

Wii™



MANUALE DI ISTRUZIONI

I manuali associati a questi software sono riproduzioni digitali dei manuali cartacei originali. Alcuni dei contenuti di questi manuali potrebbero risultare inusuali per i giocatori di oggi. Essi potrebbero inoltre contenere riferimenti a funzioni che non possono essere utilizzate in questa versione del gioco oppure informazioni per gli utenti non più valide, come ad esempio garanzie e numeri di telefono o indirizzi del servizio clienti.

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa): [www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania): [www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia): [www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda): [www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russia: [minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

*Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.*



Grazie per aver scelto WARIO LAND™: THE SHAKE DIMENSION per la console Wii™.

**ATTENZIONE:** leggere attentamente il libretto di precauzioni per la salute e la sicurezza allegato a questo prodotto prima di utilizzare la console, un disco o un accessorio Nintendo®. Il libretto contiene informazioni importanti per la sicurezza.

Per sfruttare al massimo le potenzialità di questo gioco, leggere attentamente e completamente il presente manuale di istruzioni, che contiene anche importanti indicazioni sulla garanzia, l'assistenza e il servizio informazioni. Conservare questo manuale come riferimento.



**QUESTO GIOCO SUPPORTA LE MODALITÀ 50Hz (576i) E 60Hz (480i).**

#### IMPORTANTE NOTA LEGALE

QUESTO GIOCO NINTENDO È ESCLUSIVAMENTE DESTINATO ALL'USO CON DISPOSITIVI LEGALI. L'USO DI UN DISPOSITIVO ILLEGALE RENDERÀ NULLA LA GARANZIA DEL PRODOTTO NINTENDO. ESEGUIRE UNA COPIA DI QUALSIASI GIOCO NINTENDO È ILLEGALE E SEVERAMENTE VIETATO DALLE LEGGI NAZIONALI E INTERNAZIONALI SULLA PROPRIETÀ INTELLETTUALE.

THIS GAME IS PRESENTED IN DOLBY® PRO LOGIC® II SURROUND SOUND. CONNECT YOUR GAME CONSOLE TO A SOUND SYSTEM WITH DOLBY PRO LOGIC, DOLBY PRO LOGIC II, OR DOLBY PRO LOGIC IIx DECODING TO EXPERIENCE THE EXCITEMENT OF SURROUND SOUND. YOU NEED TO ENABLE "SURROUND" IN THE SOUND SETTINGS OF THE GAME CONSOLE.



© 2008 NINTENDO.

TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

DOLBY, PRO LOGIC, AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES. MANUFACTURED UNDER LICENSE FROM DOLBY LABORATORIES.

© 2008 NINTENDO.

## Indice

Storia e personaggi

6

Comandi

8

Muovi i tuoi primi passi

9

Va' là fuori ed esplora tutto!

12

Qual è lo scopo di questo gioco?

14

Avventura, stiamo arrivando!

16

Ed ecco le mie mosse!

18

Consigli utili

24

#### Aggiornamento della console Wii

La prima volta che inserisci il disco nella console Wii™, viene verificato se è necessario un aggiornamento. Nel caso lo sia, verrà visualizzato lo **schermo aggiornamento console Wii**. A questo punto, seleziona OK per proseguire.

Ricorda che la console Wii deve essere aggiornata per poter avviare il disco.



Salvataggio dati

10

La lingua del gioco dipende da quella impostata nella console Wii. In questo gioco puoi scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Wii è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del gioco. Se, invece, è impostata su una lingua differente, la lingua del gioco sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua del gioco modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni a riguardo, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

### Come ottimizzare le impostazioni

"Sono sicuro che il mio gioco ti piacerà moltissimo. Però, per rendere quest'avventura ancora più esaltante, puoi provare ad usare le funzioni descritte qui sotto!"

**Volume / Rumble** – Questo gioco utilizza l'altoparlante del telecomando Wii e la funzione rumble. Per impostare il volume dell'altoparlante o per attivare o disattivare la funzione rumble, accedi allo **schermo impostazioni telecomando Wii dal menu HOME**.

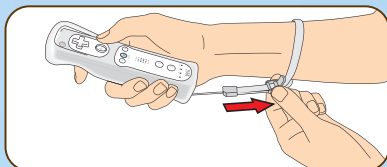
**Dolby Pro Logic II** – Questo gioco supporta la tecnologia Dolby Pro Logic II che permette di ascoltare il suono surround. Per impostare questa opzione, accedi allo **schermo impostazioni console Wii** e seleziona **SUONO**. All'interno di questo menu scegli l'opzione **SURROUND**.

### AVVERTENZA – UTILIZZA IL LACCETTO PER TELECOMANDO Wii

Infila la mano nel laccetto per telecomando Wii e afferra saldamente il telecomando Wii. Fai scorrere il passante fino a quando la mano non può più scivolare fuori dal laccetto. Non stringere eccessivamente il passante, ma solo quanto basta per far in modo che il laccetto resti in posizione senza però risultare scomodo.

