

NINTENDO DS®

Nintendo®



マリオ&ルイージRPGTM 2x2

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-ARMJ-JPN-1



このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「マリオ&ルイージRPG2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 転車中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、罰則の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などででは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
- ※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信ブレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。
- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取り扱いをしてください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。
清掃は乾いた布で軽くふいてください。

プロlogue

ある日、キノコ王国で、天才発明家オヤ・マー博士が、タイムマシンを発明しました。その原動力は「コバルトスター」!! よろこんだピーチ姫は、さっそく過去のキノコ王国へと旅立ち、それを見たキノじいは心配のあまり 倒れこんでしまいました。

そこへ現れたのが、ボロボロになったタイムマシンとナゾの宇宙人。

しかも、ピーチ姫の姿はどこにもありません。博士によると、姫はまだ過去の世界にいるようです。城の中には、過去へつながっているというタイムホールも発見されました。

そこで、マリオとルイージの出番です! タイムホールへ飛び込んで、新たな冒険の始まり始まり!! 過去の世界で出会う子どもの頃の自分たち——ベビィマリオやベビィルイージと共に力を合わせて さあ、ピーチ姫を救い出しましょう!



オヤ・マー博士

タイムマシンを発明したスゴイ博士。モノ知りで頼りになる。

ゲドンコ星人

遠い星からやってきた宇宙人。新しく住む場所を探している。



ベビィクッパ

子どもの頃のクッパ。この頃からピーチ姫をさらおうとしていた。

ベビィマリオ

子どもの頃のマリオ。小さいながらも、しっかりしたお兄ちゃん。



ベビィルイージ

子どもの頃のルイージ。この頃から泣き虫だったみたい!?



ピーチ姫

キノコ王国の姫。ゲドンコ星人に連れ去られてしまった。



ルイージ

ヒゲが自慢の心やさしい弟。ちょっとドジだけど、おんぶしながら大奮闘!



マリオ

ヒゲと勇気が自慢の兄。子どもの頃の自分をおんぶして大活躍!

ガイドマップと冒険の手引き

- | | |
|---------------------------|----|
| はじ ゲームの始めかた | 4 |
| さほんそと がめんみ 基本操作と画面の見かた | 6 |
| じ アクション | 8 |
| フィールドのしかけ | 10 |
| バトル | 15 |
| スーツケース | 16 |
| キノコショップ | 22 |
| | 26 |



ガイドマップと冒険の手引き

ものがたり ぶたい 物語の舞台となるのは、マリオやルイージたちが暮らす
おうこく キノコ王国です。まずは、ここでの冒険のしかたについて、
かんたんにご紹介しましょう。

ガイドマップ

へいわ おうこく むかし か このは平和なキノコ王国。いまも昔も変わらない……？



冒険の手引き

4人が主役のRPG(ロールプレイングゲーム)

『マリオ&ルイージRPG2』は、大人のマリオとルイージ、子どものベビィマリオとベビィルイージたちの物語。この4人を操作して冒険を進めましょう。先に進めない！というときは、まわりをよく見てください。見落としている「しきけ」[P15](#) や試していないアクション[P10](#) があるかもしれません。敵が強い！と感じたときは、たくさん戦ってマリオたちを成長させ、強くなりましょう。

敵にぶつかるとバトル開始！

フィールドで敵に接触すると、バトルが始まります。先制攻撃で有利に戦いましょう。バトルに勝つと経験値がアップしていきます。[P16~21](#)



旅の準備はしっかりと……

ゲームが進むと、キノコ城などのショップで買い物ができます。[P26~27](#) 買ったアイテムはスーツケースを開いて確認しましょう。[P22~25](#)



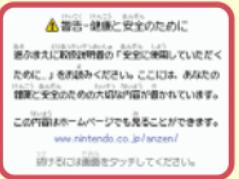
この取扱説明書に掲載している画面写真的の枠の色は緑が上画面、赤が下画面を表しています。



ゲームのはじめかた

本体の電源がOFFになっていることを確認し、DSカード差し込み口に「マリオ＆ルイージRPG2」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差してください。

- 1** 本体の電源をONになると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。



- 2** 本体のメニュー画面で「マリオ＆ルイージRPG2」をタッチしてください。

※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合は、ライトボタンを押すと表示される画面です。
※ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。



