

Wii™



MODE D'EMPLOI

(CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTE ET LA SECURITE)



Le mode d'emploi de ce logiciel est une reproduction du mode d'emploi imprimé original. Par conséquent, certaines parties de son contenu pourraient paraître incongrues aux utilisateurs actuels. De plus, certaines fonctions absentes de la version actuelle pourraient y être mentionnées, et certaines références (informations de garantie ou de contact) pourraient être obsolètes.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site

support.nintendo.com

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe): www.pegi.info

USK (Allemagne): www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie): www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande): www.classificationoffice.govt.nz

Russie: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.



Merci d'avoir choisi le disque SUPER PAPER MARIO™ pour votre console Wii™.

AVERTISSEMENT : lisez attentivement les informations importantes sur la santé et la sécurité incluses dans ce mode d'emploi avant toute utilisation de votre console Nintendo®, disque ou accessoire.

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement pour profiter pleinement de votre nouveau jeu. Des informations importantes sur la garantie et le service consommateurs se trouvent dans le dépliant de classification par âge, garantie du logiciel et coordonnées inclus avec ce logiciel. Conservez ces documents pour référence ultérieure.



CE JEU PREND EN CHARGE LES
MODES 50 Hz (576i) ET 60 Hz (480i).



INFORMATIONS JURIDIQUES IMPORTANTES

CE JEU NINTENDO N'EST PAS DESTINÉ À ÊTRE UTILISÉ AVEC UN DISPOSITIF ILLÉGAL. L'UTILISATION D'UN TEL DISPOSITIF ANNULERA LA GARANTIE DU PRODUIT NINTENDO. LA COPIE DES JEUX NINTENDO EST ILLÉGALE ET STRICTEMENT INTERDITE PAR LES LOIS NATIONALES ET INTERNATIONALES SUR LA PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE.

CE JEU EST PRÉSENTÉ EN SON SURROUND DOLBY® PRO LOGIC® II. POUR DÉCOUVRIR LES SENSATIONS FABULEUSES DU SON SURROUND, CONNECTEZ VOTRE CONSOLE DE JEU À UN DÉCODEUR DOLBY PRO LOGIC, DOLBY PRO LOGIC II, OU DOLBY PRO LOGIC IIx. VOUS AUREZ BESOIN DE SÉLECTIONNER "SURROUND" DANS LES OPTIONS AUDIO DU MENU SUR LA CONSOLE DE JEU.



© 2007 NINTENDO / INTELLIGENT SYSTEMS.

TM, ® ET LE LOGO Wii SONT DES MARQUES DE NINTENDO.

DOLBY, PRO LOGIC, ET LE SYMBOLE DOUBLE-D SONT DES MARQUES DÉPOSÉES DE DOLBY LABORATORIES. FABRIQUÉ SOUS LICENCE DE DOLBY LABORATORIES.

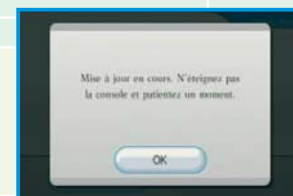
© 2007 NINTENDO.

Sommaire

Histoire et personnages	4
Commencer à jouer	8
Commandes	10
Sauvez les mondes !	12
Actions de base	14
Pixels en action	17
Menus	18
C'est quoi ?	20
Recto	22

Mise à jour du système

Veillez noter que lorsque vous chargez le disque Wii dans la console Wii™ pour la première fois, celle-ci vérifie automatiquement si le système de votre Wii est à jour ; si nécessaire, l'**écran de mise à jour de la console** s'affiche. Sélectionnez OK pour continuer.



Histoire et personnages

Un mariage entre Bowser et la princesse Peach ? Impossible ! Et pourtant... Hé oui, la princesse a encore été enlevée ! Apprenant la nouvelle, Mario et Luigi foncent au château de Bowser pour en découdre avec lui. A la surprise générale, le roi des Koopa explique qu'il n'y est pour rien... quand soudain, le mystérieux Comte Niark apparaît. C'est lui qui détient la princesse ! Ouvrant un passage vers une autre dimension, le comte aspire Luigi, Bowser et tous ses sbires dans l'inconnu. Mario se retrouve alors en compagnie d'un étrange papillon appelé Tippi qui le transporte dans une ville entre les dimensions. C'est l'heure de reprendre du service, Mario, la princesse compte sur toi !



Mario

T-shirt rouge, salopette bleue et moustache bien fournie : pas de doute, c'est bien lui. Tout le monde l'adore, mais est-il vraiment le héros de la légende ?



Tippi

Ce Pixel (sorte de fée) guide Mario et ses amis dans leurs aventures.



Princesse Peach

La princesse du Royaume Champignon. On dirait que cette fois, elle va vraiment épouser Bowser... Rien ne va plus pour notre Peach adorée !



