

Wii™



**MANUALE DI ISTRUZIONI**  
(CONTIENE INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA)



I manuali associati a questi software sono riproduzioni digitali dei manuali cartacei originali. Alcuni dei contenuti di questi manuali potrebbero risultare inusuali per i giocatori di oggi. Essi potrebbero inoltre contenere riferimenti a funzioni che non possono essere utilizzate in questa versione del gioco oppure informazioni per gli utenti non più valide, come ad esempio garanzie e numeri di telefono o indirizzi del servizio clienti.

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi,  
consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software,  
visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa): [www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania): [www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia): [www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda): [www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russia: [minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

*Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.*



Grazie per aver scelto SUPER PAPER MARIO™ per la console Wii™.

**ATTENZIONE:** leggere attentamente le precauzioni per la salute e la sicurezza incluse in questo manuale prima di utilizzare la console, un disco o un accessorio Nintendo®.

Per sfruttare al massimo le potenzialità di questo gioco, leggere attentamente e completamente il presente manuale di istruzioni. Consultare il libretto di informazioni su classificazione per età, garanzia del software e come contattarci per maggiori dettagli sul servizio informazioni e sulla garanzia. Conservare questi documenti come riferimento.



Supporta



**QUESTO GIOCO SUPPORTA LE  
MODALITÀ 50Hz (576i) E 60Hz (480i).**

Supporta



#### IMPORTANTE NOTA LEGALE

QUESTO GIOCO NINTENDO È ESCLUSIVAMENTE DESTINATO ALL'USO CON DISPOSITIVI LEGALI. L'USO DI UN DISPOSITIVO ILLEGALE RENDERÀ NULLA LA GARANZIA DEL PRODOTTO NINTENDO. ESEGUIRE UNA COPIA DI QUALSIASI GIOCO NINTENDO È ILLEGALE E SEVERAMENTE VIETATO DALLE LEGGI NAZIONALI E INTERNAZIONALI SULLA PROPRIETÀ INTELLETTUALE.

THIS GAME IS PRESENTED IN DOLBY® PRO LOGIC® II SURROUND SOUND. CONNECT YOUR GAME CONSOLE TO A SOUND SYSTEM WITH DOLBY PRO LOGIC, DOLBY PRO LOGIC II, OR DOLBY PRO LOGIC Ix DECODING TO EXPERIENCE THE EXCITEMENT OF SURROUND SOUND. YOU NEED TO ENABLE "SURROUND" IN THE SOUND SETTINGS OF THE GAME CONSOLE.



© 2007 NINTENDO / INTELLIGENT SYSTEMS.

TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

DOLBY, PRO LOGIC, AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES. MANUFACTURED UNDER LICENSE FROM DOLBY LABORATORIES.

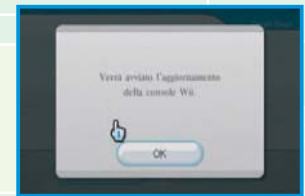
© 2007 NINTENDO.

# INDICE

<b>Storia e personaggi</b> .....	<b>4</b>
<b>Come iniziare</b> .....	<b>8</b>
<b>I comandi</b> .....	<b>10</b>
<b>Salva i mondi!</b> .....	<b>12</b>
<b>I comandi di base</b> .....	<b>14</b>
<b>Le abilità dei Pixl</b> .....	<b>17</b>
<b>I menu</b> .....	<b>18</b>
<b>Cosa puoi trovare nei livelli</b> .....	<b>20</b>
<b>Svoltadilà</b> .....	<b>22</b>

## Aggiornamento del sistema

La prima volta che viene inserito il disco di gioco, la console Wii verifica se è necessario un aggiornamento del sistema. Nel caso lo sia, viene visualizzato lo **schermo aggiornamento console Wii**. Seleziona OK per proseguire.



# Storia e personaggi

La Principessa Peach e Bowser si sposano?!? Ma no! Peach è stata rapita ancora una volta! Appresa la notizia, Mario e Luigi si precipitano al castello di Bowser. Per quanto possa sembrare strano, Bowser è all'oscuro di tutto. All'improvviso, però, appare il misterioso Conte Cenere con la bella principessa fra le sue grinfie. Dopo aver evocato un portale per un'altra dimensione, il conte trascina via Bowser, i suoi sgherri e persino Luigi. Rimasto solo, Mario viene avvicinato da una misteriosa farfalla-guida, Consilia, che lo conduce in una città situata fra le dimensioni. Inizia così l'avventura per salvare la Principessa Peach...



