

Nintendo

NINTENDO DS™



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
NTR-AWRJ-JPN

FAMICOM
WARS DS
ファミコウォーズ デイ・エス™

このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「ファミコンウォーズDS」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様がお遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があります。そのため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

しようじよう 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペン・タッチストラップの基本操作には次の2種類があります。

タッチする

タッチペンの場合

タッチストラップの場合

タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンの場合

タッチストラップの場合

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン(NTR-004)やタッチストラップ(NTR-009)、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押しすぎたりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

物語

マクロランドの戦いから数か月後……

リオウ、キャザリンたちの活躍によりブラックホール軍は消滅したかに見え、人々は平和な日々が続くものと信じていました。しかし……

マクロランドから遠く離れた、辺境の大陸「オメガランド」。

ブラックホール軍の侵略はこの大陸から始まりました。

たった数か月で、いかにして軍備を回復したのか、

またヘルボウズを失ったブラックホール軍を

誰がひきいているのか……？

数々の謎を残しながら、

レッドスター、ブルームーン、

グリーンアース、イエローコメットの4国は軍備を統合し、

連合軍となって、占領された母国を取り戻すため、

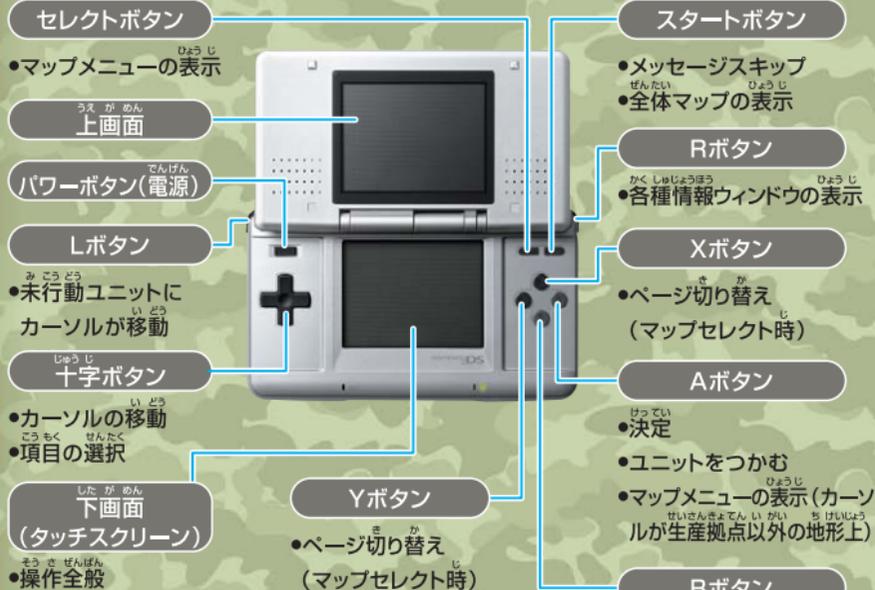
反撃に打って出たのでした。

このゲームは戦略シミュレーションゲームで、あなたは軍の指揮官です。個性豊かな「ジョーグン」達のを最大限に引き出し勝利をつかみましょう！

目次

■操作方法	4	■各ゲームモードについて	18
■ゲームの始め方	5	■DSワイヤレス通信	
■セーブについて	6	(DSワイヤレスプレイ)の方法	26
■基本ルール	7	■DSワイヤレス通信	
■ユニットについて	10	(DSダウンロードプレイ)の方法	28
■マップメニュー	14	■ユニットデータと地形データ	30
		■キャラクター紹介	35

操作方法



スリープ:本体を閉じるとスリープし、開くと再開できます。

リセット:L+R+セレクト+スタートボタンでリセットします。

タッチ操作について

基本的に、タッチ後すぐにペンを離れた時点で決定されます。この取扱説明書では、タッチスクリーン操作で説明します。

ゲームの始め方



●本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に『ファミコンウォーズDS』のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
※電源をOFFにする時は、パワーボタンを長押ししてください。

●DSメニュー画面の「ファミコンウォーズDS」のパネルをタッチしてください。デモの後にタイトル画面が表示されます。
※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。

●「TOUCH START!」をタッチすると、モードセレクト画面が表示されます。

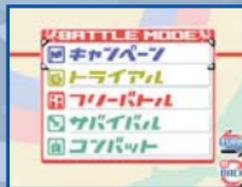
●モードセレクト画面には11のモードがあり、「TURN」ボタンをタッチするとウィンドウが切り替わります。
※各ゲームモードの説明はP18~25をご覧ください。

警告-健康と安全のために

必ずまめに取扱説明書の「安全に使用していただくために」をお読みください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

この内容はホームページでも見ることが出来ます。
www.nintendo.co.jp/arcn/

詳しくは別冊ボタンを押してください。



この取扱説明書では、1枚の画面写真のワクの色が赤の場合には上画面、青の場合には下画面を指します。

セーブについて



ゲームをセーブする方法は2種類あります。

「キャンペーン」と「エディット」の「マップ」ではデータが3つまでセーブできます。

★ マップクリア後 ★

マップをクリアすると自動的にセーブウィンドウが表示され、ここでセーブすることができます。



★ ゲームの途中 ★

マップメニューの「セーブ」からセーブできます。



★ 全データの削除 ★

DSメニュー画面で、Lボタン、十字ボタンの右、セレクトボタンを押したまま「ファミコンウォーズDS」のパネルをタッチしてください。データ消去画面が表示され、削除を行います。

きほん
基本ルール

ゲーム画面のマップはマスで区切られ、マス上に山・海・本部・工場などの地形や建物がああり、ユニットの行動などもマスにそって行われます。ゲームの目的はマップで「作戦成功」することで、「作戦失敗」するとゲームオーバーとなります。

★ ゲーム画面 ★

※上画面は、DS/バトルではマップ画面になります。

地形情報ウィンドウ

自軍ユニット

工場

敵軍ユニット

カーソル

自軍本部

- 1 ユニット
- 2 ユニットのHP
- 3 ユニットの燃料
- 4 武器（主砲）の弾数
- 5 地名
- 6 地形
- 7 地形効果数値
- 8 拠点の耐久力



