

NINTENDO DS



このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「マリオパーティDS」をお買い上げい
ただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法をご愛用
ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常を感じたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

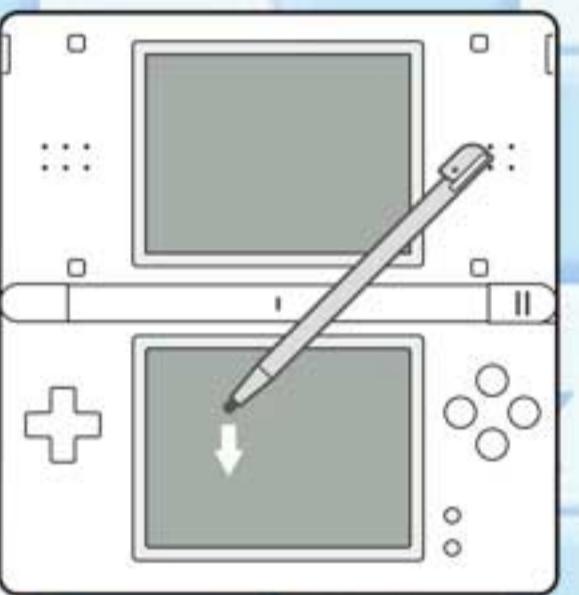
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

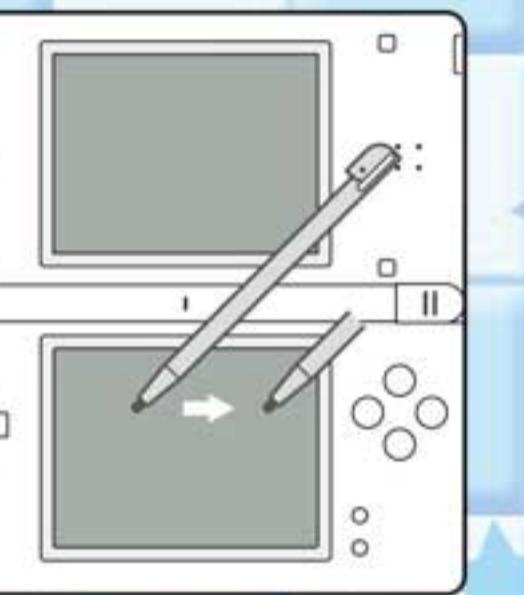
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

ストーリー

…ある夜のこと。

キレイな5つの流れ星が地上に落ちてきました。

そのうちの1つを、ぐうぜん拾ったマリオは翌朝、みんなと集まって考えました。

「この【ひかるピース】は一体何なんだろう??」

そんなとき、クッパから招待状が届きました。

「いつもイジワルばかりしてゴメンね。
おいしいごちそうを用意するから来てね♪」

あやしいと思いながらもクッパ城を訪れたマリオたち。

食堂には、ごちそうがいっぱい!

…けれど、やっぱりワナでした。

マリオたちは、クッパの【ミニミニのつえ】で体をとても小さくされてしまい

【ひかるピース】をうばわれてしまいました。

小さいまま、クッパ城の遠くに置き去りにされたマリオたち。

クッパをたおし、元の大きさに戻るため新しい冒険に旅立つのです。

キャラクター紹介



マリオ



ルイージ



キノピオ



デイジー



ピーチ



ヨッシー



ワリオ



ワーリー



もくじ

ゲームの始め方

6

操作方法

8

モードについて

10

画面の見方

11

ゲームのながれ

12

ストーリーモード (1人用)

19

パーティモード (1~4人用)

20

ステージ

23

ミニゲームモード (1~4人用)

26

パズルモード (1~2人用)

31

ダウンロードプレイ

32

ギャラリー

36

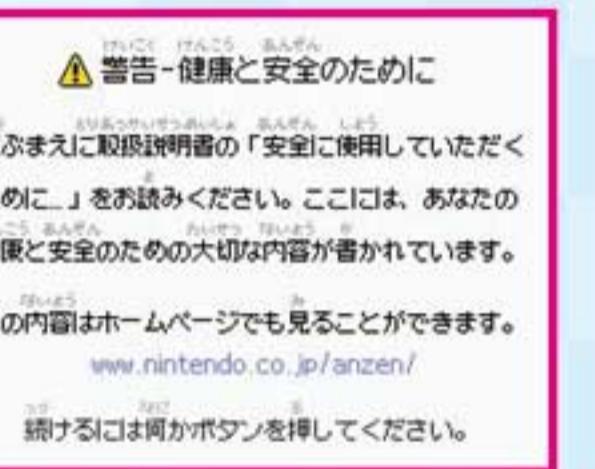
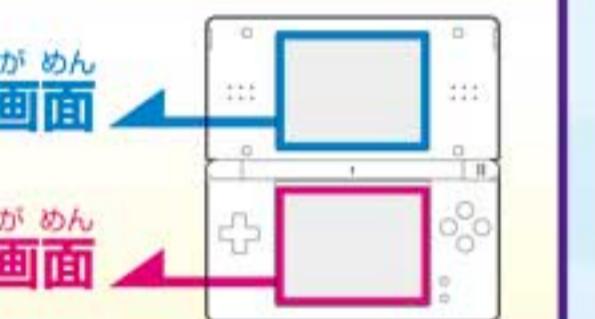
ミニゲームリスト

38

ゲームの始め方

- 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「マリオパーティDS」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。
- 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
- 本体のメニュー画面の「マリオパーティDS」をタッチしてください。
※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。
※ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。
- 以後の操作方法は7ページをご覧ください。

この取扱説明書では、**上画面に表示される画面のワクは青、下画面(タッチスクリーン)に表示される画面のワクは赤**で表現しています。



セーブについて

ゲームの進行状況は、ゲーム中ターン(→P.12)が終わったあとや、各モードで画面が切り替わるときなどに自動的に保存されます。ダウンロードプレイ時は、ゲームの進展は保存されず、新しく出現したミニゲームだけが保存されます。

データセレクト

タイトル画面で下画面にタッチすると、データセレクト画面になります。このゲームでは2つのセーブデータを保存することができます。すでに保存されているセーブデータをタッチペンで選ぶか、+で選んでⒶを押し、OKをタッチするかⒶを押すと、続きを楽しむことができます。



