

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。

そのため、現在は使用できない機能や、サービスを  
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。  
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。

お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。

[http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software\\_publishers.html](http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html)

Wii®



# ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『PUNCH-OUT!!』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### ★ 健康上のご注意(必ずお読みください)

#### ! 警告

● 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。

● 心臓病・糖尿病・高血圧症・呼吸器疾患などにより、医師から運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性がある方、平衡感覚に影響のできる薬を服用している方は、使用する前に必ず医師と相談してください。

● 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けしてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。

● ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

● ご使用になる前に、十分な準備運動を行い、体調を整えてからご使用ください。また、体調がすぐれない方、お酒を飲まれた方は使用しないでください。思わぬけがや、事故の原因となります。

● 体に過度の負担をかけた使用は、事故やけがにつながる可能性がありますので、無理のない範囲で使用してください。また、使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

● 他の要因により、手や腕、腰など身体の一部に障害が認められたり、医師から激しい運動を制限されている方は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような方は、使用する前に医師に相談してください。

● Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。

- ・ 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。

- ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。

- ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。

- ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書(機能編P.9)をご覧ください。

### ★ 使用上のご注意(必ずお読みください)

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

#### ! 警告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にWiiリモコン専用ストラップのストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。

● ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性があるので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。

● 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。

● ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。

● ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。

● ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。

● Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。

● 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。

● 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。

● お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

● Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用してください。

### 使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることができます。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

## バランスWiiボードを使用する場合は、次のこと注意してください。

### 警 告

- バランスWiiボードの上でジャンプしたり、同時に複数の人が乗ったりしないでください。
- ゲーム中に、手や腕、腰を振るなど、身体の動きを伴いますので、ゲームを始める前に周囲には何もないことを確認し、ゲーム中でも手や足など身体の一部とテレビや家財との距離が1m以上になるように、離れてください。また、周囲に人がいるときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- バランスWiiボードの端に、体重や力をかけないでください。
- 必ず素足で遊んでください。靴下や靴を履いて使用すると、転んだりして、事故やけが、家財の破損、故障の原因となります。
- ゲーム中、手や足が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- 飲食をしながら使用しないでください。事故やけが、故障の原因となります。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、WiiリモコンとバランスWiiボードを、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。

## ディスクの取扱いについて

### 注 意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損しがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損しがやの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損しがやの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

## 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方に向へ軽く拭いてください。
- ディスクを研磨しないでください。また、ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、使用しないでください。ディスクを傷めることができます。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

## Wiiリモコンの登録方法について

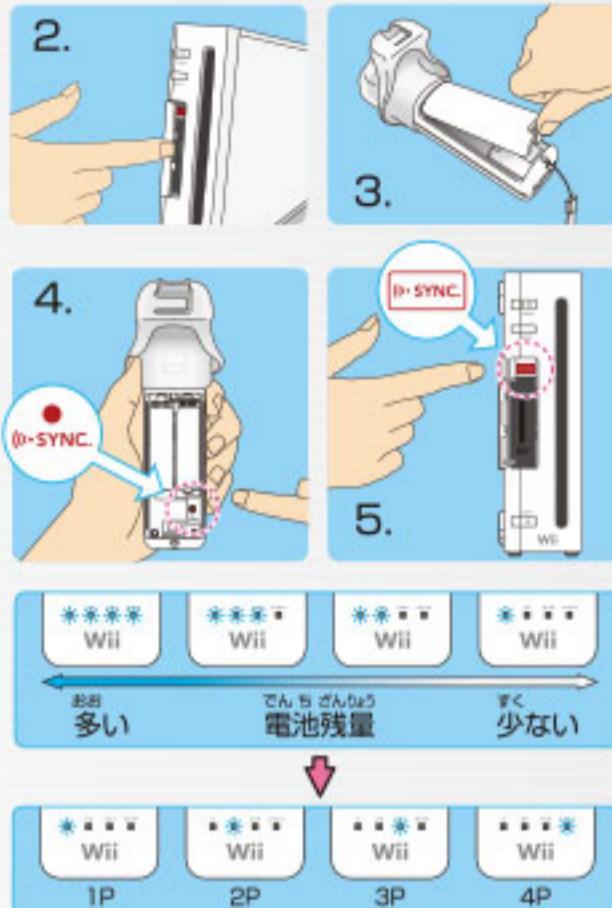
別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの **(i)-SYNC.** を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。

※プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。

5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の **(i)-SYNC.** を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は、「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編(HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

## ヌンチャクのニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

ヌンチャクのコントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの **A・B・+・-** を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



【ニュートラルポジション】



## Wii本体の機能更新について



このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

### ★ 機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
  - ・ 本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
  - ・ 本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
  - ・ 本体を叩いたり、動かしたりする。

Wii本体を更新することにより追加される機能およびWii本体のバージョンの確認方法は、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/wii/support/>)、または任天堂モバイル(<http://nintendo.jp/>)でご確認ください。

