

NINTENDO^{DS}



Nintendo[®]

ファイアーエムブレム[®]

新・暗黒竜と光の剣

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-YFEJ-JPN-1

このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「ファイアーエムブレム 新・暗黒竜と光の剣」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

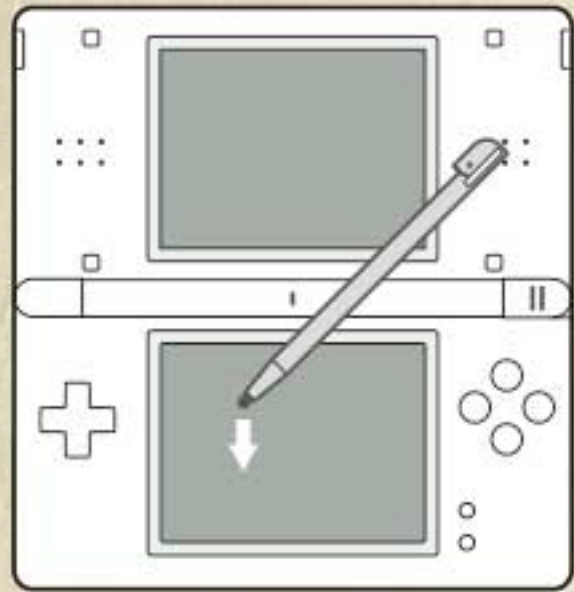
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

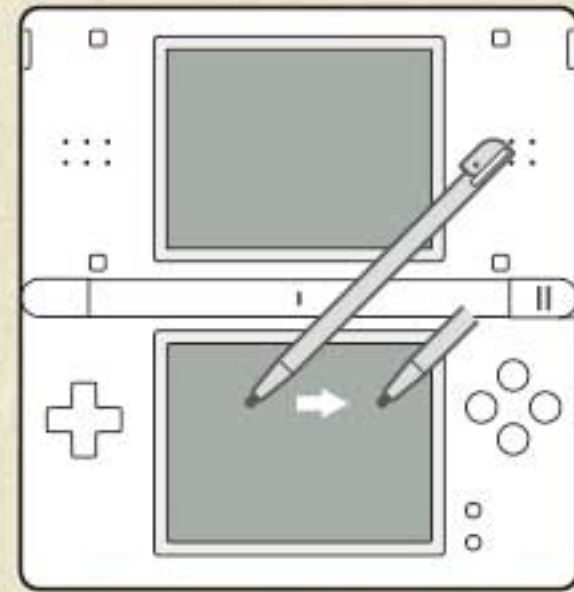
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す
操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当て
たまま、画面をなぞる操作を「スライドする」
と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定された
もので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミ
や気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

CONTENTS

ストーリー	4	戦闘について	18
操作方法	6	マップメニュー	20
ゲームの始めかた	8	進撃準備	22
セーブの方法	10	ワイヤレス通信	24
ゲームの基本ルール	11	Wi-Fi通信	28
ユニットステータス	14	ユニットの種類	32
ユニットメニュー	16		

ストーリー

その昔、アカネイア大陸は

暗黒竜メディウス率いる

ドルーア帝国に侵略され

人々は恐怖と絶望の中にあった。

しかし…奇跡が起こった。

アリティアのアンリという若者が、

神剣ファルシオンを手に

暗黒竜メディウスを打ち倒したのだ。

アカネイア王国は再建され、

世界は平和な時代を迎えた。

マルス

ドルーア帝国に滅ぼされた
アリティア王国の王子。



しかしその100年後…メディウスは復活した。

世界支配の野望をもつ

魔王ガーネフと手を組み、アカネイアを攻撃。

アカネイアは名将カミュの前に敗退、

王女ニーナをのぞく王家は全滅した。

英雄アンリの血を引く

アリティアのコーネリアス王は

メディウスを倒すため

神剣ファルシオンを持って出撃。

コーネリアス王の一子、マルス王子は

母や姉と共に、父王の留守を守りながら

文武の修行にはげむ日々を送っていた……

シード

亡国の王子マルスにかくまった
辺境の島国タリス王国の王女。



操作方法

このゲームはタッチペンとボタンのどちらでも操作できますが、この取扱説明書ではタッチペンの操作を中心に説明します。

赤字はマップ画面での操作、青字は会話中での操作、黒字は共通の操作です。



Yボタン

- (押しながらカーソルを移動して) スクロール速度アップ

Xボタン

- 敵全体の攻撃可能範囲を表示

Rボタン

- 状況画面とユニットステータス画面の切り替え
- セリフの履歴を表示

Aボタン

- 決定
- (ユニットがない場所で) マップメニューを表示
- (敵に合わせて) 敵の攻撃可能範囲を表示
- (押しながら十字ボタン下で) メッセージの早送り

Bボタン

- キャンセル

セレクトボタン

- (ユニットがいる場所で) アイテム選択画面を表示

※本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます(通信中を除きます)。スリープモードは本体を開くと解除されます。

