

NINTENDO DS®





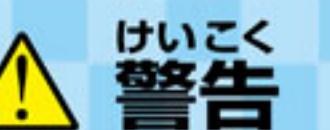
このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「あつめて!カービィ」をお買い上げいた
まこと
だき、誠にありがとうございます。
しょう
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法をご愛用
くください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
- *電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。
清掃は乾いた布で軽くふいてください。

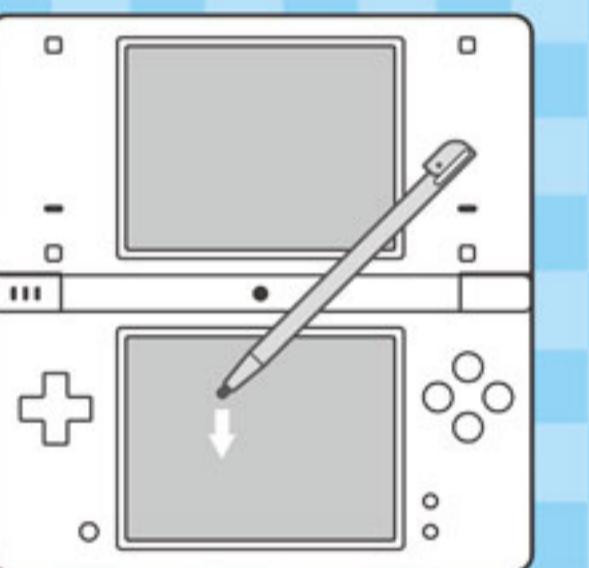


タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

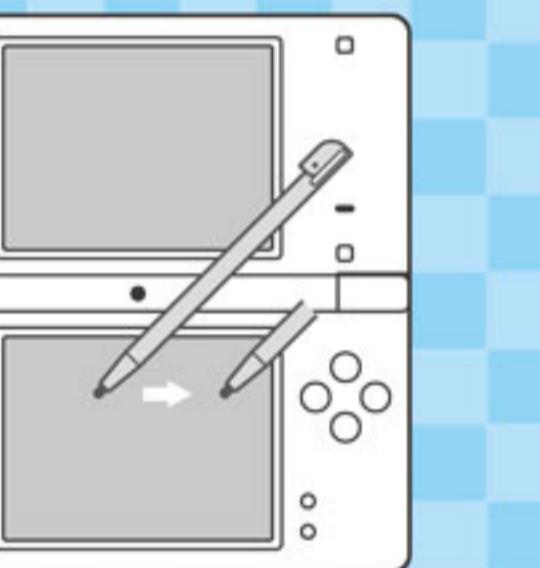
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

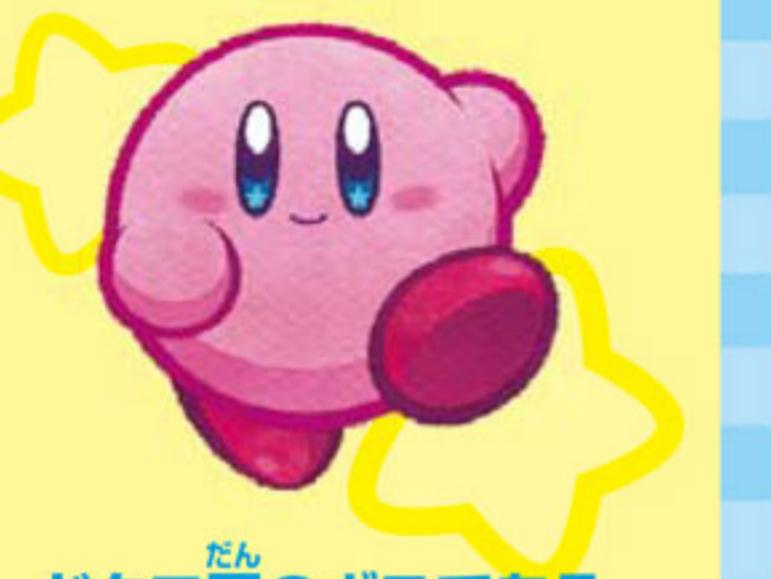
タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