### ★ 機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。

\* Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、変更箇所が検出・削除され、Wii本体やソフトが動作しなくなる恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。

\* Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。



## CONTENTS

|           |    |               |    |
|-----------|----|---------------|----|
| 基本操作      | 06 | エキシビション       | 21 |
| ゲームの始めかた  | 10 | マルチプレイ        | 22 |
| 試合のルール    | 14 | オプション         | 25 |
| 試合中のアクション | 16 | STAFF CREDITS | 26 |
| チャンピオンシップ | 18 |               |    |

# きほんそうさ 基本操作

## BASIC CONTROLS

「パンチアウト!!」は「Wiiリモコン+ヌンチャク」「Wiiリモコン(横持ち)」どちらのスタイルでも操作できますが、本書では「Wiiリモコン+ヌンチャク」を使った操作で説明を行います。また、一部の操作では「バランスWiiボード」を使用することもできます。

※使用するコントローラは、「操作設定 ▶P 25」で変更することができます。

※コントローラの持ちかたは、WiiリモコンやWiiリモコンと組み合わせて使用する周辺機器によって異なります。

### Wiiリモコン+ヌンチャク(ヌンチャク・スタイル)の持ちかた

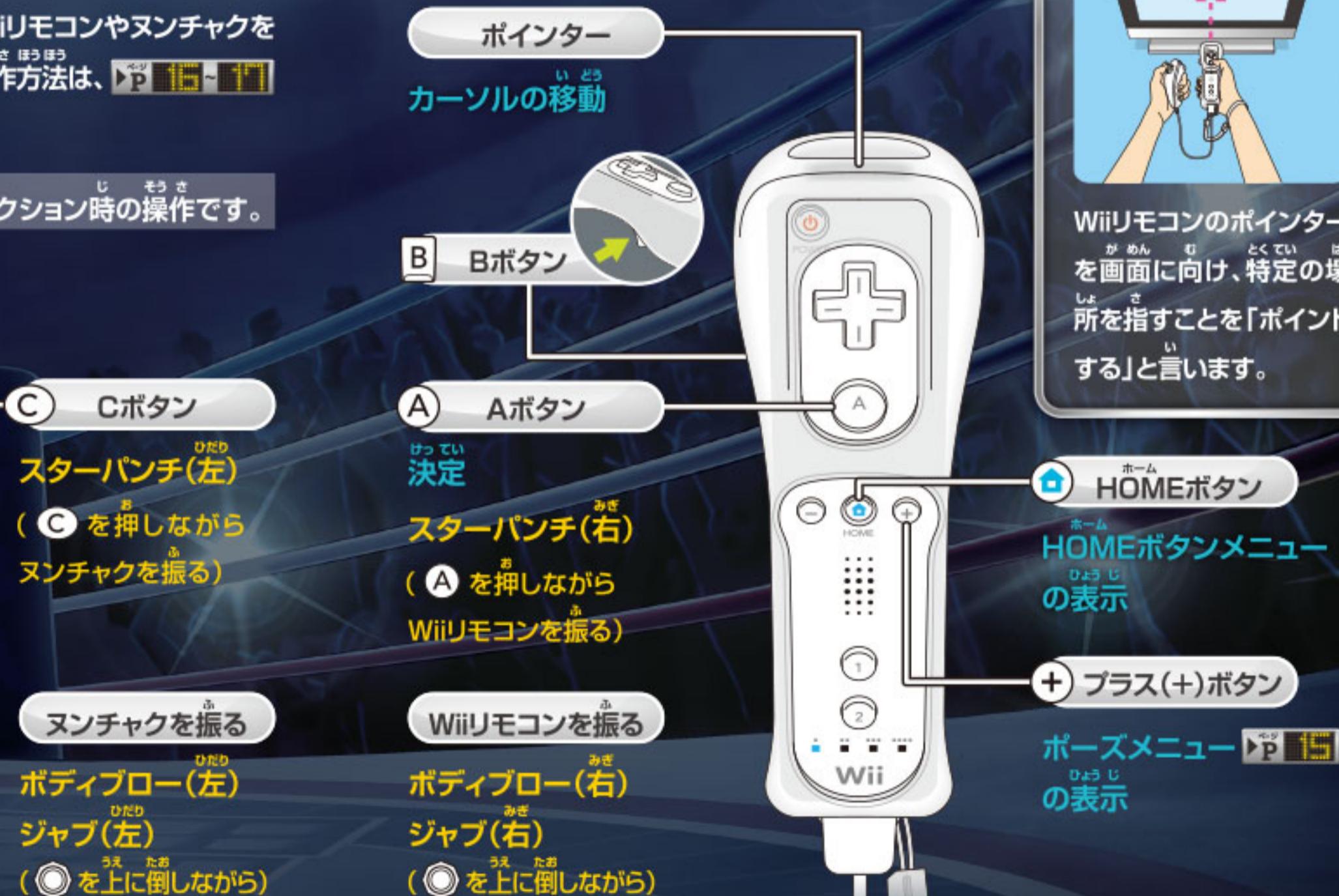


※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。  
※ヌンチャクについては、必ずWii本体取扱説明書、またはヌンチャク取扱説明書も併せてご覧ください。