※**L** + **R** + **START** + **SELECT** を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

※ニンテンドーDS (NTR-001) または、ニンテンドーDSi (TWL-001) でプレイする場合は、各本体の取扱説明書をご覧ください。



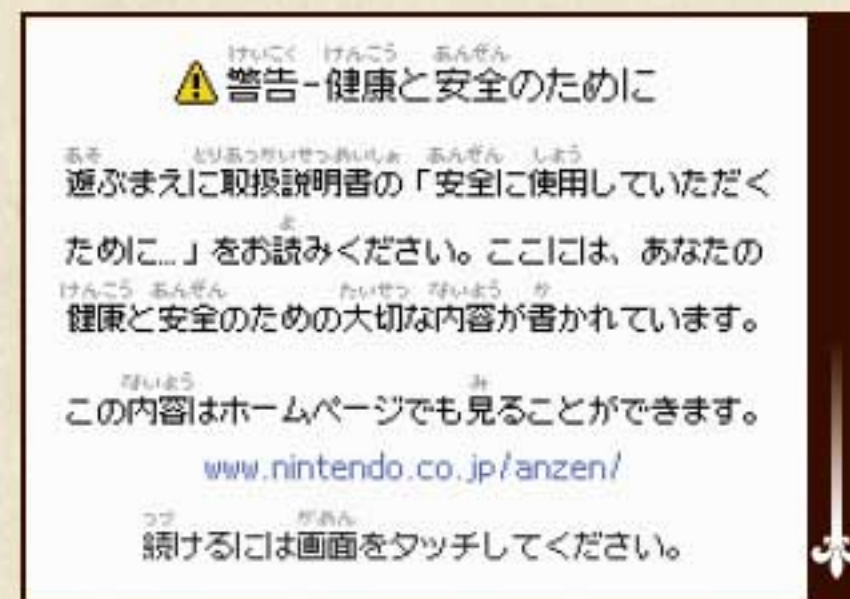
チキ

魔王ガーネフに操られている神竜族の王女。

ゲームの始めかた

本体の電源がOFFの状態、DSカード差し込み口に「ファイアーエムブレム 新・暗黒竜と光の剣」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

1. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されます。
内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。



2. 本体のメニュー画面で『ファイアーエムブレム』をタッチしてください。タイトル画面が表示されます。



- ※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Lite 本体の場合の画面です。
- ※ニンテンドーDS/DS Lite 本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。

3. タッチスクリーンをタッチすると、メニュー画面が表示されます。

※本書内での画面写真は、 が下画面、 が上画面であることを表します。

初めて遊ぶとき

このゲームを初めて遊ぶときは、メニュー画面で「最初から始める」をタッチしてください。その後、難度選択画面で、「ノーマル(普通)」と「ハード(難しい)」から好きな方をタッチして選び、ゲームを始めましょう。初めてファイアーエムブレムシリーズを遊ぶ方には「ノーマル」をオススメします。



セーブデータがあるとき

セーブデータがある場合、メニュー画面には以下の項目が表示されます。

記録から始める	「章セーブ」と「マップポイントセーブ」のどちらかを選んで再開します。セーブの種類は  をタッチして切り替えられます。
中断から始める	中断セーブのデータを再開します。
最初から始める	ゲームを最初から始めます。
記録を写す	セーブファイルを別のファイルへコピーします。
記録を消す	セーブファイルを削除します。
エキストラ	「ワイヤレス通信」や「Wi-Fi通信」で遊んだり、「データの初期化」ですべてのデータを消去したりできます。また、ゲームクリア後のさまざまなお楽しみも用意されています。 ※消去したデータは元に戻らないので注意してください。

セーブの方法

セーブ(保存)の方法は、全部で3種類あります。再開時はメニュー画面で「記録から始める」か「中断から始める」かを選びましょう。

※保存できるセーブデータの数、章セーブが3つ、マップポイントセーブが2つ、中断セーブが1つです。

章セーブ

「記録から始める」で再開

章をクリアするか、進撃準備で「記録」をタッチするとセーブできます。

マップポイントセーブ

「記録から始める」で再開

マップ画面で「セーブポイント」の上にユニットを移動し、ユニットメニューの「セーブ」をタッチするとセーブできます。



セーブ
ポイント

1つにつき一度だけ使うことができ、使用後は消滅します。

中断セーブ

「中断から始める」で再開

マップメニューの「中断」をタッチすると、進行状況を一時的にセーブしてゲームを終了できます。なお、「中断から始める」「記録から始める」「最初から始める」をタッチしてゲームを始めると、中断データは消えてしまいます。同じところから何度もやり直すことはできないので注意しましょう。

