Wii™

MANUALE DI ISTRUZIONI

(CONTIENE INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA)

I manuali associati a questi software sono riproduzioni digitali dei manuali cartacei originali. Alcuni dei contenuti di questi manuali potrebbero risultare inusuali per i giocatori di oggi. Essi potrebbero inoltre contenere riferimenti a funzioni che non possono essere utilizzate in questa versione del gioco oppure informazioni per gli utenti non più valide, come ad esempio garanzie e numeri di telefono o indirizzi del servizio clienti.

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com
Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi,
consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:
support.nintendo.com

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software,
visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.
PEGI (Europe): www.pegi.info
USK (Germania): www.usk.de
Classification Operations Branch (Australia): www.classification.gov.au
OFLC (Nuova Zelanda): www.classificationoffice.govt.nz
Russia: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

[0610/ITA/RVL]

Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.

Original Nintendo Seal of Quality™

Grazie per aver scelto SUPER MARIO GALAXY™ 2 per la console Wii™.

ATTENZIONE: leggere attentamente le precauzioni per la salute e la sicurezza incluse in questo manuale prima di utilizzare la console, un disco o un accessorio Nintendo®.

Per sfruttare al massimo le potenzialità di questo gioco, leggere attentamente e completamente il presente manuale di istruzioni. Consultare il libretto di informazioni su classificazione per età, garanzia del software e come contattarci per maggiori dettagli sul servizio informazioni e sulla garanzia. Conservare questi documenti come riferimento.

2 Supporta EDTV/HDTV Supporta 50Hz 60Hz

QUESTO GIOCO SUPPORTA LE MODALITÀ 50Hz (576i) E 60Hz (480i).

IMPORTANTE NOTA LEGALE
QUESTO GIOCO NINTENDO È ESCLUSIVAMENTE DESTINATO ALL'USO CON DISPOSITIVI LEGALI. L'USO DI UN DISPOSITIVO ILLEGALE RENDERÀ NULLA LA GARANZIA DEL PRODOTTO NINTENDO. ESEGUIRE UNA COPIA DI QUALSIASI GIOCO NINTENDO È ILLEGALE E SEVERAMENTE VIETATO DALLE LEGGI NAZIONALI E INTERNAZIONALI SULLA PROPRIETÀ INTELLETTUALE.

DOLBY, PRO LOGIC, AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES. MANUFACTURED UNDER LICENSE FROM DOLBY LABORATORIES.

THIS GAME IS PRESENTED IN DOLBY® PRO LOGIC® II SURROUND SOUND. CONNECT YOUR GAME CONSOLE TO A SOUND SYSTEM WITH DOLBY PRO LOGIC, DOLBY PRO LOGIC II, OR DOLBY PRO LOGIC IIx DECODING TO EXPERIENCE THE EXCITEMENT OF SURROUND SOUND. YOU NEED TO ENABLE "SURROUND" IN THE SOUND SETTINGS OF THE GAME CONSOLE.

Nintendo® DOLBY™ PRO LOGIC II

© 2010 NINTENDO.
TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2010 NINTENDO.

Indice

Prologo 6

Comandi di base 8
Telecomando Wii e Nunchuk 8

Come iniziare 10
Iniziare una nuova partita 11
Lo schermo selezione file 11

All'avventura fra le Galassie 12
La ricerca delle Superstelle 12
L'Astronave Mario 12
Lo schermo azione 14
Perdere vite e Game Over 15

Azioni di Mario (normali) 16
Movimento 16
Piroetta 16
Salto 17
Parla/Leggi 18
Aggrappati a un palo 18
Abbassati 18
Raccogli/Afferra/Lancia 18
Nuota 19
Pattina 19

Azioni di Mario (trasformazioni) 20
Mario Nuvola 20
Mario Roccia 20
Mario Fuoco 20
Mario Ape 21
Mario Iride 21
Mario Spettro 21
Mario Molla 21

Azioni di Yoshi (normali) 22
Sali in groppa a Yoshi/Scendi 22
Afferra con la lingua ➧ Mangia/Sputa 22
Spinta di piedi 23
Colpo di testa 23

Azioni di Yoshi (trasformazioni) 24
Yoshi Scatto 24
Yoshi Bolla 24
Yoshi Luce 24

Congegni 25
Stella Lancio 25
Trottolapano 25
Tubo 25
Blocchi e interruttori 26
Girotrasporto 26
Pianta Peperina 26
Astrosfera 26
Barca Foglia 27
Stella Manina 27
Alapinta 27

Oggetti 28

Trucchi e suggerimenti 29
Guarda le spiegazioni in TV! 29
Lasciati guidare dallo Spirito Cosmico! 29
Problemi a sconfiggere i nemici? 29
Prova le azioni più svariate! 30
Hai trovato uno Sfavillotto Ghiotto? 30
Lettere misteriose! 30

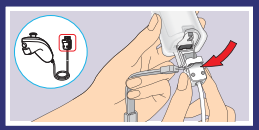
Nota: vai a ➧ **pag. 11** per informazioni sul salvataggio.

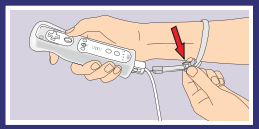
Aggiornamento del menu Wii

La prima volta che inserisci il disco nella console Wii™, viene verificato se nella console è presente la versione più recente del **menu Wii**. Nel caso sia necessario un aggiornamento, verrà visualizzato lo **schermo aggiornamento menu Wii** e dovrai selezionare OK per proseguire. Ricorda che il **menu Wii** deve essere aggiornato per poter avviare il disco.

Quando viene eseguito l'aggiornamento del **menu Wii**, c'è la possibilità che eventuali modifiche software o hardware non autorizzate vengano individuate e che i contenuti non autorizzati vengano cancellati: ciò potrebbe provocare il blocco immediato o ritardato della console. La mancata esecuzione dell'aggiornamento potrebbe causare problemi di utilizzo a questo e ad altri giochi futuri. Nintendo non può garantire che i software o gli accessori non autorizzati funzionino ancora dopo aver eseguito questo o futuri aggiornamenti del **menu Wii**.

