

The Pokémon Company

Nintendo®

NINTENDO DS®



ポケモンダイヤモンドパール

光の軌跡
ひかり きせき



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-B3RJ-JPN

このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「ポケモンレンジャー 光の軌跡」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

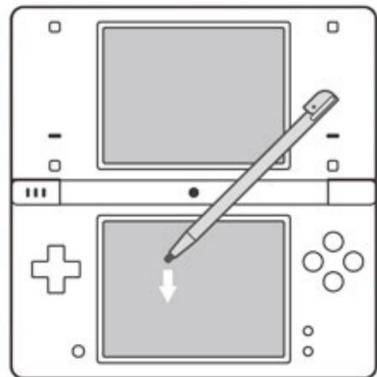
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふってください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

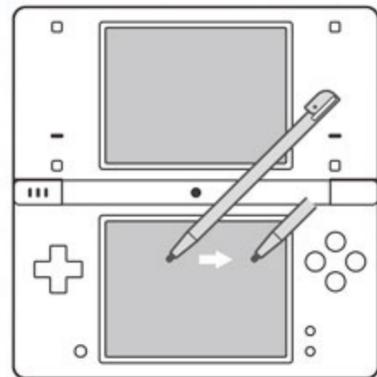
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当たたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。



もくじ

- ポケモンレンジャーとは ……04
- ゲームの目的 ……05
- ゲームの基本操作 ……06
- ゲームの始めかた ……10
- メニュー画面の見かた ……13
- 冒険の記録について ……20
- キャプチャのしかた ……22
- ポケモンと協力してキャプチャする ……27
- ミッションとクエストについて ……30
- サインモードについて ……31
- フィールドわざ ……32
- 通信について ……34
- スタッフリスト ……43



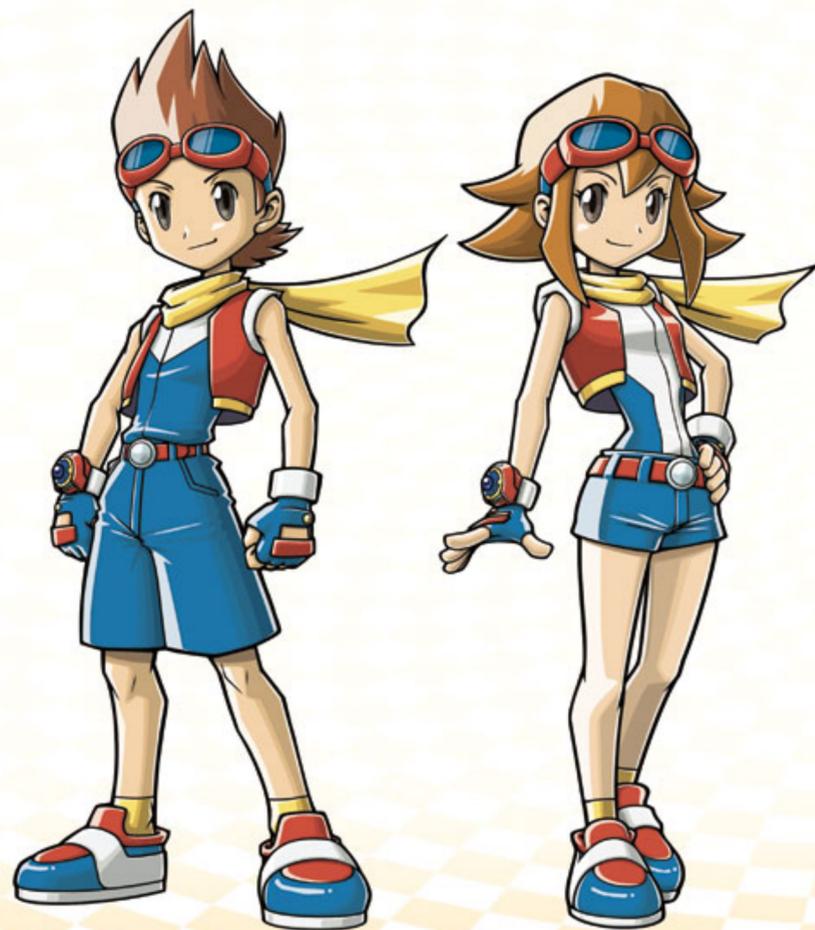
ポケモンレンジャーとは

ポケモンレンジャーとは、ポケモンの力をかりて、平和を守る人々のことです。ポケモンレンジャーたちは、キャプチャ・スタイル（スタイル）を用い、ポケモンと気持ちをかよわせ、人とポケモンと世界のために困難をのりこえ、活動しています。

キャプチャ・スタイル



ポケモンレンジャーである主人公は、オブリビア地方で起きている、ポケモンをさらう悪事を働いている組織の調査とポケモンたちを守るミッションを受けます。事件を解決し、オブリビア地方の平和を守りましょう。