**Mario**

Con la sua tradizionale maglietta rossa, la tuta blu e i folti baffetti, Mario è il fuoriclasse che tutti vorrebbero imitare. Ma sarà davvero lui l'eroe di cui narra la leggenda?



**Consilia**

Un Pixl che fa da guida a Mario e agli altri.

**Principessa Peach**



La principessa del Regno dei Funghi. Pare proprio che questa volta non potrà esimersi dallo sposare Bowser. La situazione è davvero brutta!



**Bowser**

Uno spaventoso mostro che ambisce a dominare il mondo. Lui e Mario sono nemici, ma questa volta devono aiutarsi a vicenda...

Ripresasi da un brutto svenimento, Peach si accorge di avere indosso un abito da sposa. Di fronte a lei c'è Bowser, tutto agghindato con l'abito da cerimonia.

Ma cosa ci fanno lì, nel bel mezzo di una cerimonia nuziale? Peach si rifiuta di pronunciare il fatidico "sì" e ci vogliono nientemeno che i poteri ipnotici dell'assistente del Conte Cenere, Nastasia, per indurla a farlo. Questo basta a scatenare il potere del misterioso Cuore Oscuro. Luigi cerca disperatamente di salvare la principessa, ma il suo nobile tentativo non fa altro che dare il via a una serie di eventi inaspettati.

Il matrimonio non è opera di altri se non del Conte Cenere.

Ma cosa starà tramando?



**Luigi**

Il fratello di Mario. Dopo il matrimonio di Peach, di lui si sono perse le tracce.

Un mondo di avventure in un'altra dimensione!

Luoghi meravigliosi e nemici sconosciuti attendono Mario e compagnia in quest'avventura tutta nuova!

Guidato da Consilia, Mario si ritrova in un mondo completamente differente dal Regno dei Funghi, dove abitualmente si svolgono le sue avventure. Starà a te allearti con i personaggi più bizzarri per affrontare le sfide e i rompicapi di questa meravigliosa terra!



### Mimi

Lavora per il Conte Cenere. Può assumere le sembianze di chiunque. È un po' isterica.

Ci sono molti tipi poco raccomandabili in giro. Fai attenzione...



Il Profeticus Tenebrae: un libro che predice tutti gli eventi futuri, fino alla fine del mondo.

### Conte Cenere

Custodisce il Profeticus Tenebrae, il libro in cui viene predetta la fine del mondo. Vuole usare il Cuore Oscuro per distruggere qualsiasi cosa.

Il Cuore Oscuro: un oggetto creato dall'unione di due che non dovrebbero mai unirsi (che siano Peach e Bowser?). È tanto potente da distruggere tutti i mondi.



### Pugnazzo

Un bruto che lavora per il Conte Cenere. Gli ha giurato fedeltà eterna.

### Dimensio

Uno degli sgherri del Conte Cenere. Un individuo sfuggente dalle sembianze di un giullare.

### Nastasia

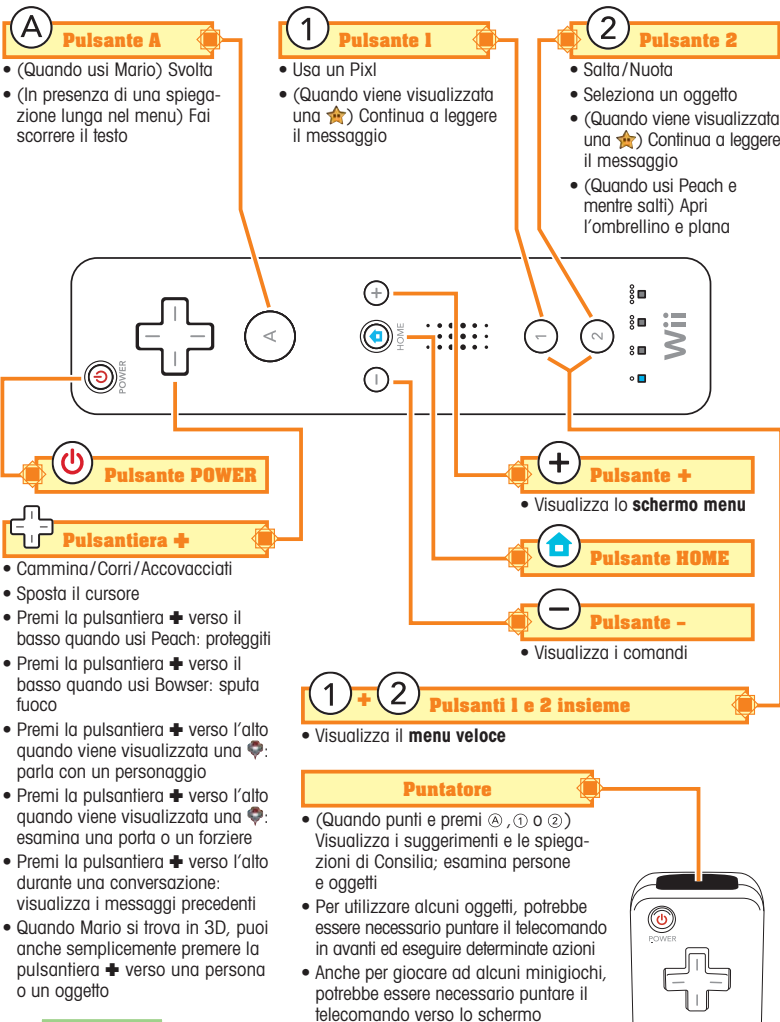
Il braccio destro del conte. Con i suoi poteri ipnotici è in grado di manipolare le persone.