Avvertenza – Utilizza il laccetto per telecomando Wii





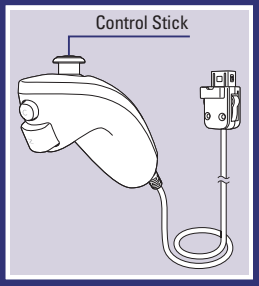
Fai passare il filo del laccetto per telecomando Wii attraverso il fermo del connettore. Collega il connettore del Nunchuk™ alla presa collegamento esterno alla base del telecomando Wii. Infila la mano nel laccetto per telecomando Wii e afferra il telecomando Wii. Fai scorrere il passante fino a quando la mano non può più scivolare fuori dal laccetto. Non stringere eccessivamente il passante, ma solo quanto basta per far in modo che il laccetto resti in posizione senza però risultare scomodo.

AVVERTENZA: impugna sempre saldamente il telecomando Wii e il Nunchuk. Usa sempre il guscio protettivo per telecomando Wii (RVL-022) e il laccetto per telecomando Wii al fine di evitare che il telecomando venga scagliato accidentalmente e, quindi, che esso subisca danni o ne causi agli oggetti e alle persone che si trovano nelle vicinanze. Il guscio protettivo per telecomando Wii fornisce una protezione al telecomando Wii nel caso questo venga accidentalmente scagliato o fatto cadere durante il gioco. Assicurati che ci sia sufficiente spazio fra te e le persone e gli oggetti che si trovano nelle vicinanze quando usi un gioco per Wii. Se ti accorgi di avere le mani sudate o bagnate, interrompi il gioco e asciugale. Il telecomando Wii risponde alle minime sollecitazioni: evita di eseguire movimenti eccessivi, violenti o troppo rapidi e ampi.

Assicurati di collegare il Nunchuk come indicato. Fai passare il filo del laccetto per telecomando Wii attraverso il fermo del connettore del Nunchuk per impedire che il connettore si stacchi dalla presa collegamento esterno del telecomando Wii e colpisca oggetti o persone che si trovano nelle vicinanze.

ATTENZIONE: la console Wii non è adatta ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Il laccetto per telecomando Wii e il cavo del Nunchuk potrebbero attorcigliarsi intorno al collo.

Registrazione della posizione neutra del Control Stick del Nunchuk



NOTA: se inclini il Control Stick in una qualsiasi direzione al momento dell'accensione della console Wii, o nel momento in cui colleghi il Nunchuk al telecomando Wii, questa posizione verrà registrata come neutra e il Control Stick non funzionerà in maniera corretta. Per registrare nuovamente la posizione neutra, lascia che il Control Stick torni nella posizione neutra iniziale, poi premi contemporaneamente i pulsanti A, B, + e – sul telecomando Wii per tre secondi.

Per evitare che si verifichi questo problema, non toccare il Control Stick mentre:

- accendi la console Wii;
- colleghi il Nunchuk al telecomando Wii;
- avvii un canale dal **menu Wii**;
- ritorni al **menu Wii** da un gioco o un canale.

Sincronizzare il telecomando Wii con la console Wii

Per utilizzare il telecomando Wii, devi sincronizzarlo con la console Wii. Il telecomando Wii fornito con la console è già stato sincronizzato. Puoi utilizzare la **sincronizzazione standard** per sincronizzare telecomandi Wii aggiuntivi con la tua console Wii o per risincronizzare il tuo telecomando Wii originale. Questa procedura permette al tuo telecomando Wii di comunicare con la console.

Sincronizzazione standard – Il telecomando Wii rimarrà sincronizzato con la console iniziale fino a quando non esegui una nuova **sincronizzazione standard** con una console diversa.

Sincronizzazione temporanea – Questa procedura ti permette di usare temporaneamente il tuo telecomando con una console diversa dalla tua oppure di usare il telecomando di un altro giocatore sulla tua console. **Questa procedura non ha alcun effetto sulle impostazioni relative alla sincronizzazione standard del telecomando Wii.** Il telecomando Wii sarà in grado di comunicare con la console solamente finché i due dispositivi sono accesi: una volta spenti, la **sincronizzazione temporanea** verrà annullata.

- Una console Wii può essere sincronizzata con un massimo di 16 telecomandi Wii, 10 tramite la **sincronizzazione standard** e 6 tramite la **sincronizzazione temporanea**.
- La console Wii può essere accesa e spenta solo con un telecomando Wii sincronizzato tramite la **sincronizzazione standard**.

Sincronizzazione temporanea

NOTA: quando esegui questa procedura, le impostazioni della **sincronizzazione standard** vengono temporaneamente disattivate fino a quando non spegni la console. Quando riaccendi la console, verrà ripristinata la **sincronizzazione standard**.

1. Premi il pulsante HOME su un telecomando Wii sincronizzato con la console.
2. Seleziona dapprima IMPOSTAZIONI TELECOMANDO Wii dal **menu HOME**, poi l'opzione REIMPOSTA.
3. Premi contemporaneamente i pulsanti 1 e 2 dei telecomandi che vuoi sincronizzare con la console. **L'ordine in cui vengono sincronizzati i telecomandi sarà anche l'ordine dei partecipanti alle partite per più giocatori.**
4. I LED giocatore lampeggiano durante la sincronizzazione. Tieni premuti i pulsanti fino a quando i LED giocatore smettono di lampeggiare. Ciò indica che la sincronizzazione è terminata.

Per maggiori informazioni consulta il manuale di istruzioni della console Wii: installazione.

Per ulteriori informazioni sulla salute e la sicurezza e sulle impostazioni della console Wii, consulta i capitoli del manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni elencati di seguito.

Ottimizzazione delle impostazioni	Manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni (capitolo Il menu HOME)
Modalità 60 Hz (480i) / modalità EDTV / HDTV (480p)	Manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni (capitolo Impostazioni console Wii e gestione dati)

Prologo

Anche questa storia ha inizio con una pioggia di stelle cadenti…

È il giorno del Festival delle Stelle, un evento che si verifica solo una volta ogni cento anni. Le stelle cadenti stanno piovendo sul Regno dei Funghi.

Il cuore di Mario batte forte per l'emozione mentre, sotto la pioggia di stelle cadenti, attraversa di corsa i campi verdi e rigogliosi. All'improvviso, una luce misteriosa proveniente da un ciuffo d'erba attira la sua attenzione.

Si avvicina piano piano e, guardando attentamente tra l'erba, scopre un piccolo Sfavillotto perduto!

Lo Sfavillotto prende immediatamente Mario in simpatia e insieme si dirigono al castello.

Ma ad attenderli c'è una brutta sorpresa…

Sfavillotto Baby

Un piccolo Sfavillotto perduto, trovato da Mario. Consente a Mario di viaggiare attraverso l'universo grazie al misterioso "potere delle stelle".

