

The Pokémon Company

Nintendo

NINTENDO DS



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-YP2J-JPN-1

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「ポケモンレンジャー パトナージ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様がお遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- つかれた状態でのご使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉の強いけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があります。そのため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さなお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

しようじよう 使用上のおねがい

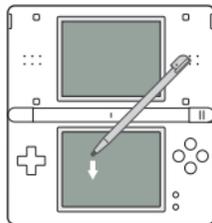
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

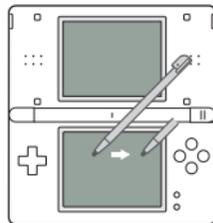
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」といいます。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」といいます。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押しついたりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

ポケモンレンジャー バトナーズ

もくじ

- ポケモンレンジャーとは…………… 04
- ゲームの目的…………… 06
- ゲームの基本操作…………… 08
- ゲームの始めかた…………… 12
- スタイラー画面の見かた…………… 15
- 冒険の記録について…………… 22
- キャブチャのしかた…………… 24
- ポケモンと協力してキャブチャする…………… 30
- レンジャークラス…………… 35
- パワーアップデータ…………… 36
- フィールド(マップ・エリア)わざ…………… 37
- クエストについて…………… 42
- アルミア地方の施設…………… 44
- 通信について…………… 46
- スタッフリスト…………… 51

ポケモンレンジャーとは

アルミア地方の平和を守ろう

ポケモンレンジャーとは、ポケモンの力をかりて、平和を守る人々のことです。ポケモンレンジャーたちは、彼らだけが使うことを許されたキャプチャーライター（ライター）を用い、ポケモンと心をかよわせ、人とポケモンと世界のために困難のりこえ、活動をしています。



ポケモンレンジャーになることをめざす主人公は、家族のもとを離れ、アルミア地方にあるレンジャースクールへ転校しました。スクール生活の中でポケモンレンジャーへの道を一步步進んでいくうちに、友情をはぐくみ、ポケモンレンジャーとしての心得を身につけていきます。そしてレンジャースクールを卒業し、アルミア地方の平和を守るポケモンレンジャーとしての生活が始まります。

レンジャースクール

レンジャースクールとは、ポケモンレンジャーをめざす人がかよう学校です。レンジャーだけでなく、レンジャーを支える仕事をめざす生徒など、さまざまな人が集って勉強をしています。



※「ポケモンレンジャー パトナージ」では、男の子と女の子2人の主人公が選べます。どちらを選んでもストーリーに違いはありません。

ゲームの目的

ポケモンと力を合わせミッションをクリアしよう!

ポケモンレンジャーになった主人公は、町のリーダーレンジャーやレンジャーユニオンから、平和を守るためのミッションを与えられます。与えられるミッションはさまざまな内容があり、自分ひとりの力では解決できないこともあります。そのときには、ポケモンに協力してもらい、力をかりましょう。



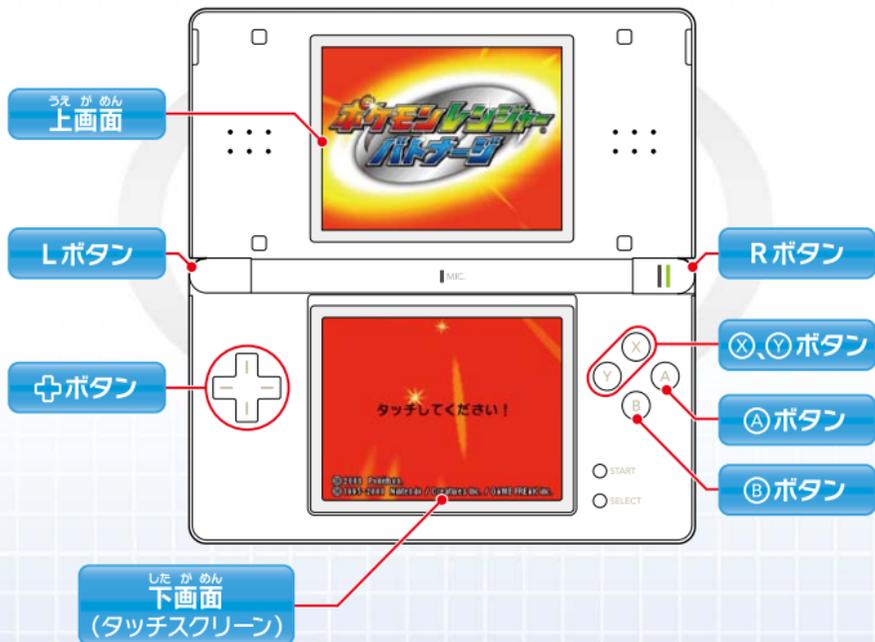
ポケモンレンジャーは、ポケモンと気持ちをかよわせて仲間にする「キャプチャ」(▶▶P.24)ができます。「キャプチャ」に成功したポケモンは主人公についてきて、力をかしてくれます。ポケモンによって持つ力はさまざまです。ポケモンの能力をみきわめ、困難をともに乗り越えていきましょう。



