

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

Wii®

Wiiであそぶ

DONKEY KONG
JUNGLE BEAT
ドンキーコングジャングルビート™

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
RVL-R49J-JPN

Nintendo®

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『Wiiであそぶ ドンキーコング ジャングルビート』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用前に医師に相談してください。
- ゲームプレイに興じると、からだの激しい動きを伴う場合があります。心臓病・糖尿病・高血圧症・呼吸器疾患などにより、医師から運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性のある方は、プレイする前に必ず医師と相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ Wiiリモコンの振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定に関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。

警告

- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もなことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-O18]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャクを使用する場合は、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。
- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用してください。

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

ディスクの取扱いについて

注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やその原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクを研磨しないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使用しないでください。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
 - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
 - ・本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
 - ・本体を叩いたり、動かしたりする。



【Wiiメニュー】

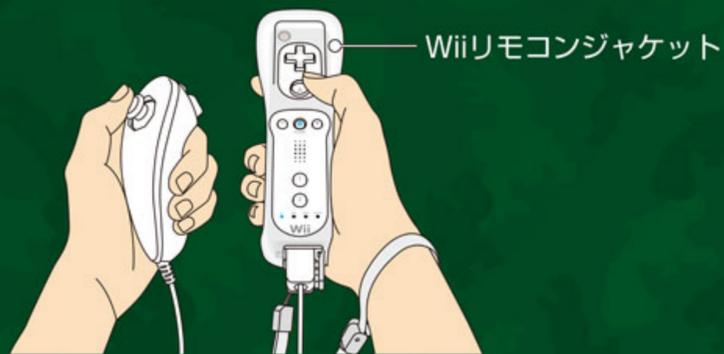


【本体更新画面】

機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。
- ※改造したり、任天堂が推奨しない周辺機器やソフトウェアを使用したWii本体で機能更新をした場合、設定内容が初期化されたり、正常に更新されない可能性があります。
- ※Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

Wiiリモコンとヌンチャクの持ち方



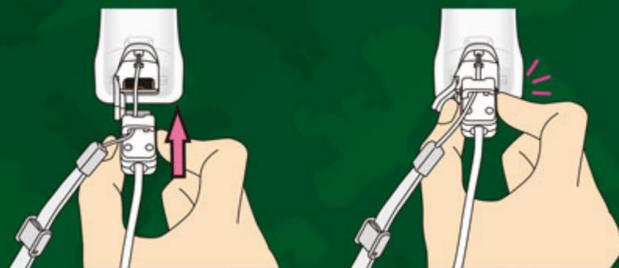
Wiiリモコンとヌンチャクの準備

※WiiリモコンにWiiリモコンジャケットを取り付ける方法については、Wiiリモコンジャケットの取扱説明書をご覧ください。

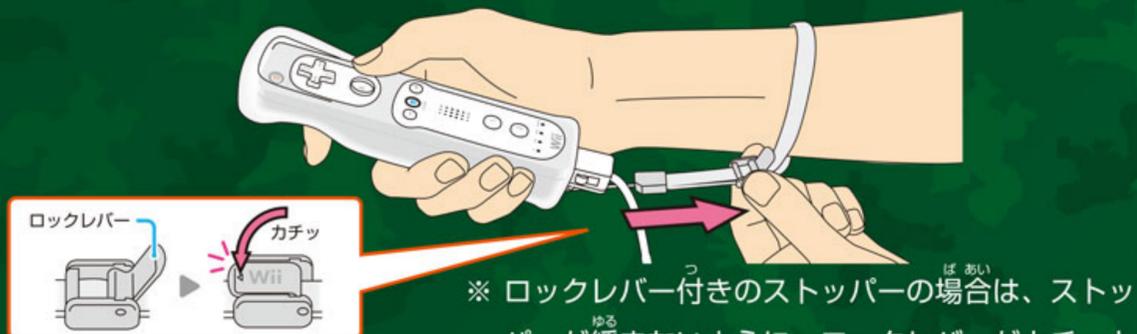
1. ヌンチャクのコネクタフックにストラップのひもを図のように通してください。



2. ひもを通した状態で、Wiiリモコンの外部拡張コネクタにヌンチャクのプラグを接続してください。



3. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握り、ストッパーで調整してください。



※ ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

4. もう一方の手でヌンチャクを持ってください。

ヌンチャクのニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

ヌンチャクのコントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの(A)・(B)・(+)
(-)を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



