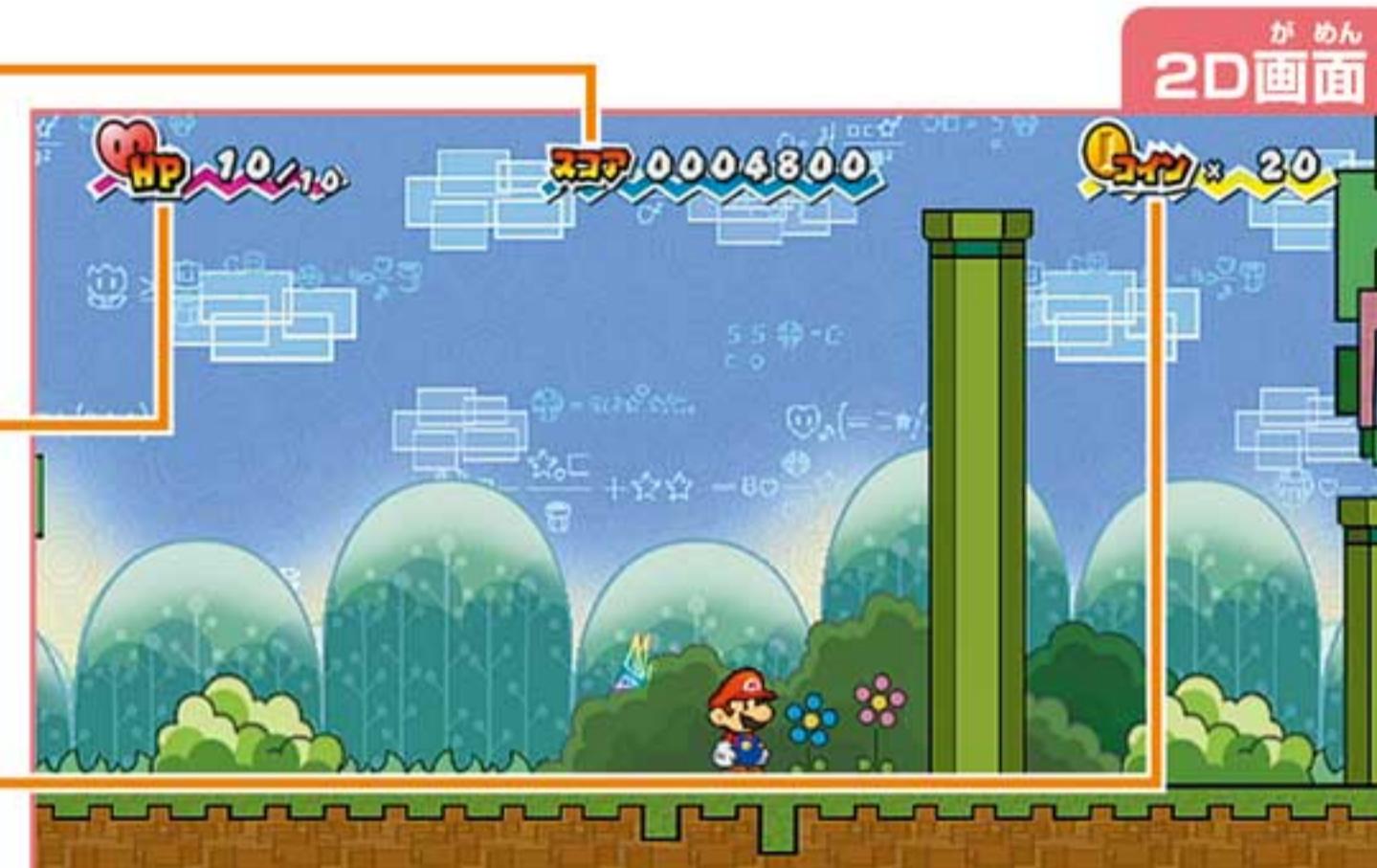
これまでに獲得した得点です。

HP

現在／最大のハートポイント(体力)です。

コイン

持っているコインの枚数です。



2D画面

次元ワザゲージ

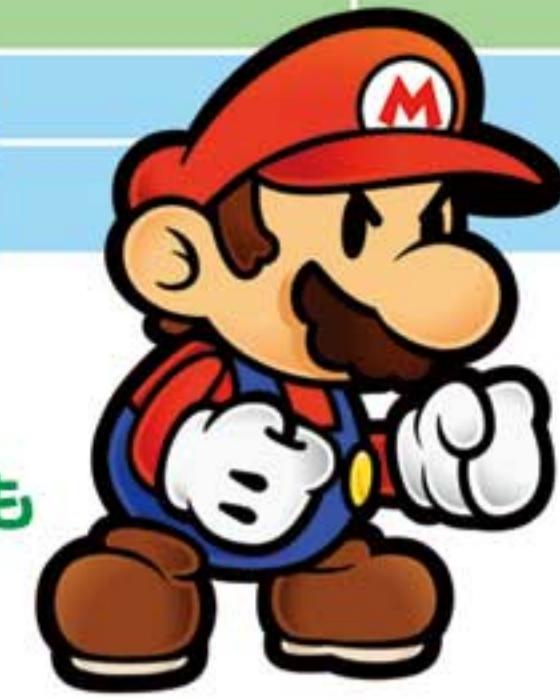
次元ワザを使っているときのみ表示され、時間とともに少しずつ減ります。ゲージが全部なくなると、HPが1減ります。



3D画面

きほん 基本のアクション

きほんでき 基本的なアクションを紹介します。マリオ、
ひめ ピーチ姫、クッパなどのキャラクターのときも
おなそさほほう 同じ操作方法です。



ある 歩く／走る／しゃがむ／カーソルを動かす

で、キャラクターやカーソルを動かしましょう。**+**を押すとその方向に移動し、マリオは**+**を押すとしゃがみます（次元ワザ P18 中はしゃがめません）。



② ジャンプ／泳ぐ

地面の上で②を押すと、ジャンプします。ジャンプで敵をよけたり、あなを飛び越えたり、ブロックを下からたたきましょう。助走をつけたり、ボタンを長く押すごとで高くジャンプできます。なお、水の中では②で泳げます。



