

Nintendo®

NINTENDO DS®



# おいでよ どうぶつの森®



とりあつかいせつめいしょ  
**取扱説明書**  
NTR-ADMJ-JPN-3

# おいでよどうぶつの森もりってどんなゲーム？

Everyone! Come here!

『おいでよ どうぶつの森もり』は、

プレイヤーであるあなたが、

現実の世界とは違う架空の世界で気ままに

暮らすことができるゲームです。

また、このゲームには現実と同じように時間が存在しています。

四季に応じて、木々の色や景色も移り変わります。



タクシーにのって新しく住む村へやってきた！

役所の住民課で挨拶をして…

たぬきちのお店でアルバイト！

働きながら生活の知識を学んで行こう！

少しずつ村のどうぶつたちと  
交流を深めよう！

Make the most

生活に慣れてきたら、  
別の村のことが気になってきた…

ともだちの村はどんなところだろう？

木を揺すってみたら、

思いがけないものが落ちてきたよ！

つりをしていたら、

とーっても 大きな魚をつっちゃった！

ムシとりのひけつ

そーっとそーっと 近づこう  
急に動くと にげられる！

住んでいる村によっては、

木になっているくだものが違うらしいよ…。

お店で売っているものが違うかもよ。。



このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「おいでよ どうぶつの森」をお買い上げい  
ただき、誠にありがとうございます。  
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用くだ  
さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

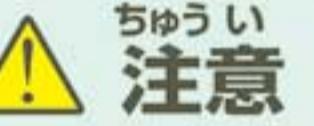


- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。  
※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。



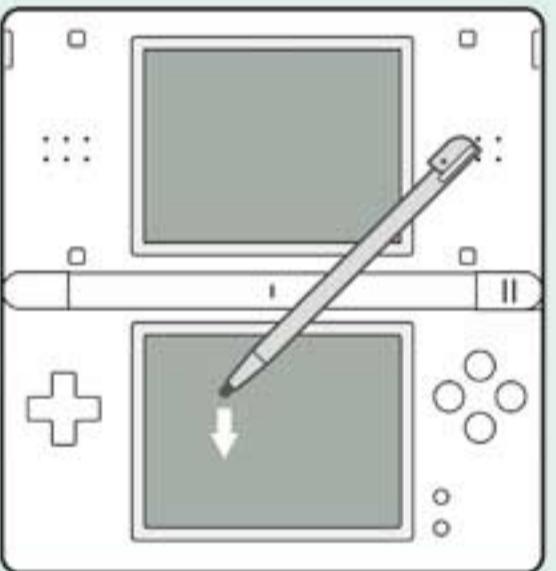
## タッチスクリーンの基本操作

2

タッチペンの基本操作には次の2種類があります。

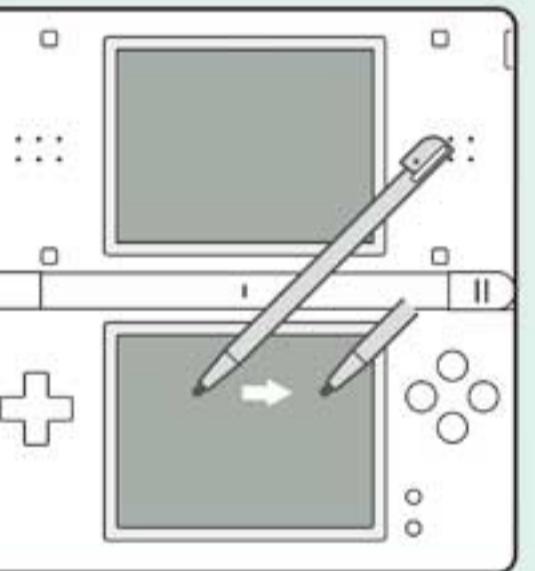
### タッチする

タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く  
おさえて操作を「タッチする」と言います。



### スライドする

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、  
画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



### タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

# もくじ

## 4 ゲームのはじめかた

4 セーブについて

## 6 タッチスクリーンでのそと

## 8 ボタンでのそと

## 10 フィールド画面でのそと

## 12 持ちもの画面の見かた

14 ふく きが 替えてみよう！

14 どうくつか 道具を使ってみよう！

15 てがみおく 手紙を送ってみよう！

16 マイデザインを使ってみよう！

## 18 家の中でのそと

## 20 役場について

22 引っ越しについて

## 24 たぬきちのお店について

## 26 仕立て屋について

28 マイデザインの作りかた

## 30 博物館について

## 32 関所について

## 34 おでかけしよう

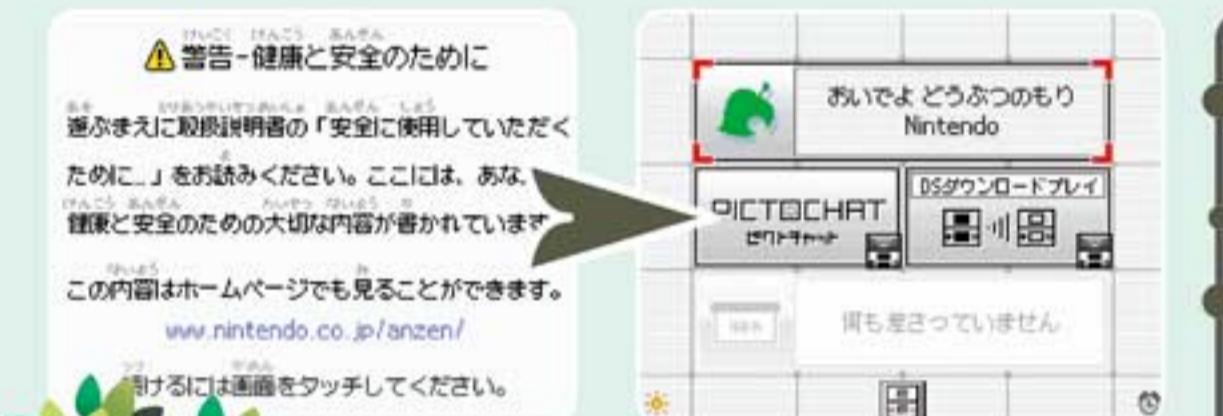
## 40 すれ違い通信について

※ゲーム中の説明に使  
用している画面写真  
は、すべて下画面に  
なります。



# ゲームのはじめかた

本体の電源をOFFにした状態で、DSカード差し込み口に『おいでよ どうぶつの森』をカチッと音がするまで差し込み、本体の電源をONにしてください。左の画面が表示されます。内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチし、本体のメニュー画面の『おいでよ どうぶつの森』をタッチしてください。