Bowser

Un gros méchant assoiffé de domination totale. Historiquement, il est l'ennemi juré de Mario, mais cette fois ils vont devoir travailler ensemble...

Quand Peach reprend enfin conscience, elle voit Bowser portant un magnifique costume blanc, et se rend compte qu'elle porte une robe de mariée...

Les voilà au beau milieu d'une cérémonie de mariage ! Peach refuse de dire « oui », mais les pouvoirs hypnotiques de Nastasia, l'assistante du Comte Niark, ont raison de sa volonté. De cette union forcée émerge alors un objet puissant et mystérieux : le Cœur du Chaos. Luigi a beau essayer de sauver la princesse, il n'est pas de taille et se retrouve aspiré dans les tourbillons tumultueux de cette sombre histoire...

Evidemment, le Comte Niark est derrière tout ça...

Mais quel plan diabolique a-t-il en tête ?



Luigi

C'est le frère de Mario. Personne ne l'a revu depuis le mariage...

Entrez dans une dimension pleine de dangers et d'aventures !

Mondes merveilleux et inexplorés, monstres connus et inconnus, les obstacles seront nombreux pour Mario et ses amis !

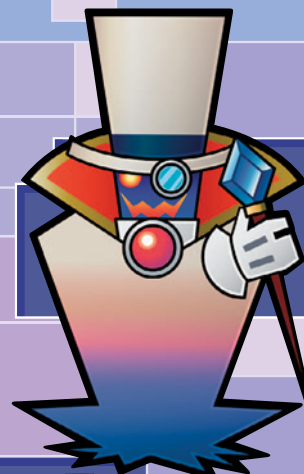
Cette dimension où Tippi a amené notre héros est bien différente du Royaume Champignon dans lequel ses aventures se déroulent habituellement. Avec l'aide de personnages singuliers et attachants, votre mission sera de sauver les mondes !



Mimic

Elle a mis sa capacité à changer de forme à volonté au service du Comte Niark. Elle a aussi une légère tendance à l'hystérie...

Attention, des hordes de méchants vous attendent au tournant.



L'Opus Ténébrus : un livre qui prédit la façon dont les mondes seront menés à leur perte.

Comte Niark

Il détient l'Opus Ténébrus, et grâce à lui et au Cœur du Chaos, il espère mener à bien son entreprise de destruction des mondes.

Le Cœur du Chaos : cet objet assez puissant pour détruire les mondes a été créé par « l'union de ceux qui jamais ne devaient s'unir ». S'agirait-il de Peach et Bowser ?



Mc Astagne

Cet ancien chef de guerre a juré fidélité au comte.

Dimensio

Ce bouffon inquiétant est l'un des acolytes les plus puissants du Comte Niark.



Nastasia

C'est l'assistante du comte. Ses pouvoirs hypnotiques lui permettent de manipuler tous ceux qui osent s'opposer à lui.



Commencer à jouer

Insérez le disque de SUPER PAPER MARIO™ dans la fente de chargement pour allumer la console Wii et afficher l'**écran d'avertissement sur la santé et la sécurité** ci-contre. Appuyez sur **(A)** après avoir lu les informations sur cet écran.

L'**écran d'avertissement sur la santé et la sécurité** s'affiche même si vous avez inséré le disque lorsque la console Wii était allumée.

Pointez la **chaîne disques** sur le **menu Wii** et appuyez sur **(A)**.

L'**écran de présentation de la chaîne** s'affiche. Pointez **DEMARRER** et appuyez sur **(A)**.

L'**écran d'avertissement sur la dragonne** s'affiche. Ajustez bien la dragonne autour de votre poignet puis appuyez sur **(A)**. La séquence d'introduction va alors commencer.

Par la suite, vous devrez tenir la télécommande Wii à l'horizontale la plupart du temps.

La langue utilisée pour le jeu dépend de celle de la console Wii. Vous pouvez choisir de jouer dans une des cinq langues suivantes : anglais, français, allemand, espagnol et italien. Si votre console Wii est déjà réglée sur une des langues mentionnées ci-dessus, la même langue sera utilisée pour le jeu. Dans le cas contraire, l'anglais est la langue par défaut. Pour changer la langue du jeu, modifiez les paramètres de langue de votre console Wii. Reportez-vous au mode d'emploi Wii pour de plus amples informations.



Démarrer une nouvelle partie

La première fois que vous jouez, un fichier du jeu est créé dans la mémoire de la console Wii. Toutes les données de sauvegarde seront sauvegardées dans ce fichier. Une fois cette étape terminée, appuyez sur **(2)** à l'**écran titre** puis sélectionnez un fichier de sauvegarde avec la manette **+** et appuyez sur **(2)** pour créer une nouvelle partie. Veuillez ensuite entrer un nom pour cette partie.