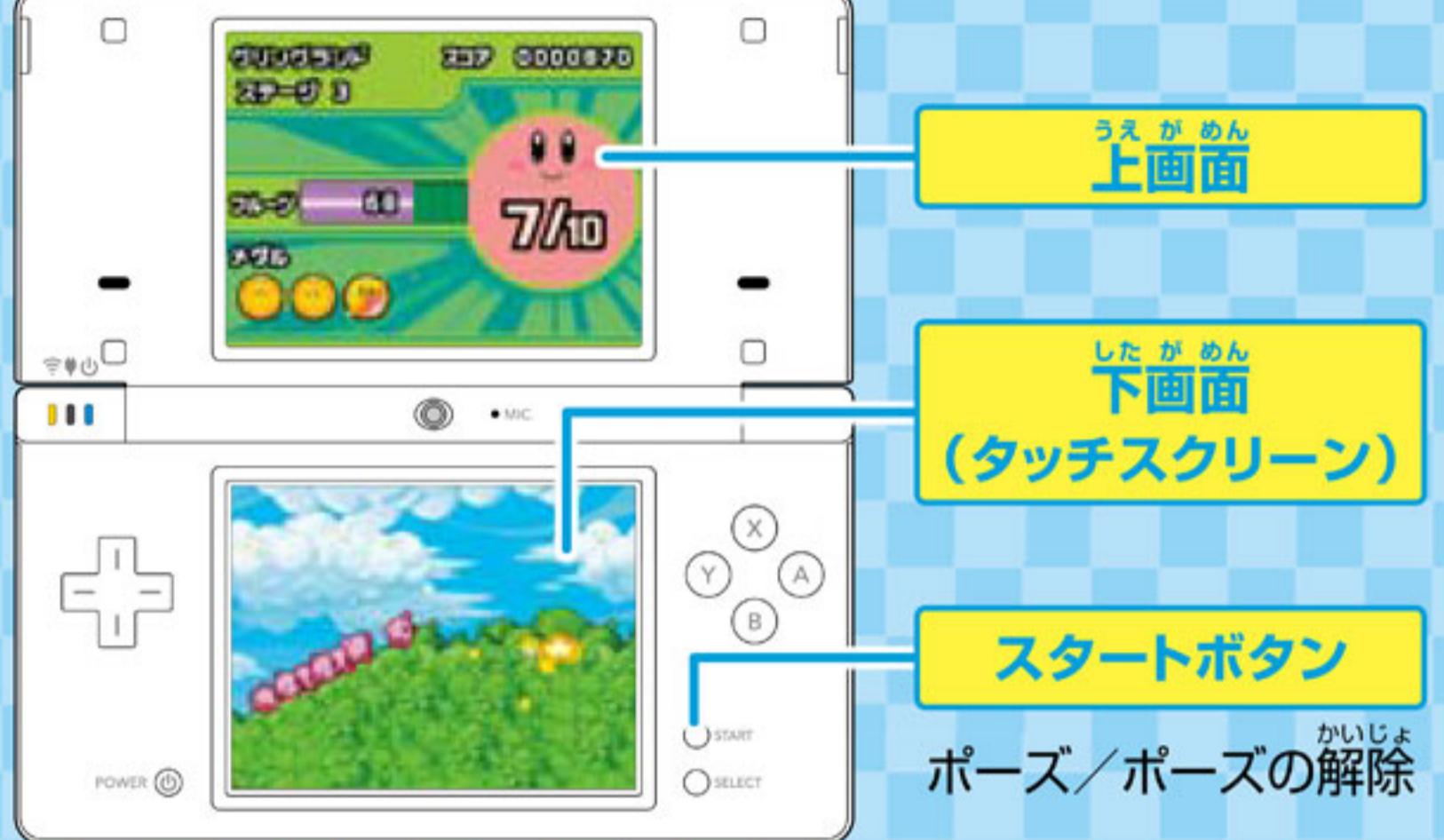
タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