Wiiリモコンを縦に持ち A 画面を調べる

Wiiリモコンを縦に持ち、ポインターを画面に向けるとアンナのチカラで画面を調べることができます。赤く反応した場所をポイントしてAを押してみましょう。アンナが説明をしてくれます。



話す／調べる

アイコン表示中に**+**を押すと、目の前の人間に話しかけたり、トビラや宝箱を調べたりできます。また、会話中に**+**を押すと、その人が話したメッセージを読み返すことができます。



状態異常について

敵の攻撃を受けると、キャラクターの調子が悪くなることがあります。特定のアイテムを使ったり、Wiiリモコンを振るなどすると治すことができます。



ねむり

眠って操作できない。

こおり

こおりついて操作できない。

どく

一定時間ごとにダメージを受ける。

のろいのろい

移動するときのスピードが半分になる。

わざののろい

キャラクターのワザが使えない。

おもいのろい

高くジャンプできない。

さかさのろい

+でキャラクターを操作するとき、上下と左右が反対になる。

キャラクターのワザを使つてみよう

ごく普通のステージのように見えるけど、
Aでマリオだけが使える次元
ワザを使ってみると?



ピーチ姫がパックンフ
ラワーの上に落ちそう!
②を長押ししよう!!



クッパの目の前に敵がいるぞ。
ここは+で……。



←めくつてみよう

めくつてみよう →

ペラペラ世界(2D)が 立体世界(3D)に早変わり!!

マリオが使える次元ワザは、2Dと3Dの世界を切り替える
能力。2つの世界を行き来しながら先に進もう。

ブロックの上に立っていたはずのマリオが、なんと空中に!
あわてずに②でジャンプして、ブロックの上に乗ろう。

こっちは2Dでは見えなかつた敵だ!

なかには2Dでも3Dでも攻撃してくる敵
がいるので注意!!

あれ?ちゃんと見えていた
敵がペラペラになってる!
この敵にはさわっても当た
らないぞ。



ピーチ姫は 力サでふわふわ

ピーチ姫はいつでも優雅。空中を
力サをさしてふわふわ降りられる
ぞ。これならジャンプだけでは届か
ないところにも行けるかも。

カサは、立っているときに使えば、敵
の攻撃をガードできちゃうスグレモノ。



クッパは 炎をはいて攻撃だ!

クッパといえば炎!
思いきり炎をはいて、敵を一気に倒せるぞ!



フェアリンのアクション

フェアリンは、道案内をしてくれるアンナだけではありません。いろいろなフェアリンが世界中にいて、特別なチカラで助けてくれます。



① フェアリンのチカラを使う

フェアリンは、アンナともう1体が一緒に行動しています。アンナ以外のフェアリンのチカラは①で使うことができ、メニューの「フェアリン」^{ページ23}で、ほかのフェアリンと交代することができます。



いろいろなフェアリン

フェアリンはさまざまな場所にいます。新たに仲間になったフェアリンのチカラで、行けなかったところにも行けるようになるでしょう。

トランナガール

①で敵やモノをつかんだり、つかんだモノを①で投げることができます。ただし、トゲのある敵はつかめません。①でトランナガールそのものを当てて、スイッチなどを押すこともできます。