ユニットウィンドウ

ユニット選択時に表示します。下画面の「R・INFO」をタッチすると各項目を確認できます。

ブレイクゲージ

自車のショウゲン

軍資金

カーソルウィンドウ



★ 戦闘の流れと勝ち負け ★

軍は自軍・敵軍合わせて5種類あります。戦闘は基本的に自軍ターン（移動・攻撃など）から始まり、次の敵軍ターンが終了すると1日が終わります。勝敗がつくまでこれを繰り返します。

サクゼンせいこう (勝ち)	テセクンほんぶをせんりょう (敵軍の本部を占領する)	テセクンぜんめつ (敵軍全滅)
サクゼンしっばい (負け)	ジセクンほんぶをせんりょうさる (自軍の本部を占領される)	ジセクンぜんめつこうあく (自軍全滅/降伏する)

※マップやゲームモードによって変わることがあります。

★ 出撃準備 ★

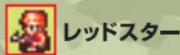
マップで戦闘を始める前にマップメニューで出撃準備をします。項目の設定を完了したら、「出撃する」をタッチします。

※モードにより出撃準備を行わない場合があります。

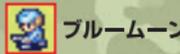
★ DSバトル ★

上下2画面で別々のマップを攻略する作戦をDSバトル（2画面戦闘）と呼び、下画面のマップを「メインエリア」、上画面のマップを「サブエリア」と呼びます。

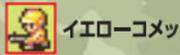
※DSバトル時、メインエリアの「X・SUB」ボタンをタッチすると、サブエリアの表示を情報表示画面/マップ画面に切り替えます。
※情報表示画面で、ユニットにカーソルを合わせて「R・INFO」ボタンをタッチすると、さらに詳しいユニット情報が表示されます。



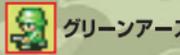
レッドスター



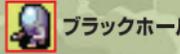
ブルームーン



イエローコメット



グリーンアース



ブラックホール



★ タッグバトル ★

ショーグンを2人使って戦います。自軍のターンの最後にマップメニューの「チェンジ」をタッチして交代しましょう。タッグブレイクを行うと、2人が同ターン中に行動できます。

★ サクテキについて ★

自軍ユニット周辺の見える範囲を「視界」、視界外の敵軍ユニットが見えない状態を「サクテキ」といいます。視界はユニットごとに異なり、視界外の敵には攻撃できません。



歩兵・バズーカ兵の視界

通常は2で、ユニットを中心に周囲2マスずつ見えます。山の上では3広がり、周囲5マスずつ見えるようになります。

ソウグウについて

サクテキでユニットの移動中に視界外の敵軍ユニットと遭遇すると、強制的に待機になります。

★ 軍資金について ★

軍資金は、占領中の拠点数に応じて自軍ターンの初めにもらえ、ユニットの生産などに使います。※次のターンに持ち越せますが、次のマップ面へは持ち越せません。

★ 経験値とウォーズポイント ★

「キャンペーン」「トライアル」「サバイバル」「コンバット」をクリアすると、ゲーム中の通貨「ウォーズポイント」を獲得し、出撃したショーグンにEXP（経験値）が加算されます。EXPが1000ポイントたまるとショーグンのランクが上がっていきます。
※コンバットではウォーズポイントのみ加算されます。

ユニットについて



マップ上に登場するコマを「ユニット」といい、1ユニットはHPが10あります。

★ ユニットの生産 ★

自軍の工場、空港、港などの「拠点」でユニットを生産することができます。その拠点をタッチすると「生産メニューウィンドウ」が表示されます。ユニットをタッチすると軍資金を使って生産し、次の自軍ターンから使うことができます。

自軍 1000	敵軍 5000
歩兵 3000	自走車 6000
砲台 4000	ロボット軍 15000
戦艦 7000	航空機 8000
潜水艦 16000	対空ミサイル 12000
対空砲台 22000	対空レーザー 20000
対空ミサイル 20000	

★ ユニットの移動 ★

動かしたいユニットをタッチすると移動可能範囲が光り、移動させたい場所をタッチすると移動します。続いて行動ウィンドウから、項目をタッチして指示を与えてください。行動後のユニットは暗く表示され、次の自軍ターンまで移動できません。行動を決定する前までは「B・CANCEL」ボタンをタッチするとキャンセルできます。



燃料消費

ユニットは移動すると燃料を消費します。空・海ユニットは移動しなくても燃料を消費し、燃料が0になると墜落・沈没します。

※サクテキで移動をキャンセルすると燃料が消費されます。



★ 行動ウィンドウ ★

ユニットが移動すると行動ウィンドウが表示されます。項目をタッチして指示を与えましょう。なお、状況によって表示される項目は異なります。

占領

自軍以外の占領可能な拠点を歩兵かバズーカ兵で「占領」します。拠点には耐久力があり、HP10のユニットが占領するには2日必要です。占領中のユニットには旗印がつき、占領した拠点は自軍の色になります。ユニットの残りHPによって、占領にかかる日数は変わります。



攻撃

攻撃可能な場所にユニットを移動すると、攻撃カーソルが現れて、敵ユニットを攻撃できます。攻撃したいユニットをタッチすると戦闘が始まり、戦闘でユニットのHPが0になるとマップから消滅します。



直接攻撃	隣接する敵軍ユニットに攻撃できます。1ターン内で移動と攻撃ができ、間接攻撃に対して反撃できません。
間接攻撃	離れた場所の敵軍ユニットに攻撃できます。1ターン内で移動か攻撃のどちらかができ、攻撃時に反撃されません。※ユニットによって射程距離が異なります。

補給

輸送車で隣接する全ユニットに燃料・弾を補給できます。なお、自軍ターンの最初にも輸送車が隣接する全ユニットに補給が行われます。自軍拠点上のユニットには、補給とHPが+2回復されます。空・海ユニットは自軍の空港・港の上で補給や回復ができます。