Astronave Mario pag. 12

La navicella spaziale di Mario, costruita dallo Sfavillotto Lume e dal suo equipaggio. Usa l'energia delle Superstelle come carburante per volare nello spazio.

Sfavillotto Lume

Il capo di un gruppo di Sfavillotti astronauti. Lo Sfavillotto Lume e il suo equipaggio costruiscono l'astronave per aiutare Mario a inseguire Bowser.

Sfavillotti

Giovani stelle che vivono sparse per l'universo. Adorano mangiare le Astroschegge. Ci sono molte specie diverse di Sfavillotti. Lo Sfavillotto arancione aiuterà Mario durante la sua avventura.

Sfavillotto Aiutante pag. 8

Yoshi

Verrà liberato da Mario in una Galassia e si farà in quattro per aiutarlo.

Mario

Intraprende un'avventura attraverso l'universo per salvare la Principessa, rapita da Bowser.

Comandi di base

Per giocare, usa il telecomando Wii e il Nunchuk (configurazione Nunchuk). Per dettagli sulle azioni che puoi eseguire, fai riferimento alle spiegazioni dettagliate ➧ pagg. 16–27.

Telecomando Wii e Nunchuk

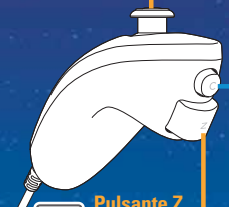
Ecco un'introduzione ad alcuni comandi generali e a quelli per Mario. I testi in verde indicano i comandi da usare quando sei in groppa a Yoshi.

Tenere il telecomando Wii e il Nunchuk

Per informazioni su come assicurare il laccetto per telecomando Wii e su come inserire il telecomando Wii nel guscio protettivo, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: installazione (capitolo Uso del telecomando Wii).

Quando colleghi il Nunchuk…

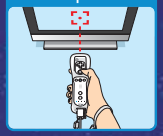
Fai riferimento al manuale di istruzioni della console Wii: installazione (capitolo Uso del Nunchuk) oppure al manuale di istruzioni del Nunchuk.



Control Stick
Muovi ➧ pag. 16

Pulsante Z
Abbassati ➧ pag. 18
- Immergiti ➧ pag. 19

Come puntare



Puntatore

Raccogli le Astroschegge
- Muovi il cursore
- Punta verso le Stelle Manina ➧ pag. 27
- Mira verso nemici, frutti ecc. ➧ pag. 22

Pulsantiera ✚
- Modifica visuale ➧ pag. 14
- Seleziona opzioni

Pulsante A
Salta ➧ pag. 17
- Conferma, parla/leggi ➧ pag. 18
- Nuota ➧ pag. 19
- Afferra le Stelle Manina ➧ pag. 27
- Spinta di piedi ➧ pag. 23

Pulsante –/Pulsante +
(tieni premuto brevemente)
- Mostra il **menu di pausa** ➧ pag. 15

Pulsante B
Spara le Astroschegge
- Annulla un'azione
- Mangia/Sputa ➧ pag. 22
- Aggrappati ➧ pag. 23
- Tira ➧ pag. 22

Pulsante HOME
- Mostra il **menu HOME**

Se azzeri il volume dell'altoparlante del telecomando Wii, il suo suono sarà riprodotto dalla TV.

Pulsante C
- Reimposta visuale ➧ pag. 14 (Torna alla visuale normale)

Scuoti il telecomando Wii

Piroetta ➧ pag. 16
- Attiva congegni ecc.
- Colpo di testa ➧ pag. 23
- Sali in groppa a Yoshi ➧ pag. 22

Nota: puoi anche scuotere il Nunchuk, invece del telecomando Wii.

All'avventura con lo Sfavillotto Aiutante (gioco cooperativo)

Super Mario Galaxy™ 2 è principalmente da giocare da soli, ma se hai due telecomandi Wii, un secondo giocatore può partecipare al divertimento in qualità di Sfavillotto Aiutante (che può essere controllato solo con un secondo telecomando Wii).

Punta il secondo telecomando Wii verso lo schermo e premi il pulsante A per veder apparire lo Sfavillotto Aiutante e il cursore del G2. Lo Sfavillotto non può muoversi liberamente, ma segue Mario. Punta il cursore del G2 verso punti differenti dello schermo e potresti fare sorprendenti scoperte!

Nota: per informazioni su come sincronizzare i telecomandi Wii, vedi ➧ pag. 5.

Comandi dello Sfavillotto Aiutante (G2)

Raccogli le Astroschegge	Punta verso le Astroschegge
Spara le Astroschegge	Mira e premi il pulsante B
Piroetta	Scuoti il telecomando Wii
Ferma i nemici	Punta verso i nemici e premi il pulsante A (non può essere usato su certi nemici)
Frastorna e sconfiggi i nemici	Scuoti il telecomando Wii mentre blocchi i nemici (non può essere usato su certi nemici)
Tocca un punto intermedio ➧ pag. 14	Punta e premi il pulsante A, poi scuoti il telecomando Wii
Raccogli le Monete	Punta e premi il pulsante A, rilascialo per passare le Monete a Mario

Nota: punta verso l'icona sullo **schermo selezione file** ➧ pag. 11 e selezionala per rivedere questi comandi.

Come iniziare

Inserisci il disco di Super Mario Galaxy 2 nello slot disco della console Wii.

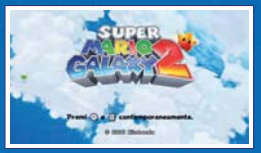
1. La console si accenderà e apparirà lo **schermo salute e sicurezza** mostrato qui a destra. Dopo aver letto attentamente, premi il pulsante A per proseguire. Lo **schermo salute e sicurezza** appare anche se inserisci il disco dopo aver acceso la console Wii.

2. Punta il telecomando Wii verso il Canale Disco nel **menu Wii** e premi il pulsante A.

3. Apparirà lo **schermo anteprima canali**. Punta il telecomando Wii verso AVVIA e premi il pulsante A.

4. Quando appare lo **schermo informazioni laccetto**, controlla di avere assicurato correttamente il laccetto al polso e premi il pulsante A.

5. Accederai allo **schermo del titolo**.



La lingua del gioco dipende da quella impostata nella console Wii. In questo gioco puoi scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Wii è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del gioco. Se, invece, è impostata su una lingua differente, la lingua del gioco sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua del gioco modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni a riguardo, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

Iniziare una nuova partita (creare un nuovo file)

Quando inizi una nuova partita, seleziona un pianeta e un'icona sullo **schermo selezione file** per creare un file di salvataggio. Per creare un file, è necessario almeno un blocco libero nella memoria della console Wii.