※「ポケモンレンジャー 光の軌跡」では、男の子と女の子から主人公が選べます。どちらを選んでもストーリーに違いはありません。

ゲームの目的

主人公は、オブリビア地方で起きている事件の解決という大きなミッションに立ち向かいます。与えられたミッションをクリアしながら事件を追いましょう。しかし、ミッションのなかには、自分ひとりの力では解決できないこともあります。そのときにはポケモンに協力してもらい、力をかりましょう。



ポケモンレンジャーは、ポケモンと気持ちをかよわせて仲間にする「キャプチャ」(▶▶▶ P.22)ができます。「キャプチャ」に成功したポケモンは主人公についてきて、力をかしてくれます。ポケモンとともに困難を乗り越えてミッションをクリアしましょう。

レンジャーは、パートナーポケモンをつれていけます。あなたと行動をともにするパートナーは、きっと冒険の助けになってくれるでしょう。



ゲームの基本操作

基本的な操作は、下画面をタッチまたはスライドしておこないます。



下画面
(タッチスクリーン)

タッチペンでタッチすれば、その場所に向かって主人公を移動させたり、話したり、調べたりできます。メッセージウインドウに「」が出ているときは、タッチすると文章を読み進められます。

X ボタン

空を移動しているときに行先のリストを表示します。

Y ボタン

一緒に行動しているポケモンを出したり隠したりできます。

+ ボタン

主人公を移動させます。

A ボタン

「はい」を選ぶ場合や何かを調べたり、目の前にいる人に話しかけたり、文章を読み進めます。

B ボタン

「いいえ」を選ぶ場合や画面を戻るときに使います。フィールドわざ (▶▶▶ P.32) のポケモンのキャンセルでも使います。

L ボタン

サインモード画面 (▶▶▶ P.31) を呼び出します。

R ボタン

メニュー画面を呼び出します。

※ゲーム中にニンテンドーDS本体を閉じると自動的にスリープモードになります。開くと復帰します。レンジャーネット、複数での通信協力ミッションプレイ中は、スリープモードにならずに省電力モードになります。

※スタートボタン、セレクトボタンは使用しません。

※ゲーム中に手が疲れたら休憩しましょう。

操作のしかた

移動する

進みたい方向にタッチペンでタッチしていると、主人公がその方向へ進みます。また、**+**ボタンで進みたい方向を押すことでも主人公を移動させることができます。



話す

話したい人にタッチペンでタッチすると話をすることができます。また、話したい人のそばにいき、向き合ってから、**A**ボタンでも話をすることができます。



選ぶ

会話中などに「はい/いいえ」の選択が出てくる場合があります。画面に表示される「はい」と「いいえ」の選びたいアイコンをタッチペンでタッチすると選択できます。また、「はい」の場合は**A**ボタンを、「いいえ」の場合は**B**ボタンを押すことでも選択できます。



調べる

調べたいポケモンやターゲット(▶▶▶P.32)にタッチペンでタッチすると、それぞれの情報が上画面に表示されます。また看板などは、タッチするか、近くでその方向を向き**A**ボタンを押すと、内容を読むことができます。



なかまのポケモンを出す / 隠す

主人公をタッチすると、なかまポケモンを出したり隠したりできます。また、**Y**ボタンを押すことでもなかまポケモンを出したり隠したりできます。



ゲームの始めかた

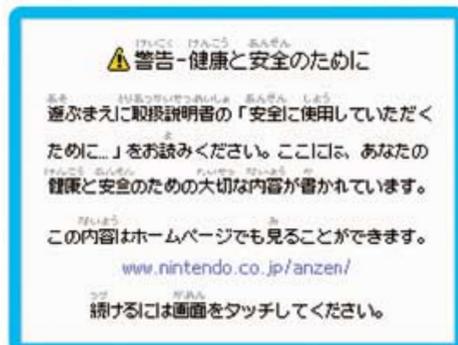
始めかた

- 1 DSカード差し込み口に「ポケモンレンジャー 光の軌跡」をカチッと音がするまでしっかり差し込み、電源をONにしてください。
- 2 右上の画面が表示されますので、内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
- 3 本体のメニュー画面で「ポケモンレンジャー ひかりのきせき」をタッチするとタイトルメニュー画面にうつります。遊びたいメニューを選んで、**A**かスタートボタンを押すとゲームが始まります。

※右の画面は、ニンテンドーDSi / DSi LLの場合の画面です。

※ニンテンドーDS / DS Lite 本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。

※この取扱説明書では、上画面に**ピンク**のワク、タッチスクリーン(下画面)に**ブルー**のワクを使用しています。



さいしょからはじめる

ゲームを最初から始めます

※「さいしょからはじめる」でゲームを始めて記録すると、それまであった「つづきからはじめる」の内容が、消去されますのでご注意ください。



性別を決める

まず主人公の性別を決定します。男の子か女の子を選んでタッチペンでタッチして決定します。

「性別」と「名前」は後で変更することができません。



名前を決める

性別を決めた後、しばらくストーリーを進めていくと、主人公の名前を登録することができます。文字をタッチすると名前が入力できます。「ひらがな」「カタカナ」「ABC」「1/♪」をタッチするとその度に入力できる文字が切り替わります。間違えた場合は「←」をタッチすると1文字前に戻ります。名前を入力したら「OK」をタッチして決定します。