データセレクト画面では、次のようなメニューが表示されています。

- ★ もどる タイトル画面に戻ります。
- ★ コピー 選んだセーブデータを別の場所にコピーします。
- ★ クリア 選んだセーブデータを削除します。



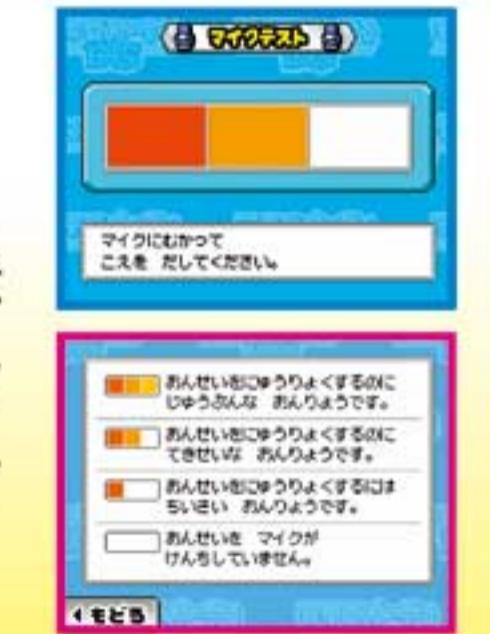
空のデータを選ぶと名前入力画面が表示されます。タッチペンか+で文字を選んで入力してください。Yを押すか、下画面左のタブにタッチすると、入力できる文字を変えることができます。



※ゲームを起動する際にⒶⒷ×Y[L]Rを同時に押し続けると、セーブデータを初期化できます。初期化したデータは元に戻らないので注意してください。

マイクテスト

データセレクト画面でセーブデータを選ぶと、メインメニュー画面が表示されます。その画面では6つのモード(→P.10)を選べるほかに、「マイクテスト」を行えます。マイクに向かって声を出し、マイクが正常に動作しているか確認することができます。



操作方法

ボタン操作

L ボタン

リストのページ送りに使い
ます。

十字ボタン

△(指カーソル)、キャラクターの移動に使
います。

タッチペンでの操作

(→P.9)

START ボタン

ボードマップ画面で押すとポーズメニュー
(→P.22)を表示します。

R ボタン

リストのページ送りに使います。

X ボタン

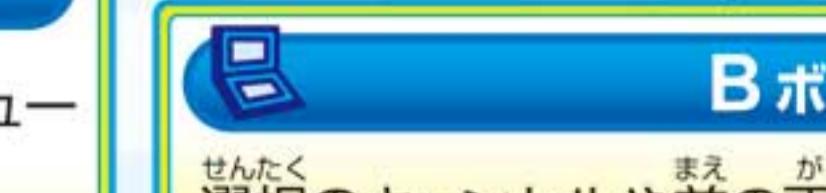
ミニゲーム説明画面
で押すと、ミニゲーム
の練習ができます。

A ボタン

△で選んだメニュー
を決定するのに使
います。

Y ボタン

ボードマップ上で押す
と、ボードマップを見
ることができます。



ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。通信プレイ中はスリープしません。

タッチペンでの操作(メニュー画面)

ゲーム中にメニューやアイテムを選ぶなど、さまざまな操作をタッチペンだけでできます。メニューにタッチすると、上画面に説明が表示されます。この状態で OK をタッチするかもう一度同じメニューをタッチすると、決定して次の画面を表示します。←をタッチすると、前の画面に戻ります。



タッチペンでの操作(ボードマップ画面)

○をタッチするか Y を押し、上下左右に表示される矢印をタッチすると、下画面をスクロールさせて、ボードマップを見る事ができます(→P.11)。○をタッチするか B を押すと、アイテムを選ぶ画面になり、サイコロにタッチすると、サイコロをたたきます。



※ミニゲームは種類によって、ボタンを使うものやタッチペンを使うものがあります。

指カーソルとタッチペンについて

メニュー画面では、+ A B のどれかを押すと △ が表示されます。この取扱説明書では、タッチペンでメニューにタッチして選択し OK にタッチすることと、+ で △ をメニューに移動させて A を押すことを、どちらも "選ぶ" と表現しています。また、メニューに、A B X Y の表示がある場合は、対応したボタンを押すと、そのメニューを選んで決定することになります。



リセットについて

スタート ○ SELECT L R ボタンを同時に押すと、タイトル画面に戻ります。

モードについて

メインメニュー

『マリオパーティDS』には次のようなモードがあります。+かタッチペンでモードのアイコンを選ぶと、上画面に簡単な説明が表示されます。



ストーリーモード

冒險のストーリーにそって、ボードマップを1つずつ順番に遊びます。(→P.19)

パーティモード

5種類のボードマップから好きなものを選んで遊べます。(→P.20)

ミニゲームモード

「パーティモード」「ストーリーモード」「エクストラモード」で遊んだことのあるミニゲームを使って、いろいろな遊び方ができます。(→P.26)

パズルモード

これまでのマリオパーティでおなじみのパズルミニゲームが遊べます。(→P.31)

ダウンロードプレイ

DSカードがささってない本体に、次のモードをダウンロードして遊びます。(→P.32)

- ★ パーティモード (2~4人用) ★
- ★ ミニゲームモード (2~4人用) ★
- ★ パズルモード (2人用) ★
- ★ エクストラモード (2人用) ★

ギャラリー

コレクションの確認、ミニゲームの記録の確認、ゲーム中の音楽を聞くなどができます。(→P.36)

2人以上で遊ぶときは、まず「ダウンロードプレイ」(→P.32) を選び、メンバーを集め、ゲームをダウンロードしてもらってから、各モードを選んでください。

画面の見方

上画面にボードマップの全体図、キャラクターのステータスなどが表示されます。下画面はサイコロをたたく順番のキャラクターとその周りのボードマップが表示されています。

1番のキャラクター



2番のキャラクター

アイテムショップ (→P.14)

3番のキャラクター



4番のキャラクター

順番のキャラクター

しあわせマス (→P.16)



ステータス



順位

もっているスターの数

持っているコインの数

青(1P) 赤(2P) 緑(3P) 黄(4P)

持っているアイテム (→P.15)

しあわせマス (P.16)

をタッチするか、
Yボタンを押すと…



背景の色は止まったマス (→P.14) の色に変わります。
「ハピネスマス」「ともだちマス」「けとうマス」に止まったときは緑色になります。

+かタッチペンでボードマップをスクロールさせることができます。

ゲームのながれ

勝利条件は、最後にスターを一番多く持っていることです。勝利への第一歩として、基本的なゲームのながれを知りましょう。

1番のプレイヤー（またはチーム）からサイコロをたたき、出た目の数だけ進みます。また、サイコロをたたく前にアイテム（→P.15）やしあけマス（→P.16）を使うこともできます。