- 3** タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押してください。ロードメニュー [P7](#) が表示されます。



ロードメニュー

セーブファイルを選ぶことができます。+でファイル選び、Aで決定してください。セーブファイルがある場合は上画面にあらすじやヒントが表示され、LやRでスクロールできます。

| | |
|-------|---|
| はじめる | はじめて遊ぶときは最初から、セーブファイルがあるときは最後にセーブしたところからゲームを始めます。 |
| コピー | 空いているファイルにセーブファイルをコピーします。 |
| 消す | セーブファイルを消すことができます。 |
| キャンセル | ファイルを選ぶ操作にもどります。 |

※一度消したデータは復元できないので、ご注意ください。



セーブファイルについて

セーブはセーブアルバム [P15](#) で行います。また、セーブファイルは2つまで作ることができます。ゲームを起動する際にA+B+X+Y+L+Rを同時に押し続けると全てのデータをクリアできます。一度消したデータは復元できないので、ご注意ください。



基本操作と画面の見かた

基本となる操作方法と、フィールド画面の見かたを説明します。アクションの詳しい操作方法は「アクション」[P10-14](#)を見てください。

Lボタン L

- ・アクションアイコンの切り替え
- ・(バトル中)キャンセル

下画面

- ・キャラクターの移動
- ・(バトル中)コマンドブロック/敵を選ぶ

メニューの操作

| | |
|-------|--|
| 項目を選択 | |
| 決定 | |
| キャンセル | |

* **L + R + START + SELECT** を同時に押すとゲームがリセットされ、タイトル画面にもどります。



上画面

R Rボタン

- ・アクションアイコンの切り替え

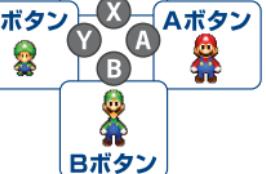
START

- STARTボタン**
- ・スーツケースを開く
 - ・ゲームスタート

アクションボタン [P10](#)

- ・各キャラクターのアクション
- ・各キャラクターのコマンド決定
- ・(会話中)項目の決定

Xボタン



Yボタン

Aボタン

Bボタン

画面の見かた

フィールド画面では、上画面にマップが表示され、下画面でキャラクターを操作してストーリーを進めます。大人とベビィが分かれて行動するときは、上画面でベビィペア、下画面で大人ペアの操作をすることがあります。

コインの数

キノコショップでの買い物に使えます。[P26-27](#)



現在地

大人ペアとベビィペアがいるエリアを表します。

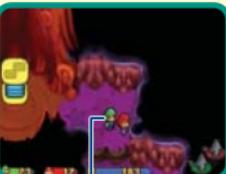
タイムホール

現在と過去を行き来します。



HP(体力)

左は(ベビィ)ルイージ、右は(ベビィ)マリオの体力を表します。[P24](#)



敵

ふれるとバトルが始まります。[P16-21](#)



しきけ

いろいろな種類があります。[P15](#)



別行動中

大人ペアとベビィペアは、上画面と下画面に分かれて行動することもあります。

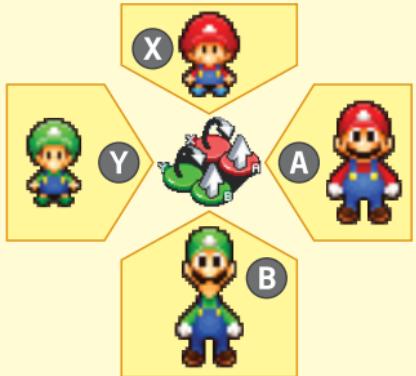


アクション

キャラクターは、フィールド画面でさまざまなアクションを
行うことができます。最初はソロアクション [P12](#) しかでき
ませんが、冒険が進むとほかにも少しずつ覚えていきます。

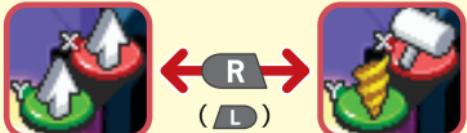
アクションボタン

A はマリオ、B はルイージ、X はベビィ
マリオ、Y はベビィルイージそれぞれの
アクションを行うボタンです。各アクシ
ョンボタンを押すと、アクションアイコンに
表示されているアクションができます。