つづきからはじめる

「つづきからはじめる」をタッチすると以前に記録をしたところから再開します。

「ちゅうだん」から再開する場合は、ゲーム起動時に「はい」を選びスタートします。

- きろくマシン ▶▶▶ P.20
- ちゅうだんのしかた ▶▶▶ P.21



セーブデータを初期化することはできません。

レンジャーネット

Wi-Fi通信でミッションをダウンロードしたり、そのミッションを遊んだりできます (▶▶▶ P.40)。



メニュー画面の見かた

移動中に下画面の右下にあるレンジャーマークをタッチするかRボタンを押すと、スタイルに備わった各機能がアイコンで表示されます。見たい機能のアイコンをタッチして決定してください。下画面右上の矢印をタッチすると前の画面に戻ります。



サインモード
▶▶▶ P.31

レンジャーマーク

スタイルエネルギー

ステータス
▶▶▶ P.14

カスタム
▶▶▶ P.18

クエスト
▶▶▶ P.16

マップ
▶▶▶ P.17



リリース
▶▶▶ P.16

サインリスト
▶▶▶ P.19

ブラウザ
▶▶▶ P.15

じてん
▶▶▶ P.17

ちゅうだん ▶▶▶ P.19

なかまポケモン

レンジャーマークをタッチすると、^{うえ が めん}上画面になかまポケモンが^{ひょうじ}表示されます。



ステータス

^{うえ が めん}上画面には、^{しゅじんこう}主人公の^{なまえ}名前や^{つぎ}次のレベルまでの^{けいけんち}経験値などが^{ひょうじ}表示されます。^{した が めん}下画面には、^{ぼうけん}これまでの冒険の^{なが}流れと^{もくてき}これからの^{ひょうじ}目的が表示されます。



ブラウザ

ブラウザには^{しょうほう}キャプチャしたポケモンの^{じょうほう}情報が、^{どくじ}ポケモンレンジャー独自の^{ポケモンナン}ナンバー順に^{じゆん}記録されています。

^{した が めん}下画面で^{せんたく}選択した^{しょうほう}ポケモンの^{じょうほう}情報が、^{うえ が めん}上画面に^{ひょうじ}表示されます。また、^{した が めん}下画面の^{みぎうえ}右上のアイコンで「すべてみる」「なまえじゆん」「ポケアシスト」「フィールドわざ」ごとに^{けんさく}ポケモンを検索することができます。



^{した が めん}下画面の^{みぎした}右下にある「せいそくち」を^{しめ}タッチすると、その^{せいそくち}ポケモンの^{しめ}生息地を示す^{まっぷ}マップに^き切り替わります。

リリース

なかまポケモンを自然にかえしたいときや、一緒に行動できるポケモンの数より多くキャプチャしたときにこの機能を使います。リリースするポケモンをタッチで選び、下画面の「リリース」のアイコンをタッチすると、そのポケモンはもとした場所へとかえります。

リリースのしかた ▶▶ P.29



フィールドわざで力をかりたポケモンや、ポケアシストを使ったときにアシストポケモンがダメージを受けたときは、そのままリリースされます。

クエスト

下画面に現在進行中のクエストと、クリアしたクエストがリストで表示されます。選んでタッチすると上画面に詳しい内容が表示されます。

下画面の右上のアイコンで「すべてみる」「うけている」「クリア済み」ごとにクエストを検索することができます。

クエスト ▶▶ P.30



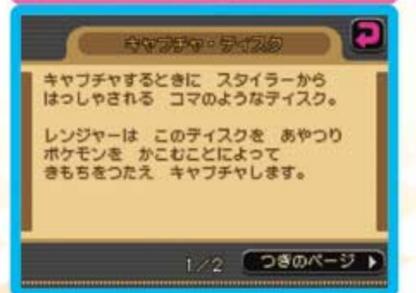
マップ

下画面にオブリビア地方の全体マップが表示されます。また、現在自分のいる場所がアイコンで表示されます。マップの行ったことのある場所には色がついていきます。場所によってはタッチすると、拡大のアイコンが出ます。アイコンをタッチすると、その場所の細かな地図を見ることができます。



じてん

ポケモンレンジャーで使われるさまざまな用語や、必要なテクニックの説明などを「ようご」「フィールド」「キャプチャ」の3つのカテゴリごとに調べることができます。調べたい用語をタッチすると詳しい内容を見ることができます。じてんの内容はゲームを進めるうちに追加されていきます。ページが複数ある場合は、下画面の「◀まえのページ」「つぎのページ▶」をタッチするとページを切り替えることができます。



カスタム

冒険を進めていくと、主人公のキャプチャ・スタイラーの能力を強化できるようになります。強化する内容はいくつかあり、自分で選んで強化します。この機能を「スタイラーカスタム」といいます。