止まったマス（→P.14）などによってイベントがおきます。

（2番から4番のプレイヤーやチームも同様です。）

全員の移動が終わるとミニゲーム（→P.17）がはじまります。

ルール設定で決めたターン数が終了するとゲーム終了です。（ストーリーモードは、10ターンに決められています。）

ターン

全員の移動が終わり、ミニゲームが終了するまでを1ターンと言います。



残り5ターンになると、「ラスト5ターンイベント」（→P.18）が起きます。

パーティモードでは、セッティへんこう（→P.22）でボーナスを「あり」にしていたときは、ゲーム終了時に受賞者が発表されます。受賞者は、スターを1つもらいます。次の6種類のうち、3種類が自動的に選ばれます。

☆ミニゲームスター：ミニゲームに1番多く勝利したプレイヤー

☆アイテムスター：アイテムを1番多く使ったプレイヤー

☆ハプニングスター：「ハプニングマス」に1番多く止まったプレイヤー

☆ランニングスター：マスを1番多く進んだプレイヤー

☆しあけマスター：しあけマスを1番多くしあけたプレイヤー

☆ともだちマスター：「ともだちマス」に1番多く止まったプレイヤー

★ スーパースター 決定!! ★

★ マリパポイント

1人で各モードを遊ぶと、ゲーム終了時に順位やミニゲームの成績などに応じて、マリパポイントがもらえます。一定数のマリパポイントを貯めると、フィギュアなどを手に入れることができ、ギャラリー（→P.36）で見ることができます。

マリパポイント	
このかいのポイント	+301 pts
こうかい	499 pts
マリパポイント 499	



マス



プラスマス

3コインもらえる青いマスです。



マイナスマス

3コインとられてしまう赤いマスです。



ハプニングマス

さまざまなハプニングがおこります。内容はボードマップによってちがいます。



ともだちマス

このマスに止まったプレイヤーは、他のプレイヤーの中から1人を選べます。自分と選ばれたプレイヤーは、5コインずつもらいます。



けつとうマス

ライバルの中から1人を選び、デュエルミニゲームで対決します。ルーレットで決めたものをかけての対決です。



クッパマス

クッパイベントがおこります。



ボードマップ上にあるもの



★しあわせマスエリア

しあわせマス(→P.16)が手に入る場所です。



★アイテムショップ

アイテム(→P.15)を買うことができます。



★分岐点

進みたい方向の矢印を選んでください。
分岐点ではボードマップを見ることもできます。



★スターエリア

スターを手に入れることができる場所です。ボードマップによって入手条件がちがいます。

※この4つの「ボードマップ上にあるもの」はマスではありませんので、通過するときにサイコロの数は減りません。



アイテム紹介



アイテムショップにたどり着くと、コインを支払ってアイテムを買うことができます。しかけマス(→P.16)とあわせて3個まで持てます。それ以上買いたいときは、どれを捨てるかを選ぶ画面になります。持っているアイテムは、サイコロをたたく前に使うことができます。アイテムには次のようなものがあります。



サイコロサイコロ

サイコロを2個たたけます。



サイコロサイコロサイコロ

サイコロを3個たたけます。



はんぶんサイコロ

サイコロの目が1から5までになります。



ワープサイコロ

ほかのマスにワープできます。ワープする先は、ライバルのいないマスがランダムに選ばれます。



よこどりぶくろ

指定したライバルのアイテムをランダムで1個入手できます。



スタードカン

スターのある場所に移動します。



ミラクルセンサー

使用すると、そのターン移動先で必ず「かくしブロック」が出現します。



ミラクルぶくろ

使用すると、持っていたアイテムはなくなり、スタードカン、ミラクルセンサー、サイコロサイコロサイコロ入手できます。





しあけマス紹介



しあけマスとは、マスにしあけるアイテムです。止まるとさまざまなイベントが起ります。アイテム(→P.15)とあわせて、3個まで持てます。それ以上に入った場合は、どれを捨てるかを選ぶ画面になります。持っているしあけマスは、サイコロをたたく前に、自分の前後5マス以内のプラスマスかマイナスマスにしあけることができます。次のようなものがあります。



10コインうばいマス

止まったライバルから、10コインうばえます。



20コインうばいマス

止まったライバルから、20コインうばえます。



コインこうかんマス

止まったライバルと、コインを交換します。



1スターうばいマス

止まったライバルから、スターを1個うばえます。



2スターうばいマス

止まったライバルから、スターを2個うばえます。



ばしょこうかんマス

止まったライバルと、場所を交換します。



ミラクルスターマス

止まるとスタークリアが出現し、1~3から出た目の数、スターを手に入れることができます。



ミラクルコインマス

止まるとコインクリアが出現し、たたくことができます。出てきたコインをすべて手に入れることができます。



ミニゲームで勝負!!



それぞれのキャラクターが止まったマスの色によってミニゲームの種類が変わります。「ハプニングマス」、「けつとうマス」、「ともだちマス」に止まった場合は自動的に赤か青に変わります。ミニゲームに勝ったプレイヤー、または勝利チームにはコインが支払われます。



vs4ミニゲーム

(全員が同じ色のマス)



4人で競います。

1vs3ミニゲーム (1人だけがちがう色のマス)



1人の方は他の3人全員に勝たなければなりません。

2vs2ミニゲーム (2人がちがう色のマス)



2人ずつに分かれて競います。

●ときどきバトルミニゲームになることがあります。コインをかけてバトルミニゲームで競い、順位に応じて、もらえるコイン数が変わります。かけるコイン数はターン数によって決まります。

●「タッグマッチ」では止まったマスの色に関係なく、ミニゲームがはじまります。1vs3ミニゲーム・バトルミニゲームは現れません。

☆ ミニゲーム説明画面

ミニゲームが始まる前にミニゲーム説明画面が表示されます。この画面では、指力ーソルは表示されません。の左右か、タッチペンで **ルール** や **アドバイス** にタッチすると、ミニゲームについてのくわしい情報を見ることができます。

