

Wii™

**New!**  
**SUPER MARIO BROS.™ Wii**

MANUAL DE INSTRUCCIONES  
(CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD)

MANUAL DE INSTRUÇÕES  
(CONTÉM INFORMAÇÃO IMPORTANTE SOBRE SAÚDE E SEGURANÇA)

Los manuales proporcionados con este programa son reproducciones digitales fieles de los manuales impresos originales. Algunos contenidos podrían resultar inapropiados para los jugadores actuales. Asimismo, es posible que incluyan referencias a funciones del juego no disponibles en esta versión, así como a información obsoleta para el consumidor (por ejemplo, garantías e información de contacto).

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa): [www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania): [www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia): [www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda): [www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia: [minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

*Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.*



*Este selo é a garantia de que a Nintendo reviu este produto e que ele está de acordo com os nossos padrões de excelência em termos de fabrico, fiabilidade e valor de entretenimento. Procure sempre este selo quando comprar jogos e acessórios para garantir absoluta compatibilidade com o seu produto Nintendo.*

Gracias por adquirir New SUPER MARIO BROS.™ para tu consola Wii™.

Obrigado por teres escolhido o Disco New SUPER MARIO BROS.™ para o teu sistema Wii™.

**IMPORTANTE:** Lee con atención la información sobre salud y seguridad de este manual antes de utilizar la consola, un disco o un accesorio de Nintendo®.

**AVISO:** Antes de utilizares o sistema de Hardware, Disco ou Acessório da Nintendo®, lê atentamente a informação importante sobre saúde e segurança incluída neste manual.

Lee este manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. El folleto sobre clasificación por edades, garantía e información de contacto que se incluye con este producto contiene información importante sobre la garantía y el Servicio de Atención al Consumidor. Guarda estos documentos como referencia.

Lê na íntegra este manual de instruções, para garantires uma excelente experiência de jogo. Poderás encontrar informação importante relativa à garantia e linha telefónica de apoio no folheto Classificação Etária, Garantia do Software e Informação de Contacto. Guarda sempre estes documentos para futura referência.



Compatible



Modes Supported

**ESTE JUEGO ES COMPATIBLE CON LOS MODOS 50 Hz (576i) Y 60 Hz (480i).**

**ESTE JOGO SUPORTA OS MODOS 50 Hz (576i) E 60 Hz (480i).**

#### INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

ESTE JUEGO DE NINTENDO NO ESTÁ DISEÑADO PARA SU USO CON UN DISPOSITIVO ILEGAL. EL USO DE CUALQUIER DISPOSITIVO DE ESTA ÍNDOLE ANULARÁ LA GARANTÍA DE TU PRODUCTO NINTENDO. LA COPIA DE LOS JUEGOS DE NINTENDO ES ILEGAL Y QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA POR LAS LEYES NACIONALES E INTERNACIONALES DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

#### INFORMAÇÕES LEGAIS IMPORTANTES

ESTE JOGO DA NINTENDO NÃO FOI CONCEBIDO PARA SER UTILIZADO COM QUALQUER DISPOSITIVO ILEGAL. A UTILIZAÇÃO DESSSES DISPOSITIVOS IMPLICA A ANULAÇÃO DA GARANTIA DO PRODUTO NINTENDO. A CÓPIA DE JOGOS DA NINTENDO É ILEGAL E ESTRITAMENTE PROIBIDA PELAS LEIS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL NACIONAIS E INTERNACIONAIS.

**Nintendo**

© 2009 NINTENDO.

TM, © AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

© 2009 NINTENDO.

# Índice

New SUPER MARIO BROS. Wii

## Controles básicos 04

- Controles con el mando de Wii en posición horizontal ..... 04
- Controles con el Nunchuk..... 04

## Inicio 06

- Pantalla de selección de archivo..... 07

## Pantalla de juego 08

- Pantalla del mapa..... 08
- Menú del mapa..... 10
- Guardar la partida ..... 10
- Pantalla de selección de Mundo ..... 11
- Metas y puntos intermedios ..... 11
- Fallos y fin del juego..... 12
- Menú de pausa ..... 12
- Superguía..... 12

## Movimientos 13

- Movimientos básicos de Mario..... 13
- Mario Helicóptero..... 16
- Mario Gélido..... 16
- Mario Polar..... 17
- Mini Mario..... 17

## Modos multijugador 18

- Elegir jugadores y personajes..... 18
- Pantalla de juego..... 18
- Fuera de combate..... 19
- Refugiarse en una burbuja..... 19
- Metas y tuberías..... 19
- Acciones especiales del modo multijugador..... 20
- Reglas básicas del modo Libre..... 21
- Reglas básicas del modo Caza de monedas..... 21

## Actualización del menú de Wii

La primera vez que insertes el disco en la consola, se comprobará si está actualizada. Si no lo está, aparecerá la **pantalla de actualización del menú de Wii**. Selecciona ACEPTAR para continuar. La consola Wii™ debe tener la última actualización del **menú de Wii** para que se reproduzca el disco.