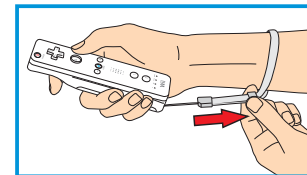
# I comandi

Durante una partita, dovrai tenere il telecomando Wii perlopiù in orizzontale, ma per effettuare alcune azioni ti sarà necessario puntarlo anche verso lo schermo. Per ulteriori informazioni sull'argomento, consulta la sezione del presente manuale dove sono descritte le varie azioni di gioco.

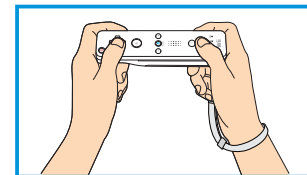


## ATTENZIONE: USA IL LACCETTO PER TELECOMANDO Wii

Infila la mano nel laccetto e afferra il telecomando Wii. Fai scorrere il passante fino a quando la mano non può più scivolare fuori dal laccetto. Non stringere eccessivamente il passante in modo che il laccetto risulti scomodo, ma solo quanto basta per far sì che resti in posizione.



**AVVERTENZA:** quando si gioca con il Wii usando il telecomando Wii, si potrebbe essere portati a eseguire movimenti rapidi e decisi. Si raccomanda di usare il laccetto per evitare che il telecomando venga scagliato accidentalmente e, quindi, che esso riporti danni o ne causi agli oggetti e alle persone che si trovano nelle vicinanze. Quando giochi, mantieni una distanza adeguata tra te e le persone e gli oggetti che si trovano nell'area circostante. Evita inoltre di eseguire movimenti più ampi del necessario con il telecomando.



**ATTENZIONE:** la console Wii non è adatta ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Il laccetto per telecomando Wii potrebbe attorcigliarsi intorno al collo.

## Modalità 60Hz (480i)

La modalità 60Hz (480i) offre una visualizzazione di altissima qualità. Ciò si traduce in immagini ancora più fluide, minore sfarfallio e velocità ottimale, per garantire una perfetta esperienza di gioco. Alla Nintendo vogliamo che gli utenti possano godere dei nostri prodotti nelle migliori condizioni.



Collegando il cavo RGB per Wii (RVL-013(EUR)) (venduto separatamente) ad un televisore che dispone di un ingresso RGB e della compatibilità con la modalità 60Hz (480i) o il cavo AV Component per Wii (RVL-011) (venduto separatamente) ad un televisore che dispone di un ingresso Component, puoi ottenere immagini estremamente nitide.

Tuttavia, alcuni televisori, e in particolare i modelli più vecchi, non supportano tale modalità. Di conseguenza, alcuni giocatori potrebbero riscontrare delle difficoltà nel visualizzare il gioco. Per sapere se il tuo televisore è compatibile con la modalità 60Hz (480i), consulta il manuale di istruzioni dell'apparecchio o rivolgiti alla casa produttrice.

La modalità di default della console Wii è 50Hz (576i). Per attivare la modalità 60Hz (480i), seleziona questo TIPO DI TV nelle impostazioni della console Wii. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Wii.

## Modalità EDTV/HDTV (480p) – Scansione progressiva

EDTV/HDTV (480p) è una modalità video a scansione progressiva, che permette di godere della migliore qualità grafica possibile. Ciò si traduce in immagini estremamente nitide, velocità ottimale e sfarfallio ridotto al minimo, per garantire una perfetta esperienza di gioco. Alla Nintendo vogliamo che gli utenti possano godere dei nostri prodotti nelle migliori condizioni.