「スタイラーカスタム」にはレンジャーポイントが必要です。レンジャーポイントは「ミッションクリア」や「クエストクリア」、ポケモンごとにはじめてSランクでキャプチャしたときに手に入れることができます。

ミッションとクエストについて ▶▶▶ P.30

強化したい内容の▲をタッチして強化する度合いを設定します。また、▼をタッチすると増やした度合いを減らすことができます。このとき「リセット」をタッチすると、設定する前の状態に戻ります。

強化する内容がすべて決まったら、「レベルアップ」をタッチします。

1度使ったレンジャーポイントは戻せないので注意しましょう。

いまのスタイラーの強さ

現在持っているレンジャーポイントの数

現在選択している強化に必要なレンジャーポイントの数



サインリスト

冒険を進めるうちに、主人公のキャプチャ・スタイラーに備わる機能です。

主人公と心をかよわせたポケモンが特別な力をかしてくれるようになり、そのポケモンたちを呼び出すレンジャーサインを記録するための機能です。

記録したサインをかきなおすこともできます。

呼び出すときにはサインモードを使います。

サインモードについて ▶▶▶ P.31



ちゅうだん

ゲームの途中で、冒険をいったん記録してやめることができます。

ちゅうだんのしかた ▶▶▶ P.21



ぼうけん きろく 冒険の記録について

ぼうけん きろく い か ぼうぼう
冒険を記録するには以下の2つの方法があります。

きろくマシン

むら
村やフィールドにある、「きろくマシン」をタッチし、「はい」を選べるとそれまでの冒険を記録することができます。次に遊ぶときに、「つづきからはじめる」をタッチすれば、その場所からつづきを遊ぶことができます。

※このほかにも冒険の記録をとることができます。

※記録中は、電源を切らないでください。

きろくマシン



「さいしょからはじめる」でゲームをはじめ、記録すると、それまでにあった「つづきからはじめる」のデータは消去されてしまうので注意してください。

ちゅうだん

スタイラー画面の「ちゅうだん」をタッチし、「はい」を選べるとゲームを中断することができます。次に電源を入れたとき、つづきを中断したところからはじめることができます。

※「ちゅうだん」の記録は「つづきからはじめる」の記録に上書きされません。



次に遊ぶときに、右の画面で「はい」をタッチすれば、前回「ちゅうだん」した場面から遊ぶことができます。

「ちゅうだん」のデータからゲームを再開すると、その「ちゅうだん」のデータは消えます。



「いいえ」をタッチすると、右の画面のように中断データを削除するかどうか確認があります。次に「はい」をタッチすると、「ちゅうだん」のデータのみが削除されて、タイトルメニュー画面になります。その後、「つづきからはじめる」を選べば、最後にきろくマシンで記録した場所から始めることができます。



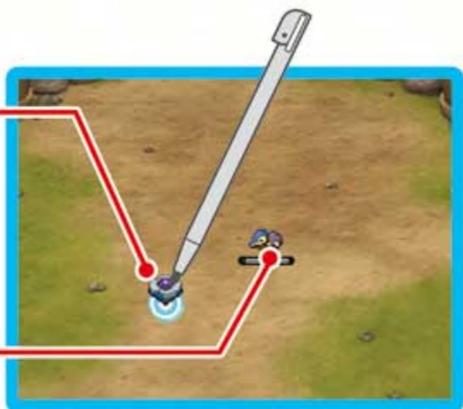
キャプチャのしかた

ポケモンをキャプチャしよう

キャプチャとは、ポケモンと^{きもち}気持ちをかよわせることをいいます。キャプチャしたポケモンは、^{しゅじんこう}主人公と一緒に^{いっしょ}行動して、^{こうどう}力をかしてくれます。キャプチャは、タッチペン(キャプチャディスク)を^{つか}使っておこないます。

フィールド^{じょう}上にいるポケモンにふれるとバトルフィールドの^{がめん}画面になります。

キャプチャ・ディスク



ポケモン

バトルフィールドの^{がめん}画面になったら、まずタッチペンで^{じめんぶぶん}地面部分をタッチします。

すると、キャプチャ・ディスク(ディスク)があらわれます。タッチペンを^{がめん}画面からはなすとディスクは^き消えます。

キャプチャ・ライン



そのままタッチペンを^{うご}動かすとディスクが^{おな}同じように動き、キャプチャ・ライン(ライン)が^ひ引かれます。このラインでポケモンをグルリとかこみましょう。



ラインとラインが^{まじ}交わらないとポケモンをかこんだことになりません。

きもちゲージ



すうじ
数字

ポケモンをかこむと、ポケモンの^{した}下の「きもちゲージ」が^{すうじ}数字ぶんたまります。ラインでグルグルかこんでいき、このゲージがいっぱいになるとキャプチャ^{せいこう}成功です。

※ポケモンによっては、「きもちゲージ」が^{がめんじょうぶ}画面上部に^{ひょうじ}表示される場合もあります。

かこんでいる^{とちゅう}途中でタッチペンを^{がめん}画面からはなすとラインはなくなってしまいます。ポケモンをかこまずにいると、それまでためたゲージが^{すこ}少しずつ減ってしまうので、^{さいど}再度かこみましょう。