**AVVERTENZA:** impugna sempre saldamente il telecomando Wii. Usa sempre il guscio protettivo per telecomando Wii (RVL-022) e il laccetto per telecomando Wii al fine di evitare che il telecomando venga scagliato accidentalmente e, quindi, che esso subisca danni o ne causi agli oggetti e alle persone che si trovano nelle vicinanze. Il guscio protettivo per telecomando Wii fornisce una protezione al telecomando Wii nel caso questo venga accidentalmente scagliato o fatto cadere durante il gioco. Assicurati che ci sia sufficiente spazio fra te e le persone e gli oggetti che si trovano nelle vicinanze quando usi un gioco per Wii. Se ti accorgi di avere le mani sudate o bagnate, interrompi il gioco e asciugale. Il telecomando Wii risponde alle minime sollecitazioni: evita di eseguire movimenti eccessivi, violenti o troppo rapidi e ampi.

**ATTENZIONE:** la console Wii non è adatta ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Il laccetto per telecomando Wii potrebbe attorcigliarsi intorno al collo.



### Modalità 60Hz (480i)

Molte persone non conoscono la differenza tra 50Hz e 60Hz, ma poiché la maggior parte dei televisori più recenti supporta i 60Hz, vale sicuramente la pena di scoprire se il tuo televisore è compatibile o meno. In parole povere, Hz (Hertz) è l'unità di misura correlata al numero di frame per secondo (fps) che appaiono a schermo.

50Hz producono 25 fps mentre 60Hz circa 30 fps. La differenza potrebbe sembrare minima, ma l'aumento della qualità dell'immagine nel passaggio da 25 a circa 30 fps è piuttosto evidente a schermo. Grazie ai 60Hz otterrai immagini ancora più fluide, minore sfarfallio e velocità ottimale, per una perfetta esperienza di gioco.

La modalità di default della console Wii è 50Hz (576i). Per attivare la modalità 60Hz (480i), seleziona questo TIPO DI TV nelle impostazioni della console Wii. Tuttavia, alcuni televisori, in particolare i modelli più vecchi, non supportano tale modalità. Di conseguenza, alcuni giocatori potrebbero riscontrare delle difficoltà nel visualizzare il gioco. Per sapere se il tuo televisore è compatibile con la modalità 60Hz (480i), consulta il manuale di istruzioni dell'apparecchio o rivolgiti alla casa produttrice.

Se, dopo aver impostato la modalità 60Hz (480i), lo schermo dovesse apparire nero o presentare immagini distorte, è probabile che l'apparecchio TV non supporti la modalità 60Hz (480i). Per tornare alle impostazioni di default, premi RESET sulla console Wii tenendo premuta la pulsantiera **+** verso il basso. La console Wii si riavvierà in modalità 50Hz (576i). Per maggiori informazioni su come impostare il tipo di TV, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

Inoltre, collegando il cavo RGB per Wii (RVL-013) (venduto separatamente) ad un televisore che dispone di un ingresso RGB e della modalità 60Hz (480i) (compatibilità PAL60), o il cavo AV Component per Wii (RVL-011) (venduto separatamente) ad un televisore che dispone di un ingresso Component, puoi ottenere immagini estremamente nitide.

### Modalità EDTV/HDTV (480p) – Scansione progressiva

EDTV/HDTV (480p) è una modalità video a scansione progressiva, che permette di godere della migliore qualità grafica possibile. Ciò si traduce in immagini estremamente nitide, velocità ottimale e sfarfallio ridotto al minimo, per una perfetta esperienza di gioco. Nintendo desidera che gli utenti usufruiscano dei suoi prodotti nelle migliori condizioni.

È possibile, tuttavia, che questa modalità non sia utilizzabile: ciò potrebbe dipendere dal televisore o dal cavo. Per sapere se il tuo televisore è compatibile con la modalità EDTV/HDTV (480p) (scansione progressiva), consulta il manuale di istruzioni dell'apparecchio o rivolgiti alla casa produttrice. Prima di attivare questa modalità, assicurati di usare il cavo AV Component per Wii (RVL-011) (venduto separatamente) e che la modalità progressiva sia attivata sul tuo televisore.

La modalità di default della console Wii è 50Hz (576i). Per attivare la modalità EDTV/HDTV (480p), seleziona questo TIPO DI TV nelle impostazioni della console Wii. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.



# Storia e personaggi

C'era una volta una razza di piccole creature chiamate Merpini. Vivevano una pacifica esistenza in un mondo lontano, noto come Dimensione Shake. Un giorno un pirata, detto Shake King, rapì la loro regina Merelda e rubò il loro tesoro più prezioso, il Sacco senza fondo. Tutti i Merpini vennero catturati...

O forse no?

Uno di loro, dall'originalissimo nome di Merpino, riuscì a scappare dalle grinfie di Shake King e si precipitò a chiedere l'aiuto di Capitan Melassa, la quale a sua volta si rivolse a Wario perché le prestasse assistenza...



## Wario

Sono io, Wario!  
Userò tutti i miei  
poteri per arraffare  
l'intero bottino!

## Capitan Melassa

Cosa? Tesori in un paese antico?  
Non vi rinuncerei per nulla al mondo!

## Merpino il Merpino

È terribile! Hanno preso  
la nostra regina e il  
nostro prezioso tesoro!  
Ti prego Signor Wario,  
devi aiutarci!



## Regina Merelda

Non importa ciò che accadrà a me, ma non possiamo permettere  
che Shake King minacci la tranquillità del nostro mondo.  
Uniamo le forze per riportare la pace nella Dimensione Shake!



## Shake King

Wuahahaha!  
Il tesoro e la regina sono  
miei! Finalmente ho in  
pugno la Dimensione Shake!