※自軍拠点上でHPを回復するときは、軍資金が使われます。



合流

HPが減った同じ種類のユニットを1つにすることができます。燃料・弾数はユニットの上限値以内で合計されます。合流させたいユニットを同じ種類のユニット上に移動させ、「合流」の項目をタッチしてください。



搭載

ユニットを輸送ユニットに搭載して輸送できます。搭載したいユニットを輸送ユニット上に移動させ、「搭載」をタッチしてください。搭載した輸送ユニットにはカバン印がつき、搭載ユニットの情報はカーソルウィンドウで見ることができます。なお、輸送ユニットによって搭載できるユニットの種類や数は異なります。



※搭載ユニットは攻撃のダメージを受けませんが、輸送ユニットのHPが0になると、両ユニットとも消滅します。
※行動後の輸送ユニットにも搭載できます。

降車

搭載ユニットを降ろすことができます。搭載中の輸送ユニットを移動して「降車」をタッチし、降車場所をタッチします(降車ユニットが2つの場合は、先にユニットを選びます)。降車したユニットは次の自車ターンから行動できます。



もぐる

潜水艦のみ選択できる特殊コマンドです。もぐっている間は、潜水艦、護衛艦以外からは攻撃されません。



かくれる

ステルスのみ選択できる特殊コマンドです。かくれている間は、ステルス、戦闘機以外からは攻撃されません。



修理

ブラックポートのみ選択できる特殊コマンドです。軍資金でユニットのHPを1回復させ、補給も同時に行います。



爆発

ブラックボムのみ選択できる特殊コマンドです。その場で爆発して、周囲のユニットにダメージを与えます。



送る

DSバトル時 →P8、メインエリアの本部・生産拠点からサブエリアにユニットを送ることができます。送り先は本部周辺に自動で配置され、送ることができない場合は警告文が表示されます。

※モードによっては送り先が異なる場合があります。

サブエリア



メインエリア



待機

何も行動しないときに選択します。

マップメニュー



マップで「A・MENU」ボタンをタッチするとマップメニューが表示されます。項目をタッチしてください。

※表示項目はモードや条件によって変わります。



★ 出撃準備 (出撃準備時に表示) ★

出撃するショーグンを選んだり、フォースの設定をすることができます。

■ ショーグンセレクト

ショーグンセレクト画面が表示されます。名前をタッチし、カーソルで出撃させたいショーグンの顔グラフィックをタッチしてください。

※モードによっては出撃するショーグンが決まっています。



■ フォース

ショーグンたちのランクが上がると、フォースと呼ばれる特殊能力を4つまで装備することができます。ショーグンセレクト画面で「X・FORCE」をタッチすると、フォースセッティング画面が表示され、下画面のショーグン名の横に装備中のフォースが表示されます。フォースアイコンをタッチして装備してください(装備すると「E」マークが付きます)。「X」アイコンをタッチするとフォースをはずすことができます。

★ ショーグン ★

参戦中のショーグンのデータを見ることができます。

★ 作戦 ★

戦いの情報を見ることができます。

■ 状況

マップ名、戦闘日数、占領した拠点数など戦闘の状況を一覽表で確認できます。

■ 勝利条件 (キャンペーンで表示)

キャンペーンモードの各マップのクリア条件を確認できます。

■ 部隊

自軍ユニットの情報が見られます。項目をタッチすると並び順が変わります。ユニットをタッチするとマップ画面に切り替わり、カーソルがユニットを示します。

■ ルール (モードによって表示)

設定したルールの確認ができます。この画面では設定変更できません。

■ ヒント (サバイバルのみ表示)

そのマップのヒントを聞くことができます。



状況画面

基本情報

生体	全兵	拠点	収入	軍費
3	0	1	1000	1000
3	0	1	1000	0

中立拠点 3

部隊画面

レッドスター 3

ユニット	HP	弾力	弾数
1 歩兵	10	99	99
2 バズーカ兵	10	70	70
3 砲撃車	10	70	70

おまかせ (キャンペーンの特定面を表示)

サブエリアの操作を「オン」でCPが操作し、「オフ」でプレイヤーが操作します。

CP (DSバトル中表示)

味方CPの思考タイプを設定します。



汎用	平均的なタイプ。	攻撃	攻撃的なタイプ。
防御	防衛的なタイプ。	突撃	激しく攻撃的なタイプ。

※「おまかせ」がオフの場合は反映されません。

ブレイク

ブレイクゲージがたまる「ショーグンブレイク (必殺技)」が使用できます。ゲージの量に応じて「ブレイク」「Sブレイク」「タッグ」が表示されます。

ブレイク	小さい星全部で使用可能。
スペシャルブレイク	星全部で使用可能。
タッグブレイク	タッグバトルで2人とも星全部で使用可能。



システム

BGMやアニメの設定の変更などができます。項目をタッチして設定してください。

処分する

行動前のユニットを削除できます。ハンマーがついたカーソルでタッチすると、ユニットを処分します。ユニットがいない場所をタッチするとキャンセルします。



降伏する

自分から負けを認めます。

BGM

音楽の「あり」／「なし」を選ぶことができます。

アニメ

アニメの設定を変更できます。

アニメA	戦闘アニメと占領アニメを表示する。	アニメD	移動が速く、プレイヤーのみ戦闘アニメを表示する。
アニメB	移動が速く、戦闘アニメと占領アニメ両方を表示する。	アニメなし	移動が速く、アニメを表示しない。
アニメC	移動が速く、戦闘アニメのみ表示する。		

セーブ

ゲームの途中でセーブすることができます。→P6

終了

自軍のターンを終了し、敵軍のターンに移ります。

チェンジ (タッグバトル時に表示)

タッグバトルをプレイ中、2人のショーグンを交代させることができます。タッチすると、ターンが終了し、敵軍のターンに移ります。

※「タッグブレイク」を発動すると、同じターンに2人のショーグンが続けて行動できます。

出撃する (出撃準備時に表示)