Nota: puoi usare come icona un Mii™ salvato sulla tua console Wii. Per dettagli su come creare un Mii, fai riferimento al manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

Lo schermo selezione file

Per iniziare a giocare, seleziona un file di salvataggio. Poi seleziona INIZIA per continuare dal punto in cui eri arrivato. Inoltre, puoi puntare verso l'icona e premere il pulsante A per vedere i comandi che si utilizzano nel **gioco cooperativo** ➧ pag. 8.

Numero di Superstelle ottenute ➧ pag. 12

Opzioni dello schermo selezione file

ICONA	Cambia l'icona.
CANCELLA	Cancella i dati di salvataggio. Fai attenzione quando usi questa opzione, perché i dati di salvataggio cancellati non potranno più essere ripristinati.

INDIETRO

Punta qui e premi il pulsante A, oppure premi il pulsante B per tornare allo schermo precedente.

Mondo che hai raggiunto

Salvataggio

Questo gioco salva automaticamente i tuoi progressi in determinati punti, come quando completi uno scenario. In alcuni schermi, come lo **schermo mappa** ➧ pag. 13, puoi anche sovrascrivere i dati di salvataggio tenendo brevemente premuto il pulsante – o il pulsante + e selezionando SALVA ED ESCI. Fai attenzione, perché se sovrascrivi i tuoi dati di salvataggio, non potrai più ripristinare i vecchi dati. Inoltre, quando riprendi una partita, Mario avrà sempre altre quattro vite.

Nota: per informazioni su come cancellare i file dalla memoria della console Wii, fai riferimento al manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

All'avventura fra le Galassie

Prendi il controllo di Mario e viaggia attraverso le diverse Galassie usando l'Astronave Mario. Riprendi le Superstelle rubate da Bowser e i suoi scagnozzi!

La ricerca delle Superstelle

Ogni Galassia può nascondere diverse Superstelle. Trovale per completare gli scenari e sbloccarne di nuovi. Inoltre, ogni Mondo contiene uno scenario in cui, invece di una normale Superstella, dovrai ottenere una Megastella che ti permetterà di accedere a un nuovo Mondo.

Superstella | Megastella

L'Astronave Mario

È la base da cui partono le avventure di Mario. Puoi prendere il timone per muoverti sulla Mappa, oppure parlare ai Toad e agli altri personaggi a bordo per ottenere consigli e altre informazioni.

Nota: il numero degli ospiti e degli oggetti presenti sull'Astronave Mario aumenterà con il progredire del gioco.

Lista Stellare

Guarda quali Superstelle hai ottenuto finora pag. 15.

Timone

Prendi il timone per visualizzare lo **schermo mappa**.

Numero di Monete totali

Numero di Astroschegge attuali

Mappa dei Mondi

Seleziona MAPPA DEI MONDI dallo **schermo mappa** per accedere allo **schermo mappa dei mondi**. Da questo schermo ti potrai muovere in tutti i Mondi visitati in precedenza. Seleziona un Mondo, poi premi il pulsante A per accedervi.

Lo schermo mappa

Prendi il timone dell'Astronave Mario per accedere allo **schermo mappa**. Per entrare in una Galassia, selezionala. Poi scegli VAI IN QUESTA GALASSIA per accedere allo **schermo selezione scenario**.

MAPPA DEI MONDI

Punta qui e premi il pulsante A per accedere allo **schermo mappa dei mondi**.

Galassie conosciute

Punta verso una Galassia, selezionala e premi il pulsante A per raggiungerla.

Verificastelle

Il Verificastelle ti permetterà di procedere solo se avrai ottenuto un certo numero di Superstelle.

Lo schermo selezione scenario

Punta verso uno scenario e premi il pulsante A per giocarlo. Quando punti verso uno scenario che hai già completato, apparirà il tuo tempo record.

Scenario completato

Nuovo scenario

Il Toad Custode

A un certo punto del gioco, nelle vicinanze del timone dell'Astronave Mario, apparirà il Toad Custode. Parlagli per dare in custodia o per ritirare Astroschegge. Le Astroschegge consegnate al Toad Custode potranno essere utilizzate anche in altri file di salvataggio. In questo modo, potrai condividere le Astroschegge con altri giocatori e potrete aiutarvi in caso di necessità.

Lo schermo azione

Sconfiggi i nemici e apriti la strada attraverso gli scenari per ottenere Superstelle. Molte delle informazioni mostrate sullo schermo appaiono solo quando Mario è fermo, ma l'indicatore di energia sarà sempre visibile quando scende a due o meno unità.

Indicatore di energia

Quando ti scontri con un nemico o un ostacolo, oppure quando subisci un attacco nemico, l'indicatore di energia di Mario scenderà di un'unità. Raccogli le Monete per recuperare energia: ognuna di esse ti restituirà un'unità.

Numero di Superstelle ottenute

Medaglia Cometa (se ottenuta) ➧ pag. 28

Monete raccolte

Vite rimanenti

Astroschegge raccolte

Il numero di Astroschegge raccolte nello scenario in cui ti trovi.

Punto intermedio

Procedendo attraverso gli scenari, troverai bandiere come quella mostrata qui a destra. Toccale e il logo di Bowser diventerà quello di Mario, indicando che sei passato da quel punto. I tuoi progressi nel gioco verranno temporaneamente salvati, permettendoti di continuare dal punto intermedio nel caso in cui tu perda una vita.

Nota: se ritorni allo **schermo mappa** o se la partita finisce, perderai i tuoi progressi in quello scenario.

Punto intermedio

Modificare la visuale

In determinate aree degli schermi in cui puoi muovere Mario, potrai modificare la direzione della visuale o il punto di vista. Premi la pulsantiera ✚ in una qualunque direzione per fare apparire l'icona della visuale. Premi la pulsantiera ✚ in una delle direzioni evidenziate in blu per modificare il punto di vista. Per reimpostare la visuale originale, premi il pulsante C. Inoltre, in alcune aree puoi premere la pulsantiera ✚ verso l'alto per passare al punto di vista di Mario. Per tornare alla visuale preimpostata, premi la pulsantiera ✚ verso il basso.

Nota: in alcune aree non potrai cambiare la visuale.

