

Wii™

New!
Super Mario Bros.™ Wii
MANUALE DI ISTRUZIONI
(CONTIENE INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA)

I manuali associati a questi software sono riproduzioni digitali dei manuali cartacei originali. Alcuni dei contenuti di questi manuali potrebbero risultare inusuali per i giocatori di oggi. Essi potrebbero inoltre contenere riferimenti a funzioni che non possono essere utilizzate in questa versione del gioco oppure informazioni per gli utenti non più valide, come ad esempio garanzie e numeri di telefono o indirizzi del servizio clienti.

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi,
consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software,
visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europe): www.pegi.info

USK (Germania): www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia): www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda): www.classificationoffice.govt.nz

Russia: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.



Grazie per aver scelto New SUPER MARIO BROS.™ Wii per la console Wii™.

ATTENZIONE: leggere attentamente le precauzioni per la salute e la sicurezza incluse in questo manuale prima di utilizzare la console, un disco o un accessorio Nintendo®.

Per sfruttare al massimo le potenzialità di questo gioco, leggere attentamente e completamente il presente manuale di istruzioni. Consultare il libretto di informazioni su classificazione per età, garanzia del software e come contattarci per maggiori dettagli sul servizio informazioni e sulla garanzia. Conservare questi documenti come riferimento.



QUESTO GIOCO SUPPORTA LE
MODALITÀ 50Hz (576i) E 60Hz (480i).

IMPORTANTE NOTA LEGALE

QUESTO GIOCO NINTENDO È ESCLUSIVAMENTE DESTINATO ALL'USO CON DISPOSITIVI LEGALI. L'USO DI UN DISPOSITIVO ILLEGALE RENDERÀ NULLA LA GARANZIA DEL PRODOTTO NINTENDO. ESEGUIRE UNA COPIA DI QUALSIASI GIOCO NINTENDO È ILLEGALE E SEVERAMENTE VIETATO DALLE LEGGI NAZIONALI E INTERNAZIONALI SULLA PROPRIETÀ INTELLETTUALE.



© 2009 NINTENDO.

TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

© 2009 NINTENDO.

Indice

New SUPER MARIO BROS. Wii

Prologo	04	- Mario Elica..... 22 - Mario Ghiaccio..... 22 - Mario Pinguino..... 23 - Mini Mario..... 23 - Yoshi..... 24
Comandi	06	
- Telecomando Wii (modalità orizzontale)..... 06 - Utilizzo del Nunchuk..... 06		
Come iniziare	08	
Schermo Selezione file..... 09		
Schermo di gioco	10	
- Schermo della mappa..... 10 - Menu..... 12 - Salvataggio..... 13 - Schermo di selezione del mondo..... 13 - Schermo di gioco..... 13 - Punto intermedio e traguardo..... 14 - Errori e Game Over..... 14 - Menu di pausa..... 15 - Super Guida..... 15		
Azioni	16	
- Azioni principali di Mario..... 16 - Potenziamenti di Mario..... 21		
		Oggetti e trucchetti 25
		Modalità Più giocatori 26
		- Numero di giocatori e personaggi 26 - Schermo di gioco..... 26 - Errori e ritorno all'azione..... 27 - Dentro una bolla..... 27 - Tubi e traguardi..... 27 - Azioni in Modalità Più giocatori..... 28
		Modalità libera e Caccia alle monete 30
		- Come giocare a Modalità libera e a Caccia alle monete..... 30 - Modalità libera – Regole principali... 31 - Caccia alle monete – Regole principali..... 31

Aggiornamento del menu Wii

La prima volta che inserisci il disco nella console Wii™, viene verificato se nella console è presente la versione più recente del **menu Wii**. Nel caso sia necessario un aggiornamento, verrà visualizzato lo **schermo aggiornamento menu Wii** e dovrai selezionare OK per proseguire. Ricorda che il **menu Wii** deve essere aggiornato per poter avviare il disco. Quando viene eseguito l'aggiornamento del **menu Wii**, c'è la possibilità che eventuali modifiche software o hardware non autorizzate vengano individuate e che i contenuti non autorizzati vengano cancellati: ciò potrebbe provocare il blocco immediato o ritardato della console. La mancata esecuzione dell'aggiornamento potrebbe causare problemi di utilizzo a questo e ad altri giochi futuri. Nintendo non può garantire che i software o gli accessori non autorizzati funzionino ancora dopo aver eseguito questo o futuri aggiornamenti del **menu Wii**.



Prologo

New SUPER MARIO BROS. Wii

Oggi è il compleanno della Principessa Peach. Mario, i Toad e naturalmente Luigi sono venuti per festeggiare e tutti si stanno divertendo un mondo.

Ma cos'è questa?

È appena arrivata una torta enorme!
Chi l'avrà mandata?

La Principessa Peach è contentissima e si avvicina alla torta...



Luigi



Mario



Toad Giallo



Toad Blu



Principessa Peach

Ma che sta succedendo?
Bowser Junior e gli scagnozzi di Bowser saltano fuori dalla torta!



Bowser Junior



Gli scagnozzi di Bowser

In un battito di ciglia rapiscono la Principessa Peach e fuggono su un veliero volante...

Tra i Toad al castello di Peach scoppia il panico!

Mario, Luigi, Toad Giallo e Toad Blu, accompagnati da Yoshi, si mettono subito all'inseguimento del veliero volante per salvare la Principessa Peach.

Ed è così che i nostri coraggiosi eroi si lanciano in una nuova avventura!

La lingua del gioco dipende da quella impostata nella console Wii. In questo gioco puoi scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Wii è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del gioco. Se, invece, è impostata su una lingua differente, la lingua del gioco sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua del gioco modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni a riguardo, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

Comandi

New SUPER MARIO BROS. Wii

Per giocare a New SUPER MARIO BROS.™ Wii si deve afferrare il telecomando Wii per le estremità. In questa sezione vengono spiegati i comandi.

Telecomando Wii (modalità orizzontale)

- Si può giocare anche usando il telecomando Wii e il Nunchuk™ (configurazione Nunchuk).
- Ricordati di scollegare il Nunchuk quando giochi con il telecomando Wii in modalità orizzontale.

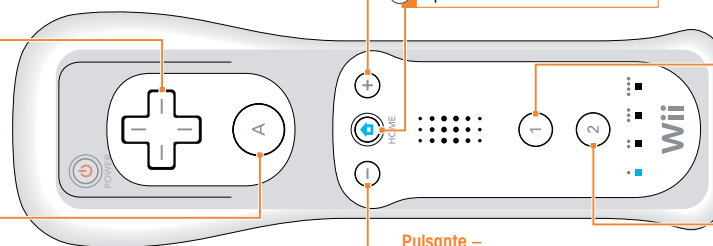
Pulsantiera +

- Spostati
- Abbassati
- Entra nei tubi e passa attraverso le porte

Pulsante A

- Entra in una bolla quando si gioca da 2 a 4 giocatori (vedi pag. 27)

- Non puoi entrare in una bolla mentre giochi a Caccia alle monete (vedi pagg. 30–31).