Nommer une partie

Sélectionnez les lettres à l'aide de la manette **+** et entrez-les en appuyant sur **(2)**. Appuyez sur **(1)** pour effacer une lettre. Quand vous avez terminé, sélectionnez **FIN**. Une fois le nom choisi, la partie commence.



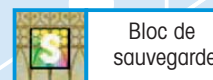
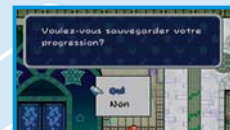
Reprendre une partie sauvegardée

Vous pouvez reprendre une partie à l'endroit de votre dernière sauvegarde. Il vous suffit de sélectionner la partie souhaitée à l'**écran de sélection du fichier**.

Comment sauvegarder

Vous pouvez sauvegarder votre partie en frappant un bloc de sauvegarde ou en terminant un chapitre. Pour sauvegarder votre progression dans le jeu, la mémoire de la console doit avoir au moins **un bloc libre**.

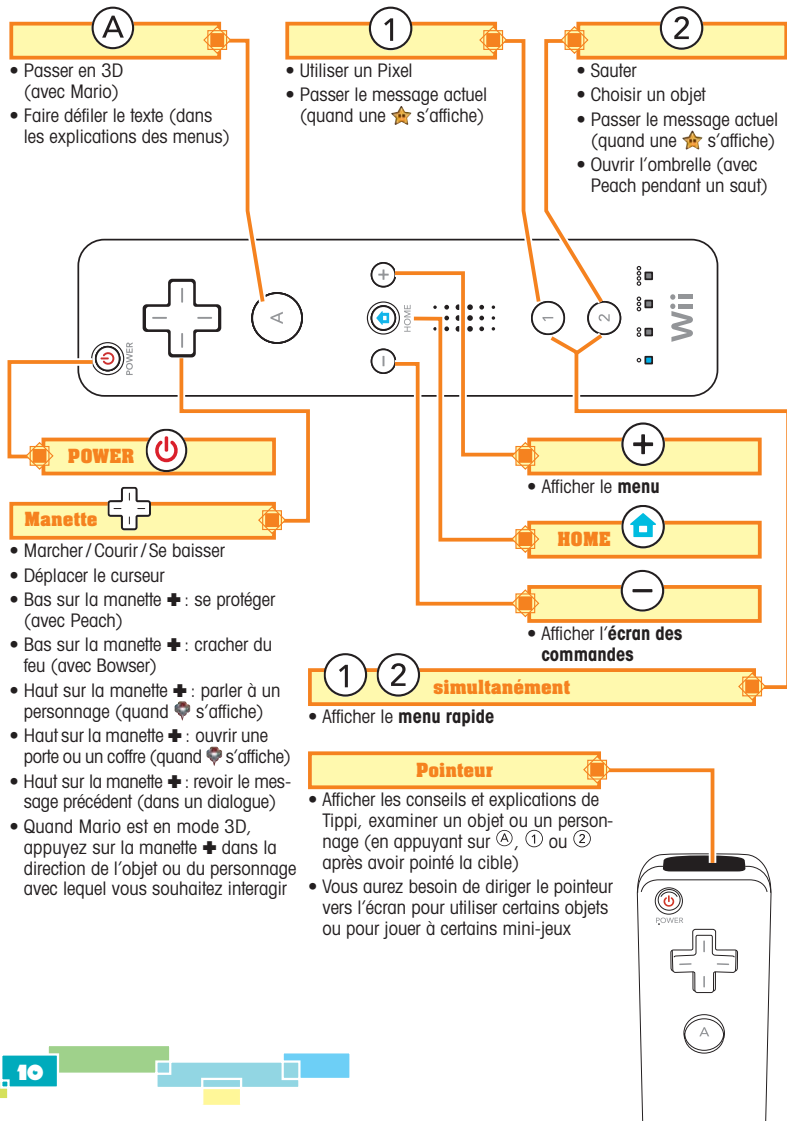
- Veuillez vous référer au mode d'emploi Wii pour savoir comment libérer de la mémoire sur votre console Wii.
- Vous pouvez créer jusqu'à 4 fichiers de sauvegarde.
- Pendant la sauvegarde, ne touchez pas au bouton **POWER**. Cela pourrait endommager votre console Wii.



Appuyez sur le bouton **HOME** pour régler le volume sonore ou la fonction vibration de la télécommande Wii dans le **menu de configuration de la télécommande Wii**. Veuillez vous référer au mode d'emploi Wii pour de plus amples informations.

Commandes

Dans ce jeu, vous tiendrez la télécommande Wii à l'horizontale la plupart du temps, mais il vous sera parfois demandé de la pointer vers l'écran. Pour de plus amples informations, veuillez vous référer à la section concernant les actions de base du jeu.

