Nintendo

NINTENDO64

マリオパーティ2™

MARIO PARTY 2

ボードゲーム編

ミニゲーム編も
読んでね！

取扱説明書

(A)NUS-NMWJ-JPN

ごあいさつ

このたびは任天堂“NINTENDO 64”専用ソフト『マリオパーティ2』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」はカセットと共に大切に保管してください。

健康上のご注意

警告

- ●疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ●ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ●目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- ●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ●コントローラの3Dスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めることがあります。

注意

- ●健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- ●長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

振動パックを使用される場合

警告

- ●頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部に振動パックやコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動パックを絶対に使用しないでください。
- ●指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫、などのけがをしているときは、振動パックを絶対に使用しないでください。振動パックの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- ●振動パックを利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

使用上のご注意

警告

- ●使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- ●カセットの分解や改造は絶対にしないでください。火災や感電、故障の原因となります。
- ●雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。

注意

- ●NINTENDO 64をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- ●カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上のおねがい

- ●カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- ●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ●シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- ●カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- ●3Dスティックを無理に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

NINTENDO 64 コントローラについて

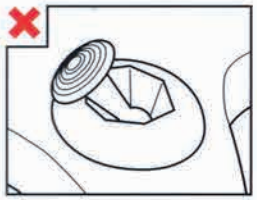
NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

＊NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。

＊本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。



この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。

正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を離し、Lトリガーボタンと Rトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）

＊3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。

＊3Dスティックの使用方法については、操作説明のページをご覧ください。

ゲームを始める前に ーよくお読みくださいー

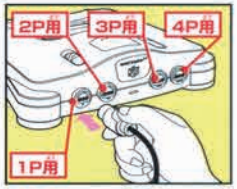
● ゲームを始める前に、かならず以下のことを確認してください。●

- 「マリオパーティ2」のカセットがNINTENDO64のカセット挿入口に正しくセットされているか？
- 人数分のコントローラが正しく接続されているか？

コントローラの握りかた

「マリオパーティ2」では、右の図のような コントローラの握り方（ライトポジション）をおすすめします。この握り方ですと、左手親指で3Dスティックを自由に操作することができ、右手の親指でA/Bボタンを使い分けることができます。また、左手の人差し指は、コントローラ裏側のZトリガーボタンを間違えて押してしまうことのないように、自分に合った位置に添えておくとよいでしょう。

コントローラコネクタへの接続



このゲームは、1人から4人までプレイできます。本体前面には、4つのコントローラコネクタがありますが、1P用のコントローラが正しく接続されていないとゲームを始めることができませんので、ご注意ください。2～4人で遊ぶ場合、右の図のようにそれぞれのコントローラを2P用から4P用のコネクタに接続してください。

※ゲーム中に接続を変更した場合は、一旦本体の電源を切らないかぎり操作できなくなりますのでご注意ください。
※2人から4人で遊ぶ時は別売りの「コントローラブロス」などが必要です。人数分用意してください。

INFORMATION

振動パックについて

このゲームは別売の『振動パック』に対応しています。

メーカー希望小売価格 1,400円（税別） NUS-013

※振動パックはミニゲームでも対応しています。各コントローラにセットすれば、それぞれのプレイヤーが振動を体感することができます。

振動パックを使用される場合は、以下の点にご注意ください。

◇ご使用の前には、必ず振動パックの取扱説明書をよくお読みください。
◇振動パックの抜き差しは、NINTENDO 64本体の電源を切った状態で行ってください。
◇乾電池の取り扱いにご注意ください。

STORY ストーリー

「自分たちの夢をつめこんだ自分たちの国をつくろう！」
マリオたちは夢を語りあいました。

そして、みんなで力をあわせてようやくつくりあげた
その国を「マリオランド」と名づけようとしました。

しかし、突然ワリオが言いました。
「この国は、スーパースターであるワガハイの名前をつけて、
“ワリオランド”にするべきなのだ！」

それを聞いたみんなはケンカをはじめてしまいました。
「“ピーチランド”がいいね！」
「いや、ボクの名前が一番いい！」
キノピオもすっかりお手上げです。

そんなとき「マリオランド」が
クッパにおそわれてしまったのです！！
これは大事件です！！
ケンカしている場合じゃありません。

キノピオが言いました。
「それではクッパをたおした
スーパースターの名前をつけることにしましょう！」
……こうしてマリオたちは、
クッパをたおすため新たな冒険へと旅立つのでした。

CONTENTS もくじ

キャラクター紹介 …… 6
操作説明 …… 8
インフォメーションセンター …… 9
ボードゲームのながれ …… 11
ボードゲームのルールを決めよう …… 12
アイテム …… 17

ミニゲームで戦おう …… 18
スーパースター決定 …… 19
テーマランド紹介 …… 20
ポーズメニュー …… 21
ミニゲームランド …… 22

キャラクター紹介

楽しい仲間たちをご紹介します。みんなからの評判と好きなアイテムを聞いてみました。誰がクッパをたおしてスーパースターになるのか、予想してみましょう。

マリオ

陽気な主人公、それがマリオです。好きなアイテムはやっぱり「キノコ」で、とにかく走りまくります。どんなミニゲームも器用にこなすそうです。

ルイージ

背の高いマリオの弟、ルイージです。みかけによらずしっかり者、かくれた実力者らしいです。好きなアイテムは「アカズキーちゃん」だそうです。

ヨッシー

元気いっぱい、ヨッシーです。つぶらな瞳もかわいいです。好きなアイテムは「ワープブロック」で、いちかばちかの勝負が好きなようです。

ワリオ

マリオのライバル、ワリオです。好きなアイテムは「けっとうてぶくろ」だそうです。力とズルがしこさは天下一品で、けっとうミニゲームはたいへん得意みたいです。

ピーチ

可憐なお姫様、ピーチ姫です。好きなアイテムが「よこどりボックス」…ということは、意外にイジワルかもしれません。

ドンキーコング

パワーNo.1、ドンキーです。どんなミニゲームもごうかいにクリアするようです。好きなアイテムは「クッパばくだん」で、ハプニングも大好きだそうです。

操作説明 ~選択画面、ボードマップ~

Lトリガーボタン
ボードマップで他のプレイヤーの順番のときに、おじゃまボイスを出すことができます。

STARTボタン
ゲームを中断し、ポーズ画面を表示したり、ミニゲームを開始したりします。

Rトリガーボタン
マップ表示モードにするときやミニゲームの練習をするときなどに使います。

Cボタンユニット ◀▶
ミニゲーム説明画面でルール説明や操作説明などを見る場合に使います。

Zトリガーボタン
全体マップ画面を表示するときに使います。

Cボタンユニット ▲▼
アイテムミニゲーム説明画面でアイテムの説明を見るときに使います。

3Dスティック
指カーソルの移動、メニューの選択、マップのスクロールに使います。

Bボタン
キャンセルしたり前の画面にもどったり、アイテム画面を開くのに使います。

Aボタン
決定やサイコロブロックをたたくときなどに使います。

※ゲーム画面上でも、各ボタンの役割が表示されることがあります。

インフォメーションセンター

タイトル画面でスタートボタンを押すと、マリオランドの玄関である「インフォメーションセンター」に来ます。

インフォメーションボード

ゲームの舞台となる、ボードマップが表示されています。あたらしくゲームをはじめるときにはボードマップを選んでください。セーブデータがある場合はメモ用紙が登場し、このメモ用紙を選ぶと前回の続きが遊べます。続きをプレイして最後まで遊ぶか、他のボードマップでセーブして上書きすると、最初のセーブデータは消えてしまいます。