Al actualizar el **menú de Wii**, es posible que se detecten modificaciones de hardware o software no autorizadas. Las actualizaciones pueden detectar y eliminar el contenido no autorizado y la consola podría dejar de funcionar tras una actualización. La no aceptación de la actualización puede inutilizar este juego o futuros juegos. Ten en cuenta que Nintendo no garantiza que los programas o accesorios no autorizados sigan funcionando con la consola Wii tras esta u otras actualizaciones del **menú de Wii**.

El idioma del juego dependerá de aquel que esté seleccionado en la configuración de la consola Wii. En este juego puedes elegir entre español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el juego. Si la consola está configurada en un idioma no disponible en el juego, el idioma predeterminado será el inglés. Para cambiar el idioma, deberás modificarlo en la configuración de tu consola Wii. Consulta el manual de canales y configuración de la consola Wii para obtener información al respecto.

# Controles básicos

New SUPER MARIO BROS. Wii

New SUPER MARIO BROS.™ Wii está diseñado para controlarlo sujetando horizontalmente el mando de Wii. A continuación encontrarás una explicación de los controles.

## Controles con el mando de Wii en posición horizontal

- ▶ También puedes controlar el juego con el Nunchuk™, es decir, usando un mando de Wii y un Nunchuk.
- ▶ Si quieres controlar el juego con el mando de Wii en posición horizontal, desconecta el Nunchuk del mando de Wii.

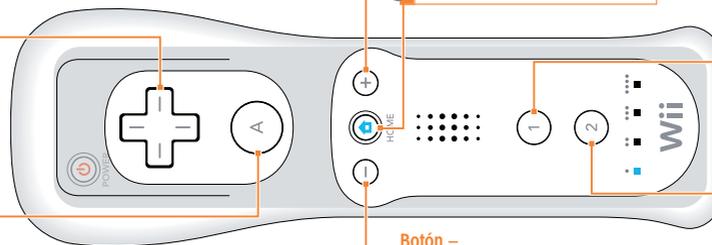
### Cruz de control

- Moverse
- Agacharse
- Atravesar puertas y meterse en tuberías

### Botón A

- Refugiarse dentro de una burbuja en la modalidad multi-jugador (ver página 19)

- ▶ No es posible refugiarse dentro de una burbuja durante una **Caza de monedas** (ver página 21).



### Botón +

- Abrir el **menú del mapa** (ver página 10)
- Abrir el **menú de pausa** (ver página 12)

### Botón HOME

- Abrir el **menú HOME**

### Botón 1

- Abrir el **menú de objetos en la pantalla del mapa** (ver página 9)
- Correr (si lo mantienes pulsado mientras pulsas izquierda o derecha en la cruz de control)

### Botón 2

- Saltar
- Nadar

### Botón -

- Abrir la **pantalla de selección de Mundo** (ver página 11)

### Controles en los menús

+	Elegir una opción
1	Cancelar
2	Confirmar

## Controles con el Nunchuk

○ Moverse / Agacharse

○ Refugiarse dentro de una burbuja (ver página 19)

○ Correr

○ Correr / Recoger

○ Saltar / Nadar (en el agua)



## Agitar el mando de Wii

- Salto Giro
- Levantar un objeto (mantén pulsado el Botón 1 y agita el mando de Wii)



Con Nunchuk



## Inclinar el mando de Wii

- Mover plataformas y ascensores



Con Nunchuk



Para llevar a cabo determinados movimientos tendrás que agitar el mando de Wii hacia arriba y hacia abajo o inclinarlo hacia la izquierda o hacia la derecha.

- ▶ Ten en cuenta que, aunque estés controlando el juego con el Nunchuk, los iconos que aparezcan sobre tu personaje corresponderán a los controles en posición horizontal.

# Inicio

## New SUPER MARIO BROS. Wii

**1** Inserta el disco de New SUPER MARIO BROS. Wii en la ranura para discos de la consola Wii. La consola se encenderá automáticamente y aparecerá la **pantalla de advertencia sobre salud y seguridad**. Cuando la hayas leído, pulsa el Botón A. La **pantalla de advertencia sobre salud y seguridad** aparecerá al encender la consola Wii, independientemente de si hay o no un disco insertado.



**2** Apunta al Canal Disco en la **pantalla del menú de Wii** y pulsa el Botón A.



**3** Se mostrará la **pantalla del canal**. Apunta a COMENZAR y pulsa el Botón A.



**4** Aparecerá la **pantalla de advertencia sobre el uso de la correa**. Comprueba que tienes la correa bien puesta y pulsa el Botón A.



**5** Se abrirá la **pantalla del título**.

En este juego, el mando de Wii se utilizará principalmente en posición horizontal.



Cómo preparar y usar el mando de Wii	Manual de instalación de la consola "Cómo usar el mando de Wii"
Cómo cambiar del modo 60 Hz (480i) al modo EDTV/HDTV (480p)	Manual de canales y configuración de la consola "Configuración de Wii y gestión de datos"
Cómo sincronizar el mando de Wii con la consola Wii	Manual de instalación de la consola "Cómo sincronizar el mando de Wii con la consola Wii"

## Pantalla de selección de archivo

Elige el archivo con el que quieras jugar. Para comenzar una nueva partida, elige un archivo que aparezca indicado como NUEVO. Para continuar una partida anterior, selecciona el archivo correspondiente con la cruz de control y pulsa el Botón 2 para confirmar la selección.