È possibile, tuttavia, che questa modalità non sia utilizzabile: ciò potrebbe dipendere dal televisore o dal cavo. Per sapere se il tuo televisore è compatibile con la modalità EDTV/HDTV (480p) (scansione progressiva), consulta il manuale di istruzioni dell'apparecchio o rivolgiti alla casa produttrice. Prima di attivare questa modalità, assicurati di usare il cavo AV Component per Wii (RVL-011) (venduto separatamente) e che la modalità progressiva sia attivata sul tuo televisore.

La modalità di default della console Wii è 50Hz (576i). Per attivare la modalità EDTV/HDTV (480p), seleziona questo tipo di TV nelle impostazioni della console Wii. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Wii.



## Salva i mondi!

Per riuscire nell'ambiziosa impresa di salvare tutti i mondi, Mario deve intraprendere un viaggio alla ricerca di tutti i Cuori Puri. Ad accompagnarlo nell'avventura, c'è la fida guida Consilia, con i suoi preziosi suggerimenti. Usala e non fermarti davanti a niente!



## Regole di base

SUPER PAPER MARIO è un gioco che appartiene al genere azione/avventura, nel quale puoi controllare Mario, Peach e altri personaggi. Sconfiggendo nemici, guadagni monete e punti. Quando accumuli un certo numero di punti, passi ad un livello superiore e i tuoi PV (Punti Vita) e il tuo Attacco aumentano. I mondi da esplorare sono tanti, popolati da nemici sempre più forti e spaventosi. Per procedere nell'avventura, dovrai quindi fare in modo di crescere di livello.

## Completare un livello

Colpisci il Blocco Stella che trovi alla fine di un livello per completarlo.



## Game Over

Se i tuoi PV scendono a 0 dopo aver foccato nemici o spuntoni, dopo essere caduto in un baratro, oppure quando selezioni una voce sbagliata in un dialogo, la tua partita finirà. A quel punto, dovrai ricominciare a giocare dall'ultimo salvataggio effettuato.



## Lo schermo di gioco

Lo schermo di gioco presenta alcune funzioni utili. Quando Mario svolta, la visuale dello schermo passa dalla seconda alla terza dimensione.

### Schermo di gioco 2D

#### PV

I tuoi PV attuali in rapporto ai PV massimi.

#### PUNTI

I punti che hai guadagnato finora.

#### MONETE

Le monete che possiedi.

#### Barra dimensionale

Viene visualizzata solo quando svolti. Decresce lentamente mentre ti trovi in 3D. Quando la barra si esaurisce, perdi un PV.

### Schermo di gioco 3D



# I comandi di base

Di seguito vengono descritte le azioni di base che puoi eseguire nel gioco. Mario, Peach, Bowser, ma anche altri personaggi, possono compiere queste azioni.



## + Cammina/Corri/Accovacciati/Sposta cursore

Usa la pulsantiera + per spostare il cursore o il personaggio che stai controllando. Premi la pulsantiera + verso destra o verso sinistra per spostarti nella direzione corrispondente. Premi la pulsantiera + in basso per far accovacciare Mario. Non puoi accovacciarti se hai svoltato in 3D.



## 2 Salta/Nuota

Premi 2 mentre ti trovi a terra per saltare. Saltare può esserti utile per evitare agilmente nemici e trappole o per colpire i blocchi da sotto. Per saltare più in alto, prendi prima la rincorsa oppure tieni premuto il pulsante più a lungo. Se ti trovi sott'acqua, premi 2 per nuotare.



## A Punta verso lo schermo per visualizzare suggerimenti

Punta il telecomando Wii verso lo schermo fino a quando non vedi apparire il cursore. Punta qualcosa di interessante e premi A (oppure 1 o 2) per ricevere delle spiegazioni da Consilia. Punta il personaggio che controlli e premi A per ottenere un suggerimento sul gioco.



## + Parla/Esamina

Quando viene visualizzata l'icona , puoi premere la pulsantiera + verso l'alto per parlare con un personaggio che si trova davanti a te oppure per esaminare una porta o un forziere. Puoi inoltre premere la pulsantiera + verso l'alto mentre parli con qualcuno per rileggere il suo ultimo messaggio.



## Alterazioni dello stato

Gli attacchi di alcuni nemici possono causare un'alterazione del tuo stato. Puoi rimuovere questi effetti utilizzando determinati oggetti oppure scuotendo il telecomando Wii.