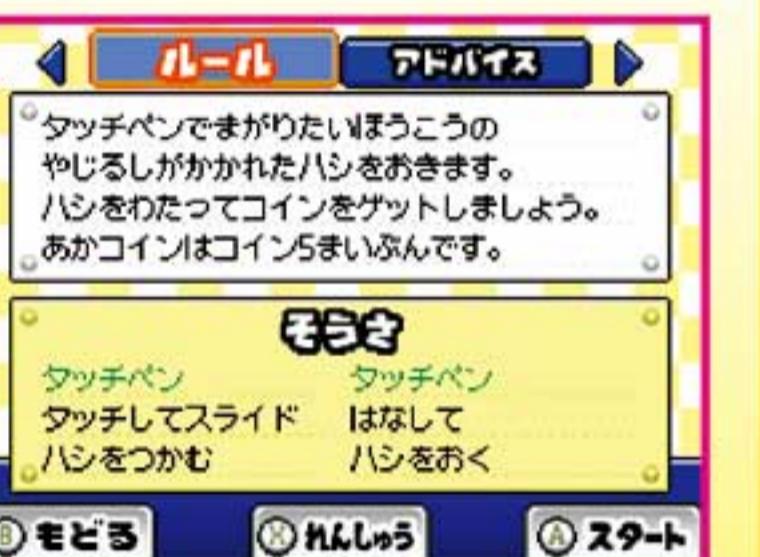
- ⑩ を押すか をタッチすると、ミニゲームの練習ができます。
- Ⓐ を押すか をタッチすると、ミニゲームがはじまります。

ダウンロードプレイ(→P.32)のときは、子機のプレイヤー全員がⒶを押すか をタッチしないと、親機のプレイヤーがミニゲームをはじめられません。

* ミニゲーム中に を押すとポーズし、ミニゲーム説明画面を見ることがあります。
Ⓑ を押すか をタッチするか、もう一度 を押すとミニゲームに戻ります。

ラスト5ターンイベント

残りのターン数が5ターンになるとクッパが現れて、ビリのプレイヤーのためにルーレットをまわします。ルーレットの止まった場所によってビリのプレイヤーは、スターやコインがもらえます。また、ボードマップ上の「ともだちマス」は、このイベントの後、すべて「けつとうマス」になります。



ひとりよう * ストーリーモード(1人用)

ストーリーモードは冒険のストーリーにそってボードマップを順番に遊ぶ1人用のモードです。10ターン終了時に1番多くのスターを持っているプレイヤーが勝ちです。最終的にスーパースターになったプレイヤーは、ボスと対決するボスミニゲームに挑戦することができます。ストーリーモードでは、次のように設定をします。

ストーリーメニュー

- ★ **はじめから** ストーリーモードをはじめから遊びます。
- ★ **つづきから** 前回のデータが残っている場合に選ぶと、つづきから遊ぶことができます。



「つづきから」を選べる状態で「はじめから」を選んでゲームをはじめると、前回のデータが消えてしまいます。消えたデータは元に戻せませんので、ご注意ください。

キャラクターセレクト

つか
使いたいキャラクターを選んでください。



ミニゲームパック

マップ移動後にあらわれるミニゲームの種類を選べます。

- ★ **ぜんぶ** すべてのミニゲームがあらわれます。
- ★ **かんたん** 簡単なミニゲームだけがあらわれます。
- ★ **マイクなし** マイクミニゲーム以外があらわれます。

最終確認

「このセッティでゲームをはじめますか?」と表示されますので、よければ「はい」を選んでください。

パーティモード (1~4人用)

パーティモードは、1~4人で好きなボードマップを遊べるモードです。
パーティモードは、次のように設定します。

パーティメニュー

- ★はじめから パーティモードをはじめから遊びます。
- ★つづきから 前回のデータが残っている場合に選ぶと、つづきを遊ぶことができます。
「つづきから」を選べる状態で「はじめから」を選んでゲームをはじめると、前回のデータが消えてしまいます。消えたデータは元に戻せませんので、ご注意ください。



バトルセレクト

バトルルールを次の3種類から選んでください。

- ★バトルロイヤル ... 4人で順位を競います。
- ★タッグマッチ ... 2人1組のチームに分かれて競います。
- ★デュエル ... 1対1で競います。

ゲームのあそびかた 「ゲームのあそびかた」を選ぶと簡単な説明を見ることができます。

キャラクターセレクト

まず、使いたいキャラクターを選び [OK] を選んでください。続いて同じ手順でCOM (=コンピュータ) の操作するキャラクターを選び [OK] を選んでください。「おまかせ」を選ぶと自動的に残りのキャラクターが選ばれます。すべてOKであれば [OK] 押すと次に進みます。

ダウンロードプレイのときは、子機のプレイヤー全員がキャラクターを選ばないと、
親機が [OK] を選べません。



チームわけ

「タッグマッチ」を選んだ場合は、チームの組みあわせが表示されますので、好きな組みあわせを選んでください。「おまかせ」を選ぶと自動的にチームが選ばれます。



ステージセレクト

遊びたいステージを選んでください。くわしくはステージ(→P.23)を見てください。

ルールセレクト

ルールを設定します。

- ★おすすめセッティ ... 10ターン、ミニゲームパック「ぜんぶ」、ボーナスありで遊びます。

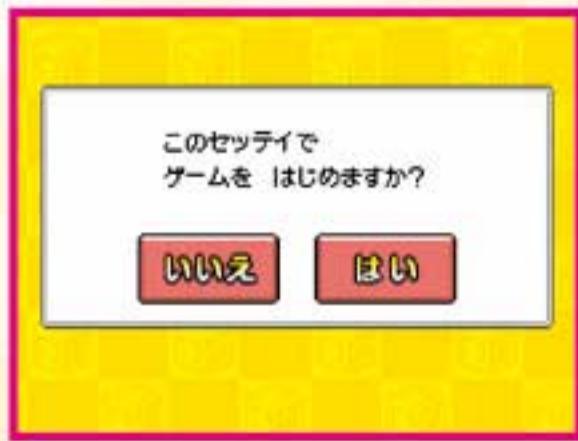


- ★ぜんかいのセッティ ... 前回と同じ設定でゲームを始めます。

- ★セッティへんこう ... 設定を変更します。(→P.22)

最終確認

「このセッティでゲームをはじめますか?」と表示されますので、すべてOKであれば「はい」を選んでください。





セッティへんこう

ルールセレクトで「セッティへんこう」を選ぶと、次のような項目を変更できます。

- ★ターン** 10から30まで、5ターンきざみで選ぶことができます。
- ★ミニゲームパック** 「ストーリーモード」のミニゲームパック(→P.19)と同じです。
- ★ボーナス** 「あり」にするとゲーム終了時にボーナスター(→P.13)がもらえるイベントがあります。
- COMのつよさ** COMの操作するキャラクターの強さを「よわい」「ふつう」「つよい」の3段階の中から選ぶことができます。
- ★ハンデ** スターを1~3個持たせてハンデを付けることができます。ハンデを設定したいキャラクターと持たせたいスターの数を選ぶことができます。