現在の設定で戦闘を開始します。

かく 各ゲームモードについて



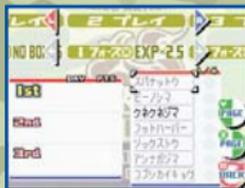
★ キャンペーン ★

ストーリーにそってマップをクリアしていきます。「ハジメカラ」をタッチするとプロローグやショーグンの会話（かいわ）が流れます。地図上で「MISSION-01」をタッチするとマップ画面になり、ゲーム開始です。最初はレイチェルがアドバイスをしてくれます。



★ トライアル ★

コンピュータ（コンピュ）と対戦し、マップを攻略した点数で順位を競います。「ハジメカラ」をタッチするとマップセレクト画面が表示され、マップの種類とフォースの有無（う）などを選びます。マップのページ（ま）の切り替えは「X・PAGE」「Y・PAGE」ボタンをタッチしてください。マップ名をタッチするとマップ画面になります。



マップの種類

2プレイ	コンピュータ（コンピュ）との1対1の対戦。
3プレイ	コンピュータ（コンピュ）と1対2の対戦。
4プレイ	コンピュータ（コンピュ）と1対3の対戦。
DSプレイ	コンピュータ（コンピュ）と1対3の対戦。

フォースなど

ひと	ソロボトルかタッグバトルを表示。
人マーク	あ
フォース	○と×でフォースの有り/無し。
EXP	ボーナスポイントの掛け率の表示。

※DSプレイ時はサブエリアの操作がCPかプレイヤーかを表示します。

★ フリーバトル ★

1台の本体と1枚のDSカードで、本体を順番（つが）に使いながら4人まで対戦（たいせん）できます。「ハジメカラ」→「ノーマルバトル」/「DSバトル」の順（じゆん）にタッチしてください。マップセレクト画面が表示されたら、マップの種類（しゆるい）を選び、マップ名をタッチします。



マップの種類

シヨキハイチ	あらかじめユニットが配置され、新たに生産できないマップ。	4プレイ	4人対戦用のマップ。
2プレイ	ふたりたいせんよう 2人対戦用のマップ。	トライアル	トライアルモードのマップ。
3プレイ	さんにんたいせんよう 3人対戦用のマップ。	クラシック	ファミコンウォーズ（ファミコン版）のマップ。

※ウォーズショップで、マップを買い足せます。
※エディットのマップでマップを作成すると、「デザインマップ」が追加されます。

チームセッティング画面が表示され、プレイヤー（コンピュ）とショーグンをタッチして選び、「A・NEXT」ボタンをタッチします。3人以上で対戦するときは、アルファベットでチームを選びましょう。

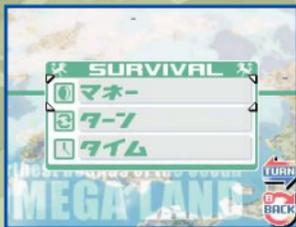


ルールセッティング画面で各ルールを設定してから「A・NEXT」ボタンをタッチすると、マップ画面になります。ルールセッティング中の各項目の説明は、上画面の下部に表示されます。



★ サバイバル ★

3種類それぞれのルールでマップを次々とクリアしていくモードです。「ハジメカラ」のあと各モードをタッチしてください。続いて「BASIC COURSE」をタッチし、ショーグンセレクトするとマップ画面になります。各画面で「R・INFO」ボタンをタッチすると、詳しい面構成やショーグンの情報を確認できます。



■ マナー

決められた軍資金でマップのクリアをめざします。

■ ターン

決められたターン内でマップのクリアをめざします。

■ タイム

決められた時間内でマップのクリアをめざします。



★ コンバット ★

十字ボタンとタッチパネルを使ったシューティングゲーム(全6面)に挑みます。「ハジメカラ」をタッチし、ショーグンを選んだあとユニットを購入すると、マップ画面になります。マップの上画面で出撃するユニットを十字ボタンで選び、「A・GO!」ボタンをタッチして戦闘を始めましょう。「マニュアル」をタッチするとルールや操作方法を確認できます。

操作方法

十字ボタン	ユニットの移動	Lボタン	ブレイクの発動
画面にタッチ	タッチした方向に弾を発射	スタートボタン	ポーズ状態で「ツツケル」 ／「ヤメル」を選択
Aボタン	弾を発射		

ルール

- 自軍以外の拠点で何もせずに待機し、カウントダウンが0になると占領します。
- 自軍拠点上で待機していると、HPが回復しています。
- 工場を占領すると、占領したユニットが1つ補充されます。
(アイテムや勝利条件の説明は、「マニュアル」をタッチして見てください)

★ ウォーズショップ ★

マップやショーグンのカラーなどの買い物ができ、役に立つ情報も入手できます。ショップ画面で、商品をタッチして買ってください。ゲームの通貨「ウォーズポイント」はキャンペーン、トライアル、サバイバル、コンバットをプレイするとたまります。



★ ヒストリー ★

今までのプレイ内容を確認できます。下画面の「全般」「生産」「撃破」「兵器」をタッチすると、それぞれの記録を確認できます。ヒストリーの記録を伸ばしていくとプレイヤーランクが上がります。





ツーシン



プレイを始める前に、「ノーマルバトル」～「コンバット」は、DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法▶P26～27を、「ダウンロード」はDSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法▶P28～29をお読みください。

ツーシンでは、2台以上の本体と無線通信で友達と対戦したり、オリジナルマップを送信できます。ツーシンセレクト画面でモードをタッチしてください。

※通信に失敗すると、通信エラー画面が表示されます。最初の手順からやり直してください。

「ノーマルバトル」～「コンバット」は、次の操作を行ってください。全員にチーム選択画面が表示されたら、1人（1P）が「NEW TEAM」をタッチし、ほかの参加者は対戦チームを選んでタッチします。1Pは参加チームを確認して「A・NEXT」ボタンをタッチしましょう。