4

## セーブについて

自宅の屋根裏のベッドで寝る、またはゲーム中に[START]を押すと、これまでの内容を保存することができます。ゲームを再開すると、自宅から始まります。



※ゲームの終了から再開までの時間は、DS本体に内蔵された時計の設定を元に計算されています。ゲーム内の時間を変更してもDS本体に影響はありませんが、DS本体に内蔵された時計の設定を変更すると、ゲーム内での時間の経過に影響しますのでご注意ください。



## はじめて遊ぶとき

どうぶつの話を聞きながら、「現在の時刻」「あなたの名前と性別」「村の名前」などを決めることができます。

※文字の入力方法はp.7をご覧ください。

## つづ 続きから遊ぶとき



### じゅうにん 住人とうろく

新しくプレイヤーを追加することができます。  
1つのDSカードに最大4人まで登録できます。

### すれちがい通信

すれちがい通信をすることができます。(p.40参照)

### ほかのこと

#### [住人を消す]

プレイヤーを消去します。

#### [引っ越しの受け入れ]

友だちのプレイヤーの引っ越しを受け入れます(p.22~p.23参照)。

#### [Wi-Fi設定]

Wi-Fiコネクションの接続の設定をします(別冊「Nintendo Wi-Fi Connection Guide」をご覧ください)。

5

# タッチスクリーンでのそうざ

6



## タッチスクリーン

タッチスクリーンをタッチして遊びます。

タッチペンを使った詳しい操作については [p.10~p.11](#) をご覧ください。

## 主な操作



進む方向をタッチ



自分をタッチ



道具を使う対象をタッチ



拾うものをタッチ

タッチペンを使った詳しい操作については [p.10~p.11](#) をご覧ください。

## 文字入力について

あ

英字、記号などの入力モードを切り替えます

\*英字の入力モードでかな カナ を選ぶと、ローマ字入力ができます

### コピー

カーソルで選んだ文字をコピーします

### かな

ひらがなに切り替えます

### カナ

カタカナに切り替えます

### 。.

入力した文字に濁点をつけます

### 。。

入力した文字に半濁点をつけます

### 小字

入力した文字を小文字に変換します

手紙を書くとき

文字入力が必要なときは…

手紙や名前は多くの人の目に振れる可能性があります。知られてはならない重要な個人情報は書かないようにしましょう。また、他の人が不快になるような言葉は使用せず、マナーを守ってコミュニケーションしましょう。

### はりつけ

コピーした文字をはりつけます

さいごに最後に入力した文字を消します

かいぎょう改行します

1文字ぶんのスペースをあけます

7

などです。



# ボタンでのそうち

L・Rボタン



持ちもの画面で  
画面を切り替える

8

十字ボタン

歩く

走る

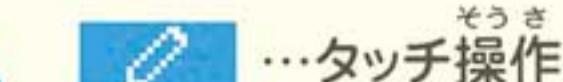
B(またはLかR)を押した  
まま+を押す

カーソルを動かす

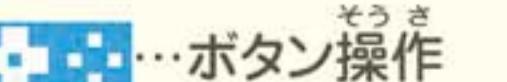
(持ちもの画面など)



現在の操作方法が表示されます。



…タッチ操作



…ボタン操作

SELECTボタン  
チャットを  
ひらく / とじる

▶入力方法 p.7

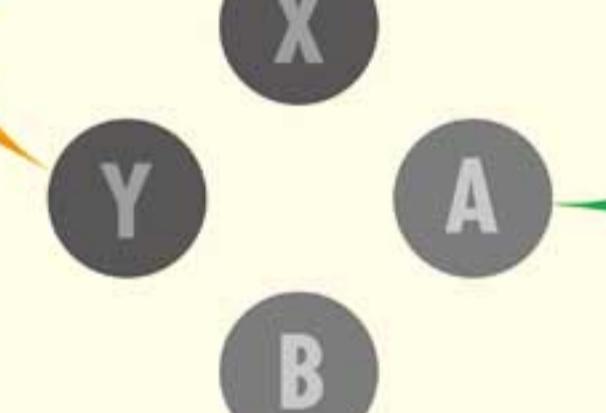
STARTボタン  
セーブする

アイテムを拾う  
家具をしまう  
花をつむ  
キャンセル

▶p.11

地図をひらく / とじる

▶p.11



持ちもの画面  
をひらく / とじる

▶p.12

いろいろなアクション

- 相手に向かって.....話す
- 玄関の前で.....家に入る
- 木の前で.....木をゆする
- 看板の前で.....看板を読む
- アイテムを持って...アイテムを使う

▶p.10

9

# フィールド画面でのそうさ

ある  
歩く + 走る



十字ボタンを押すことで、歩くことができ、  
BまたはLかRのいずれかを押しながら操作すると走ることができます。



10

## いろいろなアクション

[話す][家に入る][アイテムを使う][看板を読む][木をゆする]など、いろいろなアクションをすることができます。



ひろ  
拾う

B

or

(タッチ)

自分の足元に落ちているアイテムを拾うことができます。  
また、草を抜くときや、花をつむときにも使います。

も持てるアイテムの数がいっぱいのときは、拾うのをあきらめるか、代わりに別のアイテムを置いてください。



11

## その他のこと



### [今の日付・時刻を見る]

フィールド画面でしばらく立ち止まると、あらわれます。

### [地図を見る]

Xを押すと村の地図を見ることができます。現在位置は人物で表されます。



# 持ち物の画面の見かた

Y または、画面右上の をタッチすると、持ち物の画面が表示されます。アイテムは最高15個(身につけているものは除く)、手紙は最高10通まで持ち歩くことができます。