【ニュートラルポジション】



もくじ

王の中の王をめざせ!	6
ドンキーコングの基本的な操作方法	8
ファイルを選んでゲームを始めよう	10
コース(王国)をクリアしよう!	12
ゴールをめざしてステージを進もう	14
ドンキーコングのアクション	16
俺たちジャングルブラザーズ!	20
王国にのさばるボスとの一騎討ち!	21
たくさんバナナを集めてクレストゲット!	22

おう 王の中の なか 王をめぐらせ!



ドンキーコング

どんなヤツにも立ち向かっていく
腕つぶしの強いワイルドヒーロー。

もり森のみんなが待っている
「彼こそ、ジャングルの王!!」

なかま仲間たちの王国を取り戻せ!

プロローグ

ある時、平和なジャングルで
悪いヤツらが暴れ始めた!
困り苦しむジャングルの住人たち。

ヤツらは、自らを国王と名乗り、
みんなの大事なバナナを奪っていく。

「今こそドンキーコングの出番だ!!」

ジャングルの仲間たちの助けを借りて
強敵たちにも立ち向かえ!

王国にのさばる悪いヤツらをやっつけて
ジャングルの平和を取り戻すのだ!



キツキ

小さいながら、何匹も仲間が集まって
ドンキーコングを助けてくれる。

おしゃべりなヤツ、
チェックポイントを知らせてくれるヤツ、
遠くに飛ばしてくれるヤツ。
いろんなキツキが冒険を助けてくれるぞ!

ドンキーコングの 基本的な操作方法

「Wiiであそぶ ドンキーコング ジャングルビート」はWiiリモコンとヌンチャクを組み合わせてプレイします。詳しくは、P.16～19をご覧ください。

黒字はメニュー画面などでの操作、赤字はドンキーコングのアクションです。

ヌンチャク

コントロールスティック

- 項目の選択
- 歩く・走る
- 音波アタックの方向を決める
- (しゃがむ)
- [水中で] 泳ぐ

Zボタン

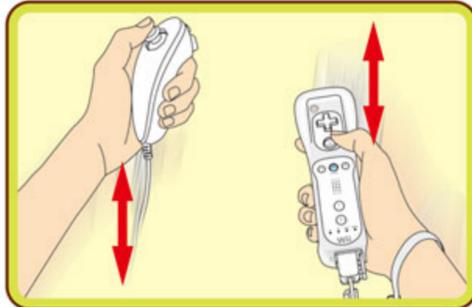
- [コースセレクト時] 世界タルの選択
- しゃがむ
- [ジャンプ中] クイックドロップ

※ゲーム中、「ヌンチャク接続エラー」が表示された場合はヌンチャクを差し直してください。繰り返し表示される場合は、Wiiリモコンまたはヌンチャクが故障している可能性があります。

Wiiリモコンやヌンチャクを振る

Wiiリモコンやヌンチャクを振ると、音波アタック → P.16 ができます。また、特殊なアクション → P.19 を行うときや、ボスとの戦い → P.21 などでは、Wiiリモコンやヌンチャクを振る必要があります。