ゲームの基本ルール

このソフトは壮大な世界で繰り広げられるロールプレイングシミュレーションゲームです。ユニットを操り、勝利条件を満たしましょう。

基本的なゲームの流れ

ゲームは章に分かれています。各章はストーリー→進撃準備→マップの順に進み、マップで勝利条件を満たすと次の章に進みます。

※進撃準備は4章以降で利用できます。

マップ画面

マップ画面には戦場の様子が表示されます。なお、下画面のフチをタッチしつづけると、タッチした方向にマップをスクロールできます。

デンジャー DANGER

敵全体の攻撃範囲を赤色で表示します。
敵軍に「杖」→P.16を使えるユニットがいるときは、緑色で実行範囲を表示します。



MENU

マップメニューを表示します。

チェンジ CHANGE

上画面の表示(状況画面/ユニットステータス画面)を切り替えます。

ターンについて

このゲームはターン制です。1ターンは自軍のユニットを操作する「プレイヤーフェイズ」→敵軍のユニットが行動する「エネミーフェイズ」の順で進み、敵軍が行動を終了すると次のターンに進みます。

ユニットについて

マップ画面上に登場するキャラクターのことを「ユニット」と呼び、ユニットが所属している軍は服装の色で区別できます。なお、行動を済ませると灰色になります。

※ユニットの下にあるバーは残りHP (ヒットポイント) を表します。



ロストとゲームオーバー	自軍のユニットは、敵の攻撃を受けてHPが0になるとロスト(消滅)します。ロストしたユニットは二度と復活しないので注意してください。マルスがロストするとゲームオーバーです。
加入	敵のなかには話しかけると仲間にできるユニットがあります。となりに移動してユニットメニューで「話す」→P.17を選びましょう。
HP回復	ユニットのHPは主に以下の3つの方法で回復できます。また、マップクリア後は自動的に全ユニットのHPが全回復します。 • ユニットメニューの「持ち物」で「きすぐすり」を使う • 回復可能な地形にいる状態で、プレイヤーフェイズになる • ユニットメニューの「杖」で回復用の杖を使う

ユニットの操作

自軍のユニットを操作して敵軍と戦います。以下の手順で操作してください。

- 操作したいユニットをタッチしてください。移動可能範囲が青色で示されるので、移動したい場所をタッチして動かします。その場所から移動したくないときは、現在地を選択しましょう。