Icona della visuale

Perdere vite e Game Over

Mario perde una vita se cade nel vuoto o se l'indicatore di energia, dopo aver subito dei danni, scende a zero. Se Mario non ha più vite rimanenti e perde anche l'ultima, la partita finisce e tornerai all'Astronave Mario.

Il menu di pausa

Tieni premuto brevemente il pulsante – o il pulsante + sullo **schermo azione** per interrompere la partita e accedere al **menu di pausa**, da cui potrai vedere informazioni come le Monete raccolte da Mario o il nome della Galassia in cui si trova. Seleziona INDIETRO per continuare a giocare o TORNA ALLA MAPPA per ritornare allo **schermo mappa**.

Visualizzare la Lista Stellare

Seleziona LISTA STELLARE dal **menu di pausa** per accedere allo **schermo lista stellare**. Su questo pannello, puoi vedere le Superstelle (o Megastelle) e le Medaglie Cometa ➧ pag. 28 trovate in ogni Mondo. Punta verso le icone ❮ o ❯ oppure premi la pulsantiera ✚ verso sinistra e destra per cambiare il Mondo visualizzato. Seleziona INDIETRO o premi il pulsante B per tornare al **menu di pausa**.

Medaglia Cometa (se ottenuta)

Nome della Galassia

Le Galassie non ancora scoperte appariranno come "----".

Superstella/Megastella ottenuta

Azioni di Mario (normali)

Ecco una lista delle azioni di base di Mario. Usa le mosse giuste al momento adeguato per avanzare nel gioco!

Movimento

Usa il Control Stick per muoverti. Inclina leggermente il Control Stick per camminare o inclinalo di più per correre.

Piroetta

Scuoti

Scuoti il telecomando Wii per eseguire una piroetta. Con questa mossa, potrai distruggere gli ostacoli e frastornare o sconfiggere i nemici. Eseguendo delle piroette su alcuni congegni, potrai attivarli. Quindi, se c'è qualcosa che stuzzica la tua curiosità, prova a fare una piroetta!

Distruggi gli ostacoli

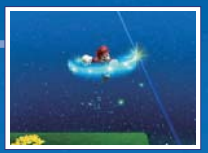
Frastorna i nemici

Usa i congegni

Salto piroetta

Scuoti mentre salti

Fai una piroetta mentre salti per andare più in alto del normale. Con un salto piroetta puoi anche rimanere un po' più a lungo sospeso in aria.



Sconfiggere i nemici

Il modo più semplice per sconfiggere i nemici è saltargli sopra, ma puoi anche liberarti di molti di loro stordendoli con una piroetta o con le Astroschegge e poi correndo loro addosso. Quando incontri dei nemici che non possono essere sconfitti con queste mosse, prova ad usare degli oggetti o dei congegni ➧ pag. 29.

Salto

A

Premi il pulsante A per saltare. Combina questa azione con altri comandi per eseguire una varietà di salti differenti. Utilizzali al momento giusto per trarne vantaggio!

Salti consecutivi/Salto triplo

Premi A mentre tocchi terra

Puoi eseguire una catena di massimo tre salti consecutivi correndo, saltando e infine premendo di nuovo il pulsante A al momento opportuno mentre tocchi terra. Quando esegui il terzo salto, salterai più in alto del normale (salto triplo).

Capriola all'indietro

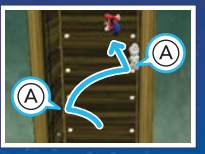
Tieni premuto Z e premi A

Salta mentre sei abbassato per fare un salto alto che ti porterà leggermente all'indietro.

Salto a parete

Salta verso una parete e premi A

Salta in direzione di una parete, poi premi di nuovo il pulsante A al momento opportuno per saltare da quella stessa parete. Quando trovi due pareti abbastanza vicine, puoi usare questa mossa per raggiungere posti più alti.



Salto in lungo

Mentre corri, premi Z e poi A

Mentre corri, premi il pulsante Z e poi il pulsante A per fare un salto in lungo.

Capriola laterale

Mentre ti muovi, inclina nella direzione opposta, poi premi A

Mentre ti muovi in una direzione, inclina il Control Stick nella direzione opposta e poi premi il pulsante A per fare una capriola laterale (un salto leggermente più alto).

Schianto a terra

Premi Z mentre salti

Premi il pulsante Z mentre sei a mezz'aria per eseguire uno schianto a terra. Usalo per spaccare le superfici crepate, procurare danni ai nemici più forti e attivare determinati interruttori.

Usa lo schianto a terra in aree con questo disegno e guarda cosa succede!

Parla/Leggi

A

Fermati di fronte a certi personaggi e premi il pulsante A per parlare con loro, oppure fermati di fronte ai cartelli e premi il pulsante A per leggerli.

Aggrappati a un palo

Premi A vicino a un palo

Premi il pulsante A vicino a un palo per saltare e aggrapparti ad esso. Premi di nuovo il pulsante A per saltare all'indietro.

Abbassati

Z

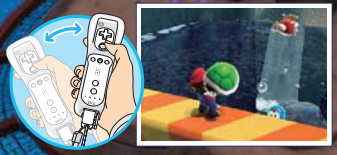
Tieni premuto il pulsante Z per abbassarti. Muoviti usando il Control Stick.

Raccogli/Afferra/Lancia

Scuoti

Ci sono oggetti che puoi afferrare e lanciare, come i Gusci Verdi. Per raccogliere e lanciare un oggetto, toccalo o scuoti il telecomando Wii quando ti trovi nelle sue vicinanze. Per lanciare l'oggetto raccolto nella direzione in cui è rivolto Mario, scuoti il telecomando Wii.

Raccogli un Guscio Verde...



... poi lancialo contro il bersaglio!

Nuota

A

Quando nuoti, inclina il Control Stick per cambiare la direzione verso cui sei rivolto e premi il pulsante A per avanzare. Se sei sott'acqua, tieni premuto il pulsante A per battere i piedi e scuoti il telecomando Wii per un'ulteriore accelerazione. Quando nuoti in superficie, tieni premuto il pulsante A o scuoti il telecomando Wii per saltar fuori dall'acqua.

Immergiti

Z

Quando sei sulla superficie dell'acqua, premi il pulsante Z per immergerti. Quando sei sott'acqua, apparirà l'indicatore dell'aria. Se l'indicatore si svuota, il tuo indicatore di energia comincerà a perdere unità, quindi stai attento mentre nuoti! Per riempire l'indicatore dell'aria, torna in superficie, raccogli Monete o tocca una Bolla Aria.