アクションアイコンの切り替え

複数のアクションができるときは、L や R を押してアクションアイコンを切
り替えましょう。



各マークは、それぞれのアクションに参加
するキャラクターを表しています。



移動

+ でマリオやベビィマリオを先頭にして移動します。大人ペアとベビィペアが分
かれて行動しているときは、A か B で大人ペア、X か Y でベビィペアの操作
に切り替えてください。



大人ペア

マリオ＋ルイージ



ベビィペア

ベビィマリオ＋ベビィルイージ



大人＋ベビィ

おんぶ中 [P13](#)



BACKアイコン

いくつかの動きを組み合わせたブラザ
ー アクション [P14](#) を途中でやめるときは、BACKと
表示されているアクションボタンを押してください。



ソロアクション:ひとりのアクション

はな話す

まえ 前にいる人に
ひと はな 話しかけるこ
とができます。



しら調べる

しら 調べることが
できるものの
まえ 前に立つと表
じ示されます。



ジャンプ

ちい 小さな段差をのぼったり、ブロックを下からたたくこ
だん さ とができます。大人はベビィより高くジャンプでき
ます。また、ジャンプで敵をふんでバトル P16 に
はい 入ると、敵全体にダメージを与えることができます。



ハンマー

て ハンマーを入れると、X でベビィマ
い リオがハンマーを振り、前にあるモノを壊
ふ したりカベのスイッチを押すことができます。また、ハンマーで敵をたたいてバ
まえ トルに入ると、敵が目を回すことがあります。



おんぶアクション:おんぶ中のアクション

おんぶ

おとな 大人ペアとベビィペ
ちか アが近づくと、おんぶ
いつ して一緒に行動でき
します。



おんぶジャンプ

おんぶしているとき、マリオ（ルイージ）がジャンプ
ちか 中にベビィマリオ（ベビィルイージ）のアクションボ
タンを押すと、高いところにあるブロックをたたく
ことできます。



ぶんりジャンプ

お おんぶ中にXかYを押すと、ベビィペアを前に投
げて降ろすことができます。フィールドのなかには、
まえ つか このアクションを使ってベビィペアだけが移動でき
る場所もあります。



おとな ブラザーアクション:大人ペア/ベビィペアのアクション

スピンジャンプ

Bを押すとルイージがマリオの上にジャンプし、さらにBを押すとスピンして空中に浮き、+で移動の方向を変えられます。



ベビスピン

スピンジャンプ中の大人ペアがベビィペアに近づくと、まきこまれて飛びあがり、スピンします。



ベビィドリル

Yを押すと、ベビィルイージがベビィマリオの上にジャンプし、もう一度Yを押すと、ドリルのように回って地面にもぐります。ただし、なかには固くてもぐれない地面もあります。



ブラザーボール

Aでマリオとルイージが丸くなり、+でボールになって速く移動します。もともどるときはAかBを押してください。



ベビィタンコ

ブラザーボール中の大人ペアがベビィペアにぶつかるとペタンコになります。せまいすき間をすりぬけたり風で浮くことができます。一定時間が経つともとにもどります。



フィールドのしがけ



フィールドにあるブロックやスイッチなど、さまざまなしがけの一部を紹介します。下からジャンプしてたたいたり上に乗ったり、いろいろとためしてみましょう。

セーブアルバム

ジャンプしてたたくと、セーブメニューが表示されます。セーブしてゲームを続けるときは「セーブしてつづける」、ゲームを終わるときは「セーブしておわる」を選んでください。「ゲームにもどる」でセーブをせずにゲーム画面にもどります。



※プレイ中のセーブファイルに上書きしてセーブされます。なお、上書きする前のセーブファイルは復元できないので注意しましょう。

プレイ時間 コインの数

ワープブロック

たたくと土管が現れて、仲間を近くに呼ぶことができます。



4人用床パネル/ジャンプ台

パネルやジャンプ台は、4人が乗ったりベビィの2人が乗ることで作動します。





バトル

フィールド画面で敵に接触するとバトルになります。バトル開始時に敵をふむと、敵にダメージを与えることができます。また、敵に後ろから襲われると、マリオたちがころんだ状態でバトルが始まります。