レンジャーは、1匹のパートナーポケモン(▶▶P.30)をつれていけます。あなたと行動をともにする彼らは、きっと冒険の助けになってくれるでしょう。

ゲームの基本操作

基本的な操作は、下画面をタッチまたはスライドしておこないます。



下画面
(タッチスクリーン)

タッチペンでタッチすれば、その場所に向かって主人公を動かしたり、話したり、調べたりできます。また「▼」が出ているときなど、タッチすると文章を読み進められます。

X、Yボタン

一緒に行動をしているポケモンのフチを強調できます。

+ボタン

主人公を動かします。

Aボタン

「はい」を選ぶ場合や何かを調べたり、目の前にいる人に話しかけたり、文章を読み進めます。

Bボタン

「いいえ」を選ぶ場合や画面を戻るときに使います。

Lボタン

上画面の切り替えができます。

Rボタン

スタイル(メニュー)画面を呼び出します。もう一度押すとその画面を閉じます。

※ゲーム中にニンテンドーDS本体を閉じると自動的にスリープモードになります。開くと復帰します。

※STARTボタン、SELECTボタンは使用しません。

※ゲーム中に手が疲れたら休憩しましょう。

操作のしかた

移動する

進みたい方向にタッチペンでタッチしていると、主人公がそこへ進みます。また、**△**ボタンで進みたい方向を押すことでも主人公を動かすことができます。



話す

話したい人にタッチペンでタッチすると話をすることができます。また、話したい人のそばにいて**△**ボタンを押すことでも話をすることができます。



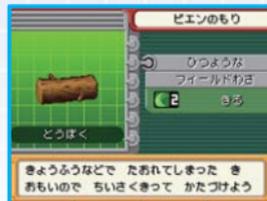
選ぶ

会話中などに「はい/いいえ」の選択が出てくる場合があります。画面に表示される「はい」と「いいえ」の選りたいアイコンをタッチペンでタッチすると選択できます。また、「はい」の場合は**△**ボタンを「いいえ」の場合は**⊙**ボタンを押すことでも選択できます。



調べる

調べたいポケモンやターゲットにタッチペンでタッチすると、それぞれの情報が上画面に表示されます。また、看板などは、タッチするか、近くで**△**ボタンを押すと、内容を読むことができます。



はじめ ゲームの始めかた

はじめかた

① 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「ポケモンレンジャー パトナージ」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

② 本体の電源をONにすると右上の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。

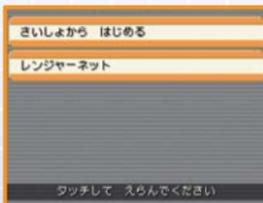
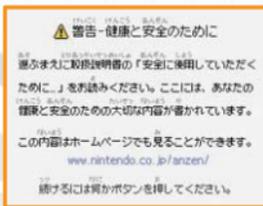
③ 本体のメニュー画面で「ポケモンレンジャー パトナージ」をタッチしてください。

※ 右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。

※ ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。

④ 以後の操作方法は13ページをご覧ください。

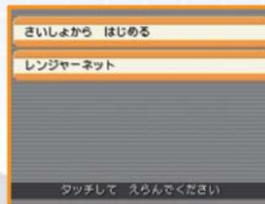
※ この取扱説明書では、上画面にブルーのワク、タッチスクリーン(下画面)にオレンジのワクを使用しています。



さいしょからはじめる

▶▶▶ ゲームを最初から始めます

※「さいしょからはじめる」でゲームを始めて記録すると、それまであった「つづきからはじめる」の内容が、消去されますのでご注意ください。



▶▶▶ 性別を決める

まず主人公の性別を決定します。男の子か女の子を選んでタッチペンでタッチして決定します。「性別」と「名前」は後で変更することができません。



▶▶▶ 名前を決める

性別を決めた後、しばらくストーリーを進めると、主人公の名前を登録することができます。文字をタッチすると名前の入力ができます。「ひらがな」「カタカナ」「ABC」「1/2」をタッチするとその度に入力できる文字が切り替わります。間違えた場合は←をタッチすると1文字前に戻ります。名前を入力したら「OK!」をタッチして決定します。