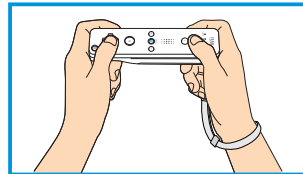
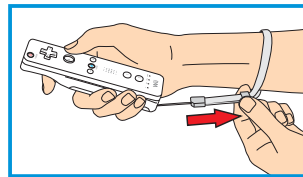


ATTENTION : UTILISEZ LA DRAGONNE POUR TELECOMMANDE WII

Passer votre main dans la dragonne et saisissez fermement la télécommande Wii. Faites glisser le guide de la dragonne pour qu'elle tienne en place sur votre poignet. Ne serrez pas la dragonne plus que nécessaire pour éviter toute gêne. Elle doit seulement être serrée de façon à rester en place.

ATTENTION : tenez toujours fermement la télécommande Wii. Utilisez toujours la dragonne pour éviter de laisser glisser la télécommande Wii, de l'endommager et de heurter les objets aux alentours ou de blesser des personnes. Tenez-vous suffisamment loin des autres personnes et des objets lorsque vous jouez. Si vos mains deviennent moites ou humides, cessez de jouer et essuyez-les. La télécommande Wii réagit à des mouvements de faible amplitude, alors ne l'agitez pas plus que nécessaire.

AVERTISSEMENT : ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. La dragonne pour télécommande Wii peut s'enrouler autour du cou.



Mode 60Hz (480i)

60Hz (480i) est un mode permettant d'augmenter la qualité d'affichage du jeu. Avec ce mode, l'image est plus précise et le jeu fonctionne à une vitesse optimale pour vous proposer une expérience de jeu unique. Chez Nintendo, nous voulons que les joueurs puissent profiter de leurs jeux dans les meilleures conditions possibles.



Lorsque vous branchez le câble RVB Wii (RVL-013) (vendu séparément) sur un téléviseur qui dispose d'une entrée RVB et d'une compatibilité PAL60, ou que vous branchez le câble composante AV Wii (RVL-011) (vendu séparément) sur un téléviseur qui dispose d'une entrée vidéo composante, vous pouvez profiter d'une image bien plus lisse.

Cependant, certains téléviseurs, principalement les plus anciens, ne peuvent pas afficher les jeux en mode 60Hz (480i) et un petit nombre de joueurs peut donc rencontrer des difficultés pour utiliser ce jeu sur leur téléviseur. Pour savoir si votre téléviseur est compatible avec le mode 60Hz (480i), consultez le mode d'emploi de votre téléviseur ou contactez son fabricant pour plus de détails.

La console Wii est en mode 50Hz (576i) par défaut. Pour activer le mode 60Hz (480i), veuillez sélectionner ce TYPE DE TELEVISEUR dans les Paramètres Wii. Reportez-vous au mode d'emploi Wii pour de plus amples informations sur ce réglage.

EDTV/HDTV (480p) Mode – Progressive Scan

EDTV/HDTV (480p) est un mode d'affichage progressif qui permet d'obtenir la meilleure qualité d'image possible. Avec ce mode, l'image est plus précise et moins clignotante et le jeu fonctionne à une vitesse optimale pour vous proposer une expérience de jeu unique. Chez Nintendo, nous voulons que les joueurs puissent profiter de leurs jeux dans les meilleures conditions possibles.

Dans certains cas, ce mode ne peut pas être affiché, cela dépend de la combinaison du téléviseur et du câble que vous utilisez. Pour savoir si votre téléviseur est compatible avec l'affichage Progressive Scan nécessaire pour le mode EDTV/HDTV (480p), consultez le mode d'emploi de votre téléviseur ou contactez le fabricant pour plus de détails. Assurez-vous que vous utilisez le câble composante AV Wii (RVL-011) (vendu séparément) et paramétrez votre téléviseur pour le Progressive Scan lorsque vous choisissez ce mode.

La console Wii est en mode 50Hz (576i) par défaut. Pour activer le mode EDTV/HDTV (480p), veuillez sélectionner ce TYPE DE TELEVISEUR dans les Paramètres Wii. Reportez-vous au mode d'emploi Wii pour de plus amples informations sur ce réglage.

Compatible



Sauvez les mondes !

Mario doit empêcher la destruction des mondes, et pour cela il va devoir rassembler tous les Cœurs Purs. Tippi est là pour vous aider, alors utilisez ses pouvoirs pour obtenir des indices et des informations importantes.



Principe du jeu

SUPER PAPER MARIO est un jeu d'action-aventure dans lequel vous contrôlez Mario, Peach et leurs amis. Quand vous venez à bout d'un ennemi, vous obtenez des pièces et des points. Ces derniers vous permettent de gagner des niveaux et donc d'augmenter vos PC (Points Cœur) ainsi que la puissance de votre Attaque. Il y a de nombreux mondes à explorer et ils regorgent de monstres toujours plus puissants, alors essayez de gagner un maximum de niveaux !