### ★ Wiiリモコン+ヌンチャク(ヌンチャク・スタイル) ★

Wiiリモコンの外部拡張コネクタにヌンチャクを接続してプレイするスタイルを「ヌンチャク・スタイル」といいます。ヌンチャク・スタイルではWiiリモコンやヌンチャクを振って、試合中のアクションを行います。各アクションの詳しい操作方法は、▶P 16~17をご覧ください。

水色の文字はメニューなどの操作、黄色の文字は試合中のアクション時の操作です。



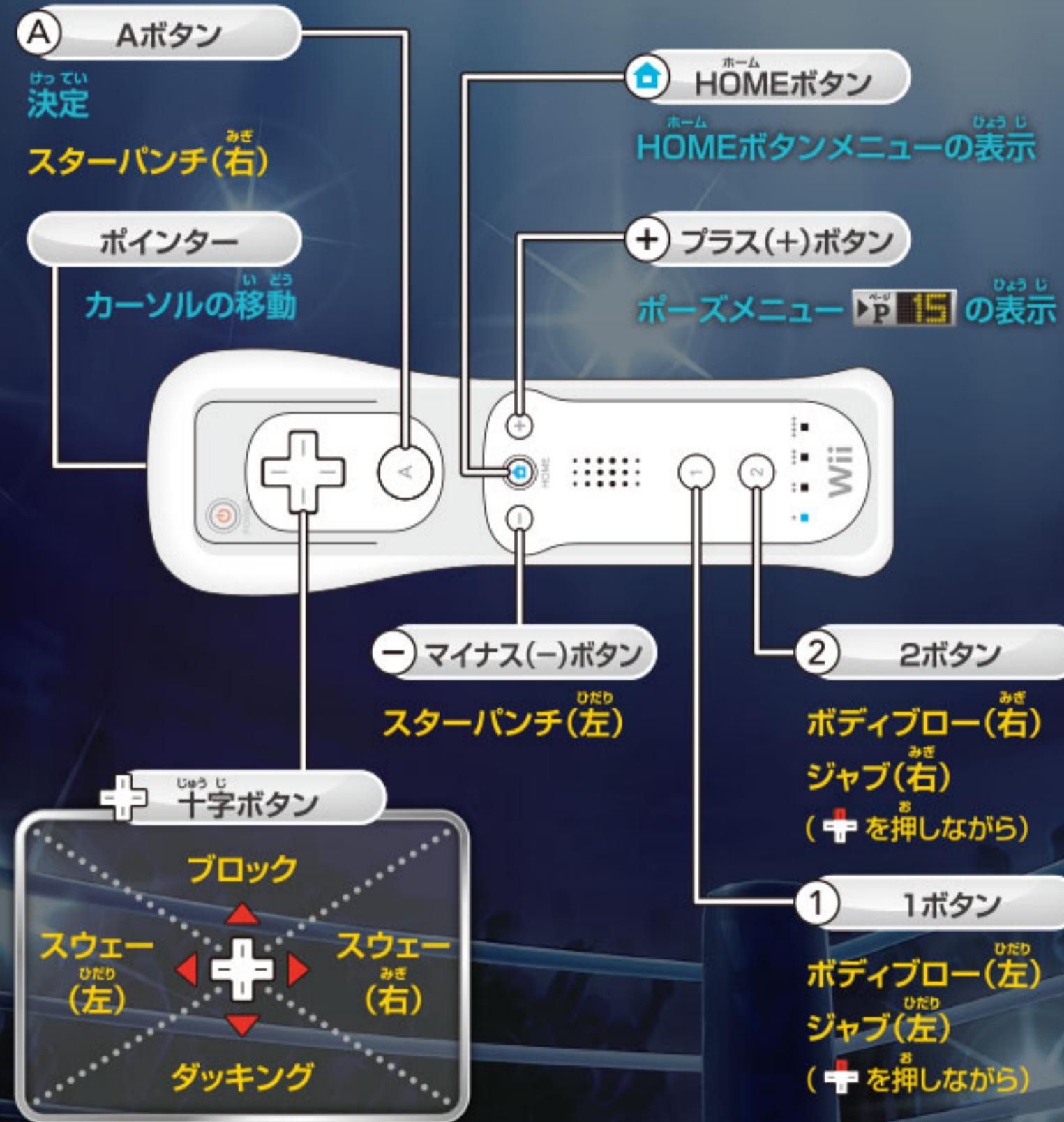
### ポイントする



Wiiリモコンのpointerを画面に向け、特定の場所を指すことを「ポイントする」と言います。

## ★ Wiiリモコン(横持ち) ★

Wiiリモコン(横持ち)では、ボタン操作を使って試合中のアクションを行います。



### Wiiリモコン(横持ち)の持ちかた



※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。

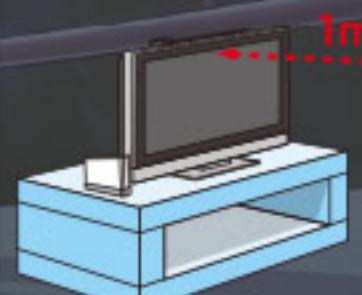
## ★ バランスWiiボード ★

オプションの「バランスWiiボード」[P 25](#)で設定すると、バランスWiiボードをディフェンス [P 17](#) の操作に用いることができるようになります。

※バランスWiiボードは、別売のWii専用ソフト「Wii Fit」に付属している周辺機器です。  
※バランスWiiボードを使って遊ぶ場合は [P 11](#) をよく読み、バランスWiiボードの準備をしてください。



### バランスWiiボードを使用する場合



バランスWiiボードを使用するときは、周りに何もなきことを確認し、ゲーム中でも手や足など身体の一部とテレビや家財などとの距離を1m以上確保してください。