Globo

▶ La partida comenzará una vez que hayas seleccionado el archivo e indicado cuántos jugadores quieren jugar. Puedes cambiar el número de jugadores en cualquier momento desde el **menú del mapa** (ver página 10).

▶ Si un archivo contiene datos de guardado temporal, aparecerá indicado con un globo (ver página 10).

## Copiar y borrar archivos

Para copiar un archivo, pulsa el Botón + y elige el archivo que quieras copiar con el Botón 2. A continuación, selecciona el archivo que desees sobrescribir.



Para borrar un archivo, pulsa el Botón - y elige el archivo que quieras borrar. Para confirmar la selección, pulsa el Botón 2.

▶ Ten en cuenta que los datos borrados o sobrescritos no se pueden recuperar.

▶ No es posible copiar archivos que contengan datos de guardado temporal.

## Modo Libre y modo Caza de monedas

Estos dos modos permiten jugar a un máximo de cuatro jugadores de forma simultánea. Una vez que hayas elegido un nivel, podrás colaborar con tus amigos o competir con ellos. Para obtener más información, consulta la **página 21**.

▶ Recuerda que necesitarás un mando de Wii por cada jugador.

## Guardar datos

A medida que avances en el juego, tendrás la oportunidad de guardar los progresos realizados en los archivos de la **pantalla de selección de archivo** (ver página 10). También puedes guardar la partida de forma temporal en el **menú del mapa** (ver página 10) para retomarla desde ese punto la próxima vez que juegues.

▶ No toques el Botón POWER ni el Botón RESET mientras se esté guardando la partida.

▶ Para obtener más información sobre cómo borrar archivos de la memoria de la consola Wii, consulta la sección "Configuración de Wii y gestión de datos" del Manual de canales y configuración de la consola Wii.

# Pantalla de juego

New SUPER MARIO BROS. Wii

## Pantalla del mapa

Utiliza la cruz de control para desplazar a Mario por el mapa y pulsa el Botón 2 para entrar en el nivel sobre el que se encuentre Mario en ese momento. Para superar un nivel tendrás que alcanzar la meta que se encuentra al final del mismo (**ver página 11**). Para pasar al siguiente Mundo, tendrás que derrotar al enemigo final que te espera en el castillo.

- ▶ Pulsa el Botón A para recorrer libremente el mapa mediante la cruz de control. Para volver a controlar a Mario, pulsa de nuevo el Botón A.
- ▶ Aunque haya más de un jugador en la partida, solamente el jugador que controle a Mario podrá desplazarse por la **pantalla del mapa**.

Aquí podrás cambiar las monedas estrella que hayas acumulado por pistas y consejos que te ayudarán a salir victoriosos.



Castillo de Peach

Si aparece el icono junto al número de un nivel, podrás reanudar dicho nivel desde el punto intermedio (**ver página 11**) en vez de comenzar desde el principio.

Bandera de Bowser

Juega a distintos minijuegos para conseguir 1UP y objetos útiles.

Casa champiñón

Si Mario toca a un Goomba o a cualquier otro enemigo mientras se mueve por la **pantalla del mapa**, tendrá que hacerle frente en un nivel especial. Si logras recoger los ocho globos de Toad, obtendrás un premio.



Enemigos merodeadores

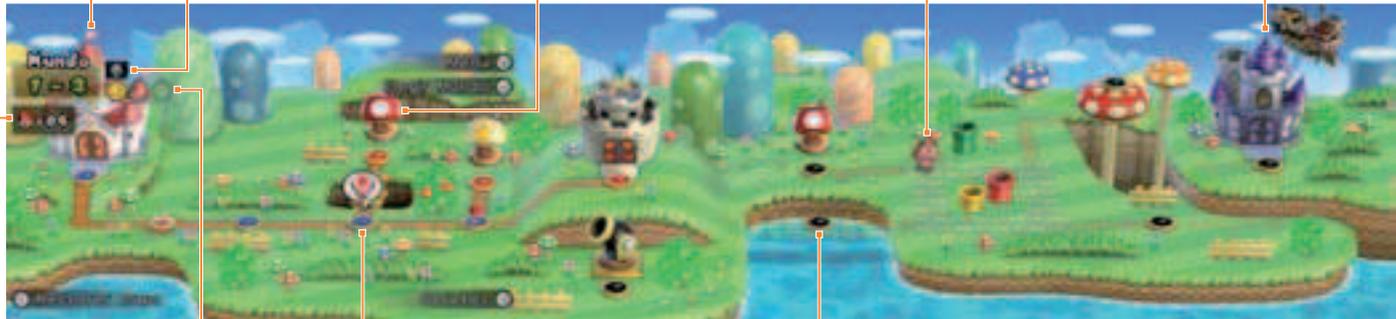


Fortalezas y castillos



Pulsa el Botón 1 en la **pantalla del mapa** para mostrar el **menú de objetos**. Aquí podrás ver los objetos que has conseguido en las casas champiñón o en cualquier otro lugar. Una vez que hayas seleccionado un objeto, pulsa el Botón 2 para utilizarlo.