Pulsante +

- Apri il menu (vedi pag. 12)
- Apri il menu di pausa (vedi pag. 15)

Pulsante HOME

- Apri il menu HOME

Pulsante –

- Apri lo schermo di selezione del mondo (vedi pag. 13)

Menu Comandi

+	Scegli opzione
1	Annulla
2	Conferma

Pulsante 1

- Premendolo dallo schermo della mappa (vedi pag. 11) verranno visualizzati gli oggetti
- Corri (premendo contemporaneamente la pulsantiera + a sinistra o a destra)

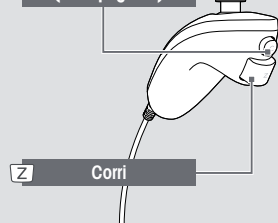
Pulsante 2

- Salta
- Nuota (sottacqua)

Utilizzo del Nunchuk (configurazione Nunchuk)

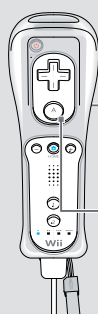
● Spostati / Abbassati

- Entra in una bolla (vedi pag. 27)



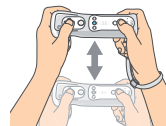
B Corri / Porta

A Salta / Nuota (sottacqua)

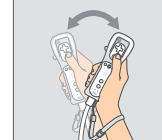


Scuotendo il telecomando Wii

- Salto piroetta
- Prendere (Pulsante 1 + scuotere il telecomando Wii)

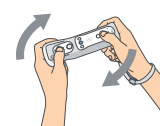


Con Nunchuk collegato



Inclinando il telecomando Wii

- Sposta alcune piattaforme



Con Nunchuk collegato



Per eseguire alcuni comandi di questo gioco bisogna scuotere il telecomando Wii su e giù oppure inclinarlo verso sinistra e destra.

- Anche se stai giocando con la configurazione Nunchuk, l'icona Modalità orizzontale apparirà comunque sopra al tuo personaggio.

Come iniziare

New SUPER MARIO BROS. Wii

1 Inserisci il disco di New SUPER MARIO BROS. Wii nello slot disco della console Wii. La console si accenderà e apparirà lo **schermo salute e sicurezza** mostrato qui a destra. Dopo aver letto attentamente, premi il pulsante A per proseguire. Lo **schermo salute e sicurezza** appare anche se inserisci il disco dopo aver acceso la console Wii.



2 Punta il telecomando Wii verso il Canale Disco nel **menu Wii** e premi il pulsante A.



3 Apparirà lo **schermo anteprima canali**. Punta il telecomando Wii verso AVVIA e premi il pulsante A.



4 Quando appare lo **schermo informazioni laccetto**, controlla di avere assicurato correttamente il laccetto al polso e premi il pulsante A.



5 Accederai allo **schermo del titolo**.

In questo gioco il telecomando Wii dovrà essere per lo più afferrato alle estremità.



Configurazioni telecomando Wii	Capitolo "Uso del telecomando Wii" del manuale di istruzioni della console Wii.
Modalità 60 Hz (480i) / Modalità EDTV/HD TV (480p)	Capitolo "Impostazioni console Wii e gestione dati" del manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni
Sincronizzazione telecomando Wii con la console Wii	Capitolo "Sincronizzare il telecomando con la console Wii" del manuale di istruzioni della console Wii: installazione

Schermo Selezione file

Seleziona un file per giocare. Per iniziare una nuova partita, seleziona un file con la scritta **NUOVO!**. Per continuare una partita già iniziata, usa la pulsantiera **+** per selezionare un file, poi premi il pulsante 2 per confermare la tua scelta.

► Una volta selezionato un file, scegli il numero di giocatori e la partita avrà inizio. Puoi cambiare il numero di giocatori in qualsiasi momento dal **menu** (vedi pag. 12).

► Se si tratta di un file con salvataggio provvisorio, sarà contrassegnato da un palloncino rosso (vedi pag. 12).



Palloncino

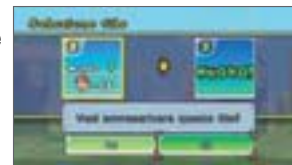
Copia e cancellazione dei file

Per copiare un file, premi il pulsante **+** e seleziona il file che vuoi copiare con il pulsante 2, seguito dal file che vuoi sovrascrivere.

Per cancellare un file, premi il pulsante **-** e seleziona un file, poi conferma la tua scelta con il pulsante 2.

► I dati non possono essere recuperati una volta cancellati o sovrascritti.

► I dati di un salvataggio provvisorio non possono essere copiati.



Modalità libera e Caccia alle monete

In queste modalità possono giocare fino a quattro giocatori contemporaneamente. Puoi collaborare o gareggiare con i tuoi amici nel livello selezionato. Per maggiori informazioni **vedi pagg. 30–31**.

► È necessario un telecomando Wii per ogni giocatore.

I Dati di salvataggio

I dati di gioco vengono salvati nei file sullo **schermo Selezione file** (vedi pag. 13). Puoi anche creare salvataggi provvisori dal **menu** (vedi pag. 12) e continuare da quel punto la prossima volta che giocherai.

► Durante il salvataggio non premere i pulsanti **POWER** e **RESET**.

► Per informazioni su come cancellare dei file dalla memoria della console Wii, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.



Schermo di gioco

New SUPER MARIO BROS. Wii

Schermo della mappa

Usa la pulsantiera **+** per spostare Mario sulla mappa e premi il pulsante 2 per iniziare il livello su cui Mario si trova. Per completare un livello, devi raggiungere il traguardo (vedi pag. 14), e per passare al mondo successivo devi sconfiggere il boss nel castello.

► Premi il pulsante A per visualizzare la **panoramica**. Usando la pulsantiera **+** puoi spostare liberamente la visuale sulla mappa. Premendo di nuovo il pulsante A ritornerai alla visualizzazione normale della mappa.

► Se si è in **Più giocatori**, la persona che controlla Mario sarà quella che potrà anche effettuare i movimenti sullo **schermo della mappa**.



Riscatta le Monete Stella che hai raccolto per avere aiuti e consigli sul gioco.

Castello di Peach

L'icona indica che puoi iniziare il livello dal punto intermedio (vedi pag. 14) invece che dall'inizio.

Simbolo di Bowser

Con i minigiochi puoi vincere degli oggetti utili e delle vite extra.