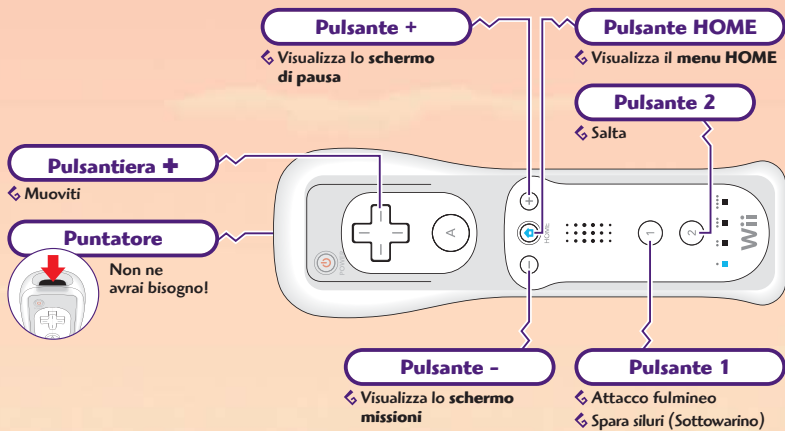


# Comandi

Per giocare, afferra il telecomando Wii alle estremità!

Come? Vuoi vedere di quali incredibili acrobazie sono capace? Dai un'occhiata alle pagine 18 - 23, è tutto lì!

## Telecomando Wii



### Comandi menu

**+**: Seleziona una voce del menu

**2**: Conferma

**1**: Annulla

### Scuoti il telecomando Wii

↳ Scuoti (pag. 20)

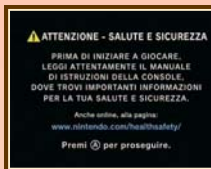
↳ Pugno sismico (pag. 21)

# Muovi i tuoi primi passi

Visto che sicuramente non sei furbo come me, il grande Wario, ti spiegherò tutto per filo e per segno. Cerca di non fare errori... o saran dolori!

**1** Inserisci il disco di WARIO LAND™: THE SHAKE DIMENSION nello slot disco della console Wii. La console si accenderà e vedrai sullo schermo l'immagine riprodotta qui a destra. Leggi con attenzione tutte le fondamentali informazioni sulla salute e sulla sicurezza, quindi premi il pulsante A!

(A dire il vero, vedrai lo **schermo salute e sicurezza** anche se inserisci il disco quando la console è già accesa!)



**2** Nel menu Wii, punta il telecomando Wii verso il **Canale Disco** e premi il pulsante A.



**3** Verrà visualizzato lo **schermo anteprima canali**. Punta il telecomando Wii su **AVVIA** e premi il pulsante A.



**4** Apparirà ora lo **schermo informazioni laccetto**. Indossa il laccetto e assicuralo al polso, quindi premi il pulsante A.



**5** Afferra il telecomando Wii alle estremità e premi il pulsante 2. Quando appare lo **schermo del titolo**, premi di nuovo il pulsante 2!



## Scegli un file di salvataggio

Scegli uno dei quattro slot nello **schermo gestione file di salvataggio**. Usa la pulsantiera **+** per selezionarlo e il pulsante **2** per confermare!

Per cominciare il gioco dall'inizio, seleziona **INIZIA UNA NUOVA PARTITA**. Il gioco inizierà dopo lo splendido video iniziale che ovviamente ha me come protagonista! Per continuare una partita salvata, seleziona il file di salvataggio con il quale vuoi giocare. Verrai trasportato nel mio stilosissimo, nonché grandioso garage!



### Gestione dei file di salvataggio

<b>COPIA DATI</b>	Scegli questa opzione per sovrascrivere un file di salvataggio con i dati contenuti in un altro file. Devi selezionare il file da copiare, poi quello che deve essere sostituito! Guai a te se inverti quest'ordine!
<b>CANCELLA DATI</b>	Scegli questa opzione per cancellare un file di salvataggio. Seleziona il file che desideri cancellare. <b>Mi raccomando, non fare pasticci!</b> Se cancelli il file di salvataggio, puoi dire addio ai tuoi dati di gioco per sempre, perciò fa' attenzione!

## Salvataggio dati

Il mio gioco è talmente sofisticato che effettua auto-maticamente il salvataggio!

I dati saranno salvati quando completi un livello, selezioni **ABBANDONA** dal **menu di pausa** o ritorni al mio garage dopo aver dato un'occhiata a ciò che c'è di nuovo nella **LISTA DEI TESORI** e nella **MEDIATECA**. Per i file di salvataggio, avrai bisogno di **1 blocco** libero nella memoria della console Wii. Assicurati di avere abbastanza spazio prima di iniziare a giocare!

Per i tontoloni che ancora non sanno come cancellare i dati salvati nella memoria della console Wii, consiglio di consultare il capitolo "Impostazioni console Wii e gestione dati" nel manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni. È tutto scritto lì!



## Il garage di Wario

Quando selezioni un file di salvataggio o ritorni da un'area di gioco, ti ritroverai nel mio favoloso garage. Seleziona una delle tre opzioni del menu o premi il pulsante **1** per ritornare allo **schermo del titolo**.



### Bottino

Il valore totale delle monete e delle gemme che hai arraffato finora.

### Barra di energia

Se ti colpiscono, la barra diminuisce. Argh! Compra un Portacuore per estenderla, sbrighi (pag. 17)!