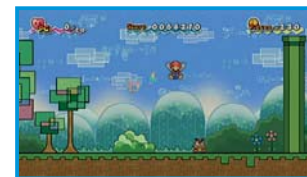
Finir un chapitre

Frappez le bloc étoile à la fin d'un chapitre pour le finir.



Game Over

Si vos PC tombent à zéro après avoir touché un ennemi, après être tombé sur des pics ou dans un trou, ou après un mauvais choix dans un dialogue, la partie est terminée. Vous devez alors reprendre l'aventure depuis votre dernier point de sauvegarde.



L'écran de jeu

L'écran de jeu affiche des informations importantes. Lorsque Mario utilise le Système D, vous passez de l'écran 2D à l'écran 3D.

	Ecran 2D
PC	
Vos PC (Points Cœur) actuels et maximums.	
SCORE	
Le total des points que vous avez gagnés.	
PIECES	
Le nombre de pièces que vous possédez.	
Jauge 3D	
Cette jauge n'apparaît que quand vous passez en 3D. Quand vous êtes dans ce mode, la jauge 3D se vide progressivement. Attention, si elle se vide totalement, vous perdez un PC.	

	Ecran 3D

Actions de base

Voici les actions et techniques de base qui sont à la disposition de Mario et ses amis.



➕ Marcher / Courir / Se baisser / Déplacer le curseur

Utilisez la manette **+** pour déplacer votre personnage ou le curseur. Appuyez sur droite ou gauche sur la manette **+** pour vous déplacer dans cette direction et appuyez sur bas pour que Mario se baisse (uniquement en mode 2D).



② Sauter / Nager

Quand vous êtes sur le sol, appuyez sur **②** pour sauter par-dessus les ennemis et les précipices ou pour frapper un bloc. Vous pouvez également sauter plus haut en prenant de l'élan ou en maintenant le bouton appuyé plus longtemps. Sous l'eau, appuyez sur **②** pour nager.



Ⓐ Pointer vers l'écran pour obtenir de l'aide

Pointez la télécommande Wii vers l'écran pour afficher le curseur. Pointez une cible intéressante et appuyez sur **Ⓐ**, **①** ou **②** pour que Tippi vous en dise un peu plus sur celle-ci. Pointez votre personnage et appuyez sur **Ⓐ** pour qu'elle vous aide à trouver votre chemin.



➕ Parler / Examiner

Quand **+** apparaît, vous pouvez appuyer sur haut sur la manette **+** pour parler à un personnage ou ouvrir une porte ou un coffre. Vous pouvez également appuyer sur haut sur la manette **+** pour revoir le message précédent dans un dialogue.



Altérations de statut

Certaines attaques d'ennemis pourront vous causer des altérations de statut. Vous pourrez vous en débarrasser en utilisant certains objets ou en secouant la télécommande Wii.



Jauge

Dodo	Vous êtes endormi et ne pouvez plus bouger.
Glaçon	Vous êtes gelé et ne pouvez plus bouger.
Poison	Vous perdez progressivement des PC.
Ralenti	Votre vitesse est réduite de moitié.
Oubli	Vous ne pouvez plus utiliser de technique spéciale.
Lourdo	L'amplitude de vos sauts est réduite.
Verlan	Les commandes sont inversées.



Techniques spéciales

Chaque personnage a une technique spéciale unique. Pour vous sortir de toutes les situations, sachez utiliser le personnage le mieux adapté !

MARIO

Grâce au Système D, Mario a la capacité incroyable de passer de la 2D à la 3D d'une simple pression sur **A** ! Le monde prend alors une toute autre dimension, révélant des objets cachés ou des passages secrets. La plupart des ennemis évoluent en 2D, mais certains maîtrisent le Système D, alors prenez garde : même dans la troisième dimension, vous ne serez jamais tranquille !



PEACH

En appuyant sur **B** pendant un saut, Peach peut déployer son ombrelle pour flotter un court instant dans les airs. Elle peut également s'en servir comme bouclier en appuyant sur bas sur la manette **+**.

BOWSER

La technique de Bowser ne fait pas dans la nuance : il brûle tout sur son passage avec son souffle de feu ! Appuyez sur bas sur la manette **+** pour déchaîner les flammes.



Pixels en action

Tippi n'est pas le seul Pixel prêt à vous donner un coup de main, il y en a plein d'autres qui ne demandent qu'à se joindre à vous.



1 Utiliser la capacité d'un Pixel

Les Pixels peuvent être utilisés conjointement avec Tippi. Vous pouvez changer de Pixel en sélectionnant PIXELS dans le menu.