Nuota col Guscio

Afferra un Guscio Verde sott'acqua

Quando afferri un Guscio Verde sott'acqua, nuoterai automaticamente in avanti muovendoti più velocemente del solito. Inclina il Control Stick per modificare la direzione in cui nuoti e tieni premuto il pulsante Z per fermarti.

Pattina

Scuoti

Scuoti il telecomando Wii mentre ti muovi sul ghiaccio per iniziare a pattinare. Inclina il Control Stick per decidere la direzione.

Mentre pattini, ti muovi più velocemente del solito e puoi comunque saltare e fare salti consecutivi. Per smettere di pattinare, fai una piroetta quando sei a mezz'aria.

Luigi partecipa all'avventura!

Luigi apparirà occasionalmente in alcune Galassie. Parlagli per dare il cambio a Mario e usare Luigi al suo posto!

Azioni di Mario (trasformazioni)

Alcuni oggetti permettono a Mario di trasformarsi e di eseguire delle azioni speciali! Continua a leggere per scoprire nei dettagli le azioni rese possibili dalle trasformazioni.

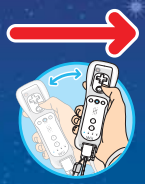
Mario Nuvola

Prendi

Permette di far saltare Mario sulle nuvole.

Puoi anche creare nuvole sotto i tuoi piedi scuotendo il telecomando Wii. Ogni consente di creare tre nuvole, che dopo un certo periodo di tempo scompaiono.

Dura finché ti scontri o vieni attaccato da un nemico oppure tocchi l'acqua.



Mario Roccia

Prendi

Scuoti il telecomando Wii per rotolare. Mentre rotoli, puoi distruggere alcuni ostacoli, come dei massi, che non possono essere distrutti con le normali piroette.

Dura finché ti scontri o vieni attaccato da un nemico, mentre non stai rotolando, oppure tocchi una Stella Lancio pag. 25.

Mario Fuoco

Prendi

Scuoti il telecomando Wii per lanciare palle di fuoco.

Dura finché non scade il tempo limite.

Mario Ape

Prendi

Tieni premuto il pulsante A per volare e inclina il Control Stick per cambiare direzione. L'indicatore di volo diminuirà gradualmente mentre voli. Quando sarà vuoto, cadrai. Oltre a volare, potrai attaccarti alle pareti a nido d'ape e arrampicarti su di esse.

Pareti a nido d'ape

Dura finché ti scontri o vieni attaccato da un nemico oppure tocchi l'acqua.

Mario Iride

Prendi

Potrai sconfiggere i nemici semplicemente toccandoli e non subirai alcun danno dai loro attacchi. Quando correrai per un breve periodo di tempo, la tua velocità aumenterà.

Dura finché non scade il tempo limite.

Mario Spettro

Prendi

Scuoti il telecomando Wii di fronte a certi ostacoli per attraversarli rendendoti invisibile. Puoi anche premere ripetutamente il pulsante A per fluttuare verso l'alto.

Dura finché ti scontri o vieni attaccato da un nemico.

Mario Molla

Prendi

Mario rimbalzerà continuamente. Premi il pulsante A al momento giusto mentre tocchi terra per fare un salto molto alto. Se colpisci un muro, eseguirai automaticamente un salto a parete.

Dura finché ti scontri o vieni attaccato da un nemico oppure tocchi una Stella Lancio.

Azioni di Yoshi (normali)

Durante le tue avventure, esplorerai alcune Galassie in cui potrai stare in groppa a Yoshi. Potrai muoverti come quando comandi Mario, ma alcune azioni saranno diverse.

Sali in groppa a Yoshi / Scendi

Sali Salta in groppa a Yoshi o fai una piroetta **Scendi** Fai una capriola all'indietro

Fai una piroetta vicino all'uovo di Yoshi o saltaci sopra per romperlo e far apparire Yoshi. Salta o fai una piroetta per salire in groppa a Yoshi. Per scendere, fai una capriola all'indietro pag. 17.

Afferra con la lingua ➧ Mangia / Sputa

Punta e premi B

Punta verso i nemici o i frutti e premi il pulsante B per afferrarli con la lingua di Yoshi e mangiarli. Certi nemici mangiati da Yoshi possono essere sputati fuori. Scegli una direzione verso cui sputarli con il puntatore e poi premi il pulsante B.

Nota: alcuni nemici non possono essere mangiati.

Mangia un nemico | Prendi la mira | Premi B per sputarlo!

Tira

Tieni premuto B e muoviti all'indietro

Con la lingua di Yoshi, puoi tirare certi oggetti, alcuni grossi frutti e alcuni nemici, come le Piante Piranha. Punta verso l'obiettivo e premi il pulsante B per afferrarlo con la lingua di Yoshi. Tieni premuto il pulsante B e muoviti nella direzione opposta all'obiettivo per tirarlo o attivarlo.

Aggrappati

Punta verso e premi B

Punta verso e premi il pulsante B per aggrapparti con la lingua di Yoshi. Yoshi userà il fiore per darsi uno slancio e fare un bel salto.

Spinta di piedi

Tieni premuto A a mezz'aria

Tieni premuto il pulsante A mentre sei a mezz'aria per fare in modo che Yoshi spinga con i piedi e rimanga sospeso in aria un po' più a lungo. Yoshi fluttuerà verso l'alto per permetterti di raggiungere punti leggermente più alti del normale.

Colpo di testa

Scuoti

Scuoti il telecomando Wii per far fare un colpo di testa a Yoshi e per distruggere ostacoli, stordire nemici e attivare congegni.

Se Yoshi viene colpito...

Se subisci danni quando sei in groppa a Yoshi, questo si spaventerà e correrà via. Se non lo raggiungi velocemente, o se cade nel vuoto, tornerà nel suo uovo.

Nota: talvolta, Yoshi tornerà nell'uovo appena subisci danni.

Azioni di Yoshi (trasformazioni)

Yoshi si può trasformare mangiando frutti speciali. Continua a leggere per scoprire nei dettagli le azioni rese possibili dalle trasformazioni. Dopo un certo periodo di tempo, Yoshi tornerà normale.

Yoshi Scatto

Mangia per la trasformazione

Yoshi correrà più velocemente per un certo periodo di tempo. Quando si trasforma in Yoshi Scatto, può correre sulle pareti e sull'acqua.