ノーマルバトル（～4人）

人数分の本体とDSカードを使って4人まで対戦できます。マップセレクト画面より各種設定を行うとマップ画面になります。

DSバトル（2人）

人数分の本体とDSカードを使って2人まで対戦できます。マップセレクト画面より各種設定を行うとマップ画面になります。

マップトレード

人数分の本体とDSカードを使って、エディットのマップで作成した1マップを通信中の相手1人に送信できます。マップ送信画面で、1Pがマップ送信者を選び、送信者は送るマップをタッチし、受信者は保存場所をタッチすると送信されます。

コンバット（～8人）

人数分の本体とDSカードを使って、8人までコンバットで対戦することができます。マップセレクト画面より各種設定を行うとマップ画面になります。



ダウンロード

無線通信で、DSカードがセットされない本体にゲームデータ（コンバットモード）を送信することができます。一度に8台まで送信できます。

データ送信側（親機）

P28の操作手順[1P本体（親機）の場合]をお読みください。「ダウンロード」をタッチして、データを送信します。

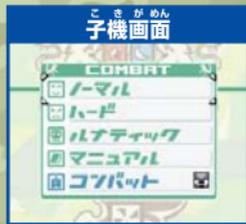
データ受信側（子機）

P28の操作手順[1P以外の本体（子機）の場合]をお読みください。ダウンロードが完了したらモードセレクト画面になります。モードをタッチし、各種設定を行うとマップ画面になります。



メッセージ

本体の各ボタンにメッセージを登録でき、無線通信の対戦時に相手にメッセージを送ることができます。メッセージ画面でメッセージをタッチし、文字を入力してください。



サウンドルーム



ゲームのサウンドを聴くことができます。キャンペーンクリア後にウォーズショップで買うと表示され、サウンドのリストから曲名をタッチするとサウンドが流れます。



ギャラリー



キャンペーンクリア後にウォーズショップで買うと表示され、ゲーム中のグラフィックが見られます。イラストを切り替えたり、「R・INFO」ボタンで表示物を消せます。



エディット



ショーグンの色を変えたり、オリジナルマップを作ったり、壁紙を変えることができます。各項目をタッチしてください。

ショーグン

ショーグンの髪や服の色などをウォーズショップで買った色に変更できます。ショーグンを選び、カラーNOをタッチしてください。



マップ

地形やユニットを自由に配置してオリジナルマップを作ることができます。作ったマップは、フリーバトル、ツーシンの対戦、マップトレードで使えます。



兵種コピー



兵種配置



兵種削除



兵種選択



地形コピー



地形配置



地形選択

ユニット(地形)の配置	兵種選択アイコンをタッチし、一覧表からユニットをタッチします。次に兵種配置アイコンをタッチし、マップ上をタッチするとユニットが配置されます。地形を配置する場合は地形選択アイコンと地形配置アイコンを使います。
ユニットの削除	兵種削除アイコンをタッチし、削除したいユニットにタッチします。
ユニットの(地形)コピー	兵種コピーアイコンをタッチし、コピーしたいユニットをタッチします。地形をコピーする場合は地形コピーアイコンを使います。

MENUウィンドウ

ファイル	「ロード」:セーブしたマップをロードできます。 「セーブ」:マップを3つまでセーブできます。 「名前入力」:マップに名前をつけることができます。	
ヘルプ	マップエディットの操作方法などを確認できます。	
ぬりつぶし	選んだ地形でマップ全体をぬりつぶせます。「おまかせ」で地形がランダムに配置されます。	
終了	モードセレクト画面に戻ります。	

対戦マップ作成の条件

- 色(軍)の違う本部が2つ以上必要。
- 各軍のユニットまたは生産拠点が、各本部ごとに1つ以上必要。

ディスプレイ

クリアしたキャンペーンの条件で壁紙が手に入り、ゲームの壁紙を変更できます。

DSワイヤレス通信 (DSワイヤレスプレイ)の方法



通信プレイ(DSワイヤレスプレイ)の方法を説明します。



注意するもの



- ニンテンドーDSプレイする人数分の台数
- 「ファミコンウォーズDS」カードプレイする人数分の枚数

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ファミコンウォーズDS」をタッチしてください。
4. タイトル画面が表示され、「TOUCH START!」をタッチします。
5. モードセレクト画面が表示され、「ツーシン」をタッチします。
6. 以後の操作方法は、22ページをご覧ください。

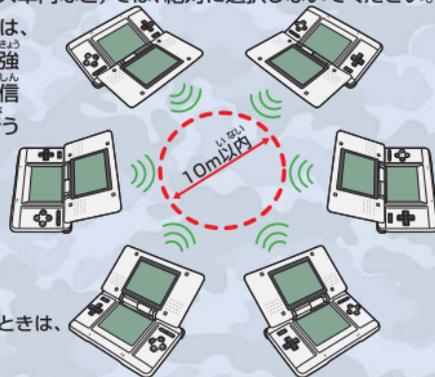
通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意してください。

- DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン(DSワイヤレスアイコン)です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所(航空機内・病院・電車・バス車内など)では、絶対に選択しないでください。

- 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	 0本	 1本	 2本	 3本
電波の受信強度	弱 ← → 強			



※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
 - 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - 電波干渉の原因となる機器(ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドーゲームキューブワイヤレスコントローラ ウェーブパード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

DSワイヤレス通信 (DSダウンロードプレイ) の方法



通信プレイ (DSダウンロードプレイ) の方法を説明します。



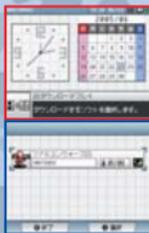
注意するもの



- ニンテンドーDSプレイする人数分の台数
- 「ファミコンウォーズDS」カード1枚

操作手順【1P本体(親機)の場合】

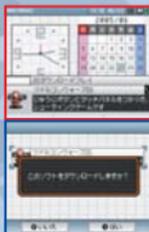
1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ファミコンウォーズDS」をタッチしてください。
4. タイトル画面が表示され、「TOUCH START!」をタッチします。
5. モードセレクト画面が表示され、「ツーシン」をタッチします。
6. 以後の操作方法は、23ページをご覧ください。