### Guida ai comandi

Ti indica quali comandi puoi usare mentre sei nello **schermo del garage di Wario**. Geniale, non trovi?

### Avanzamento del gioco

Qui puoi vedere a che punto sei nel gioco (la tua percentuale di **LIVELLI** completati, di **TESORI** arraffati e di **MISSIONI** compiute).

### Menu del garage di Wario

<b>SELEZIONE MAPPA</b>	Qui puoi selezionare l'area e il livello di gioco. Inoltre, puoi raggiungere l'Emporio del Pirata (pag. 13)!
<b>LISTA DEI TESORI</b>	Qui puoi controllare quanti tesori hai trovato finora.
<b>MEDIATECA</b>	Puoi entrare nella <b>MEDIATECA</b> per ascoltare la musica del gioco tutte le volte che vuoi! Come? Non c'è nulla? Certo che non c'è nulla! Devi completare tutte le missioni di un livello (pag. 14), prima che la musica di quel livello sia disponibile! Quindi datti da fare! Ah, e puoi anche vedere i video acquistati nell'Emporio del Pirata qui. Queste stravaganze multimediali!

# Va' là fuori ed esplora tutto!

Per raggiungere la Dimensione Shake, scegli **SELEZIONA MAPPA** dallo **schermo del garage di Wario**. Seleziona quindi un'area ed un livello e potrai dare inizio all'avventura!

## Seleziona un'area ed un livello

Seleziona un'area premendo la pulsantiera **+** a destra o a sinistra, poi conferma con il pulsante 2. Quindi scegli un livello. Coosa?! Non te la senti? Per gli smidollati come te, c'è la possibilità di ritornare allo schermo precedente premendo il pulsante 1. Ma io non sono certo uno che si tira indietro, quindi guai a te!

Ti ho già detto che dovrai comprare le mappe presso l'Emporio del Pirata prima di poter visitare nuovi continenti? Beh, non puoi certo metterti in viaggio, se non sai prima dove devi andare!

### Missioni in questo livello

- ★ : Missione completata (pag. 14)
- ★ : Missione non completata

### Tesori in questo livello

- 🏴‍☠️ : Tesoro raccolto
- 🏴‍☠️ : Tesoro non raccolto



### Livello boss

## Inizia l'avventura

Quando selezioni un livello, puoi vedere informazioni quali i tuoi **RECORD** e le **MISSIONI** completate. Controlla i tuoi risultati, poi premi due volte il pulsante 2 per accedere a quel livello!



## Completa il livello

Completa i vari livelli liberando i Merpini e riportandoli al punto di partenza. Supera l'ultimo livello di ogni area sconfiggendo il boss. Quando completi un livello, viene visualizzato lo **schermo dei risultati**. Premi il pulsante 2 per accedere allo **schermo di selezione livello** e affrontare il livello successivo!

### Missione completata

### Risultati

Il tempo che hai impiegato per tornare al punto di partenza e il totale delle monete raccolte.

### Tesori raccolti



## Emporio del Pirata

Seleziona **L'ACQUADOLCE** e poi **EMPORIO DEL PIRATA** dallo **schermo di selezione livello**: qui potrai utilizzare parte del bottino per comprare mappe e oggetti (pag. 17). Sono sicuro che ti farà moolto comodo!



# Qual è lo scopo di questo gioco?

Beh, apparentemente basta completare i vari livelli, liberando i Merpini prigionieri e tornando al punto di partenza. Ma a me importa solo di arraffare tutto l'araffabile!

## Raccogli i tesori lungo il percorso!

Avanza nei vari livelli raccogliendo le monete e i tesori. Se vedi oggetti preziosi in zone che non riesci a raggiungere, prova a lanciare un nemico o ad usare qualcuno degli attrezzi che troverai in giro per impossessartene! Non lasciarti nessun tesoro alle spalle! Assicurati di aver controllato ogni nicchia ed ogni anfratto, poiché potrebbe sfuggirtene qualcuno. Potrai poi rivedere i tesori che hai raccolto nello **schermo della lista dei tesori** (pag. 11).

## Aiuta i Merpini!

Se incroci qualche Merpino prigioniero... beh, sì... suppongo che dovremmo aiutarlo. Afferra la gabbia e scuotila (pag. 20) per liberare il Merpino! Le gabbie sono collegate ad un sistema di sicurezza. Quando le tocchi, scatta un allarme e viene visualizzato un timer. Se non riesci a tornare indietro prima che il timer segni zero, Shake King ti acchiapperà, quindi corri più veloce che puoi!

Ovviamente, nei livelli in cui devi guidare il Sottowarino (pag. 23), non puoi afferrare la gabbia, perciò metti in moto i neuroni e trova un altro modo per liberare il Merpino!



Gabbia

Tempo rimasto

## Porta a termine le missioni!

Ogni livello comporta delle missioni che dovrai portare a termine, come, ad esempio, sconfiggere un determinato nemico o raccogliere un dato numero di monete. Puoi completare il livello anche senza compiere le missioni, ma se riuscirai a portarle a termine tutte, la musica di sottofondo di quel livello verrà salvata nella **MEDIATECA** (pag. 11)! Un grande incentivo a dare il meglio di te!