オプションけんきゅうじょ
ここではセーブデータをすべて消したり、サウンドの設定を変更したりします。詳しくは10ページを見てください。

ルールランド
「マリオパーティ2」のボードゲームのルールを教えてくれるところです。初めて遊ぶときには、一度は見ておくとよいでしょう。

ミニゲームランド
ゲーム中に遊んだことのあるミニゲームをコインで買って、ミニゲームだけでいろいろな遊びかたができるテーマランドです。詳しくは22ページからを見てください。

ミニゲームランドにはひとり専用ゲーム「ミニゲームコースター」も登場するよ！

オプションけんきゅうじょ

キノピオはかせの研究所です。ゲームの設定を変えたり、音楽を聞いたりできます。

はかせのコンピュータ

各テーマランドであそんだ回数やキャラクターごとの勝敗など、今までのゲームの成績を見ることができます。

リクエストメモ(きいろ)

ゲームの中で流れる音楽を聴くことができます。

リクエストメモ(あお)

各テーマランドの効果音やキャラクターの声を聴くことができます。

サウンドマシーン

音声のステレオかモノラルかの切り替えをおこないます。ご利用のテレビにあわせて切り替えることをおすすめします。

ゴミバコマシーン

いままでのセーブデータを消すことができます。

ボードゲームのながれ

「マリオパーティ2」はボードマップ上のスターをどれだけ多く集めたかによって勝敗を決めるゲームです。64種類もあるミニゲームでコインをかせぎ、いかにライバルより早くキノピオからスターを買い集めるかが勝利のカギです。

テーマランドや参加人数、ターン数、ボーナスあり/なしなどを決める

順番を決める

この流れを1ターンとしてゲーム開始時に決めた回数だけ繰り返します。

1番のキャラクターがサイコロブロックをたたく

止まったマスによってイベントがおこる
(2番から4番のキャラクターも同様)

全員の移動が終わると、ミニゲームがはじまる

ターン

ゲームで集めたコインを使ってミニゲームを買うことができます。

最初に決めたターン数が終わったとき、ボーナスありなら3賞を発表

勝敗順位決定
真のスーパースターが決まる!

●ミニゲームの詳しい内容については、別冊の「ミニゲーム編」をご覧ください。

ボードゲームのルールを決めよう

はじめてゲームを遊ぶときは、ここから21ページまでを読みながらゲームを進めることをおすすめします。

テーマランドを選ぼう

ゲームを始めるにはインフォメーションボードに表示されたテーマランドのなかから1つを選び、Aボタンで決定してください。それぞれのテーマランドの特徴については20ページを見てください。

参加人数の決定

かならず4人のキャラクターがゲームに参加します。プレイヤーが足りない場合は、コンピュータが操作を担当します。何人のプレイヤーが操作するか、1Pから4Pを選び、決めてください。

キャラクター選択

人数が決まったら、使いたいキャラクターを指カーソルを使って選んでください。コンピュータが操作するキャラクターも決めてください。

コンピュータのつよさを決める

コンピュータが操作するキャラクターがいる場合、つよさを決めてください。「よわい」「ふつう」「つよい」の3段階があります。全員を同じつよさにするときは「ぜんぶいっしょ」を、キャラクターごとに個別に決めるときは「こべつできめる」を選んでください。

ターン数の決定

次の3つのうちからターン数を選び、決めてください。

★ さくさくプレイ ★	20ターン
★ ひょうじゅんプレイ ★	35ターン
★ とことんプレイ ★	50ターン

ボーナスあり／なしを決定

「ボーナスあり」を選び、ゲーム中プラスマスに止まると「かくしブロック」が現れ、コインかスターが手に入ることがあります。また、ゲームが終了したときにボーナスとして、次のような3つの賞が発表され、各賞の受賞者にはスターが1つおくられます。

- ★ ミニゲームスター　：ミニゲームでコインを１番稼いだキャラクター ★
- ★ コインスター　：コインを１番多く集めたキャラクター ★
- ★ ハプニングスター　：「？マス」に１番多く止まったキャラクター ★

「ボーナスなし」を選ぶと「かくしブロック」も現れませんし、これらのような賞はもらえませんので、ゲームの勝敗は、ゲーム中に集めたスターとコインの数だけで決まることになります。

順番決定

ゲームスタート時にサイコロブロックをたたく順番を決めます。出た目の大きいプレイヤーからゲームを始めます。

ここではルールランドのマップでボードゲームを説明します。
（ルールランドでゲームを遊ぶことはできません。）

サイコロブロック

キャラクターはサイコロブロックをたたき、出た目だけ移動します。通常、出る目は1から10の間です。

1 分岐点

分岐点にたどりついた場合は3Dスティックで進む方向を選択してください。

2 キノピオ

スターをコイン20枚と交換してくれます。スターを買うごとに場所が変わります。

3 アイテムショップ

この前を通過するときに、アイテムを買うことができます。ただし、コインが足りなかったり、すでにアイテムを持っていたりすると、買うことができません。

4 ミニクッパ

クッパの子分、それがミニクッパです。彼の前を通過すると５コインうばわれてしまいます。アイテムの効果によってクッパに変身することもありますので、気をつけてください。

5 テレサ

指定したキャラクターのコインまたはスターをうばってきてくれます。コインをうばってもらうには5コイン、スターには50コインが必要です。テレサにコインをうばわれそうになったら、Aボタンを連打しましょう。うまくいけば、うばわれるコインの枚数をへらすことができます。

※キノピオなどのいる所はマスではありません。通過するときにキャラクターによってさまざまなイベントが発生し、終了後再び移動します。

マスの種類

移動終了後、止まったマスによってさまざまなイベントが発生します。マスは8種類あります。

プラスマス

3コインもらえる青いマスです。「ボーナスあり」を選んで遊んでいる場合、「かくしブロック」が現れることがあります。

マイナスマス

3コインとられてしまう赤いマスです。

!マス

この緑色のマスでは１人用の「チャンスミニゲーム」をプレイすることができます。

?マス

この緑色のマスでは、テーマランドによっていろいろなイベントが発生します。

アイテムマス

この緑色のマスでは、アイテムを手に入れることができる「アイテムミニゲーム」に挑戦できます。アイテムによっては大逆転も可能ですので、失敗しないようにしましょう。

クッパマス

この赤いマスの上に止まると、クッパが出現し、プレイヤーに対していろいろなわるさをしてきます。

コインバンク

この緑色のマスを通過するときには、５コイン払わなければなりませんが、マスにぴったり止まると貯まったコインを全部もらうことができます。

バトルマス

この緑色のマスに誰かが止まるとすぐに「バトルミニゲーム」が始まります。

※「チャンスミニゲーム」や「アイテムミニゲーム」、「バトルミニゲーム」については別冊「ミニゲーム編」を見てください。

アイテム

次に紹介するアイテムはゲーム中に使えるものです。どれもたいへん便利なのですが、1つしか持てません。これらのアイテムのほとんどは、サイコロブロックをたたく前にBボタンを押すと使えます。