カービィ



ドクロ団のボスである
「ネクロディアス」によって、
10人に分けられてしまった
元の姿に戻るために、
冒険に出発します。



※ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

もくじ

ゲームの始めかた	6	しあわせ	16
基本のアクション	8	コレクション/チャレンジ	17
ゲームの進めかた	10	スタッフクレジット	18
アイテム	15		

※この取扱説明書では、が上画面、が下画面を表します。



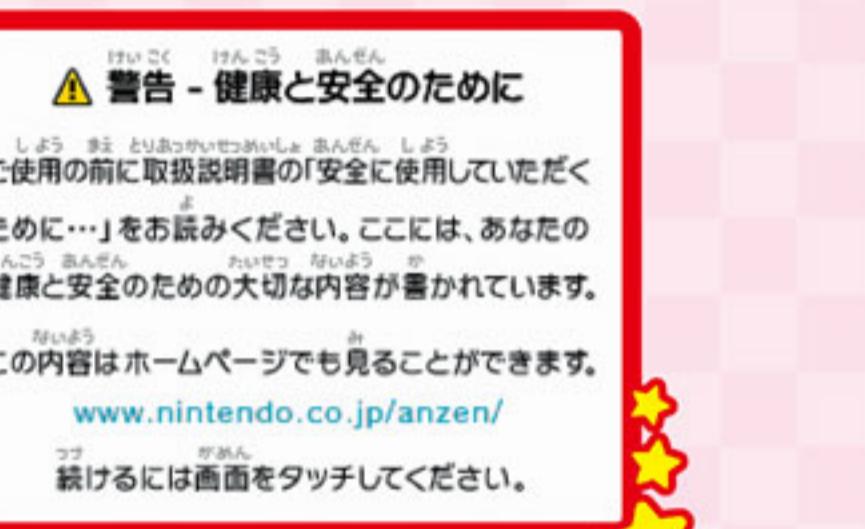


ゲームの始めかた



本体の電源がOFFの状態で、DSカード差し込み口に『あつめて!カービィ』のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

- 1 本体の電源をONになると、右の画面になります。画面に表示されている内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。



- 2 本体のメニュー画面で、「あつめて!カービィ」のパネルをタッチしてください。ゲームが起動します。

※右の画面はNintendo DSi/DSi LLの場合の画面です。

※Nintendo DS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。



- 3 タイトル画面が表示されたら、タッチスクリーンをタッチするか、スタートボタンを押してください。



タイトル画面でしばらく待つと、『あつめて!カービィ』のストーリーを見ることができます。



★ファイルセレクト

ゲームのデータが保存されたファイルを選びます。「あたらしくはじめる」を選ぶとストーリーが始まり、ゲームを最初から遊べます。なお、ファイルは3つまで作ることができます。



★モードセレクト

ゲームを遊ぶときは、「ストーリーモード」を選んでください。右の数字はストーリーモードの達成率です。
「コレクションリスト」や「チャレンジリスト」→17ページを見たり、オプションを設定することもできます。



オプション

利き手の設定を「みぎきき」「ひだりきき」から選ぶことができます(この取扱説明書では「みぎきき」の設定で説明します)。また、「ファイルを消す」を選ぶと、現在遊んでいるファイルを消します。消したファイルは元に戻らないので注意してください。
※ゲームを起動するときにAボタン+Bボタン+Xボタン+Yボタン+Lボタン+Rボタンを同時に押すと、すべてのデータを消去することができます。

データの保存について

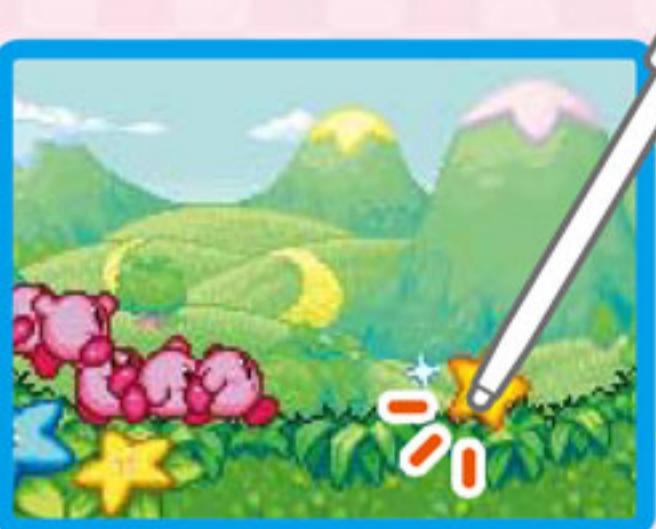
ゲームのデータはステージをクリアしたときなどに、ファイルに自動的に保存されます。保存中は「SAVE」が出るので、電源を切らないように注意してください。