ゲームリスト画面

操作手順【1P以外の本体(子機)の場合】

1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. 「ファミコンウォーズDS」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、23ページをご覧ください。



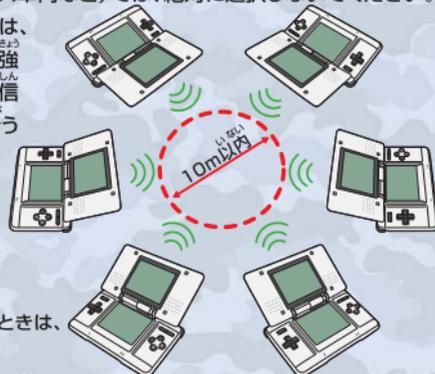
ダウンロード確認画面

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意してください。

- DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン (DSワイヤレスアイコン) です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所 (航空機内・病院・電車・バス車内など) では、絶対に選択しないでください。
- 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン (受信強度アイコン) で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

				
アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱	←	→	強



※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
 - 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - 電波干渉の原因となる機器 (ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドーゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブパード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など) によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

ユニットデータと地形データ



ユニットの特性や、守備力にも影響する地形効果を覚えて、戦略をたてましょう！

※2種類の武器を持っている場合は自動的に使い分けます。

ユニットデータ [陸ユニット]

	歩兵 主砲 — 弾数 — 副砲 — 射程 1 サクテキ視界 2 移動力 3 燃料 99	生産価格 1,000	もっとも安いユニット。占領できるが、攻撃力は期待できない。
	バズーカ兵 主砲 バズーカ砲 弾数 3 副砲 マシガン 射程 1 サクテキ視界 2 移動力 2 燃料 70	生産価格 3,000	占領でき、攻撃力も高い。地形の多くを、同じ移動コストで移動できる。
	偵察車 主砲 — 弾数 — 副砲 マシガン 射程 1 サクテキ視界 5 移動力 8 燃料 80	生産価格 4,000	偵察用に使われる車両系ユニット。移動力が高く、歩兵に対して有利。
	軽戦車 主砲 軽戦車砲 弾数 9 副砲 マシガン 射程 1 サクテキ視界 3 移動力 6 燃料 70	生産価格 7,000	重量の軽い戦車。値段も安く、移動力があるため、扱いやすい。
	重戦車 主砲 重戦車砲 弾数 8 副砲 マシガン 射程 1 サクテキ視界 1 移動力 5 燃料 50	生産価格 16,000	軽戦車より攻撃力、守備力ともに強化された戦車。
	新型戦車 主砲 新型砲 弾数 9 副砲 マシガン 射程 1 サクテキ視界 1 移動力 6 燃料 99	生産価格 22,000	ブラックホール軍が開発した新型兵器。重戦車以上の力を持つ。
	グレート(G)タンク 主砲 グレート砲 弾数 3 副砲 マシガン 射程 1 サクテキ視界 1 移動力 4 燃料 50	生産価格 28,000	グリーンアース軍が開発した地上最強の戦車。移動力が低い。

	輸送車 主砲 — 弾数 — 副砲 — 射程 — サクテキ視界 1 移動力 6 燃料 70	生産価格 5,000	歩兵やバズーカ兵を運んだり、周りのユニットへの燃料、弾の補給ができる。
	自走砲 主砲 キャン砲 弾数 9 副砲 — 射程 2~3 サクテキ視界 1 移動力 5 燃料 50	生産価格 6,000	車両系ユニット。間接攻撃ができるユニットのなかでは、値段が安い。
	ロケット砲 主砲 ロケット砲 弾数 6 副砲 — 射程 3~5 サクテキ視界 1 移動力 5 燃料 50	生産価格 15,000	陸、海に攻撃できる強力な間接攻撃ユニット。攻撃範囲も広い。
	対空戦車 主砲 パルカン砲 弾数 9 副砲 — 射程 1 サクテキ視界 2 移動力 6 燃料 60	生産価格 8,000	対地、対空攻撃が可能。歩兵系や空ユニットに強いが、戦車などには弱い。
	対空ミサイル 主砲 対空ミサイル 弾数 6 副砲 — 射程 3~5 サクテキ視界 5 移動力 4 燃料 50	生産価格 12,000	間接攻撃ができ、空ユニットに強い。視界が広いことが特徴。
	パイプ(P)ランナー 主砲 パイプ砲 弾数 9 副砲 — 射程 2~5 サクテキ視界 4 移動力 9 燃料 99	生産価格 20,000	ブラックホール軍開発の間接攻撃ユニット。パイプ工場だけを移動できる。
	戦闘機 主砲 対空ミサイル 弾数 9 副砲 — 射程 1 サクテキ視界 2 移動力 9 燃料 99	生産価格 20,000	空ユニットに対して強い。全ユニット中、最高の移動力を誇る。
	爆撃機 主砲 爆弾 弾数 9 副砲 — 射程 1 サクテキ視界 2 移動力 7 燃料 99	生産価格 22,000	陸、海に対して、とても強力な攻撃ができる。
	戦闘ヘリ 主砲 対地ミサイル 弾数 6 副砲 マシガン 射程 1 サクテキ視界 3 移動力 6 燃料 99	生産価格 9,000	いろいろなユニットに攻撃できるため、扱いやすい。

	ゆ そう 輸送ヘリ	せいだん かか 生産価格	5,000	ほ へい 歩兵、バズーカ兵を運ぶことが できる。	
しゅう 主砲	—	だんすう 弾数	—	ぶくほう 副砲	—
しやてい 射程	—	さくてき サクテキ視界	2	いどうりやく 移動力	6
				ねんりょう 燃料	99