Yoshi Bolla

Mangia per la trasformazione

Yoshi, espirando, guadagnerà l'abilità di fluttuare come un palloncino. Usa il Control Stick per cambiare direzione. Premi il pulsante A per far trattenere il respiro a Yoshi. Quando Yoshi fluttua, l'indicatore dell'aria si svuota. Quando l'indicatore è vuoto, Yoshi torna normale.

Yoshi Luce

Mangia per la trasformazione

Yoshi brillerà e illuminerà ciò che lo circonda per un certo periodo di tempo. Durante questo periodo di tempo, potrai vedere sentieri invisibili e camminarci sopra.

Congegni

Ecco una selezione di congegni in cui ti imbatterai nello **schermo azione**. Puoi attivare i congegni usando le tue mosse.

Stella Lancio

Scuoti

Scuoti il telecomando Wii quando sei vicino a una Stella Lancio per volare su un altro pianeta. Le Maxistelle Lancio rotte possono essere ricostruite raccogliendo gli Spicchi Stellari.

Una Maxistella Lancio rotta

Raccogli gli Spicchi Stellari per ricostruire la Maxistella Lancio.

Spicchi Stellari

Trottolapano

Scuoti

Tocca un Trottolapano per raccoglierlo. Scuoti il telecomando Wii quando hai un Trottolapano per scavare in alcuni tipi di terreno e attraversare il pianeta su cui ti trovi. Puoi anche sfruttare il Trottolapano per attaccare i nemici.

Tubo

Entra nel tubo

Entra nel tubo per accedere a una nuova area.

Blocchi e interruttori

Salta, piroetta ecc.

Blocco ?	Colpiscilo saltando dal basso per ottenere Astroschegge o Monete.
Blocco	Colpiscilo saltando dal basso oppure usando una piroetta o uno schianto a terra per distruggerlo.
Blocco Resistente	Un blocco indistruttibile.
Pannello Alternato	Cambia colore ogni volta che ci passi sopra.
Interruttore a Leva	Colpiscilo con una piroetta pag. 16 per attivarlo.
Interruttore Schianto a Terra	Esegui uno schianto a terra per attivarlo.

Nota: ci sono anche altri blocchi e interruttori da trovare!

Girotrasporto

Scuoti

Vai sul Girotrasporto e scuoti il telecomando Wii per accedere a un'area bonus. Sconfiggi tutti i nemici entro il tempo limite per vincere un premio.

Girotrasporto

Pianta Peperina

Scuoti

Scuoti il telecomando Wii vicino a questa pianta per aggrapparti, scalarla e staccarti da essa quando sei in cima. Dopo esserti aggrappato, continua a scuotere il telecomando Wii.

Astrosfera

Inclina

Salta sull'Astrosfera, poi tieni il telecomando Wii in posizione verticale. Per muoverti, inclina il telecomando Wii nella direzione in cui ti vuoi dirigere. Premi il pulsante A per saltare con l'Astrosfera.

Barca Foglia

Muoviti a bordo della foglia

La Barca Foglia si muove nella direzione in cui è inclinata. Muoviti sopra la foglia per cambiare direzione e mettiti al centro per fermarti.

Stai a sinistra per andare a sinistra

Stai a destra per andare a destra

Stella Manina

Punta e premi (A)

Punta verso la Stella Manina per far apparire l'icona. Tieni premuto il pulsante A e la Stella Manina ti attrarrà verso di sé. Per liberarti dalla forza di attrazione, rilascia il pulsante A e premi il pulsante Z o fai una piroetta.

Alapinta

Inclina

Aggrappati ad Alapinta e tieni il telecomando Wii piatto per volare dritto. Per scendere in picchiata, punta il telecomando Wii verso il basso. Inclinalo a sinistra e a destra per girare. Per ricevere altre informazioni su come volare con Alapinta, parla con i Lolloriti.

Lollorito

Inclina verso l'alto o verso il basso per cambiare velocità

Inclina lateralmente per cambiare direzione

Oggetti

Durante la tua avventura troverai tanti tipi di oggetti utili. Alcuni hanno effetto immediato e altri mostreranno le loro caratteristiche speciali dopo che ne avrai raccolti un certo numero.

Monete

Le Monete ti consentono di recuperare unità d'energia. Quando torni all'Astronave Mario, per ogni 100 Monete raccolte otterrai una vita in più.

Monete ?

Raccoglile per far apparire sorprese speciali, come ad esempio altre Monete.

Funghi 1-Up

Danno una vita in più.

Gusci Verdi

Lancia Gusci Verdi per aprire i forzieri o per attaccare i nemici. Tenendone uno, potrai anche nuotare più velocemente.

Funghi Energia

Riempiono l'indicatore dell'energia e aumentano il suo limite a sei unità per il resto dello scenario. Ad ogni modo, se l'indicatore scende sotto le quattro unità, il limite tornerà ad essere tre.

Medaglie Cometa

Ne troverai una in ogni Galassia. Quando ne avrai raccolte abbastanza, apparirà una Cometa Burlona che ti permetterà di accedere a un nuovo scenario.

Dadi Destino

Colpiscili con una piroetta o un'altra mossa per farli rotolare e per ottenere l'oggetto mostrato sul lato superiore. Attenzione! A seconda di cosa viene fuori sul lato superiore, al posto di un oggetto potrebbe comparire un nemico.

Raccogli Astroschegge!

Se raccogli 100 Astroschegge, guadagnerai una vita!

Puoi anche sparare le Astroschegge raccolte puntando verso l'obiettivo per prendere la mira e premendo il pulsante B. Puoi usare quest'azione per colpire e frastornare i nemici o per nutrire gli Sfavillotti Ghiotti ➧ pag. 30.

Trucchi e suggerimenti

Ecco alcuni trucchi e suggerimenti che ti aiuteranno lungo la tua avventura per le Galassie. Se ti blocchi da qualche parte, prova a dare un'occhiata qui!

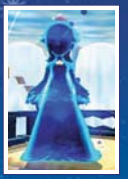
Guarda le spiegazioni in TV!

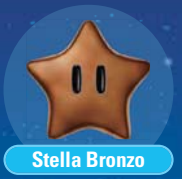
In alcune Galassie, troverai una TV che trasmette video dimostrativi su come avanzare e usare le azioni in modo efficace. Se non sai come proseguire, parla alla TV.

Lasciati guidare dallo Spirito Cosmico!

In alcune Galassie, se continui a perdere vite nello stesso punto, apparirà lo Spirito Cosmico.

Parla alla Spirito Cosmico e seleziona SÌ per farti aiutare ad attraversare quell'area e a raggiungere la Superstella. In ogni caso, se lo farai, la Superstella diventerà una Stella Bronzo. Per ottenere la Superstella dovrai riprovarci da solo!