キノコ

ねだん ×10

サイコロブロックを2回たたけます。

アカズキーちゃん

ねだん ×10

閉ざされた扉「アカズゲート」を開けて、進むことができます。「アカズゲート」の前で使うか使わないかの選択ができます。

よこどりボックス

ねだん ×15

ライバルが持っているアイテムをうばうことができます。どのライバルからうばうかは選ぶことができません。

けっとうてぶくろ

ねだん ×15

ライバルを選んで、「けっとうミニゲーム」で戦うことができます。

ワープブロック

ねだん ×15

自分の位置とライバルの位置が入れ替わってしまいます。入れ替わるライバルを選ぶことはできません。

スーパーキノコ

ねだん ×20

サイコロブロックを3回たたけます。

まほうのランプ

ねだん ×30

キノコまじんを呼び出し、キノピオのいるところまで連れて行ってもらえます。

テレベル

●「アイテムミニゲーム」でしか入手できません。

テレサを呼び出すベルです。

クッパのもと

●「アイテムミニゲーム」でしか入手できません。

ライバルとすれ違うと、20コインうばうことができます。コインを持っていないライバルとすれ違っても何もおこりません。

クッパばくだん

●「アイテムミニゲーム」でしか入手できません。

手に入れたターンの最後に強制的に使用されます。ミニクッパがクッパに変身し、3回サイコロをたたいて移動します。おそわれたプレイヤーはコインをすべてうばわれてしまいます。

ミニゲームで戦おう

全員の移動が終わると「ミニゲーム」がはじまります。それぞれのキャラクターが止まったマスの色によって、対戦方式が変化します。緑色のマスはミニゲームがはじまる前に、青か赤どちらかになります。

ミニゲーム説明画面

ルール説明や操作方法、ミニゲームの練習をすることができます。Cボタンユニット右を押すと、操作方法のほかにアドバイスも見ることができます。ミニゲームの練習をするにはRトリガーボタンを押してください。

4人対戦ミニゲーム（全員が同じ色のマスの場合）

4人で競い合うミニゲームです。ライバル全員を倒したり、最後まで勝ち残ったりしなければなりません。

1vs3対戦ミニゲーム（1人だけちがう色のマスの場合）

1対3に分かれて競うミニゲームです。1人の方は、他の3人全員に勝たなければなりません。

2vs2対戦ミニゲーム（2人がちがう色のマスの場合）

互いに2人ずつチームに分かれて競うミニゲームです。

※ミニゲームの詳しい内容については、別冊の「ミニゲーム編」を見てください。

結果発表

ミニゲームでの結果はすべてコインで支払われます。勝ったプレイヤー、あるいは勝利チームのプレイヤーが10コインをもらえます。ミニゲーム中に手に入れたコインも加算されます。

最後の5ターンで大逆転だ！

残り5ターンになると、キノピオが現れて途中経過を発表します。
その後は次のようなルールが追加されます。

その1 プラスマスに止まると6コインもらえ、マイナスマスに止まると6コインとられます。

その2 同じマスに2人以上のキャラクターが止まった場合、お互いのコインをかけて「けっとうミニゲーム」で戦います。

このように、最後の大逆転のチャンスですので、最後まであきらめないでください。

※「けっとうミニゲーム」については別冊「ミニゲーム編」を見てください。

スーパースター決定！

最終結果発表

決めたターン数を終えると、ゲーム終了です。「ボーナスあり」に設定していれば、3賞が発表され、各賞の受賞者にはボーナススターが1つおくられます。（3賞については13ページを見てください。）スターの数が最も多いプレイヤーが、スーパースターとなります。コインとスターの数がまったく同じ場合は、サイコロブロックをたたいて、順位を決めます。

コインの集計

ゲームが終了すると、コインボックスにゲーム中にプレイヤーが手に入れたコインやスターが集計されます。このときスターは50コインとして計算されます。

テーマランド紹介

パイレーツランド PIRATE LAND

海賊になって、南の島のお宝を探しましょう。？マスに止まると海賊船の大砲に飛ばされて、スタート地点に戻ってしまいます。

ウエスタンランド WESTERN LAND

西部開拓時代を舞台に、ガンマンになって街の平和を守りましょう。マップ上にいる機関車「シュッポー」でライバルをはじき飛ばしてしまいましょう。

スペースランド SPACE LAND

誰かがマップの中央を通るたびに、クッパ砲はカウントダウンされます。これにあたるとコインをすべて失ってしまうので、気をつけましょう。

ミステリーランド MYSTERY LAND

マップは遺跡ごとに4つに分かれていて、？マスに止まるとワープしてしまいます。また、「ノロイののろい」をかけられるとサイコロが1から3しか出なくなってしまいます。

このほかにも隠されたテーマランドが・・・・!?

ホラーランド HORROR LAND

2ターンごとに、昼と夜が変化します。また、？マスに止まっても替わります。道をふさぐバッタンは夜になると動けなくなるので注意しましょう。

ポーズメニュー

ポーズ画面では次のような設定ができます。

コントローラのきりかえ

キャラクターの操作を変更します。変更したいキャラクターを選び、プレイヤーかコンピュータかを選んでください。コンピュータのつよさを変えることもできます。ゲームの途中で抜けたり、参加したりするときに使いましょう。

ミニゲームのきりかえ

ミニゲームの説明画面を見るか見ないかを設定します。ゲームに慣れないうちは「みる」に設定してください。

メッセージのきりかえ

コンピュータがメッセージを表示するはやさを変更します。「はやい」「ふつう」「おそい」の3段階があります。

セーブのきりかえ

まいターンごとにセーブ……ターン終了後に必ずセーブするようになります。
このターンにセーブ……設定したターン終了後に１回だけセーブします。
セーブしない……はじめはこれに設定されています。

ゲームをやめる

途中でゲームをやめます。
※やめる前にセーブすることをおすすめします。

もどる

ボードマップに戻ります。

ミニゲームランド

森と自然のテーマランドです。ここでは、ゲーム中に遊んだことのあるミニゲームを買って遊んだり、1人用の「ミニゲームコースター」で腕試しができたりします。

キノキオ

ミニゲームランドの案内役で、ゲーム中に遊んだことのあるミニゲームを売ってくれます。

ミニゲームパーク

キノキオから買ったミニゲームを遊ぶことができます。ミニゲームの種類別に３本の木が植えられています。キノキオから買ったミニゲームは木の実になっています。

コインボックス

ゲーム中に集計したコインが保管されているところです。

キロクのボトル

ミニゲームのコースレコードなどの記録をみることができます。

ミニゲームスタジアム

キノキオから一定数のミニゲームを買うと現れます。最初は１つのモードでしか遊べませんが、さらに多くのミニゲームを買うことで遊べるモードが３つにまで増えます。

ミニゲームコースター

キノキオから一定数のミニゲームを買うと遊ぶことができるようになる、1人プレイ専用ゲームモードです。クリアしたらごほうびがもらえるというウワサも…。

キノキオからミニゲームを買う

ミニゲームの種類別に３色の木の実がなっています。ほしい種類の木の実を選ぶと買うことのできるミニゲームのリストが表示されます。買いたいミニゲームを選んでください。持っているコインの枚数が足りないと、ミニゲームを買うことはできません。ある条件をクリアすると、買えるミニゲームの種類が増えるらしいのですが…。

ミニゲームパークで遊ぶ

ここではミニゲームパークで遊ぶときの手順を説明します。

参加人数の決定、キャラクター選択

操作するプレイヤーの人数を決めて、使いたいキャラクターを選んでください。コンピュータが操作する場合はつよさも決めてください。ここでは「よわい」「ふつう」「つよい」「すごくつよい」の４段階があり、全員を同じつよさにすることも、キャラクターごとに個別に決めることもできます。

