

NINTENDO DS™



NTR-AYIJ-JPN

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「キャッチ!タッチ!ヨッシー!」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、ふかいや痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いてると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

けいこく 警告



- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象になりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着している方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

注意



- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしてください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンの基本操作には次の2種類があります。

タッチする

タッチペンの場合

タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンの場合

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



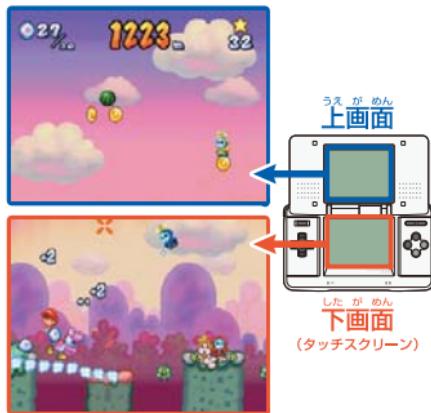
タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン(NTR-004)やタッチストラップ(NTR-009)、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

もくじ

● ものがたり	4
はじ	
● ゲームの始めかた	5
そう さ ほう ほう	
● 操作方法	6
● タッチペンアクションについて	8
きょう つ	
● モード共通ルール	10
しゅう かい	
● モードの紹介	13
スコアアタック	13
エンドレス	14
タイムアタック	15
チャレンジ	16
VSバトル	17
● ランキングとセーブについて	19
● ピクトチャットをさがす	21
しょう かい	
● アイテム紹介	22
てき	
● 敵キャラクター紹介	23
しょう かい	
● Q & A	24

この取扱説明書に掲載している画面写真の
ワクの色は、青は上画面、赤は下画面（タッ
チスクリーン）を表しています。



ものがたり

夜明け前の暗い空を、一羽のコウノトリが大慌てですっ飛んで行きます。そのクチバシに、今日生まれる双子の赤ちゃんをしつかりくわえて、パパとママのところへ急ぐ急ぐ！



大急ぎのコウノトリが、ヨッシーアイランドの真上にさしかかった…

そのとき！

猛スピードで突っ込んでくるひとつの影が、コウノトリに体当たり！！ びっくりしたコウノトリは、双子の赤ちゃんを落としてしまいました…。



落ちていく赤ちゃんをヨッシーにキャッチさせて、コウノトリに返す…。そのあいだに、タイムや得点を稼いでハイスコアを目指すゲームです。タッチペンを駆使して、記録更新を目指そう！

ゲームの始めかた

DS本体の電源がOFFになっていることを確認してから、『キャッチ！タッチ！ヨッシー！』のDSカードを本体のDSカード差し込み口に正しく差し込み、**POWER**を押してください。DS本体の起動画面が表示されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。

DSメニュー画面に表示される『キャッチ！タッチ！ヨッシー！』のパネルをタッチすると、ゲームを始めることができます。



DS本体の設定をオートモードにしておくと、ここまで入力を省略することができます。
詳しくは、DS本体の取扱説明書のP33、P46をご覧ください。

メインメニュー画面

ゲームを始めると上画面に
タイトル画面が表示され、
下画面にメインメニュー画
面が表示されます。メイン
メニュー画面に表示された
アイコンをタッチすると、
各モードをプレイできます。



操作方法

『キャッチ！タッチ！ヨッシー！』は、**ゲーム中のアクションをすべてタッチペンで操作します。初めて遊ぶときはP8～9とお読みをご覧ください。**タッチペンでの操作以外のボタン操作やマイクを使った操作は、下の説明をご覧ください。

※本ゲームでのタッチ操作は、DS本体付属のタッチペンをご使用ください。

SELECT + START + L + R

同時押しで、ゲームを中断して
右の画面へ戻ります。



START

ポーズメニュー(→P12)
を表示／非表示します。





マイクに向かって息を吹きかけると、描いた雲をすべて吹き飛ばすことができます。



*【オプション】でマイクの感度の調節と、マイクをオフに設定することができます(→P20)。

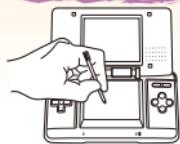
タッチペンを使った操作についてはP8~9をご覧ください。また、以下の「おてほん」も参考にしてください。