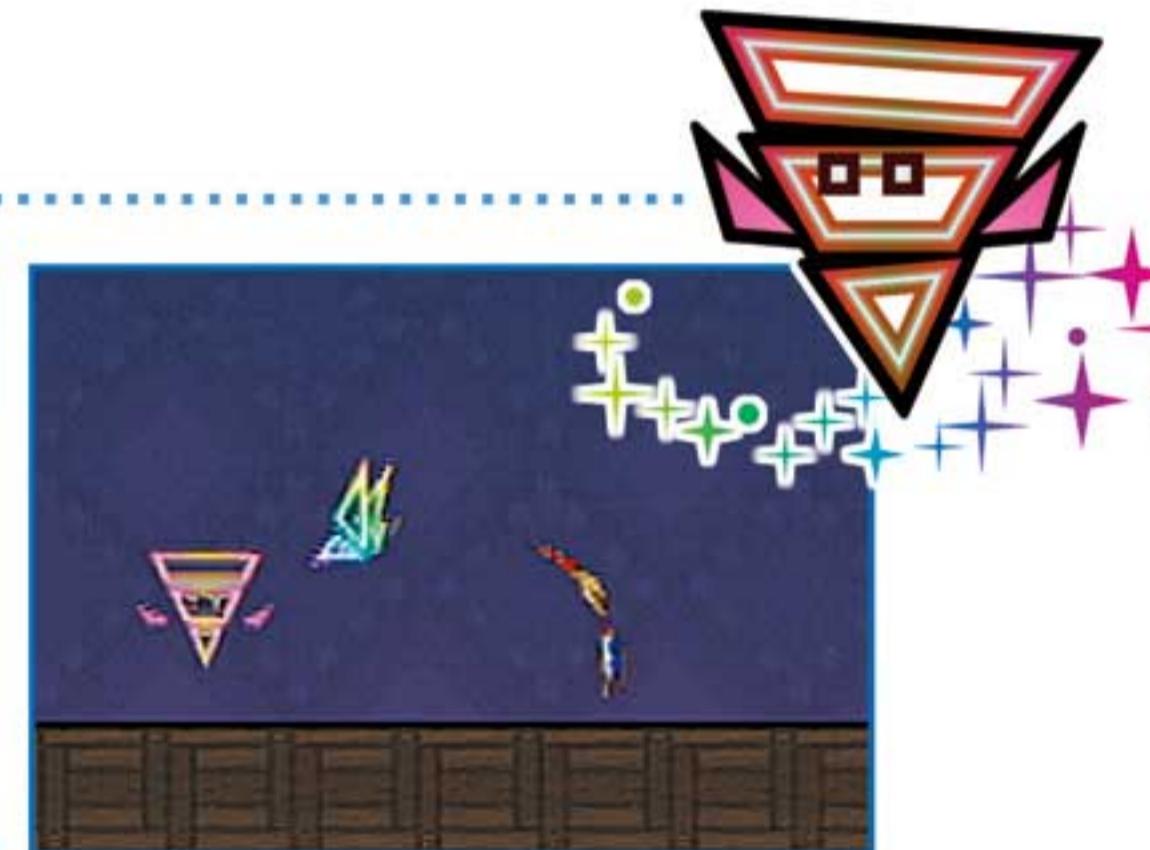
ボムドッカン

①でバクダンを置いたあと、もう一度①で爆発させ、敵を攻撃したりブロックを壊したりできます。一定時間たつと、①を押さなくても爆発します。



キエマース

キャラクターがペラペラになって見えなくなります。動かなければ、ダメージを受けず、動いている敵やモノをすりぬけることができます。また、細い通路に入る(落ちる)こともできます。



ヘビードン

ヒップドロップで強力な攻撃をします。杭のしかけを押し込むこともでき、押し込んだ杭はもう一度ヒップドロップすると、もとに戻ります。



ここで紹介したフェアリンは、まだまだ一部です。世界のあちこちに眠るほかのフェアリンたちも探して、仲間になってもらいましょう。

メニュー画面

①を押すとメニュー画面になり、キャラクターを交代したりさまざまな情報を確認することができます。



メニュー画面の見かた

「キャラクター」「フェアリン」「アイテム」の3つのメニューは、べんりメニュー(①と②を同時に押す)でも表示することができます。

メニュー

ゲームが進むと、表示される種類が増えます。「キャラクター」「フェアリン」「アイテム」以外はP24~25で説明します。

プレイ情報

キャラクターの情報やプレイ記録などをることができます。

プレイ情報の内容

レベル	現在のレベルです。
ハートポイント(HP)	キャラクターの現在／最大の体力です。
こうげき力	キャラクターの攻撃力です。
スコア	これまでに獲得した点数です。
つぎのレベルアップ	スコアがこの点数になるとレベルが上がります。
コイン	現在持っているコインの枚数です。買い物をするときに使うことができます。
プレイ時間	このゲームの総プレイ時間です。

キャラクター

プレイするキャラクターを交代したり、キャラクターのワザを確認することができます。



フェアリン

フェアリンを交代します。アンナ以外のフェアリンを仲間にすると、選べるようになります。



アイテム

もっているアイテムを使います。画面に表示される使いかたや説明をよく見て使いましょう。なお、アイテムはお店 P31 で買うことができ、敵を倒したときに手に入ることもあります。



アイテムの例

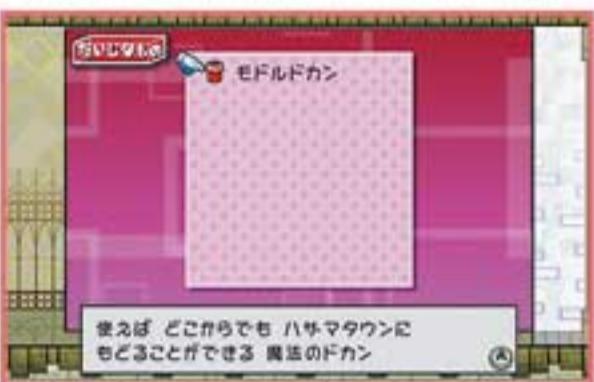
	ほのおさくれつ	敵をほのおで攻撃する。 Wiiリモコンを上下に素早く振ると攻撃回数アップ。
	こおりのいぶき	敵を吹雪で攻撃し、「こおり」にする。 Wiiリモコンを上下に素早く振ると攻撃回数アップ。
	ねむれよいこよ	敵を一定の確率で「ねむり」にする。 「☆」が光るタイミングで②を押すと確率アップ。
	キノコカン	HPが10回復し、「どく」も治す。

だいじなもの

ゲームを進めるために必要なアイテムです。特定の場所でのみ使えるものや、使ってもなくならないものなどがあります。

モドルドカン

「モドルドカン」は、どこからでもハザマタワー [P30](#) に戻ることができるアイテムです。ただし、一方通行のため、元の場所に戻ることはできません。



ステージ

これまでに通ってきたステージの説明を見る
ことができます。ステージを選んで②で詳
しい説明を表示します。



カード

手に入れたことのあるカード [P33](#) を確認で
きます。カードには敵の情報が書かれていて、
カードを持っている敵に対する攻撃力が上が
ります（攻撃力は、持っているカードの枚数
によって、2倍、3倍……と増えていきます）。



ナンバー No.	カードの番号です。
なまえ なまえ	カードのキャラクターの名前です。
ランク まい数	カードの価値です。★が多いほど価値があります。 そのカードを持っている枚数です。

りょうり

作ったことや手に入れたことのある
料理 [P32](#) を確認できます。



ちず

手に入れた地図が表示され、②で拡
大して説明を見ることができます。



地図とは？

地図はどこかにいる地図屋から買う
ことができ、宝のある場所を知ること
ができます。地図に描かれた場所に
行き、あるフェアリンのチカラを使っ
て宝を手に入れましょう。