- ▶ Si hay más de un jugador en la partida (**ver página 18**), los efectos del objeto afectarán a todos los personajes presentes.



Vidas restantes

Aquí podrás comprobar cuántas vidas le quedan a Mario.

Número del nivel y monedas estrella

Aquí podrás consultar el número del nivel y las monedas estrella que has conseguido (**ver páginas 10 y 23**).

- Moneda estrella encontrada
- Moneda estrella que te falta

Icono de Toad

Si ves este icono junto a un nivel, quiere decir que en algún lugar del mismo hay un Toad encerrado dentro de un bloque. ¡Encuétralo y trata de conducirlo hasta la meta sano y salvo (**ver página 23**)!

Nivel

- (Parpadeante) Nivel sin completar
- (Sin parpadear) Nivel completado con la **Superguía** (**ver página 12**).
- Nivel completado
- Nivel inaccesible por el momento

## Menú del mapa

Pulsa el Botón + en la **pantalla del mapa** para acceder al **menú del mapa**. Pulsa arriba y abajo en la cruz de control para elegir una opción y, a continuación, pulsa el Botón 2 para confirmar la selección.



## MONEDAS ESTRELLA

Aquí podrás comprobar cuántas monedas estrella has encontrado. Pulsa izquierda y derecha en la cruz de control para ver cuántas has encontrado en los demás Mundos.

## ELEGIR JUGADORES

Aquí podrás cambiar el número de jugadores que participen en la partida.

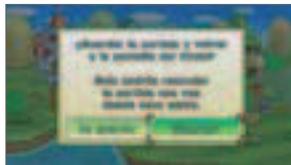
- ▶ Recuerda que necesitarás un mando de Wii por cada jugador (ver página 18).



## GUARDADO TEMPORAL

Selecciona la opción **GUARDADO TEMPORAL** en la pantalla de la derecha para salir del juego y guardar de forma temporal el progreso que hayas realizado. De este modo podrás retomar la partida desde ese punto la próxima vez que juegues.

- ▶ Ten en cuenta que los datos de guardado temporal se eliminan automáticamente una vez cargados. Si sales del juego sin guardar la partida después de haber cargado un archivo que contenga datos de guardado temporal, tendrás que volver a empezar desde el último punto en el que guardaste la partida de forma permanente (ver abajo).
- ▶ No toques el Botón POWER ni el Botón RESET mientras se esté guardando la partida.



## Guardar la partida

Aquí podrás guardar el progreso que hayas realizado hasta el momento. Cada vez que derrotes a un esbirro de Bowser en una fortaleza o castillo, aparecerá la pantalla de la derecha. Selecciona **GUARDAR** para almacenar el progreso realizado de forma permanente.

- ▶ Una vez que hayas visto el final del juego, podrás guardar la partida de forma permanente siempre que lo desees desde la **pantalla del mapa**.



## Pantalla de selección de Mundo

Pulsa el Botón - en la **pantalla del mapa** para acceder a la **pantalla de selección de Mundo**. Esta pantalla te permitirá volver a los Mundos que ya hayas superado. Utiliza la cruz de control para elegir un Mundo y, a continuación, pulsa el Botón 2 para confirmar la selección.



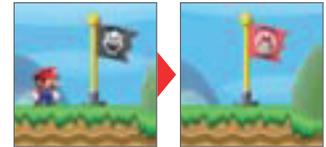
## Metas y puntos intermedios

En los niveles hay dos elementos muy importantes: la meta y el punto intermedio. Alcanza la meta para completar un nivel y continuar tus aventuras.

- ▶ ¡No todos los niveles tienen un punto intermedio!

### Punto intermedio (banderín)

El punto intermedio de cada nivel está indicado por un pequeño banderín. Cuando lo toques, sustituirás la bandera de Bowser por una bandera de Mario. A partir de ese momento, si pierdes una vida y vuelves a entrar en el nivel, comenzarás desde el punto intermedio en vez de empezar desde el principio.



- ▶ Cuando Mario toque el banderín, se transformará en Super Mario.
- ▶ Ten en cuenta que, aunque hayas alcanzado el punto intermedio, tendrás que volver a jugar el nivel desde el principio si entras en otro nivel o si pierdes todas tus vidas.

### Meta

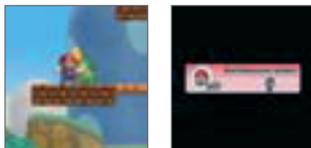
Al final de la mayoría de los niveles encontrarás una meta. Cuando la veas, toma carrerilla y salta tan alto como puedas para agarrarte al poste. ¡Cuanto mayor sea la altura a la que agarres el poste, más puntos conseguirás!

- ▶ Cuando llegues al final de un castillo o fortaleza no encontrarás una meta, sino que tendrás que enfrentarte a uno de los esbirros de Bowser... ¡Ándate con ojo!



## Fallos y fin del juego

Cada vez que Mario caiga en un abismo o sufra el ataque de un enemigo, perderá una vida. Si pierde todas sus vidas, terminará la partida. Si esto ocurre, empezarás de nuevo con cinco vidas en el último punto donde hubieras guardado la partida.