※Wiiリモコンやヌンチャクは大きく振らなくても操作できます。
※疲れた場合は休憩をとみましょう。



このゲームはニンテンドー ゲームキューブ コントローラ、またはニンテンドー ゲームキューブ タルコングで操作することはできません。

Wiiリモコン

ポインター

- ゲーム中では使用しません

十字ボタン

- 項目の選択

Aボタン

- 項目の決定
- ジャンプ
- [ジャンプ中] エアキャッチ
- [しゃがみ中] バック宙
- [水中で] 速く泳ぐ

1ボタンまたは2ボタン

- [コースセレクト時] レットライを見る
- ※「レットライ」は冒険のヒントになる映像です。 → P.12

Bボタン

- キャンセル
- [コースセレクト時] 世界タルの選択
- しゃがむ
- [ジャンプ中] クイックドロップ

HOMEボタン

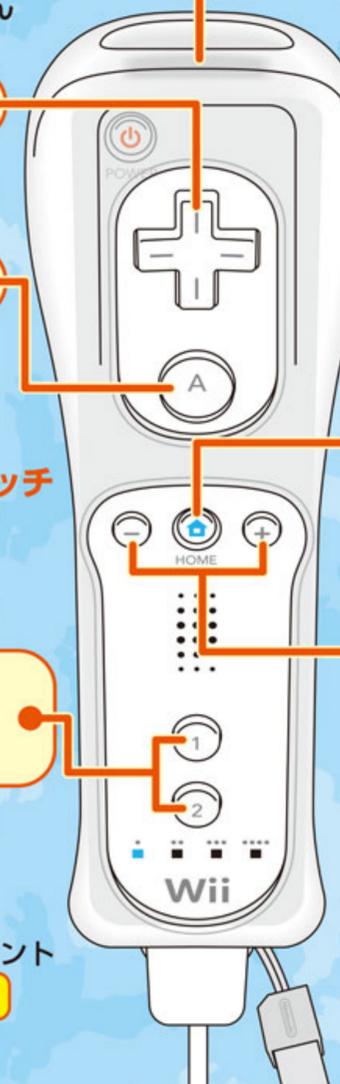
- HOMEボタンメニューの表示

マイナス(-)ボタンまたはプラス(+) ボタン長押し

- ポーズメニューの表示

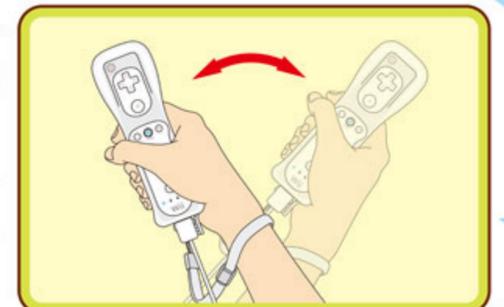
Wiiリモコンまたはヌンチャクを振る

- 音波アタック
- [しゃがみ中] ハンドスラップ



Wiiリモコンを傾ける

シャボンに包まれた → P.19 ときは、Wiiリモコンを立てた状態で持ってください。左右の進みたい方向へWiiリモコンを傾けると、その方向へシャボンをゆっくりと動かすことができます。

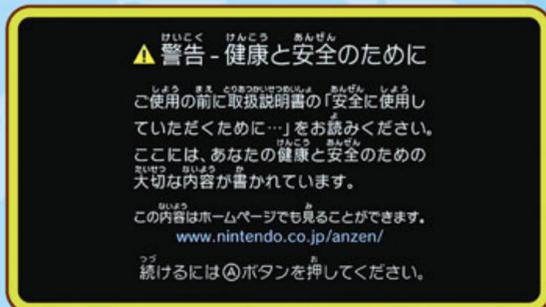


ファイルを選んで ゲームを始めよう

Wii本体のディスクスロットに『Wiiであそぶ ドンキーコング ジャングルビート』のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。

1 右の画面が表示されたら、内容をよく読んで、(A)を押してください。

※Wii本体の電源をONにして、ディスクを挿入しても右の画面が表示されます。



2 Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントし、(A)を押してください。



Wiiメニュー

3 チャンネル画面が表示されます。「はじめる」をポイントして、(A)を押してください。



チャンネル画面

4 ストラップ着用画面が表示されるので、準備ができたなら(A)を押してください。タイトル画面が表示されたら、(A)を押してファイルセレクトに進みましょう。



ストラップ着用画面

最初からあそぶ (新しいファイルを作る)