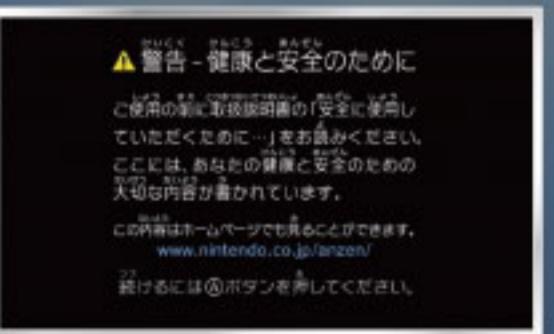
バランスWiiボードは、体重が136kg以下の方を対象としています。

# ゲームの始めかた

Wii本体のディスクスロットに『パンチアウト!!』のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。

- 1 右の画面が表示されます。内容を確認して、**A** を押してください。

※Wii本体の電源をONにして、Wiiディスクを挿入しても、右の画面が表示されます。



- 2 Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、**A** を押してください。



- 3 チャンネル画面が表示されます。「はじめる」をポイントして、**A** を押してください。



- 4 ストラップ着用画面に続いて、初めて遊ぶときは、このゲームのセーブデータを作成するかどうか、確認する画面が表示されます。「OK」をポイントして **A** を押してください。

※セーブデータの作成には、Wii本体保存メモリに1ブロックの空き容量が必要です。



- 5 タイトル画面が表示されます。**A** を押すと、セーブファイル選択画面 **P 12** に進みます。

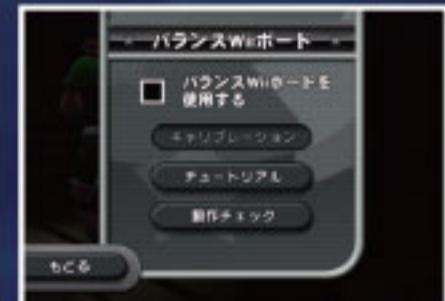


## ★ バランスWiiボードを使って遊ぶ場合 ★

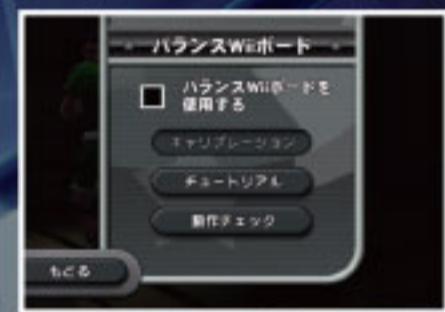
バランスWiiボードを使って遊ぶ場合は、次の手順に従って、操作してください。

### ★ バランスWiiボードがホーム登録されている場合

- 1 「操作設定」**P 25** で、「バランスWiiボード」をポイントして **A** を押してください。続いて、「バランスWiiボードを使用する」をONにしてください。