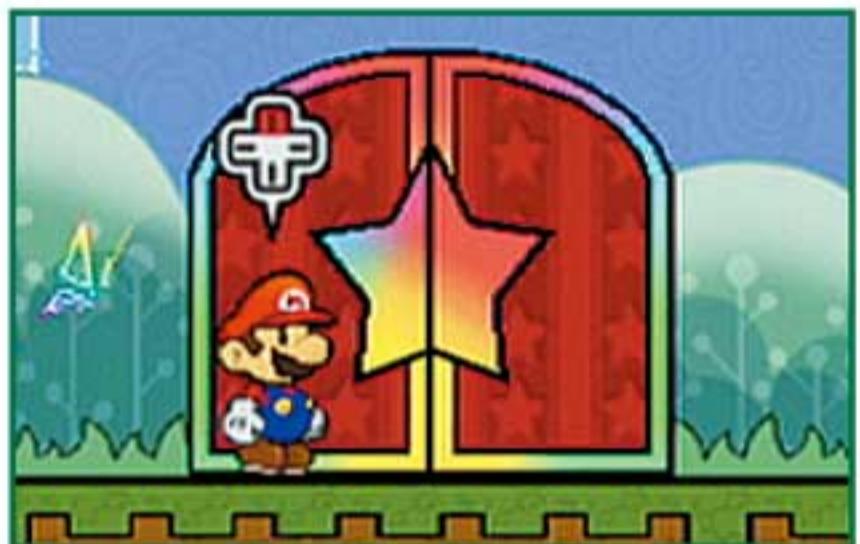
ステージのしあげ

ステージ中にはさまざまなしあげがあります。トビラやセーブブロックなどは、ハザマタウン ▶P30 にもあります。



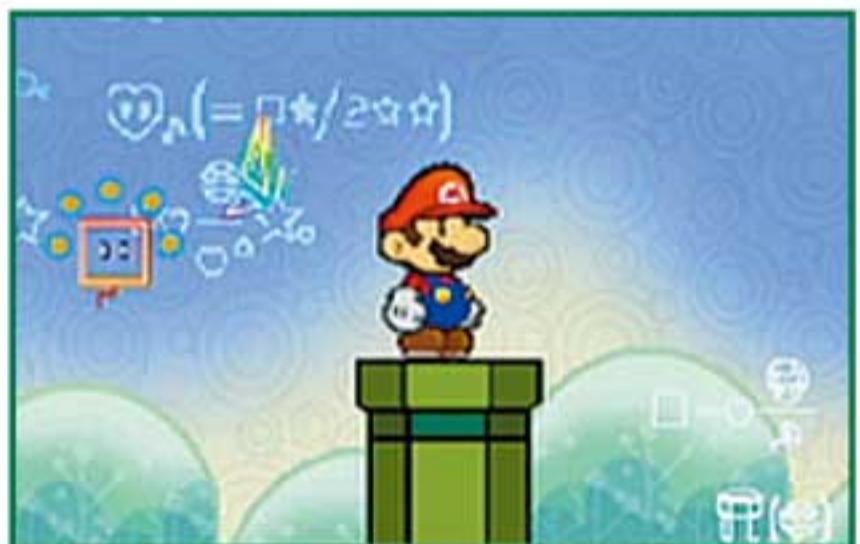
トビラ

ステージでは、いろいろな場所がトビラでつながっています。トビラは、前に立って \square を押すと開けることができます。カギを持っていないと開かないトビラもあります。



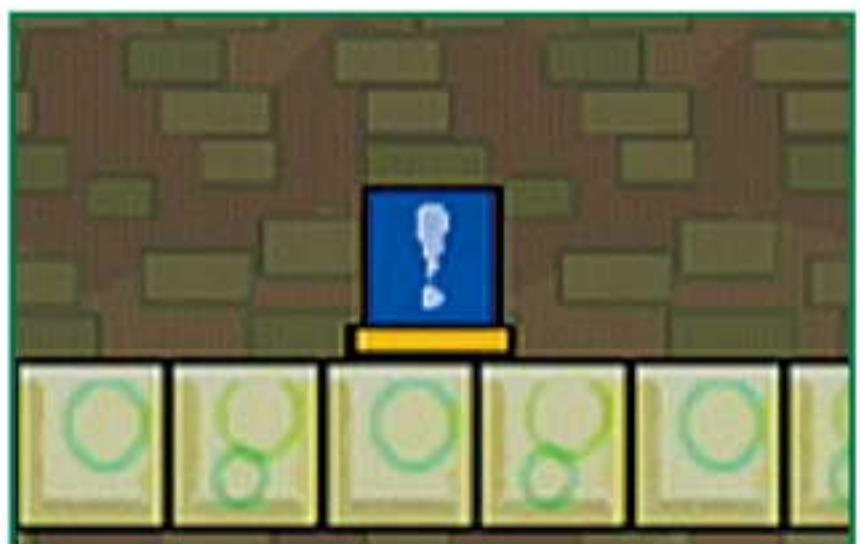
ドカン

ほかのドカンとつながっているものや、中から敵が出てくるものなどがあります。上向きのドカンに入るときはしゃがみ、下向きのドカンに入るときはジャンプしてください。▶P16