ファイルセレクトで「NEW」と表示されたファイルを選び、好きなアイコンを選んでください。似顔絵チャンネルで作成したMiiの顔を選ぶこともできます。作成が終わると、ファイルセレクトに戻るため、プレイするファイルを選びましょう。



※Miiの作成方法については、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。

※ゲーム中の操作にポインターは使用できません。

ファイルセレクト

プレイするファイルを選び、「ゲームをはじめる」を選んで、ゲームを始めましょう。初めてプレイするときは、新しいファイルを作ってください。ゲームプレイ中にタイトル画面またはファイルセレクトに戻りたい場合は、(B)を押して「リセット」を選び、一度タイトル画面に戻りましょう。



アイコンを変更	ファイルのアイコンを変更します。
ゲームをはじめる	コースセレクト → P.12 に進み、前回の続きからゲームを始めます。
ファイルを消す	選択中のファイルを消します。なお、一度消したファイルは元に戻らないので注意してください。

セーブ (データの保存) について

進行状況はファイルのアイコンを変えたときや、コースクリア時に自動的にセーブされます。また、一部のステージではハイスコアなどを記録したときも、自動的にセーブされます。セーブにはWii本体保存メモリに1ブロックの空き容量が必要です。なお、上書きしたデータを保存する前の状態に戻すことはできないので注意しましょう。

※セーブデータからゲームを始めると、ドンキーコングの残り数がゲーム開始時に戻ります。
※Wii本体保存メモリ内のファイルを削除する方法については、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。

コース(王国)をクリアしよう!

各コース(王国)は2つのアクションステージとボスステージで構成されています。プレイしたいコースを選び、各ステージをクリアしていきましょう。

コース(王国)を選ぼう

コースセレクトでは、プレイできるコース(王国)が表示されます。いずれかのコースを選ぶと、アクションステージに進んでゲームスタートです。なお、選べるコースは、コースをクリアすると増えていきます。

※コースクリア時には、バナナポイントを手に入れるなどのヒントとなる映像「レットトライ」が流れます。一度見た「レットトライ」は、コースセレクトで①または②を押すと、何度でも見られます。



集めた王冠
王冠は、コースをクリアすると1つ手に入れることができます。

ドンキーコングの残り数

各コースのステージ名

コース(王国)

はこのコースで獲得したクレストです。

コースの成績

コースクリア時のバナナポイント
→P.14のベストスコアと、ベストクリアタイムです。

世界タル

1つの世界タルの中に、複数のコースが入っています(世界タルはZまたはBで選択することもできます)。

アクションステージに挑戦!

ドンキーコングのアクション→P.16を駆使して、アクションステージをクリアしていきましょう→P.14。クリアすると、次のステージに進めます。

ボスとの一騎討ち!

ボスステージでは、各王国に待ちかまえるボスと1対1で戦います。さまざまな方法で戦うので、表示される操作方法などを参考に戦ってください→P.21。アクションステージで獲得したバナナポイントは、ボスとの戦いで体力になります。



パンチの打ち合いで勝負! ZまたはBを押して相手のパンチを避け……



Wiiリモコンとヌンチャクを交互に振って、パンチのラッシュで大ダメージ!



相手の弱点は黒い卵。Wiiリモコンやヌンチャクを振って卵にしがみつこう。



卵にしがみついたら、Wiiリモコンとヌンチャクを交互に振って弱点をたたけ!

クレストゲット!

3つのステージをクリアすると、コース内でためたバナナポイントを集計します。バナナポイントが一定値以上に達していると、ご神木からクレストをもらえます。クレストを集めていくと、何かいいことがあるかも……!?



200バナナポイント、500バナナポイント
とためるごとに
クレストゲット!