ポケモンのかんじょう

フィールド上には、ふだんの行動とちがう動きをするポケモンがいます。

「おびえじょうたい」のポケモンは、主人公が近づいたり、キャプチャするとき、にげまわったりします。

「こうふんじょうたい」のポケモンは、主人公に対して攻撃したりおいかけてたりします。キャプチャするときは、きもちゲージが赤くなっています。このときは、気持ちが伝わりにくくなっているので、ポケアシストを使い、ポケモンの気持ちを落ち着けましょう。気持ちが落ち着くと、きもちゲージは黄色になり、通常どおりのキャプチャができます。

ポケアシスト ▶▶ P.28



にげる

「にげる」ボタンにタッチすると、キャプチャの途中でキャプチャをやめて、その場からにげることができます。

※にげることができない場合もあります。

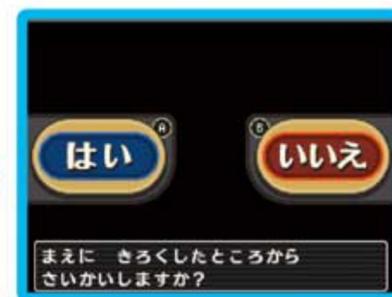
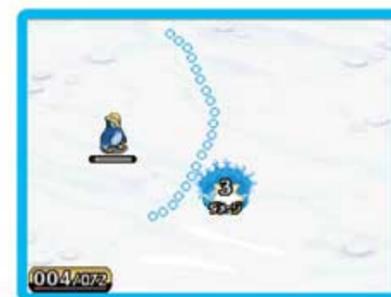
にげるボタン



キャプチャするときの注意

ポケモンをキャプチャしようとするとき、ポケモンはにげまわったり、攻撃してきたり、いろいろな行動をします。このとき、ラインやディスクにポケモンがふれるとラインは切れてしまいます。その場合は、地面をタッチしてディスクを出すところからやりなおします。

ポケモンが攻撃したとき、その攻撃にラインやディスクがふれると、スタイラーのエネルギーは減っていきます。スタイラーのエネルギーが0（ゼロ）になると、スタイラーはこわれてしまい、ゲームオーバーになります。その場合は、最後にきろくマシンで記録した場所や、タイトル画面などに戻ってしまいます。少なくなったスタイラーのエネルギーは、じゅうでんマシンや、キャプチャしたポケモンのフィールドわざやポケアシストなどで充電することができます。また、スタイラーのレベルアップ(▶▶ P.26)でも、エネルギーを回復することができます。



キャプチャはあまり力を入れすぎず、軽く素早くかこむのがコツです。ゲームプレイ中、腕に疲れを感じたらゲームを中断して休憩をとりましょう。

スタイラーのレベルアップ

キャプチャが成功すると、主人公は経験値をもらいます。この経験値が一定以上たまると、主人公の持つスタイラーがレベルアップします。レベルアップするごとに、スタイラーはエネルギーを回復し、パワーとエネルギーの量が増えます。また、キャプチャはランクで評価され、ポケモンごとにはじめてSランクでキャプチャしたときには、レンジャーポイントを手に入れることができます。



ポケモンと協力してキャプチャする

レンジャーと一緒に行動しているポケモンは、ほかのポケモンをキャプチャするとき力を助けてくれます。これをポケアシストと呼びます。ポケアシストの効果はそのポケモンのグループや持っている力によって、さまざまな種類があります。たとえばミズゴロウのポケアシストは、キャプチャ中のポケモンのスピードを遅くします。

ウクレレピチューについて

ウクレレピチューは、主人公のパートナーとして行動をともにし、「ピチューのウクレレ」という特別な力で主人公のキャプチャを手伝ってくれます。

キャプチャ中にあらわれたウクレレピチューをタッチすると、バトルフィールドに移動します。



ウクレレピチュー

このピチューをタッチすると、「ピチューのウクレレ」を使うことができます。

ポケアシスト

ポケモンが力を使ってキャプチャを手伝ってくれます。その力にはさまざまな種類があります。ポケアシストを使いたいときは、まず、下画面にあるポケアシストのボタンをタッチします。つぎに、力をかりたいポケモンをタッチして、そのまま、バトルフィールドの力を使ってほしい場所までスライドさせます。やめる場合には、スライドしたまま、ポケアシストボタンに戻します。



ポケアシストボタン

表示されたポケモンの上に▲が出れば、キャプチャするポケモンに対して相性が良く、▼が出れば相性が悪いポケアシストです。

ポケアシストを使うと、ゲージがたまるまで、そのポケモンはポケアシストを使うことができません。

ポケアシストを使わない場合には、ポケモンをタッチせずに、バトルフィールドをタッチするとやめることができます。

ポケモンがポケアシストを使っているときに、あいてポケモンから攻撃を受けるとリリースされます。

リリースのしかた

ポケモンレンジャーと一緒に行動できるポケモンは7匹までに限られます。キャプチャをして、7匹を超えたときには、リリースしなくてはなりません。また、7匹を超えていないときは、メニュー画面のリリースから自然にかえすこともできます。