☆ ポーズメニュー

ボードマップ画面で○STARTを押すと、ゲームを中断して次のようなメニューが表示されます。

- ミニゲームパック** ミニゲームパックを変更できます。
- COMのつよさ** 上記と同じように「COMのつよさ」を変更できます。
- ルールかくにん** スターの入手方法を確認できます。
- ゲームをやめる** ゲームをやめます。このメニューを選んだターンの状態はセーブされませんが、前のターンまでのセーブデータが残ります。



ステージ



ハナチャンのガーデン

パックンフラワーが居座った、ハナチャンのかわいらしいお庭のボードマップです。20コインとスター1個を交換できます。



キノピコのおんがくしつ

たくさん楽器がある音楽室のボードマップです。オンプのある場所にいくとコインとスターを交換できます。オンプの種類によって必要なコイン数がちがいます。





ドンキーコングのせきぞう

いし
石にされたドンキーコングが支えているボードマップ
ささ
です。コインがあれば一度に複数のスターと交換
いちど
ふくすう
ごうかん
できます。



カメツクのとしょかん

まほう
魔法の本がたくさんおさめられた図書館のボード
ほん
マップです。3つの宝箱のどれかにスターがかく
たからばこ
されています。10コインで宝箱1つを開けること
たからばこ
あ
ができます。



クッパのピンボール

せんよう
クッパ専用のピンボール台の中を動き回る
だい
なか
うご
まわ
ボードマップです。20コインとスター1個を
ごうかん
交換できます。



ミニゲームモード (1~4人用)

ミニゲームモードでは、「ストーリーモード」「パーティモード」「エクストラモード」で見つけたミニゲームを使って、6種類の遊びかたでプレイできます。

フリープレイ 1~4人用

ゲーム中に見つけたミニゲームで自由に遊べます。次のような手順で設定します。

★遊ぶための条件 「ストーリーモード」「パーティモード」「エクストラモード」で最低1つでもミニゲームを見つけること。

バトルセレクト

「ふたりたいせん」と「よにんたいせん」のどちらかを選んでください。
※3人以上でダウンロードプレイするときは、「ふたりたいせん」を選べません。

キャラクターセレクト

「パーティモード」のキャラクターセレクト(→P.20)と同じです。

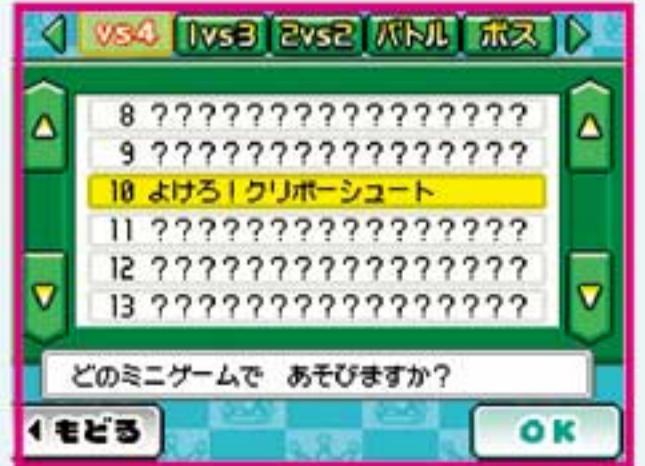
COMのつよさ

「パーティモード」のセッティへんこう(→P.22)と同じです。

ミニゲームを選ぶ

「ふたりたいせん」の場合は「デュエル」か「ボス」、「よにんたいせん」の場合は「vs4」「1vs3」「2vs2」「バトル」「ボス」の中から選んでください。「1vs3」「2vs2」の場合はチームわけ(→P.21)も設定してください。

※「ダウンロードプレイ」の場合は、「ボス」を選べません。



かちぬきバトル 1~4人用

3回、5回、7回のうち何回勝ったら優勝かを設定して競います。



★遊ぶための条件

vs4ミニゲーム、1vs3ミニゲーム、2vs2ミニゲームのミニゲームをそれぞれ4つ以上見つけること。ただしボーナスミニゲームを除きます。

キャラクターセレクト

「パーティモード」のキャラクターセレクト(→P.20)と同じです。

ルールセレクト

ルールを設定します。

おすすめセッティ

「かちぬきかいすう」5、「ミニゲームジャンル」ランダム、「COMのつよさ」ふつうで遊びます。

ぜんかいのセッティ

前回と同じ設定でゲームを始めます。

セッティへんこう

設定を変更します。



かちぬきかいすう

何回勝ったら優勝かを3、5、7のうちから設定できます。

ミニゲームジャンル

「vs4」「1vs3」「2vs2」「ランダム」のどれかを選びます。

コンピュータ COMのつよさ

「パーティモード」のセッティへんこう(→P.22)と同じです。

※「1vs3」「2vs2」の場合はチームわけ(→P.21)も設定してください。

設定が終わると「このセッティでかちぬきバトルをはじめますか?」と表示されますので、よければ「はい」を選んでください。

バトルカップ 1~4人用

あらかじめ遊ぶミニゲームを5つ決めて、勝ち数を競います。



★ 遊ぶための条件

vs4ミニゲーム、バトルミニゲームを合計5つ以上見つけること。
ただしボーナスミニゲームを除きます。

キャラクターセレクト

「パーティモード」のキャラクターセレクト(→P.20)と同じです。

COMのつよさ

「パーティモード」のセッティへんこう(→P.22)と同じです。

バトルカップリスト

「vs4」「バトル」の中から5種類のミニゲームを選んでください。
「おまかせ」を選ぶと、自動的にミニゲームが選ばれます。
①を選んで②にしておくと、「おまかせ」を選んだときに③の
ミニゲームだけ変化します。