## Ritorna di corsa al punto di partenza!

Il conto alla rovescia del timer non ti darà tregua, quindi non perder tempo e ritorna subito al punto di partenza! Il Merpino che hai salvato ti mostrerà la strada, perciò segui le sue indicazioni. Se riuscirai a tornare indietro in tempo, avrai completato il livello!

Ah, quasi dimenticavo! Questa regola non vale per i livelli nei quali devi usare il Sottowarino! Per completare quei livelli ti basterà liberare il Merpino prigioniero.



## Sconfiggi i boss!

Come dici? C'è qualcosa di diverso in questo livello? Vuol dire che si tratta di uno dei livelli boss nei quali dovrai sconfiggere il cattivo di turno per andar avanti! Attacca, contrattacca e poi attacca ancora! (Ma devo proprio spiegarti tutto?!)



Barra di energia del boss

## Game over

Il gioco finisce se la tua barra di energia scende a zero o se non riesci a tornare in tempo al punto di partenza. Ti sarà chiesto se vuoi riprovare: non fare il fifone e scegli S! Se hai attivato il checkpoint di quel livello, potrai perfino ricominciare da quel punto!

Se invece scegli NO, ritornerai allo **schermo di selezione livello** e dovrai ricominciare quel livello dall'inizio la prossima volta che vi entrerai. Quindi scegli con giudizio!



Checkpoint


# Avventura, stiamo arrivando!

Muovi il tuo eroico e fulmineo personaggio attraverso i vari livelli. Ci sono tesori ovunque, quindi tieni gli occhi ben aperti!

E non dimenticare di raccogliere anche tante monete!

## Cosa puoi vedere mentre sei in un livello

### Barra di potenza


Quando la barra è piena, vedrai una  e potrai sferrare un bel Pugno sismico (pag. 21).



### Bottino

Il valore totale delle monete e delle gemme che hai accumulato in questo livello.

### Barra di energia

Se abbassa se vieni colpito, ma puoi ricaricarla raccogliendo dell'aglio. Se hai una pozione curativa, vedrai l'icona  accanto alla barra di energia.

### Monete

Monete, a me! Ve ne sono di differenti dimensioni e colori ed alcune valgono più di altre. Ma io le voglio tutte, anche quelle piccoline di bronzo! A caval donato non si guarda in bocca!


## Schermo Panoramico

Se nelle impostazioni console Wii hai scelto il rapporto schermo Panoramico (vedi il capitolo "Impostazioni console Wii e gestione dati" nel manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni), i tesori raccolti e lo stato delle missioni saranno visualizzati ai lati dello schermo di gioco.

Fantastico, non trovi?



### Stato delle missioni

Le missioni che hai fallito saranno contrassegnate da , mentre quelle che hai portato a termine si illumineranno.

### Tesori raccolti

## Blocchi e interruttori

Alcuni livelli sono caratterizzati dalla presenza di blocchi e interruttori. Questi graziosi cubetti hanno tante mirabolanti funzioni.

### Interruttori di certezza



Questi interruttori fanno sì che i blocchi incerti appaiano o scompaiano. Ummm... mi chiedo a cosa possano servire.

### Blocchi bomba



Il conto alla rovescia scatta nel momento in cui li tocchi o se vengono scossi da un Pugno sismico (pag. 21). Kaboom!

### Blocchi incendio



Cosa potrebbe succedere se ti imbatti in uno di questi mentre sei avvolto dalle fiamme (pag. 25)?

### Blocchi valanga



E, infine, cosa potrebbe accadere se ti imbatti in uno di questi mentre sei coperto di neve (pag. 25)?

## Oggetti

Avrai sicuramente bisogno di questi oggetti per far sì che io termini quest'avventura, restando tutto d'un pezzo. Puoi ottenerli scuotendo i nemici (pag. 20) oppure comprandoli nell'Emporio del Pirata.

### Aglio



Queste delizie puzzolenti sono in grado di ripristinare la tua barra di energia. Quelli piccoli ti restituiscono un cuore di energia, mentre quelli grandi addirittura quattro! Slurp!

### Pozione curativa



Se la barra di energia si svuota mentre hai una di queste, tutti i cuori verranno ripristinati istantaneamente. Sembra essere un oggetto davvero utile, eppure non ne puoi avere più di due per volta. Ma non preoccuparti, avrai più spazio nelle tue tasche per il bottino! Wahaha!

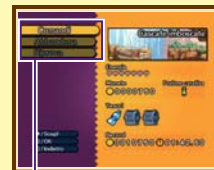
### Portacuore



Estende la tua barra di energia di un cuore.

## Mettere in pausa

Ci sono due modi per mettere in pausa il gioco: premi il pulsante + per visualizzare lo schermo di pausa oppure il pulsante - per accedere allo schermo missioni.



Schermo di pausa



Schermo missioni

### Menu di pausa

#### COMANDI

Controlla i comandi di gioco, nel caso li avessi già dimenticati!

#### ABBANDONA

Abbandona l'attuale livello e ritorna allo schermo di selezione livello. Attenzione però, perché perderai tutte le monete e i tesori che hai raccolto nel livello!

#### RIPROVA

Riprova il livello dall'inizio o, se lo avevi attivato, dal checkpoint. Se ricominci da capo, perderai tutte le monete e i tesori raccolti. Se invece riparti dal checkpoint, perderai solo ciò che avevi raccolto dopo averlo attivato.