つづきからはじめる

「つづきからはじめる」をタッチすると以前に記録をしたところから再開します。

「ちゅうだん」から再開する場合は、ゲーム起動時に「はい」を選びスタートします。

- きろくマシン ▶▶▶P.22
- ちゅうだんのしかた ▶▶▶P.23

セーブデータを初期化することはできません。



レンジャーネット

Wi-Fi通信でミッションをダウンロードしたり、そのミッションを遊んだりできます (▶▶▶P.46)。



スタイラー画面の見かた

移動中に下画面の右下にあるレンジャーマークをタッチするかRボタンを押すと、スタイラーに備わった各機能がアイコンで表示されます。見たい機能のアイコンをタッチして決定してください。下画面右上の矢印をタッチすると前の画面に戻ります。



レンジャーマーク

スタイラー ▶▶▶P.16

リリース ▶▶▶P.19

ミッション ▶▶▶P.17

オプション ▶▶▶P.21

じてん ▶▶▶P.20



前の画面に戻る

ブラウザ ▶▶▶P.18

クエスト ▶▶▶P.17

マップ ▶▶▶P.20

ちゅうだん ▶▶▶P.21

主人公のステータス

レンジャーマークをタッチすると、上画面に主人公の名前や、経験値などが表示されます。

主人公の名前

レンジャークラス

スタイラーのレベルと
次のレベルに必要な
経験値と現在の経験値

ミッション



マーク

クエスト

※ミッション、クエストを受けていると、マークが点灯します。

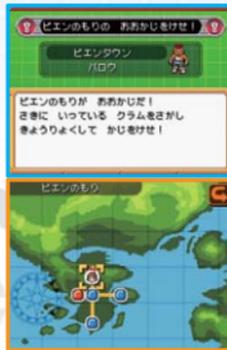
スタイラー

スクール・スタイラーやキャプチャ・スタイラーなどスタイラーのステータスを確認することができます。上画面には、スタイラーのレベルとレベルアップに必要な経験値と現在の経験値、エネルギー、ラインの引ける長さ、パワーが表示されます。下画面には、スタイラーが持つ「ガードせいのう」が表示されます。下画面右中央にある「▶」のアイコンをタッチすると「パワーアップデータいちらん」(▶▶P.36)を確認することができます。



ミッション

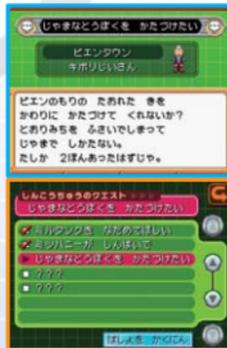
現在進行中のミッションが上画面に表示されます。下画面には、マップ上にミッションの行われる場所と現在の自分の位置が点滅して表示されます。



クエスト

下画面に進行中のクエストと現在レンジャーユニオンによせられているクエストがリストで表示されます。選んでタッチすると上画面にくわしい内容が表示されます。そのときに下画面の「ばしよをかくにん」をタッチすると、そのクエストの依頼人の場所が下画面に表示されます。

クエストについて ▶▶P.42



ブラウザ

ブラウザにはキャプチャしたポケモンじょうほう きろくの情報が記録されています。そのポケモンのグループもや持っているフィールドわざなどが、ポケモンレンジャー独自のポケモンナンバーじゅん ひょうじ順に表示されます。ブラウザは、ポケモンをキャプチャすればするほど情報じょうほうが増えていきます。アルミア地方のポケモンの情報をすべて記録することを目標にしてポケモンをキャプチャしましょう。



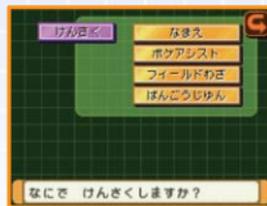
した がめん せんたく
じょうほう うえ が めん ひょうじ
下画面で選択したポケモンの情報が、上画面に表示されます。

けんさく

「けんさく」をタッチすると「なまえ」「ポケアシスト」「フィールドわざ」「ばんごうじゅん」でポケモンを探することができます。

ポケアシスト ▶▶▶P.31

フィールドわざ ▶▶▶P.37



せいそくち

「せいそくち」をタッチすると、上画面のマップにそのポケモンの生息地せいそくちが色つきで強調きょうじょうされます。

※生息地が表示されないポケモンもあります。



リリース

なかまのポケモンとわかれたときや、一緒に行動できるポケモンの数より多くキャプチャしたときにこの機能きののうを使つかいます。リリースするポケモンをタッチで選えらび、下画面の「リリース」のアイコンをタッチすると、そのポケモンはもといた場所へばしょと帰ります。

リリースのしかた ▶▶▶P.34



ちから つか お めと
ポケアシストやフィールドわざで力をかりたポケモンは、力を使い終わった後に、そのままリリースされます。

マップ

アルミア地方の全体マップが表示されます。また、下画面には現在自分のいる場所がアイコンで点滅しています。マップには行ったことのある場所が追加されていき、タッチするとその場所の景色が上画面に表示されます。