青スイッチ

しあげを動かすスイッチで、踏んだりたたいたりすると反応します。一定時間だけ反応するものや色が変化するものなど、さまざまな種類があります。



ゴールブロック

たたくとステージクリアになります。



セーブブロック

たたくと冒険の記録を保存できます。▶P11



宝箱

中にアイテムなどが入っていて、 \square で開けることができます。

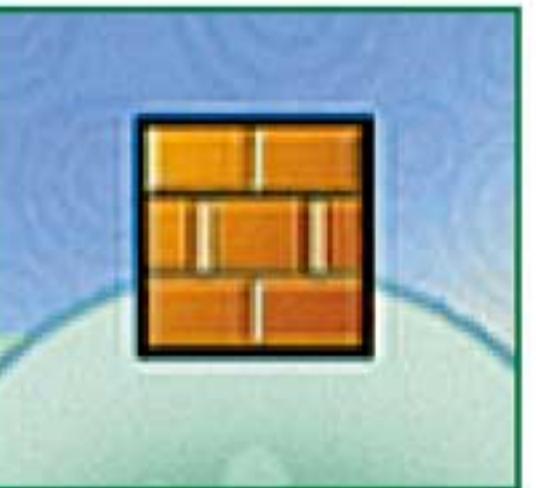


ブロック

ブロックは空中や地面などにあり、上に乗ったり下からジャンプでたたいたりできます。なお、ここで紹介する以外にもいくつかの種類があります。

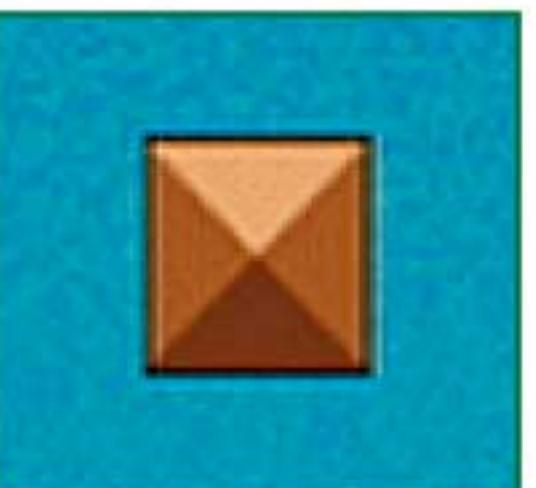
レンガブロック

下からたたいたりすると壊すことができます。なかには、見た目がレンガブロックでも、実際は異なるものもあります。



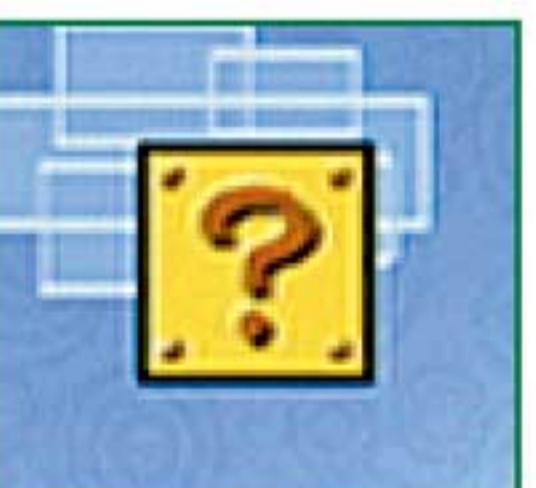
ブロック

たたいても壊れません。ステージによってさまざまな形があります。



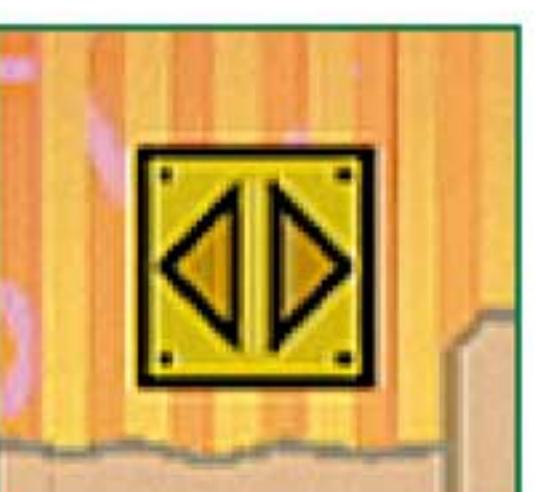
?ブロック

たたくと中からアイテムが現れます。



かいてんブロック

たたくたびにペラペラ世界(2D)用のブロックと立体世界(3D)用のブロックが切り替わります。



ブロックから出てくるアイテム

ブロックをたたいたり壊したりすると、中からアイテムが出てくることがあります。するとその場で効果があります(コイン以外はスコアが1000加算されます)。怪しいブロックはたたいてみましょう。ここでは一部のアイテムを紹介します。

	コイン	買い物に使ったりできます。(ステージに落ちてたり、敵を倒しても手に入ります)
	キノコ	HPが10回復し、「どく」状態も治ります。
	スーパーキノコ	HPが20回復し、「どく」状態も治ります。
	ウルトラキノコ	HPが50回復し、「どく」状態も治ります。
	スピードフラワー	一定時間、ゲームのスピードが2倍速になります。 また、敵を倒したときに得られるスコアが3倍になります。 敵の落とすコインが大きく(通常のコインの3枚分)になります。
	スローフラワー	一定時間、ゲームのスピードが1/2になります。 また、敵を倒したときに得られるスコアが3倍になります。 敵の落とすコインが大きく(通常のコインの3枚分)になります。
	ハッピーフラワー	一定時間、コインのついたフラワーが上からどんどん落ちてきます。
	スーパースター	一定時間、無敵の巨大ドットキャラクターに変身します。

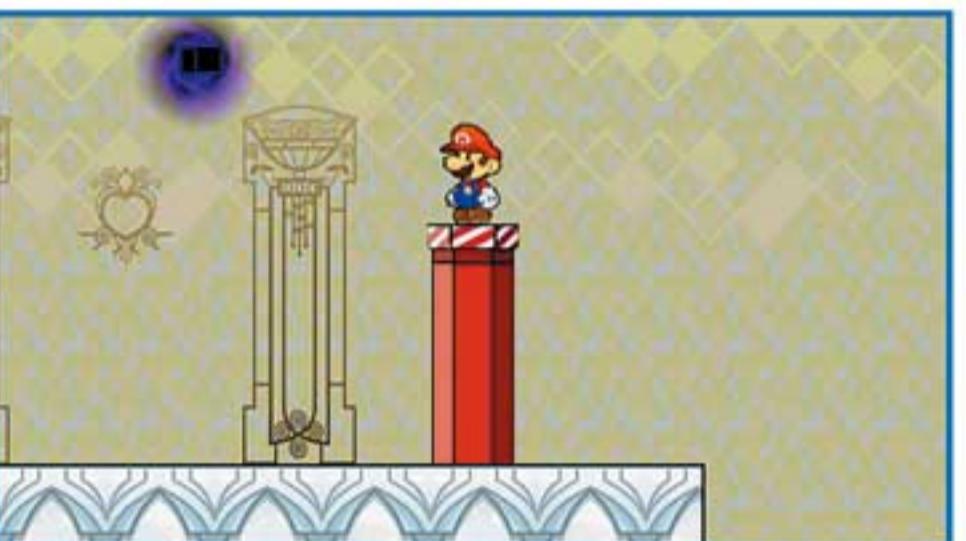
ハザマタウン

ハザマタウンは次元と次元のはざまにある街で、冒険の拠点になる場所です。さまざまな施設があり、コインで買い物などもできます。



ステージへ続くトビラ

ハザマタウンの中には「ハザマタワー」という塔があり、ハザマタワーの上にはステージに続くトビラがあります。トビラはステージごとに分かれています。色が異なります。なお、「モドルドカン」[P24](#) を使うと、ここに戻ってきます。