カーソルの移動



サブメニューの表示

アイテム  
を選んで  
**A**  
で  
タッチ



もとの画面に戻る  
Y  
を  
タッチ

画面切り替え

アイコンを選んで **A**、**L**、**R** を押す、アイコンをタッチで、画面を切り替えることができます。



持ち物の  
マイデザイン  
サカナ  
ムシ  
チャット  
地図  
ともだちリスト

住んでいる村と名前

持っているお金

持ち物の

代表的なアイコン



家具



洋服



文書



持っている手紙

ピンクの手紙はもらったもの、青い手紙は自分が書いたものです。

- まだ読んでいない
- もう読んだ
- プレゼント付き

## アイテムとしてお金をもらったら

「持ち物」からお金を選んで「持っているお金」のところへもっていき、**A**を押すとそのお金を加えることができます。

タッチペンの場合は、お金のアイコンをスライドさせましょう。

## サブメニューについて

サブメニューでは、アイテムを使つたり、移動させたりすることができます。サブメニューの項目は、アイテムやいる場所によって変わります。ここでは代表的なものを説明します。

### つかむ

ボタンで操作しているときだけ表示されます。アイテムをつかんで、持ち物の画面の中で移動させることができます。また、道具を手に持ったり、手紙にアイテムを同封したりするときにも使います。



### じめんにおく

選んだアイテムを足元に置きます。置いたアイテムはそこに残りますが、なくなってしまうこともあります。その場合は関所に届けられているかも…。

### する

タッチペンの場合、アイテムをタッチするとサブメニューが表示されます。そのままスライド操作で、アイテムを移動することができます。



## 服を着替えてみよう!

着てみたい服や  
ぼうしを選び…。

自分のところへ持つ  
ていき A ボタン。これで着替えること  
がきました。

タッチペンの場合は、洋服のアイコンをスライドさせましょう。

洋服やぼうしを着替える  
と、それまで着ていたもの  
は「持ちもの」の中に入ります。



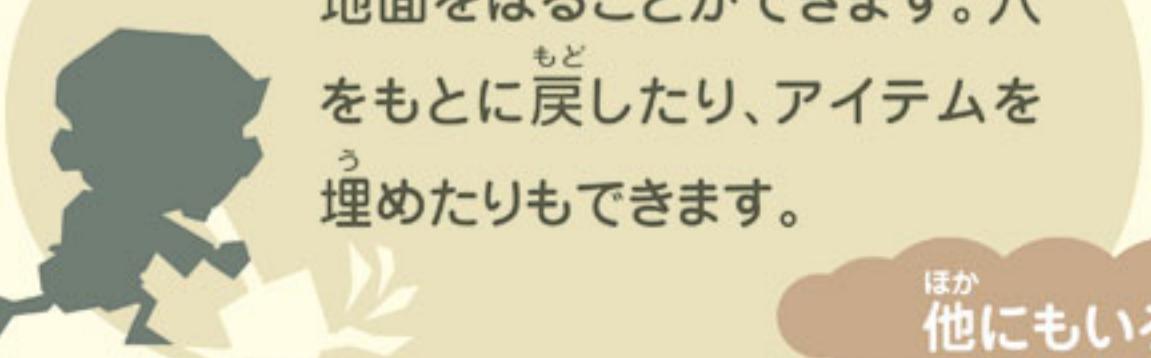
14

## 道具を使ってみよう!

着替えと同じやりかたで、持ちもの画面でスコップやつりざおなどの道具を持つことができます。道具を持たない状態に戻すときは、持ちもの画面で自分を選んで[どうぐをはずす]を選択してください。ぼうしやアクセサリーをはずすときも同じやりかたです。

### スコップ

地面をほることができます。穴  
をもとに戻したり、アイテムを  
埋めたりもできます。



ほか  
他にもいろいろあるよ

### つりざお

川や海で魚を釣ることができます。釣り上げた魚は持ちもの  
画面の に登録されます。



## 手紙を送ってみよう!

- 1 びんせんを選んで、あて名を決める**  
持ちもの画面でびんせんを選び、[てがみをかく]を選びましょう。  
びんせんが表示されたら、だれに送るのかを決めます。
- 2 手紙を書く**  
次に、送る相手へのメッセージを書きましょう(文字入力  
については、p.7をご覧ください)。書き終わると持ちもの画面に戻り、びん  
せんのアイコンが青い手紙になって、「持っている手紙」の場所に移動します。
- 3 手紙にプレゼントを同封する**  
アイテムをつけたいときは、持ちものから同封したい  
アイテムを選び、手紙の場所まで移動しましょう。