Casa di Toad



Vite rimanenti

Indica il numero delle vite che Mario ha a disposizione (vedi pag. 13).

Numero del livello e Monete Stella

Indica il numero del livello attuale e quante Monete Stella (vedi pag. 12, pag. 25 e pag. 35) hai trovato.

Moneta Stella trovata

Moneta Stella mancante

Simbolo di Toad

Questo simbolo indica che da qualche parte in quel livello c'è un blocco con un Toad al suo interno. Trovalo e portalo con te al traguardo (vedi pag. 35)!

Oggetti

Premi il pulsante 1 sullo **schermo della mappa** per visualizzare gli oggetti. Qui troverai tutti gli oggetti che hai ottenuto, così come quelli vinti nelle case dei Toad. Dopo aver selezionato un oggetto, premi il pulsante 2 per usarlo.

► Nella modalità **Più giocatori** (vedi pag. 26), l'effetto di un oggetto riguarderà tutti i personaggi.



Se Mario tocca un Goomba o un altro nemico mentre si trova sullo **schermo della mappa**, si ritroverà in un livello nemico. Raccogli gli otto palloncini a forma di Toad e riceverai un premio.

Nemico sulla mappa



Qui ti aspettano gli scagnozzi di Bowser.

Fortezza / Castello

Livello



(Lampeggiante) Livello non ancora completato.



(Non lampeggiante) Livello completato in **modalità Super Guida** (vedi pag. 15).



Livello completato.



Livello non ancora giocabile.

Menu

Premi il pulsante + sullo **schermo della mappa** per visualizzare il **menu**. Premi la pulsantiera + in su e in giù per selezionare un'opzione e premi il pulsante 2 per confermare la tua scelta.



MONETE STELLA

Puoi controllare quante Monete Stella hai collezionato (**vedi pag. 25**). Premi la pulsantiera + a sinistra e a destra per vedere quante ne hai raccolte negli altri mondi.



MENU GIOCATORI

Puoi cambiare il numero dei giocatori.

► È necessario un telecomando Wii per ogni giocatore (**vedi pag. 26**).



SOSPENDI

Usa questa opzione per uscire dal gioco e creare un salvataggio provvisorio dei dati di gioco. Sullo schermo che vedi sulla destra, seleziona SOSPENDI per uscire dal gioco salvando i tuoi dati di gioco.

► Rilezionando questo file, i dati di salvataggio provvisori saranno cancellati. Se esci dal gioco senza salvare dopo aver rilezionato un file in questo modo, dovrai iniziare dall'ultima volta che hai salvato (**vedi pag. 13**).

► Durante il salvataggio non premere i pulsanti POWER e RESET.



Salvataggio

Questa opzione permette di salvare i tuoi dati di gioco. Dopo aver sconfitto il boss in una fortezza o in un castello apparirà lo schermo che vedi sulla destra. Selezionando SI, salverai i tuoi dati di gioco.

► Dopo aver guardato il finale del gioco potrai salvare dallo **schermo della mappa** tutte le volte che vorrai.



Schermo di selezione del mondo

Premi il pulsante - sullo **schermo della mappa** per visualizzare lo **schermo di selezione del mondo**: da qui potrai tornare nei mondi che hai già visitato. Usa la pulsantiera + per selezionare un mondo e poi il pulsante 2 per confermare.



Schermo di gioco

Tempo rimanente

Se non riesci a completare il livello in tempo, perderai una vita.

Vite rimanenti

Ogni volta che perdi una vita, il totale si riduce di un'unità. Se perdi l'ultima vita, il gioco finisce (**vedi pag. 14**).

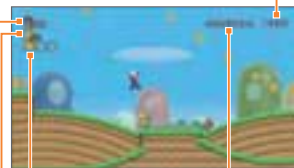
Monete (vedi pag. 25)

Monete Stella

Indica le Monete Stella trovate all'interno di un livello.

Punteggio

Indica il tuo punteggio totale. Puoi aumentare il punteggio colpendo blocchi, sconfiggendo nemici e compiendo altre azioni.



Punto intermedio e traguardo

Questi sono due punti importanti di ogni livello: il punto intermedio e il traguardo. Raggiungi il traguardo per completare il livello e avanzare nell'avventura.

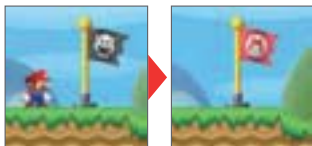
► Non tutti i livelli hanno i punti intermedi.

Punto intermedio (bandiera)

Il punto intermedio di un livello è segnalato da una bandiera. Se raggiungi un punto intermedio, la bandiera sarà sostituita dal simbolo di Mario. Se perdi una vita dopo essere passato da un punto intermedio, riprenderai il livello da quel punto.

► Quando Mario tocca la bandiera, diventa Super Mario (vedi pag. 21).

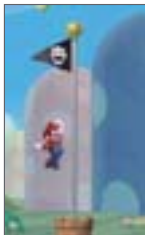
► Anche se raggiungi un punto intermedio di un livello particolare o provi un altro livello perdendo tutte le vite, dovrai iniziare il livello originale dall'inizio.



Traguardi

Alla fine di ogni livello si trova un traguardo. Quando raggiungi la fine di un livello salta più in alto che puoi sull'asta della bandiera. Più in alto ti aggrapperai all'asta, più punti guadagnerai.

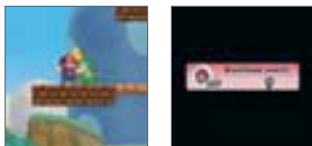
► Fai attenzione quando sarai in una fortezza o in un castello perché troverai uno degli scagnozzi di Bowser ad aspettarti!



Errori e Game Over

Mario perde una vita se viene colpito dai nemici oppure cade in un buco. Se Mario perde tutte le vite il gioco finisce. Riprendendo il gioco avrai cinque vite e ripartirai dal punto in cui avevi salvato l'ultima volta.

► Se perdi tutte le vite, il numero delle volte che hai continuato verrà indicato e ritornerai allo **schermo della mappa**.



Menu di pausa

Premi il pulsante + nello **schermo di gioco** per mettere in pausa il gioco e visualizzare il **menu di pausa**. Seleziona un'opzione premendo la pulsantiera + in su e in giù e premi il pulsante 2 per confermare.



CONTINUA

Esci dal **menu pausa** e riprendi a giocare.

ESCI

Esci dal gioco e torna allo **schermo della mappa**.

► Questa funzione può essere utilizzata solo nei livelli che hai già completato.

► Usando questa opzione non verranno registrate né le monete né i punti che avevi ottenuto fino a quel punto.

Super Guida

Iniziando di nuovo un livello in cui hai commesso sette errori, vedrai apparire il blocco  all'inizio (o al punto intermedio se parti da qui) del livello. Colpisci il blocco  per attivare la **modalità Super Guida**: Luigi entrerà in gioco e ti darà una mano a completare il livello.