設定が終わると「このセッティでバトルカップをはじめますか?」と表示されますので、よければ
「はい」を選んでください。



スコアアタック 1~4人用

10種類のミニゲームをプレイして、記録に応じてもらえるポイント数の合計を競います。

★ 遊ぶための条件

次の10種類のミニゲームを見つけること。

- 1 てすりでジャンプ
- 2 ぴょんぴょんレース
- 3 クルクルさくらんぼ
- 4 すれすれストップ
- 5 たたいてペンシル

- 6 ばたばたバッタン
- 7 どかしてはっぱレース
- 8 ペダルでカートレース
- 9 ゆらゆらハンガー
- 10 ゴムボートレース

キャラクターセレクト

「パーティモード」のキャラクターセレクト(→P.20)と同じです。

COMのつよさ

「パーティモード」のセッティへんこう(→P.22)と同じです。

設定が終わると「このセッティでスコアアタックをはじめますか?」と表示されますので、よければ
「はい」を選んでください。

*スコアアタックで出したそれぞれのミニゲームのハイスコアはセーブされません。



ボスタイルアタック

ひとりよう
1人用

れんぞく
連続でボスミニゲーム遊び、クリアタイムを記録として残せます。

★遊ぶための条件 「ストーリーモード」で「たいけつクッパ」に勝利すること。



キャラクターセレクト

「パーティモード」のキャラクターセレクト(→P.20)と同じです。

ボスミニゲームのせつめい

ボスミニゲームの説明画面を見るかどうかを選べます。

設定が終わると「このセッティでボスタイルアタックをはじめますか?」と表示されますので、
よければ「はい」を選んでください。

ミニゲームブリッジ

にんよう
1~4人用

かはし
ミニゲームに勝って橋のパーツを置いていき、先にゴール地点に到達する
ことを競います。



次の5種類のミニゲームを見つけること。

★遊ぶための条件

- すれすれストップ
- ふーふーどうかせん
- よけろ! クリボーシュート
- かさねてチップタワー
- ピッタリのっかれ

キャラクターセレクト

「パーティモード」のキャラクターセレクト(→P.20)と同じです。

COMのつよさ

「パーティモード」のセッティへんこう(→P.22)と同じです。

設定が終わると「このセッティでミニゲームブリッジをはじめますか?」と表示されますので、
よければ「はい」を選んでください。

パズルモード

ふたりよう
(1~2人用)

* * * * *

パズルモードでは、パズルミニゲームを遊べます。「ダウンロードプレイ」(→P.10)からパズルモードを選ぶと2人で対戦プレイができます。



パズルコレクション

さんかくパズル

マリオパーティシリーズに収録されていた
5種類のパズルミニゲームの中から、好き
なものを選んで遊べます。

初登場のパズルミニゲームです。ある条件
を満たすと遊ぶことができるようになります。



パズルコレクション設定のながれ

マリオパーティシリーズに収録されていたパズルミニゲーム5種類の中
から好きなものを選んで遊べます。次のように設定を行います。

キャラクターセレクト

「パーティモード」のキャラクターセレクト(→P.20)と同じです。

パズルセレクト

パズルミニゲームを選んでください。

5種類のパズルミニゲームについて

右の5種類の中から好きなものを選んで遊ぶこと
ができます。それぞれのルール、操作方法について
はミニゲーム説明画面を見てください。

● ドッサンパズル

● つなげてブロック

● ボムへいパズル

● かいてんパズル

● ピースをうばえ!

ダウンロードプレイ

ダウンロードプレイは、DSカードを差し込んでいる本体からDSカードの差し込まれていない本体に、各ゲームモードをダウンロードするモードです。次のようなながれで設定を行います。設定を行う前にDSワイヤレス通信の方法(→P.41~42)を読んで準備しておいてください。

ダウンロードプレイのながれ

DSカードを差し込んでいる本体を親機、DSカードのない本体を子機と言います。

親機

「ダウンロードプレイ」を選んでください。メンバーを募集します。

メンバーが1~3人集まつたら、OKを選んでください。

データ配信を開始します。子機のダウンロードが終了するまで待ってください。

子機

本体のメニュー画面で「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。

リストが表示されたら、「マリオパーティDS」を選んでください。

ダウンロードが終了するまで待ってください。

ダウンロードプレイ時は、ゲームの進展は保存されず、新しく出現したミニゲームだけが保存されます。

モードセレクト

ダウンロードが終了すると、モードセレクト画面が表示されます。キャラクターセレクト以外の操作は親機だけで行います。

2人で遊ぶとき

2人のときは、「パーティモード」「ミニゲームモード」「パズルモード」「エクストラモード」の4つモードが遊べます。モードのアイコンにタッチすると、上画面に簡単なルール説明が表示されます。

「エクストラモード」には、次の2つのゲームがあります。

ドロー&キャッチ

2人協力プレイのゲームです。(→P.34)

カラーテリトリー

2人対戦プレイのゲームです。(→P.35)



3~4人で遊ぶとき

3~4人のときは「パーティモード」「ミニゲームモード」の2つのモードを遊べます。ただし「パーティモード」の「デュエル」は遊べません。

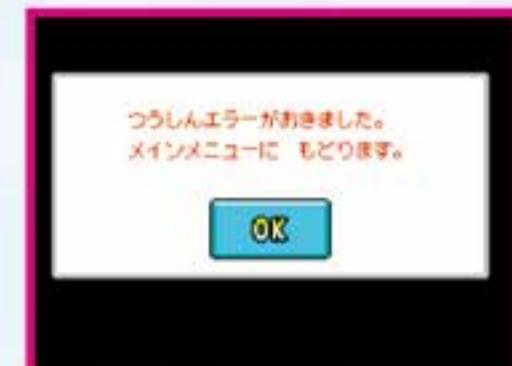


キャラクターセレクトについて

ダウンロードプレイでは、全員のキャラクターが決まったら、親機のプレイヤーがOKを選んでください。

通信エラーについて

通信エラーが起こると、ゲームが中断され、親機に右のような画面が表示されます。OKを選ぶとメインメニュー(→P.10)に戻ります。



ギャラリー

ギャラリーでは、ゲーム中に集めたものやミニゲームの記録などを見ることができます。

コレクション

1人プレイの時にある条件をクリアすると手に入るコレクションを見ることができます。

キャラクターフィギュア/マップアイテム ボスハンティング

フィギュアを見ることがあります。



▲下の黄色い丸を左右に
スライドさせるか、
L
R を押すと、拡大縮小
します。

エムブレム

手に入れたエムブレムを見ることができます。○セレクトを
選ぶとマリパポイントの右に表示できます。

ストーリーを見る

これまでに見たストーリーを見ることができます。○セレクトを
選ぶとゲーム中のデモシーンを再生します。
再生中に○STARTを押すと、メニュー画面に戻ります。

きろくを見る

ミニゲームの記録を見ることができます。「ハイスクア」「スコアアタック」
「ボスタイムアタック」「パズル」の4つに分かれています。表示の切り替え
方法は、リスト画面の操作方法(→P.37)を見てください。