一度書いた手紙を書き直すこともできます。  
手紙アイコンから「かきなおす」または、「あて  
さきをえらぶ」で変えることができます。

最後は郵便課へ行き、手紙を預ければ完了です。手紙を受け取った  
どうぶつが、返事をくれることもありますよ。

手紙についてきたプレゼントは  
サブメニューでプレゼントを選び、「持ちもの」に移  
動してからあけましょう。

## マイデザインを使ってみよう!

自分が作ったデザインを、洋服やかさなどに使うことができます。

1  
マイデザインを表示



2  
使いたいマイデザインを選ぶ

3  
使いたい場所を選ぶ



16

\*マイデザインの作りかたについては、<sup>ページ</sup>p.28を  
ご覧ください。



## いろんな場所で…

### [ぼうしと洋服]

マイデザインを使うと、選んだデザインの洋服に着替えることができます。洋服を着替えると、それまで着ていた洋服は持ちものの中にはいります。

### [かさ]

選んだデザインのかさになります。



\*家のなかでは、ぼうしや洋服、かさにマイデザインを使うと、家具として家に置くこともできます。

## 家の中で…

### [絵画]

マイデザインをキャンバスにはって、家に飾ることができます。

### [ゆかと壁がみ]

ゆかに敷いたり壁にはったりすることができます。洋服と同様に、それまで使っていたものは持ちものの中に入ります。



## フィールドで…



マイデザインを地面にはることができます。  
はがしたい場合は拾うことで、マイデザインをはがすことができます。



17

# いえなか 家の中のそと

## 家具を置く



持ち物の画面から置きたい家具を選び [へやにおく] を選ぶと、家具を置くことができます。

家具を置くのに必要なスペースがない場合は、家具を置くことができません。

## かたづける

置いてある家具の前で **B** を押すか、家具をタッチすると片づけることができます。

## 置いてある家具を…

### つかう

**A** を短く押す、**+** を押す、自分をタッチすることで、使える家具もあります。

タンスやクロゼットには最大90個まで持ちものをしまうことができます。ただし生き物、どうぶつにお願いされたお届けものなどはしません。

## 視点を変える

**X** を押すか **!** をタッチすると、視点(アングル)を変えることができ、もう一度、同じ操作をすると視点を切り替える表示を隠すことができます。



この矢印を選ぶことで、視点(アングル)が変わります。**!** で元の視点に戻ります。

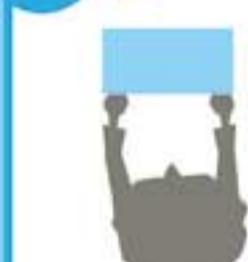
## 家具を移動させる

### つかむ



家具の前に立って **A** 、またはプレイヤーをタッチしつづけます。

### お押す



**A** + **↑** 、またはそのまま家具のある方向へスライドします。



### ひらく



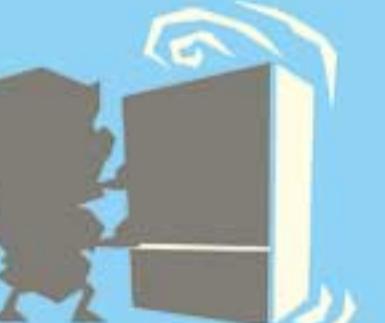
**A** + **↓** 、または家具と反対方向へスライドします。



### まわす



**A** + **<+>** 、または横の方向へスライドします。



# やくば 役場について

役場には、「住民課」と「郵便課」、そして「不要品回収BOX」があります。住んでいる村のことに 대해서は「住民課」で、お手紙やお金のことについては「郵便課」でたずねてみましょう。

20

## じゅうみんか 住民課でできること

### かんきょうのこと

かんきょうについての住民の投書を紹介してもらえます。最後にヒントをだしてくれるので、かんきょうのいい村を目指してみましょう。



### むら 村メロのこと

むらながおんがくか  
村に流れる音楽を変えることができます。カエルの形の音符を選んで、上下に動かすと音を変えることができます。



### ぼきんのこと

むらぼきん  
サイハテ村に募金することができます。募金をすると、何か良いことがあるかも…?

### ひこ 引っ越し手続き

べつむらひこ  
別の村に引っ越しをすることができます。  
引っ越しのしかたについては、p.22~p.23をご覧ください。

## ゆうびんか 郵便課でできること

### てがみだ 手紙を出したい

むらじゅうみんてがみだ  
村の住民に手紙を出すことができます。出したい手紙を選んで、赤いパレットに移動させましょう。



### ローンのふりこみ

みせいえだいきん  
たぬきちのお店に、家の代金をふりこむことができます。ローンは、プレイヤー4人で共通になります。

### てがみほそん 手紙を保存したい

てがみほそん  
もらった手紙を保存することができます。大事な手紙があったら、持ちものから選んで、赤いパレットに移動させましょう。



### ふようひんかいしゅうボックス 不要品回収BOX

ふようひんい  
不要品を入れておくと、月曜日と木曜日の朝6時にも持っていってくれます。

さいだいつらほそん  
※最大で75通まで保存できます。  
※手紙を出す・保存する場合、手紙を  
Yボタンで選ぶと、すぐにパレット  
うつに移すことができます。



## ひ引っ越しについて

プレイヤーがふえると、1つの家で共同生活がはじまります。もし、自分だけの家を持ちたいときは、『おいでよ どうぶつの森』のDSカードをもう一枚と、DS本体をもう一台用意すると、自分の作ったキャラクターを丸ごと引っ越しさせることができます。引っ越しをしたい時は、役場の住民課に行きましょう。

- 貯金していたお金、保存した手紙は、引っ越ししても引っ越し先にうつされます。
- プレイヤーの持ちものの画面にあるものとマイデザインは、引っ越し先に持っていくことができます。
- 引っ越しをすると、プレイヤーが住んでいた村からそのプレイヤーは消えてしまいます。
- タンスの中の持ちものは消えてしまいます。注意しましょう。
- ポストに入っている手紙は消えてしまいます。注意しましょう。
- プレイヤーがすでに4人住んでいる村へは引っ越しできません。

22

## 引っ越しのしかた

### 1 別のDSカードとDS本体を用意する

まずは引っ越ししたいプレイヤーがいるDSカードと、引っ越しを受け入れるための、別の『おいでよ どうぶつの森』DSカードを用意しましょう。



2

### 引っ越しの準備をする

引っ越しさせたいプレイヤーでゲームを始めて、役場に行きましょう。受け入れる側は、ゲームを起動させタイトル画面で待ちましょう。

3

### 通信をはじめる

お互いに準備ができたら、引っ越しする側のプレイヤーは[引っ越し手続き]、受け入れる側は[ほかのこと]を選び[引っ越しの受け入れ]を選択してください。すると通信が開始されます。

4

### 引っ越し完了!

無事に通信が終わったら、引っ越し完了です。



3

引っ越し側

3

受け入れる側



23



24

# たぬきちのお店について

たぬきちのお店では、買い物のほかにもいろいろなことができます。買い物以外の用事がある場合は、たぬきちに話しかけてください。

## 買い物のしかた

買いたいアイテムの前に行き、**A**を押すか、そのアイテムをタッチして下さい。  
買うときは「買っちゃう!」、買わないときは「やめとく」を選んでください。また「見せて!」で、そのアイテムの柄を見るすることができます。



## お店の品ぞろえ

たぬきちのお店は、日によって品ぞろえが変わります。  
欲しいアイテムがその日になくても次の日にはあるかもしれません。

## 売りたいの!

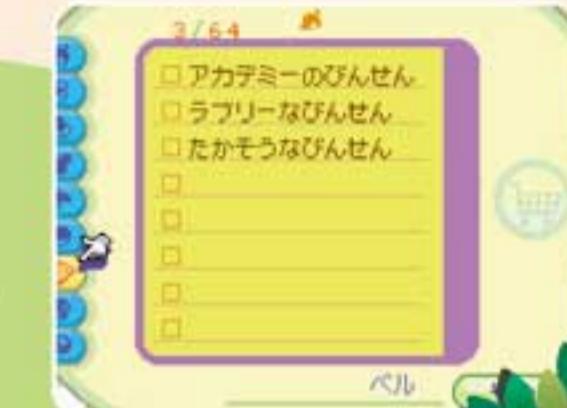
拾ったアイテムなどを売ってみましょう。お金をかせぐ  
ことができます。たぬきちに話しかけ、売りたいアイテ  
ムをパレットに移動し、「けってい」を選んでください。



