

NINTENDO DS®



このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「マリオバスケ 3on3」を買い上げ  
いただき、誠にありがとうございます。  
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…



### 警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

### 警告

- うんていひんちうあるしょうぜたい  
転車中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。  
□ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。  
□ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。  
□ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。  
※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。  
□ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信ブレイを行なう場合は、心臓ペースメーカーの装着部から22cm以上離してください。  
□ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

### 注意

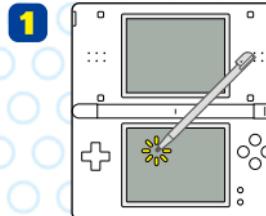
- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取り扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没せたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

## タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

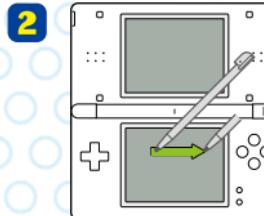
### タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



### スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



## タッチスクリーンに関するご注意

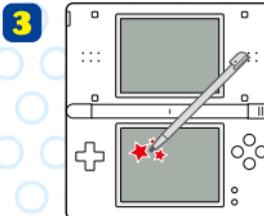
- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

## 『マリオバスケ 3on3』特有の操作

『マリオバスケ 3on3』では、次の操作も使えます。

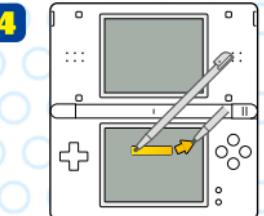
### タップする

タッチペンでタッチスクリーンをすばやく何回も押す操作を「タップする」と言います。



### ストロークする

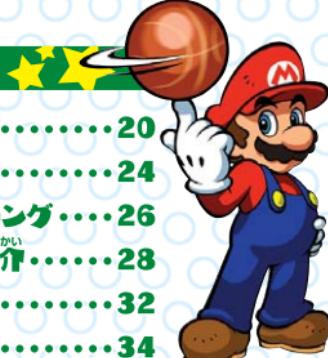
タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞって離す操作を「ストロークする」と言います。



※この取扱説明書では、「タッチ」「スライド」「タップ」「ストローク」の各操作を①～④の図で表します。

## もくじ CONTENTS

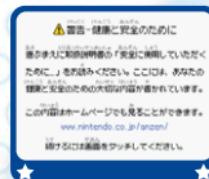
ゲームの始めかた	4
操作方法	6
画面の見かたヒルール	12
チャレンジゲーム	14
トーナメント	16
エキシビション	18
たいせん	20
オプション	24
ユーザーランキング	26
キャラクター紹介	28
アイテム紹介	32
コート紹介	34



# ゲームの始めかた



- 1** 本体の電源をONになると右の画面が表示されます。  
内容を読み、理解されたらタッチスクリーンをタッチしてください。



- 2** 本体のメニュー画面で『マリオバスケ 3on3』をタッチしてください。ゲームが始まります。  
※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。  
※ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。