Quelques Pixels



Lanceloin

Ce spécialiste des travaux manuels vous permet d'attraper un ennemi en appuyant sur **1** et de le lancer en appuyant à nouveau sur **1**. Cette technique peut s'avérer très utile pour actionner des interrupteurs.



Bombi

Appuyez sur **1** pour le poser, puis à nouveau sur **1** pour le faire exploser. Simple et efficace ! Très utile pour se débarrasser des ennemis les plus coriaces ou pour détruire des blocs. Si vous n'appuyez pas sur **1** une fois Bombi posé, il explosera de lui-même après un certain temps.



Svelt

Ce Pixel vous rend plus fin qu'une feuille de papier. Il vous rend même si fin que vous êtes invisible et invulnérable tant que vous ne bougez pas, sans parler de la possibilité de vous glisser dans des passages particulièrement étroits.



Poilourd

Cette tête d'enclume vous permet d'écraser définitivement ennemis et autres piquets qui dépassent.

Cette liste est loin d'être complète, alors ouvrez l'œil : de nombreux autres Pixels vous attendent, prêts à vous rejoindre dans vos aventures !

Menus

Appuyez sur **+** à tout moment pour ouvrir le **menu**. Vous pouvez y changer de personnage ou de Pixel et y trouver toutes sortes d'informations importantes.



Utiliser le menu

Le **menu rapide** vous permet d'afficher les onglets PERSONNAGES, PIXELS et OBJETS en appuyant sur **1** et **2** simultanément.



Menus

Plus vous avancerez dans le jeu et plus le contenu du **menu** sera fourni.

Données de jeu

Dans cette partie vous pouvez voir des informations sur les personnages et votre **TEMPS DE JEU**.

NIVEAU	Le niveau actuel de vos personnages.
POINTS CŒUR (PC)	Vos PC actuels et maximums.
ATTAQUE	La puissance de votre Attaque.
SCORE	Les points que vous avez gagnés jusqu'à maintenant.
NIVEAU SUIVANT	Quand votre score atteint ce chiffre, vous gagnez un niveau.
PIECES	Le nombre de pièces que vous possédez.
TEMPS DE JEU	La durée de votre partie jusqu'à maintenant.

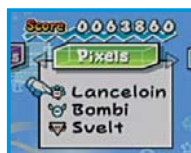
PERSONNAGES

Cet onglet vous permet de changer de personnages et d'obtenir des informations sur leurs capacités.



PIXELS

Cet onglet vous permet de changer de Pixels. Il apparaîtra dans le **menu** dès que vous aurez trouvé un autre Pixel que Tippi.



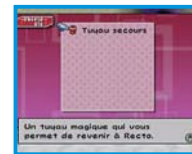
OBJETS

Ce menu vous permet d'utiliser vos objets et de voir comment ils fonctionnent en lisant leur description. Vous pouvez acheter des objets dans les boutiques ou en obtenir en battant des ennemis.



OBJETS CLE

Voici la liste des objets importants et essentiels à votre progression dans le jeu. Certains ne servent qu'à un endroit précis alors que d'autres, comme le **TUYAU SECOURS**, peuvent être utilisés dans divers endroits. Ce dernier vous permet de revenir à Recto, mais attention, c'est un aller simple, vous ne pourrez pas l'utiliser pour retourner à l'endroit où vous étiez.



CHAPITRES

Ce menu vous permet de voir les descriptions de tous les mondes que vous avez déjà visités. Sélectionnez un chapitre et appuyez sur **2** pour avoir accès à sa description détaillée.



COLLEC'

Ce menu vous permet d'afficher votre collection de Cartachop. Ces cartes contiennent des informations sur un ennemi, et le fait d'en posséder une double votre Attaque contre l'ennemi qui est représenté dessus.



RECETTES

Dans ce menu vous trouverez les recettes de tous les plats que vous avez réalisés. Référez-vous à ces recettes pour créer des plats plus nourrissants en utilisant les bons ingrédients.



CARTES

Ce menu contient les cartes au trésor que vous avez achetées à un mystérieux vendeur. Sélectionnez une carte et appuyez sur **2** pour l'afficher. Il ne vous reste qu'à vous rendre à l'endroit indiqué et à utiliser un certain Pixel pour rafler le butin !



C'est quoi ?

Vous croiserez de nombreux gadgets et autres mécanismes tout au long de votre aventure. La ville de Recto regorge également de choses intéressantes (voir page 22).



Portes

Vous en trouverez un peu partout. Elles vous permettent d'aller et venir à travers les niveaux. Pour les ouvrir, il vous suffit de vous placer devant et d'appuyer sur la manette **+** dans la direction indiquée. Toutefois, sachez que certaines portes ne peuvent s'ouvrir qu'avec la bonne clé...