アイテムを**Y**ボタンで選ぶと、すぐにパレットに移すことができます。  
買ったアイテムは返してもらえないで注意しましょう。

## カタログ見せて

自分が入手したことのあるアイテムを、注文することができます。  
カタログの中から、ほしいものを選んで注文してください。左側にあるアイコンを選ぶと、表示するアイテムの種類が変えられます。



25

## 今日のカブ価は?

その日の白カブの売値を聞くことができます。カブの値段は、毎日高くなったり安くなったりしますので、買ったときの値段より高くなったりときには高く売るといいでしょう。



## たぬきポイントシステムズ

たぬきちのお店で買い物をすると、ポイントがたまります。お店の中に  
あるポイントマシーンで、ポイントの確認をすることができます。一定  
のポイントがたまると、会員のグレードが上がり、粗品がもらえたり、品  
物の価格が割り引かれたりします。

## ポイントマシーン



買い物をするにつれて、たぬきちのお店は徐々に大きくなっていきます。  
品数が増えたり、髪型を変えることができる美容院が加わったりします。



# 仕立て屋について

仕立て屋には、洋服やぼうし、アクセサリーが売られています。また、自分でデザインを作ったり、それを展示したりすることができます。



## 買い物のしかた

買いたいアイテムの前に行き、**A**を押すか、そのアイテムをタッチして下さい。「かぶってみたい」「着てみたい」などを選ぶと、そのアイテムを試着することができます。

26

## お店にあるデザインを選ぶと…



## てんじしたい

自分で作ったデザイン(マイデザイン)をお店に展示することができます。

今までてんじ今展示されているものは、  
き消えてしまうけど…



## [かまわないよ]

お店に展示してあるデザインが  
消えて、代わりにマイデザインを  
展示します。

## [やっぱこうかんする]

お店に展示してあるデザインと  
マイデザインを交換します。

ほしい!

選んだデザインをもらうことができます。ただし、持ち歩いているマイデザインがいっぱいのときは、1つ消す必要があります。

## こうかんしたい

お店にあるデザインとマイデザインを交換します。

## きぬよに話しかけると…

## デザインを作る



デザインをしまう場所を  
選びます。持っているデザ  
インの中から、どれか  
1つ消すことになります。



デザイン道具を使って、  
マイデザインを作ります。



完成したら、そのデザインの  
名前(最大10文字)を入力  
し、その後お金を払います。

\*マイデザインの作りかたについては、p.28~p.29をご覧ください。

\*マイデザインの使いかたについては、p.16~p.17をご覧ください。

27

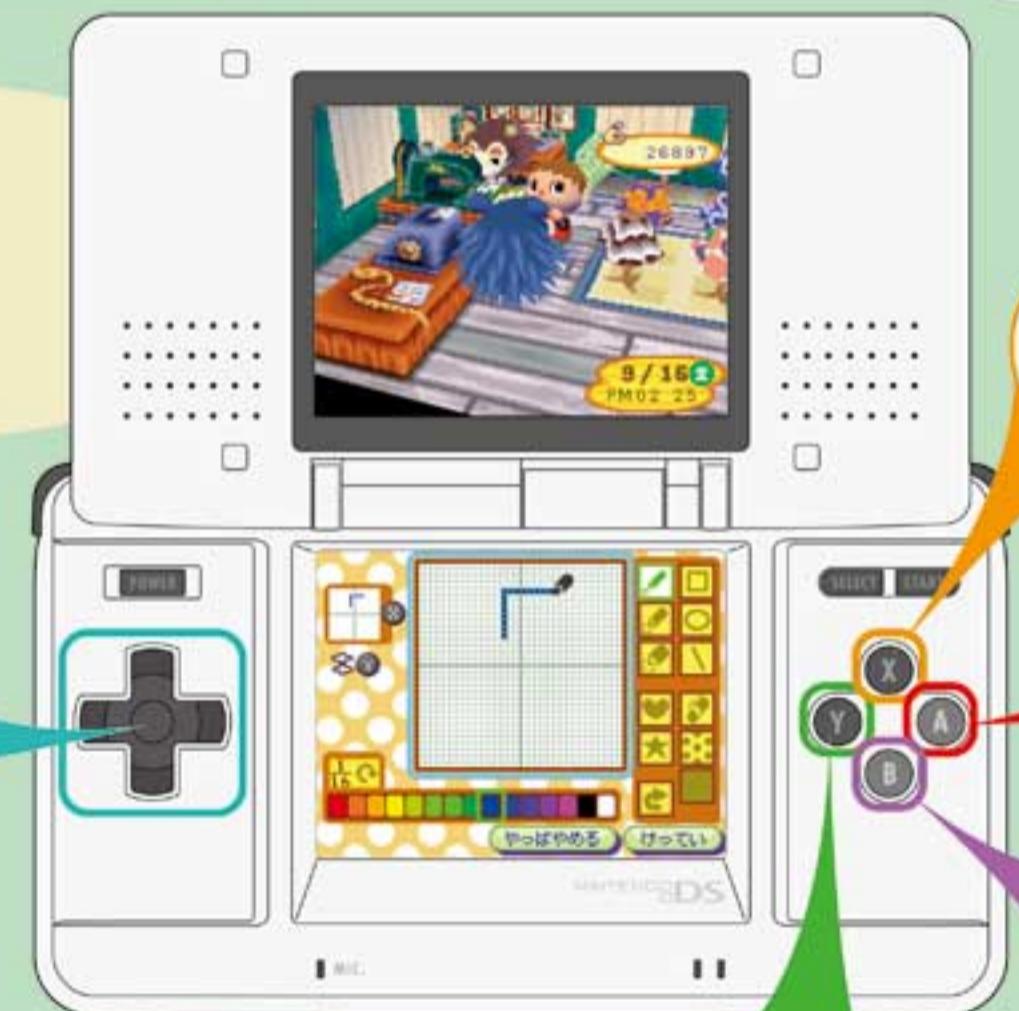
売りたいの!