► Questa modalità non è disponibile nelle partite per più giocatori.

► Premi il pulsante + durante la **modalità Super Guida** per riprendere il gioco e il controllo di Luigi.

► Le monete e i punti ottenuti da Luigi non verranno registrati.

► Se riuscirai a completare il livello, il blocco  sparirà.

Azioni

New SUPER MARIO BROS. Wii

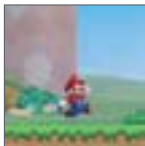
Azioni principali di Mario

Questa sezione riguarda tutte le azioni principali che può fare Mario. Gli stessi comandi valgono per Luigi, Toad Giallo e Toad Blu, quando si gioca in più giocatori.

Cammina

 a sinistra o destra

Premi la pulsantiera  a sinistra o destra per far camminare Mario.



Corri

 a sinistra o destra + 

Tieni premuto il pulsante 1 mentre premi la pulsantiera  a sinistra o destra per iniziare a correre.



Abbassati

 in giù

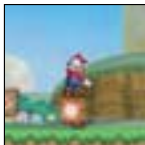
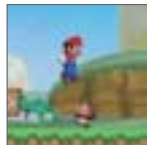
Tieni premuto sulla pulsantiera  in giù per abbassarti. Facendo così mentre corre, Mario scivolerà per un po', rimanendo abbassato.



Salta e Schiaccia



Premi il pulsante 2 per saltare. Premi e rilascia per effettuare dei piccoli salti, tienilo premuto per effettuare dei salti più lunghi. Saltare sui nemici è il modo più semplice per attaccarli. Se premi il pulsante 2 proprio mentre stai atterrando sul nemico, sarai in grado di saltare più in alto del normale.

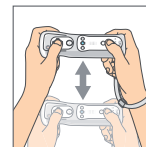


Salto piroetta

Scuoti il telecomando Wii 

Scuoti il telecomando Wii per far saltare Mario e allo stesso tempo fargli fare una piroetta.

► Se giochi con la configurazione Nunchuk, vedi i comandi a pag. 7.



Colpisci i blocchi da sotto



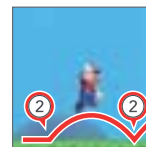
Salta mentre ti trovi sotto i blocchi per colpirlti e a volte romperli. Colpire i blocchi da sotto ti permette di attaccare i nemici che si trovano sopra di essi.



Doppio e triplo salto

Corri +  →  quando tocchi terra

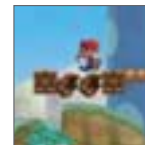
Salta mentre corri, poi premi di nuovo il pulsante 2 appena Mario tocca terra per fare dei salti doppi e tripli.



Schianto a terra

 in giù mentre sei a metà del salto

Premi la pulsantiera  in giù mentre salti per effettuare uno schianto a terra. Usa quest'attacco per colpire nemici e blocchi sotto di te. Se vuoi rompere i blocchi, Mario deve essere potenziato (vedi pag. 21).



Scivola

 in giù su un pendio

Premi la pulsantiera  in giù quando ti trovi in cima ad un pendio per iniziare a scivolare. Mario, scivolando, sconfigge quasi tutti i nemici che gli si parano davanti.



Salto a paretePremi verso una parete con  + ②

Mentre scivoli lungo una parete, premi il pulsante 2 e la pulsantiera  nella direzione della parete per calciare la parete ed effettuare così un salto verso l'alto. Quest'azione ti permette di raggiungere dei luoghi altrimenti inaccessibili.

**Afferra e lancia gusci**

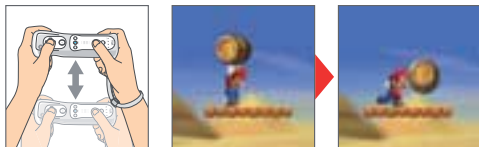
①

Colpisci i nemici con i gusci per farli rintanare al loro interno. Poi premi il pulsante 1 per afferrarli e rilascia il pulsante per lanciarli.

**Afferra e lancia oggetti**① + Scuoti il telecomando Wii 

Quando Mario si trova vicino ad un barile o a certi tipi di blocchi (**vedi pag. 25**), tieni premuto il pulsante 1 e scuoti il telecomando Wii per afferrarli. Li potrai lanciare rilasciando il pulsante 1.

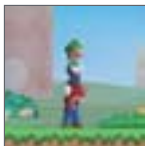
► Se giochi con la configurazione Nunchuk, vedi i comandi a pag. 7.

**Afferra i blocchi**

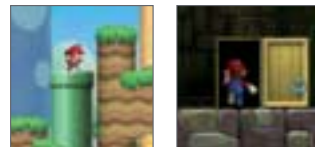
Mario può afferrare diversi tipi di blocchi e oggetti. Prova a fare dei salti piroetta e a lanciarli per vedere cosa succede.

**Afferra i personaggi**

La stessa tecnica può essere usata per afferrare gli altri personaggi. Quando avrai preso confidenza con quest'azione, potrai effettuare diverse azioni in collaborazione con gli altri personaggi (**vedi pag. 28**).

**Entra in tubi e porte** in su o in giù

Premi la pulsantiera  in direzione dell'ingresso del tubo per entrarci. Premi la pulsantiera  in su per attraversare le porte.

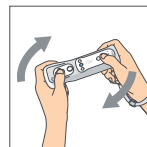
**Nuota** a sinistra o destra + ②

Quando sei sott'acqua, tieni premuta la pulsantiera  a sinistra o destra e usa il pulsante 2 per nuotare.

**Sposta le piattaforme mobili**Inclina il telecomando Wii 

Salta su una piattaforma mobile per far apparire il simbolo che vedi qui sotto. Poi inclina il telecomando Wii per fare inclinare a sua volta la piattaforma. Quando giochi con altri giocatori, il simbolo al centro della piattaforma indica il giocatore che la controlla.

► Se giochi con la configurazione Nunchuk, vedi i comandi a pag. 7.

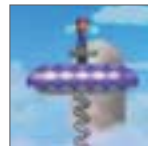
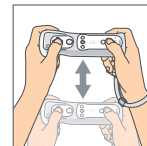


Simbolo	
	Mario
	Luigi
	Toad Giallo
	Toad Blu

Gira le vitiScuoti il telecomando Wii quando sei su una vite 

Salta su una vite e scuoti il telecomando Wii per spostare verso l'alto la piattaforma facendoti raggiungere così delle nuove zone e proseguire nel livello.

► Se giochi con la configurazione Nunchuk, vedi i comandi a pag. 7.