ゴールをめざして ステージを進もう

へいげん 平原やジャングル、ゆきやま 雪山など、さまざまなステージが用意されています。
てき たお 敵を倒し、バナナを集めながら、ゴールをめざしましょう。

アクションステージ

ドンキーコングを操作して、先へ進みましょう。怪しいものがあつたら、Wiiリモコンやヌンチャクを振ると、何かが起きるかもしれません。→ P.19

獲得したバナナポイント

ボスとの一騎討ち → P.21 のときの体力になります。COMBO中は通常より多く獲得できます。

ドンキーコング

COMBO数

アクションを連続で行うと増えていきます。→ P.22

体力

ダメージを受けると減ります。



チェックポイントキッキ

音波アタックを当てておくと、ミスしたときにここから再開できます。



ポーズメニュー

⊕または⊖を長押しすると、ゲームが一時停止(ポーズ)し、以下のポーズメニューが表示されます。いずれかの動作が可能です。

- | | |
|-------------|----------------------|
| ゲームにもどる | ゲームを再開します。 |
| 王国の最初にもどる | コースの最初のステージからやり直します。 |
| コースセレクトにもどる | コースセレクトに戻ります。 |



アイテム

ステージには以下のアイテムがあり、触れると手に入ります。

※バナナポイントを200/500/1000/1500……と取るごとにボーナスとしてアイテムが出現します(体力が満タンのときは1UPコイン、体力が減っているときはハートが出現します)。



バナナ (COMBO時 → P.22)

通常は、バナナポイントが1増えます。



ハート

体力がハート1つ分回復します。



バナナバンチ (COMBO時 → P.22)

通常は、バナナポイントが3増えます。



1UPコイン

ドンキーコングの残り数が1増えます。

1UPフラワーについて

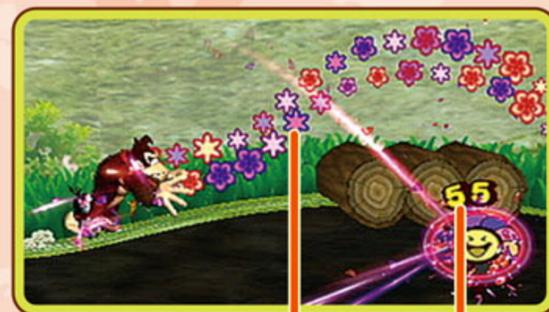
花妖精やフラワーシードに音波を当てると、1UPフラワーが出現します。
1UPフラワーを100集めると、ドンキーコングの残り数が1増えます。



花妖精



フラワーシード



1UPフラワー

集めた1UPフラワーの数

ゴール後のミニゲーム

ステージのゴールに到着したあとは、ミニゲームに挑戦します。
Wiiリモコンやヌンチャクを振るなどしてミニゲームをプレイし、多くのバナナポイントをゲットしましょう。



ミスとゲームオーバー

体力がなくなるとミスになります。ミスになるとドンキーコングの残り数が1減り、ステージの最初、またはチェックポイントキッキの地点に戻ります。残り数が0のときにミスをするとうゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

ドンキーコングの アクション

ドンキーコングはさまざまなアクションを使うことができます。
それぞれのアクションを使いこなし、各ステージをクリアしていきましょう。

あるはし 歩く・走る



◎を倒した方向に移動します。なお、小さく倒すと歩き、大きく倒すと走ります。



おんば 音波アタック

Wiiリモコンまたはヌンチャクを振る

Wiiリモコンやヌンチャクを振ると、手をたたき、音波を発して攻撃します。攻撃する方向は、◎で指定できます。



攻撃は音波アタックで!