# Ed ecco le mie mosse!

Come già sai, sono un gran bel fustacchione anche quando sto fermo senza far nulla, ma sono sicuramente ancora più intrigante quando posso far sfoggio dell'incredibile varietà di mosse di cui sono capace!

## Muoversi



Premi la pulsantiera **+** a sinistra o a destra per andare... a sinistra o a destra! Muoversi è una componente fondamentale di ogni avventura. Ovviamente, puoi anche premere la pulsantiera **+** in su o in giù per salire o scendere dalle scale e dalle corde, e in giù per scendere dalle sbarre di ferro.



## Entrare nei tubi



Premi la pulsantiera **+** in giù quando sei su un tubo oppure, se questo si trova sopra di te, salta tenendo premuta la pulsantiera **+** in su.



## Abbassarsi



Premi la pulsantiera **+** in giù per abbassarti. Questa mossa ti permette di muoverti a carponi nei passaggi più stretti e di evitare gli attacchi dei nemici. Premi il pulsante 2 per saltare mantenendo la posizione accucciata! Yeah, non trovi anche tu che io sia incredibilmente agile!



## Saltare

2

Premi il pulsante 2 per saltare. È utile per raggiungere zone alte o per saltare sui nemici e metterli fuori combattimento. Tieni poi premuto il pulsante 2 per riuscire a saltare via con un bel balzo!

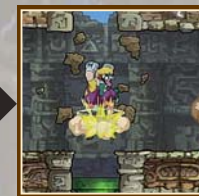


## Schianto a terra



mentre sei a mezz'aria

Premi la pulsantiera **+** in giù mentre sei a mezz'aria per atterrare con un bello Schianto a terra. Se effettui questa mossa da una buona altezza, puoi perfino distruggere i blocchi di metallo!



## Attacco fulmineo

1

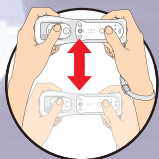
Spacca i blocchi con un Attacco fulmineo premendo il pulsante 1. Con questa mossa puoi anche aprire i forzieri dei tesori!



## Scuotere

Scuoti ripetutamente il telecomando Wii

Sai dov'è ambientato questo gioco, vero? Nella Dimensione Shake! Quindi ti rendi conto che scuotere è una cosa importante, no? Bene, sappi che non si tratta solo di scuotere oggetti mentre avanzi nei vari livelli. Lascia che ti spieghi...



## Scuotere un oggetto o un nemico

Scuoti il telecomando Wii mentre reggi un oggetto o un nemico

Avvicinati ad un oggetto o ad un nemico intontito per afferrarlo e poi scuotilo per bene: chi può dirlo, magari ne salta fuori un po' di aglio o qualche bella monetina!



## Volteggiare / Dondolare

Scuoti il telecomando Wii mentre sei su una sbarra o su una corda

Scuotere è utile anche mentre si sta appesi ad una sbarra o ad una corda. Scuoti il telecomando Wii per volteggiare intorno alla sbarra o per dondolarti sulla corda! Questo ti permetterà di saltare giù più velocemente e di effettuare salti lunghi, quindi cerca di non dimenticarlo!

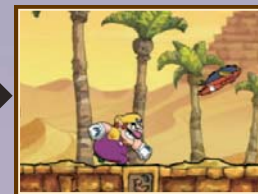
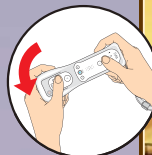
Mentre sei su una corda, puoi anche dondolarti premendo la pulsantiera **+** a destra o a sinistra, ma è molto meno divertente.



## Lanciare

1 mentre reggi un oggetto o un nemico

Puoi anche lanciare un oggetto o un nemico dopo averlo afferrato: tieni premuto il pulsante 1 e inclina il telecomando Wii nella direzione in cui vuoi scagliarlo. Rilascia poi il pulsante 1 per il lancio!

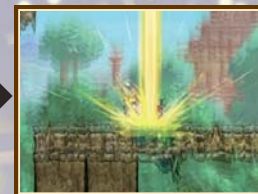
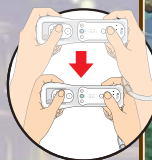


## Pugno sismico

Scuoti il telecomando Wii una sola volta

Dai una bella scossa al telecomando Wii per sferrare un pugno al suolo e far tremare tutto! Intontirai i nemici, farai cadere blocchi in bilico e chissà cos'altro!

Puoi usare questa mossa solo quando la  (pag. 16) è visibile sullo schermo, quindi dovrai attendere un attimino prima di poterlo effettuare di nuovo. Non preoccuparti, non ci mette molto a ricaricarsi!



## Comandi del carrello

Sali / Scendi




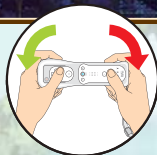
Muoviti

Inclina il telecomando Wii a sinistra o a destra

Salta

2

Colpisci uno di questi interruttori  per far comparire un carrello con il quale muoverti sui binari! Saltaci sopra e poi premi la pulsantiera **+** in giù per sederti alla guida. Inclina il telecomando Wii a sinistra o a destra per muoverti lungo il binario. Più inclini il telecomando Wii, più andrai veloce! Puoi perfino saltare con tutto il carrello premendo il pulsante 2. Quando vorrai scendere, ti basterà premere la pulsantiera **+** in su!



### Tratta bene i carrelli!

I carrelli si rompono se dopo un salto non atterri su un binario, quindi sta' attento a quello che fai!