きほん 基本のアクション

タッチスクリーンをタッチまたはスライドして星(勇者の心)を動かし、画面内にいるたくさんのカービィたちを導いていきます。

★ あるく

タッチスクリーンをタッチすると、そこに星が現れます。カービィは星に向かってあるきます。



★ はしる

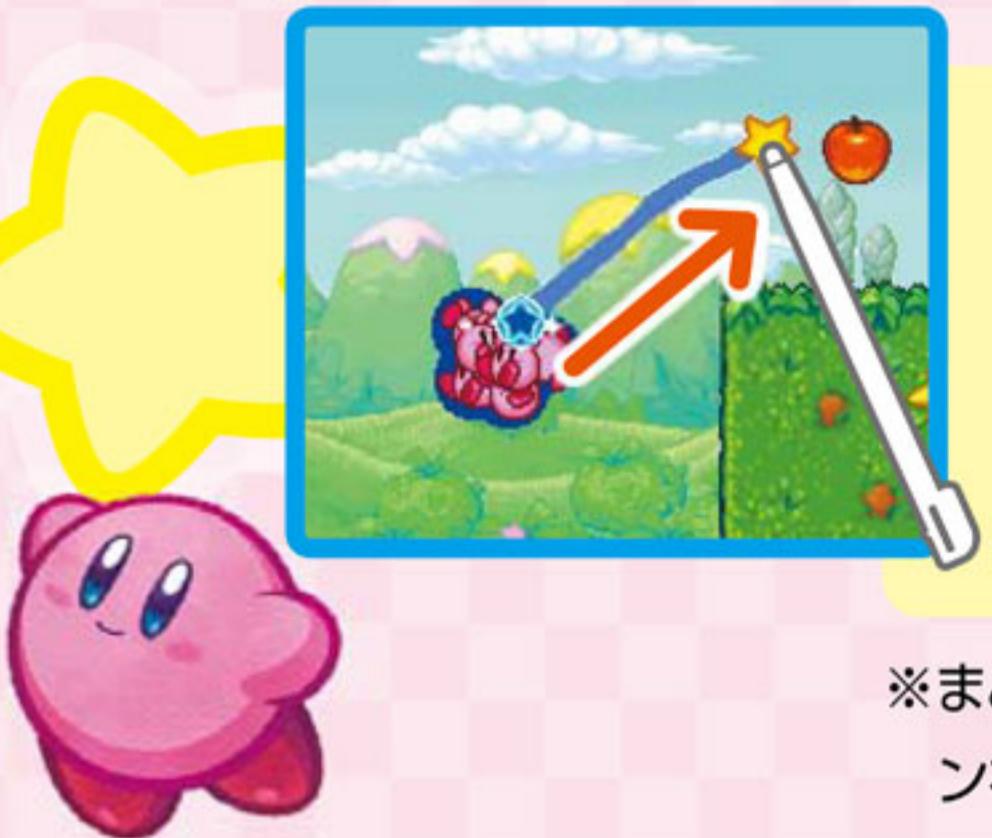
タッチスクリーンをすばやく2回タッチすると、カービィが星に向かってはしります。