音波で変形するものもあります。

ジャンプ

(A)

(A)を押すとジャンプします。(A)を長く押すと高くジャンプできます。

エアキャッチ

ジャンプ中に(A)

ジャンプ中に(A)を押すと、手を伸ばして近くのバナナを一気に獲得するエアキャッチができ、バナナポイントを多く獲得できます。→P.22



通常、3つのバナナを1つずつ獲得すると、バナナポイントを3獲得できます。



エアキャッチで一気に獲得した場合、バナナポイントを9獲得!

しゃがむ



または Z または B

または Z または B でその場にしゃがみます。

ハンドスラップ

しゃがみ中にWiiリモコンまたはヌンチャクを振る

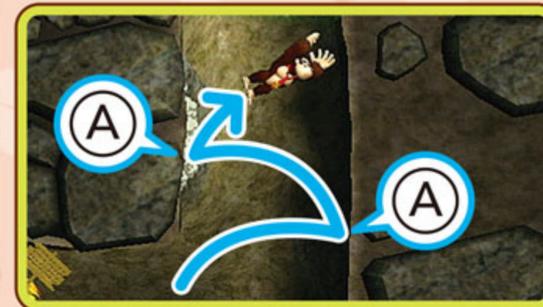
しゃがみ中にWiiリモコンやヌンチャクを振ると、地面をたたいて音波を発します。



カベジャンプ

壁に張りついて(A)

壁に向かってジャンプすると、ドンキーコングが壁に張りつきます。壁に張りついている状態で(A)を押すと、壁を蹴って逆方向にジャンプします。また、壁と壁の間が狭い場所では、この操作で上まで登ることができます。



バック宙ちゅう

しゃがみ中に **A**

しゃがみ中に **A** を押し、バック宙で高くジャンプできます。

※走っているときに、進行方向と逆に **C** を倒しながらジャンプしてもバック宙を行います。



泳ぐおよ



速く泳ぐはや



水中では **C** を倒した方向に泳ぎます。

また、**C** を倒しながら **A** を連打すると、速く泳ぐことができます。

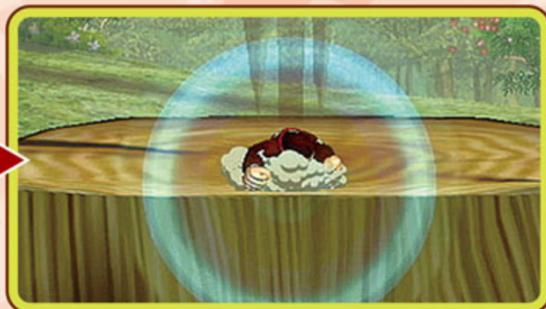


クイックドロップ

ジャンプ中に **Z** または **B**

ジャンプ中に **Z** または **B** を押し、急降下します。

クイックドロップで地面に着地すると、音波を発します。



さまざまな仕掛けで新アクション

ステージ中に気になるものがあつたら、その近くでWiiリモコンやヌンチャクを振ってみましょう。ドンキーコングが手を伸ばして敵や花などをつかんだら、さらにWiiリモコンやヌンチャクを振ってください。すると、さまざまな新しいアクションが起こります。



194

いろいろなもの前でWiiリモコンやヌンチャクを振ると、手を伸ばしてつかまります。

さらにWiiリモコンやヌンチャクを振ると……



●Wiiリモコンを傾ける操作

Wiiリモコンを傾けてドンキーコングを操作する場面もあります。



ドンキーコングがシャボン花の上に乗ると、シャボンに包まれて浮かび上がります。Wiiリモコンを立てて持ち、移動したい方向に傾けましょう。**A** (または **Z** または **B**) を押し、シャボンが割れて落ちます。

俺たち ジャングルブラザーズ!