じてん

ポケモンレンジャーで使われるさまざまな用語や、必要なテクニックの説明などを「フィールド」「キャプチャ」「ようご」の3つのカテゴリごとに調べることができます。調べている用語をタッチするとくわしい内容を見ることができます。じてんの内容はゲームを進めていくうちに追加されていきます。ページが複数ある場合は、下画面の「◀」「▶」のアイコンをタッチするとページを切り替えることができます。



ちゅうだん

ゲームの途中で、冒険をいったん記録してやめることができます。

ちゅうだんのしかた ▶▶▶ P.23



オプション

メッセージスピードとウインドウのデザインを変更することができます。



ぼうけん きろく 冒険の記録について

ぼうけん きろく い か ぼうぼう
冒険を記録するには以下の2つの方法があります。

▶▶▶ きろくマシン

レンジャーベースやフィールドにある、きろくマシンをタッチし、「はい」を選ぶとそれまでの冒険を記録することができます。次に遊ぶときに、「つづきからはじめる」をタッチすれば、その場所から続きを遊ぶことができます。

きろくマシン



「さいしょからはじめる」でゲームをはじめ、記録すると、それまでにあった「つづきからはじめる」のデータは消去されてしまうので注意してください。

▶▶▶ ちゅうだん

スタイラー画面の「ちゅうだん」をタッチし、「はい」を選ぶとゲームを中断することができます。次に電源を入れたとき、続きをそこから始めることができます。

※「ちゅうだん」の記録は「つづきからはじめる」の記録に上書きされません。

※記録中は、電源を切らないでください

次に遊ぶときに、右の画面で「はい」をタッチすれば、前回「ちゅうだん」した場面から遊ぶことができます。

「ちゅうだん」のデータからゲームを再開すると、その「ちゅうだん」のデータは消えます。

「いいえ」をタッチすると、右の画面のように中断データを初期化するかどうか確認があります。次に「はい」をタッチすると、「ちゅうだん」のデータのみが初期化されて、メニュー画面になります。その後、「つづきからはじめる」を選べば、最後にきろくマシンで記録した場所から始めることができます。

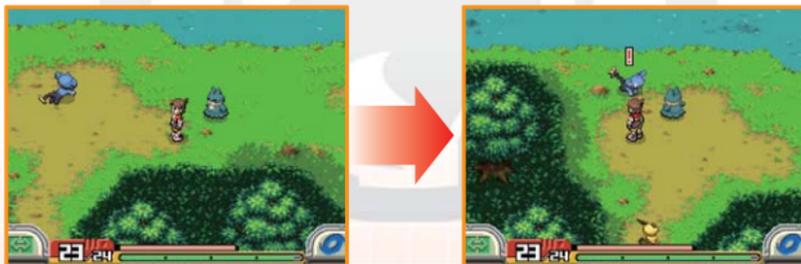


キャプチャのしかた

ポケモンをキャプチャしよう

キャプチャとは、ポケモンと気持ちをかよわせることをいいます。キャプチャしたポケモンは、主人公と一緒に行動して、一度だけ力をかしてくれます。キャプチャは、タッチペン(スタイラー)を使っておこないます。

フィールド上にいるポケモンに触れるとキャプチャの画面になります。



ポケモン



キャプチャ・ディスク

キャプチャの画面になったら、まずタッチペンで画面の地面部分をタッチします。すると、キャプチャ・ディスク(ディスク)があらわれます。タッチペンを画面からはなすとディスクは消えます。

ポケモン



キャプチャ・ライン

キャプチャ・ディスク

そのままタッチペンを動かすとディスクが同じように動き、キャプチャ・ライン(ライン)が引かれます。このラインでポケモンをグルリとかこみましょう。



まじ
ラインとラインが交わらないとポケモンをかこんだことになりません。

きもちゲージ



すうじ
数字

ポケモンをかこんでいくと、ポケモンの下のゲージがたまっていきます。このゲージが
いっぱいになるとキャプチャ成功です。

※ポケモンによっては、「きもちゲージ」が画面上部に表示される場合もあります。

かこんでいる途中でタッチペンを画面からはなすと
ラインはなくなってしまいます。ポケモンをかこまずに
いると、それまでためたゲージが減ってしまうので、
再度かこみましょう。



にげる

キャプチャの途中でキャプチャをやめて、その場からにげることができます。「にげる」
アイコンにタッチすると「はい/いいえ」と表示されるので、「はい」を選びます。



にげるアイコン



※にげることができない場合もあります。



キャプチャするときの注意

ポケモンをキャプチャしようとするとき、ポケモンは驚いてにげまわったり、攻撃してきたりと、いろいろな行動をします。このとき、ラインにポケモンがふれるとラインは切れてしまいます。ラインが切れてしまうと、かこみなおさなくてはなりません。