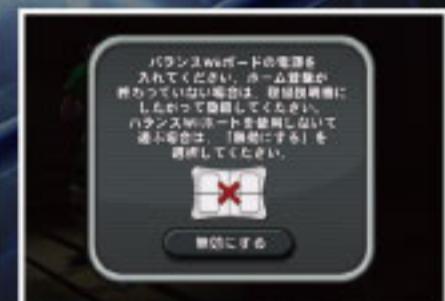


- 2 バランスWiiボードの電源をONにしてください。



### ★ バランスWiiボードがホーム登録されていない場合

- 1 「操作設定」で、「バランスWiiボード」をポイントして **A** を押してください。続いて、「バランスWiiボードを使用する」をONにしてください。

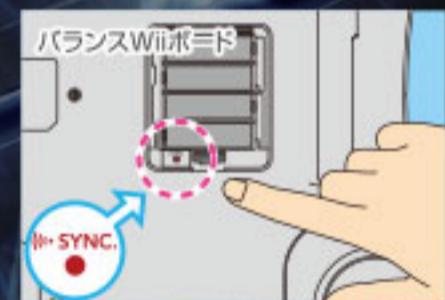


- 2 右の画面が表示されたら、バランスWiiボードの底面の電池カバーを取り外し、**R+SYNC** を押してください。電源ランプが点滅します。

※電池カバーを取り外す際は、バランスWiiボードを足の上に落としたり、指などを挟んだりしないよう、注意してください。

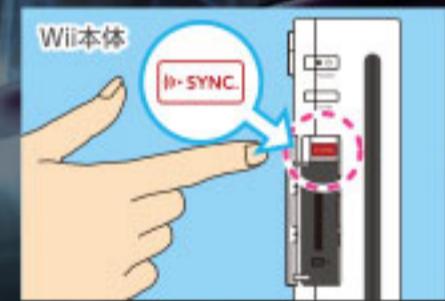
※バランスWiiボードに乾電池が正しくセットされていることを確認してください。

※電源ランプが点滅したら、**R+SYNC** から指を離してください。



- 3 Wii本体のSDカードスロットカバーを開け、バランスWiiボードの電源ランプの点滅中に、**R+SYNC** を押してください。バランスWiiボードの電源ランプが点灯したら、ホーム登録完了です。

※ **R+SYNC** を10秒以上押さないでください。ホーム登録されているすべてのWiiリモコンの登録が消去されます。



- 4 Wii本体のSDカードスロットカバーとバランスWiiボードの電池カバーを、元のように閉じてください。

※Wii本体は、バランスWiiボードを1台だけホーム登録することができます。Wiiリモコンと合わせて10個まで登録できます。11個以上ホーム登録を行った場合、古いWiiリモコンのデータから順に消去されますが、バランスWiiボードのデータは消去されません。

※バランスWiiボードをホーム登録できるWii本体は、1台のみです。ホーム登録済みのバランスWiiボードを他のWii本体にホーム登録した場合、バランスWiiボードの設定が上書きされるため、元のWii本体で使用する場合はもう一度ホーム登録する必要があります。

※バランスWiiボードは、4Pに接続されます。4PにWiiリモコンが接続されている場合は、Wiiリモコンの接続が解除されます。

## ★ セーブファイル選択 ★

プレイするセーブファイルを選択します。初めから遊び場合は、ポイントして「NEW GAME」と表示されるファイルを、続きから遊び場合は、Miiが登録されたファイルをポイントして、**A** を押してください。

Mii



### 初めから遊び場合 (NEW GAME) ★★★

セーブファイルにアイコンとしてMiiを登録し、新しいファイルを作成します。登録するMiiを選んでください。

※Miiについては、Wii本体取扱説明書 機能編「似顔絵チャンネル」をご覧ください。

※他のファイルで使用しているMiiを登録することはできません。

※使用していたMiiを「似顔絵チャンネル」で消去したときは、セーブファイルのMiiも消去されます。

### 続きから遊び場合 ★★★

登録しているMiiと戦績が表示されます。「遊ぶ」を選べばメインメニューに進みます。「消去」を選べば、選択中のセーブファイルを消去し、「キャンセル」を選べば前の画面に戻ります。

※消去したセーブファイルは元に戻りませんのでご注意ください。

### セーブ(データの保存)について

このゲームはオートセーブです。ゲームの進行状況は、試合の終了後や設定変更後などに自動的に保存されます。

※Wii本体保存メモリ内のファイルを消去する方法については、Wii本体取扱説明書機能編「Wiiオプション」をご覧ください。

## ★ メインメニュー ★

セーブデータを選ぶと、メインメニューに進みます。メインメニューでは、5つの項目が選択できます。**B** を押すと、タイトル画面に戻ります。



### チャンピオンシップ

サークットを勝ち抜き、世界チャンピオンを目指すモードです **P 18~20**。

### エキシビション

「チャンピオンシップ」で次に戦う相手とトレーニングを行ったり、一度勝利した相手とチャレンジマッチを行うことができるモードです **P 21**。

### マルチプレイ

2人で対戦プレイをすることができるモードです **P 22~24**。

### オプション

操作設定やセーブファイルを変更することができます。試合についてのチュートリアルを確認することもできます **P 25**。

### ギャラリー

ゲーム中に登場した音楽や映像を鑑賞することができます。各項目は、一定の条件を満たすと増えています。

### サウンド

キャラクター達のテーマ曲やボイスなどを聞くことができます。

### ムービー

ゲーム中のさまざまなムービーを観ることができます。

### スタッフクレジット

スタッフクレジットを確認することができます。

# 試合のルール

## GAME RULES

試合は最大で3ラウンドまで行われます。3ラウンド戦って勝敗がつかなかった場合は、判定で勝敗が決まります。

### 画面の見かた



### ♥(ハート)について

★★★

相手の攻撃を受けたり、パンチをブロックされると、  
♥の数が減っていきます。♥が0になると、  
疲れでパンチを出せなくなります。0のときに相手  
のパンチを避けないと、♥は回復します。