※タッチスクリーンを強く叩かないように注意してください。



★ 水中では……

地上と同じ操作で泳げますが、空気ゲージがなくなるとゲームオーバーになってしまいます。「くうきだま」を手に入ると、空気ゲージを回復できます。



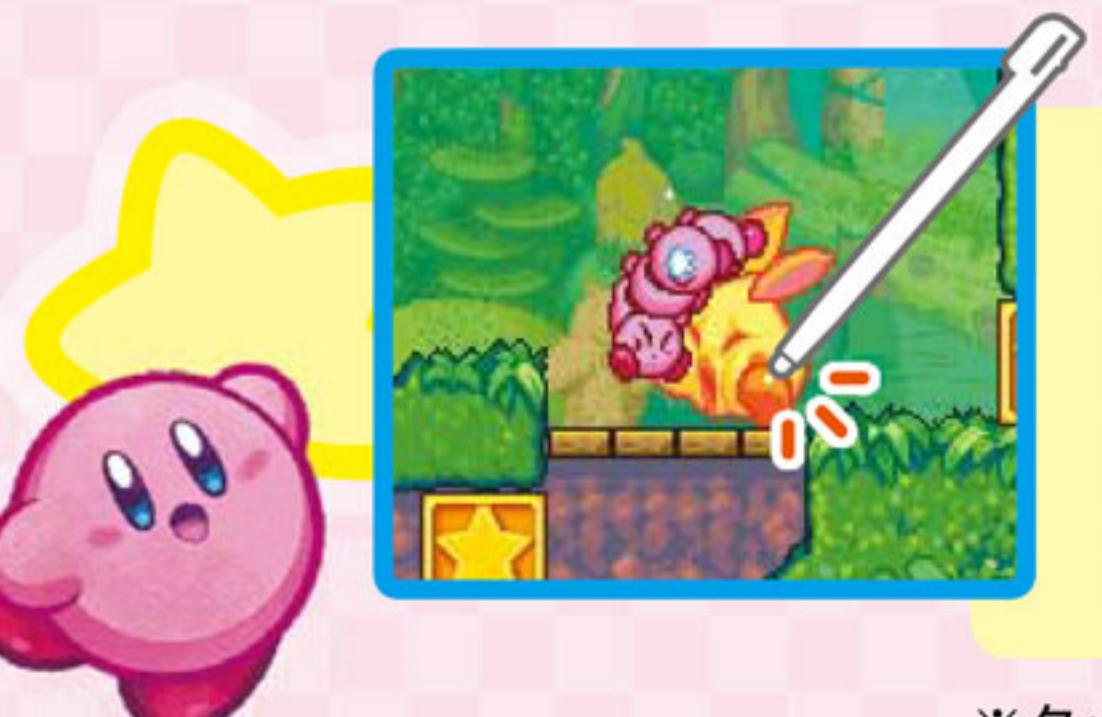
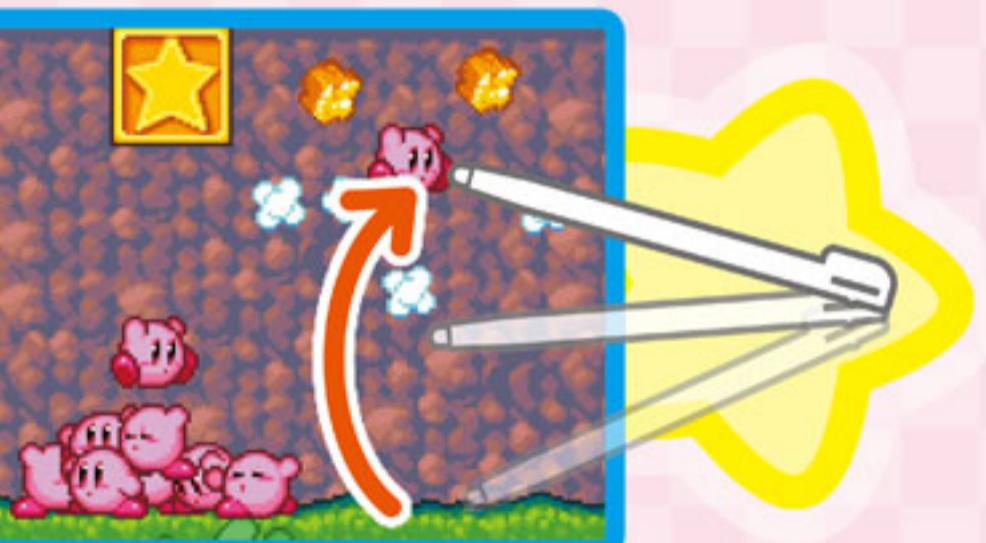
★ まとめていどう