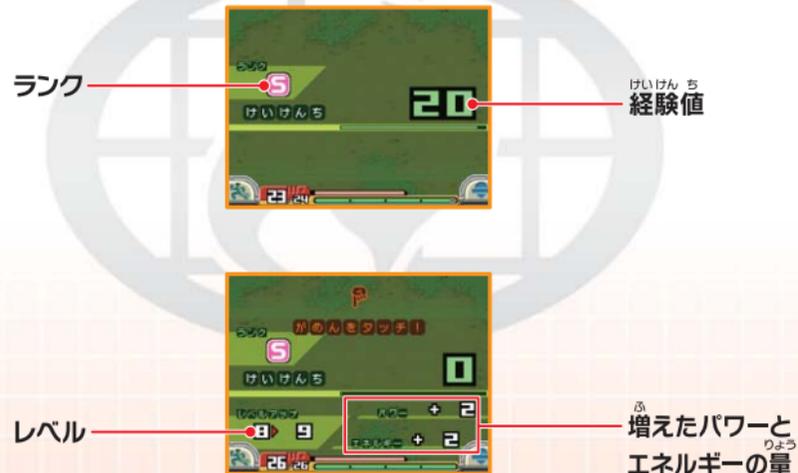
ポケモンが攻撃したとき、その攻撃にラインがふれると、スタイラーのエネルギーは減っていきます。スタイラーのエネルギーが0（ゼロ）になると、スタイラーはこわれてしまい、それ以上キャプチャすることができなくなります。その場合は、最後にきろくマシンで記録した場所か、タイトル画面まで戻されてしまいます。少なくなったスタイラーのエネルギーは、レンジャーベースや、キャプチャしたポケモンのマップわざやポケアシストなどで充電することができます。



キャプチャはあまり力を入れすぎず、軽く素早くかこむのがコツです。
ゲームプレイ中、腕に疲れを感じたらゲームを中断して休憩をとりましょう。

スタイラーのレベルアップ

キャプチャが成功すると、主人公は経験値をもらいます。この経験値が一定以上たまると、主人公の持つスタイラーがレベルアップします。経験値は、ポケモンをキャプチャするときのテクニックによって、ボーナスがつくことがあります。レベルアップするごとに、スタイラーはパワーとエネルギーの量が増えます。



きょうりよく ポケモンと協力してキャプチャする

レンジャーと一緒に行動しているポケモンは、ほかのポケモンをキャプチャするときに助けてくれます。キャプチャ・ディスクに、そのポケモンの持つ力を与えて特別な効果をもたらすのです。この効果をポケアシストと呼びます。ポケアシストの効果は、そのポケモンのグループで分かれていて、さまざまな種類があります。たとえば、「くさ」はラインから草を生やし、キャプチャ中のポケモンのスピードを遅くします。

パートナーポケモン

ポケモンレンジャーは、パートナーポケモンという、ポケアシストを使ってキャプチャを手伝ってもリリースされない特別なポケモンと行動をとめます。ただし、ポケモンをかこんでパートナーゲージをいっぱいにしないとパートナーポケモンはポケアシストを使うことはできません。パートナーポケモンはストーリーが進むにつれ増えていきますが、一緒に行動できるのは1匹だけです。(パートナーのうじょう ▶▶ P.44)



パートナーゲージ

このゲージがいっぱいになるとパートナーポケモンはポケアシストを1回使うことができます。使うとゲージはゼロに戻ります。

ポケアシストアイコン

ポケアシストアイコンをタッチすると、パートナーポケモンや、なかまになったポケモンの力をかりることができます。

ポケアシスト

ディスクにポケモンの力を与えて手助けをしてくれます。その力にはさまざまな種類があります。力をかりたいポケモンをタッチで選んでから「ポケアシスト」をタッチすると、そのポケモンが手助けしてくれます。選んだポケモンをやめるには、ポケモンのいないところをタッチします。



相手ポケモンの名前の右に「↑」が出れば、そのポケモンに対する相性が良く、「↓」が出れば相性が悪いポケアシストです。相性はポケモンを選ぶ画面でも確認できます。ポケモンのまわりが赤く表示されていれば相性が良く、青く表示されていれば相性が悪いポケアシストです。



ポケアシストの種類



くさ

タッチペンでえがいたラインから草が生えます。ポケモンがその草に触れるとからまって「ノロノロ」状態になり、スピードが遅くなります。また、浮いているポケモンには効果がありません。