Barra di stato

Sonno	Non puoi muoverti se stai dormendo.
Ghiaccio	Non puoi muoverti se ti congelano.
Veleno	Per un breve periodo, riceverai danni a intermittenza.
Lentezza	Dimezza la velocità dei tuoi movimenti.
No abilità	Ti impedisce di usare le abilità dei personaggi.
No salto	Ti impedisce di saltare.
Viceversa	Inverte i comandi del personaggio.



## Abilità dei personaggi!

Ciascun personaggio possiede un'abilità unica. Provando ad usare le diverse abilità capirai qual è il personaggio più adatto ad ogni situazione.

### MARIO

Mario possiede un'incredibile abilità: è infatti in grado di passare da una dimensione all'altra premendo **Ⓜ**! Quando Mario "svolta" dalla seconda alla terza dimensione, anche l'ambiente circostante diventa tridimensionale e rivela interessanti segreti, nemici nascosti e una prospettiva tutta diversa sul mondo. La maggior parte dei nemici appare solo in una dimensione, ma alcuni di essi sono in grado di passare da una dimensione all'altra. Non sai mai cosa può aspettarti quando svolti!



### PEACH

Peach è in grado di fluttuare in cielo con il suo ombrellino, se premi **Ⓜ** mentre sta saltando. Può anche usare l'ombrellino per proteggersi premendo la pulsantiera **+** verso il basso.

### BOWSER

Bowser è in grado di incenerire i nemici con la sua letale fiammata! Premi la pulsantiera **+** verso il basso e Bowser sputerà fuoco su qualsiasi cosa si presenti sul suo cammino.



# Le abilità dei Pixl

Consilia non è l'unico Pixl in grado di dare una mano ai nostri personaggi. Ce ne sono infatti molti altri pronti a tirarti fuori dai guai con le loro abilità uniche.



## 1 Utilizzare le abilità dei Pixl

I Pixl possono essere usati insieme a Consilia o ad un altro Pixl. Puoi passare ad altri Pixl e usarne le abilità selezionando l'opzione PIXL nello **schermo menu**.



## I vari Pixl

Puoi trovare i Pixl nei posti più disparati. Usando le abilità dei tuoi nuovi amici potrai andare in posti che altrimenti sarebbero per te irraggiungibili.



### Manolo

Usa questo Pixl per afferrare nemici o oggetti premendo **Ⓜ**. Premendo nuovamente **Ⓜ** dopo aver afferrato qualcosa, sarai in grado di lanciarlo. Con l'aiuto di Manolo potrai anche attivare gli interruttori.



### Bombo

Posizionalo in un punto premendo **Ⓜ**, poi premi di nuovo lo stesso pulsante per farlo detonare. Questo tipetto esplosivo ti sarà utile contro i nemici o per distruggere blocchi. Anche se non premi **Ⓜ**, Bombo esploderà da solo dopo qualche istante.



### Sottilino

Ti rende così sottile da farti scomparire. A patto che tu rimanga immobile, nemici e oggetti ti attraverseranno senza danneggiarti. Anche gli spazi più angusti non saranno più un problema per te.



### Kilo

Ti consente di eseguire lo schianto a terra su nemici e paletti.

Questi non sono che alcuni dei Pixl che puoi incontrare. Cerca anche gli altri: li troverai in posti diversi, immersi nel loro letargo millenario. Facci amicizia, ti saranno utili!

# I menu

Premi ⊕ in qualsiasi livello per visualizzare lo **schermo menu**, dove potrai cambiare personaggio o studiare informazioni varie.



## Visualizzare lo schermo menu

Per visualizzare le sezioni PERSONAGGI/PIX/OGGETTI del menu devi solo premere ① e ② contemporaneamente durante il gioco. È questo il **menu veloce**.



### Menu

Con il progredire del gioco, qui verranno visualizzati nuovi sottomenù con diversi tipi di informazioni.

### Informazioni di gioco

Qui puoi visualizzare le informazioni sui personaggi e il TEMPO DI GIOCO.

LIVELLO GRUPPO	Il livello attuale dei personaggi.
PUNTI VITA	I tuoi punti vita attuali in rapporto a quelli massimi.
ATTACCO	La tua potenza di attacco attuale.
PUNTEGGIO	I punti che hai ottenuto finora.
PROSSIMO LIVELLO	Quando raggiungerai questo punteggio, passerai al livello successivo.
MONETE	Il numero di monete che possiedi. Usale per comprare oggetti.
TEMPO DI GIOCO	Il tempo che hai giocato.