ミニゲームを選ぶ

遊びたい種類の木を選び、遊びたいミニゲームを選んでください。選んだミニゲームの種類によっては「チームへんせい」を行ってください。

ミニゲームスタジアムで遊ぶ

ミニゲームで勝敗を競う、3つのモードがあります。

バトルモード

買ったミニゲームの中からルーレットで選ばれたミニゲームで勝敗を競うモードです。ミニゲームスタジアムが現れたときから遊ぶことができます。

トライアルモード

青マス、赤マス、バトルマスの3種類のマスしかない専用のマップを、かんたんなルールで遊ぶことのできるモードです。ハンデをつけることもできます。ミニゲームスタジアムが現れても、最初はこのモードでは遊べません。キノキオからさらに多くのミニゲームを買うと遊べるようになります。

デュエルモード

プレイしたことのある「けっとうミニゲーム」で、2人で遊べるモードです。このモードも最初からは遊べません。キノキオからさらに多くのミニゲームを買う必要があります。

● 遊び方は次のページからを見てください。

ミニゲームスタジアムで遊ぼう

モード選択

遊びたいモードを選んでください。何人のプレイヤーで遊ぶか決めて、使いたいキャラクターを選んでください。コンピュータが操作する場合、「トライアルモード」は3段階、「バトルモード」と「デュエルモード」は4段階のつよさがありますので、それぞれ決めてください。

遊ぶ回数の設定

「バトルモード」か「デュエルモード」を選んだ場合は、プレイ回数を決めてください。3、5、7のどれかに決め、その数だけ誰かが勝つまで、ミニゲームを続けます。

バトル

ミニゲームの種類を選ぶ

ミニゲームの種類を選びます。種類によっては「チームへんせい」を3Dスティックの左右で決めてください。ミニゲームはルーレットで自動的に選ばれます。

デュエル

ゲーム選択

「けっとうミニゲーム」を「おまかせ」にしてルーレットで決めるか、「じぶんできめる」かを選びます。

トライアル

ハンデの設定

ゲームスタート時のコイン数を（0・10・20・30・40・50コイン）設定できます。

ターン数の設定、設定の確認

- 10ターン（さくさくプレイ）
- 20ターン（ひょうじゅんプレイ）
- 30ターン（とことんプレイ）

設定を確認したら、ゲームスタートです。

ルール

青マスや赤マスに止まってもコインの増減はありません。マップを1周すると10コインもらえます。ミニゲームで腕を競い合い集めたコインの数によって勝敗を決定します。ゲーム終了後、集めたコインはコインボックスに集計されます。途中でゲームをやめることができますが、セーブすることはできません。

ミニゲームコースターで遊ぼう

ミニゲームコースターは、1人プレイ専用ゲームモードです。キノキオから一定数のミニゲームを買うと遊ぶことができるようになります。次のような手順でゲームをはじめてください。

ゲームメニュー

★ はじめから

「はじめから」を選ぶとはじめから遊ぶことができます。

★ つづきから

セーブデータがある場合、「つづきから」が表示されます。これを選ぶと、前回セーブしたセーブマスから続きを遊ぶことができます。
前回ゲームを途中で中断した場合、「ちゅうだん」が表示されます。これを選ぶと、前回中断したミニゲームマスから続きを遊ぶことができます。このメニューでゲームの続きをはじめると、前回のデータはなくなってしまいます。

キャラクターを選ぶ、コースを選ぶ

まず、自分が操作したいキャラクターを指カーソルで選んでください。選び終わったら、チームを組んで戦うミニゲームのパートナーとなる、コンピュータが操作するキャラクターも決めてください。
ミニゲームコースターは９つのワールドで成り立っています。コースは次の３つがあります。

★ かんたん…ワールド３まで　★ ふつう…ワールド６まで　★ むずかしい…ワールド９まで

ルール

コースターはAボタンで前進できますが、後戻りはできません。ミニゲームマスをクリアし、ゴールを目指してください。プレイヤーの残り人数は、ミニゲームでミスするごとに減ってしまいます。ミニゲームマスをクリアするとボーナスとしてコインがもらえます。また、ミスせずにミニゲームを連続してクリアしていくと、連続クリアボーナスとして通常より多くのコインがもらえます。
100コイン集めると残り人数が1人増えます。

ゲームオーバー

残り人数が0人のときにミスしてしまうとゲームオーバーです。「ワールドのはじめから」を選ぶと、最後にセーブしたセーブマスからゲームをはじめることができます。ミニゲームランドにもどるときは「やめる」を選んでください。

セーブマス

このマスはワールドのはじめにあり、ここに来るとセーブするかどうかをキノピオが聞いてきます。「はい」を選ぶとそれまでのミニゲームコースターでのゲーム内容をセーブすることができます。

ミニゲームマス

ここに移動してAボタンを押すとミニゲームがはじまります。またスタートボタンを押して「ちゅうだんする」を選ぶと、一時的にセーブすることもできます。

セーブデータについて

ミニゲームコースターのセーブデータには次の２つがあり、これらは共存できます。この２つをうまく使って、コースをクリアしましょう。

★ 1. セーブマスでセーブしたデータ

ミニゲームコースターをクリアするか、新たにセーブマスでセーブするまで、このデータは残ります。

★ 2. ポーズ画面で「ちゅうだんする」でセーブしたデータ

一時的なセーブデータですので、ゲームをはじめるときに「ちゅうだん」を選ぶとなくなってしまいます。

セーブについて

「マリオパーティ2」のカセットにはバックアップ機能がついており、次のような内容をセーブすることができます。

- コインボックスに預けられたコインの枚数
- キノキオから買ったミニゲーム（ミニゲームチャレンジ回数、最短クリア時間もふくみます）
- 各テーマランドを遊んだ回数
- キャラクターごとの勝敗数
- サウンドのモノラル/ステレオ設定

※ボードゲームを終了し、インフォメーションセンターに戻るときに上記の内容がオートセーブされます。
また、ミニゲームランドで各モードを出入りするときにもオートセーブされます。

ボードマップ上でセーブする場合

上記の内容のほかにゲームの状態もセーブされます。

※セーブのしかたについては、21ページの「ポーズメニュー」を見てください。

「ミニゲームコースター」でセーブする場合

クリアしたミニゲームマス、コイン枚数、残り人数、連続クリア回数がセーブされます。
ミニゲームランドに戻るときには必ずセーブすることをおすすめします。

※セーブのしかたについては、このページの上部を見てください。

「ミニゲームスタジアム」ではゲームの途中でセーブすることはできません。

GAME DIRECTOR
菊池 賢次

PLANNING DIRECTOR
込山 勉

PLANNERS
BOARD GAME
佐藤 史久
MINI GAME
藤田 利恵　横尾 内輔
窪田 英之　宮下 勝巳

PLANNING ADVISORS
中田 伸一　西谷 崇一郎

PROGRAM DIRECTOR
佐橋 秀樹

CHIEF PROGRAMERS
MINI GAME
松下 和裕
BOARD GAME
田中 俊介

PROGRAMERS
MINI GAME
小林 勲　真壁 宏至
江崎 諭　小池 厚子
喜多 義一　大出 幸夫
松本 彰　平 学文
萩原 和彦　吉田 哲馬
松野内 秀和　鈴木 規生
白石 朋彦
BOARD GAME
冨田 昌秀　田辺 紀之
平泉 卓也　柴崎 真二