でんき

タッチすると一定の時間後その場所に雷が落ちます。これにあたったポケモンは、きもちゲージが増えて「ビリビリ」状態になり、一定時間移動と攻撃をしなくなります。



ほのお

ポケモンをかこんだとき、きもちゲージのたまる量がふだんよりも多くなります。さらに「へろへろ」状態になり、きもちゲージが一定時間減らなくなります。



じゅめん

タッチしながら左右にスライドさせると地面がゆれます。これを受けたポケモンはきもちゲージが増えて、さらに「ピヨピヨ」状態になり、一定時間攻撃を出せなくなります。また、浮いているポケモンには効果がありません。

ポケアシストは、このほかにもいろいろな種類があります。

ポケアシストの特殊効果

ポケアシストの種類によっては、ポケモンは「ノロノロ」状態や「へろへろ」状態など、特殊な状態になることがあります。特殊な状態になったポケモンは、その状態を表すアイコンが表示されます。状態から回復するとアイコンは消えます。



リリースのしかた

レンジャークラス(▶▶P.35)に応じて、一緒に行動できるポケモンの数に限りがあります。その数を超えたときには、リリースしなくてはなりません。



リリースしたいポケモンをタッチして選びます。もう一度そのポケモンをタッチするとやめることができます。また、2匹以上のポケモンを同時に選ぶこともできます。「リリース」をタッチすると、そのポケモンがリリースされます。また「じゅうでん」のマップわざを持っているポケモンがいれば、スタイラーを充電してから、リリースすることもできます。



リリースされたポケモンは、もといいた場所に戻っていきます。時間をおいてキャプチャした場所へ行くと、またそのポケモンに出会うことができます。

レンジャークラス

レンジャークラスとは

ポケモンレンジャーには、レンジャークラスという、レンジャーの能力を表すランクがあります。1から10までの10段階があり、ミッションをクリアしていくことにより、その能力を認められ、レンジャークラスが上がっていきます。



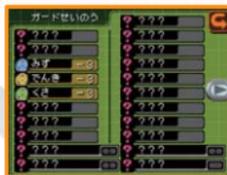
レンジャークラスが上がるごとに、一緒に行動できるポケモンの数が増えたり、使えるポケアシストの種類が増えたりします。また、より重要なミッションを与えられるようになります。



パワーアップデータ

パワーアップデータとは

パワーアップデータとは、スタイラーをパワーアップさせるデータです。パワーアップデータは性能ごとに種類があります。自分のキャプチャ・スタイラーの性能は、スタイラー画面の「スタイラー」で確認することができ、データは、「パワーアップデータいちらん」でアイコンをタッチすると確認することができます。



パワーアップデータをもらう

パワーアップデータを手に入れるには、クエストをクリアすることが必要です。クエストをクリアすると、レンジャーユニオンからパワーアップデータが送られてくる場合があります。

クエストについて ▶▶▶P.42



フィールド(マップ・エリア)わざ

フィールドわざとは

冒険を進めていくと、木が倒れていたり、岩がじゃまをしったりして、先に進めないことがあります。これらの障害物をターゲットと呼びます。ターゲットにタッチすると情報を確認できます。

ターゲット



これらのターゲットは、キャプチャしたポケモン^もの持つわざでクリアすることができます。このターゲット^{たい}に対して使うポケモンのわざをフィールドわざ^{つか}といいます。

- ① なかまのポケモンをタッチして、そのままターゲットへラインを引っぱります。



- ② その後^{あと}に、力をかりるかどうかを「はい」か「いいえ」をタッチ^{えら}で選んでください。



- ③ そのポケモンがフィールドわざ^{つか}を使います。



ポケモンによって、持っているフィールドわざ^もや、その強さ^{つよ}がちがいます。たとえば、ニアルマーは「きる1」ですが、ロゼリアは「きる2」です。これは、「きる」^{つか}を使えるターゲットのレベルの差^さを表しています。フィールドわざ^{ひく}があっても、ターゲットよりレベルが低いと、そのターゲットをクリアすることはできません。



このターゲットは「きる2」^{ば あい}です。この場合は、ニアルマーではなくロゼリア^{ちから}の力をかりてターゲットをクリアします。



マップわざ

マップわざは、フィールドでマップわざもを持っているポケモンをタッチすると、使うつかことができます。ポケモンがマップわざもを持っているかどうかは、ポケモンをタッチすると確認しゅんいできます。ただし、マップわざの種類によっては、使えるフィールドがかぎ限られているものもあります。



エリアわざ

エリアわざは、フィールドで主人公しゅじんこうの上に「？」マークがうえ出ている場所でだけ、使うつかことができます。画面上の「？」をタッチすると、必要なエリアわざひつようを確認かくにんできます。ポケモンがエリアわざもを持っているかどうかは、ポケモンをタッチすると確認かくにんできます。