買い物と同様に、売るときもたぬきちのお店と同じです。売りたい物を選び、パレットに移動させてください。

28

## マイデザインの作りかた

デザインを作る  
ときの操作方法



カーソルの移動

エリアの移動

キャンバス上の  
いろひろ  
色を拾う

グリッド(マス目)  
表示のオン/オフ

決定

\*アイテムをYボタンで選ぶと、すぐにパレットに移すことができます。  
\*仕立て屋さんでは、洋服・ぼうし・かさ・アクセサリーしか売ることができません。

タッチペンだと簡単に描くことができます

グリッドエリア

グリッド(マス目)表示の  
オン/オフができます。

いろ  
く  
あ  
へんこう  
色の組み合わせを変更  
することができます。



キャンバスエリア

この32×32マス内で  
デザインを作ります。

パレットエリア

ここで選択された色を  
つか  
使います。

ペンツール

ペンの太さが変えられます。

マークツール

選んだ形がキャンバスに  
描かれます。

やりなおす(1つ前  
の状態にもどす)

ツールエリア

図形ツール

正確な形を描くことが  
できます。

ペイントツール

選んだ柄にぬりつぶすこと  
ができます。

29



# 博物館について

博物館では、寄贈したムシやサカナなどが見られるほかに、星座を作れる天文台や、コーヒーの飲める喫茶店もあります。

## きどうする

博物館に[化石][名画][ムシ][サカナ]を寄贈します。寄贈したものは博物館に飾られ、いつでも見られるようになります。寄贈するときはフータに話しかけて持ち物から寄贈したいものを選んで渡しましょう。

## かせき 化石のかんてい

見つけた化石を鑑定してもらいます。鑑定してもらいたい時はフータに話しかけて、持ち物から鑑定してもらいたい化石を選んで渡しましょう。

## もくろくを見たい

今までにプレイヤーが、博物館に寄贈してきたものを一覧で見ることができます。下がわにあるアイコンを選ぶと、表示するジャンルが変えられます。

ジャンル



## 天文台

望遠鏡の前に立ち、望遠鏡をタッチ、または A ボタンを押すと、星座に関するいろいろなことができます。

### 星座を作る

[新しく作る]

[手直しする]

[星座を消す]

新たに星座を作ることができます。

作った星座をなおすことができます。

今までに作った星座を消すことができますが、消すと元に戻せません。

### 星座を見る

[星座を見る]

[見ごろを聞く]

今までに作った星座を見ることができます。

今までに作った星座の見られる日を聞くことができます。

### 星座の作りかた



星座を作りたい場所を選ぶ。



星を選んで…。



星をつなげていこう。



完成したら名前をつけよう。

31

- 青い線がのびている星にしか線をつなげることはできません。
- すでにつなげた線は、タッチする、またはカーソルで選んで消すことができます。(ただし、つながりがとぎれてしまう線は消すことができません。)
- 1つの星座に最大16本まで線を使うことができます。
- 星座は1つの村で最大16個作ることができます。



# せき 関所について

関所では、もんばんさんに話しかけると、落としものを見たり、旗のもよう替えがたり、ほかの村へおでかけがたりします。

ひだり 左のもんばんさんに話しかけると…



かわったことは?

むら き ひと おし 村に来ている人やどうぶつを教えてくれます。おでかけで遊んでいるとき(p.34~38参照)は、最後に村へ入ってきたともだちの名前を教えてくれます。

お もの 落とし物ある?

むら み お あず ほぞん お その村で見つかった落としものが預けられています。保存される落としものの数は最大20個までです。それ以上たまると、古いものから順に消えてしまいます。落としものは、もらってしまっても大丈夫です。



はたのもようがえ

せきしょ よこ むら はた 関所の横にある村の旗のデザインを、マイデザインに変えることができます。

これをかぎって!

いま はた 今の旗のデザインを消して、マイデザインに変えることができます。



こうかんする

いま はた 今の旗のデザインとマイデザインを交換します。

32



みぎ 右のもんばんさんに話しかけると…

おでかけしたい

むら ほかの村におでかけすることができます。

おでかけについては、p.34~p.39をご覧ください。

あそ 遊びにきてもらう

むら とも あそ ほかの村から、友だちに遊びにきてもらいます。

ともだちコード

Wi-Fi通信でともだちの村へおでかけをするときに、「ともだちコード」(p.36参照)

が必要になる場合があります。右のもんばんさんに話しかけ、「ともだちコード」か  
ら[もらう]を選択すると「ともだちコード」を取得することができます。

33

ともだちコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とともだちコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のともだちコードを教えないようにしてください。



# おでかけしよう

ともだちの村におでかけして、同じ時間をいっしょに過ごしてみましょう。

## おでかけをはじめる前に

まず、受け入れる側の関所の門を開けておいてもらいましょう。関所でもんばんさんに話しかけ、[遊びにきてもらう]から通信方法を選んでおいてもらいます。

## 通信方法には2通りあります

### [DSどうし]

DS同士をワイヤレス通信します(p.35参照)。

### [Wi-Fi通信]

Wi-Fiコネクションを使って通信します(p.36~37参照)。

Wi-Fi通信を行うには、[Wi-Fi設定](p.5参照)で設定を先に済ませておく必要があります。

- 最大4人まで、同時に通信することができます。

- [Wi-Fi通信]は、最初にWi-Fi通信したDS本体とDSカードの組み合わせでしか通信することができません(別冊「Nintendo Wi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください)。

- おでかけをするときに、自分の村と相手の村とで時刻の設定があつてないと、持っていたものが腐ったり、送られた物が届かなかったりする可能性があります。DS本体やゲーム中の時刻設定をあわせておくことを、おすすめします。