## PERSONAGGI

Questo sottomenù ti consente di cambiare personaggio e di leggere informazioni sulle varie abilità di ognuno di essi.



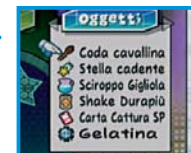
## PIXL

Questo sottomenù ti consente di cambiare Pixl. Potrai usare questa opzione non appena farai amicizia con un Pixl diverso da Consilia.



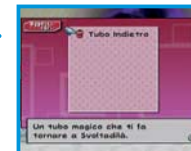
## OGGETTI

Questo sottomenù ti consente di usare gli oggetti che possiedi e di apprenderne il modo d'uso leggendone la descrizione. Gli oggetti possono essere acquistati nei negozi o acquisiti dopo aver sconfitto dei nemici.



## OGGETTI RARI

Avrai bisogno di questi oggetti per avanzare nel gioco. Alcuni di essi possono essere usati solo in luoghi specifici, mentre altri (ad esempio, il TUBO INDIETRO) possono essere usati più di una volta. Il Tubo Indietro ti consente di fare un viaggio di sola andata a Svoltadilà. Non potrai utilizzarlo per ritornare dov'eri.



## LIVELLI

In questo sottomenù puoi visualizzare le descrizioni di tutti i livelli che hai visitato. Dopo aver selezionato un livello, premi ② per leggerne una descrizione dettagliata.



## CARTE

In questo sottomenù puoi vedere tutte le Carte Raccolta che hai collezionato finora. Le carte contengono informazioni sul nemico che rappresentano. Il solo fatto di possederle può far raddoppiare il tuo attacco contro quel determinato nemico.



## PIETANZE

In questo sottomenù puoi vedere tutte le ricette che hai realizzato. Usa le ricette per cuocere gli oggetti che possiedi e renderli più potenti.



## MAPPE

Per visualizzare una mappa che hai ottenuto, premi ②. Le mappe possono essere acquistate presso un misterioso venditore ed utilizzate per scovare un tesoro nascosto. A tal fine, dovrai raggiungere il luogo indicato sulla mappa e usare un determinato Pixl.



# Cosa puoi trovare nei livelli

Attraversando i numerosi livelli del gioco, avrai a che fare con vari oggetti e dispositivi. Porte, blocchi e altri oggetti comuni possono essere trovati anche a Svoltadilà (pag. 22).



## Porte

Le porte si trovano un po' ovunque e ti consentono di raggiungere vari posti all'interno di un livello. Per aprirle, posizionati di fronte ad esse e premi la pulsantiera **+**. Ci sono tuttavia alcune porte che potrai aprire solo con una chiave.

## Tubi

Alcuni tubi ti consentono di raggiungere altri tubi; altri, invece, sono solo dei nascondigli di nemici. Accovacciati per entrare nei tubi che emergono dal terreno; salta per entrare in quelli che scendono dall'alto.

## Interruttori blu

Salta su questi interruttori o colpiscili per far succedere qualcosa.

## Forzieri

I forzieri contengono oggetti. Per aprirli usa la pulsantiera **+**.

## Blocchi ?

Colpiscili per ottenere oggetti. È impossibile prevedere quale oggetto ne uscirà.









## Blocchi rotanti

Colpiscili per far passare un blocco da una dimensione ad un'altra. Colpiscili di nuovo per riportarli alla posizione di partenza.



## Oggetti che escono dai blocchi

Se colpisci o distruggi dei Blocchi ?, appariranno degli oggetti. Se raccogli uno di questi oggetti, beneficerai subito del suo effetto e, fatta eccezione per le monete, incrementerai il tuo punteggio di 1000 punti. Ecco la descrizione di alcuni degli oggetti che puoi trovare.

 <b>Monete</b>	Puoi usarle per acquistare oggetti. Puoi trovarle in giro o guadagnarle sconfiggendo i nemici.
 <b>Funghi</b>	Donano 10 PV e curano l'avvelenamento.
 <b>Superfunghi</b>	Donano 20 PV e curano l'avvelenamento.
 <b>Ultrafunghi</b>	Donano 50 PV e curano l'avvelenamento.
 <b>Fiori Velocità</b>	Raddoppiano la tua velocità per un po'. Inoltre, triplicano i punti che ricevi sconfiggendo un nemico e le monete che lasciano cadere valgono tre volte di più.
 <b>Fiori Lentezza</b>	Dimezzano la tua velocità per un po'. Inoltre, triplicano i punti che ricevi sconfiggendo un nemico e le monete che lasciano cadere valgono tre volte di più.
 <b>Fiori Felicità</b>	Fanno piovere monete dal cielo per un po'.
 <b>Giga Stella</b>	Ti trasforma in un gigante per un breve tempo.