タッチスクリーンをタッチし続けると、集まつたカービィが星にくっつきます。そのままスライドすると、ラインにそって、カービィがまとめていどうします。

※まとめていどう中にタッチペンを離し、もう一度タッチスクリーンをタッチすると、星が消えてカービィがいどうをやめます。

★ ジャンプ

カービィをすばやくタッチペンではじくと、その方向にジャンプします。ジャンプで体当たりするとブロックを壊したり、敵に攻撃することもできます。



★ ぼかすかバトル

カービィは敵にくっつくと自動的に攻撃を始めます。ぼかすかバトル中に敵を何度もタッチすると、カービィを応援して、バトルを手助けすることができます。

※タッチスクリーンを強く叩かないように注意してください。



ゲームの進めかた



カービィを操作してステージをクリアしていきます。カービィは最大10人まで増やすことができ、カービィの人数に応じて、入れるステージが変わります。

★ステージセレクト

行きたいステージをタッチして選びます。
ゲームを進めて条件を満たすと、コレクション、チャレンジのリストを見ることができます。→17ページ



ステージアイコンの見かた

それぞれのステージアイコンに書かれている数字は、そのステージに入るため必要な「カービィの人数」です。また、ステージをクリアすると、ステージアイコンの形が変わります。

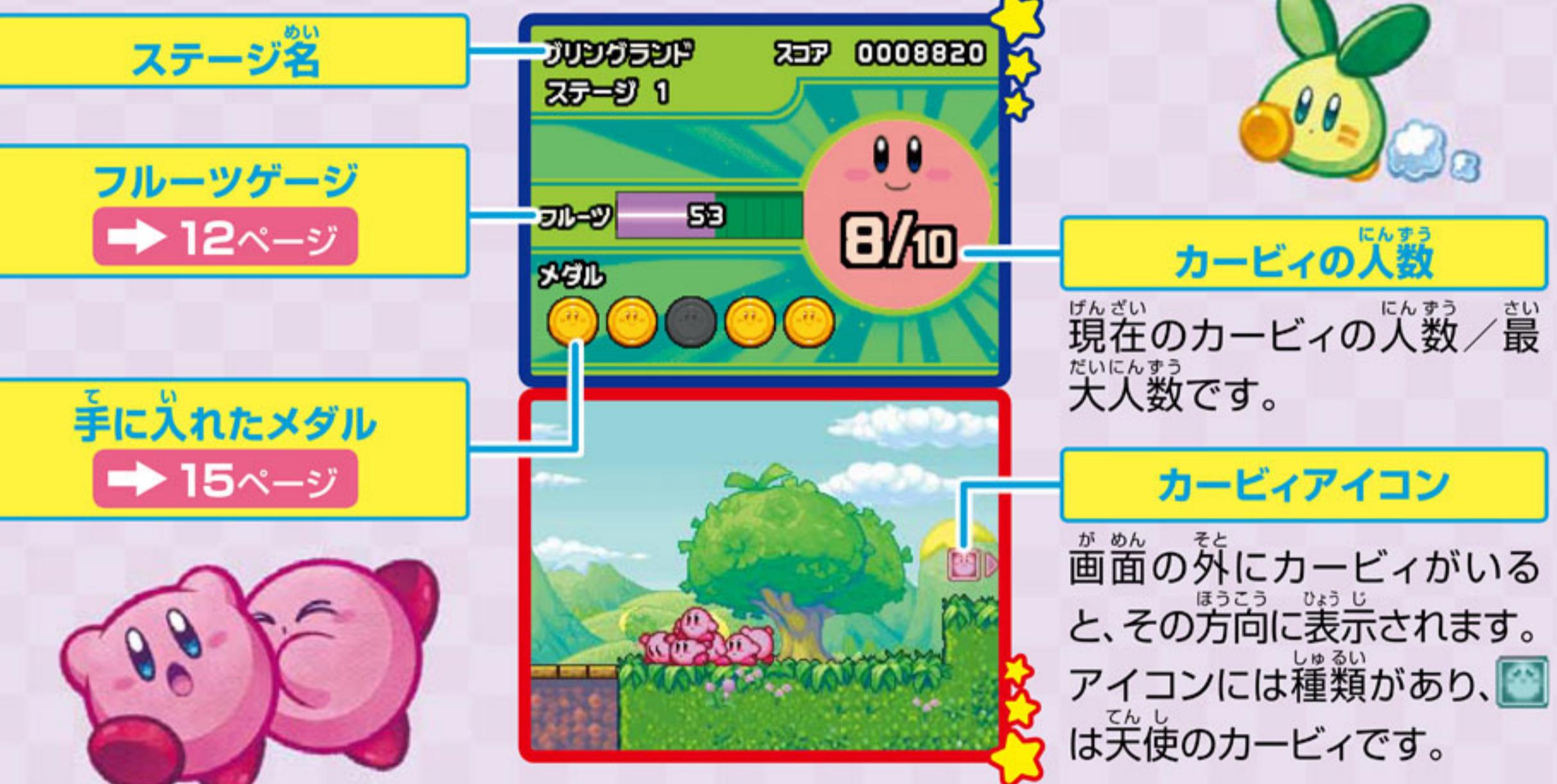
虹のかけら

特定のステージをクリアすると、「虹のかけら」が現れます。
虹のかけらを手に入れると虹の橋がかかり、ステージセレクト画面で先のエリアに進めるようになります。



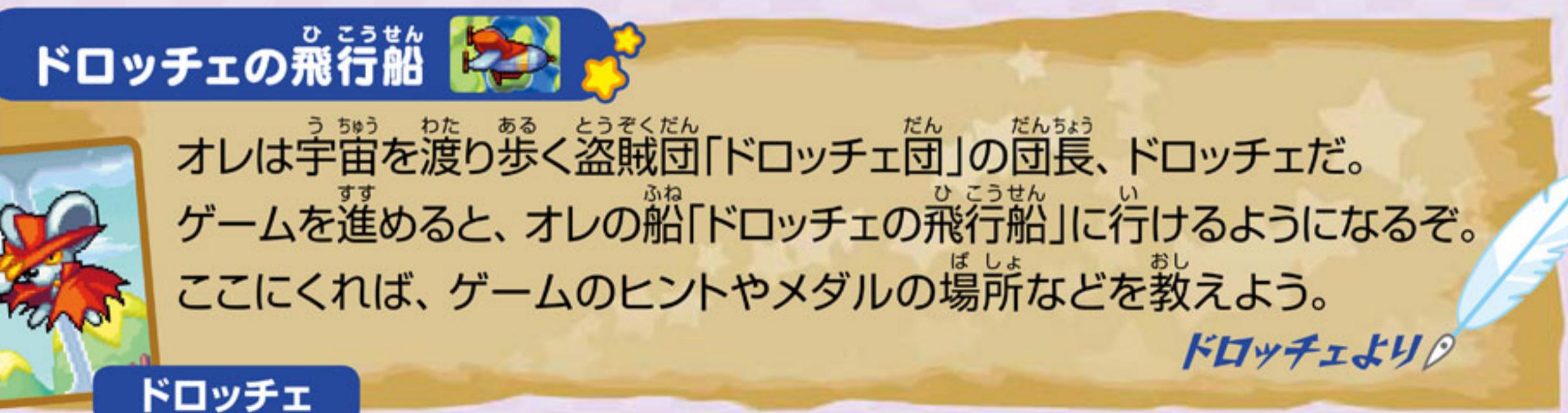
★ステージ画面の見かた

下画面のカービィを操作します。上画面には、ステージの情報が表示されます。



現在のカービィの人数／最大人数です。

ドロッヂェの飛行船



★ カービィを増やす

フルーツ → 15ページ をとるとフルーツゲージが増え、100ポイントになるとカービィが1人増えて冒険に加わります(フルーツゲージは0に戻ります)。

カービィは最大10人まで増やすことができます。

※カービィが10人いるときにフルーツゲージがいっぱいになると、ボーナススコアを10000点もらえます。

カービィが増えると……

カービィが増えると進めるステージが増えるほか、下のような場面でも冒険が進めやすくなります。また、ステージ内には、カービィがたくさんないと動かすことができないしきけもあります。