## Comandi del Sottovarino

Accelera / Retromarcia



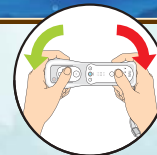
Cambia direzione

Inclina il telecomando Wii a sinistra o a destra

Lancia un siluro

1

Lo schermo scorre automaticamente mentre sei nel Sottovarino, il quale, a sua volta, si muove senza che tu debba intervenire. Tuttavia, per evitare nemici e ostacoli, puoi modificare la velocità del Sottovarino o fare marcia indietro premendo la pulsantiera **+** a destra o a sinistra. Inclina il telecomando Wii a sinistra per andare verso l'alto o a destra per scendere in profondità e premi il pulsante 1 per lanciare i siluri! Boom!



## Consigli utili

Eccoti alcuni consigli direttamente dal maestro... Quale maestro?! Ma è ovvio che sto parlando di me, Wario, la tua fonte di sapere! Apri bene le orecchie ora, OK?

### In caso di dubbio, scuoti!

Sacchi di monete, nemici, gabbie... Ogni volta che acciappi qualcosa, dagli una bella shakerata e sta' a vedere cosa ne salta fuori! Ah, e se dovessi cadere, scuoti il telecomando Wii e ti riprenderai più in fretta.



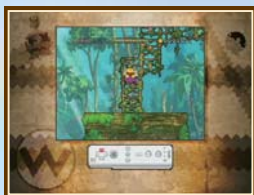
### Blocco a dritta? Spaccalo!

A cosa servono i blocchi se non a spaccarli?! In particolare quelli che ti bloccano la strada dovrebbero essere eliminati con un bell'Attacco fulmineo o uno Schianto a terra! Fai attenzione però a non spaccare i blocchi sui quali cammini... non sarebbe una mossa molto astuta!



### Guarda la sequenza dimostrativa per imparare ad usare i comandi!

Se mentre viene visualizzato lo schermo del titolo non premi alcun pulsante, potrai vedere una sequenza dimostrativa. Ti verrà spiegato l'uso di tutti i comandi! Quindi la cosa migliore da fare in certi casi è... non fare nulla!



## Usa gli attrezzi per andare avanti!

Sarò anche un armadio d'uomo, ma ci sono delle situazioni in cui perfino io non riesco a proseguire senza un po' d'aiuto. In questi casi bisogna usare gli attrezzi e i congegni che trovi in giro nei vari livelli. Se ne vedi uno, usalo. Consideralo un ordine!

### Velocizzatore

Salta in uno di questi così e ne verrai fuori a velocità supersonica. Visto? Davvero incredibile! Puoi perfino sfondare quei blocchi che non riesci a rompere con l'Attacco fulmineo o con lo Schianto a terra! Yeah, questo è ciò che chiamo forza!



### Colonna totem

Se una di queste ti blocca la strada, puoi sollevarla con un Pugno sismico! Puoi anche farlo mentre ci sei sopra, così da raggiungere zone che si trovano troppo in alto e che sarebbero altrimenti inaccessibili!



### Cannone da lancio

Questi aggeggi ti danno una bella accelerata, come i velocizzatori, ma a differenza di questi, puoi controllare la tua traiettoria! Salta in un cannone da lancio premendo la pulsantiera + in giù e poi inclina il telecomando Wii per scegliere la direzione. Tieni premuto il pulsante 2 per caricare il colpo, poi rilascialo e... via, veloce come il vento! Se, com'è prevedibile, ti viene la tremarella, puoi premere il pulsante 1 mentre tieni premuto il pulsante 2 per annullare il lancio.



### Fuoco e neve

Se prendi fuoco, comincerai a correre in giro come se ti avesse punto una tarantola e se poi vai a sbattere contro un muro o qualcosa di simile, ti trasformerai in una palla di fuoco! Se invece vieni ricoperto di neve e rotoli giù per un pendio, ti trasformerai in un'enorme palla di neve!

Ti sembrano situazioni spiacevoli? Beh, se fossi perspicace come me, riusciresti a sfruttarle a tuo vantaggio!



# Riconoscimenti

◇ **DIRECTOR**  
YAMAUCHI Madoka

◇ **ASSISTANT DIRECTOR**  
MATSUMIYA Nobuo

◇ **PLANNING**  
YAMAUCHI Madoka  
SEI Kentaro  
YONETANI Kazumasa  
ABE Naoya  
KAWAMINAMI Keita  
KAWABATA Asami

◇ **PROGRAM DIRECTOR**  
YAGI Koichi

◇ **PROGRAMMING**  
MORI Takanori  
KURAOKA Hironori  
MATSUDA Yuhei  
SAKAMOTO Yuta  
ABE Naoya

◇ **DESIGN DIRECTOR**  
TSUKAWAKI Tadanori

◇ **DESIGN**  
ICHII Atsuko  
IZUMI Akiko  
YONETANI Kazumasa  
KONO Atsushi  
NISHINO Yuuta  
IMAI Makoto  
KAWABATA Asami  
OZAWA Ayako  
HOBO Yoshihiro  
ITO Yuko  
MIYAZAWA Ayaka  
NOBE Yoshie

◇ **MUSIC & SOUND EFFECTS**  
TOMITA Tomoya

◇ **MUSIC**  
HAMANO Minako

◇ **SOUND SUPERVISOR**  
NAKATSUKA Akito

◇ **BACKGROUND**  
KUSANAGI, Inc.