### ★(スター)について

★★★

特定のタイミングで相手にパンチを当てるとき、★入手できる場合があります。★があると「スターパンチ」を放つことができます。相手の攻撃を受けると、すべての★がなくなります。



### ダウン

相手の攻撃を受けると体力メーターが減り、なくなるとダウンします。ダウン中にWiiリモコンとヌンチャクを振ると起き上がることができます。



速く振ると、速く起き上がることができます。  
逆に相手をダウンさせたときにWiiリモコンとヌンチャクを振ると…。



### KOとTKO

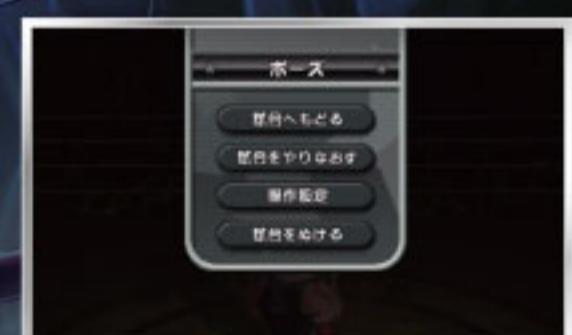
ダウンして10カウント以内に起き上がれなかった場合や、起き上がれないような強力なパンチを受けた場合は、KO負けとなり試合が終了します。  
また、1ラウンド中に3回ダウンした場合は、TKO負けとなり試合が終了します。



### ポーズメニュー

試合中に+を押すとポーズメニューが表示され、試合を一時中断することができます。

\*「ラストスタンド」では、試合をやり直したり、抜けたりすることができません。



#### 試合へもどる

試合を再開します。

#### 試合をやりなおす

試合を始めからやり直します。

#### 操作設定

操作設定を変更することができます。

#### 試合をぬける

試合を抜けて対戦相手選択画面に戻ります。

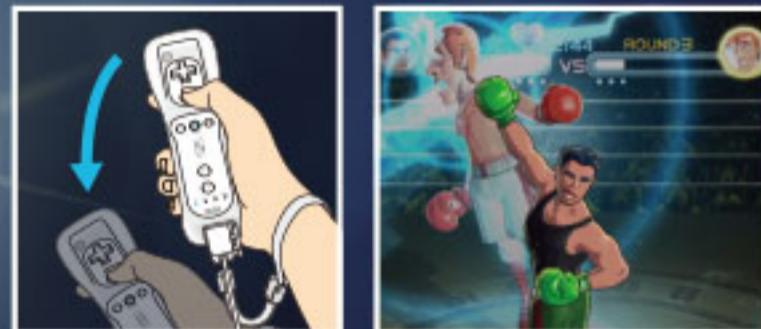
# 試合中のアクション

## GAME ACTIONS

ジャブやスウェーなど、試合の状況や相手の動きに合わせてアクションを使い分けて、試合を有利に進めましょう。

### スターパンチ ★★★

★が1つ以上たまっているときに、Aを押しながらWiiリモコンを振ると右手で、Cを押しながら Nunチャクを振ると左手で強力なパンチを放ちます。★の数が多いほど威力は大きくなり、スターパンチを放つと、すべての★を消費します。



### オフェンス

WiiリモコンやNunchukを振ると、パンチを打って攻撃します。

### ボディブロー

★★★

Wiiリモコンを振ると右手で、Nunchukを振ると左手で相手の胴体をパンチします。



### ジャブ

★★★

コントロールスティックを上に倒しながらWiiリモコンを振ると右手で、Nunchukを振ると左手で相手の顔面をパンチします。

※「操作設定」P25で設定すると、BやZを押しながらWiiリモコンやNunchukを振ることでもジャブが打てるようになります。



### ディフェンス

コントロールスティックを動かすと、体を動かして防御します。

### スウェー

★★★

コントロールスティックを左右に倒すと、左右に動いて相手の攻撃を避けることができます。



### ダッキング

★★★

コントロールスティックを下に倒すと、ひざを曲げて相手の攻撃を避けることができます。



### ブロック

★★★

コントロールスティックを上に倒すと、両腕で相手の攻撃をガードすることができます。



# チャンピオンシップ

CHAMPIONSHIP

サーキットを勝ち上がって、世界チャンピオンを目指します。世界チャンピオンになった後も、マックのボクシング人生は続きます。

## チャンピオンシップの遊びかた

対戦相手選択画面で相手を選んで、試合を開始します。相手に勝つとランキングの順位が上がり、上位の選手と試合をすることができるようになります。サーキットのチャンピオンに勝利すると、次のサーキットに進むことができます。