なお、赤色で示されている範囲は攻撃可能範囲です。

※移動できる距離は兵種→P.15や地形などの影響で変わります。



- 移動を終えると、ユニットメニューが表示されます。ユニットの行動を選んでください。行動を終えたユニットは灰色になり、次のターンまで操作できなくなります。

※攻撃可能範囲にいる敵を、直接タッチして攻撃することもできます。

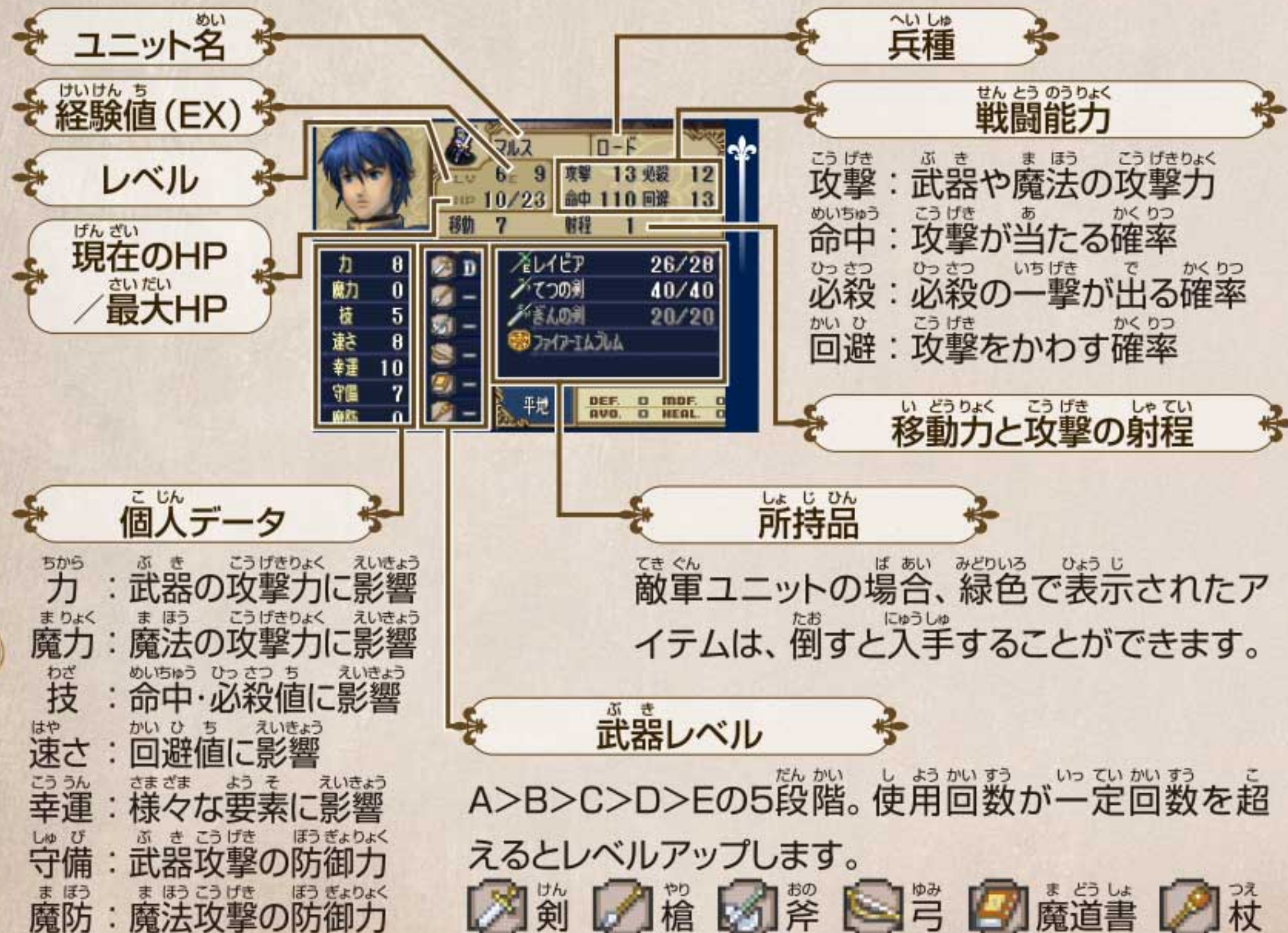


- すべての自軍ユニットの行動が終了すると、プレイヤーフェイズが終了となります。未行動のユニットがいる状態でプレイヤーフェイズを終えたときは、マップメニューの「終了」をタッチしてください。

ユニットステータス

マップ画面で **CHANGE** をタッチすると、上画面がステータス画面に切り替わります。敵軍ユニットのステータスもここで確認可能です。

ステータス画面の見かた



兵種(ユニットの種類)について

兵種によって、使用できる武器の種類や戦闘能力などが変わります。▶P.32

クラスチェンジ(昇格)

ほとんどの兵種は、レベルが10以上でアイテムの「マスタープルフ」を使うと、能力の高い上級職に昇格できます。

※「マスタープルフ」はゲームを進めると入手できます。

兵種変更

進撃準備ができるようになると、ほとんどの兵種は特定の範囲内で兵種を変更できるようになります。なお、変更後に元の兵種に戻すこともできます。

現在の数 / 最大数

各兵種ごとに、所属できる数の上限があります。



レベルアップと経験値の獲得

ユニットは経験値が100たまるとレベルが1上がります。経験値は敵にダメージを与えたり、杖 **▶P.16** を使ってHPを回復したりすることで入手可能です。また、闘技場 **▶P.17** で勝利して経験値を獲得することもできます。

ユニットメニュー

ユニットが移動を終えると、ユニットメニューが表示され、コマンドをタッチすると行動を指示することができます。

コマンドの種類

コマンドにはつねに選べるものと、兵種や状況により選べるものがあります。
※各コマンドの詳細についてはマップメニューの「指南」➡P.20で確認できます。

通常コマンド	
攻撃	敵ユニットと戦闘 ➡P.18 できます。攻撃には、剣、槍、斧で攻撃する「直接攻撃」、弓で攻撃する「間接攻撃」、魔道書を使う「魔法攻撃」があり、それぞれ攻撃範囲が異なります。
杖	さまざまな種類の杖を使って、自軍ユニットのHPを回復したり、自軍ユニットをマップの好きな場所に移動したりできます。 ※「杖」の実行可能範囲は緑色で表示されます。
持ち物	手持ちのアイテムを装備したり、使ったり、捨てたりできます。自軍のユニットと隣接しているときは、アイテムを交換することもできます。 ※使用できないアイテムは灰色で表示されます。
交換	隣接した自軍のユニットと、アイテムを交換できます。
待機	行動を終了します。