一部のアクションステージでは、ドンキーコングの仲間たちが登場する場面があります。彼らの助けを借りて先へ進み、クリアをめざしましょう。

ムッサー



空中をフワフワと降下できます。◀▶で降りる方向を調節してください。↑でゆっくり落下、↓で急降下します。

ヘリバード



◎で方向を決めながら、▲を連打して飛びます。ZまたはBを押すと降りることがができます。

モーシン



進行方向に◎を倒すと、猛スピードで走ります。▲でジャンプし、ジャンプ中に▲でエアキャッチができます。

シャッチー



特定のルートを高速で泳ぎます。シャッチーから離れる際は▲(またはZまたはB)を押しましょう。

仲間の力を借りるには……

仲間の力を借りたいときは、近くでWiiリモコンやヌンチャクを振って仲間につかましましょう。また、仲間につかまっているときにWiiリモコンやヌンチャクを振ると、周囲に音波アタックができます。

王国にのさばる ボスとの一騎討ち!

アクションステージで集めたバナナポイントを体力に変えて、ボスと1対1で戦います。さまざまな攻撃を繰り出し、ボスを倒しましょう。

基本的な戦いかた

ボス戦では、画面下部にドンキーコングとボスの体力が表示されます。Wiiリモコンやヌンチャクを振って攻撃を繰り出したり、弱点をたたいて戦いましょう。ボスの体力を0にすると勝ち、ドンキーコングの体力が0になると負けです。



ドンキーコングの体力

ボスの体力

コング戦の操作方法

「ドレッドコング」のような「コング」と戦うときは、操作方法が変わります。Wiiリモコンとヌンチャクを交互に振ってパンチを繰り出し、ボス(コング)にダメージを与えてください。ボス(コング)の攻撃は、ZまたはBで避けましょう。



ボスに負けると……

ボスに負けると右の画面が表示されます。前回と同じ体力で挑戦する場合は「OK!」を、コースの初めからやり直してバナナポイントを集め直したい場合は「にげる」を選びましょう。



たくさんバナナを あつめてクレストゲット!

クレスト **P.13** を入手するには、ボス戦クリア時点で一定値以上のバナナポイントを獲得している必要があります。かっこよく、バナナを手に入れよう!

エアキャッチを使おう

ジャンプ中に (A)

エアキャッチ **P.17** でバナナを入手すると、通常より多くのバナナポイントを獲得できます。多くのバナナをエアキャッチし、バナナポイントをたくさん稼いでクレストの獲得をめざしましょう。



たくさんのバナナを
エアキャッチして
クレストゲット!

COMBOでバナナポイントアップ!

着地せずにアクションを続けるとCOMBOという状態になり、COMBO数は新しいアクションをつなげることで増えていきます。COMBO中は、バナナポイントをたくさん獲得できます。なお、同じアクションを使ってもCOMBO数は増えず、着地前にダメージを受けるとバナナポイントが0になるので注意しましょう。



ドンキーコングの周囲には、COMBO数と同じ数の妖精が出現します。

地面に着地してCOMBOが終わると、バナナポイントが一気に増加!

スタッフクレジット

Wii VERSION STAFF CREDITS

■PRODUCERS
Shigeru Miyamoto
Yoshiaki Koizumi

■DIRECTOR
Futoshi Shirai

■ASSISTANT DIRECTOR
Haruka Kakinuma

■PROGRAMMING DIRECTOR
Tatsuro Ota

■CHARACTER PROGRAMMING
■DEVELOPMENT ENVIRONMENT PROGRAMMING
Atsushi Yamaguchi

■SYSTEM PROGRAMMING
Hirokazu Matsuda

■UI PROGRAMMING
Kiyoshi Takeuchi

■CHARACTER DESIGN
■EFFECT DESIGN
Atsushi Mishima

■SCREEN DESIGN
Takeshi Hosono
Kenji Ishii

■MAP DESIGN
Kazunori Hashimoto

■SOUND
Shigetoshi Gohara

■PROGRESS MANAGEMENT
Keizo Kato

■TECHNICAL SUPPORT
Keisuke Matsui
Hiroshi Arai
Yoshito Yasuda
Hironobu Kakui
Masato Kimura