- 3** タイトル画面が表示されます。下画面に表示される  
メインメニュー画面からメニューを選んでください。

**4**

画面写真的ワクの色は、赤が上画面、青が下画面を表します。

## メインメニュー

下画面には6つのメニューが表示されます。タッチして選んでください。

- ユーザーランキング  
オプション



- チャレンジゲーム** P14~15  
試合中の操作などを練習します。

- エキシビション** P18~19  
COMと対戦します。

- オプション** P24~25  
さまざまな設定を行います。

- トーナメント** P16~17  
大会に出場して優勝をめざします。

- たいせん** P20~23  
ほかのプレイヤーと通信対戦を行います。  
**ユーザーランキング** P26~27  
プレイヤー間のランキングを見ます。



## セーブ(データの保存)について

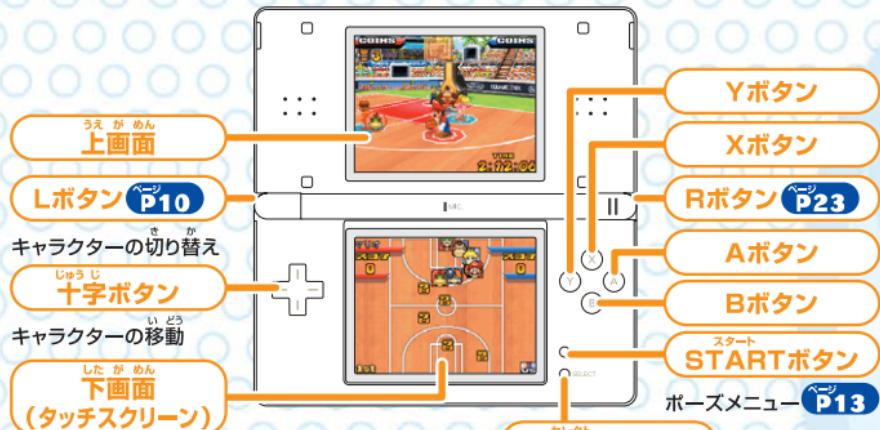
ゲームの進行状況は試合終了後に、設定の変更は試合開始時などに自動で保存されます。なお、ゲームを起動する際に(A)+(B)+(X)+(Y)+(L)+(R)を同時に押し続けると、セーブデータを初期化できます。初期化したデータは元に戻らないので注意してください。

**5**



# 操作方法

「マリオバスケ 3on3」では、ほとんどの操作をタッチスクリーンで行います。試合中は+と□、タッチスクリーンを組み合わせて操作してください。なお、赤い見出しへは攻撃時の操作、青い見出しへはそれ以外の操作を表します。



※ニンテンドーDS(NTR-001)、ニンテンドーDSi(TWL-001)でプレイする場合は、各本体の取扱説明書もご覧ください。

※[L + R + START + SELECT](#)を同時に押すと、リセットしてタイトル画面に戻ります。

※ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費を抑えることができます。  
スリープモードは本体を開くと解除されます。ただし、通信プレイ中はスリープモードにできません。

「オプション」[P24](#)で「ききてせんたく」が「みぎ」の場合の操作を説明します。ここで紹介する操作以外にも、さまざまな操作ができます。「チャレンジゲーム」の「プラクティス」[P14](#)でテクニックを練習しましょう。

## 移動

+を押すと、押した方向にキャラクターが移動します。  
※+を押しても移動しない場合は、「オプション」の「ききてせんたく」を確認してください。「ひだり」になっていると+では移動できません。



## ドリブル

ボールを持っているときにタップすると、ドリブルをします。  
※一度ドリブルを開始してから止めてボールを持つと、ふたたびドリブルすることはできません。シュートするか、味方にパスしてください。

タップ



## ハテナパネルで コインをゲット!

移動する方向を  
タップしてスピードアップ!



**パス**

左右にストローク

ボールを持っている場合、左右どちらかの方向にストロークすると、その方にいる味方にパスします。

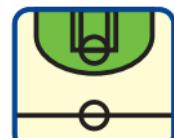
**シュート**

下から上にストローク

ボールを持っているときに下から上にストロークするとシュートします。ボールがバスケットに入ればゴールです。

**スコアについて**

ゴール時のスコアは、シュートを打った場所によって異なります。図の緑の部分からゴールを決めると20ポイント、それ以外の部分から決めるときも30ポイントです。スペシャルショットはどこから打っても40ポイントになります。なお、ゴール時に持っていたコインは、1枚1ポイントとしてスコアに加算されます。[ページP13](#)

**スペシャルショット**

コマンドを2回入力

キャラクターごとにコマンドがあり、同じコマンドを2回タッチし、成功すると発動します。「チャレンジゲーム」から「スペシャルショット」[ページP14](#) を選び、コマンドや効果を確認しましょう。

**カット**

上から下にストローク

ボールを持っていないときに上から下にストロークすると、相手のボールをカットします。

**ジャンプ**

下から上にストローク

ボールを持っていないときに下から上にストロークすると、ジャンプして相手のシュートを防ぎます。



## つか アイテムを使う

### ストローク

ハテナパネルの上に乗ると、アイテムが出ます。触るとアイテムが手に入るのですが、ストロークして投げてください。なお、アイテムのなかには取った瞬間に効果を発揮するものもあります。[P32~33](#)



## そな 操作キャラクターのチェンジ

### L/Lを押しながらストローク

ボールを持っていないときにLボタンを短く押すと、ボールの近くにいる味方にチェンジします。また、Lボタンを押しながらストロークすると、その方向の味方にチェンジします。