Tuyaux

Certains tuyaux servent d'abris à des monstres alors que d'autres peuvent vous transporter vers des endroits différents. Baissez-vous pour passer dans un tuyau allant vers le bas, et sautez pour passer dans un tuyau allant vers le haut.



Interrupteurs bleus

Actionnez ces interrupteurs en les frappant ou en sautant dessus et il se passera certainement quelque chose.



Coffres

Les coffres contiennent des objets. Ouvrez-les en appuyant sur la manette **+**.



Blocs ?

Frappes ces blocs pour obtenir des objets. Mais restez vigilant, on ne sait jamais ce qui peut en sortir !



Blocs 3D

Frappes ces blocs pour les faire passer de la 2D à la 3D et vice-versa.



Objets sortant des blocs

Quand vous frappez un bloc ?, un objet apparaît. Différents objets ont différents effets, mais tous les objets (à l'exception des pièces) vous rapportent 1000 points. Voici quelques exemples d'objets que vous pourrez trouver.

	Pièce	Les pièces servent à acheter des objets (vous pouvez également en trouver sur le sol ou en battant des ennemis).
	Champignon	Rend 10 PC et soigne le poison.
	Super champi	Rend 20 PC et soigne le poison.
	Ultra champi	Rend 50 PC et soigne le poison.
	Fleur rapido	Vous rend deux fois plus rapide pendant un court instant. Vous permet également de tripler les points et les pièces que vous gagnez en battant un ennemi.
	Fleur lourdo	Vous rend deux fois plus lent pendant un court instant. Vous permet également de tripler les points et les pièces que vous gagnez en battant un ennemi.
	Fleur bonheur	Provoque une pluie de pièces temporaire.
	Méga Etoile	Vous transforme en géant pendant un court instant.

Recto

Recto est une ville située entre les dimensions. Elle abrite de nombreux endroits où vous pourrez dépenser vos pièces durement gagnées.



Portes dimensionnelles

Plantée au centre de Recto vous trouverez la Tour Recto, célèbre pour son ascenseur et accessoirement pour ses portes dimensionnelles qui mènent vers d'autres mondes. Chaque monde est représenté par une porte, et chaque porte a sa propre couleur. Si vous utilisez le Tuyau secours, c'est là que vous vous retrouverez.



Ascenseurs

▲ pour monter et ▼ pour descendre, ces ascenseurs sont très simples à utiliser. Appuyez sur la manette + dans la direction indiquée pour en emprunter un.

Ascenseur classique



Ascenseur pour le sommet de la Tour Recto



Boutiques

Les boutiques vous permettent d'ACHETER, VENDRE et DÉPOSER des objets. Elles offrent également un système de points pour récompenser les clients fidèles. On peut trouver des boutiques un peu partout, et pas uniquement dans Recto.



Acheter et vendre

Pour acheter ou vendre un OBJET, choisissez-le dans la liste et appuyez sur ②. Vous pouvez ensuite utiliser un objet acheté en le sélectionnant dans l'onglet OBJETS du menu.



Déposer et retirer

Les boutiques peuvent garder jusqu'à 32 objets en dépôt, ce qui est très utile quand votre inventaire est plein à craquer. Vous pouvez retirer un objet en dépôt dans n'importe quelle boutique, alors n'hésitez pas à utiliser ce service même en dehors de Recto.

Points boutique

Votre sympathique commerçant peut vous dire à tout moment le nombre de points boutique que vous avez accumulés. Vous en gagnez un à chaque achat, et une fois un certain nombre de points obtenu, on vous offrira un cadeau !



Auberges

Dormir dans une auberge vous permet de passer une bonne nuit et de récupérer tous vos PC.



Voyante

Si vous êtes perdu, Merladorable, la diseuse de bonne aventure, vous donnera des indices très précis sur la voie à suivre.





Restaurants

Si vous voulez qu'on vous prépare de succulents petits plats avec vos objets, rendez visite au chef derrière ses fourneaux.



Bibinariums

Le propriétaire des lieux est toujours prêt à colporter les dernières rumeurs ou à vous donner un bon tuyau... contre un petit pourboire, bien sûr !



Boutiques de cartes

On peut y acheter divers objets en rapport avec les cartes, comme des Cartatrap ou des Blisters contenant une Cartachop. Vous pouvez aussi vendre les cartes dont vous ne voulez plus.



Obtenir des cartes

Il y a plusieurs façons d'alimenter sa collection de cartes : ramasser les cartes éparpillées à travers les niveaux, en trouver dans des coffres, acheter des Cartachop ou encore utiliser une Cartatrap. Les Cartatrap permettent de changer un ennemi à l'écran en carte, mais attention, elles ne fonctionnent pas toujours.