【メインメニュー】
の「おてほん」をタッチすることで、「おてほん」のデモプレイを見ることができます。

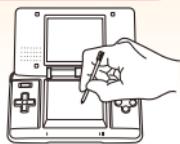


ゲームプレイ中に本体を閉じると、スリープモード(液晶表示を消すなどして、消費電力を節約します)になります。また、スリープモード中に本体を開けるとゲーム画面が表示されます。

タッチペンアクションについて



きほんそうさ
基本操作は
タッチペンで！



スライドタッチで…

くもえが
雲を描く

くもえがみちつく
雲を描いて、道を作ることができます。
ベビィマリオやヨッシーは、雲で描いた道の上をすべり降りたり、歩いたりできます。ほかにも、**カベを作って敵の動きをじやます**するときにも使えます。



くもえがかずき
※雲は描ける数が決まっています。たくさんの方々の雲を描くと、古い雲から消えていきます。

くわく
シャボンを作る

くもえが
雲で○を描くとシャボンになります。
敵をシャボンの中に閉じこめると、コインに変えることができます。



なほこう
投げたい方向にシャボンをスライドして、タッチスクリーンからタッチペンをはなすとシャボンを投げることができます。

ヨッシーについて

タッチ操作だけで、いろいろなアクションをさせることができます。



ジャンプ

ヨッシーをタッチするとジャンプします。



ジャンプ中にタッチするたびに、ふんばりジャンプになります。



タマゴを投げる

タッチした方向へタマゴを投げます。



フルーツを食べる

ヨッシーの前にフルーツがあると、自動的に食べます。また、シャボンで閉じ込めたフルーツを目の前にスライドさせると、食べさせることができます。

ヨッシーの色について

空のコースをクリアしたときの得点によって、ヨッシーの色が変わります。色によって、タマゴの最大所持数や移動速度が変わります。



少ない



タマゴの最大所持数

多い

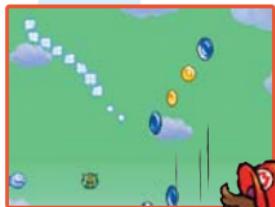


移動速度



モード共通ルール

どのモードも、**空のコース**と**地上のコース**があります。初めに**空のコース**をプレイし、クリア後に**地上のコース**へと進みます。



空のコース(タテスクロール)

空のコースでは、空から落ちてくるベビィマリオを**おさげ**事に地上まで到着させることができます。**ベビィマリオ**が敵に当たらないように、雲を描いて導いたり敵をシャボンで包んだりしましょう。

スコア

各モードで競う項目が表示されます(距離、時間など)。

ヨッシーの色

空のコースの得点が表示され、クリア時の得点によってヨッシーの色が変わります。

背中の風船について



ベビィマリオの背中には、3つの風船がついています。敵に触れるたびに風船が1つ割れ、3つとも割れてしまうとゲームオーバーになってしまいます。風船の残り数に気をつけましょう。

地上のコース(ヨコスクロール)



ヨッシーはつねに、前へと進んでいます。空のコース
と同様に、雲を描いてヨッシーを導いていきましょう。
地上のコースでは、1回でも敵に触れるとゲームオーバーになってしまいます。

※【オプション】で、ヨッシーの進む方向が変更できます
(→P20)。

タマゴの残り数 /最大所持数

になると、タマゴを投げることができません。ヨッシーがフルーツを食べると、投げられるタマゴの数を増やすことができます。



モードによって、表示される項目が変わります。
詳しくはP13~16をご覧ください。



を目指せ!
ハイスコア

ポーズメニュー

プレイ中に **START** を押すとゲームを一時中断し、ポーズメニューが表示されます。各項目は、タッチ操作で選択・決定します。



つづける ゲーム画面に戻ります。

とちゅうから 地上のコースの初めからやり直します。

はじめから 空のコースの初めからやり直します。

オプション オプションメニューを表示します。

タイトルにもどる ゲームをやめてタイトル画面へ戻ります。

*ポーズメニューのオプションでは、【ヨッシーのむき】の設定 (→P20) はできません。

成績画面

それぞれのモードが終了すると、成績画面が表示されます。そのときのスコアがスコアランキングに入ると、名前を入力する代わりに好きなマークを選ぶことができます。マークは、タッチすると決定します。

その後、**とちゅうから** をタッチすると地上のコースから、**はじめから** をタッチすると空のコースからやり直せます。



タッチすると、マークの種類を切り替えることができます。

モードの紹介



スコアアタック

いかに高得点を稼げるかを目的としたモードです。地上のコースのゴール地点にたどり着いたときのスコアが高いと、ランキングにスコアを保存できます。

タマゴの
残り数

20
/20

スコア

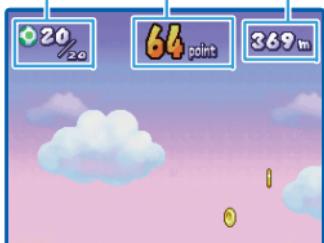
64
point

距離

369m

現在の得点(Point)

ゴールまでの距離(m)



ゴールはココ！



コウノトリが待つ場所(お花畠)が、スコアアタックのゴールです。

スコアを稼ぐためには?