## そな ほじよ操作について

試合中の操作はおもにタッチスクリーンで行いますが、「オプション」[P24](#) やポーズメニュー[P13](#)で「ほじよボタン」を「ON」にすると、一部の操作がボタンでもできるようになります。



### じ ○オフェンス時の操作(ボールを持っているとき)

(X)	シュート	(B)	ドリブル
(Y)	左にバス	(A)	走りながら(X)
(A)	右にバス	(B)	ダンクシュート
		(B)(押し続ける)→(X)	チャージシュート

### じ ○ディフェンス時の操作(ボールを持っていないとき)

(X)	ジャンプ	(B)	カット／アイテムを投げる
(Y)	左サイドステップ	(B)(押し続ける)	ブロックワーク
(A)	右サイドステップ	(X)→(X)	アップーカット

※「オプション」の「ききてせんたく」が「みぎ」の場合の操作です。「ひだり」にした場合は(A)、(B)、(X)、(Y)の操作が+、+、+、+に、Lボタンの操作がRボタンに変わります。[P24](#)



# 画面の見かたとルール

## 試合画面

下画面には、1Pが赤いアイコン、2PやCOMが青いアイコンで表示されます。また、ボールの位置〇とハテナパネルの位置□も表示されます。



## 基本ルール

3人ずつのチームに分かれてスコアを競います。相手のバスケットにシュートを決めてスコアを増やしましょう。試合は2つのピリオドに分かれており(初期設定時)、第2ピリオドが終わった時点で総スコアの多いチームが勝ちです。

## コインを集めてスコアを増やそう

ハテナパネル上でドリブルするとコインが手に入ります。シュートを決めるとスコアに加算され0枚に戻ります。たとえば、コインを30枚集めて20ポイントシュートを決めれば、50ポイントゲットです。なお、落としてしまったコインを拾ったり、ハテナパネルに乗っただけでコインが手に入る場合もあります。



## ポーズメニュー

試合中に○ START を押すと、ポーズメニューが表示されます。モードによってメニューは異なります。

●つづける  
試合画面に戻ります。

●たいせんまちうけ  
わりこみ対戦 P22 のON/OFFです。ほじょ操作のON/OFFを変更します。

●やめる  
試合をやめます。

●ほじょボタン  
ほじょ操作のON/OFFを変更します。

# チャレンジゲーム



試合中の操作やスペシャルショットの練習ができます。下画面の項目を選んだあと、**OK**をタッチしてください。ゲームを始めたら、まずは「プラクティス」で練習しましょう。高度なテクニックをすべて練習することもできます。

## プラクティス

『マリオバスケ 3on3』のルールを覚えたり、試合中の操作を練習できます。下画面で項目を選び、画面にしたがって練習しましょう。下画面に **HELP** が表示されているときに **START** を押すと、説明を確認できます。

練習項目をクリアすると、新しいメニューが増えていくよ!



### スクロールバー

**↑** **↓** にタッチすると上下にスクロールし、**□** をスライドすると自由にスクロールできます。

## スペシャルショット

スペシャルショットのコマンドや効果を確認します。キャラクターをバスケットまでスライドし、**OK?**をタッチすると練習画面に移ります。

**バスケット**



## ドリブルレースタイムアタック

「プラクティス」をクリアすると出現し、コインを100枚集めてゴールするまでの時間競います。キャラクターとステージを選び、**OK**をタッチしてください。

### ★ レース画面

ハテナパネル上でドリブルし、コインを集めてゴールをめざしてください。障害物に当たるとコインを落としてしまうので注意しましょう。

集めたコインの数



ゴール



### ●レース中の操作

<b>+</b>	いどう 移動
<b>タップ</b>	ドリブル
<b>□</b>	画面の拡大／縮小

※「ききてせんたく」が「みぎ」の場合

現在のタイム



ハテナパネルの位置

いろいろな場所に現れます。移動するハテナパネルもあります。

キャラクターの位置



スタート



# トーナメント

チームメンバーを自由に選んで勝ち抜き戦のトーナメントに参加します。トーナメントとキャラクターを選ぶと試合が始まり、優勝するとクリアとなります。

## トーナメントセレクト



などのアイコンを選び、**OK**で決定します。  
※セーブデータがある場合、「つづきからはじめますか?」と確認が表示されます。「いいえ」を選ぶと以前のデータは消えてしまうので注意してください。