► Si pierdes todas tus vidas, aparecerá en la pantalla el número de veces que hayas continuado y, acto seguido, regresarás automáticamente a la **pantalla del mapa**.

## Menú de pausa

Pulsa el Botón + en la **pantalla de juego** para detener la partida y abrir el **menú de pausa**. Pulsa arriba y abajo en la cruz de control para seleccionar una opción y, a continuación, pulsa el Botón 2 para confirmar la selección.



### CONTINUAR

Salir del **menú de pausa** y reanuda la partida.

### SALIR

Abandonar el nivel y volver a la **pantalla del mapa**.

- Esta opción solamente se puede utilizar en los niveles que ya hayas superado.
- Si abandonas un nivel mediante esta opción, perderás los puntos y monedas que hubieras acumulado durante el mismo.

## Superguía

Si pierdes ocho vidas seguidas en un mismo nivel, aparecerá un bloque  cerca del principio del mismo (o del punto intermedio, si has empezado desde allí). Al golpear el bloque  se activará la **Superguía**, que hará que Luigi tome el relevo y te enseñe cómo superar el nivel.



- Si pulsas el Botón + cuando está activada la **Superguía**, tomarás de nuevo los mandos y asumirás el control de Luigi.
- Las monedas y los puntos que consiga Luigi no se guardarán.
- Si consigues superar el nivel, desaparecerá el bloque .

# Movimientos

New SUPER MARIO BROS. Wii

## Movimientos básicos de Mario

Esta sección cubre los principales movimientos que puede realizar Mario. Si juegan dos o más jugadores, los demás personajes (Luigi, Toad Amarillo y Toad Azul) también podrán llevar a cabo estos movimientos.

### Moverse

Izquierda/derecha en 

Pulsa izquierda o derecha en la cruz de control para hacer que Mario se mueva en esa dirección.

### Correr

Izquierda/derecha en  + 

Mantén pulsado el Botón 1 y pulsa izquierda o derecha en la cruz de control para hacer que Mario eche a correr.

### Agacharse

Abajo en 

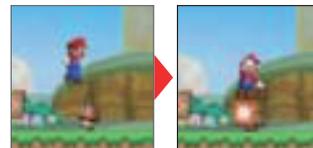
Mantén pulsado abajo en la cruz de control para que Mario se agache. Si lo pulsas mientras corres, Mario se deslizará durante unos instantes antes de detenerse.



### Saltar



Pulsa el Botón 2 para saltar. Púlsalo y suéltalo rápidamente para hacer un salto corto, o manténlo pulsado para saltar más alto. La forma más habitual de atacar a los enemigos es saltar sobre ellos. Si pulsas el Botón 2 en el preciso instante en el que aterrizas sobre un enemigo, rebotarás a una altura mayor de la normal.

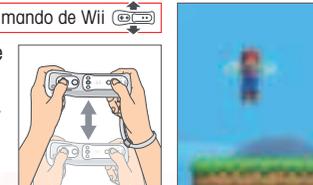


### Salto Giro

Agita el mando de Wii 

Agita el mando de Wii para hacer que Mario salte mientras gira sobre sí mismo.

► Si estás jugando con el Nunchuk, consulta la página 5.



### Golpear bloques desde abajo ②

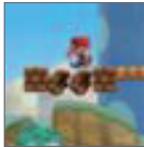
Para golpear un bloque (o incluso romperlo), colócate debajo de él y salta. Si golpeas un bloque desde abajo cuando un enemigo está pasando sobre él, lo derribarás.

### Doble y triple salto Correr + ② → ② al aterrizar

Salta después de tomar carrerilla y, a continuación, pulsa de nuevo el Botón 2 en el preciso instante en que tomes tierra para que Mario lleve a cabo un salto doble o un salto de altura triple.

### Salto Bomba Abajo en durante un salto

Pulsa abajo en la cruz de control durante un salto para llevar a cabo un Salto Bomba. Además de servir para atacar a los enemigos, también te permitirá romper los bloques de ladrillos que tengas debajo si Mario se encuentra bajo los efectos de un potenciador.



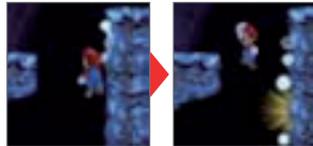
### Deslizarse Abajo en sobre una pendiente

Pulsa abajo en la cruz de control en lo alto de una pendiente para deslizarte por ella como si fuera un tobogán. Mario atacará a todos los enemigos que toque mientras se desliza.



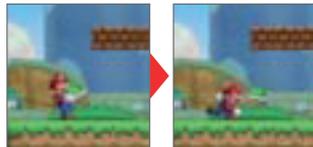
### Salto Escalada Pulsa + ② al deslizarte por una pared

Pulsa la cruz de control en la dirección de la pared para agarrarte a ella y, a continuación, pulsa el Botón 2 para tomar impulso contra el muro y saltar en la dirección opuesta. Este movimiento permite alcanzar lugares que sin él resultarían inaccesibles.



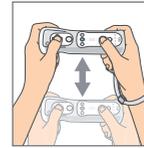
### Recoger conchas ①

Salta sobre los enemigos con concha para hacer que se escondan en el interior. A continuación, recoge la concha manteniendo pulsado el Botón 1 y suéltalo para arrojarla.