	ステルス	せいだん かか 生産価格	24,000	かく 隠れると戦闘機・ステルス以外に は攻撃されず、隣り合わないかぎり、 敵に発見されない。	
しゅう 主砲	はんよう 汎用ミサイル	だんすう 弾数	6	ぶくほう 副砲	—
しやてい 射程	1	さくてき サクテキ視界	4	いどうりやく 移動力	6
				ねんりょう 燃料	60

	ブラック(B)ボム	せいだん かか 生産価格	25,000	ブラックホール軍の無人兵器。爆 発して周囲3マスの全ユニットに ダメージを与える。	
しゅう 主砲	—	だんすう 弾数	—	ぶくほう 副砲	—
しやてい 射程	—	さくてき サクテキ視界	1	いどうりやく 移動力	9
				ねんりょう 燃料	45

■ ユニットデータ【海ユニット】

	せんかん 戦艦	せいだん かか 生産価格	28,000	ほう ロケット砲よりも広い攻撃範囲を 持っている。	
しゅう 主砲	かんやん キャノン砲	だんすう 弾数	9	ぶくほう 副砲	—
しやてい 射程	2~6	さくてき サクテキ視界	2	いどうりやく 移動力	5
				ねんりょう 燃料	99

	ご えいかん 護衛艦	せいだん かか 生産価格	18,000	せんすいかん 潜水艦と空ユニットに強い。ヘリ を2つ搭載でき、補給もされる。	
しゅう 主砲	たいかん 対艦ミサイル	だんすう 弾数	9	ぶくほう 副砲	たいくう 対空マシンガン
しやてい 射程	1	さくてき サクテキ視界	3	いどうりやく 移動力	6
				ねんりょう 燃料	99

	ゆ そうせん 輸送船	せいだん かか 生産価格	12,000	かく 陸ユニットを2つ搭載できる。輸 送中に消滅すると、搭載中のユニ ットも消滅する。	
しゅう 主砲	—	だんすう 弾数	—	ぶくほう 副砲	—
しやてい 射程	—	さくてき サクテキ視界	1	いどうりやく 移動力	6
				ねんりょう 燃料	99

	せんすいかん 潜水艦	せいだん かか 生産価格	20,000	もぐると潜水艦・護衛艦以外には 攻撃されず、隣り合わないかぎり、 敵に発見されない。	
しゅう 主砲	ぎょらい 魚雷	だんすう 弾数	6	ぶくほう 副砲	—
しやてい 射程	1	さくてき サクテキ視界	5	いどうりやく 移動力	5
				ねんりょう 燃料	60

	ブラック(B)ポート	せいだん かか 生産価格	7,500	ほ へい 歩兵やバズーカ兵を2つ搭載でき、 修理で隣のユニットのHPを1回 復し、補給も同時に行う。	
しゅう 主砲	—	だんすう 弾数	—	ぶくほう 副砲	—
しやてい 射程	—	さくてき サクテキ視界	1	いどうりやく 移動力	7
				ねんりょう 燃料	60

	くう ほ 空母	せいだん かか 生産価格	30,000	くう 空ユニットを2つ搭載し、同時に 補給も行う。空への広い間接攻 撃が可能。	
しゅう 主砲	たいくう 対空ミサイル	だんすう 弾数	9	ぶくほう 副砲	—
しやてい 射程	3~8	さくてき サクテキ視界	4	いどうりやく 移動力	5
				ねんりょう 燃料	99

■ 地形データ

	へい ち 平地	い どう 移動しやすいものの、守りには向かない。
---	------------	-----------------------------

	どう ち 道路	もっとも移動しやすい地形だが、守りには向かない。
---	------------	--------------------------

	もり 森	サクテキ時に中にいると、隣り合わないかぎり、敵に発見され ない。ただし空ユニットは例外。
---	---------	---

	やま 山	やま へい 山に入った歩兵系はサクテキのときに視界が3増える。
---	---------	------------------------------------

	パイプ	とてつもなく厚い装甲のため、破壊することはできない。 パイプランナーは進入できる。
---	-----	--

	パイプ(縦ぎ目)	パイプのほかの部分より装甲が弱く、破壊することができる。 パイプランナーは進入できる。
---	----------	--

	かわ 川	かく 陸ユニットのなかでは歩兵系だけ入れることができる。
---	---------	---------------------------------

	うみ 海	うみ 海ユニットと空ユニットだけが移動できる。
---	---------	----------------------------

	あさ せ 浅瀬	かく 陸から海に続く地形。輸送船に乗り降りができる。
---	------------	-------------------------------

	がんしょう 岩礁	サクテキ時に中にいると、隣り合わないかぎり、敵に発見されない。ただし空ユニットは例外。
	はし 橋	陸と陸をむすぶ橋。移動しやすいが地形効果もない。
	ミサイル(M)基地	歩兵系ユニットが立っているとき、1発だけ発射できる。射程は無制限で、着弾場所から2マス範囲に攻撃する。
	ほんぶ 本部	各軍の本拠地。占領されると敗北する。陸ユニットの回復・補給ができる。
	とし 都市	味方が占領していた場合、陸ユニットの回復・補給ができる。
	こうじょう 工場	味方が占領していた場合、陸ユニットの生産・回復・補給ができる。
	くうこう 空港	味方が占領していた場合、空ユニットの生産・回復・補給ができる。
	みなと 港	味方が占領していた場合、海ユニットの生産・回復・補給ができる。
	しんらいとう 司令塔	この拠点を占領すると、情報伝達がよくなり、自軍全体の攻撃力が上がる。