## キャラクターセレクト



キャラクターをバスケットまでスライドしてください。  
3人選んで**OK?**をタッチすると決定です。ポジションをタッチしたあと4人目のキャラクターをバスケットに入れると、キャラクターを入れ替えることができます。



## ランダムで選ぶ



**SELECT**を押すと、まだ選んでいないポジションのキャラクターが自動的に決まります。すでに3人選んでいる場合は、全員入れ替わります。

## キャラクタータイプ

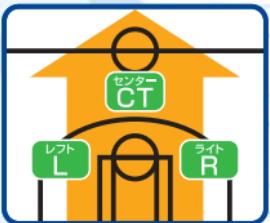
キャラクターをタッチするとキャラクタータイプが表示されます。



オールラウンド…能力のバランスがよい  
スピード………すばやい動きが得意  
テクニック………シュートが得意  
パワー………カットなどが強力  
トリッキー………変則的なプレイが得意

## ポジション

各キャラクターは、選んだ順番に「CT」「L」「R」のポジションになります。「CT」は試合開始時に操作できるキャラクターです。



## ポジションの入れ替えと指定

ポジションを入れ替える場合は、キャラクターを入れ替え先までスライドしましょう。



ポジションをタッチしてからキャラクターを選ぶと、そのポジションに入ります。





# エキシビション

## キャラクターセレクト

両チームのメンバーを選び、**OK?** をタッチしてください。  
キャラクターを **1P** のバスケットに入れると1Pチーム、  
**COM** のバスケットに入れるとCOMチームのメンバーになります。**SELECT** を押すと、まだ決めていないメンバーが自動で決まり、3人とも選んでいる場合は全員入れ替わります。



## コートセレクト

対戦するコートを選びます。■、■、■ でコートの種類を切り替え、コート名をタッチして選んでください。  
**OK** で試合に進みます。「トーナメント」を勝ち進めたりすると対戦できるコートが増えます。



**ルール設定** ページ P19

ルールの設定ができます。

## ルール設定

各項目をタッチして設定し、終わったら **OK** を選んで前の画面に戻ってください。  
試合を開始すると、設定したルールがセーブされます。

### 現在のルール

下画面で設定した内容です。

### タイムせってい

ピリオドの長さを選びます。

### ピリオドせってい

ピリオド数を選びます。

### COM Lv せってい

COMの強さを「1」(とてもよわい)～「5」(とてもつよい)から選びます。



### 現在選択しているコート

### パネル

ハテナパネルのあり／なしを選びます。「なし」にした場合のスコアは以下のとおりです。



\*スペシャルショットは4ポイントです。

## 試合終了

試合が終わると、下画面に選択肢が表示されます。同じ設定で試合を始める場合は「もういっかい」を、終了する場合は「やめる」をタッチしてください。



# たいせん

「DSワイヤレスプレイ」と「DSダウンロードプレイ」のどちらかを選び、通信対戦を始めます。なお、通信対戦を始める前にP36~38をご覧ください。

## DSワイヤレスプレイ

### ゲームセレクト

対戦するゲームを「エキシビション」「ドリブルレース」「コインハンター」**P22~23**から選びます。

※対戦相手と同じゲームを選ばないと相手が見つかりません。

### 対戦者を募集する

「たいせんしゃをぼしゅうする」を選び、  
対戦相手のプレイヤーが集まったら  
**スタート**をタッチしてください。

### 対戦に参加する

「たいせんにさんかする」を選び、対  
戦相手を募集しているプレイヤーを  
選んで**OK**をタッチしましょう。

### キャラクターセレクト

チームメンバーやキャラクターを選びます。お互いが  
**OK?** **OK?**をタッチすると次に進みます。

### コート/ステージセレクト

コートやステージを選んでください。**1P**のみ選ぶことができます。

### たいせんがめん 対戦画面

ゲームセレクト画面で選んだゲームで対戦します。

### たいせんしゅうこう 対戦終了

勝負がつくと選択肢が表示されます。「もういっかい」「キャラクターセレクトへ」「や  
める」から選んでください。「エキシビション」ではどちらのプレイヤーでも選択肢を選  
ぶことができ、「ドリブルレース」と「コインハンター」の場合は**1P**のみ選べます。

## DSダウンロードプレイ



**1P~4P**

「ドリブルレース」と「コインハンター」が  
遊べます。P36~37の準備を行ってく  
ださい。「キャラクターセレクト」以降の  
操作はDSワイヤレスプレイと同じです。