特定の条件を満たした場合に選べるコマンド

話す	特定のユニット同士が隣接していると、話ができます。場合によっては仲間が増えたり、情報を得られることがあります。
訪ねる	家や村を訪問すると、いいことがあります。 ※村はマルスのみが訪問できます。
武器屋、道具屋	武器屋や道具屋で実行でき、アイテムを売り買いできます。持ちきれなくなった物は、自動的に輸送隊に預けられます。
闘技場	闘技場で実行でき、ユニットを戦わせてお金と経験値を獲得できます(賭け金が必要です)。ただし、負けた場合はユニットがロスト ➡P.12 してしまいます。
扉、宝箱、はね橋	鍵を持っていると、隣接する扉や宝箱を開けたり、はね橋をおろしたりできます。盗賊は鍵がなくても実行できます。
制圧	マルスが黄色の点滅するマス(制圧地点)にいますと、このユニットメニューを選んでマップをクリアできます。  制圧地点
輸送隊	マルスとマルスに隣接しているユニットが実行でき、手持ちのアイテムを輸送隊に預けたり、預けたアイテムを受け取ったりすることができます。なお、輸送隊は進撃準備の「持ち物整理」でも使えます。 ➡P.22 ※輸送隊は1章から使えます。
セーブ	セーブポイントにいますと、マップポイントセーブ ➡P.10 ができます。実行するとセーブポイントはなくなります。

戦闘について

ユニットメニューの「攻撃」を選ぶと、以下の流れで戦闘を進められます。相手にダメージを与え、HPを0にして倒しましょう。

1. 武器の選択

「攻撃」を選択すると、下のようなアイテム選択画面が表示されます。所持品から使用する武器をタッチして選びましょう。



武器の使用回数制限

使用回数があるアイテムは、使用回数分使うと壊れます。なお、使用回数は進撃準備の「持ち物整理」で統合 $\rightarrow$ P.23 し、増やすことができます。

2. 戦闘情報の確認

武器を選択すると下のような戦闘情報ウィンドウが表示され、攻撃側（左上）と防御側（右下）の戦闘能力を確認できます。



3. 攻撃の実行

攻撃する相手を選ぶと、攻撃側→防御側の順にお互いが1回ずつ攻撃をします。なお、2回攻撃できる場合もあります。攻撃が終了すると戦闘終了です。

HPゲージ



マップメニュー

マップ画面で **MAP** をタッチするとマップメニューが表示されます。
ゲームの進行に関わる項目もあるので、覚えておきましょう。

マップメニューの種類

マップメニューではさまざまな情報を確認したり、設定したりできます。



部隊表	マップにいる自軍ユニットの情報を一覧で確認できます。「LV」「名前」などの項目を選べると、その項目の順に情報を並び替えることもできます。
指南	移動方法や攻撃方法など、マップの基本となる情報を確認できます。
環境	ゲーム中のさまざまな設定ができます。
中断	中断セーブ →P.10 をします。
終了	プレイヤーフェイズ →P.12 を終了します。



状況画面について

マップ画面で **CHANGE** をタッチすると、上画面を状況画面に切り替えることができます。勝利条件やマップの全体図を確認したいときに活用しましょう。

ミニマップ

勝利条件と経過ターン数

自軍(青)と敵軍(赤)のユニット数

直前に選んだユニットのステータス **→P.14**



地形情報

ナバール

腕を買われて山賊の用心棒に雇われている剣士。

オグマ

マルスたちと行動を共にするタリス王国の傭兵。

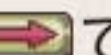


進撃準備

4章以降、章の始めに進撃準備ができるようになります。武器を購入したり、兵種を変更したりしてマップでの戦いに備えましょう。

進撃準備メニュー

進撃準備では以下のメニューを選択できます。

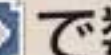
ユニット選択	出撃させるユニットを選びます。
マップ・配置	マップの地形や登場する敵軍のユニットステータスなどを確認できます。また、自軍ユニットの出撃位置を入れ替えられます。入れ替えたいユニット→入れ替え先のユニットの順に選んでください。
持ち物整理	ユニットが持っているアイテムを整理できます。
兵種変更	ユニットの兵種を変更できます。兵種変更をしたいユニットを選択したら、   で兵種を選び、  で決定してください。▶P.15
武器屋	武器や杖などの購入やアイテムの売却、武器の錬成ができます。
環境設定	ゲーム中のさまざまな設定ができます。
記録	章セーブ ▶P.10 をします。
戦闘開始	進撃準備を終了してマップに進みます。

「持ち物整理」について

「持ち物整理」を選んでユニットを選ぶと、以下のメニューが表示されます。

交換	交換相手→交換するアイテムの順に選んでアイテムを交換します。
持ち物	アイテムを装備したり、使ったり、捨てたりできます。
輸送隊	アイテムを輸送隊に預けたり、預けたものを受け取ったりできます。
リスト	自軍のユニットが持っているすべてのアイテムのリストが表示され、そのなかから持たせたいアイテムを選べます。アイコンをタッチしてアイテムの種類を選び、持たせるアイテムを選びましょう。
統合	同じアイテム同士を「統合」し、使用回数 ▶P.18 をまとめることができます。所持アイテムと統合に使うアイテムを順に選びましょう。ただし、最大値以上に使用回数を増やすことはできません。
全預け	自軍ユニットが持っている、全アイテムを輸送隊に預けます。