■ARTWORK
Daiki Nishioka
Yuka Kotaki
Aki Sakurai

■DEBUG
Junya Hanai
Tohru Takahashi
Keisuke Fukushima
Naoki Hashida
Super Mario Club

■DEBUG SUPPORT
Naofumi Terazono
Akihiro Sakatani
Shingo Okamoto

■SPECIAL THANKS
Takayo Tsuneki
Yasushi Nishikori
Rie Shimizu
Masaaki Nagahama
Ryosuke Meguro
Tatsuya Okubo

Keizo Ohta
Kenta Sato
Hideyuki Sugawara
Yusuke Nakano
Yu Kitai
Hidekazu Ota
Tokihiko Toyoda
Mei Ide
Satoko Okada
Nintendo Tokyo Office

■GENERAL PRODUCERS
Shigeru Miyamoto
Takashi Tezuka
Hiroyuki Kimura

■EXECUTIVE PRODUCER
Satoru Iwata

ORIGINAL VERSION STAFF CREDITS

■PRODUCER
Takao Shimizu

■DIRECTOR
Yoshiaki Koizumi

■ASSISTANT DIRECTORS
Koichi Hayashida
Kimihiro Hyodo
Futoshi Shirai
Toshihiro Kawabata

■PLAYER CHARACTER PROGRAMMING
Hideaki Shimizu

■SYSTEM PROGRAMMING DIRECTOR
Naoki Koga

■CHARACTER PROGRAMMING DIRECTOR
Takeshi Hayakawa

■CHARACTER PROGRAMMING
Tatsuro Ota
Katsuyasu Ando
Atsushi Yamaguchi

■SOUND
Masafumi Kawamura

■MUSIC
Mahito Yokota

■CHARACTER DESIGN
Takeshi Hosono
Kenta Motokura
Taeko Sugawara
Atsushi Mishima

■MAP DESIGN
Kazumi Yamaguchi

■CHARACTER ART & SCREEN DESIGN
Yasuhiko Matsuzaki

■EFFECT DESIGN
Yusuke Akifusa
Yumiko Matsumiya

■CHARACTER MODELING
Daisuke Watanabe
Masanori Esaki
Shunsuke Yamamoto
Kenichi Minamizawa

■MAP MODELING
Kazunori Hashimoto
Ritsuko Tanaka
Sanae Suzuki
Tomoko Yada

■3D ANIMATION
Mieko Ajima
Katsuki Hisanaga

■CHARACTER ART DESIGN
Hideaki Takamura

■VOICE
Takashi Nagasako
Katsumi Suzuki
Hironori Miyata
Hideaki Nonaka
Toshitsugu Takashina
Masahiro Okazaki
Toshihide Tsuchiya

■COORDINATION
■PROGRESS MANAGEMENT
Katsuhito Nishimura
Keizo Kato

■TECHNICAL SUPPORT
Keisuke Matsui
Shingo Okamoto
Yoshito Yasuda
Hironobu Kakui

■DEBUG SUPPORT
Akira Yano

■SPECIAL THANKS
Tadashi Sugiyama
Tomoaki Kuroume
Super Mario Club
Nintendo Tokyo Office

■ARTWORK
Toki Iida
Masanori Sato
Shigehisa Nakaue
Hisayo Osanai
Yusuke Nakano
Aya Oyama
Keisuke Kadota
Atsushi Tejima

■GENERAL PRODUCERS
Shigeru Miyamoto
Takashi Tezuka

■EXECUTIVE PRODUCER
Satoru Iwata

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.

画面サイズの変更について

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「16:9」を選んでください。



【ワイド設定画面】

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかにくっきりした画像でプレイすることができます。

1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

警告 任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりの方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

このゲームはニンテンドーゲームキューブ用ソフト「ドンキーコングジャングルビート」
をベースにWii用にアレンジしたものです。

任天堂株式会社

© 2004-2008 Nintendo

Wiiは任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.
ヌンチャクは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、
フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

落丁・乱丁はお取り替え致します。



禁無断転載