※子機は「ほじょボタン」が「ON」の状態でゲームが始まります。**P24**

※子機はキャラクターセレクト画面で**L**と**R**を押し、利き手を選ぶことができます。

## エキシビション(DSワイヤレスプレイのみ)

2人プレイ

3人ずつのチームで試合を行います。試合中の操作は1人用モードと同じですが、ポーズメニューは○STARTを押したプレイヤーのみ操作できます。

### ☆☆☆わりこみ対戦について

ポーズメニューや「オプション」<sup>P24</sup>で「たいせんまちうけ」を「ON」にしたプレイヤー同士が近くにいると、わりこみ対戦が始まります(対戦を避けることはできません)。「DSワイヤレスプレイ」と同じ手順で試合を始めてください。なお、わりこみ対戦はお互いのプレイヤーが「エキシビション」か「トーナメント」の1人用モード試合中のときに発生します。

## ドリブルレース

2~4人プレイ

コインを100枚集めてもっとも早くゴールしたプレイヤーの勝ちです。レース中の操作はP15をご覧ください。途中の下画面には、各プレイヤーやハテナパネルの位置、コインの数が表示されます。なお、1P以外は○STARTでポーズメニューを表示することができません。



## コインハンター

2~4人プレイ

各プレイヤーが50枚ずつコインを持ってスタートします。アイテムを投げて相手のコインを減らしましょう。相手のコインをすべて0になると勝ちです。タイムが0になった場合、コインをもっと多く持っている人が勝ちとなります。すべてのコインを失うと負けになりますが、3~4人プレイの場合はお邪魔キャラクターとしてゲームに参加できます。なお、1P以外は○STARTでポーズメニューを表示することができません。

### ●コインハンターの操作

「ききてせんたく」が「みぎ」の場合

	移動
	上方に向 上方向に
	ストローク
	投げる方向に
	ストローク
	正面カメラ
	画面の 拡大／縮小

※アイテムを持っていないときのみ

### コインハンター画面



# オプション



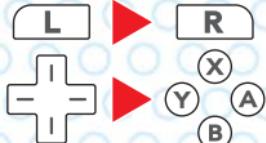
## オプション画面

緑色の項目をタッチして設定してください。現在の設定は明るく表示されます。  
□をタッチすると設定を終了します。

### ききてせんたく

利き手を選びます。「ひだり」にすると、Lの機能がRになります。  
+、+、+、+がそれぞれX、B、Y、Aになります。

「みぎ」の場合 「ひだり」の場合



### 現在のプロフィール

P25で編集したプロフィールが表示されます。

### プロフィール

名前やコメントを編集します。

### ほじょボタン

ほじょ操作のON/OFFです。

### たいせんまちうけ

わりこみ対戦のON/OFFです。  
電源を切ったり、リセットすると  
OFF設定に戻ります。

## ★★★プロフィールの編集

「プロフィール」の「へんしゅう」をタッチすると、プロフィール編集画面が表示されます。緑色の項目をタッチし、それぞれの画面で編集を行ってください。なお、設定したプロフィールはユーザー-ranking画面 P26で表示されます。