くっつくカービィの人数が多いほど、ぽかすかバトルでの攻撃が強くなります。



のマークをすばやく何度もタッチして、しきけや敵をひっぱります。



★ カービィの状態

カービィは、ダメージを受けて体力が減ると、体の色が青くなります。青いカービィは、さらにダメージを受けて体力がなくなると、天使になります。天使になったカービィは、そのままにしておくと画面の外に飛んでいき、いなくなってしまいます。

※しきけに挟まれたときなど、カービィがすぐに天使になてしまうこともあります。

天使の助けかた

カービィが天使になってしまったら、画面からいなくなる前にほかのカービィをくっつけると、復活させることができます(復活したカービィは青い状態になります)。



回復リング

ステージ内には右のような「回復リング」があるぞ。青くなったカービィが回復リングをくぐると、ダメージが回復し、元のピンクのカービィに戻ることができます。

ドロッヂェより



※タッチスクリーンを強く叩かないように注意してください。

★ ゲームオーバー

カービィが全員いなくなってしまう(天使になる)とゲームオーバーとなります。タッチスクリーンをタッチして、ステージセレクト画面からゲームをやり直してください。
※水中にいるときに空気ゲージがなくなってしまった場合も、ゲームオーバーとなります。



★ ステージクリア

ゴールの扉に入るか、ステージの最後にいるボス敵を倒すと、ステージクリアとなります。このとき、ステージでのカービィの状態によっては、「称号」をもらえることがあります。称号にはゴールドスター、シルバースター、ブロンズスターがあります。



アイテム

ステージには、カービィの冒険を助けるさまざまなアイテムが登場します。なかにはブロックを壊したり、敵を倒したりすると現れるものもあります。

フルーツ



フルーツゲージがたまります。フルーツの種類によって、たまるポイントの量が違います。

マキシムトマト



フルーツゲージが100ポイント分たまります。

カギ



とると、そのまま持ち歩けます。

宝箱



カギを持っていると、開けることができます。

ビッグキャンディー



一定時間カービィが大きくなり、触るだけで敵を倒したり、普段は壊せないブロックを壊したりできるようになります。

メダル



集めると、コレクションでおまけが楽しめます。→17ページ なかにとても重要なメダルも……?