## [DSどうし]でおでかけしてみよう!

1

### 関所でもんばんさんに話しかける

右のもんばんさんに話しかけ、[おでかけしたい]から[DSどうし]を選びます(p.33参照)。



### もんばんさんが言う行き先と別の村に行きたい場合は…



2

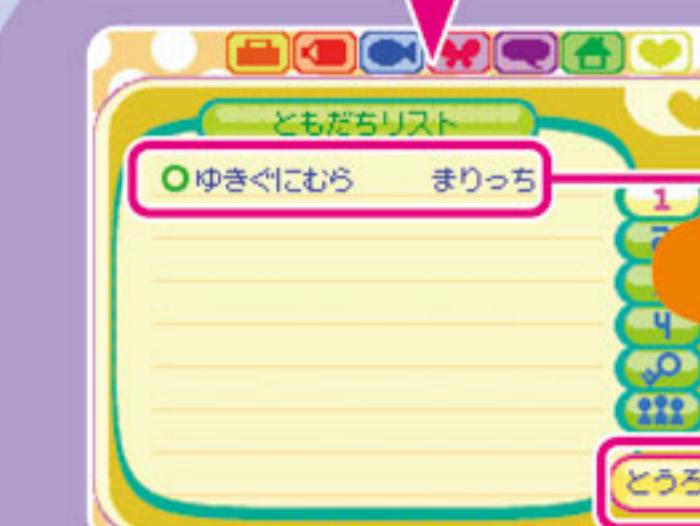
### 門が開く

正しく通信できれば門が開いて、おでかけが始まります。



## おでかけ中にアドレスを登録するには…

### 持ちもの画面ので開く

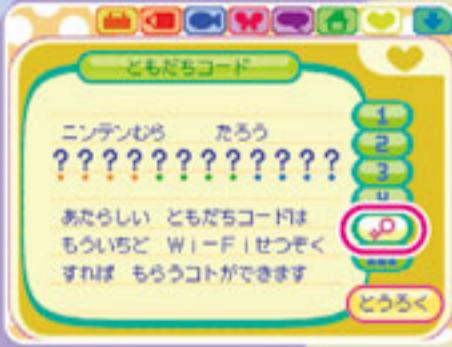


[DSどうし]でおでかけ中に[どうろく]を選ぶと、通信中の人のアドレスを[ともだちリスト]に登録することができます。登録したアドレスは[Wi-Fi通信]の際に必要になります(p.36参照)。

- 最大で32件まで登録できます。
- 登録した人が他の村にお引っ越しした場合はアドレスも変わりますので、再度登録し直しましょう。

## 【Wi-Fi通信】でおでかけをはじめる前に

「おいでようぶつの森」のWi-Fi通信では楽しく安全に遊んでもらうために、同じ村で遊ぶには受け入れる側とお出かけする側が[ともだちリスト]にお互いのアドレスを登録している必要があります。直接会って[DSどうし]で登録(p.35参照)できない時は、次の方法で登録してください。



### 1 [ともだちリスト]の を選んで自分のともだちコードを確認

コードが取得できていない場合は「????????????」と表示されますので、次のいずれかの方法でコードを取得してください。

- 関所で右のもんばんさんに話しかけ[ともだちコード]から[もらう]を選択する(p.33参照)。
- [DSどうし]でお互いを登録しあった人とWi-Fi通信を使って遊ぶ。

### 2 登録したい相手と ともだちコードを教えあう



### 3 [ともだちリスト]の を選び、[ともだちコードで]を選択して、教えてもらった相手の ともだちコードを入力

「名前・村名」を聞かれますので入力すると、相手のアドレスが[ともだちリスト]に登録される

[ともだちリスト]でアドレスの先頭に△の印がついているものは、この方法で登録されたものです。  
△の印がついているアドレスのみ、内容の確認と変更ができます。

## 【Wi-Fi通信】でおでかけしてみよう!

### 1 関所でもんばんさんに話しかける

登録できたら、右のもんばんさんに話しかけ[おでかけしたい]から[Wi-Fi通信]を選びます(p.33参照)。

「Wi-Fiコネクション設定で接続先の設定をご確認ください」と言われたときは…



### 2 通信したい人の名前を選ぶ

Wi-Fi通信で門を開いている相手がいれば名前が表示されますので、通信したい人の名前を選びます。

### 3 門が開く

正しく通信できれば門が開いて、おでかけが始まります。



## おでかけ Q&A

### おでかけを終わるときは

おでかけした村の閑所で右のもんばんさんに話しかけ、[もう帰る]を選ぶと、自分の住んでいる村へ帰ります。受け入れている側がSTARTを押して[おひらきにする]を選ぶと、全員同時に自分の住んでいる村に帰ることができます。

- おでかけを終わるときはゲームを自動的にセーブしますので、電源を切らないでください。
- おでかけ先でとったもの(くだものやムシ、サカナなど)は、自分の村に持つて帰ることができます。
- おでかけ中は、博物館への寄贈、星座やマイデザインを作ることができません。

38

### 村の違いをみつけてみよう



住んでいるどうぶつや…



お店で売っているものも…



木になっているくだものは…?



Q

門を開いている間、知らない人が入ってこないか心配で門から離れることができません。

A

「おいでよ どうぶつの森」の [Wi-Fi 通信] は、Wi-Fi ユーザー情報(別冊「[Nintendo Wi-Fi コネクションガイドブック](#)」をご覧ください)をゲーム中にお互い登録することで、知らない人が勝手に入ってこれない仕組みになっています。安心して他の場所で遊んでいても大丈夫です。

ただし、誰かが会話中だったり、各種ウインドウが開いている状態だと、おでかけしてくるともだちも入れないことがあります。その場合、メッセージが表示されますので、それに従ってしばらく何もウインドウを開かずに待ってみましょう。

Q

以前はできていたWi-Fi 通信ができなくなったのですが…。

A

Wi-Fi 通信ができなくなった原因のひとつには、Wi-Fi ユーザー情報が変更されたことが考えられます。Wi-Fi ユーザー情報は以下の原因で変更されます。

- 1) ゲーム中で他のDSカードにお引っ越しした場合
- 2) Wi-Fiコネクション設定のオプションからWi-Fiユーザー情報を消去した場合
- 3) 「おいでよ どうぶつの森」DSカードを別のDS本体に差して、Wi-Fi通信を行った場合

上記の内容を行った場合は、Wi-Fi ユーザー情報が変更されてしましますので、ゲーム中で[ともだちリスト]に登録してもらった人には、再度、アドレスを登録(p.36参照)し直してもらってください。