武器錬成について

「武器屋」で「錬成する」を選択すると、お金を払って武器の性能と名前を変えることができます。ユニット→錬成したい武器の順に選択し、項目ごとに  で数値を設定して「決定」をタッチしてください。最後に武器名の変更画面で、画面をタッチして文字を入力し「入力終了」をタッチしましょう。

なお、武器錬成は1回の進撃準備につき一度だけ行えます。



ワイヤレス通信

エキストラの「ワイヤレス通信」では、2つのメニューを選べます。
※通信前に「DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法」→P.26をご覧ください。

通信対戦

「通信対戦」では自分のユニットを使って、友だちと2人で対戦できます。

■「通信対戦」のメニュー

編成	通信対戦で使用する部隊の作成などができます。 「部隊作成」で作成場所→章セーブのファイル→使用ユニットの順に選び、STARTをタッチしてください。通信対戦で勝利すると、自軍のユニットの能力を高める「護符」が入手できます。「護符変更」で選んで装備させましょう。
戦績	過去20試合の戦績を確認できます。
練習	通信対戦のルールで対戦の練習を行います。
ワイヤレス対戦	ワイヤレス通信を使って友だちやほかの人と対戦します。

「ワイヤレス対戦」の開始手順

1. 出撃する部隊を選びます。 ※部隊は「編成」で作成できます。
2. 「New Team」をタッチして、メンバーを募集してください。
※チームに参加する場合はチームの名前をタッチしてください。

3. メンバーが集まったら、DECIDEをタッチしてください。
4. 対戦ルールを設定してDECIDEをタッチすると、対戦が始まります。

レンタルユニット

ほかのプレイヤーとユニットのレンタル(貸し借り)ができます。レンタルユニットは自軍にいる同名のユニットの代わりに出撃させることができるため、マップでの戦闘で勝てないときやユニットを楽に育てたいときに使うと効果的です。



レンタルユニットの特徴

- 借りられるのは10ユニットまでです。
- 使用できるのはセーブファイルごとに1ユニットだけです。
- 自軍にいるユニットと同じユニットをレンタルできます。
※セーブファイル内にあるユニットのみレンタルができます。
- レンタルユニットは成長しません。
- レンタル中はレンタルユニットの能力が優先されます。
- レンタル中に上がった能力は元のユニットに反映されます。

- ※レンタルユニットと元のユニットは同時にマップに出られません。
- ※ほかのプレイヤーにユニットをレンタルしても、自分のユニットはなりません。
- ※レンタルユニットがロストすると、元のユニットもロストしてしまうので注意しましょう。
- ※レンタルユニットはステータス画面でのユニット名→P.14 が青色で表示されます。

レンタルユニットの設定手順

1. 「ワイヤレス通信」を選び、「New Team」をタッチしてメンバーを募集してください。

※チームに参加する場合は、チームの名前をタッチしてください。

2. セーブファイル→配信するユニットの順に選び、で決定します。

3. 受信するユニットを選択し、画面右にあるリストに加えます。
リストの作成が終了したら  をタッチしてください。

4. 「レンタル」を選択し、セーブファイル→使うユニットの順に選びます。

※レンタルユニットを解除するときは、「レンタルユニット」→レンタルユニットがいるセーブファイルの順に選択して「解除」を選択してください。

DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

□ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi -----2台

□ 「ファイアーエムブレム 新・暗黒竜と光の剣」カード -----2枚

操作手順

- 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
- 本体の電源をONにしてください。メニュー画面が表示されます。
- 「ファイアーエムブレム」をタッチしてください。
- 以後の操作方法は、24ページをご覧ください。



航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
- ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
 - ・  のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
 - ・ 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
- 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
 - ・ 画面に  のような受信強度アイコンが表示されているとき。
 - ・ 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。
- 航空機内でニンテンドーDSi本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてください。

通信プレイに関するご注意

- 通信中の画面に表示されるアイコン  は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

				
アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ← → 強			

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - ・ 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - ・ 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- ニンテンドーDSi本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

Wi-Fi通信

エキストラの「Wi-Fi通信」ではインターネットを使って、全国のプレイヤーとの対戦やユニットのレンタルができます。

Wi-Fi設定

「Wi-Fi設定」では、ニンテンドーWi-Fiコネクションの設定ができます。

※ニンテンドーWi-Fiコネクションに関する詳しい接続方法やお問い合わせ先などは、別冊のニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブックをご覧ください。
※通信や接続がうまくいかないときは、ガイドブックの「ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できないときは?」のページをご覧ください。