ドクロのカギに注意



ドクロのカギをとると、ドクロ団が待ちかまえるステージに連れ去られてしまう。このステージは朝まで耐えるか、宝箱を手に入れると、脱出できるぞ。

ドロッキュエより



しあげ



お
いちぶ
しあげ
ステージに置かれているしあげの一部を紹介します。ここで紹介しているほかにも、
さまざましあげが登場します。

しあげ

ほし 星ブロック



ジャンプでぶつかると、
こわ
壊すことができます。

かた 固いブロック



カービィのジャンプでは
こわ
壊せないブロックです。

フルーツブロック



ジャンプで体当たりすると、た
くさんのフルーツが飛び出し
てきます。ブロックが壊れるま
で、何度も叩くことができます。

ひきぬき草



ぶらさがると引き抜くこ
とができます。ただし、
トゲのついた草に触ると
ダメージを受けます。

メロディスイッチ



決められた順番で叩く
と、道が開きます。

たいほう 大砲



中に入り、タッチでカ
ビィを発射します。

とびら 扉

エリア扉



中に入ると、別の
エリアに移動する
ことができます。

ちかみちとびら 近道扉



ゴールまで近道できる扉です。
この扉は、一度ステージをクリアするまで
半透明の状態で、入ることができません。

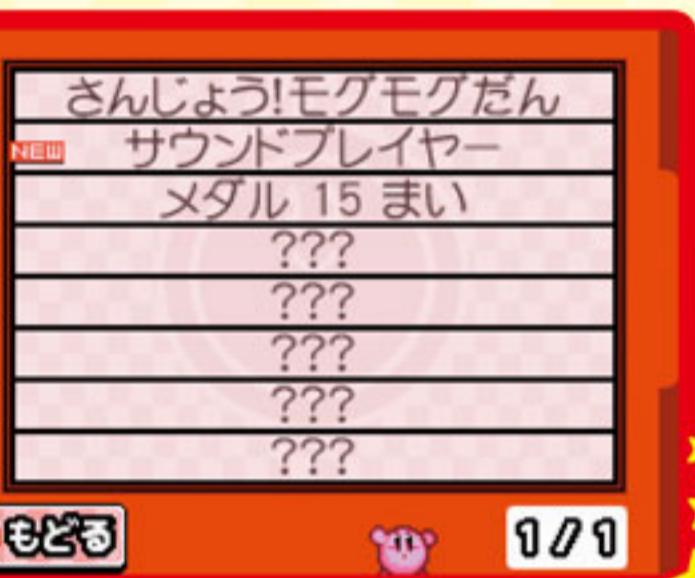


コレクション／チャレンジ

がめん
あつ
モードセレクトやステージセレクトの画面では、これまでに集めたコレクションや、達
せい
成したチャレンジをリストで確認することができます。

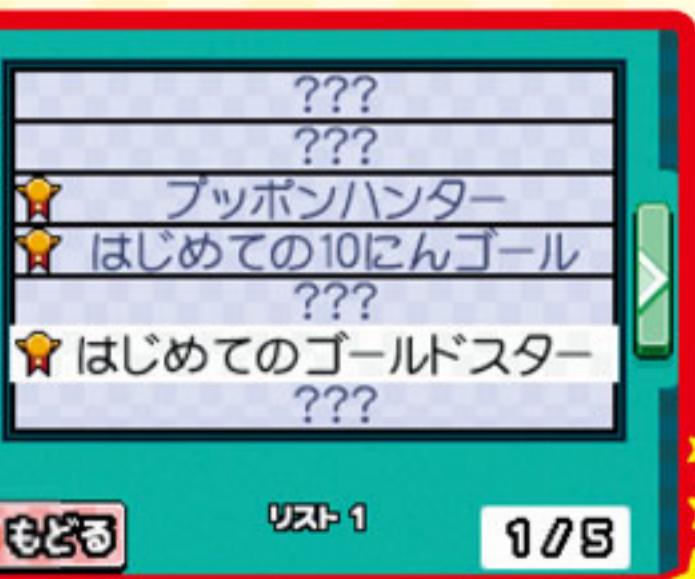
★コレクション

いってい
まいすうあつ
メダルを一定の枚数集めるごとに、さまざま「コレク
ション」を手に入れることができます。
コレクションの中には、リストから選ぶと遊べるサブ
ゲームもあります。



★チャレンジ

ちゅう
かく
じょうけん
たっせい
ステージ中に隠された条件を達成すると、「チャレンジ
達成」となり、チャレンジリストに記録されます。リスト
では、すでに達成したチャレンジに が表示されます。





スタッフクレジット



ディレクター
しらかわ まり

アシスタントディレクター
かわい ただし

コンセプトプランニング
はまむら たかし
エンジンズ

プランニング
り すちゅる
たなべ とよひさ
こやなぎ こうすけ
ありた よしまさ
はまだ たかし

プログラミング
はやし ひろゆき
みずさわ かずひろ
やまだ けいた
ふくしま ひでと
おおき こうじろう

たかはし かずのり
すぎうら ふみひろ
ふじわら ひろゆき

デザイン
まえだ よしひさ
まつざき あべの
つつじ しほ
なかやま たかゆき
さの ようへい

サウンド
さかい しょうご
いわさき まさあき

パブリックリレーションズ
いしだ さとし
みねむら ともひろ
おびかね ちえこ
くまざわ だいご

アートワーク
のとや てつや

きみづか まりこ
なかがみ まさよ
おさない ひさよ
なかみち さちこ
いのうえ けいこ

マネジメントアドバイザー
ふくい ともあき

コーディネーション
やぎ あつと

プロデューサー
やまもと まさのぶ
やまもと よういち
あだち やすし

シニアプロデューサー
たなべ けんすけ
たにむら まさよし

エグゼクティブプロデューサー
いわた さとる



© 2011 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

HAL Laboratory, Inc. and Nintendo are the authors of this software for the purpose of copyright. All rights reserved.

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

意匠登録 第1259804号、第1260043号

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。

落丁・乱丁の場合は、お取り替えいたします。禁無断転載

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



任天堂株式会社