### 対戦相手選択画面

対戦相手をポイントして選択します。相手の情報が表示される画面で「ファイト」を選び、次の画面で **A** を押すと、試合が開始されます。

※一度勝利した相手を選択した場合は、試合の結果が表示されます。

※チャンピオンに勝利した後に表示される「次のサーキットへ」または「サーキット選択」を選ぶと、サーキットを移動することができます。



オプション

マックの戦績を確認したり、操作設定 **P 25** を変更することができます。

### シリーズについて

念願の世界チャンピオンになると、続いて「防衛シリーズ」が始まります。チャンピオンとしてすべての選手からベルトを防衛すると、引退をかけた「ラストスタンド」が始まります。

#### 挑戦者シリーズ

はじめに遊ぶシリーズです。世界チャンピオンを目指して戦います。

#### 防衛シリーズ

世界チャンピオンとして、ベルトを防衛していきます。

#### ラストスタンド

これまでに戦った相手とランダムで試合を行います。3回負けるとマックは引退し、以後チャンピオンシップで遊ぶことはできなくなります。引退後にライバルと戦いたい場合は、「エキシビション」を選んでください。

## ライバル紹介



## エキシビション

## チャンピオンへの道

～ドックからのアドバイス～

ヘイ、マック！ どうした？  
 ライバルに勝てないだって？  
 チョコレートみたいに甘いことを言うなよ。  
 お前の力はこんなもんじゃないだろう！?  
 世界チャンピオンになるまで、諦めるな！  
 とっておきのアドバイスをするから、よく聞けよ!!



## 相手の動きをよく見るんだ

ライバル達には、ある一定の動きや  
 クセがあるぞ。動きをよく研究して、  
 パンチを避けたりカウンターを狙つ  
 たりしてみるんだ！



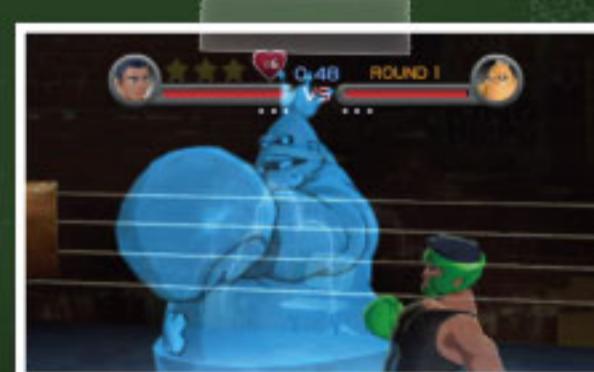
## どんなときも気を抜くな

マック！ 試合中は一瞬たりとも気を抜く  
 なよ。相手がダウンしたときにもできる  
 ことがあるんじゃない？ インターバル  
 中の俺のコメントも要チェックだ！



## トレーニングを怠るな

一度や二度負けたくらいで諦めるんじゃないぞ。「エキシビション」で、対戦相手  
 のホログラムとトレーニングだ!! 動きを  
 研究して、勝機を見つけるんだ。



チャンピオンシップに向けてのトレーニングを行ったり、一度勝利した  
 相手とももう一度試合を行ったりすることができます。

## エキシビションの遊びかた

チャンピオンシップを進めると対戦できる相手が増えていきます。チャンピオンシップ  
 の次の対戦相手とはトレーニングを、一度勝利した相手とはチャレンジマッチを行う  
 ことができます。

## トレーニング

★★★

トレーニングマシンが作り出すホログラム  
 とトレーニングを行います。トレーニング  
 では、マックはダメージを受けたり、疲れ  
 たりすることはありません。



## トレーニング

かいし  
トレーニングを開始します。

## チャレンジマッチ

★★★

試合を行いながら、あらかじめ決められた  
 条件のクリアを目指します。チャレンジ  
 内容をクリアすると、達成した項目に  
 が表示されます。 を集めると…。



## ベストレコード

さいたんしょうりじかん  
これまでの最短勝利時間です。

## チャレンジ内容

# マルチプレイ

## MULTIPLAY

2人で対戦プレイを行うことができます。試合中の操作方法や、ルールが他のモードとは異なります。

※マルチプレイでは、バランスWiiボードを使用することはできません。

### マルチプレイの遊びかた

2PプレイヤーのコントローラとMiiを設定してから、対戦を開始します。

#### コントローラ接続 ★★★

2Pプレイヤーは使用するコントローラのAを押してください。続いて1Pプレイヤーが「次へ」を選んでください。



#### 対戦者(Mii)選択 ★★★

2PプレイヤーのMiiを選択します。2Pプレイヤーは「プレイヤー2/ファイル選択」を選んで、使用するMiiを選んでください。「ファイル選択」では他のセーブファイルで使用しているMiiを、「ゲスト」ではゲストMiiなどを選ぶことができます。