Salle d'arcade

Dans la salle d'arcade, vous pouvez dépenser les Jetons Recto achetés au comptoir pour jouer à des mini-jeux. Plus vous obtenez un bon score et plus vous gagnez de jetons ! Vous pourrez ensuite les échanger contre des objets spéciaux, mais pas contre des pièces.





INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTE ET LA SECURITE – LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ DES JEUX VIDEO

⚠ AVERTISSEMENT – EPILEPSIE

I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : **vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience**, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT – TRAUMATISMES DUS A DES MOUVEMENTS REPETES ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut fatiguer vos muscles et articulations, vos yeux ou même irriter votre peau. Suivez les recommandations suivantes pour aider à éviter des problèmes de tendinite, le syndrome du canal carpien, une fatigue oculaire ou des irritations de l'épiderme :

- Evitez de jouer de manière excessive. Il est recommandé aux parents de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous vous sentez bien.
- Si vos mains, poignets, bras ou yeux sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, ou si vous ressentez des symptômes tels que des picotements, engourdissements, brûlures ou raideurs, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ci-dessus, la fatigue ou la douleur persistent, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT – GROSSESSE ET CONDITION PHYSIQUE

Consultez votre médecin avant de jouer à des jeux Wii qui pourraient nécessiter des efforts physiques si vous êtes enceinte, si vous avez des problèmes cardiaques, respiratoires, de dos, d'articulations ou orthopédiques, si vous avez une pression artérielle élevée, si votre médecin vous a conseillé de limiter votre activité physique ou si vous avez un problème de santé risquant d'être aggravé par une activité physique.

Les personnes recevant un traitement pour des blessures ou un problème concernant leurs doigts, mains ou bras ne doivent PAS utiliser la fonction vibration de la télécommande Wii.

⚠ ATTENTION – MAL DES TRANSPORTS

Jouer à des jeux vidéo peut provoquer le mal des transports chez certains joueurs. Si vous ou votre enfant vous sentez fatigué, nauséux, pris de vertiges ou présentez des symptômes similaires en jouant avec cette console, ou si vous ressentez une gêne au niveau des yeux, des mains ou des bras, cessez de jouer et prenez du repos. Ne conduisez pas ou ne vous engagez pas dans une activité physique fatigante avant de vous sentir mieux.

⚠ ATTENTION – UTILISER LA DRAGONNE POUR TELECOMMANDE Wii

Tenez toujours fermement la télécommande Wii et le Nunchuk (si vous devez l'utiliser). Veuillez toujours utiliser la dragonne avec la télécommande Wii pour éviter de la laisser tomber, de l'endommager et de heurter les objets aux alentours ou de blesser des personnes. Tenez-vous suffisamment loin des autres personnes et des objets lorsque vous utilisez des jeux Wii. Si vos mains deviennent moites ou humides, arrêtez de jouer et séchez-les avant de recommencer à jouer. La télécommande Wii réagit aux mouvements faibles, il n'est pas nécessaire de faire des mouvements amples ou de bouger avec trop de force.

PRECAUTIONS D'UTILISATION DES DISQUES

Veuillez lire et suivre les indications suivantes avant d'utiliser vos disques Wii ou Nintendo GameCube avec votre console Wii. Vous risquez d'endommager votre console ou les disques si vous ne les respectez pas.

- Pour éviter de vous pincer, n'insérez pas les disques en les tenant par le trou situé au centre. Maniez toujours les disques en les tenant sur les côtés.
- Ne touchez pas la surface non imprimée des disques. Manipulez toujours les disques en les tenant sur les côtés.
- N'utilisez pas de disques craquelés, endommagés ou ayant été réparés.
- Ne tordez pas et n'exercez pas de pression sur les disques lorsque vous les insérez dans la console Wii.
- N'exposez pas les disques à la lumière directe du soleil, à des températures excessives, à l'humidité ou à la poussière, à la saleté et à tout ce qui pourrait les endommager.
- Lorsque vous n'utilisez pas les disques, rangez-les dans leur boîte pour éviter qu'ils ne soient rayés, salis ou endommagés.
- Ne posez pas d'autocollant sur le disque et n'écrivez sur aucune de ses parties.
- Si le disque est sale ou présente des traces de doigts, la console risque de ne pas pouvoir lire les données correctement. Si nécessaire, nettoyez le disque au moyen d'un chiffon doux et légèrement humide (n'utilisez que de l'eau). Nettoyez le disque en frottant du centre vers l'extérieur et évitez tout mouvement circulaire.

VEUILLEZ EGALEMENT LIRE LE MODE D'EMPLOI Wii DANS SON INTEGRALITE AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE Wii, VOS DISQUES OU VOS ACCESSOIRES. CE MODE D'EMPLOI EST FOURNI AVEC VOTRE CONSOLE Wii ET CONTIENT DES INFORMATIONS SUPPLEMENTAIRES SUR LA SANTE ET LA SECURITE.