表示されたミニゲームや順位を選ぶと、上画面に記録が表示されます。



サウンドさいせい

ある条件を満たすと、ゲーム内で聞いたことのある音楽や声を聞くことができます。

ミュージック♪

「ストーリー♪」「ミニゲーム♪」「イロイロ♪」の3種類に分かれています。再生したい曲を選んで、○セレクトを選ぶと選んだ音楽が流れ出し、○ストップを選ぶと演奏を止めます。

キャラクター ボイス

キャラクターごとに8種類に分かれています。表示の切り替え方法は、リスト画面の操作方法を見てください。再生したいものを選んで、○セレクトを選ぶと音声が流れ、○ストップを選ぶと止めます。

ミニゲームパック

ミニゲームパックにどのミニゲームが入っているかを見ることができます。
「ぜんぶ」「かんたん」「マイクなし」の3種類に分かれ、さらにミニゲームの種類ごとに分かれています。



リスト画面の操作方法

ギャラリーのリスト画面では、次のような操作方法で、表示を切り替える
ことができます。また、タッチペンでも切り替えることができます。



左右でリストの種類を切り替えます。上下を押すと、カーソルが移動します。



ひとつのリスト中で、ページを切り替えます。



ミニゲームリスト

vs4ミニゲーム

☆かこんでクリボー



☆ピッタリのっかれ



☆てすりでジャンプ



☆ブクブクフィッシング



☆あわせて！カード



☆ばたばたバッタン



☆さがせシャッターチャンス



☆ぜんまいレース



☆どかしてはっぱレース



☆マグマでデンジャラス



☆すれすれストップ



☆きめろ！ポーズ



☆ぴょんぴょんレース



☆よくみてスカイダイビング



☆くるくるさくらんぼ



☆テレサおにゴッコ



☆ピースをかいて



☆そうじきエスケープ



☆よけろ！クリボーシュート



☆まっくらロード



☆まとあてクッパ



☆せっけんアタック



☆きてきてクリボー



☆キャンディプレゼント



☆ペダルでカートレース



☆なぎさてコインキャッチ



☆たまのりレース



☆ゴムボートレース



☆たたいてペンシル



☆はぐるまクライミング



☆ジグザグコインキャッチ



☆

☆ふーふ一口ウソク



☆

…「かんたんパック」に登場するもの

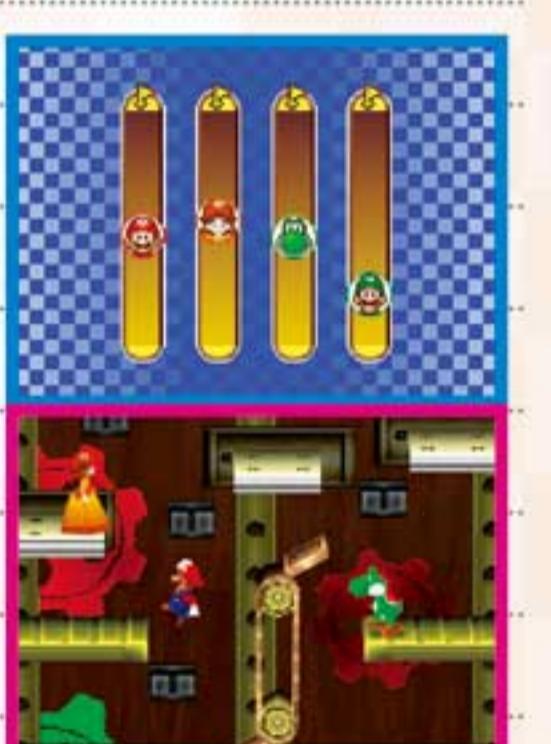
…マイクミニゲーム（「マイクなし」で登場しないもの）

…ボーナスミニゲーム（コインを稼ぐことができるミニゲーム）

…「かんたんパック」に登場するもの

…マイクミニゲーム（「マイクなし」で登場しないもの）

…ボーナスミニゲーム（コインを稼ぐことができるミニゲーム）



1vs3ミニゲーム

☆はらはらウォッショ



☆さがしてテレサ

☆ハイホーバーガー



☆にげろ！シュッポー

☆チップでホッケー



☆みつけてラビリンス

☆なみのリアヒルポート



☆キャッチャーパニック

☆まわしてジューシーハム



☆たいけつ！スノーレース

☆どたばたコインキャッチ



☆ふーふーブリザード



2vs2ミニゲーム

☆ふらふらバギーレース



☆ピッタリおえかき



☆ペアでそろえて



☆ふたりでぬけだせ



☆チョロپーにつかまるな



☆せなかあわせでよじのぼれ



☆スライススライス



☆ゆらゆらハンガー



☆のぼってブックレース



☆ばたばたコインキャッチ



☆ふーふーバッタン



☆アタック！ガサゴソ



☆けっせん！ハンドボール



バトルミニゲーム

☆ブクブクサバイバル



☆キラキラてんたいかんそく



☆ふーふーどうかせん



☆ちきゅうぎバトル



☆かさねてチップタワー



ボスミニゲーム

☆たいけつパックンフラワー



☆たいけつハンマーブロス



☆たいけつカロン



☆たいけつカメック



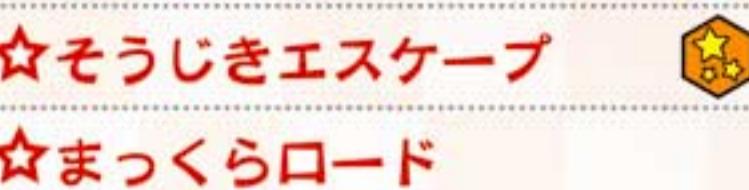
☆たいけつクッパ

テュエルミニゲーム

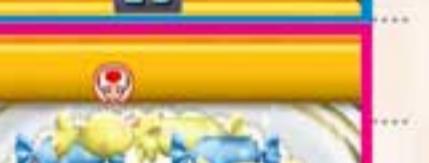
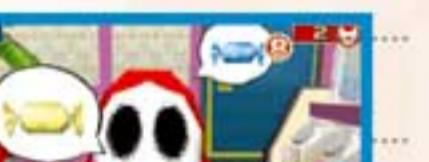
- ☆かこんでクリボー
- ☆てすりでジャンプ
- ☆さがせシャッターチャンス
- ☆どかしてはっぱレース
- ☆すれすれストップ
- ☆ぴょんぴょんレース
- ☆クルクルさくらんぼ
- ☆ピースをかいて
- ☆よけろ！クリボーシュート
- ☆まとあてクッパ
- ☆きてきてクリボー
- ☆ペダルでカートレース
- ☆たまのりレース
- ☆たたいてペンシル
- ☆ジグザグコインキャッチ
- ☆ふーふ一口ウソク
- ☆ピッタリのっかれ
- ☆ブクブクフィッシング
- ☆ばたばたバッタン
- ☆ぜんまいレース