Stella Bronzo

Problemi a sconfiggere i nemici?

Alcuni nemici non possono essere battuti semplicemente saltandoci sopra. Osservali attentamente per capire le loro debolezze, poi usa l'azione appropriata o sfrutta i congegni nelle vicinanze per attaccarli!

Colpiscili con gli oggetti!

Attaccali al momento giusto!

Usa i congegni!

Prova le azioni più svariate!

In alcune Galassie, per progredire, dovrai usare le tue azioni per trasformarti o per azionare dei congegni. Ci sono alcuni congegni che appaiono soltanto se usi un'azione specifica. Quindi, per proseguire, dovrai usare l'azione giusta al momento opportuno!

Cosa succede se usi lo schianto a terra pag. 17 su questi interruttori?

Usa una piroetta per ritardare l'atterraggio! Tocca terra al momento giusto!

Hai trovato uno Sfavillotto Ghiotto?

Progredendo nella tua avventura, incontrerai gli Sfavillotti Ghiotti. Dopo aver parlato con uno di loro, punta verso di lui per far apparire l'icona , poi premi il pulsante B per sparare il numero di Astroschegge che ti ha chiesto. Se lo farai, potrebbe darti qualcosa di utile!

Alcuni Sfavillotti Ghiotti vogliono mangiare Monete anziché Astroschegge. Troverai anche degli Sfavillotti Bazar da cui potrai scambiare Astroschegge o Monete con oggetti.

Sfavillotti Ghiotti

Sfavillotto Bazar

Lettere misteriose!

Se giochi una partita allo stesso tempo di un tuo amico o familiare usando file di salvataggio diversi, il Toad Postino che appare sull'Astronave Mario potrebbe consegnarti delle lettere misteriose contenenti Funghi 1-Up.

Riconoscimenti

General Producer
Shigeru Miyamoto

Producers
Yoshiaki Koizumi
Takashi Tezuka

Director
Koichi Hayashida

Program Director
Takeshi Hayakawa

Design Director
Kenta Motokura

Planning
Daisuke Tsujimura
Futoshi Shirai
Haruka Kakinuma
Shinya Hiratake
Daisuke Sato

Program
Katsuyasu Ando
Norihiro Aoyagi
Hideyuki Sugawara
Atsushi Yamaguchi
Tatsuro Ota
Kiyoshi Takeuchi
Kazuya Sumaki
Wataru Tanaka

Planet Design Lead
Kazunori Hashimoto

Planet Design
Masaki Yokobe
Naoki Mineta
Tetsuya Kobayashi
Makoto Yonezu
Yasuo Kumakura
Mayako Sugimoto
Tadashi Tanaka

Character Design Lead
Daisuke Watanabe

Character Design
Rikuto Yoshida
Sho Murata
Masahiro Arimitsu
Masayuki Kawakita
Daisuke Ito
Kunihito Ihara
Yoshiakira Nakano

Effect Design Lead
Kazumi Yamaguchi

Effect Design
Yoko Fukuda
Yumiko Matsumiya

UI Design
Yasuhiko Matsuzaki

Music
Mahito Yokota
Ryo Nagamatsu
Koji Kondo

Sound Program & Effects
Yuya Takezawa
Shigetoshi Gohara
Mitsuhiro Hikino

Voice
Charles Martinet
Dex Manley
Scott Burns
Mercedes Rose
Caety Sagoian
Kenneth W. James
Samantha Kelly
Motoki Takagi
Kazumi Totaka

Performance
Mario Galaxy Orchestra

Graphics Supervisors
Akiko Kato
Aya Oyama
Tsuyoshi Watanabe

Artwork
Nanako Kinoshita
Keisuke Okubo
Daiki Nishioka
Naruhisa Kawano

Illustration
Yuri Adachi
Shigehisa Nakaue
Yu Kitai
Yusuke Nakano

Progress Management
Keizo Kato

Technical Support
Keisuke Matsui
Hiroshi Arai
Shinji Watanabe
Ryota Maruko
Hisashi Sekoguchi
Masato Kimura
Yoshito Yasuda
Hironobu Kakui

Debug
Akihiro Sakatani
Kimiharu Hyodo
Mario Club Co., Ltd.

European Localisation Management
Andy Fey
Martin Weers
Michaël Hugot
Hitomi Naitoh

Translation
Daniel Pestka
Nils Dittbrenner
Nicolas Sciotti
Florence d'Anterroches
Barbara Pisani
Marco Guasco
Pedro José Moreno Villar
Alesánder Luis Valero Fernández

UK English Manual Translation
Ollie Scarborough

European Manual Localisation & Layout
Kei Udagawa
Peter Swietochowski
Matthew Mawer
Sascha Nickel
Ursula Lipinski
Jan Muhl
Monika Händschke
Jasmina Libonati
Verena Lischka
Cornelia Bilz
Melanie Janigk
Oleg Sdarskij
Martin Heyne
Alfiya Alesheva
Fabian Cotter
Sandra Bialys
Marion Magat
Francesca Abate
Laura Figuerola Gómez
Pieter Van Nueten
Jenni Hämälaeinen
Melanie Walter
Wojtek Sitarski
George Kamaroudis
Daniel Blasco Marcos
Patrick Koudstaal

Testing
Luis Golbano
Gemma Gotch
Sean Keoghan
Amanda Thomas
Stéphane Dumain
Laurence Uhlen
Damien Dachary
Telmo Balesteiro Jarra
Wolfgang Graf
Robin Field
Eric Quast
Sebastian Jende
Andrea Marino
Giuseppe Maria Carola
Andrea Bellezza
Emanuel Riccobene
Laura Soto Toral
Ibon Díez Maeztu
Pablo J. Sánchez Morcillo
Mario Maldonado Rodríguez

Special Thanks
Masafumi Kawamura
Keijiro Inoue
Hideaki Shimizu
Takeshi Hosono
Naoki Koga
Hirokazu Matsuda
Kaoru Sato
Sakiko Matsuo
Masaaki Sanada
Makiko Osada
Yuhei Shimpo
Mitsuo Sato
Masafumi Matsumura
Takao Shimizu
DIGITALSCAPE Co., Ltd.
Nintendo Tokyo Office
All EAD

Executive Producer
Satoru Iwata

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program reserved by NINTENDO.

RVL-SB4P-ITA

Nintendo®

PRINTED IN THE EU