フィールド(マップ・エリア)わざの種類しゅるい

きる

ツヤさくや柵きなどを切ることができます。



たいあたり

木きをゆらしたりおも重いものなどを動かしうごたりできます。



みずかけ

ほのおけを消すことができます。



こわす

きばこいわや岩などを砕くだくことができます。



じゅうでん

スタイラーのエネルギーかいふくを回復することができます。※ポケアシストでもつか使えます。



あまごい

あめあめをふらすことができます。



フィールドわざは、このほかにもいろいろな種類しゅるいがあります。

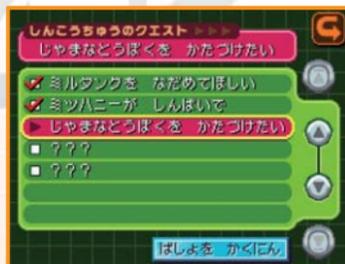
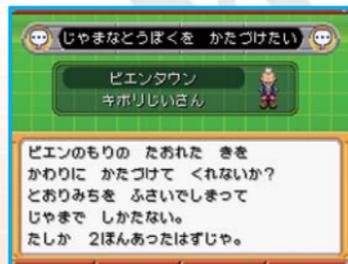
クエストについて

レンジャーはミッションだけでなく、町の人のさまざまな頼みごとを解決することも、大切な仕事としています。この人々からの頼みごとを「クエスト」といいます。

レンジャーにクエストを頼みたい人は、頭の上に「…」が浮かんでいます。



クエストの情報は、スタイラーのクエスト画面からも確認することができます。



クエストを解決することを「クエストクリア」といいます。「クエストクリア」をすると、レンジャーユニオンからパワーアップデータ(▶▶P.36)が送られたり、パートナーポケモン(▶▶P.30)が増えたりします。



アルミア地方の施設

アルミア地方の町には人々が暮らすだけでなく、野生のポケモンも住んでいます。人に話しかけたり、町の中にあるものをこまめにタッチしてみましょう。役立つ情報が得られるかもしれません。

ピエンタウン

ポケモンレンジャーとなった主人公が最初に配属される、アルミア地方の中央に位置するそぼくな町です。レンジャーベースのほか、北に森、西にビーチ、東に学校があり、恵まれた環境です。



チョコレ村「パートナーのうじょう」

チョコレ村の「パートナーのうじょう」では、クエストなどで助けたポケモンがパートナーとして待っています。パートナーのうじょうにいるポケモンにタッチして話しかけると、パートナーを変更できます。

※パートナーポケモンは「ごきげんじょうたい」になることがあります。「ごきげんじょうたい」になるとパートナーエネルギーのたまるスピードがアップしてパートナーゲージがたまりやすくなります。



パートナーポケモンに ズガイドスモ つれていきませうか？



レンジャーベース

ポケモンレンジャーたちの基地です。ミッションを受けたり、重要な情報などがもらえます。カウンターにいるオペレータに話しかけると、スタイラーのエネルギーを回復してもらえます。また、きろくマシンが設置されているので、ここでこれまでの冒険を記録することができます。



オペレータ

きろくマシン

レンジャーデポ

レンジャーベースがおかれていない場所で、レンジャーがキャプチャ・スタイラーのエネルギーの回復やきろくマシンで記録ができる建物です。



つう しん 通信について

ワイ ファイ Wi-Fiでミッションを探すには

「ポケモンレンジャー パトナージ」は「ニンテンドー Wi-Fiコネクション」を利用して、珍しいミッションをダウンロードすることができます。ここでは「ニンテンドー Wi-Fiコネクション」を利用した場合の、ミッションのダウンロード方法を説明します。

※ダウンロードしても、条件を満たさないと遊べないミッションもあります。



ニンテンドー Wi-Fiコネクションとは？

任天堂がご提案する、インターネットを介して世界中の人たちと「カントナ」「あんしん」「無料」でゲームを楽しんでいただける世界初のシステムです。全国各地に設置されたアクセスポイントで、またはご家庭の無線LAN環境で、手軽に世界中のユーザーと対戦したり、協力して冒険に出たり、交流を深めたりすることができます。

Wi-Fi通信での「特別なミッション」の配信は予告なくサービスを終了する場合があります。ご了承ください。

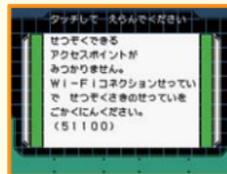
ワイ ファイ せつ てい Wi-Fiを設定する

Wi-Fiを使ってミッションをダウンロードするには、あらかじめ「ニンテンドー Wi-Fiコネクション」に接続するための設定が必要です。メニュー画面で「Wi-Fiせつていをかえる」を選んで、設定してください。くわしい接続方法やお問い合わせ先については、別冊の「ニンテンドー Wi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください。