コース内にあるコインを獲得すると、その得点がそのままスコアとなります(コインの色によって得点は違います)。また、タマゴで敵を倒すことでもスコアをのばすことができます。





エンドレス

ゲームオーバーになるまでに、地上のコースをどこまで進めるかを目的としたモードです。スタートしてから進んだ距離が、スコアになります。【スコアアタック】と違ってゴールはありません。



スコア
スタートしてからの距離(m)
得点
現在の得点(Point)

※ 100Point獲得するごとにスーパースター(→P22)が出現します。その際、得点は0に戻ります。

最高記録はココ！



これまでの最高記録と前回プレイしたときの記録の場所に、旗が立っています。旗よりも先へ進むことを目標にしよう。



1000mごとにヨッシーが交代

地上のコースでは、1000m進むごとに違う色のヨッシーと交代することになります。ヨッシーの能力は色によって違います。





タイムアタック

そら 空のコースが始まってから、カメックの手下にさらわれたベビィルイージを助け
はじ てした だすまでのタイムを競うモードです。スタートしてから経過した時間がスコアに
きそ けいか たす
ちじょう じかん になります。地上のコースの残りの距離がなくなるまでに助けだしましょう。



ベビィルイージを助けるには?

てした カメックの手下にタマゴを数回当てる すうかいあと、1匹 ひきだけベビィルイージから離れます。その1匹に、さらにタマゴを当てる あおと倒すことができます。これを繰り返して、ベビィルイージを助けま しよう。



【タイムアタック】は、【スコアアタック】でハイスコアを出すと遊べるようになります。



チャレンジ

制限時間内にどこまで進めるかを競うモードです。タイマーが0になると、カメックが襲ってきてしまいます。【エンドレス】と同様にゴールがなく、最高記録と前回プレイしたときの記録の場所には旗が立っています。旗が立っている場所よりも先へ進むことが目標となり、スタートしてから進んだ距離がスコアになります。

タマゴの残り数



タイマー

残り時間(タイム)

スコア

進んだ距離(m)



ハイスコアを目指すには？

コインを取ったり敵を倒したりして獲得した得点が、タイマーに加算されます。ただ先へ進むだけでなく、得点を稼ぐこともハイスコアを出すために必要なことです。



【チャレンジ】は、【エンドレス】でハイスコアを出すと遊べるようになります。





VSバトル

DSワイヤレス通信(DSダウンロードプレイ)で、1枚のDSカードを使っての、2人対戦ができるモードです。

VSバトルの手順(親機)

メインメニュー画面で【VSバトル】をタッチして、対戦相手のエントリーを待ちます。



エントリーされたら、右の画面が表示されます。対戦相手を確認したら、【はい】をタッチします。



親機はゲームデータを対戦相手に送信し、子機は受信を行います。送受信には、約60秒かかります。通信状態によっては、さらに時間がかかる場合もあります。

【VSバトル】で遊ぶ前に、P26~27の『DSワイヤレス通信(DSダウンロードプレイ)の方法』をご覧ください。

VSバトルの手順(子機)