### Levantarse y arrojar objetos ① + agitar mando de Wii

Quando Mario se encuentre junto a un barril o ciertos objetos, puedes mantener pulsado el Botón 1 y agitar el mando de Wii para levantarlos. A continuación, suelta el Botón 1 para arrojarlos.



► Si estás jugando con el Nunchuk, consulta la [página 5](#).

### Levantarse y arrojar bloques y personajes

Mario puede recoger diversos tipos de bloques y objetos. Prueba a arrojarlos contra los enemigos o hacer un Salto Giro mientras los lleves encima para comprobar sus efectos.



Esta técnica también se puede utilizar para llevar a cuestras a otros personajes. Así podrás llevar a cabo diversas maniobras conjuntas con otros jugadores ([ver página 20](#)).



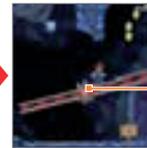
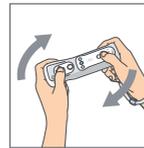
### Nadar hacia la izquierda/derecha + ②

Quando te encuentres en el agua, mantén pulsado izquierda o derecha en la cruz de control y pulsa el Botón 2 para nadar.

### Girar plataformas reclinables Inclina el mando de Wii

Quando saltes sobre una plataforma reclinable, aparecerá una de las marcas que se indican abajo. Mientras aparezca esta marca, podrás girar la plataforma hacia el lado que prefieras inclinando el mando de Wii en dicha dirección. Quando juegues con otros jugadores, la marca del centro de la plataforma indicará qué jugador la está controlando en ese momento.

► Si estás jugando con el Nunchuk, consulta la [página 5](#).

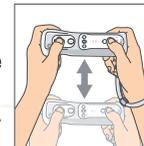


Marcas	
	Mario
	Luigi
	Toad amarillo
	Toad azul

### Roscas giratorias Colócate en posición y agita el mando de Wii

Salta sobre una rosca giratoria y agita el mando de Wii para hacer que ciertas plataformas suban o bajen. De este modo podrás alcanzar zonas que de lo contrario resultarían inaccesibles.

► Si estás jugando con el Nunchuk, consulta la [página 5](#).



## Mario Helicóptero



Consigue un Champicóptero para que Mario se transforme en Mario Helicóptero. Este potenciador permitirá a nuestro héroe alcanzar alturas de vértigo.

- El Salto Helicóptero solo propulsará por los aires a Mario durante unos instantes.
- Tras realizar un Salto Helicóptero, no podrás llevar a cabo otro hasta que Mario haya aterrizado.

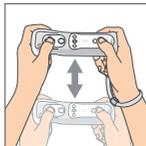


### Salto Helicóptero y Descenso Helicóptero

Agitar y abajo en

Si agitas el mando de Wii con Mario Helicóptero, llevarás a cabo un Salto Helicóptero que propulsará a Mario hasta una gran altura. Mientras esté en el aire, pulsa abajo en la cruz de control para descender rápidamente y acabar con los enemigos que se interpongan en tu camino.

- Si estás jugando con el Nunchuk, consulta la página 5.



## Mario Gélido



Consigue una Flor hielo para que Mario se transforme en Mario Gélido. Esto le permitirá congelar a los enemigos arrojándoles bolas de hielo.



### Lanzar bolas de hielo

①

Pulsa el Botón 1 para arrojar bolas de hielo. Estos proyectiles son capaces de congelar a la mayoría de los enemigos, pero ten cuidado... ¡Acabarán descongelándose al cabo de unos instantes!



### Recoger y arrojar enemigos congelados

① + agitar mando de Wii

Colócate al lado de un enemigo congelado y agita el mando de Wii mientras mantienes pulsado el Botón 1 para recogerlo. A continuación, suelta el Botón 1 para arrojarlo. ¡También puedes utilizar un Salto Bomba para romper los bloques de hielo con los enemigos dentro!



## Mario Polar



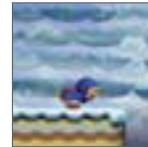
Consigue un Traje polar para que Mario se transforme en Mario Polar. Este potenciador hace que Mario pueda moverse fácilmente sobre el hielo y dentro del agua, además de permitirle lanzar bolas de hielo.



### Patinaje Polar

hacia abajo

Pulsa abajo en la cruz de control mientras corres o en lo alto de una pendiente para practicar el Patinaje Polar. Mientras lleve a cabo este movimiento, Mario Polar derribará a los enemigos y destruirá los bloques de ladrillo que se crucen en su camino, e incluso será capaz de deslizarse sobre la superficie del agua.



### Nadar

+ ②

Mario Polar es capaz de nadar libremente en cualquier dirección con solo pulsar la cruz de control. Pulsa el Botón 2 para darle impulso y nadar más rápido.



## Mini Mario



Consigue un Mini champiñón para que Mario se encoja hasta la cuarta parte de su talla normal. Aunque en este estado los ataques de Mario serán mucho menos poderosos y solamente podrá derrotar a los enemigos llevando a cabo un Salto Bomba, su reducido tamaño le permitirá meterse en tuberías pequeñas y túneles estrechos. ¡Sin embargo, si un enemigo consigue ponerle las zarpas encima, Mini Mario está perdido!