+ o **1** mentre sei aggrappato

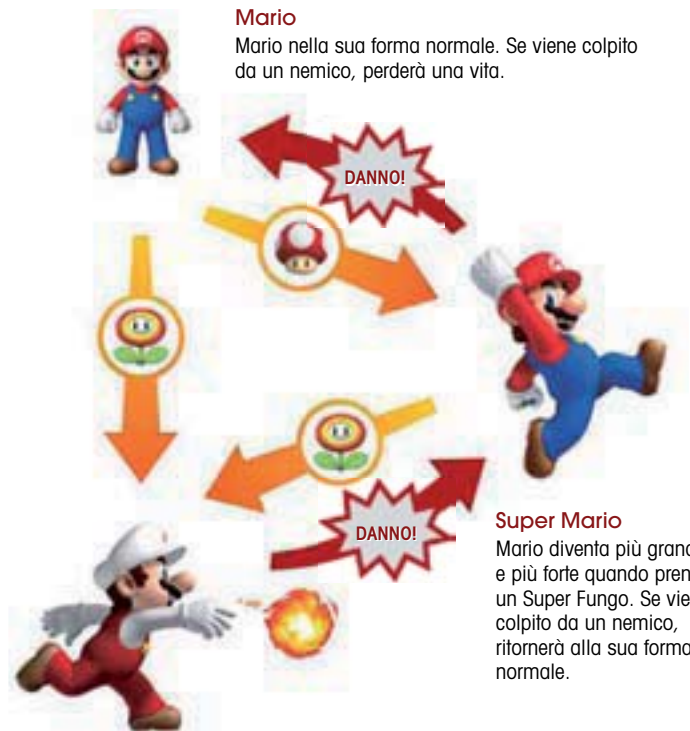
① mentre sali

✚ a sinistra o destra mentre il personaggio è aggrappato

 a sinistra o destra

Potenziamenti di Mario

Prendendo alcuni oggetti Mario assumerà diverse forme, come Super Mario o Mario Fuoco, che gli conferiranno abilità particolari.



Mario Fuoco

Mario diventa Mario Fuoco quando prende un Fiore di fuoco. Premi il pulsante 1 per lanciare palle di fuoco.

Mario Elica



Mario diventa Mario Elica quando prende un Fungo Elica. Grazie all'elica Mario raggiunge altezze incredibili.

- ▶ Mentre effettui un salto elica non puoi aggrapparti.
- ▶ Se hai effettuato un salto elica devi prima atterrare per poterne fare un altro.

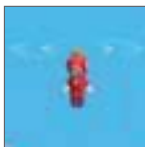
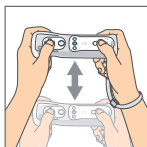


Salto elica e discesa elica

Scuoti il telecomando Wii e in giù

Se scuoti il telecomando Wii, invece che un normale salto piroetta, Mario effettuerà un salto elica e spiccherà il volo. Premendo la pulsantiera in giù mentre si trova in aria, aumenterai la sua velocità di discesa consentendogli anche di attaccare i nemici.

- ▶ Se giochi con la configurazione Nunchuk, vedi i comandi a pag. 7.



Mario Ghiaccio



Se prendi un Fiore di ghiaccio, Mario diventerà Mario Ghiaccio e potrà lanciare palle di ghiaccio con cui congelare i nemici.



Lancia le palle di ghiaccio

①

Premi il pulsante 1 per lanciare le palle di ghiaccio. Alcuni nemici vengono congelati quando sono colpiti dalle palle di ghiaccio, ma ritornano alla loro condizione normale dopo poco tempo.

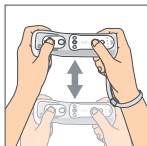


Lancia e distruggi i blocchi di ghiaccio

① + Scuoti il telecomando Wii

Scuoti il telecomando Wii tenendo premuto il pulsante 1 quando sei vicino ad un nemico congelato per poterlo afferrare. Rilascia il pulsante 1 per lanciare il nemico congelato. Usa anche lo schianto a terra per abbattere i nemici intrappolati nel ghiaccio.

- ▶ Se giochi con la configurazione Nunchuk, vedi i comandi a pag. 7.



Mario Pinguino



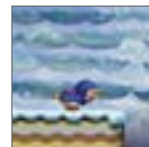
Quando Mario trova un Costume pinguino si trasformerà in Mario Pinguino. Mario Pinguino si muove in piena libertà sul ghiaccio o in acqua e può anche tirare palle di ghiaccio.



Scivolata per terra

in giù

Premi la pulsantiera in giù mentre corri o sei su un pendio per effettuare una scivolata. Mario Pinguino sconfigge i nemici che colpisce scivolando, distrugge i blocchi e avanza sfiorando la superficie dell'acqua.



Nuota

+ ②

Mario Pinguino può nuotare liberamente in tutte le direzioni usando la pulsantiera . Premi il pulsante 2 per fare uno scatto sott'acqua.



Mini Mario



Prendi un Minifungo e Mario diventerà piccolissimo. Gli attacchi di Mario in questa forma non sono molto potenti: può sconfiggere i nemici solamente con uno schianto a terra. Comunque Mini Mario riesce ad entrare tranquillamente in tubi piccoli e a scendere attraverso percorsi minuscoli. Se però viene colpito dai nemici, Mini Mario è spacciato.



Salta e corri sull'acqua

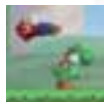
② + a sinistra o destra

I salti di Mini Mario sono più lunghi e più lenti del normale. Inoltre è talmente leggero che può camminare e correre sulle superfici d'acqua.



Yoshi

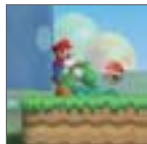
Mentre cavalchi Yoshi, le azioni di Mario disponibili cambieranno. Salta semplicemente per montare su Yoshi, per smontare invece scuoti il telecomando Wii.



Mangia e sputa

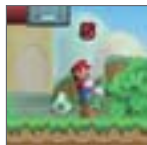
①

Premi il pulsante 1 e Yoshi tirerà fuori la lingua per mangiare frutti, nemici e oggetti. Quando Yoshi mangia dei nemici con un guscio o degli oggetti particolari, gli farai sputare il contenuto premendo di nuovo il pulsante 1.



Uova

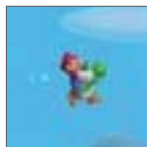
Dopo aver mangiato cinque frutti, Yoshi deporrà un uovo contenente un oggetto.



Salto svolazzante

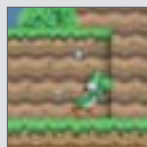
Tieni premuto ②

Tieni premuto il pulsante 2 per effettuare un salto svolazzante. In questo modo prolungherai il salto normale e potrai raggiungere altezze più elevate.



Danno subito

Yoshi fugge via quando Mario è su di lui e subisce un danno. Salta di nuovo su Yoshi prima che cada in un buco.