### ランクとポイント

「トーナメント」でよい成績を修めたり、「たいせん」の「エキシビション」で勝ったりするとポイントが手に入り、一定値までたまる



### 勝率

### ボール

試合で使うボールの種類をリストの中から選びます。

### ユーザーアイコン

キャラクターのアイコンから選びます。



### 通算成績

「WINS」(試合で勝った数)と  
「LOSSES」(負けた数)が表示されます。

# ユーザーランキング



通信対戦の「エキシビション」の成績がランキングで表示されます。ランキングは対戦終了時に自動で更新され、さまざまなプレイヤーの情報が表示されます。

## ユーザーランキング画面

赤のプレートは自分、緑のプレートは対戦したことのあるプレイヤー、青のプレートは対戦したプレイヤーのランキングに登録されていたプレイヤーです。



### プレート

名前や対戦成績、ユーザーアイコンなどが表示されます。



### フレンド

対戦したことのあるプレイヤーを成績順に並べます。



### ぜんぶ

ランキングを成績順に並べます。

### お気に入り設定 P27

プレイヤーデータ画面で設定した内容が表示されます。

### 対戦待ち受け設定 P27

プレイヤーデータ画面で設定した内容が表示されます。

### おきにいり

お気に入り設定を「ON」にしたプレイヤーを成績順に並べます。

## ☆プレイヤーデータを見る

プレートをタッチすると、各プレイヤーの情報を見たり、各種設定ができます。緑色の項目をタッチして設定を行ってください。

### プレイヤーデータ画面



### プレイヤー情報

ランキングや対戦成績が表示されます。自分のデータを見た場合は通常成績が表示されます。

### おきにいり

「ON」に設定すると、ランキングが一定数以上増えても消えなくなります。



### たいせんまちうけ

「OFF」に設定すると、そのプレイヤーからのわりこみ対戦を受けつけなくなります。

### データさくじょ

ランキングからデータを消します。

※ランキングは99件まで登録され、それ以上増えるとランキングの低い順に消えてしまいます。大切なユーザーデータはお気に入り設定をして消えないようにしておきましょう。なお、お気に入り設定をしたデータが99件を超えると、ランキングが低い順に消えてしまいます。

※「エキシビション」で対戦すると、お互いのランキングデータが通信交換され、ランキングに反映されます。プロフィールには個人情報などの重要な情報は入力しないでください。

# キャラクター紹介

こせいゆた  
個性豊かなキャラクターたちを紹介します。「トーナメント」をプレイして勝ち  
すす  
進んでいくと、さらにほかのキャラクターが登場するかもしれません。



## マリオ

オールラウンド  
ファイアシュート

安定した能力で  
何でもこなす  
万能プレイヤー!



## ルイージ

オールラウンド  
グリーンファイアシュート

兄のマリオに  
劣らぬ  
安定プレイで  
チームを勝利に  
導きます!

## ピーチ

テクニック  
ハートシュート

華麗なプレイで  
ゴールを狙う!  
狙ったシュートは  
はずさない!?



おてんばだけど  
ショットはピカイチ!  
いつも元気なお姫様!

## デイジー

テクニック  
フラワーシュート



## ヨッシー

オールラウンド  
ふんぱりダンク

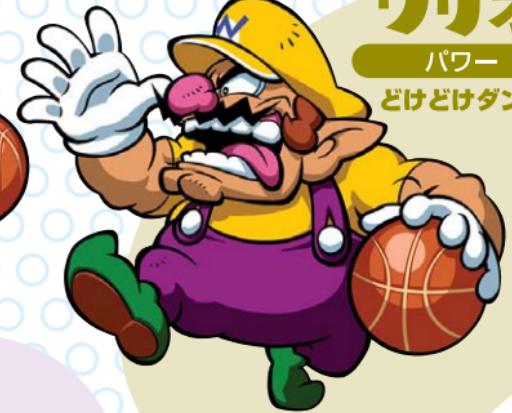


堅実プレイの  
オールラウンダー!  
健脚自慢の  
パワフルな一面も魅力!



**ワルイージ**  
テクニック  
スクリューダンク

長い手足を利用して  
ロングシュートも楽々ゴール!?



**ワリオ**  
パワー  
どけどけダンク

力まかせのパワープレイで  
相手チームを蹴散らします!

**クッパJr.**  
スピード  
ラクガキシュート



すばやい動きと、  
父親ゆずりの力持ち!  
あなどれない実力の持ち主!



**ドンキー**  
パワー  
コンガーダンク

豪快なダンクと  
力強いカットで  
相手を吹き飛ばす  
パワフルプレイヤー!



**ディディー**  
スピード  
バレルジェットシュート

小さな体から繰り出す  
スピーディなプレイで  
相手を翻弄します!



# アイテム紹介

試合中に出現するアイテムを紹介します。全コート共通のアイテムとコート専用のアイテムがあるので、試合を行うコートによって戦法を変えましょう。

## アイテムについて



攻撃アイテムをほかのキャラクターに当てるとき、転んでボールやコイン、持っているアイテムなどを落とします。表の色が赤いものはボールを持っているとき、青いものはボールを持っていないとき、緑はどちらでも使えるアイテムを表します。

### ●全コート共通のアイテム

	<b>1枚コイン</b>	ゴールを決めたときに、スコアが1ポイント増えます。
	<b>10枚コイン</b>	ゴールを決めたときに、スコアが10ポイント増えます。
	<b>キノコ</b>	移動スピードが一定時間アップします。
	<b>毒キノコ</b>	移動スピードが一定時間ダウンします。
	<b>スター</b>	一定時間無敵になり、移動スピードもアップします。