### Salto Flotante y correr sobre el agua

② + hacia la izquierda/derecha

Los saltos de Mini Mario son más largos y lentos de lo habitual. Además, es tan ligero que es capaz de andar y correr sobre la superficie del agua.



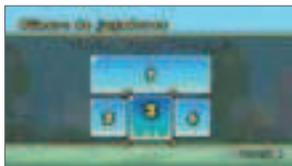
# Modos multijugador

New SUPER MARIO BROS. Wii

## Elegir jugadores y personajes

Una vez que hayas seleccionado un archivo en la **pantalla de selección de archivo (ver página 7)**, deberás elegir cuántos jugadores quieren participar en la partida. Puedes jugar con un máximo de tres personas más.

► Puedes cambiar el número de jugadores en cualquier momento desde el **menú del mapa (ver página 10)**.

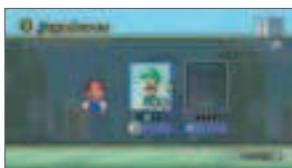


## Selección de personaje

Al jugador 1 se le asignará automáticamente el control de Mario. Los demás jugadores deberán pulsar el Botón 2 en sus respectivos mandos de Wii para apuntarse a la partida y elegir un personaje pulsando izquierda y derecha en la cruz de control. A continuación, deberán pulsar el Botón 2 para confirmar la selección. La partida empezará cuando el jugador 1 seleccione COMENZAR.

► Los jugadores 2, 3 y 4 pueden pulsar el Botón 1 para retirarse de la partida antes de que empiece.

► El jugador 1 puede pulsar el Botón + para añadir más mandos de Wii. En la **pantalla Añadir mando**, pulsa el Botón 1 y el Botón 2 al mismo tiempo en el mando de Wii que quieras usar para añadirlo.



## Pantalla de juego

Contador de vidas

Monedas normales y monedas estrella

Compartidas por todos los participantes



Tiempo restante

Puntuación

Compartida por todos los participantes

## Fuera de combate

Cada vez que un personaje pierda una vida, si aún le quedan vidas en su contador, volverá a aparecer en la pantalla dentro de una burbuja. Si todos los personajes quedan fuera de combate al mismo tiempo, saldréis del nivel y volveréis a la **pantalla del mapa**.

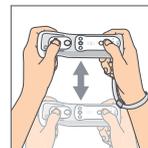
## Refugiarse en una burbuja

Los personajes que hayan perdido una vida no son los únicos que pueden meterse en una burbuja: también puedes crear una burbuja en cualquier momento pulsando el Botón A para refugiarte en su interior. Mientras permanezcas dentro de ella serás invulnerable, pero la burbuja estallará si la toca otro personaje. Si lo deseas, puedes agitar el mando de Wii para acercarte más deprisa a los demás jugadores.

► No es posible refugiarse en una burbuja durante una **Caza de monedas (ver página 21)**.

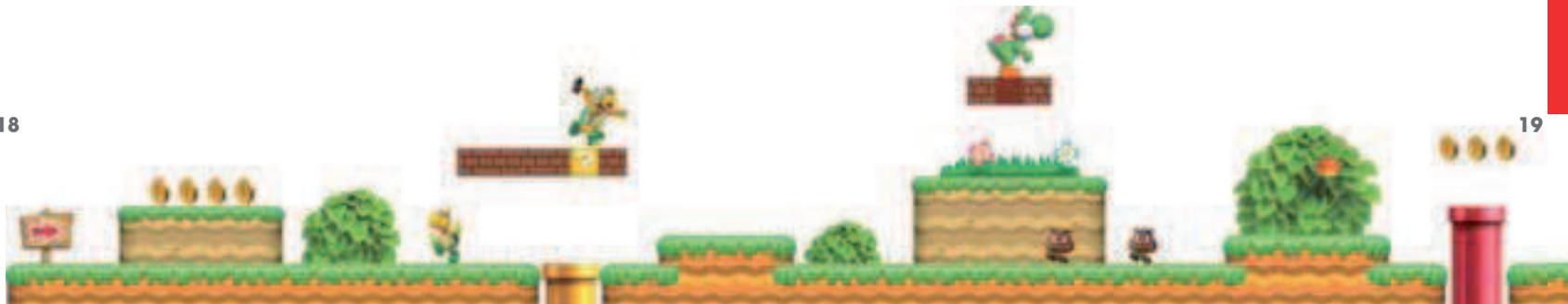
► Si todos los personajes acaban en una burbuja, o si todos los personajes menos uno están en una burbuja y el personaje restante queda fuera de combate, todos los jugadores volverán a la **pantalla del mapa**.

► Si estás jugando con el Nunchuk, consulta la **página 5**.



## Metas y tuberías

Si un jugador se mete en una tubería, los demás jugadores serán transportados al mismo lugar al cabo de unos instantes. Asimismo, si un jugador alcanza la meta, los demás jugadores tendrán unos instantes para hacer lo propio antes de que termine el nivel.