# Svoltadilà

Svoltadilà è una città situata nello spazio in mezzo alle dimensioni. Ci sono tanti posti qui, dove effettuare i tuoi acquisti.



## Porte dimensionali

Nel centro di Svoltadilà si trova la Torre di Svoltadilà, corredata sulla sua cima di porte dimensionali che danno accesso ai vari livelli. La separazione tra i livelli è data da porte di colore diverso. Usando il Tubo Indietro in qualsiasi parte del gioco ci trovi tornerai proprio in cima a questa torre.



## Ascensore

▲ indica che l'ascensore va in alto, mentre ▼ indica che va in basso. Premi la pulsantiera + nella direzione corrispondente per utilizzare un determinato ascensore.

### Un ascensore normale



### Un ascensore per l'ultimo piano di Svoltadilà



## Negozi

Nei negozi è possibile acquistare, vendere e depositare oggetti. Essi offrono anche speciali piani di accumulo punti, convertibili in premi gratuiti. I negozi sono situati un po' ovunque nei vari livelli, non soltanto a Svoltadilà.



## Comprare e vendere

Per comprare o vendere un OGGETTO, sceglielo dall'elenco e premi Ⓞ. Puoi usare un oggetto che possiedi scegliendolo dalla sezione OGGETTI dello schermo menu.



## Depositare e prelevare oggetti

Puoi lasciare fino a 32 oggetti in deposito in un negozio. Questa opzione risulta molto utile quando hai troppi oggetti da portare con te. Puoi prelevare i tuoi oggetti ogni volta che entri in un negozio: il servizio è offerto anche dai negozi che non si trovano a Svoltadilà.

## Controllare i punti

Quando entri in un negozio, puoi controllare quanti punti hai accumulato. Ricevi un punto negozio per ogni acquisto che fai. Dopo aver accumulato un certo numero di punti, ricevi dei premi gratuiti.



## Locande

Fermati in una di queste locande per fare il pieno di PV.



## Indovina

Consulta Merlastra per sapere dove devi andare e ottenere suggerimenti su come procedere.






**IMPORTANTI INFORMAZIONI SULLA SALUTE E LA SICUREZZA – LEGGI LE SEGUENTI INFORMAZIONI PRIMA DI USARE UN VIDEOGIOCO O DI FARLO USARE AI TUOI FIGLI**
**⚠ ATTENZIONE – EPILESSIA**

Una minoranza di persone (circa 1 su 4.000) potrebbe soffrire di crisi epilettiche o perdita momentanea di coscienza se esposta a determinate luci lampeggianti o sequenze visive. Ciò può avvenire guardando la televisione o durante l'uso di videogiochi, anche se tali disturbi non sono stati accusati precedentemente.

Coloro che hanno sofferto di crisi, perdita di coscienza o di altri disturbi collegati all'epilessia devono consultare un medico prima di usare un qualsiasi videogioco.

Si raccomanda ai genitori di osservare i figli mentre giocano. Interrompi immediatamente il gioco e consulta un medico in presenza di sintomi quali: **convulsioni, contrazioni oculari o muscolari, perdita di coscienza, alterazione visiva, movimenti incontrollati o perdita di orientamento.** Per ridurre il rischio di una crisi, segui le seguenti avvertenze per l'uso dei videogiochi:

- Stai il più lontano possibile dallo schermo.
- Usa preferibilmente schermi piccoli.
- Non giocare se avverti stanchezza o se hai bisogno di dormire.
- Gioca sempre in un ambiente ben illuminato.
- Fai sempre una pausa di 10–15 minuti dopo ogni ora di gioco.

**⚠ ATTENZIONE – AFFATICAMENTO DELLA VISTA E DISTURBI PROVOCATI DA MOVIMENTI RIPETUTI**

L'uso di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari, irritazione cutanea e disturbi agli occhi. Segui le seguenti avvertenze per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale, irritazione cutanea o affaticamento della vista:

- Evita di giocare troppo a lungo. Si raccomanda ai genitori di sorvegliare i figli per assicurarsi che non passino troppo tempo a giocare.
- A prescindere da come ti senti, fai sempre una pausa di 10–15 minuti dopo ogni ora di gioco.
- In caso di stanchezza o dolore a mani, polsi, occhi o braccia durante il gioco, oppure se avverti sintomi quali formicolio, intorpidimento, bruciore o irridimento, fai una pausa e riposati per alcune ore prima di giocare nuovamente.
- Se continui a soffrire dei sintomi sopradescritti oppure di disturbi di altro tipo durante o dopo il gioco, smetti di giocare e consulta un medico.