39

# すれ違い通信について

DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)で、『おいでよ どうぶつの森』を遊んでいるほかの誰かと「すれちがい通信」をすることができます。

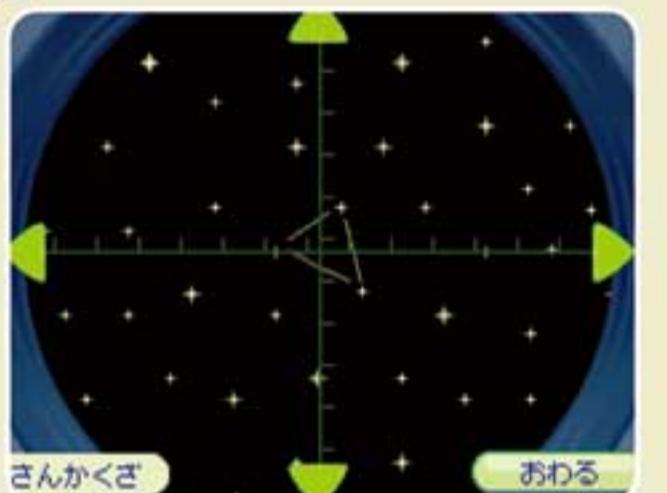
## すれちがい通信とは…

『おいでよ どうぶつの森』で、すれ違い通信のモードにしている人同士がすれちがうと、自動的に行われる通信のことです。

※p.42～p.43の「DSワイヤレス通信(ワイヤレスプレイ)の方法」もあわせてご覧ください。

40

## すれちがい通信をすると…



星座をもらったり…



メッセージボトルが来たり…



村のどうぶつが引っ越ししたり、引っ越ししてきたりします。

メッセージボトルは誰に渡るかわかりません。知られてはならない重要な個人情報は、書かないようにしましょう。

## すれちがい通信のやりかた

1

まずはたぬきちのお店で[メッセージボトル]を買い、手紙と同じ要領で文章を書きます。そのメッセージボトルを、川か海で流しましょう。

2

セーブをしてから、タイトル画面の[すれちがい通信](p.5参照)を選びます。

3

すれちがい通信が開始されます。

※画面にタッチするか、Aボタンを押すと、すれちがい通信をやめることができます。

※通信中はDS本体のフタを閉じていても、相手を探すことができます。

※通信中に電池がなくなると、最後にセーブした状態に戻ってしまいます。

4

通信が成功したら、ゲームを始めてみましょう。



## ■ DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

### ■用意するもの

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi ... ライト プレイする人数分の台数  
(最大4台)
- 「おいでよ どうぶつの森」カード ..... プレイする人数分の枚数  
(最大4枚)

### 操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。
3. 本体のメニュー画面で「おいでよ どうぶつの森」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、34~35ページまたは40~41ページをご覧ください。

42



## ■ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- !! 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。**
- ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
    - のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
    - 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
  - 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
    - 画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
    - 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。
  - 航空機内でニンテンドーDSi本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてご使用ください。

## 通信プレイに関するご注意

- 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。**
- | アンテナの数  | 0本  | 1本 | 2本 | 3本  |
|---------|-----|----|----|-----|
| 電波の受信強度 | 弱 ← |    |    | → 強 |
- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。**
- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- ニンテンドーDSi本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。**

## 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

## バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



本製品には、一部の文字を除きシャープ株式会社のLCフォントを使用しております。  
LCFONT、エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本ソフトウェアでは、DynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaLab Inc.の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。  
フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、  
フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

Welcome   
to my village!



ジェネラルプロデューサー

てづか たかし

プロデューサー

えぐち かつや

ディレクター

のがみ ひさし

シーケンスディレクター

たかはし はじめ

システムディレクター

もろ いさお

デザインディレクター

こばやし りゅうじ

キャラクターデザイン

たかはし こうじ

フィールドデザイン

くどう ゆう

UIデザイン

まつしま よしひろ



デザイン

たかむら じゅん

いわさき ともみ

たなか りょう

エフェクトデザイン

いのうえ けいじろう

ふくだ もとあき

デザインアシスト

おざき きみひろ

おだ むつみ

まつもと ふみひろ

むとう ごずえ

えさき まさのり

やだ ともこ

たなか りつこ

いしい たくみ

おかだ みつこ

スクリプト

いっかく たかゆき

ほさか ありさ

かわばた としひろ

サウンドディレクター

とたか かずみ

サウンドエフェクト

ばんどう たろう

おさだ じゅんや

サウンドプログラム

まさき あつし

サウンドアシスト

おおた あすか

プログラムディレクター

にい まさる

NPCプログラム

たかき げんたろう

のま たかふみ

くずはら たかみつ

フィールドプログラム

みやけ ひろみち

UIプログラム

にしわき あつし

メッセージプログラム

さかきばら まさろう

プレイヤープログラム

かわい としのり

プログラム

あらた ゆたか

あしだ のりひさ

たけした よしたか

つうしんプログラム

ごまつ くにひろ

システムプログラム

やまもと ゆういち

はやかわ けんぞう

プログラミングサポート

ささき てつや

あらき つとむ

おのざわ ゆうき

おさこ さとる

なかた てつや

はやし ゆうき

プログラミングサポートグループ

ニンテンドーWi-Fiコネクションとうかつ

Wi-Fiコネクションワーキンググループ

システムかいはつ

Wi-Fiコネクションかいはつチーム

かいはつかんきょうサポート

きかくかいはつぶ かんきょうせいさくグループ

プログレスマネージメント

かとう けいどう

テクニカルサポート

かぐい ひろのぶ

やすだ よしと

じくまる しんたろう

デバッグ

あまの ゆうすけ

スーパーマリオクラブ

スーパーバイザー

なかごう としひこ

アートワーク

パッケージ

いいだ とき

マニュアル

すずき りゅういち

スペシャルサンクス

SRD

よしみ ゆみ

エグゼクティブプロデューサー

いわた さとる



©2005 Nintendo PAT. PEND.

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.

どうぶつの森は登録商標です。

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。 Trademarks registered in Japan.

意匠登録 第1259804号、第1260043号

ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。

落丁・乱丁の場合は、お取り替え致します。

禁無断転載