画面の見かた

バトル中は、SPEED ページ P24 の数が大きいキャラクターから行動できます。順番がきたら、コマンドブロックをたたいて敵を攻撃していきましょう。敵をすべて倒すと勝ちとなり、バトル結果画面 ページ P21 になります。味方全員のHP(体力)が0になると負けとなり、セーブしたところからやり直すか、キノコ城などにもどります。なお、おんぶ中は大人が戦いますが、大人のHPが0になるとベビィが戦います。



コマンドブロック

バトル中の行動を決めるブロックで、ゲームが進むとコマンドの種類が増えます。+ 左右で選び、アクションボタンでジャンプして(たたいて)決定してください。BACK ブロック □ か L でキャンセルできます。



| | |
|---------------------------------------|---|
| ジャンプ [ソロアタック] ページ P18 | ジャンプで敵をふんで攻撃します。トゲのある敵などをふむと、ダメージを受けます。 |
| ハンマー [ソロアタック] | ベビィがハンマーでたたいて攻撃します。ベビィをおんぶしているときは、大人も使うことができます。 |
| ブラザーアイテム [ブラザーアタック] ページ P19 | ブラザーアイテムを使って攻撃します。アイテムによって攻撃方法が異なります。 |
| アイテム ページ P27 | かいふく 回復アイテムや補助アイテムを使います。 |
| にげる | バトルから逃げます。コインを落とし続けるので、アクションボタンを連打して早く逃げましょう。L でキャンセルします。 |

じょうたい い じょう 状態異常

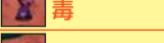
敵の攻撃を受けると状態異常になることがあり、時間が経つか、「リフレッシュハーブ」 ページ P27 を使うと回復します。



めまわし
目回し

めまわし

めまわし こうどう
目が回って行動できない。



どく
毒

どく

どく う
一定時間ダメージを受ける。



やけど
やけどの

やけど

やけど こうどう
行動できず、ダメージを受ける。



POWダウン
POWダウン

POW

POWダウン こうどうりょく
攻撃力が下がる。



DEFダウン
DEFダウン

DEF

DEFダウン ぼうざよりょく
防御力が下がる。

ソロアタックとブラザーアタック

ジャンプやハンマーを使って1人ずつ攻撃する方法を「ソロアタック」、ブラザーアイテムを使って大人同士、ベビイ同士、または大人とベビイの組み合わせで兄弟が協力する攻撃を「ブラザーアタック」といいます。どちらの方法で攻撃するときも、アクションコマンド [P20](#) で大ダメージを狙いましょう。

ソロアタック

マリオ&ベビイマリオ
とルイージ&ベビィル
イージが、それぞれ攻
撃する方法です。
おんぶ中は基本的に
人がジャンプ、ベビイ
がハンマーのアクシ
ンを担当するため、敵
を選ぶときやアクシ
ンコマンドで使うボタ
ンを間違えないよう
にしましょう。



ジャンプのときは
人が敵を選ぼう。



敵をふむ瞬間に
大人のアクションボタン!



ハンマーのときは
ベビイが敵を選ぼう。



ハンマーを振り上げたら
ベビイのアクションボタン!



ブラザーアタック

兄弟がそろっているときのみできる攻撃方法です。
マリオ&ベビイマリオまたは、ルイージ&ベビィル
イージだけのときは、ブラザーアイテムを使うこと
ができません。また、4人そろっているときのみ使
うことができるブラザーアイテムもあります。



「みどりこうら」なら
こうらの上にベビイ
が乗ってスタート!



マリオなら A
こうらが前にきたら
アクションボタンでキックだ!
これを交互にくり返そう。



でベビイマリオが攻撃!
敵とあたる瞬間にベビイの
アクションボタンを押して
アクションコマンド!