CHARACTERS

キャラクター紹介

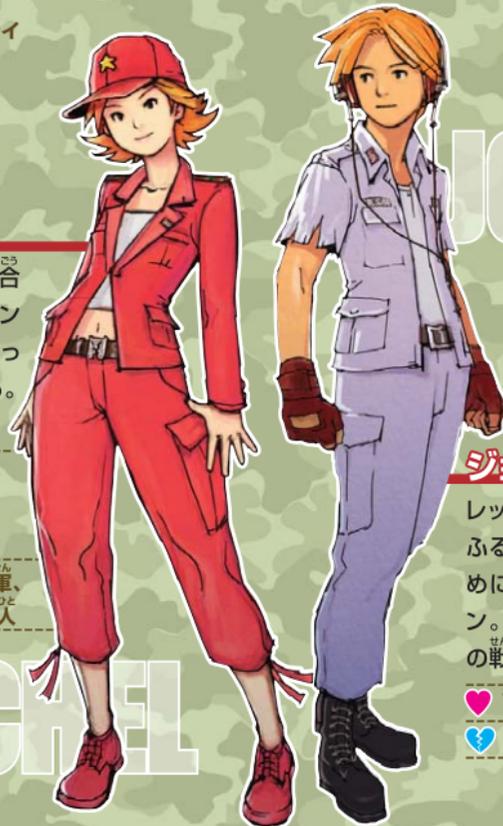
♥:スキ ♠:キライ

レイチェル

オメガランドの連合軍司令。キャサリンの妹で、姉を見習ってがんばっている。さわやかな性格。

♥ キャサリン、オメガランド、がんばってる人
♠ ブラックホール軍、すぐ言い訳する人

RACHEL



JOHN

ジョン

レッドスター軍所属。ふるさとを取り戻すために戦う若きジョーグン。オメガランド屈指の戦車乗り。

♥ 緑、乗り物全部

♠ ブラックホール軍



マックス

レッドスター軍所属。まっすぐな性格でまがったことが大きい。軍の中で彼をしたう兵士はとても多い。

♥ 強いやつ、筋トレ、

たんぱくつ

💔 べんきょう!



イワン

ブルームーン軍所属。サーシャの弟で、お金持ちのぼっちゃん。英才教育を受けているのでとても頭がいい。

♥ ホイップ、ビリー 💔 ブラックホール軍



サーシャ

ブルームーン軍所属。イワンの姉で、ふだんは上品なおじょう様。怒るとだいたんな行動に出る。

♥ こうちゃ、コーヒー、
連合のみなさま

💔 さわがしい所

ドミノ

レッドスター軍所属。気の強い女の子で、特殊部隊の隊長をつとめる。ロングヘアにあこがれている。

♥ イチゴショート、
ぼうし集め

💔 なよなよした男



ビリー

ブルームーン軍所属。やる気のなさそうな態度だが、実は射撃の名手。

♥ ネコ、仕事のない日

💔 ネズミ、人ごみ



コウゾウ

イエローコメット軍所属。ごうかいな性格で、こまかいことは気にしない。イナズマのコウゾウと呼ばれる。

♥ タコヤキ

💔 きゃべつが入ってるタコヤキ



ヤマモト

イエローコメット軍所属。昔は各国に名をはせる有名なオニショージンだったらしい。

♥ 用事のない雨の日

💔 せわしない場所

アスカ

イエローコメット軍所属。国王キクチヨのむすめで、情報戦に強い天才少女。最近少し目が悪くなってきた。

♥ コンピューター、
書物、さんぽ

💔 ケムシ、なっとう





ピットマン

グリーンアース軍所属。
今も騎士道を重んじる
ジェントルマン。突撃系
の指揮が多い。

♥ 生ハムとワイン

💧 退却



ハンナ

グリーンアース軍所属。
勇敢な女性戦車乗りで、
状況分析が得意。軍の女
性士官のアイドル。

♥ タンポポ、
アイロンを当てたふく

💧 えらそうだけの長官



イーグル

グリーンアース軍所属。
プライドの高い、若き
エースパイロット。実
は由緒ある良家のぼっ
ちゃん。

♥ 父親のかたみのゴーグル、
バイクなど速い乗り物

💧 およぎ



ジーポ

ブラックホール軍所
属のメカっぽいショ
ーグン。その正体は誰も
知らない。ブレイク時に
少しかしくなる。

♥ エネルギー 💧 せいでんき、ほごり

チャッカ

ブラックホール軍所属。いつも悪いこと
ばかり考えている。古い言い回しを好む。

♥ ことわざ、ラーメン

💧 外国の食べ物



キャンドル

ブラックホール軍所属。ジー
ポやチャッカの上官。すごく
わかりやすい女王様な性格。

♥ ハイセンスなもの

💧 いなくさいもの



ホーク

ブラックホール軍所属。
目的のためなら手段を選
ばない非情さをもつ。

♥ ブラックコーヒー

💧 無能なやつ



キャット

ブラックホール軍所属。
こどものようにむじゃ
きな天才少女。軍の
兵器はほとんどが彼
女の発明品。

♥ おもしろいこと 💧 思いどおりにならないこと

STAFF CREDITS

EXECUTIVE PRODUCER

岩田 聡

PRODUCERS

成広 通
山上 仁志

DIRECTORS

下條 誠
西村 建太郎

SYSTEM PROGRAMMING

日野 貴紀

A.I.PROGRAMMING

大橋 雄史

PROGRAMMING SUPPORT

松本 満
力石 求

SCENARIO

前田 耕平
下條 誠

CHARACTER DESIGN

平田 亮

GRAPHIC DESIGN

平田 亮
春日 恭子
井塚 大介
下條 誠

SOUND COMPOSITION

平野 義人

SOUND EFFECT

三留 尚子

ARTWORK

北村 義知
井上 泰夫

ASSISTANT DIRECTOR

吉原 一期

SPECIAL THANKS

北西 亮一
生野 鋼三
中嶋 健之
長原 俊之
改元 竜太
高見 尚樹
谷川 祐貴
スーパーマリオクラブ

All Rights, including the copyrights of Game,
Scenario, Music and Program, reserved by
NINTENDO and INTELLIGENT SYSTEMS.

警告

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。
違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の

権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とご取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



©2005 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario,
Music and Program, reserved by NINTENDO and INTELLIGENT SYSTEMS.

ファミコンウォーズ・FAMICOMWARSは登録商標です。日本商標登録 第 4261797 号、第 4578254 号

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の商標です。特許登録 第 2710378 号

落丁・乱丁の場合は、お取り替え致します。 PAT. PEND.

禁無断転載