DSメニューの【DSダウンロードプレイ】のパネルをタッチして、目的のゲームが見つかるまで待ちます。



対戦したい相手の『キャッチ！ タッチ！ ヨッシー！』のパネルをタッチします。



VSバトルスタート!
画面の見かたや
ルールはP18へ

プレイ中に通信がとぎれた場合は、画面の指示に従って画面をタッチしてください。

VSバトルの画面の見かた

タマゴの残り数

ゴールまでの距離

上画面は、対戦相手の様子や情報が表示されます。

親機のプレイヤーはベビィマリオ、子機のプレイヤーはベビィルイージになります。

下画面は、自分が操作するキャラクターが表示されます。各モードの地上のコースと同様に、タッチペンアクションで操作します。

VSバトルのルール

● ゴールに最初にたどり着いたプレイヤーの勝ちです。

● 敵に触れたり、穴に落ちたりすると負けになります。

● タマゴを投げると、敵を倒すことができます。1つのタマゴで3体以上の敵をまとめて倒すと、対戦相手のコースに敵を送り込むことができます。

結果画面

勝負がつくと、右の画面が表示されます。【つづける】をタッチすると、同じ相手ともう一度対戦できます。

勝敗の数を保存することはできません。



ランクインとセーブについて

ランキング

各モードをプレイしたあとで、そのときのスコアがランクインするとランキングにセーブされます。また、ランキング画面で各モードの記録を見るることができます。

表示中のモード名

スコアアタック		ランキング	
ランク	マーク	スコア	ヒツメ
1	—	300 point	— / — / —
2	—	250 point	— / — / —
3	3	244 point	2005/01/27
4	4	234 point	2005/01/27
5	5	229 points	2005/01/27

ランクインしたときの日付と、ヨッシーの色と向き。

モード名をタッチすると、そのモードのランキングが見られます。

タッチすると、表示中のモードの記録を消して初期状態に戻ります。消した記録はもとに戻りませんので注意してください。



メインメニュー画面へ

オプション

オプション画面では、ゲームのさまざまな設定を変更することができます。

▶▶ をタッチして、各項目の設定を変更します。



メインメニュー画面へ

サウンド

音声の出力方法を【サラウンド】【ステレオ】
【ヘッドホン】から選べます。

バックライト

バックライトのオン・オフを設定できます。

ふきとばし

雲を吹き飛ばす操作をオフに設定したり、
マイクの感度を調節したりできます。

ヨッシーの むき

画面を左右反転して、ヨッシーが進む方向
を変更できます。

ピクトチャット
をさがす

近くでピクトチャットで遊んでいる人がいるとき、アイ
コンや音で知らせるかどうかを設定できます(→P21)。

セーブについて

このゲームはオートセーブです。ランキングの記録とマーク
と日付、オプションの設定が自動的に保存されます。

※ただし【バックライト】と【ピクトチャットをさがす】の設定は保存されません。

右の画面が表示されているあいだに **A + B + X + Y**
+ **R + L** を同時に押しすると、すべてのセーブ
データを消去できます。消した記録はもとに戻りません
ので注意してください。



ピクトチャットをさがす

ゲームプレイ中に、ピクトチャットで遊んでいるプレイヤーが近くにいることを知らせてくれます。この機能は、VSバトル以外のモードに対応しています。

あらかじめ、オプション画面(→P20)の【ピクトチャットをさがす】で設定をオンにしておく必要がります。また、【ピクトチャットをさがす】をオンにすると、本体を閉じた状態でもこの機能が働きますが、通常のスリープモードよりも電池の消耗が激しくなります。ご注意ください。

チャットアイコンをタッチしてみよう



プレイ中にピクトチャットで遊んでいる
プレイヤーが近くにいると…。



下画面の左上に、が表示されるので、をタッチしてください。

ピクトチャットに参加しよう

をタッチし、ピクトチャットに参加したい場合は【はい】をタッチします。右の画面が表示され、【はい】をタッチするとDS本体の電源がOFFになります。【いいえ】をタッチすると、ゲームに戻ります。



*DS本体の電源をOFFにしたあとは、再度電源をONにしてピクトチャットを起動する必要があります。

ます。キャッチ!タッチ!ヨッシー!を中断した場合でも、もとの状態に戻ることはできません。

*ピクトチャットを起動するまでの間に、ピクトチャットルームが無くなると通信できません。

*ピクトチャットの遊びかたについてはDS本体の取扱説明書のP39～P44をご覧ください。

アイテム紹介

アイテムは、ベビイマリオやヨッシーに触れるか、ヨッシーが投げるタマゴで取れます。
ただしフルーツは、ヨッシーに食べさせることで取ることができます。(→P9)

コイン



黄色いコイン(得点+1)



青いコイン(得点+2)



赤いコイン(得点+4)

その他



POWブロック(画面内にいる敵をすべてコインに変える)



スーパースター(しばらくのあいだパワフルベビイになる)

フルーツ



リンゴ(タマゴ+1)



バナナ(タマゴ+3)



スイカ(タマゴ+5)



ブドウ(タマゴ+10)