操作方法をチェックしよう

ブラザーアイテムにはいろいろな種類が
あり [P27](#)、それぞれ使いかたが異なります。アイ
テムを選ぶと、上画面に詳しい使いかたが表示さ
れるので、忘れずにチェックしましょう。



こう げき 攻撃するときのポイント

敵を攻撃するときは、アクションのタイミングに合わせてアクションボタンを押しましょう。より大きなダメージを与えることができます。これを「アクションコマンド」といい、**ブラザーアタック** [P19](#) で入力に成功し続けると、何度か続けて攻撃できます。アクションコマンドを使うボタンは、攻撃の方法によって異なるのであらかじめ確認しておきましょう。

おんぶの中は基本的に大人が戦いますが、タイミングによっては、**X** や **Y** を押すとベビィが攻撃することもできます。



こう げき 攻撃を受けるときのポイント

敵の攻撃を受けるとき、マリオたちはよけたり反撃したりできます。敵の攻撃に合わせてタイミングよくアクションボタンを押し、ジャンプでふんだりハンマーでたたきましょう。反撃に成功すると、ダメージを受けずに敵を攻撃できます。



バトル結果画面

敵をすべて倒して勝つと EXP(経験値) [P24](#) とコインを獲得し、ときにはアイテムも手に入ります。ただし、バトル終了時にHPが0のキャラクターはEXPを獲得できません。バトル中に「1UP」キノコなどで復活しておきましょう。

獲得アイテム



獲得EXP(経験値)

キャラクター別にEXPが計算されます。

キャラクター別EXP(経験値)



獲得コイン

コインの数に加算されます。

コインの数

レベルアップしたとき

EXPが一定の値までたまると、レベルアップしてさまざまな能力 [P24](#) がアップします。さらに能力を1つ選び、ボーナスポイントを加えることができます。



ボーナスBONUSマーク

上下で能力を選び **A** か **B** 、 **X** 、 **Y** を押してください。選んだ能力を間違えたときは **L** でキャンセルしてください。スロットが回ったらもう一度 **A** か **B** 、 **X** 、 **Y** を押しましょう。止まった数がボーナスポイントとして加算されます。





スーツケース

フィールド画面で **START** を押すと、スーツケース画面が表示され、アイテムを使ったり装備したり、さまざまな情報を確認できます。**START** か **B**、**Y** でフィールド画面にもどります。

画面の見かた

+ でむしめがねを動かしてメニューを選び、**A** か **X** で決定してください。メニューの中には、ゲームが進むと現れるものもあります。フィールド画面にもどるときは、**START** か **B**、**Y** を押しましょう。



キャラクターの
LV(レベル)とHP(体力)

プレイ時間

コインの数

手にいれたもの

むしめがね

よにん(ふたり)の
じょうほう

そうび品

コバルトスター

ブラザーアイテム



手にいれたもの

持っているアイテムを確認したり使うことができます。1人用のアイテムを使うときは、対象のキャラクターも選びましょう。



そうび品

持っているウェアやバッジを確認したり装備することができます。装備する場合は、最初に種類(ウェア／バッジ)を選び、続いて装備する「そうび品」を選んでください。+ 左右か **L** と **R** でキャラクターの切り替えができます。



キャラクター

装備中マーク



能力の変化

Eはマリオ、**■**はルイージ、
△はベビィマリオ、**□**はベ
ビィルイージが装備してい
ることを表します。



よにん(ふたり)のじょうほう

マリオやルイージたちの能力や装備など、くわしい情報を見ることができます。
左矢印 L と右矢印 R でキャラクターを切り替えましょう。

HP (体力)

現在値／最大値です。

POW (攻撃力)

数が大きいと、敵に与えるダメージが増えます。

DEF (防御力)

数が大きいと、敵から受けれるダメージが減ります。

SPEED (すばやさ)

バトル時、数が大きい順に行動します。

HIGE (ヒゲのツヤ)

ツヤがいいと、どこかでいいことがあるようです。



EXP (経験値)

これまでに手に入れた経験値です。EXP はバトルで勝つと獲得します。NEXT は次のレベルアップに必要なEXPの数です。



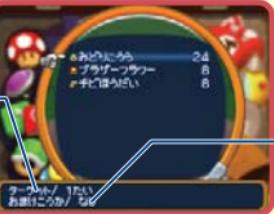
ブラザーアイテム

バトル中に使う攻撃用のアイテムを確認することができます。アイテムを選ぶと上画面に使いかたが表示されるので、バトルで使う前に確認しておきましょう。



使いかた

アイテムによって使いかたが異なります。



おまけこうか

アイテムによっては、攻撃したときに敵を状態異常にすることがあります。

コバルトスター

コバルトスターは、冒険のカギをにぎる重要なアイテムです。手に入れたら、ここで確認しましょう。





キノコショップ

冒險を進めると、キノコ城の中にショップが現れます。手に入れたコインで買い物をして、次の冒険に備えましょう。ゲームが進むとほかにもショップが現れるかも……？

買い物をする

カウンターの左では回復アイテムやブラザーアイテムを、右ではそ ubiqu 品を売っています。どちらかのカウンターで店員（キノピオ）に話しかけると、買ものメニューが表示されます。