Oggetti e trucchetti

New SUPER MARIO BROS. Wii

Nei diversi livelli si trovano tantissimi oggetti. Di seguito troverai la spiegazione di alcuni di essi:

Blocco ?



Colpisci i blocchi ? e troverai monete oppure oggetti.

Monete



Raccoglile 100 e otterrai una vita extra.

Blocco di mattoni



Possono essere colpiti e distrutti. A volte contengono oggetti o altro.

Monete Stella



In ogni livello ci sono tre Monete Stella. Prova a raccogliercle tutte!

Super Stella



Prendine una e per un po' sarai invulnerabile. Sarai anche in grado di correre più velocemente e di saltare più in lungo.

Anello rosso e monete



Passa attraverso un anello rosso e appariranno 8 monete rosse. Raccoglile tutte entro il tempo limite e apparirà un oggetto.

Fungo 1-Up



Prendine uno e otterrai una vita extra.



Barile



Afferralo e scaglialo contro i nemici per sconfiggerli.

Blocchi interruttore



Saltaci sopra per attivare vari effetti. I blocchi interruttore trasformano i blocchi di mattoni in monete e viceversa, mentre quelli hanno diversi effetti a seconda del livello in cui ci si trova.

Blocco elica



Mentre lo porti, fai un salto piroetta e salterai davvero in alto.

Blocco POW



Lancialo o colpiscilo per creare delle onde d'urto che sconfiggeranno tutti i nemici che si trovano a terra e per far cadere le monete che si trovano sospese in aria.

Blocco luce



Questo blocco illumina la zona attorno a esso.

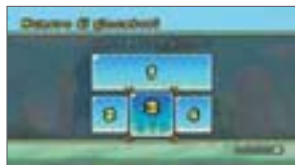
Modalità Più giocatori

New SUPER MARIO BROS. Wii

Numero di giocatori e di personaggi

Dopo aver selezionato un file dallo **schermo Selezione file (vedi pag. 9)**, puoi scegliere il numero di giocatori (fino a un massimo di quattro).

► Puoi cambiare il numero dei giocatori in qualsiasi momento nel **menu (vedi pag. 12)**.

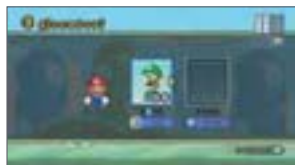


Selezione personaggi

Il giocatore 1 controlla Mario. Gli altri giocatori possono unirsi premendo il pulsante 2 sul loro telecomando Wii e scegliere il personaggio. Premi la pulsantiera **+** a sinistra e a destra per scegliere un personaggio. Quando il giocatore 1 seleziona GIOCA, la partita inizierà.

► Gli altri giocatori possono uscire prima che inizi la partita premendo il pulsante 1.

► Per aggiungere un telecomando Wii il giocatore 1 deve premere il pulsante **+**. Sullo **schermo Aggiungi un telecomando Wii**, premi i pulsanti 1 e 2 contemporaneamente sul telecomando Wii che vuoi aggiungere.



Schermo di gioco



Errori e ritorno all'azione

Quando un personaggio perde una vita, il totale delle vite a sua disposizione diminuirà di un'unità. Se ha ancora almeno una vita rimanente, il personaggio rientrerà in gioco dentro una bolla. Se tutti i personaggi perdono una vita nello stesso momento, ritornerai allo **schermo della mappa**.

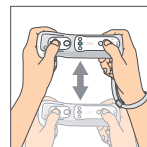
Dentro una bolla

Premi il pulsante A per creare una bolla ed entrarci. In seguito ad un errore i personaggi rientrano in gioco in una bolla. Mentre sei al suo interno non subirai nessun danno. Scuoti il telecomando per avvicinarti agli altri personaggi. La bolla scoppierà nel momento in cui viene toccata da un altro personaggio.

► Non puoi entrare in una bolla mentre giochi a **Caccia alle monete (vedi pagg. 30-31)**.

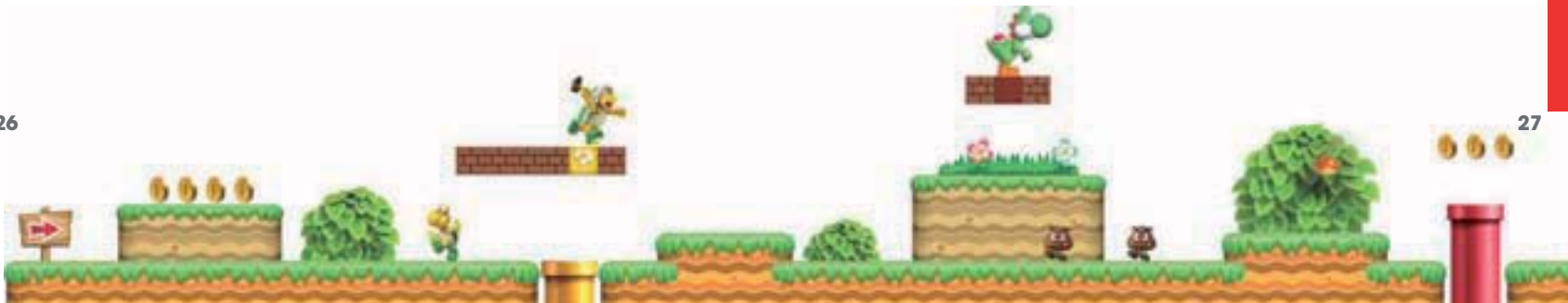
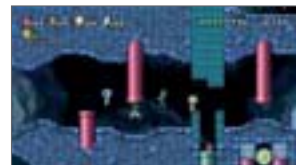
► Ritornerai allo **schermo della mappa** se tutti finiscono dentro una bolla oppure se tutti i giocatori sono dentro una bolla e l'unico giocatore in partita perde una vita.

► Se stai usando il Nunchuk vai a **pag. 7**.



Tubi e traguardi

Se un giocatore entra in un tubo tutti gli altri personaggi, poco dopo, saranno trasportati nello stesso posto. Se un giocatore arriva al traguardo, agli altri giocatori resta poco tempo a disposizione per raggiungerlo prima che la partita finisca.



Azioni in modalità Più giocatori

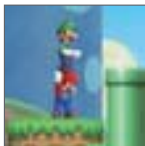
Collabora con gli altri personaggi per effettuare diverse azioni:

Sollevamento del personaggio

① + Scuoti il telecomando Wii

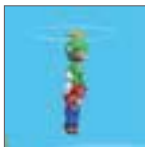
Mentre tocchi un personaggio, tieni premuto il pulsante 1 e scuoti il telecomando Wii per sollevarlo.