リリースしたいポケモンをタッチして選びます。もう一度そのポケモンをタッチするとやめることができます。また、2匹以上のポケモンを同時に選ぶこともできます。「リリース」をタッチすると、そのポケモンがリリースされます。また「じゅうでん」のフィールドわざも持っているポケモンがいれば、スタイラーを充電してから、リリースすることもできます。



リリースされたポケモンは、もといいた場所へもどっていきます。キャプチャした場所へ再びいくと、またそのポケモンに出会うことができます。

ミッションとクエストについて

ミッション

主人公が受けた任務を「ミッション」といいます。ミッションをクリアするとレンジャーポイントを手に入れることができます。



クエスト

ポケモンレンジャーが村の人たちの困っていることを解決することをクエストといいます。クエストを頼みたい人は、頭の上に「…」がうかんでいます。クエストをクリアするとレンジャーポイントを手に入れることができます。



ミッションとクエストのクリアで手に入れたレンジャーポイントは、スタイラーカスタム (▶▶▶ P.18) で使用します。

サインモードについて

サインリスト



時間

レンジャーサインで呼び出せるポケモンがいます。これらのポケモンはそれぞれのサインを持っており、特別な力で主人公の冒険を手伝ってくれます。

サインはタッチペンを使って下画面にかきます。サインをかくには時間制限があります。時間はタッチすると減っていき、はなすと戻ります。サインリストアイコンをタッチすると、登録したすべてのサインを確認することができます。



ライコウは、大きなジャンプでガケなどを飛び越える力を持っています。

フィールドわざ

フィールドわざとは

冒険を進めていくと、木が倒れていたり、岩がじゃまをしていたりして、先に進めないことがあります。これらの障害物をターゲットと呼びます。ターゲットにタッチすると上画面で情報を確認できます。

ターゲット



ターゲットは、キャプチャしたポケモンの持つわざでクリアすることができます。このターゲットに対して使うポケモンのわざをフィールドわざといいます。

① 「まるい いわ」は、フィールドわざの「たいあたり2」が必要
です。
「たいあたり2」以上のフィールドわざを持つなかまのポケモ
ンをタッチして、そのままターゲットへラインをスライドし
ます。



② その後に、力をかりるかどうかを「はい」「いいえ」で選んで
ください。



③ 「はい」を選ぶと、そのポケモンがフィールドわざを使います。



ポケモンのフィールドわざによってターゲットをとりのぞくことを「ターゲットクリア」と呼
びます。ターゲットによっては何匹かのポケモンの力を同時に使わないとターゲットクリ
アできないものもあります。

フィールドわざを使ったポケモンはそのままリリースされます。

通信について

DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

用意するもの

- ニンテンドー DS・ニンテンドー DS Lite・ニンテンドー DSi・ニンテンドー DSi LL …… プレイする人数分の台数 (最大4台)
- 「ポケモンレンジャー 光の軌跡」カード …… プレイする人数分の枚数 (最大4枚)

操作手順

- 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
- 本体の電源をONにしてください。
- 本体のメニュー画面で「ポケモンレンジャー ひかりのきせき」をタッチしてください。
- 以後の操作方法は、36ページをご覧ください。

航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
- ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
 - のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
 - 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
- 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
 - 画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
 - 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。
- 航空機内でニンテンドー DSi/DSi LL 本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてご使用ください。

通信プレイに関するご注意

- 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。
- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - 通信相手の本体との距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- ニンテンドー DSi/DSi LL 本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←————→ 強			

通信協力ミッションをプレイする

ミッション「ふるいやしきをちょうさせよ!」をクリアしたあとのイベントで、ワイヤレス通信を使った通信協力ミッションが遊べるようになります。

ワイヤレス通信を使った通信協力ミッションは、1人から最大4人まで一緒にプレイすることができます。

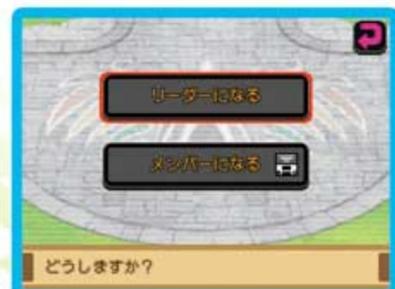
通信協力ミッションでのスタイルレベルは、通常プレイのレベルとは異なります。



冒険を進めると現在のココナひろばにある「ときわたりのせきひ」からときをわたれるようになります。「はい」をタッチすると過去のココナひろばへとときをわたります。



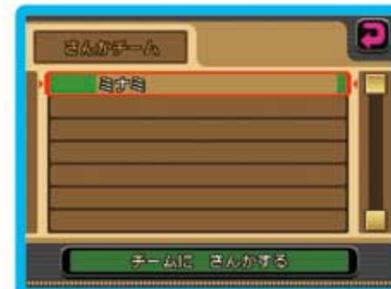
過去のココナひろばでは、通信協力ミッションの準備や、プレイ方法の確認などができます。準備が終わったら、受け付けをします。「はい」をタッチして冒険を記録するかどうか選びます。