メロン(タマゴ+20)

パワフルベビイについて

スーパースターを取ると、パワフルベビイになります。また、パワフルベビイになると、移動速度が速くなり、地上のコースではタマゴの代わりにスターを無制限に投げて攻撃できるようになります。



てき 敵キャラクター紹介

とうとう
てき
登場する敵キャラクターは、雲で囲ん
でシャボンの中に閉じこめてコインに
変えたり、ヨッシーのタマゴを投げた
りして倒すことができます。



つむじくん

がめん
さゆう
画面の左右どちらかから直進してきます。
うご
はや
動きが速いときもあれば、遅いときも
あります。



ヘイホー

じめん
うえ
地面の上を歩いていて、穴があると引
ひ
き返してきます。



トゲッチ

うご
動くことはありませんが、体にトゲが
あるため、雲で囲むことができません。
タマゴを投げて倒しましょう。



おたま

おな
同じ場所を、いたりきたりしています。
うご
み
たお
動きをよく見て倒しましょう。



コカメック

ベビィマリオやヨッシーに向かって、
ゆっくりと飛んできます。しつこく追
いかけてくるので注意しましょう。



プロペラヘイホー

そら
空を飛んでいるヘイホーです。色によっ
て動きが違います。



カチカチくん

タマゴを当てると、後ろへ転がります。
また、転がっているカチカチくんに触
れたほかの敵を倒すことができます。

てき
このほかにも、たくさんの敵キャラクターが登場します。

Q & A

Q

タマゴでコインを取ったり、敵を倒したり
したとき、星形の数字ができることがあるけ
ど…？

A

星形の数字は1つのタマゴで、取ったり倒したり
したコインや敵の数です。この数字ができると、追
加でボーナス得点がもらえます。



Q

チャレンジモードで現れるカメックは
倒せない？

A

タイマーが0になったときに現れるカメックは、
どんな攻撃でも倒せません。カメックが現れない
よう、タイマーにも気をつけましょう。



Q

色が違う雲を描ける
モードがあるけど…？

A

VSバトルとタイムアタックの色違い
の雲は、上を歩くと移動速度が速く
なります。

スタッフクレジット

■PRODUCER

手塚 卓志

■DIRECTOR

木村 浩之

■GAME CONCEPTION & PROGRAM DIRECTOR

太田 敬三

■PRODUCT MANAGEMENT

今泉 正弘

■MAP & LEVEL DESIGN DIRECTOR

足助 重之

■MAP & LEVEL DESIGN

山村 康久

竹本 聖隆

■MAIN SYSTEM PROGRAMMING

中ノ瀬 仁

■ENEMY & OBJECT PROGRAMMING

西田 恵一

■CHARACTER & GAME SYSTEM PROGRAMMING

佐藤 賢太

■ARCHITECT PROGRAMMING

柴田 祐助

■DESIGN DIRECTOR

有本 正直

■CHARACTER DESIGN

廣野 著子

岩謙 恭代

■BACKGROUND DESIGN

渡辺 美樹

■SOUND DIRECTOR

戸高 一生

■SOUND PROGRAMMING

鈴木 太樹

■MUSIC

太田 あすか

峰岸 透

■VOICE

CHARLES MARTINET

戸高 一生

■PROGRESS MANAGEMENT

加藤 圭三

■TECHNICAL SUPPORT

角井 博信

安田 芳人

稻毛 達

■DEBUG

谷川 祐貴

高見 尚樹

スーパーマリオクラブ

■PROGRAMMING SUPPORT

木村 真人

吉本 裕仁

阪東 太郎

佐々木 哲也

尾迫 悟

中田 鉄也

岡根 慎治

吉崎 浩二

■ARTWORK

Package

末武 史佳

Illustration

佐藤 正徳

Manual

門田 啓介

■SPECIAL THANKS

小田部 羊一

黒梅 知明

野上 恒

濱口 貴広

■EXECUTIVE PRODUCER

岩田 聰



All Rights, including the copyrights
of Game, Scenario, Music and
Program, reserved by NINTENDO.

DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

用意するもの

□ ニンテンドーDS 2台 □ 「キャッチ! タッチ! ヨッシー!」カード 1枚

操作手順 [1P本体（親機）の場合]

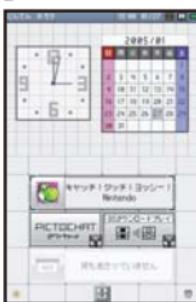
1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体に

DSカードを差し込んでください。

2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が
表示されます。

3. 「キャッチ! タッチ! ヨッシー!」をタッチしてください。

4. 以後の操作方法は、17~18ページをご覧ください。



ゲーム選択画面

操作手順 [1P以外の本体（子機）の場合]

1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が
表示されます。

2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲー
ム選択画面が表示されます。

3. 「キャッチ! タッチ! ヨッシー!」をタッチしてください。
ゲーム確認画面が表示されます。

4. 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデー
タのダウンロードを開始します。

5. 以後の操作方法は、17~18ページをご覧ください。



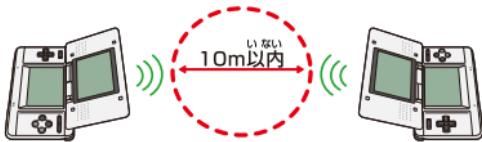
ゲーム確認画面

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

- DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン(DSワイヤレスアイコン)です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所(航空機内・病院・電車・バス車内など)では、絶対に選択しないでください。
- 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱	弱	強	強



※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

- 快適な通信を行つるために、次のことを参考に通信プレイを行つてください。
- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士が向き合うようにしてください。
- 本体同士の間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 無線の妨害となる機器(ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、無線の妨害となる機器の使用を中止してください。

けい
警
告

にんてんどう ふくせい い まう こくないよ がいこく ちよさく けんほう げんじゅう さん
 任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。
 いはん ばっ ちゅうい くくだ けいこく しき し よう もくせき せき せきけんほんじょう
 違反は罰せられますのでご注意下さい。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の
 けんり さまた とあかひつけめいしょ こないよ がいこく ちよさく けんほう ほ こ
 権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
 ほんじん に ほんこくな はんぱい し よう じょうさきょくもくわせ し よう だんぶくせい ちんたい さんし
 本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貢賄は禁止されています。

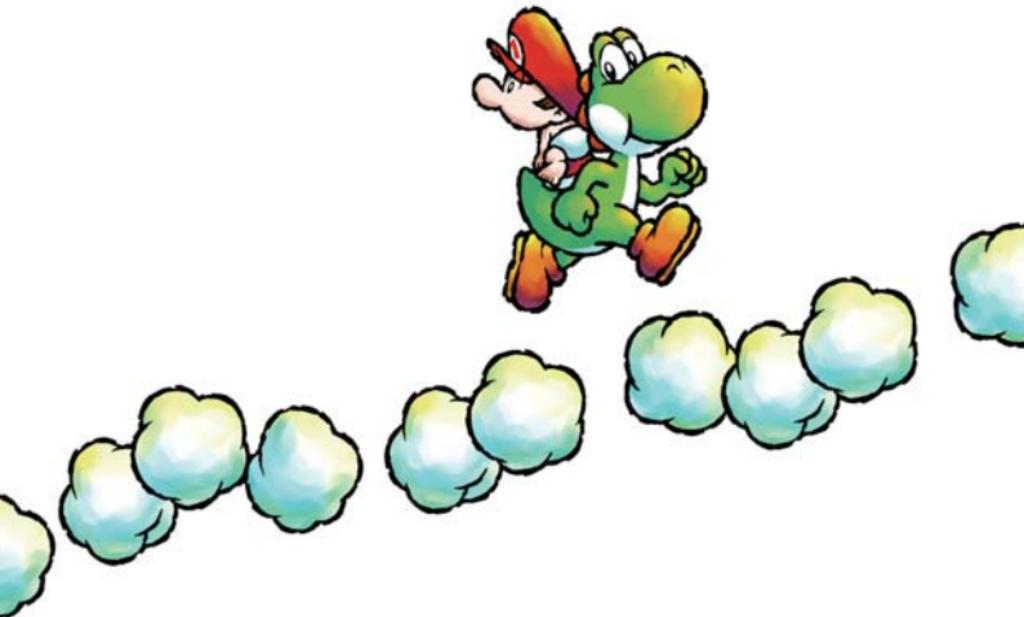
バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

 本製品には、一部の文字を除きシャープ株式会社のLCフォントを使用しております。
LCFONT、エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。
フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、
株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。





©2005 Nintendo PAT. PEND.

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の商標です。特許登録 第2710378号

落丁・乱丁の場合は、お取り替え致します。

禁無断転載