**ART DIRECTOR**  
SUE Nobuhito

**BACKGROUND LAYOUT DESIGN**  
TANIUCHI Yuho  
TSUNADO Eiko

**BACKGROUND COLOR ILLUSTRATION**  
OHIZUMI Anna  
KUMANO Hatsumi

**BACKGROUND MANAGEMENT**  
NAKAZA Yoji

◇ **CHARACTER MOTION & ANIMATION MOVIE**  
Production I.G

◇ **CHARACTER MOTION**

**KEY ANIMATORS**  
TAKAKURA Yoshihiko  
TAKAHASHI Hideki  
SUETOMI Shinji  
OKUBO Toru  
KUBOTA Yasutaka  
KAMEI Kanta  
RYUNO Tatsuo  
KOTANI Kyoko  
HIRAMATSU Takeshi  
MATSUMOTO Keita  
GOTO Naomi  
IGARASHI Naoko  
TAMAKI Shiro  
OKA Tomomi

**SECOND KEY ANIMATION**  
Hong Changhee

**INBETWEEN CHECKER**  
NOGAMI Maiko

**INBETWEENERS**

SAKAI Eriko  
TANAKA Yasumi  
NISHIDA Masatsugu  
Wombat  
Yuhodou  
A.P.P.P.  
Dogakobo  
Nomad  
Nakamura Production  
Frontline  
Ufotable  
Gallop

**COLOR DESIGNER AND COLOR COORDINATOR**  
MOTEGI Sayo

**DIGITAL PAINT**  
INOUE Katsue

**2D WORKS**  
ONO Chieko

◇ **ANIMATION MOVIE**

**DIRECTOR**  
KOYAMA Yasutaka

**STORYBOARD**  
KOYAMA Yasutaka  
TAKAHASHI Hideki

**KEY ANIMATION SUPERVISOR**  
TAKAKURA Yoshihiko

**KEY ANIMATORS**  
TAKAKURA Yoshihiko  
Hong Changhee  
HIRAMATSU Takeshi  
TAKAHASHI Hideki  
TSUSHIMA Kei  
KIMURA Yuko

**INBETWEEN CHECKER**  
NOGAMI Maiko

**INBETWEEN STUDIOS**  
R.I.C  
Frontline  
Delta Peak Production  
Xebec  
Wombat  
Daume  
Yuhodou

**ART DIRECTOR**

OHNO Hiroshi  
**BACKGROUND ARTISTS**  
OHNO Kumiko  
AMMI Kaori  
NAKAYAMA Mina

**COLOR DESIGNER AND COLOR COORDINATOR**  
MOTEGI Sayo

**DIGITAL PAINT**  
WATANABE Yoko  
Studio elle  
Studio rong  
runroad  
Studio easter

**2D WORKS**  
ONO Chieko  
NISHIYA Tomoe

**SPECIAL EFFECTS**  
MURAKAMI Masahiro

**COMPOSITE DIRECTOR**  
KOGAWA Makoto

**3D CG**  
DANDELION ANIMATION  
STUDIO LLC

**VISUAL EFFECTS**  
KAMEI Kanta

**FILM EDITING**  
HOZO Shunya

**PRODUCER**  
TERAKAWA Hidekazu

**PRODUCTION MANAGER**  
MATSUSHITA Keiko

**PRODUCTION ASSISTANTS**  
KASUMI Maiko  
HORA Miho

◇ **ARTWORK**  
YOSHIOKA Kazuya  
KOTAKI Yuka

◇ **ILLUSTRATION**  
TSUKAWAKI Tadanori  
ADACHI Yuri  
NAKANO Yusuke

◇ **VOICE**  
Charles Martinet  
MOGAMI Tsuguo  
HIROSE Hitomi

◇ **NOE LOCALISATION MANAGEMENT**

Andy FEY  
Erkan KASAP  
Jan KUCZYNSKI

◇ **EUROPEAN MANUAL LOCALISATION AND LAYOUT**

Adrian MICHALSKI  
Silke SCZYRBA  
Peter SWIETOCZOWSKI  
Hitomi NAITOH  
Jan MUHL  
Sascha NICKEL  
Bianca ROSE  
Kathrin GRIESER  
Petra BECKER  
Alfiya ALESHEVA  
George KAMAROUDIS  
Moni HÄNDSCHE  
Oleg SDRASKIJ  
Jasmina LIBONATI  
Patrick SHIELDS  
Gemma COLLINGE  
Judith MATZ  
Ariel DEL RIO DE ANGELIS  
Amparo ALMODÓVAR PRIETO  
Florence d'ANTERROCHES  
Angela NARDONE  
Robert DE BOER  
Wojciech SITARSKI

◇ **SPECIAL THANKS**

HIROSE Tokuko  
ISONO Yoshikazu  
WATANABE Emi

◇ **PRODUCERS**  
HARADA Takahiro  
EBISU Etsunobu

◇ **SENIOR PRODUCER**  
UMEZAKI Shigeharu

◇ **DEVELOPED BY**  
GOOD-FEEL

◇ **EXECUTIVE PRODUCER**  
IWATA Satoru

ALL RIGHTS, INCLUDING THE COPYRIGHTS OF GAME, SCENARIO, MUSIC AND PROGRAM, RESERVED BY NINTENDO.