このミッションで「リーダーになる」か「メンバーになる」をタッチします。1人でプレイするときは「リーダーになる」をタッチします。



リーダーの場合
プレイするミッションを選んで「ミッションをかいしする」をタッチします。



メンバーの場合
参加するリーダーの名前を選んで「チームにさんかする」をタッチします。



ミッションに参加するメンバーが全員青いワープゾーンに乗ると、ミッションを開始するか聞かれます。リーダーが「はい」をタッチするとミッション開始になります。

ミッションをクリアし、「ひろばにもどる」をタッチすると冒険を記録して通信協力ミッションは終了します。

本編へ戻るには、ココナひろばにある「ときわたりのせきひ」をタッチします。

※ 通信エラーについて

状況によっては通信中に右のようなエラーが出ることがあります。

その場合はミッション失敗となり、冒険を記録してココナひろばへと戻ります。



しんでんパートナー

通信協力ミッションでは、しんでんパートナーと呼ばれるポケモンが多数登場します。ミッション中に手に入れられる「このころのせきばん」で自分のしんでんパートナーを増やせます。2人以上のプレイヤーで通信協力ミッションをクリアすると、クリア後の「プレゼントタイム」で、そのミッションで手に入れた「このころのせきばん」をほかのプレイヤーに渡せます。

※ミッションを失敗すると、そのミッションで手に入れた「このころのせきばん」はなくなってしまいます。



たからばこ

ミッション中に「たからばこ」が登場することがあります。「たからばこ」は、しんでんパートナーがターゲットクリアするとアイテムが出てきます。アイテムには、スタイラーエネルギーを回復するものなど、いろいろな種類があります。



通信協力ミッションのミッション失敗

下記のいずれかの条件を満たした場合、すべてのプレイヤーがミッション失敗となります。

- クリア前に、残り制限時間が0(ゼロ)になってしまった。
- クリア前に、いずれかのプレイヤーのスタイラーのエネルギーが0(ゼロ)になってしまった。
- 通信の接続が切れてしまった。



とも友だちのキャプチャにらんちゅうする

キャプチャ中のプレイヤーの頭上には「!!」マークが表示されています。そのプレイヤーがキャプチャしているポケモンにふれると、キャプチャにらんちゅうすることができます。らんちゅう中には、プレイヤー同士が協力して、シンクロキャプチャやコンバインキャプチャという、強力なキャプチャをすることができます。



シンクロキャプチャ

2人のプレイヤーがいるとできるキャプチャです。ほかのプレイヤーのラインの始点をタッチするとラインの色が変わります。そのラインの状態しょうたいでポケモンをかこむと成功です。



コンバインキャプチャ

3人以上のプレイヤーがいるとできるキャプチャです。それぞれがディスクを出し、1点をタッチし続けると色が変わります。色が変わったら、ほかのプレイヤーのところへラインを伸ばしてつなげます。順番につなげて三角形ができると成功です。4人プレイヤーがいる場合は、四角形をつくることもできます。



シンクロキャプチャやコンバインキャプチャ中は、引いたラインにポケモンや攻撃がふれてもダメージを受けません。ただし、ディスクにポケモンがふれるとラインは切れてしまい、攻撃がふれるとダメージを受け、ラインも切れてしまいます。

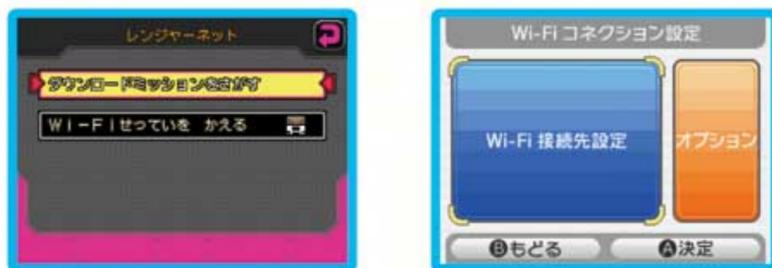
Wi-Fi でミッションを探すには

「ポケモンレンジャー 光の軌跡」は「ニンテンドー Wi-Fi コネクション」を利用して、珍しいミッションをダウンロードすることができます。ここでは「ニンテンドー Wi-Fi コネクション」を利用した場合の、ミッションのダウンロード方法を説明します。

※ダウンロードしても、条件を満たさないと遊べないミッションもあります。

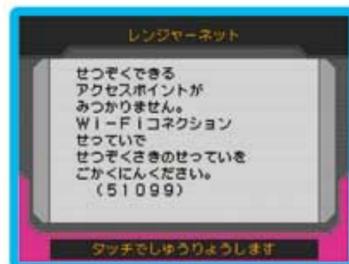
Wi-Fi を設定する

Wi-Fi を使ってミッションをダウンロードするには、あらかじめ「ニンテンドー Wi-Fi コネクション」に接続するための設定が必要です。メニュー画面で「Wi-Fi せっていをかえる」を選んで、設定してください。くわしい接続方法やお問い合わせについては、別冊の「ニンテンドー Wi-Fi コネクションガイドブック」をご覧ください。