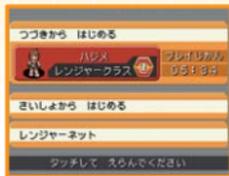
せつぞく 接続できないときは

「ニンテンドー Wi-Fiコネクション」に接続できないときは、「エラー内容」と「エラーコード」が表示されます。ガイドブックの「ニンテンドー Wi-Fiコネクションに接続できないときは？」のページをご覧ください。



Wi-Fi 通信でミッションを探す

「Wi-Fi通信」を利用した場合の、ミッションのダウンロード方法を説明します。



タイトルメニューから「レンジャーネット」をタッチします。



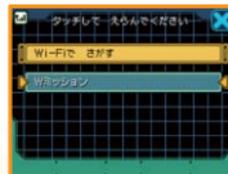
「あたらしいミッションをさがす」をタッチします。



「Wi-Fiでさがす」をタッチします。



「Wi-Fi接続にせつぞくしますか?」と聞かれるので「はい」をタッチしてください。



ダウンロードできるミッションが表示されます。ダウンロードしたいミッションをタッチして選んでください。



ダウンロードが終了すると、レンジャーネットの「あたらしいミッションをあそぶ」からそのミッションを遊ぶことができます。

※ダウンロードしても、条件を満たさないと遊べないミッションもあります。



航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
- ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
 - のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
 - 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
- 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
 - 画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
 - 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。
- 航空機内でニンテンドーDS本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてご使用ください。

通信プレイに関するご注意

- 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。
- 快適な通信プレイを行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - 本体同士の間隔は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- ニンテンドーDS本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱	←	→	強

スタッフリスト

ディレクター

いりえ かつよし

ゲームデザイン

くろやなぎ はじめ
とりのい ゆきり
まつおか ひろふみ
いまくら ともあき
いとう やすひろ
はりがや さとこ
たかいわ ともひで

シナリオ

とだ あきひと

プログラム

いさり やすのり
ほしの だいすけ
せや のぶひろ
にしがや ゆうた
さとう だい
まつい ひとし
よねもり たかし
つじもと ゆうき
おがさわら ひろき

グラフィック

さくま やすゆき
まとは さち
みわ えみ
ひげた けんいち
こすげ のほる
ふじわら ひろき
いとう くみこ
いとう のぶ
きっかわ なおこ

なかやま たかゆき
(エンジンス)
さわだ ひさし
(ゲームリパブリック)
いまはり ひろき
(ゲームリパブリック)
ながと てお

エンジンス グラフィックマネージメント

くすもと まさのり

サウンド

きづた たくと
えんどう きんた
あまやけ しのぶ

キャラクターデザイン

しまだ ゆうすけ

アートワーク

こが けんいち

なかみち さちこ

いたに きよみ

すぎやま やすこ

きむら さかえ

しんかい ちあき

よした きょうこ

いで ひでふみ

さいとう こーき

きづつ すみよし

スクリプト

かわもと かずなり

いちのへ かずあき

くりはら としお

せや のぶひろ

おくい けんじ

たかはし あつし

ふじわら まい

デバッグかんきょうサポート

さくま たかし

もあい ただし

かとう ゆうま

デバッグサポート

いなげ とおる

デバッグ

やまぐち ゆうすけ

しばた みゆき

ひらの ようた

とみやま ひろし

えんどう かずのり

いしうち ごろう

はまだ もとひろ

ふたむら こうじ

ポルトウウィンがふしがしや

てらその なおふみ

はちまた かずお

たにかわ ゆうき

はねだ こうたろう

ふくだ よういちろう

スーパーマリオクラブ

ゲームデザインアドバイザー

ますだ じゅんいち

わたなべ てつや

ポケモンかんしゅう

さくらい ゆうり

やなせ なおこ

スペシャルサンクス

いとう けんじろう

ふくなが すずみ

おおはし しむこ

たなか まさみ

こむら とまたか

さいとう のぶかず

すずき おさむ

すざい たく

あらい けんいち

ないとう けんじ

たきざわ みちこ

のちと かくじ

よした のぶひこ

こさわ あや

まつなが みつよ

はなわ りょうすけ

つみた ゆういちろう
むかい としお

たなか ひろかず
いがらし ひろし
こばやし かおる

プロダクションマネージメント

あなざわ まさみち

プロダクションディレクター

つくだ よしはる

プロダクションコーディネーター

やまがみ ひとし

あんどう かおり

なかの たかお

あらか ひであき

えがみ しゅうさく

こほり しゅんすけ

プロデューサー

じんない ひろき

つる ひろあき

エグゼクティブプロデューサー

いわた さとる

いしはら つねかず



はい警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



©2008 Pokémon.

©1995-2008 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

ポケモンレンジャー/POKEMON RANGERは任天堂・クリエーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

日本商標登録 第4925140号

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.

ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

落丁・乱丁の場合は、お取り替えいたします。

禁無断転載