DESIGN DIRECTOR
後藤 幸徳

PLANNING DESIGNERS
BOARD GAME
永澤 希句子　山口 英樹
MINI GAME
稲井田 麻由

SYSTEM
青山 琢也　海江田 宏至

DESIGNERS
MINI GAME
林 浩司　関口 暁信
伊原 朱美　福田 哲司

狩野 孝博　井崎 啓介
宇戸 加奈子　堅木 暁
横澤 啓予
BOARD GAME
藤本 佳代　稲場 将栄
幸田 高明

CHARACTER
高橋 康明　笠原 圭介
矢野 祐治

SYSTEM
岡田 寿夫　上嶋 利英

DESIGN SUPPORT
柴田 晃宏　多田 知美
西尾 香織　船木 真子
角谷 みか　杉上 弘美
藤井 利紀　丹羽 由紀

DESIGN ADVISOR
松浦 浩司

ORIGINAL CHARACTER
宮本 茂　清武 博二

ORIGINAL 3D MODEL
Nintendo EAD

SOUND DIRECTORS
滝本 利昭　佐藤 昭洋

MUSIC
山本 裕直　坂東 章平
澤口 和彦　光田 康典

MUSIC PROGRAMER
古屋 拓道

SOUND EFFECT
成田 修　相原 真人
坪口 浩行

SOUND ADVISOR
笹川 敏幸

SOUND PROGRAMERS
岩渕 貴幸　岡 秀樹

VOICE ACTORS
CHARLES MARTINEE
上月 亜少子　伊部 恵理子

TECHNICAL SUPPORT
芳賀 孝宏　熊岡 忍

HVC
三浦 高志　板垣 史彦
川島 深雪

GRAPHIC SUPPORT
小田部 羊一　佐藤 正徳

SOUND SUPPORT
近藤 浩治

PROGRESS MANAGEMENT
小山 俊典

PACKAGE ILLUSTRATOR
山口 亘

MANUAL EDITOR
三谷 晴基

SPECIAL THANKS TO
川野 成央　加納 誠
藤原 正道　三上 由起子
石川 雅子　川田 忠之
澤口 岳志　辻川 治
荒居 弘之
ALL Nintendo
ALL HUDSON
スーパーマリオクラブ・スタッフ

PRODUCT MANAGER
池田 淳

COORDINATOR
佐藤 浩

SUPERVISORS
宮本 茂　遠藤 英俊

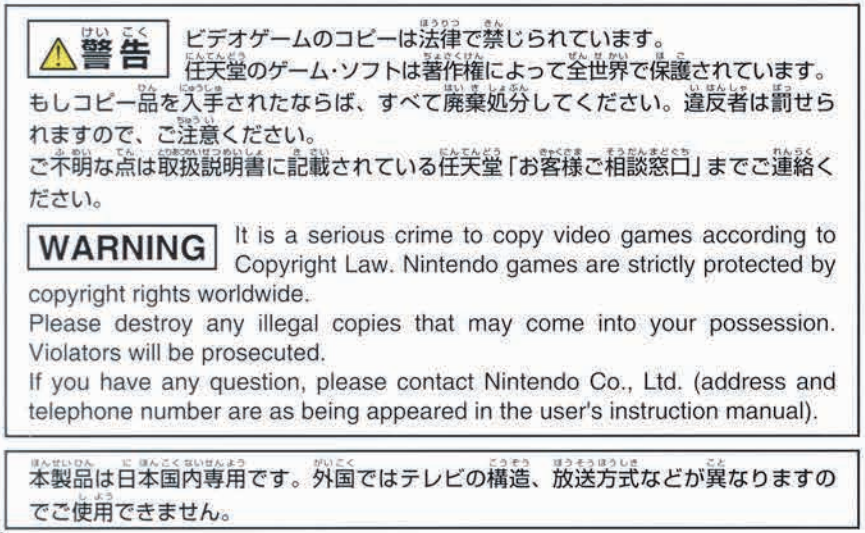
PRODUCERS
波多野 信治　中本 伸一

EXECUTIVE PRODUCERS
山内 溥　工藤 浩

⚠警告 ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。
任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。もしコピー品を入手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反者は罰せられますので、ご注意ください。
ご不明な点は取扱説明書に記載されている任天堂「お客様ご相談窓口」までご連絡ください。

WARNING It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law. Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide.
Please destroy any illegal copies that may come into your possession. Violators will be prosecuted.
If you have any question, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。



このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

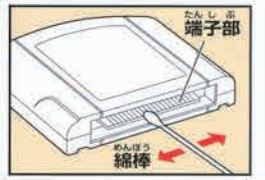
FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

●このカセットには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。●品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。●むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカセットを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

カセット端子(コネクタ)部のクリーニング方法

端子部をクリーニングする場合は、綿棒や市販のNINTENDO 64用クリーニングキットを使用して、クリーニングをしてください。
※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



禁無断転載

この64（ロクヨン）マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
許諾を受けているNINTENDO 64
関連製品に表示されています。

任天堂株式会社

と NINTENDO64 および 振動パック は任天堂の商標です。
©1999 Nintendo ©1999 HUDSON SOFT

G938939

Nintendo
NINTENDO 64
Happy Mini Games Collection
マリオパーティ2
MARIO PARTY 2
ミニゲーム編
取扱説明書
これを読む前に「ボードゲーム編」をお読みください。
(B)NUS-NMWJ-JPN

CONTENTS もくじ

4人対戦用ミニゲーム

ドッカンせんしゃ 2
パンチでアタック 3
ちキノピオブロック 3
カウント1・2・3 4
なわなわピョンピョン 4
のぼってマスト 5
せんまいヘイホーレース 5
ピップでドン！ 6
あおぞらプレートレース 6
いろいろダッシュ 7
のっかれボール 7
ピコードロやしき 8
ぷかぷかアイランド 8
いねむりワンワン 9
はちのすブンブンブン 9
はたあげヘイホー 10
ノコノコころころ 10
フラフラレコード 11
パネルチェンジ 11
スロットルレーシング 12
おたからサブマリン 12

1vs3対戦用ミニゲーム

おしえてステップ 13
もっとぐれぐれクレーン 14
ボムへいスローイン 14
まわしてローラー 15
あっちむけ！こっち！！ 15
ボーリングGO！GO！ 16
よちよちペンギンリレー 16
まとあて！ショット！！ 17
くらやみハンマー 17
ありじごくデンジャラス 18

2vs2対戦用ミニゲーム

スピードホッケー 19
トロッコレース 20
キノピオおんがくたい 20
スライダーボブスレー 21
のこぎりギコギコ 21
プクプクサブマリン 22
ケーキファクトリー 22
ダブルクッパぶらせん 23
フライングレース 23
たたいてこわせ！ 24
あつめてクルマでコイン 24

バトルミニゲーム

ふっかれバルーンカー 25
ガッポリよこどりキノコ 26
おとしていただきキノコ 26
キャラクターレース 27
はっくつ！ハッスル！！ 27
クッパたいばくはっこ 28
いそげ！ボムへいわたし 28
みんなビッバレ！ 29

けっとうミニゲーム

かいぞくのけっとう 30
こうやのけっとう 30
じげんばくだんのけっとう 31
いせきのけっとう 31
まじょのけっとう 31

アイテムミニゲーム

たるたるゴロゴロ 32
きがんしゃとまれ 32
シャトルハンマー 33
たたいてハンマー 33
テレサめくり 33
チャンスタイム 34
ルーレットについて 34

4人対戦用ミニゲーム

4人対戦ミニゲームのほとんどは、1番になったプレイヤーしかコインをもらえないタイプのものです。ライバル全員をやっつけましょう。

ドッカンせんしゃ

戦車に乗って、ライバルを倒しましょう。2種類の弾を撃てますので、うまく使い分けましょう。戦車は2回弾に当たると壊れてしまいます。戦場となるフィールドには障害物がちらばっているので、これも利用しましょう。