エレベーター

▲は上行き、▼は下行きのエレベーターです。それぞれのマークの前で+を押し、エレベーターに乗りましょう。

普通のエレベーター

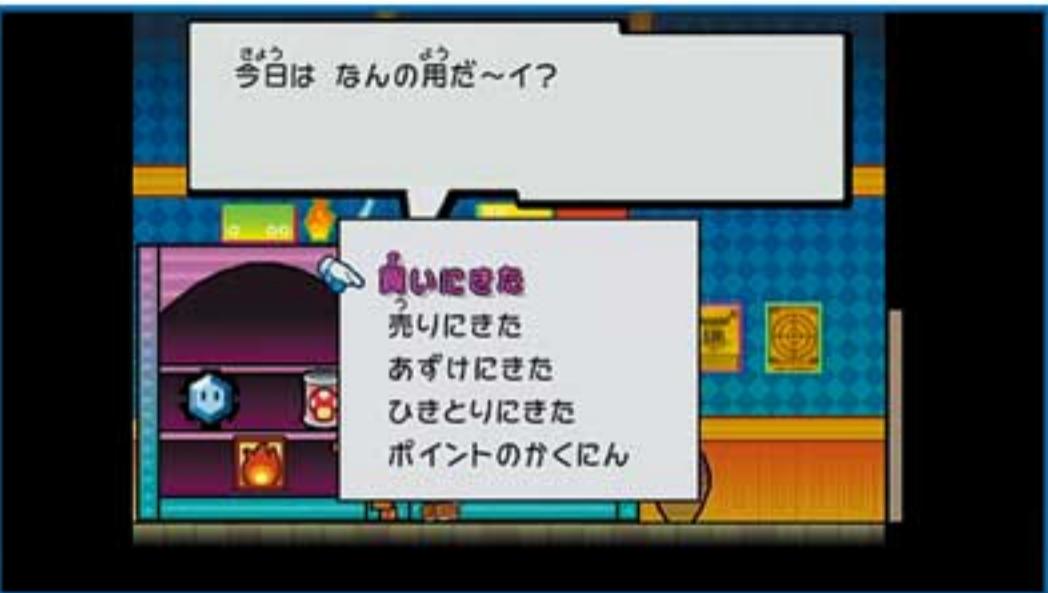


ハザマタワーの上行きエレベーター



お店

アイテムを買ったり売ったりできるほか、あずけることもできます。また、ポイントシステムという、おトクなサービスも行われています。ハザマタウン以外にも、ステージにお店がある場所もあります。



買いにきた／売りにきた

リストのなかからアイテムを選び、②を押すと、買ったり売ったりできます。手に入れたアイテムは、メニュー「アイテム」[P23](#) で使ってください。



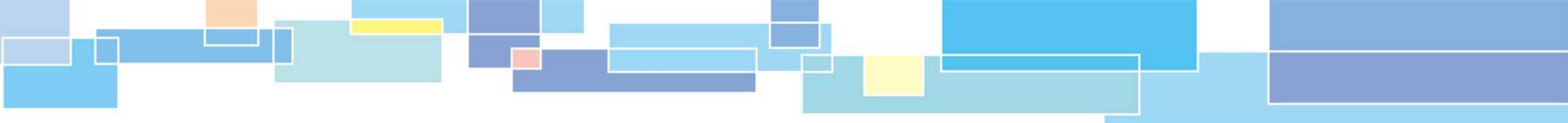
あずけにきた／ひきとりにきた

も持っているアイテムを最大32コまであずけることができます。アイテムを持ちきれなくなったときに利用しましょう。あずけたものは、お店に行けばいつでも引き取ることができます。ハザマタウン以外の場所にあるお店でも利用できます。

ポイントのかくにん

たまつたポイントを確認します。アイテムを1つ買うと1ポイントもらうことができ、ポイントがたくさんたまるとプレゼントをもらえます。





やびど屋

泊まるとき、HP(体力)を最大まで回復することができます。



うらない屋

いま行くべき場所や、そこから先に進むためのヒントなどを教えてもらうことができます。



りょりり屋

持っているアイテムを使って料理し、ほかのアイテムに変えてもらうことができます。



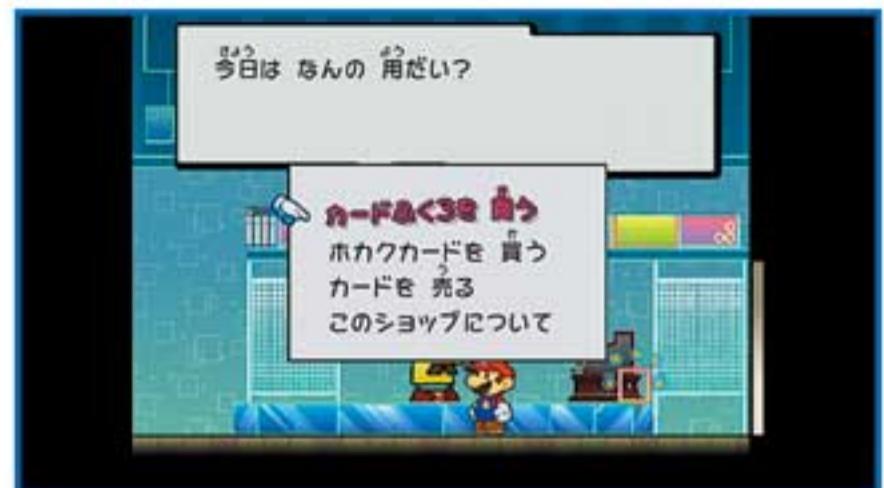
ドリンクバー

コインを支払うと、さまざまな情報を教えてもらうことができます。



カード屋

カードが1枚入っている「カードふくろ」や、「ホカクカード」というアイテムを売っています。「カードふくろ」の中にどんなカードが入っているかは、買うまでわかりません。いらなくなつたカードを売ることもできます。