	<b>サンダー</b>	自分以外のキャラクターがころびます。
	<b>にせハテナバネル</b>	ストロークした方向に投げ、上に乗ったキャラクターをころばせます。
	<b>バナナ</b>	ストロークした方向に投げ、上に乗ったキャラクターをころばせます。
	<b>バクダム</b>	ストロークした方向に投げ、爆発で周りのキャラクターをころばせます。
	<b>ミドリこうら</b>	ストロークした方向にまっすぐ飛び、当たったキャラクターをころばせます。
	<b>アカこうら</b>	ストロークして投げると、ボールを自動で追いかけます。
	<b>トゲゾーこうら</b>	アカこうらの強力タイプで、空中のボールも追いかけます。

### ●コート専用のアイテム

	<b>スロットコイン（ジュニアストリート専用）</b>	スロットコインを取ってからゴールを決めると、スロットが回転します。そろった絵柄によってボーナススコアが計算されたり、没収されたりします。
	<b>フリーザー（シャーベットランド専用）</b>	ストロークした方向に投げ、当たったキャラクターを一定時間凍らせます。
	<b>ミミック（ゲソブクオーシャン専用）</b>	ストロークすると発動します。発動後にボールを追いかける場合と、コインを出現させる場合があります。

# コート紹介



いちばん しょうかい  
コートの一部を紹介します。このほかにもさまざまなコートがあり、いろいろなしきが楽しめます。得意なコートを見つけてプレイするのもよいでしょう。

## ノコノコビーチ(キノコカップ)

なみうきわいどうおそ  
波打ち際では移動スピードが遅くなります。また、  
じかんかいぞくせんあらわたいほう  
時間がたつと海賊船が現れ、コートに大砲でたま  
うこを撃ち込んでいます。



## ピーチカントリー(キノコカップ)

りょうかわ  
コートの両側からブクブクが飛んできます。飛ん  
あこ  
できたブクブクに当たると、コインになります。



## ドンキークルーズ(フラワーカップ)

たきよことお  
滝の横を通ると、障害物のタルが転がり出ます。  
また、ジャングルからバナナが投げ込まれることも  
あるので注意しましょう。



## ルイージマンション(フラワーカップ)

あ  
オバケにボールが当たるとキャッチされてしま  
ます。アイテムの「サンダー」を取ると、オバケも  
一定時間消えます。



## ジュニアストリート(スターカップ)

むらさきいろ  
紫色のスロットコインを取ると、ゴールを決めたと  
きにスロットマシンが動き出します。スロットの結  
果によってスコアが増えたり減ったりします。



## DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイ（DSワイヤレスプレイ）の方法を説明します。

### ■用意するもの

□ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi ライト

-----プレイする人数分の台数（最大4台）

□「マリオバスケ 3on3」カード -----プレイする人数分の枚数（最大4枚）

### 操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。

2. 本体の電源をONにしてください。メニュー画面が表示されます。

3. 『マリオバスケ 3on3』をタッチしてください。

4. メインメニュー画面から「たいせん」を選び、**DSワイヤレスプレイ**をタッチしてください。

5. 以後の操作方法は、20ページをご覧ください。

## DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

通信プレイ（DSダウンロードプレイ）の方法を説明します。

### ■用意するもの

□ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi ライト

-----プレイする人数分の台数（最大4台）

□「マリオバスケ 3on3」カード -----1枚

### 操作手順【1P本体（親機）の場合】

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体に

DSカードを差し込んでください。

2. 本体の電源をONにしてください。

3. メニュー画面で「マリオバスケ 3on3」をタッチしてください。  
※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。

4. メインメニュー画面から「たいせん」を選び、  
**DSワイヤレスプレイ**をタッチしてください。

5. 「ドリブルレース」または「コインハンター」を選び、  
**OK**をタッチしてください。

6. 対戦相手が集まったら**スタート**をタッチしてください。

7. 以後の操作方法は、21ページをご覧ください。

### 操作手順【1P以外の本体（子機）の場合】

1. 本体の電源をONにしてください。メニュー画面が表示されます。

2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。

3. 「マリオバスケ 3on3 ドリブルレース」または「マリオバスケ 3on3 コインハンター」をタッチしてください。  
ダウンロード確認画面が表示されます。

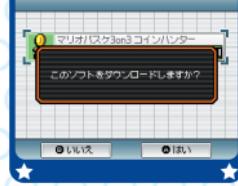
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。