移動
Aまっすぐ弾を撃つ
B上向きに弾を撃つ
Z押している間、視点を固定

パンチでアタック

移動する足場（ドンカク）の上から、ライバル全員を足場の外に落としましょう。制限時間内で最後に1人残ったプレイヤーが勝ちです。

移動　A ジャンプ　B 攻撃
A → Z ヒップドロップ

カウント1・2・3

画面上で動いているキノピオやボムへいなどのキャラクターの数を、制限時間内にAボタンとBボタンを使って数えましょう。途中で爆発してしまうボムへいや、まぎらわしいキャラクターもいますので注意しましょう。数のぴったりあったプレイヤーが勝ちです。

A プラス1カウント
B マイナス1カウント

5キノピオブロック

キャラクターの頭上で回転しているブロックをたたいてください。1番にキノピオの絵を5回出したプレイヤーが勝ちです。キノピオの絵を出すごとに、ブロックは速く回転します。また、キノピオ以外の絵が出てしまうとしばらく動けなくなります。

A ジャンプ

なわなわピョンピョン

ボブルのつくるロープで、最後の1人になるまでなわとびをします。ボブルの動きに注意して、ジャンプするタイミングをまちがえないようにしましょう。

A ジャンプ

のぼってマスト

船が沈む前にAボタンを連打して、マストのてっぺんまで登りましょう。途中にある障害物は3Dスティックの左右でかわしてください。海中から飛び出してくるプクプクにも気をつけましょう。てっぺんに1番に着いたプレイヤーが勝ちです。

左右で障害物をさける
A マストを登る

ヒップでドン！

高い足場（ドン・ブロス）の上にキャラクターは乗っています。この足場をヒップドロップですべて地面に沈めてください。高くジャンプしてからヒップドロップするとたくさん沈めることができます。1番にすべての足場を沈めたプレイヤーの勝ちです。

A ジャンプ
A → Z ヒップドロップ

ぜんまいヘイホーレース

ヘイホーのぜんまいをまいて、遠くにとばすゲームです。制限時間内にAボタンとBボタンを同時に連打して、ヘイホーのぜんまいをライバルより多くまきましょう。まいた回数が多いほどヘイホーは遠くにとび、1番遠くにとんだプレイヤーが勝ちになります。

A + B 同時に連打でぜんまいをまく

あおぞらプレートレース

空に浮かぶプレートの上を、落ちないようにジャンプしてゴールを目指します。1番にゴールしたプレイヤーが勝ちです。

移動　A ジャンプ

いろいろダッシュ

7色にぬり分けられた床があります。キノピオの出す旗の色と同じ色の床だけが残ります。他の床は、沈んでしまうので落ちないようにしましょう。最後まで残ったプレイヤーの勝ちです。

移動　Ⓐ ジャンプ
Ⓐ→Z ヒップドロップ

ヒュードロやしき

テレサにつかまらないように、スケートボードを使って逃げてください。Bボタンを連打すると前に進むことができます。テレサにつかまらないで、1番にゴールできたプレイヤーが勝ちです。

Ⓐ ジャンプ
Ⓑ 連打して走る

のっかれボール

玉乗りをした状態で、ライバルに体当たりをしてフィールドから外に落としましょう。いきおいがついているとぶつかったときにライバルを遠くへはじきとばせますが、止まりにくくもなります。制限時間内で最後に1人残ったプレイヤーが勝ちです。

移動

ぷかぷかアイランド

海上に浮んでユラユラゆれている島から落ちないようにしましょう。ときどきクッパの船から大砲が撃ち込まれてきますので、うまくジャンプしてさけましょう。1番最後の大砲が強力ですので、注意しましょう。制限時間内で最後まで残ったプレイヤーが勝ちです。

移動　Ⓐ ジャンプ

いねむりワンワン

「だるまさんがころんだ」のようなミニゲームです。眠っているワンワンに気づかれないように、たるにかくれながら移動してください。赤いボタンを押してトビラを開き、1番に脱出できたプレイヤーが勝ちです。3Dスティックを大きくたおすと速く移動できますが、たるの中にかくれるのに時間がかかります。

下：前に進む　上：うしろに進む
はなす：たるにかくれる

はたあげヘイホー

風船で宙づりになっている状態で、ヘイホーの指示通りに、持っている赤と白の旗をあげてください。まちがえたり、あげるのが遅すぎると、ヘイホーに風船を割られて負けになります。最後まで残ったプレイヤーが勝ちです。

A 白旗をあげる
B 赤旗をあげる

はちのすブンブンブン

数字の1か2が出るブロックを、ジャンプしてたたいてください。出た数だけフルーツを取ることができますが、ハチの巣を取ってしまうと負けになります。自分の番にハチの巣を取らないように、計算してブロックをたたきましょう。最後に残ったプレイヤーが勝ちです。

A ジャンプ

ノコノコころころ

ノコノコのこうらを使って、絵を完成させるゲームです。キャラクターの立っているフィールドは不安定で、はしの方にいくと大きくかたむきます。フィールドにしきつめられたパネルの上をノコノコのこうらを通過させ、めくれた絵を1番に完成させたプレイヤーが勝ちです。

移動　A ジャンプ

フラフラレコード

巨大なレコードの上にプレイヤー4人が立っています。ゲームスタートと同時にレコードが回りだし、みんな目を回してしまい、3Dスティックで正しく操作ができなくなってしまいます。フラフラの状態で、中央にある音楽のマークを取ったプレイヤーが勝ちです。

移動　A ジャンプ　B 攻撃
A → Z ヒップドロップ

パネルチェンジ

プレイヤーの立っている床にはパネルが9枚あります。このパネルはヒップドロップするたびに違う絵になります。バラバラになっている絵を、指定された絵にそろえてください。1番早く絵を完成させたプレイヤーが勝ちです。

移動　A ジャンプ
A → Z ヒップドロップ

スロットルレーシング

スロットルカーでレースをします。3Dスティックのたおす角度によってスピードが変化します。大きくたおしてスピードが上がりすぎるとコーナーを曲がりきれずにスピンしてしまいます。4周で競い1番にゴールしたプレイヤーが勝ちです。

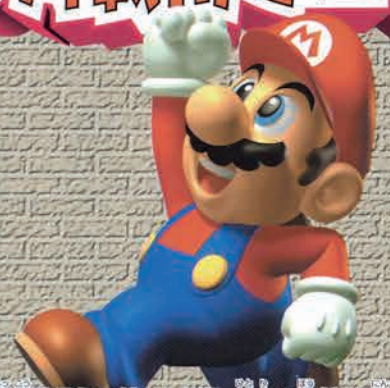
スピード調節　大きくたおすと速く進む
少したおすとゆっくり進む

おたからサブマリン

潜水艦に乗り込み、ふってくるコインやドル袋を取るボーナスゲームです。勝敗は関係ないので、どんどんコインをとりましょう。何も操作しないと潜水艦はだんだんと沈んでいくので、Aボタンを押して浮上しましょう。

左右で移動
A 浮上（連打するほど速く浮上できます。）

1vs3対戦用ミニゲーム



1人対3人チームで実行するミニゲームでは、1人の方が、3人全員に勝たなければ負けになってしまいますので、たんへん不利です。しかし、このピンチは、勝てば自分1人だけコインが稼げるというチャンスでもあるのです。

おしえてステップ

1人の方がお手本となり、ステップを指示します。それを3人の方がまねをするミニゲームです。まちがえると負けになってしまいます。お手本の示したボタン操作を覚えてまちがえないようにしましょう。

上下左右：おどる
Bボタン：おどる
Aボタン：おどる
Zボタン：おどる

もっとくれくれクレーン

クレーンゲームでぬいぐるみを取るミニゲームです。1人の方はクレーンとなり、ぬいぐるみになった3人全員をドカンの中に入れると勝ちになります。ぬいぐるみになったプレイヤーはAボタンを連打すると激しく暴れることができます。クレーンになっているプレイヤーもAボタンを連打して押さえつけることができます。時計をドカンの中に入れると制限時間が増えます。

1
移動
Aボタン：クレーン降下
連打で押さえつける

3
Aボタン：連打して暴れる

ボムへいスローイン

1人の方はたらいに乗っています。他の3人は3Dスティックをはじくことで、ボムへいを投げることができます。制限時間内にたらいにボムへいを投げ入れることができれば、3人の勝ちです。たらいに乗ったプレイヤーは逃げ切れれば勝ちです。

1
移動

3
はじいた方向へボム兵を投げる

まわしてローラー

3人のプレイヤーはローラーの上に乗っています。1人の方がローラーの回転方向や速度を3Dスティックで操作し、3人全員を制限時間内にふりおとすことができれば、勝ちです。

あっちむけ！こっち!!