通信エラー

プレイ中に接続が切れると、チームが解散します。右のような画面が表示されたら、もう一度最初からやり直してください。



通信対戦

日本中のプレイヤーと対戦できます。基本的なルールや選択できるメニューは以下の項目を除き、「ワイヤレス通信」の「通信対戦」→P.24と同じです。

ワールド対戦	ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続している人と対戦します。
フレンド対戦	フレンド登録 → P.30 している人と対戦を行います。

※ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続すると、プレイヤーや部隊の名前が多くの人目に触れる可能性があります。プレイヤーや部隊の名前には、個人を特定できるような重要な情報や他人が不快な気持ちになるような言葉は使わないでください。
※プレイヤー名はDS本体のユーザー名が表示されます。

ボイスチャットの利用方法

「フレンド対戦」では、対戦前に「ボイスチャットを使用する」を選ぶとボイスチャット(会話)ができます。Lボタンを押しながらマイクに話しかけましょう。

ボイスチャットアイコン

- Lボタンを押している間アイコンが に変わり、ボイスチャットができます。
- ボイスチャットは使用できません。
- 対戦相手がボイスチャットを使っていないため、ボイスチャットを使えません。



※ボイスチャットを使用する場合、相手が不快な感情になる言葉は使わないでください。
※自分や他人の個人情報(住所・電話番号・電子メールアドレスなど)を教えないようにしてください。

レンタルユニット

全国のフレンドとユニットのレンタル（貸し借り）ができます。レンタルユニットのルールは「ワイヤレス通信」と同様です。▶P.25

また、「Wi-Fi通信」ではレンタルユニットをサーバーにアップロード／ダウンロードしてやりとりすることもできます。

アップロード	貸し出すユニットをサーバーに登録します。登録のやりかたは「ワイヤレス通信」でレンタルユニットを貸し出すときと同様です。
ダウンロード	サーバーに登録してあるユニットをレンタルします。借りる手順は「ワイヤレス通信」でレンタルユニットを借りるときと同様です。

フレンド登録

このメニューで互いに「フレンド登録」をしたプレイヤーは、「通信対戦」内にある「フレンド対戦」▶P.29で対戦できます。
なお、自分のフレンドコードは上画面に表示されます。

登録	フレンドコードを登録できます（最大64）。番号をタッチしてフレンドコードを入力しましょう。入力が終わったら、 END をタッチします。
編集	入力したフレンドコードが間違っていた場合、編集できます。
消去	登録済みのフレンドのデータを消去します。

※フレンドコードとは、初めてニンテンドーWi-Fiコネクションに接続したときに自動的に決まる12ケタの数字です。

※ワイヤレス対戦で遊んだ友だちは自動的にフレンド登録されます。

オンラインショップ

オンライン上の武器屋で武器を売買できます。「オンラインショップ」選択後、武器屋を利用したい章セーブのファイルをタッチし、「買う」か「売る」を選んでください。ユニット→武器の順に選ぶと売買できます。

※オンラインショップではゲーム内の通貨を使います。



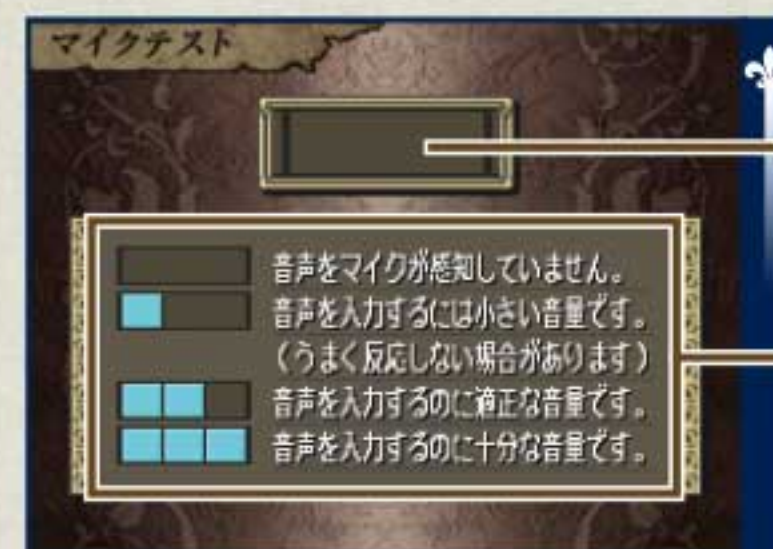
アイテム名	回数	価格
はがねの剣	35	875G
キルソード	20	1500G
サンダーソード	20	1600G
鎌刀	20	1400G
はがねの槍	35	980G