**⚠ ATTENZIONE – GRAVIDANZA E PATOLOGIE MEDICHE**

Le donne in gravidanza e coloro che soffrono di problemi cardiaci, respiratori, dorsali, articolari, ortopedici e di ipertensione arteriosa devono consultare il medico curante prima di usare i videogiochi per la console Wii che possono richiedere uno sforzo fisico. Tale precauzione si estende anche a coloro che per disposizione del proprio medico possono compiere solo limitati sforzi fisici o che soffrono di un disturbo medico che si può acutizzare in caso di sforzo fisico.

Se stai ricevendo cure mediche per lesioni o problemi a dita, mani o braccia, NON usare la funzione rumble del telecomando Wii.

**⚠ AVVERTENZA – CHINETOSI (MAL DI MOVIMENTO)**

In alcune persone giocare con un videogioco può provocare chinetosi. Smetti di giocare non appena avverti stordimento, nausea, stanchezza, mal di movimento o disturbi simili. Interrompi immediatamente il gioco anche in caso di affaticamento della vista, delle braccia o delle mani o di qualsiasi altro tipo di malessere. Non metterti alla guida e non intraprendere altre attività fisiche fino al miglioramento delle condizioni.

**⚠ AVVERTENZA – USA SEMPRE IL LACCETTO PER TELECOMANDO Wii**

Si raccomanda di impugnare sempre saldamente il telecomando Wii e, se lo stai usando, il Nunchuk. Usa sempre il laccetto per evitare che il telecomando venga scagliato accidentalmente e subisca danni o ne causi agli oggetti e alle persone che si trovano nelle vicinanze. Assicurati che ci sia sufficiente spazio fra te e le persone e gli oggetti che si trovano nelle vicinanze quando usi un gioco per Wii. Se ti accorgi di avere le mani sudate o bagnate, interrompi il gioco e asciugale. Il telecomando Wii risponde alle minime sollecitazioni: evita di eseguire movimenti eccessivi, violenti o troppo rapidi e ampie oscillazioni.

**PRECAUZIONI PER L'USO DEI DISCHI**

Leggi attentamente le linee guida riportate di seguito prima di usare dischi per Wii o per Nintendo GameCube con la console Wii. La mancata osservanza di queste linee guida potrebbe provocare danni alla console Wii o ai dischi.

- Per evitare di farti male alle dita, non inserire il disco nella console prendendolo dal foro centrale. Nel maneggiare il disco si raccomanda di afferrarlo per i bordi.
- Non toccare la parte non stampata del disco. Nel maneggiare il disco si raccomanda di afferrarlo per i bordi.
- Non utilizzare dischi che presentano crepe e deformazioni o che hanno subito riparazioni di qualsiasi tipo.
- Nell'inserirlo nella console Wii non incurvare o applicare pressione eccessiva sul disco.
- Non esporre i dischi alla luce diretta del sole o a temperature eccessivamente alte. Evita che siano esposti a umidità, polvere, sporcizia o altri elementi che potrebbero rovinarli.
- Dopo aver utilizzato un disco, riponilo nella custodia per impedire che si graffi, che si sporchi o che riporti danni in generale.
- Non scrivere né applicare adesivi su una qualunque parte dei dischi.
- La console potrebbe non essere in grado di leggere correttamente i dati di gioco contenuti in dischi sporchi o recanti segni di ditate. In caso di necessità, pulisci il disco con un panno morbido di cotone leggermente inumidito (usa solo acqua a questo scopo). Pulisci il disco eseguendo movimenti dal centro all'esterno del disco. Evita movimenti circolari.

**PRIMA DI UTILIZZARE LA CONSOLE Wii, I DISCHI O GLI ACCESSORI, LEGGI ANCHE TUTTO IL MANUALE DI ISTRUZIONI DELLA CONSOLE Wii. IL MANUALE È INCLUSO NELLA CONFEZIONE DELLA CONSOLE E CONTIENE ULTERIORI IMPORTANTI INDICAZIONI SULLA SALUTE E LA SICUREZZA.**



Nintendo®