ジャンケンをしない「あっちむいてほい」のようなゲームです。1人の方がむいた方向と同じ方向をむいたプレイヤーは負け抜けになります。5回勝負をして3人の方が全員負けると、1人の方の勝ちです。1人の方はフェイントをかけることができます。また、3人の方は負けたあとも顔を動かすことだけはできます。

ボーリングGO！GO！

ノコノコのこうらでボーリングをします。こうらは2回投げることができ、投げた後も3Dスティックでこうらを操作することができます。ピンになっている3人はジャンプをして移動できるので、こうらをよけてください。こうらを投げるプレイヤーは、3人のピンをすべてたおすことができれば勝ちです。

よちよちペンギンリレー

ペンギンの姿になってリレーをします。先にゴールした方が勝ちですが、3人の方はバトンタッチしながらゴールを目指します。ペンギンになっているのでバランスが悪く、連打しすぎると転んでしまうので、気をつけましょう。

まとあて！ショット！！

1人の方は弓矢を持っています。3人の方は的になっていて、左右にだけ移動することができます。制限時間内に3人全員の的に矢を当てることができれば、1人の方の勝ちです。3人以外の的に矢を当てるとコインがもらえます。

1
- 左右：移動
- A 弓をかまえる 矢をはなつ

3
- 左右：移動

くらやみハンマー

1人の方はハンマーを持っていて、3人の方は電球を持っています。1人の方は3人全員をたおすことができれば、勝ちです。画面はくらやみになっていて、一部分しか見えなくなっています。

1
- 移動
- A ハンマーをタテにふる
- B ハンマーをヨコにふる

3
- 移動

ありじごくデンジャラス

コインをうばいあうボーナスゲームです。3人の方はありじごくにはまっていて、自由には動けません。1人の方はクッパの着ぐるみを着てありじごくの中央にいます。ありじごくの回転方向を変えて、他の3人を引きずり込むことができます。

1
- 左右：ありじごくの回転方向の指示

3
- 移動

2vs2対戦用ミニゲーム

2人ずつのチームに分かれて戦うミニゲームは、やはりチームワークが勝利のカギでしょう。ボードゲームでは誰と組むことになるかまったくわからないので、練習しておくとよいかもしれません。

スピードホッケー

2対2でエアホッケーをします。赤いこうらが自分のチームのゴールに入らないよう、キャラクターを上下に動かしてください。先に3点取ったチームが勝ちです。

(上下)移動

トロッコレース

曲がりくねったレールの上を、Aボタンを連打してゴールを目指しましょう。カーブでは、3Dスティックで重心を移動してバランスをとらないと、スピードが落ちてしまいます。

(左右)重心移動　B ブレーキ

A 連打してスピードアップ

キノピオおんがくたい

キノピオのお手本通りに楽器を演奏しましょう。キャラクターはそれぞれ違う楽器を担当し、1小節ごとにチームが交代で演奏します。タイミングよくAボタンを押して、上手に演奏できたチームが勝ちです。

A 楽器の演奏

スライダーボブスレー

2チームに分かれてボブスレーで対決します。コースアウトしないよう、2人の息を合わせてボブスレーをコントロールしてください。ゲームスタート時にはAボタンを連打してボブスレーを押し、素早く乗り込みましょう。

- 速度調節　上：スピードアップ　下：スピードダウン
- (左右)移動
- A (スタート時)連打でボブスレーを押す

ブクブクサブマリン

潜水艦に乗って、制限時間内にどれだけターゲットを破壊できたかを競うゲームです。1人は潜水艦の操作を、もう1人は魚雷の操作を担当します。ターゲットは1つしかありませんが、破壊すると次のターゲットが現れます。

●潜水艦の操作
- 潜水艦の移動
- A 押しっぱなしで前進
- B 押しっぱなしで後退

●魚雷の操作
- 魚雷の移動
- A 魚雷発射

のこぎりギコギコ

2人で協力してのこぎりを引いてください。のこぎりを押し引きするタイミングによって、はやく丸太を切り落とすことができます。先に丸太を切り落としたチームが勝ちです。パートナーと逆のボタンを押さないと、のこぎりは動かないので注意しましょう。

- A のこぎりを引く
- B のこぎりを押す

ケーキファクトリー

ベルトコンベアにのって流れてくる材料を取り、ケーキを完成させてください。1人がイチゴを、もう1人がスポンジを担当します。台の上にスポンジをおき、スポンジの上にイチゴをおいてください。制限時間内にケーキを多く作ったチームが勝ちです。

- A ・押す　：材料をもつ
- ・はなす：材料をおく

ダブルクッパふうせん

2人でそれぞれに空気入れを押したり引いたりして、クッパ型の風船をふくらませましょう。先に風船を割ったチームの勝ちです。

Ⓐ 空気入れを押す
Ⓑ または Z 空気入れを引く

フライングレース

2人で協力して飛行機を操縦してください。1人は3Dスティックで飛行機を動かし、もう1人は3Dスティック上下で羽を動かしてスピードを調節してください。先にゴールしたチームが勝ちです。

●操縦　移動
●スピード調節　(上下)スピード調整

たたいてこわせ!

クッパの石像を攻撃して壊してください。石像のどの部分を攻撃しても全体的に壊れていきます。制限時間内に早く壊したチームが勝ちです。

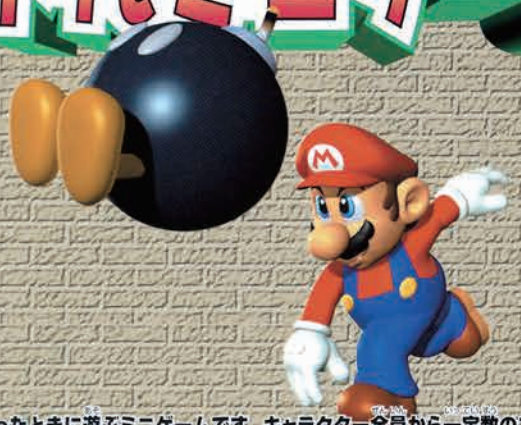
移動　Ⓐ ジャンプ　Ⓑ 攻撃
Ⓐ→Z ヒップドロップ　Ⓐ→Ⓑ キック

あつめてクルマでコイン

ミニカーを操作してコインや宝箱などを自分たちのチームのゴールに入れてください。ミニカーは3Dスティックを上にたおすと前進し、下にたおすとバックします。ミニカーの向きをつねに意識して操作しましょう。ゴールに入れた数だけのコインをもらえるボーナスゲームです。