※1Pプレイヤーと同じMiiを選択することはできません。



#### 対戦開始 ★★★

「チュートリアル」を選ぶとマルチプレイのチュートリアルを確認できます。「ファイト」を選び、次の画面でAを押すと、試合が始まります。



### マルチプレイのルール

マルチプレイでは、画面が2つに分割されて表示されます。画面の左が1Pプレイヤーの、画面の右が2Pプレイヤーの操作しているマックとなります。

#### 画面の見かた ★★★

##### ギガ・マックメーター

相手が青く光っているときにパンチを当てるとき、メーターがたまっていきます。満タンになると、ギガ・マック

PAGE 24

に変身します。



1P操作画面

2P操作画面

#### ポーズメニュー ★★★

マルチプレイのポーズメニューでは、「オプション」を選ぶことができます。「オプション」では、マルチプレイのチュートリアルを確認したり、ギガ・マックの操作方法を確認したりできます。

#### ダウンとKOについて ★★★

ダウンやKOに関するルールは他のモードと同じですが、マルチプレイでは、3ラウンド合計3回のダウンで負けとなります。

#### リザルト ★★★

試合が終わるとリザルト画面が表示されます。リザルト画面では、試合結果の詳細な情報を確認することができます。「やめる」を選ぶと対戦の勝利数がリセットされて、対戦開始前の状態まで戻ります。「もう一度戦う」を選ぶと、もう一度試合を行います。





## ギガ・マックについて



ギガ・マックメーターが満タンになると、  
ギガ・マックに変身します。ギガ・マックの  
操作方法や動きはリトル・マックと異なります。  
ギガ・マックメーターは時間と共に減っていき、  
0になるとリトル・マックに戻ります。



## ギガ・マックの特殊操作 ★★★

## ヌンチャク・スタイル

|            |                         |
|------------|-------------------------|
| チャージパンチ(右) | <b>B</b> 長押し+Wiiリモコンを振る |
| チャージパンチ(左) | <b>Z</b> 長押し+ヌンチャクを振る   |
| アッパーカット(右) | <b>O</b> ↓ +Wiiリモコンを振る  |
| アッパーカット(左) | <b>O</b> ↓ +ヌンチャクを振る    |
| スター入手      | <b>O</b> ←              |
| メーター上昇     | <b>O</b> →              |

## Wiiリモコン横持ち

|            |                |
|------------|----------------|
| チャージパンチ(右) | <b>+ ②</b> 長押し |
| チャージパンチ(左) | <b>+ ①</b> 長押し |
| アッパーカット(右) | <b>+ ②</b>     |
| アッパーカット(左) | <b>+ ①</b>     |
| スター入手      | <b>+</b>       |
| メーター上昇     | <b>+</b>       |

操作設定やセーブファイルを変更したりできます。「チュートリアル」では、ドックが試合について説明してくれます。



## 操作設定



試合中の操作を「ヌンチャク・スタイル」「横持ち」のどちらかから選ぶことができます。また、ディフェンス操作でバランスWiiボードを用いるかを選ぶことができます。



※「ヌンチャク・スタイル」と「横持ち」の操作設定は、Wiiリモコンからヌンチャクを取り外したり、Wiiリモコンにヌンチャクを接続することでも、自動的に変更されます。

## 現在の操作

## バランスWiiボードの状態

|            |  |
|------------|--|
| ヌンチャク・スタイル | ヌンチャク・スタイルの操作方法を確認できます。「ジャブの打ち方を変える」をオンにすると、 <b>Z</b> や <b>B</b> を押しながらヌンチャクやWiiリモコンを振ることでもジャブか打てるようになります。 |
| 横持ち        | Wiiリモコンを横持ち設定にした場合の操作方法を確認できます。  |
| バランスWiiボード | 「バランスWiiボードを使用する」をオンにすると、操作設定を変更できます。  |
| キャリブレーション  | 使用するプレイヤーの重心を測り直します。   |
| チュートリアル    | バランスWiiボードの操作方法を確認できます。  |
| 動作チェック     | バランスWiiボードが正常に作動しているか確認できます。   |

※動作チェックの結果、異常が見つかった場合は、任天堂サービスセンター **P29** にお問い合わせください。



## セーブファイル



遊んでいるファイルの進行状況が表示されます。「ファイル変更」を選ぶと、他のファイルに変更して遊ぶことができます。



## 画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

- Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

- 「16:9」を選んでください。



【ワイド設定画面】

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

## プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

- Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

- 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。  
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

## 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

### WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。



任天堂株式会社

© 2009 Nintendo

Wiiは任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.

ヌンチャク、バランスWiiボードは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、DynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。



Dolby、ドルビー、Pro Logic及びダブルD記号はドルビーラボラトリーズの商標です。  
ドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。

このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックIIまたはドルビープロロジックデコーダ内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲーム機本体のサウンド設定画面で「サラウンド」を選択するとサラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます。

落丁・乱丁はお取り替え致します。



\* R V L R 7 P J 0 0 \*

禁無断転載