接続できないときは

「ニンテンドー Wi-Fi コネクション」に接続できないときは、「エラー内容」と「エラーコード」が表示されます。ガイドブックの「ニンテンドー Wi-Fi コネクションに接続できないときは？」のページをご覧ください。



Wi-Fi 通信でミッションを探す

「Wi-Fi 通信」を利用した場合の、ミッションのダウンロード方法を説明します。本イベントは予告なく終了する場合があります。あらかじめご了承ください。



タイトルメニューから「レンジャーネット」をタッチします。



「ダウンロードミッションをさがす」をタッチします。



「Wi-Fi でさがす」をタッチします。

スタッフリスト



ダウンロードできるミッションが表示されます。ダウンロードしたいミッションをタッチして選んでください。ダウンロードできるミッションは、期間によって違います。



ダウンロードが終了すると、レンジャーネットの「ダウンロードミッションをあそぶ」からそのミッションを遊ぶことができます。

※ダウンロードしても、条件を満たさないと遊べないミッションもあります。

※ダウンロードしたミッションのなかには、レンジャーネットからではなく、通信協力ミッション (▶▶▶

P.36)からはじめるミッションがあります。

ディレクター

とりい ゆきのり

ゲームデザイン

いがらし ひろし
いとう やすひろ
はりがや さとこ
むねきよ ひろし
やまぐち ゆうすけ

さわい たかひろ
あさおか ようへい
しょうじ ゆうこ
つじ さとる
たなか りょうじ

シナリオ

とだ あきひと

プログラミングディレクター

いさり やすのり

プログラム

まつい ひとし
せや のぶひろ
つじもと ゆうき
じんぐう あげは
もりかわ こうじ
ダグア マクシミリアン
よねもり たかし

アートディレクター

しまだ ゆうすけ

グラフィックリーダー

まとば さち

グラフィック

ひげた けんいち
ふじわら ひろき
すぎやま ひろみち
いとう くみこ
やまもと よしえ
いのまた のぞみ

えんどう たかし
きただ ことろう
こが みのる
ありさか こういち

デジタルスケープ
グラフィックマネージメント
にしむら かずひさ
いしづか まさや
ふじかわ ようへい

サウンドディレクター

きつた たくと

おんがく

こやの けんいち
よしだ シグロウ
おく けいすけ

こうかおん

いとう あゆむ

キャラクターデザイン

しまだ ゆうすけ
ふじわら ひろき

アートワーク

きむら さかえ
こが けんいち
すぎやま やすこ
いたに きよみ
なかみち さちこ
よしだ きょうこ
ぬまた しずか

さいとう こーき
さいとう なおき

スクリプト

いちのへ かずあき
ほんだ よしのり
おばら かいと
しらい くにあき
いしやま わたる
やまざき たかし
のまき こういち
まえた こういち

デバッグかんきょうサポート

さくま たかし
かとう ゆうま
みさわ たかふみ
なは じょう

デバッグサポート

いなげ とおる

デバッグ

こやま なつき
たむら けん
よしむら りさ
いとう じゅん
おく よしひと
かぶしきがいしゃ デジタルハーツ

はせがわ やすたか
ひらの こういちろう
きせ まさと
ふくしま けいすけ
やまじ みえこ
マリオクラブかぶしきがいしゃ

ゲームデザインアドバイザー

わたなべ てつや
ますだ じゅんいち

ポケモンかんしゅう

さくらい ゆうり
よねだ とうや
さいとう ゆふこ
やなせ なおこ

スペシャルサンクス

いとう けんじろう
おおし みきこ
こむら ともたか
ふくなが すずむ
みやはら としお
すさい かく
あらい けんいち
こが じろう
たきざわ みちこ
かわせ こういち
のもと かくじ
よしだ のぶひこ
かなやま みすず
まつなが みつよ
つみた ゆういちろう
ふじた おさむ
むかい としお

たなか ひろかず

プロダクションマネージメント

いしい まさと
さかい ふみこ

プログレスマネージメント

つくだ よしはる

スーパーバイザー

いりえ かつよし

プロダクションコーディネーター

やまがみ ひとし
あんどう かおり
なかの たかお
あらき ひであき

えがみ しゅうさく
こほり しゅんすけ

プロデューサー

じんない ひろゆき
つる ひろあき

エグゼクティブプロデューサー

いわた さとる
いしはら つねかず



警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



©2010 Pokémon.

©1995-2010 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Developed by Creatures Inc.

ポケモンレンジャー/POKEMON RANGERは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

日本商標登録 第4925140号

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。 Trademarks registered in Japan.

意匠登録 第1259804号、第1260043号

FONT LC® 本製品の一部にシャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

落丁・乱丁の場合は、お取り替えいたします。

禁無断転載