カードを手に入れるには

カードはステージで拾ったり、「カードふくろ」を買ったり、宝箱の中から手に入れます。また、敵を一定の確率でカードに変えることができる「ホカクカード」を使っても、手に入れます。



ゆうぎ場

ハザマタウンのどこかにあり、「ハザマナー」という専用の通貨を使って、ミニゲームをプレイできます。ハザマナーは受付でコインと換えることで入手できます。ミニゲームでの成績によっては、ハザマナーを増やすことができ、たまたまハザマナーは特定のアイテムと交換できます。なお、ハザマナーをコインに換えることはできません。



オバケバスター

近づいてくるテレサ(オバケ)を攻撃し、一定時間テレサに当たらず耐えるとクリアです。Wiiリモコンを縦に持ち、カーソルを動かしてⒶで攻撃してください。



ぼうけん 冒険のヒント

途中で先に進めなくなったときは、あきらめずにいろいろなことを試してみましょう。ステージには秘密がたくさん隠れています。



2Dと3Dを切り替えてみよう

ステージの秘密をさぐる方法は、マリオの次元ワザでペラペラ世界(2D)と立体世界(3D)を切り替えてみることが基本です。両方の世界をすみずみまで調べれば、きっとなにかが見つかるはず!



ジャンプしても向こうに行けない!



こんなところに道があったぞ!!

キャラクターのワザや

フェアリンクのチカラを使ってみよう

怪しいしあげは見つけたけれど、その動かしかたがわからない……。そんなときは、ピーチ姫やクッパのワザを使ったり、フェアリンクのチカラを借りてみましょう。また、アンナのチカラでステージを調べると、思わぬ発見があるかもしれません。うらない師などのヒントも参考になります。



STAFF CREDITS

CHIEF DIRECTOR
Ryota Kawade

ASSISTANT DIRECTORS
Kaoru Kita
Ai Tsujimura
Naoya Inui
Atsunori Ina

ART DIRECTOR
Chie Kawabe

CHARACTER DESIGN
Sayuri Kobayashi
Naoko Tsukamoto
Koichiro Yamada

MAP DESIGN
Hitomi Nakano
Akiko Takato
Satoko Kurihara
Ore Tokeshi Isabel

EFFECT DESIGN
Hiroyuki Tashiro

MAIN PROGRAMMING
Tadao Nakayama

PROGRAMMING
Yusuke Shibata
Kazuhiro Tamura
Motomu Chikaraishi
Jun'ya Kadono
Naoki Habu

SOUND DIRECTOR
Yasuhide Baba

MUSIC
Naoko Mitome
Chika Sekigawa

SOUND EFFECT
Saki Kasuga
Kenichi Nishimaki
Masanobu Matsunaga

MARIO SERIES
THEME MUSIC
Koji Kondo

VOICE
Charles Martinet
Eric Newsome
Leslie Swan

SPECIAL THANKS
Yoshito Hirano
Koichi Kishi
Kenji Yamada
Tsutomu Kitanishi

In-Game
Graphic Supervisors
Kanae Kobata
Yo Ohnishi
Tsuyoshi Watanabe
Takashi Tezuka
Tadashi Sugiyama

ARTWORK
Hisayo Osanai
Chiharu Sakiyama
Masanori Sato
Yusuke Nakano
Katsuyuki Hoshino

TECHNICAL SUPPORT
Hironobu Kakui
Shingo Okamoto

DEBUG
Super Mario Club
Kimiharu Hyodo
Yuuki Tanikawa
Takahiro Kumasaki
Akihito Fujiki
Kotaro Haneda
Hiroya Takeda

Yoshihiro Maruyama
Yasuhiko Suenaga
Hisashi Takizaki
Hideaki Fukushima
Akiko Matsumoto

Takeshi Morishima
Syouhei Zenjou
Haruka Ijuin
Yuhei Adachi

Takayuki Murayama
Shota Kobayashi
Kenichi Maeda
Shoichiro Takeyoshi

Mitsutoshi Asai
Kouki Higashino

Junya Shimotani
Mieko Yamaji
Megumi Sumida
Yuzo Suzuki
Rika Imaeda
Munehiro Matsuda
Akiko Ohashi
Junko Minami
Yuichi Shimoda
Sayaka Takagi
Shunsuke Muneyasu
Akane Nakayama
Masae Nakayama
Maki Watanabe

COORDINATION
Kenshiro Ueda

SUPERVISOR
Shigeru Miyamoto

PROJECT
MANAGEMENT
Keisuke Terasaki
Toshiyuki Nakamura
Kenji Nakajima
Hironobu Suzuki

PRODUCERS
Kensuke Tanabe
Ryoichi Kitanishi

EXECUTIVE
PRODUCER
Satoru Iwata

Wii本体の機能更新について

更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するもので、本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始されます。更新には数分かかることがあります。更新が完了すると、自動的に再起動します。また、再起動後に追加された機能のための設定が必要になることがあります。更新により、

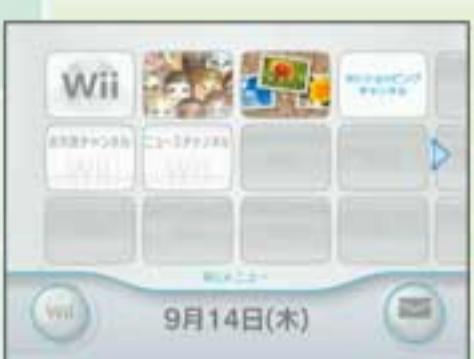
- Wiiシステムの機能
- WiiチャンネルやWiiメニューのデザイン、仕様

などの追加や変更が生じる場合がありますので、ご了承ください。なお、通常Wii本体の各種設定内容はそのまま引き継がれます。

画面サイズの変更について

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

- Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wii本体設定選択画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wii本体設定選択画面】