所持金 14125G

剣 D 威力 8 中 90 必殺 0 射程 1 重量 8

マイクテスト

「通信対戦」中のボイスチャット▶P.29で使うマイクのテストができます。マイクに向かって発声して、感度や音量を確認してください。



マイクの状況

状況の種類と内容

ミネルバ

ドルーア帝国にくみする
マケドニア王国の王女。



ユニットの種類

兵種ごとに使用できる武器の種類や移動方法などが異なります。
特徴を理解し、うまく使い分けて戦うことが勝利への近道です。

	ロード 主人公であるマルスの兵種。 剣を使って戦う。		アーマーナイト 堅い鎧で守られているため、 敵からダメージを受けにくい。
	ペガサスナイト ペガサスに乗って空を飛んで 移動する。弓の攻撃に弱い。		ジェネラル アーマーナイトが昇格する。 槍と弓を使うことができる。
	ドラゴンナイト ペガサスナイトが昇格する。 槍と斧を使える。		アーチャー 弓を使って攻撃する。 隣接されると反撃できない。
	ソーシャルナイト 馬に乗り、剣や槍で戦う。 移動力にすぐれる。		スナイパー アーチャーが昇格する。 攻撃が命中しやすい。
	パラディン ソーシャルナイトが昇格する。 剣と槍を使うことができる。		傭兵 剣を使って戦う。大ダメージ を与える攻撃が出やすい。

	勇者 傭兵が昇格する。 剣と斧を使うことができる。		剣士 剣を使いこなす兵種。技や速 さといった能力が高め。
	ソードマスター 剣士が昇格する。 攻撃が命中しやすい。		戦士 斧の使い手。力は強いが、敵 の攻撃に当たりやすい。
	ウォーリアー 戦士が昇格する。 斧と弓を使うことができる。		ハンター 弓で戦う戦士。 すばやい身のこなしが特長。
	ホースメン ハンターが昇格する。 馬に乗って、弓と剣で戦う。		


カミュ

「ブラックナイツ・カミュ」
の異名をとる、グルニア
王国の名将。


ニーナ

ドルーア帝国に滅ぼされた
アカネイア聖王国の王女。

リンダ

ゆく え ぶ めい
行方不明となっている
だい し さい むすめ
大司祭ミロアの娘。



マリク

ま どう と し
魔道都市カダイ
ン
ま どう しゅ ぎょう
で魔道の修行にいそし
む、マルスの幼なじみ。
おさな



海賊

おの たたか すいじょう ある い どう
斧で戦う。水上を歩いて移動
することができる。



バーサーカー

かいぞく しょうかく だい
海賊が昇格する。大ダメージ
あた こうげき で
を与える攻撃が出やすい。



ダークマージ

ま ほう こうげき
魔法で攻撃する。
ま どう し しゅ びりよく たか
魔道士よりも守備力が高め。



ソーサラー

しょうかく
ダークマージが昇格する。
ま どう しょ つえ つか
魔道書のほか、杖も使える。



魔道士

ま ほう こうげき
魔法で攻撃する。
しゅ びりよく ひく う よわ
守備力が低く、打たれ弱い。



賢者

ま どう し しょうかく
魔道士が昇格する。
ま どう しょ つえ つか
魔道書のほか、杖も使える。



僧侶 (シスター)

そう りょ だん せい そう りょ じょ せい
杖を使う。男性は僧侶、女性
はシスターと呼ばれる。



司祭

そう りょ しょうかく
僧侶 (シスター) が昇格する。
つえ ま ほう つか
杖と魔法を使うことができる。



盗賊

かぎ も たからばこ
鍵を持っていなくても、宝箱
とびら あ
や扉を開けることができる。



マムクート

りゅうせき つか
竜石というアイテムを使って、
りゅう へんしん たたか
竜に変身して戦う。



シューター

ちようきょ り てき こうげき
長距離から敵を攻撃できる。
う づよ とくちょう
打たれ強いのが特長。



コマンド

いっ てい あいだ りん せつ じ
一定ターンの間、隣接した自
ぐん へんしん
軍ユニットに変身できる。



火竜

かりゅうせき
マムクートが「火竜石」という
アイテムで変身した姿。
へんしん すがた



神竜

しんりゅうせき
マムクートが「神竜石」という
アイテムで変身した姿。
へんしん すがた



ガーネフ

てい こく あん こくりゅう
ドルーア帝国の暗黒竜メ
ディウスと組んで世界の
く せ かい
支配をもくろむ魔王。
し はい ま おう

けいこく警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

□

このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。

□

むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

□

セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

□

上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。

□

品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

©2008 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。

ファイアーエムブレム・FIREEMBLEM は登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

意匠登録 第1259804号、第1260043号



本製品の一部には、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォントおよびLC
ロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントをもとにソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

落丁・乱丁の場合は、お取り替えいたします。

禁無断転載