Se il tuo personaggio viene sollevato, scuoti il telecomando Wii per farlo scendere



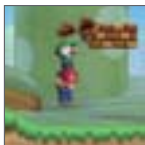
Spostamenti

Tieni premuto il pulsante 1 per muoverti mentre tieni sollevato un altro personaggio. Se il personaggio sollevato è potenziato, può continuare ad usare le sue abilità, migliorando così il livello di collaborazione.



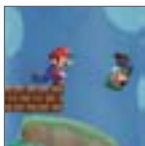
Salta

Mentre tieni sollevato un altro personaggio puoi rompere i blocchi di mattoni saltando, indipendentemente dal fatto che il personaggio sia potenziato o meno.



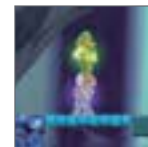
Lancio del personaggio

Rilascia il pulsante 1 per lanciare il personaggio, ma fai attenzione ai nemici e ai buchi!



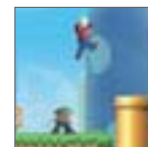
Super Stella

Se prendi una Super Stella, solleva un personaggio o fatti sollevare: entrambi beneficerete dei suoi effetti.



Salto a due

Salta sulla testa di un personaggio. Premendo il pulsante 2 al momento giusto salterai più in alto del normale.



Schianto a terra sincronizzato

Se più di un personaggio effettua lo schianto a terra nello stesso istante, puoi sconfiggere tutti i nemici che si trovano a terra in quel momento sullo schermo.



Casa dei Toad

In modalità Più giocatori è possibile partecipare ai minigiochi nelle case dei Toad. In **Scoppia la coppia** i giocatori colpiscono i pannelli a turno, mentre in **Cannone 1UP** giocano tutti contemporaneamente.



Modalità libera e Caccia alle monete

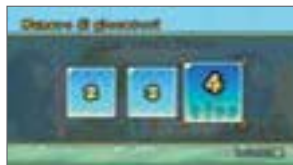
New SUPER MARIO BROS. Wii

Come giocare a Modalità libera e a Caccia alle monete

Modalità libera e **Caccia alle monete** sono due modi divertenti per giocare con un massimo di altri 3 amici.

1 Scegli il numero di giocatori

Il giocatore 1 sceglie il numero di giocatori. Usa la pulsantiera **+** per selezionare il numero di giocatori desiderato e premi il pulsante 2 per confermare la scelta.



2 Scegli i personaggi

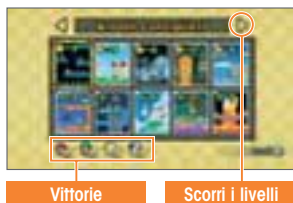
Il giocatore 1 gioca con Mario. Per unirsi alla partita, gli altri giocatori devono premere il pulsante 2, scegliere i personaggi premendo la pulsantiera **+** a sinistra o a destra e premere il pulsante 2 per confermare la scelta. Il giocatore 1 deve selezionare GIOCA per iniziare.



3 Scelta livello

Il giocatore 1 sceglie il livello. Scorri i livelli con la pulsantiera **+** e premi il pulsante 2 per confermare il livello scelto. Seleziona il titolo della pagina e premi la pulsantiera **+** a sinistra e a destra per cambiare pagina.

Il numero dei livelli a cui puoi giocare cambierà in base ai tuoi progressi all'interno del gioco.



Modalità libera – Regole principali

Scegli un livello e raggiungi il traguardo. Sei libero di gareggiare o di collaborare con gli altri giocatori.

I livelli completati saranno contrassegnati da una cornice. Se ritorni allo **schermo del titolo** o spegni la console le cornici spariranno.

Errori

Se tutti i personaggi finiscono tutte le vite a disposizione oppure perdono una vita nello stesso momento, ritornerai allo **schermo Selezione livello**.

Caccia alle monete – Regole principali

Dirigiti verso il traguardo gareggiando con gli altri giocatori a chi raccoglie il maggior numero di monete. Il giocatore che ne raccoglie di più sarà il vincitore. Il risultato apparirà sullo **schermo Risultato finale**.



Errori

Se tutti i personaggi finiscono tutte le vite a disposizione oppure perdono una vita nello stesso momento, apparirà direttamente lo **schermo Risultato finale**.

Schermo Risultato finale

La classifica dei giocatori sarà determinata dal numero di monete che hanno raccolto. Le vittorie che ogni giocatore ha ottenuto verranno mostrate in basso a sinistra sullo **schermo Selezione livello**.

Il numero di vittorie ottenute dai giocatori verrà cancellato se ritorni allo **schermo del titolo** o se spegni la console.

Riconoscimenti

PRODUCERS

Takashi Tezuka
Hiroyuki Kimura

DIRECTOR

Shigeyuki Asuke

PLANNING

Yusuke Amano
Masanao Arimoto
Shigefumi Hino

MAP & LEVEL DESIGN DIRECTOR

Toshihiko Nakago

MAP&LEVEL DESIGN

Yasuhisa Yamamura
Masataka Takemoto
Kenta Usui
Ryutaro Kanno
Takayuki Ikkaku

LEAD DESIGN

Michiho Hayashi

PLAYER DESIGN

Keisuke Nishimori
Tomomi Marunami

CHARACTER DESIGN

Masaaki Ishikawa
Masanobu Sato
Ryota Akutsu
Manabu Hiraoka
Kazunori Fujii

FIELD DESIGN

Eiji Mukao
Kosono Okina
Mari Shibata

WORLD MAP DESIGN

Jun Takamura
Takeshi Koike

UI DESIGN

Mei Ide
Yoshifumi Masaki
Satoko Okada

EFFECTS DESIGN

Sayaka Nishimura

DESIGN ADVISER

Atsushi Miyagi

DESIGN SUPPORT

Daisuke Ito
Tomomi Imazu
Kaori Kinoshita
Kunihito Ihara

PROGRAMMING DIRECTOR

Makoto Sasaki

PLAYER PROGRAMMING

Keigo Nakanishi

FIELD PROGRAMMING

Kouji Sakai

ENEMY PROGRAMMING

Tatsuo Nishiyama
Kenichi Nishiyama
Keiji Takahashi
Keiichi Kato
Ken Watanabe
Yosuke Oshino

SYSTEM PROGRAMMING

Hisashi Okada
Kenzo Hayakawa

UI PROGRAMMING

Kiyoshi Koda

WORLD MAP PROGRAMMING

Shoichi Obayashi

PROGRAMMING

Yuji Sawatani
Masaro Sakakibara
Misato Sodeyama
Shinji Hatada
Hiromichi Miyake
Masashi Masuoka