- 「16:9」を選んでください。



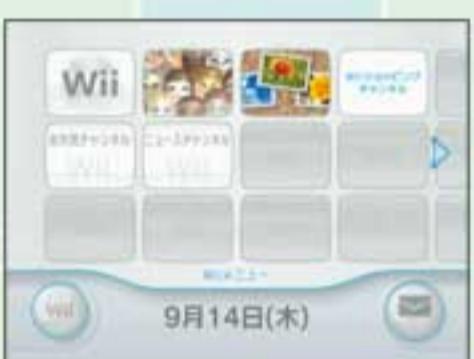
【ワイド設定画面】

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

プログレッシブ対応テレビと別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)を使用されている場合、“チラつき”的少ないきれいな画像でプレイすることができます。

- Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wii本体設定選択画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wii本体設定選択画面】

- 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

※D端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

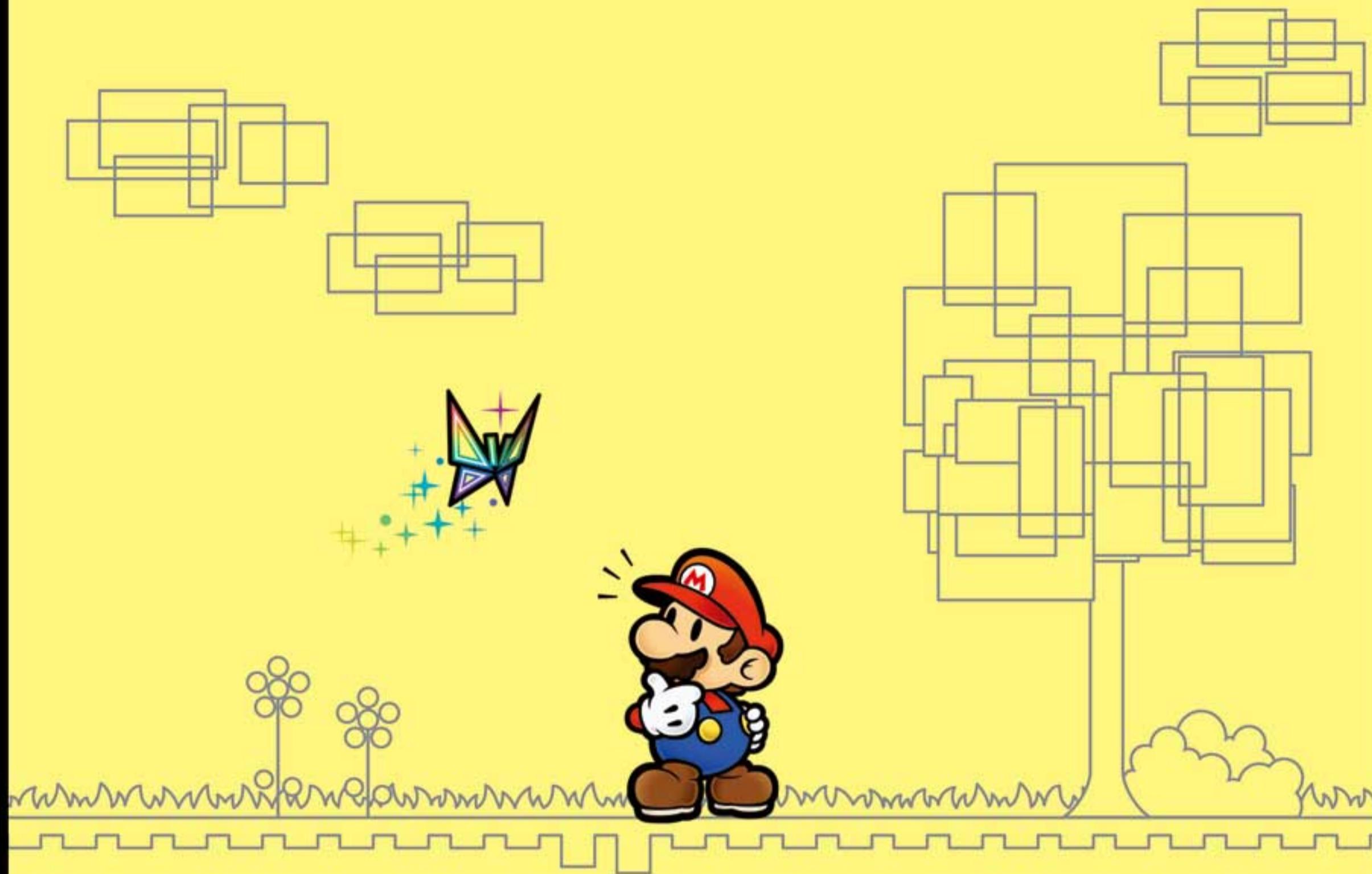
WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。



任天堂株式会社

© 2007 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

Copyrights of all Characters and Music reserved by Nintendo. Copyrights of Game, Scenario and Program, except Copyrights owned by Nintendo, reserved by Nintendo and INTELLIGENT SYSTEMS.

Wii は任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.

落丁・乱丁はお取り替え致します。



Dolby、ドルビー、Pro Logic 及び Dolby Digital 記号は Dolby Laboratories の商標です。

ドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。

このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックII、またはドルビープロロジックデコーダ内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲーム機本体のサウンド設定画面で「サラウンド」を設定するか、ゲームのサウンド設定画面で「ドルビープロロジック」を選択するとサラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます

本ソフトウェアでは、Fontworks 株式会社のフォントを使用しています。Fontworks の社名、Fontworks、Fontworks、フォントの名称は、Fontworks 株式会社の商標または登録商標です。



* R V L R 8 P J 0 2 *

禁無断転載