- ☆マグマでデンジャラス
- ☆きめろ！ポーズ
- ☆そうじきエスケープ
- ☆まくらロード
- ☆せっけんアタック
- ☆キャンディプレゼント
- ☆なぎさでコインキャッチ
- ☆ゴムボートレース
- ☆はぐるまクライミング
- ☆スライススライス
- ☆ゆらゆらハンガー
- ☆ふーふーバッタン



- ☆JARU



パズルミニゲーム

- ☆ドッスンパズル
- ☆ボムへいパズル
- ☆ピースをうばえ！
- ☆つなげてブロック
- ☆かいてんパズル
- ☆さんかくパズル

とうじょう
…「かんたんパック」に登場するもの

とうじょう
…マイクミニゲーム（「マイクなし」で登場しないもの）

かせ
…ボーナスミニゲーム（コインを稼ぐことができるミニゲーム）

DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

★用意するもの

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi ----- ライト にんすうぶん だいすう さいだい だい
プレイする人数分の台数（最大4台）
まい
- 「マリオパーティDS」カード ----- 1枚

★操作手順【1P本体（親機）の場合】

- 1 ほんたい でんげん オフ かくにん ほんたい
本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDS
さ こ カードを差し込んでください。
- 2 ほんたい でんげん オン
本体の電源をONにしてください。
- 3 ほんたい でんげん がめん
本体のメニュー画面で「マリオパーティDS」をタッチしてください。
※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。
- 4 ほんたい でんげん がめん
以後の操作方法は、32ページをご覧ください。



メニュー画面

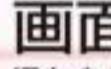
★操作手順【1P以外の本体（子機）の場合】

- 1 ほんたい でんげん オン
本体の電源をONにしてください。
- 2 ほんたい でんげん がめん
本体のメニュー画面で「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
- 3 ほんたい でんげん ひょうじ
「マリオパーティDS」をタッチしてください。ダウンロード
かくにん がめん ひょうじ 確認画面が表示されます。
- 4 ただ がめん ひょうじ
正しければ「はい」をタッチしてください。1Pの本体から
かいし データのダウンロードを開始します。
- 5 ほんたい がめん
以後の操作方法は、32ページをご覧ください。



ゲームリスト画面

！航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
- ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
 - ・  のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
 - ・ 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
- 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれら の状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
 - ・ 画面に  のような受信強度アイコンが表示されているとき。
 - ・ 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。
- 航空機内でニンテンドーDSi本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定を OFFにしてご使用ください。

通信プレイに関するご注意

- 通信中の画面に表示されるアイコン  は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。
- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - ・ 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - ・ 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- ニンテンドーDSi本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

スタッフリスト

- GAME DIRECTOR** 松浦 浩司
- PLANNING** 中田 伸一 戸田 伸一 佐藤 史久 横田 覚 田中 克知 西谷 衆一郎 渡辺 達光 中田 由起子
佐伯 紀幸 桑原 司 高橋 義和 今村 聰 吉田 真理 高橋 晃央 辻 聖 高島 直 沖田 茂
- PROGRAM DIRECTOR** 西本 英樹
- PROGRAM** 高島 哲治 複田 俊 宮脇 秀則 竹田 篤史 内山 良幸 佐藤 潤一 河本 努 河本 武
菊池 貴則 大橋 昭 吉田 哲 木藤 裕之 小嶋 成源 安達 佳代子 岩永 孝 寺田 昭博
坂口 慧 花増 貴幸 福田 泉 松本 崇博
- VISUAL DIRECTOR** 柴田 晃宏
- GRAPHIC DESIGN** 木谷 修二 松田 真理 岩隈 宣江 船木 真子 栗林 晋 川名 陽子 井藤 宏美 小崎 育美
田中 麻里 小林 裕美 橋本 英光 岡崎 恵 筒井 佐緒理 館澤 貴人 中山 浩孝 三浦 忠司
川村 正一 与那覇 圭祐 真尾 豪 山本 学 岡崎 悠子 江口 誠 池下 仁康 安藤 泰宏
吉崎 千春 岡嶋 宙 関 寛之
- ORIGINAL CHARACTER DESIGN** 宮本 茂 清武 博二
- SOUND PRODUCER** 成田 修
- SOUND DIRECTOR** 嶋倉 一朗
- MUSIC** 八幡 浩暢 大崎 進也
- SOUND EFFECT** 水口 浩次 福平 圭佑
- SOUND SUPPORT** 近藤 浩治 星 恵太 坂東 章平 米本 志穂
- CHARACTER VOICE** CHARLES MARTINET SAM KELLY DEANNA MUSTARD DELORES ROGERS
NATE BIHLDORFF 長嶝 高士 鈴木 勝美 高城 元気 戸高 一生 正木 敦之 須崎 早苗
- GRAPHIC SUPERVISORS** 堂田 奏恵 渡辺 剛
- CG ILLUSTRATION SUPERVISORS** 山口 亘 中野 祐輔
- ARTWORK** 杉山 靖子 松井 貴義
- MANUAL EDITING** 三谷 晴基
- SPECIAL THANKS** 高橋 創 高見 尚樹 竹口 正浩 蓮沼 充男 辻川 治 ALL Nintendo ALL HUDSON
スーパーマリオクラブ
- COORDINATION** 生田 良子
- SENIOR DIRECTOR** 菊池 賢次
- SUPERVISORS** 宮本 茂 手塚 卓志
- ASSOCIATE PRODUCERS** 山根 知美 廣瀬 美由貴
- PRODUCERS** 佐藤 浩 池田 淳
- SENIOR PRODUCER** 波多野 信治
- EXECUTIVE PRODUCERS** 岩田 聰 遠藤 英俊

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



本製品の一部には、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontはDynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。日本商標登録 第4841498号、第4853764号

マリオパーティ／MARIO PARTYは登録商標です。意匠登録 第1259804号、第1260043号

ディーエス／DSは任天堂の商標です。落丁・乱丁の場合は、お取り替え致します。

© 2007 Nintendo © 2007 HUDSON SOFT PAT. PEND.

禁無断転載