買うとき

商品の種類を選び、買うものを選んでください。確認画面で「はい」を選ぶと買うことができ、BかYでキャンセルします。



商品の種類

も持っているコインの数

能力の変化

そ ubiqu 品を装備したときの能力の変化（は能力アップ、は能力ダウン）が表示されます。

値段

○%OFF
○%引きになっているかを表します。

売るとき

「うる」を選ぶと、持っているアイテムを売ることができます。キャンセルするときはBかYを押してください。

○%UP

○%値上がりになっているかを表します。

持っているコインの数



売値

も持っている数

アイテム紹介

マリオやルイージたちの冒険に役立つアイテムをいくつか紹介します。

回復アイテム

キノコ
HPが20回復する。

1UPキノコ
HPが半分の状態で復活する。

キノコドロップ
味方全員のHPが15回復する。

リフレッシュハーブ
状態異常を治す。

ブラザーアイテム

みどりこうら
キックして敵に当てる攻撃する。

ブラザーフラワー
ファイアを敵に向かって投げて攻撃する。

チビほうだい
ほうだいから飛び出して敵をふみ、攻撃する。



STAFF CREDITS

Game Design Director

Hiroyuki Kubota

Main Program

Masashi Haraki

Field Design

Chihiro Fujioka
Shunsuke Kobayashi
Daisuke Goto

Battle Design

Jun Iwasaki
Hiroshi Nonaka

BG Data Design

Yasuhiro Ohtsuka

Battle Program

Yoshikazu Yananose
Ryunosuke Sugiyama
Naoya Hashimoto

Menu Program

Masafumi Uchida

Map Program

Takeshi Sasaki

Technical Support

Masami Sato
Makoto Aioi

BG Graphics Lead

Akira Noguchi

BG Graphics

Osamu Ohguchi
Kouichi Fukazawa
Masumi Shiga
Yoko Tashiro
Reo Nakamura
Yoshihiro Matsuyama

Mario & Luigi Graphics

Shuji Kamohara

Field Character Graphics

Hiroyuki Yotsuji

Monster Graphics

Tetsuya Ohi
Natsuko Kemi
Susumu Tomizawa

Menu Graphics

Hiroko Onose

Sound Engineer

Morikazu Aoki

Music

Yoko Shimomura

Illustrations

Masanori Sato

Illustration Supervisors

Yoichi Kotabe
Yusuke Nakano

Graphics Supervisors

Tsuyoshi Watanabe
Shigehisa Nakae
Yo Ohnishi
Kanae Kobata

"Mario" Theme Music and Sound Support

Koji Kondo

Character Voices

Charles Martinet
Nicole Mills
Kazumi Totaka

North American Localization Management

Jeff Miller
Leslie Swan
Bill Trinen

North American Localization

Nate Bihdorff
Tim O'Leary

Testing

SUPER MARIO CLUB
Naoki Tamaki
Go Endo
NOA Product Testing

Artwork

Hisayo Osanai

Special Thanks

Hirofumi Yokota
Tsutomu Kitada
Hiromi Shimodaira
Kayo Yamamoto
Makoto Takei
Shinji Hatano
Hiroshi Sato

Production Management

Takuji Hotta
Akira Otani
Yoshihiko Maekawa

Production Supervisor

Takashi Tezuka

Producers

Shigeru Miyamoto
Tetsu Mizuno

Executive Producer

Satoru Iwata

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この文書は目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および販賣は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 製品には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



©2005 Nintendo Developed by ALPHADREAM

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。 Trademarks registered in Japan.

意匠登録 第1259804号、第1260043号

落丁・乱丁の場合は、お取り替え致します。 禁無断転載