1Pからデータのダウンロードを開始します。

5. 以後の操作方法は、21ページをご覧ください。



ゲームリスト画面



ダウンロード確認画面



## 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
- ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
  - ・ のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
  - ・ 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
- 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれら の状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
  - ・ 画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
  - ・ 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。
- 航空機内でニンテンドーDSi本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定を OFFにしてご使用ください。

## 通信プレイに関するご注意

- 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。
- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - ・ 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - ・ 電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- ニンテンドーDSi本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。



## スタッフクレジット

DIRECTOR	ILLUSTRATION SUPERVISORS	SPECIAL THANKS
Shin Azuma	Yusuke Nakano	Wataru Suzuki
PLANNING ASSISTANT	Masanori Sato	Kento Takeda
Kosuke Miyamoto	SOUND SUPERVISORS	PUBLIC RELATIONS
BATTLE PLANNING & ANIMATION DESIGN	Koji Kondo	Ryuta Kaimoto
Satoshi Sumida	Taro Bando	Hiroaki Yamaguchi
CHARACTER & ANIMATION DESIGN	SOUND MANAGER	PRODUCTION MANAGER
Takashi Itai	Masayuki Tanaka	Miki Akakura
MAP DESIGN	SOUND COORDINATOR	GENERAL MANAGEMENT
Masaharu Wakimura	Masashi Kitagawa	Shinji Hashimoto
EFFECTS & UI DESIGN	VOICES	COORDINATION
Toru Honda	Charles Martinet	Yutaka Takehisa
GAME PROGRAMMING	Kaoru Sasajima	ASSOCIATE PRODUCERS
Hideki Matsuoka	Hironori Miyata	Toru Osawa
SYSTEM PROGRAMMING	Kazumi Totaka	Yoshinori Tsuchiyama
Katsunori Kataoka	Katsumi Suzuki	Chikara Shibata
UI PROGRAMMING	Sanae Susaki	PRODUCERS
Takeshi Watanabe	Takashi Nagasako	Toyokazu Nónaka
SOUND PROGRAMMING	Nate Bihldorff	Hiroyuki Miura
Yasuhiro Maeda	Michael-Christopher Koji Fox	SENIOR PRODUCERS
ILLUSTRATION	Noriko Iwahara	Hiroshi Sato
Gen Kobayashi	ARTWORK	Takashi Tokita
MUSIC COMPOSITION & ARRANGEMENT	Nanako Kinoshita	SUPERVISORS
Masayoshi Soken	Yosuke Hamada	Shigeru Miyamoto
SOUND EDITING	Toki Iida	Takashi Tezuka
Tomohiro Kamiya	DEBUG	EXECUTIVE PRODUCERS
PROGRAMMING SUPPORT	Masashi Nakamichi	Satoru Iwata
Kunitaka Yoshioka	Noboru Sunada	Yoichi Wada
DESIGN SUPPORT	Super Mario Club Staff	
Masahiro Shinoda	Tetsuya Hiraoka	
GRAPHIC SUPERVISORS	SQUARE ENIX Quality Assurance Staff	
Yo Ohnishi	SPECIAL THANKS	
Tsuyoshi Watanabe	Tsuyoshi Tanaka	
Koichi Ishii	Toshiaki Naito	
Toshiyuki Itahana	Nobumitsu Yamada	
Tetsuya Nomura	Sofa Onji	
	Jyunpei Takeba	

あか  
※赤は株式会社スクウェア・エニックスのスタッフです。



# けい 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的を使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。



本製品には、一部の文字を除き、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。  
LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

## バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



© 2006 Nintendo © 2006 SQUARE ENIX

Copyrights of Program reserved by Nintendo and SQUARE ENIX.

Copyrights of Game, Characters, Scenario and Music, except Copyrights owned by SQUARE ENIX, reserved by Nintendo.

NINTENDO DS・任天堂DSは任天堂の登録商標です。 Trademarks registered in Japan.

意匠登録 第1259804号、第1260043号

落丁・乱丁の場合は、お取り替え致します。

禁無断転載