## Acciones especiales del modo multijugador

Para llevar a cabo los siguientes movimientos tendrás que colaborar con otros jugadores:

### Levantar personaje

① + agitar mando de Wii 

Mantén pulsado el Botón 1 y agita el mando de Wii cuando estés al lado de otro personaje para levantarlo.

► Si el jugador cuyo personaje has levantado quiere bajarse, no tiene más que agitar su mando de Wii.



### Llevar a un personaje a cuestras

Tras levantar a un personaje, mantén pulsado el Botón 1 para moverte de un lado a otro llevando al otro personaje a cuestras. El personaje al que has levantado podrá seguir usando las habilidades que haya obtenido mediante potenciadores, lo que puede resultar muy útil en algunas situaciones.



### Arrojar a un personaje

Suelta el Botón 1 para arrojar al personaje que llevas a cuestras... ¡Pero procura no tirarlo a un agujero ni a las fauces de un enemigo!



### Salto cooperativo

Salta sobre otro personaje para rebotar en su cabeza. Si pulsas el Botón 2 en el momento justo, alcanzarás una altura mayor de lo normal.



### Salto Bomba Sincronizado

Si dos o más personajes llevan a cabo un Salto Bomba al mismo tiempo, la sacudida resultante derribará a todos los enemigos terrestres que se encuentren en la pantalla.



## Reglas básicas del modo Libre

Elegid el nivel que más os guste y tratad de llegar hasta la meta. Podéis colaborar o enfrentaros los unos a los otros, según os parezca más conveniente.

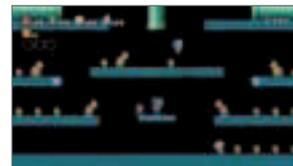
► Los niveles que hayáis completado estarán indicados con un marco. Si regresas a la **pantalla del título** o apagas la consola Wii, estos marcos desaparecerán.

### Fuera de combate

Si todos los personajes se quedan sin vidas o fuera de combate al mismo tiempo, regresaréis a la **pantalla de selección de nivel**.

## Reglas básicas del modo Caza de monedas

Tratad de llegar hasta la meta mientras competís entre vosotros para conseguir más monedas que nadie. Al terminar el nivel aparecerá la **pantalla de resultado** y el jugador que haya conseguido más monedas será declarado ganador.



### Fuera de combate

Si todos los personajes se quedan sin vidas o fuera de combate al mismo tiempo, pasaréis directamente a la **pantalla de resultado**.

### Resultado

Los jugadores se clasificarán en función de la cantidad de monedas que hayan conseguido. El número de veces que haya ganado cada jugador aparecerá en la esquina inferior izquierda de la **pantalla de selección de nivel**.

► El número de veces que haya ganado cada jugador volverá a cero si regresas a la **pantalla del título** o apagas la consola Wii.



## Querido Mario:

Dado mi reciente secuestro, he decidido dedicar mis horas de reclusión en esta solitaria celda a escribirte unos consejos y palabras de aliento. Espero que te sean útiles cuando acudas en mi rescate. Ten cuidado, Mario, pero no tardes... ¡Este castillo me da mogollón de grimal!



### ¡Utiliza tus famosas habilidades!

No dudes en usar tus movimientos especiales para hacerte con monedas y potenciadores escondidos en lugares de difícil acceso. Si ves algún bloque de ladrillo que no consigues romper o alguna tubería de aspecto sospechoso, prueba a utilizar una combinación de movimientos o un potenciador para alcanzarlo.



### ¡Atento a los secretos!

Recuerda que los niveles pueden tener más de una salida, Mario. Algunos de ellos tienen metas y caminos secretos que abrirán nuevas rutas en el mapa, así que no tengas miedo de explorar.



### ¡La familia está para ayudar!

¡Si estás atascado en un nivel y pierdes varias vidas, utiliza la **Superguía**! Cuando la actives, tu hermano Luigi acudirá en tu ayuda y te mostrará cómo salir del atolladero. Luego siempre puedes volver más adelante para terminar el nivel tú mismo.



**Nota:** Es posible que se produzcan problemas de reproducción al activar la **Superguía** o visualizar las pistas.



### ¡Consigue las monedas estrella!

En cada nivel hay escondidas tres monedas estrella. Intenta hacerte con tantas como puedas, Mario... ¡Estoy segura de que ocurrirá algo bueno si lo consigues!



### ¡Visita el Castillo de Peach si necesitas pistas!

En mi castillo podrás cambiar tus monedas estrella por pistas. A medida que avances, habrá más y más pistas disponibles. Estoy segura de que te resultarán muy útiles, así que ya sabes: no dudes en visitar mi castillo de vez en cuando aunque no esté yo. ¡Caray, me está entrando morriña solo de pensarlo!

¡Aquí!



### ¡Rescata a los Toads!

¡Acabo de enterarme de que Bowser está encerrando en bloques a mis queridos Toads! Cuando te acerques a un bloque que tenga a un Toad encerrado dentro, le oirás pedir ayuda. Golpea el bloque para liberarlo y llévalo a cuentas hasta la meta. ¡Seguro que te da algo como muestra de agradecimiento! Oh, Mario, una cosa... ¡No olvides que solamente podrás rescatar a los Toads cuando estés jugando en solitario!



Atentamente,

Princesa Peach