PROGRAMMING ADVISER

Yuhiki Otsuki

SOUND DIRECTOR

Kenta Nagata

SOUND PROGRAMMING

Sanae Uchida

SOUND EFFECTS

Mitsuhiro Kida
Taiju Suzuki

MUSIC

Shiho Fujii
Ryo Nagamatsu

VOICE

Dan Falcone
Kenny James
Sam Kelly
Charles Martinet
Lani Minella
Caety Sagoian
Mike Vaughn

SOUND ADVISER

Koji Kondo

COORDINATORS

Tsutomu Kaneshige
Tomoaki Yoshinobu
Hideki Fujii
Rina Yamauchi

DEMO SCENE DIRECTOR

Takumi Kawagoe

DEMO SCENE MOTION DESIGN

Yoshikazu Sumioka
Eisuke Sagawa
Tatsuya Sakai
Youko Miyaguchi

GRAPHIC SUPERVISORS

Aya Oyama
Akiko Kato
Kanae Dohta
Tsuyoshi Watanabe

PROGRESS MANAGEMENT

Keizo Kato

TECHNICAL SUPPORT

Hironobu Kakui
Yoshito Yasuda
Shintaro Jikumaru

ARTWORK

Daiki Nishioka
Yuka Kotaki

ILLUSTRATION

Ryusuke Yoshida
Shigehisa Nakaue
Yu Kitai
Naoko Ayabe

ILLUSTRATION SUPERVISOR

Yusuke Nakano

DEBUG

Naoki Takami
Ryuhei Matsuura
Mario Club Co., Ltd.
NOA Product Testing

SPECIAL THANKS

SRD
DIGITALSCAPE Co., Ltd.
Mox Inc.
Hirotake Otsubo
Yoshiyuki Oyama
Akito Osanai
Tsubasa Sakaguchi
Yoshiki Haruhana
Takahiro Hamaguchi
Keijiro Inoue
Takuhiro Dohta

GENERAL PRODUCER

Shigeru Miyamoto

EXECUTIVE PRODUCER

Satoru Iwata

EUROPEAN LOCALISATION MANAGEMENT

Erkan Kasap
Paul Logue
Matthew Mawer
Micky Auer

LOCALISATION PRODUCER

Takashi Katagiri

TRANSLATION

Andrew Steele
Carine Mathey
Massimo Cotticelli
Rafael Jagielski
Miguel Rodríguez Ramos
Andrea Jähn
Zakir Rahman
Thomas Berthollet
Giacomo Iacumin
René Paulesich
Francisco Paredes
Carsten Harmans

QUALITY ASSURANCE

Amaury Bagnariol
Sonia Trepiccion
Adam Holmes
David "DJ" Jefferson
Daniel Leonhardt
Stéphane Zussy
Albert Agramunt
Julien Veron
Carlo Sarti
Andrea Stazi
Gabriele Arnoldi
Lutz Ohl
Lukas Mildner
Frank Grütner
Javier Jodán Oliver
Eduardo Ospina Tovar
Diego Rosado Guzmán

EUROPEAN MANUAL LOCALISATION

Peter Swietochowski
Britta Henrich
Ursula Lipinski
Moni Händschke
Oleg Sdarskij
Jasmina Libonati
Manfred Anton
Martin Heyne
Verena Lischka
Sandra Bialys
Bianca Rose
Marion Magat
Melanie Walter
Francesca Abate
Laura Figuerola Gómez
Pieter Van Nueten
Alfiya Alesheva
Jenni Hämäläinen

ALL RIGHTS, INCLUDING
THE COPYRIGHTS OF GAME,
SCENARIO, MUSIC AND
PROGRAM, RESERVED BY
NINTENDO.

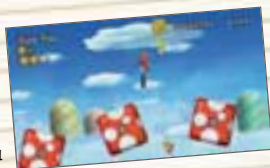
Caro Mario,

In seguito al mio recente rapimento mi ritrovo tutta sola, prigioniera e con un sacco di tempo libero, così ti scrivo delle cosine che spero ti aiutino a rintracciarmi. Sii prudente, Mario, ma fa' presto, perché questo castello è davvero squallido!



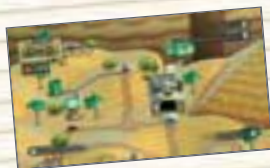
Usa le tue famose mosse!

Usa tutte quelle mosse speciali che conosci bene per raccogliere monete e potenziamenti per raggiungere dei luoghi altrimenti inaccessibili. Se non riesci a distruggere un blocco o a saltare su un tubo dalla forma sospetta, usa una combinazione di mosse o anche un potenziamento.



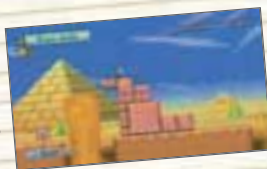
Scopri i segreti!

Mario, non è detto che in tutti i livelli ci sia un solo traguardo. In alcuni livelli ci sono dei traguardi segreti e dei percorsi nascosti che ti permettono l'accesso a nuove zone della mappa! Non aver paura di fare un po' di esplorazione.



Non darti pensieri!

Se hai delle difficoltà a superare un livello, usa la **modalità Super Guida**! Se continui a fare errori e a perdere vite in un livello, fai intervenire Luigi, che ti mostrerà come arrivare al traguardo. Puoi sempre rientrare in gioco in ogni momento e portare a termine la tua impresa.



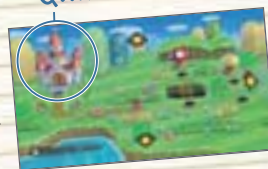
Raccogli le Monete Stella!

In ogni livello si trovano tre Monete Stella. Mario, se ne raccogli tante qualcosa di bello accadrà!



Vai al Castello di Peach per un aiuto!

Al mio castello potrai utilizzare le Monete Stella per guardare dei filmati. Sono sicura che ti saranno d'aiuto. Man mano che proseguirai nella tua avventura, sempre più filmati saranno disponibili. Non dimenticarti di far visita di tanto in tanto al mio castello, anche se io non ci sono. Oh... se ci penso mi viene una nostalgia...

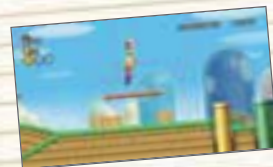


Qui!



Salva i Toad!

Alcuni dei miei cari Toad sono stati intrappolati dentro a dei blocchi! Quando ti avvicini a un blocco in cui è intrappolato un Toad, sentirai la sua richiesta d'aiuto. Dopo aver colpito il blocco e liberato il Toad, portalo con te fino al traguardo. Sono certa che ti ricompenserà per averlo salvato. Ah, Mario... puoi salvare i Toad solo quando giochi da solo.



Con affetto,



Principessa Peach

Nota: potresti riscontrare alcuni problemi di riproduzione nella modalità **Super Guida** e nei filmati.

[illegible]

PRINTED IN THE EU