移動

バトルミニゲーム



バトルマスに止まったときに遊ぶミニゲームです。キャラクター全員から一定数のコインを参加料として集め、ミニゲームの結果決まった順位で集めたコインを配ります。また、参加料が足りないと持っているコインすべてを支払うことになります。

ぶつかれバルーンカー

ミニカーの前にはトゲ、後ろには風船がついています。ライバルのミニカーについている風船をトゲでわれば勝ちです。ミニカーの操作は3Dスティックを上にたおすと前進し、下にたおすとバックするようになっています。クルマの向きをつねに意識して操作しましょう。

移動

ガッポリよこどりキノコ

プレイヤーはキノコの入ったリュックを背負っています。リュックをつかみ、キノコをうばいあうミニゲームです。つかまれたプレイヤーはBボタンを連打してふりほどくことができます。ふつうのキノコは1ポイント、きんいろキノコは3ポイントとして、集めたキノコのポイントで順位を決めます。

移動　A ジャンプ

B リュックをつかむ

・(つかんだとき)連打でキノコをうばう

・(つかまれたとき)連打でふりほどく

おとしていただきキノコ

回転するきりかぶの上にたくさんのキノコがのっていますので、アームを使って自分のかごの中にキノコを集めましょう。ふつうのキノコは1ポイント、きんいろキノコは3ポイント、むらさきキノコはマイナス3ポイントで、集めたキノコのポイントによって順位が決まります。アームを動かすタイミングをよく見はからってください。

A アームを動かす

キャラクターレース

ドッスンやボムへいなどのキャラクターがレースを行いますので、その順位を予想してください。レース結果がそのまま、プレイヤーの順位になります。

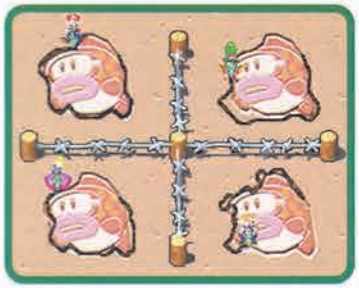
キャラクター選択　A キャラクター決定

クッパだいばくはつ

クッパのかたちをした爆弾（クッパボム）の前に、スイッチが5つ設置されています。プレイヤーは順番にスイッチを押していきます。スイッチの中には1つだけ起爆スイッチがあり、それを押してしまったプレイヤーは退場となります。プレイヤーが退場するごとにスイッチの数は1つ減り、起爆スイッチの位置も変わります。

(左右)移動　A スイッチを押す

はっくつ！ハッスル！！



地面に描かれているキャラクターをドリルで掘り出してください。掘ったあとがキャラクターの輪郭に近いほど高得点です。

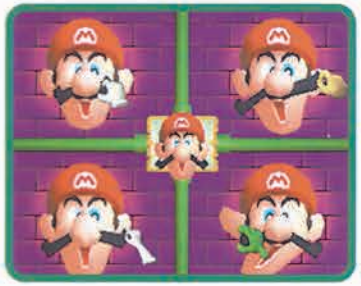
移動

いそげ！ボムへいわたし

いつ爆発するかわからないボムへいを4人でキャッチボールのように投げあうミニゲームです。投げられたプレイヤーはBボタンをタイミングよく押して受け取らないと、ボムへいを落としてしまいます。

投げる方向を指示
A 投げる　B 受け取る

みんなピッパレ！



キャラクターの顔をいじって、お手本のように変形させてください。Bボタンで顔のかたちを元に戻すこともできるので、お手本をよくみて制限時間内に完成させてください。お手本に近いほど高得点です。

指カーソルの移動
Aボタン つかむ　Bボタン 元に戻す

けっとうミニゲーム

アイテムのけっとうてぶくろを使うか、最後の5ターンになって同じマスに2人以上のプレイヤーが止まったとき、この「けっとうミニゲーム」が行われます。1対1でお互いのコインをかけて戦うミニゲームです。簡単な操作のものですが、テーマランドごとにルールが違い練習もできませんので、このページはよく読んでおいた方がいいでしょう。

かいぞくのけっとう

指定された5つのボタンを、先に正確に入力したプレイヤーが勝ちです。

Aボタン Bボタン Zボタン 剣をふる

こうやのけっとう

クリボーのカウントダウンにあわせて、Aボタンを押しけん銃を撃ってください。「GO!」と表示されるタイミングにぴったりあったプレイヤーが勝ちです。その表示より先にAボタンを押すとミスになり、2回ミスすると負けになってしまいます。

Aボタン けん銃を撃つ

じげんばくだんのけっとう

クリボーに指定された時間にAボタンを押し、爆弾を解除してください。ゲームスタートすると画面には時間は表示されませんので、自分で数えましょう。指定された時間に近いプレイヤーが勝ちです。

A 爆弾を解除

いせきのけっとう

AボタンとBボタンを交互に押して、遺跡にパワーを送ってください。5秒間でパワーを多く送ることができたプレイヤーが勝ちです。

A B パワーをおくる

まじょのけっとう

3種類のキノコを、クリボーが指示する順番どおりに釜の中に入れてください。入れる順序のまちがいが少なかったプレイヤーが勝ちです。

A あおキノコを入れる
B みどりキノコを入れる
Z グレーキノコを入れる

アイテムミニゲーム

アイテムマスに止まったときに遊べる1人用ミニゲームです。テーマランドごとに種類が違います。ミニクッパはハズレですので、ほしいアイテムにねらいをつけて操作しましょう。

たるたるゴロゴロ

アイテムが入った6つのたるが不規則に動きます。たるの動きが止まったら、1つだけ壊して、アイテムを手に入れることができます。お目当てのアイテムの入ったたるの動きをよく見て決めましょう。

移動 A ジャンプ
B 攻撃
A → Z ヒップドロップ

きかんしゃとまれ

アイテムをのせた機関車が、ルーレットのようにぐるぐる回っています。レバーをひくと機関車のブレーキがかかりはじめます。矢印のところに止まったアイテムを手に入れることができます。

A レバーをひいて機関車をとめる

シャトルハンマー

Aボタンを連打してパワーをためて、Bボタンでハンマーをふりおろしてください。ふりおろす強さによって、スペースシャトルの止まるところが違い、手に入れることのできるアイテムも変わります。パワーをためすぎると上のバネにはじかれ、どこに止まるかわかりません。

A 連打してハンマーをふりあげる　B ハンマーをふりおろす

たたいてハンマー

アイテムをのせた6本の柱がルーレットのように回転しています。柱をハンマーで壊してアイテムを手に入れましょう。ハンマーをふるごとに柱が回転するスピードが速くなります。

A ハンマーをふる

テレサめくり

ひつぎの中にアイテムが入っていますが、フタが開閉するごとにアイテムが入れ替わります。ほしいアイテムが最終的にどのひつぎに入っているのかをよく見ておきましょう。

移動　A ジャンプ　B 攻撃
A → Z ヒップドロップ

チャンスタイム

「! マス」に止まったときにはじまる1人用ミニゲームです。キャラクターの絵などの描かれた3つのブロックが回転していますので、たたいて止めてください。出た絵によってキャラクターの持っているスターやコインが移動してしまいます。

移動　A ジャンプ

ルーレットについて

ミニゲームを決めるルーレットの画面では、ときどきミニゲームの名前が黄色のものが出てきます。それは、ゲームの勝敗に関係なくコインを稼ぐことのできるボーナスゲームです。

この64（ロクヨン）マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
許諾を受けているNINTENDO 64
関連製品に表示されています。

任天堂株式会社

と NINTENDO64 および 振動パック は任天堂の商標です。
©1999 Nintendo ©1999 HUDSON SOFT

G938947