

Wii™

Meta Knight ▶

Waddle Dee ▶

▲ Kirby

Rey Dedede ▶  
King Dedede ▶

# Kirby's Adventure Wii™

MANUAL DE INSTRUCCIONES  
(CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD)

MANUAL DE INSTRUÇÕES  
(CONTEM INFORMAÇÃO IMPORTANTE SOBRE SAÚDE E SEGURANÇA)

Los manuales proporcionados con este programa son reproducciones digitales fieles de los manuales impresos originales. Algunos contenidos podrían resultar inapropiados para los jugadores actuales. Asimismo, es posible que incluyan referencias a funciones del juego no disponibles en esta versión, así como a información obsoleta para el consumidor (por ejemplo, garantías e información de contacto).

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa): [www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania): [www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia): [www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda): [www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia: [minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

*Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.*



*Este selo é a garantia de que a Nintendo reviu este produto e que ele está de acordo com os nossos padrões de excelência em termos de fabrico, fiabilidade e valor de entretenimento. Procura sempre este selo quando comprares jogos e acessórios para garantir absoluta compatibilidade com o teu produto Nintendo.*

Gracias por adquirir KIRBY'S ADVENTURE™ Wii para tu consola Wii™.

Obrigado por teres escolhido o Disco KIRBY'S ADVENTURE™ Wii para a tua consola Wii™.

**ADVERTENCIA:** Lee con atención la información sobre salud y seguridad de este manual antes de utilizar la consola, un disco o un accesorio de Nintendo®.

**ATENÇÃO!** Antes de utilizares o sistema de Hardware, Disco ou Acessório da Nintendo®, lê atentamente as informações importantes sobre saúde e segurança incluídas neste manual.

Lee este manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. El folleto sobre clasificación por edades, garantía e información de contacto que se incluye con este producto contiene información importante sobre la garantía y el Servicio de Atención al Consumidor. Guarda estos documentos como referencia.

Lê na íntegra este manual de instruções para garantir uma excelente experiência de jogo. Poderás encontrar informações importantes relativas à garantia e linha telefónica de apoio no folheto Classificação Etária, Garantia do Software e Informação de Contacto. Guarda sempre estes documentos para futura referência.



**ESTE JUEGO ES COMPATIBLE CON LOS MODOS 50 Hz (576i) Y 60 Hz (480i).**

**ESTE JOGO SUPORTA OS MODOS 50 Hz (576i) E 60 Hz (480i).**

#### INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

ESTE JUEGO DE NINTENDO NO ESTÁ DISEÑADO PARA SU USO CON UN DISPOSITIVO ILEGAL. EL USO DE CUALQUIER DISPOSITIVO DE ESTÁ INDOLE ANULARÁ LA GARANTÍA DE TU PRODUCTO NINTENDO. LA COPIA DE LOS JUEGOS DE NINTENDO ES ILEGAL Y QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA POR LAS LEYES NACIONALES E INTERNACIONALES DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

#### INFORMAÇÕES LEGAIS IMPORTANTES

ESTE JOGO DA NINTENDO NÃO FOI CONCEBIDO PARA SER UTILIZADO COM QUALQUER DISPOSITIVO ILEGAL. A UTILIZAÇÃO DESSSES DISPOSITIVOS IMPLICA A ANULAÇÃO DA GARANTIA DO PRODUTO NINTENDO. A CÓPIA DE JOGOS DA NINTENDO É ILEGAL E ESTRITAMENTE PROIBIDA PELAS LEIS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL NACIONAIS E INTERNACIONAIS.

Powered by **mobiclip**



## Actualización del menú de Wii



La primera vez que insertes el disco en la consola, se comprobará si está actualizada. Si no lo está, aparecerá la pantalla de confirmación de la actualización de Wii™. Selecciona ACEPTAR para continuar. Ten en cuenta que la actualización podría tardar varios minutos y añadir canales al menú de Wii. La consola Wii debe tener la última actualización del menú de Wii para que se reproduzca el disco.

**Nota:** Una vez realizada la actualización, si el Canal Disco sigue sin mostrar el título del disco insertado, será necesaria una segunda actualización. En ese caso, repite el procedimiento anterior.

Los canales añadidos al actualizar el menú de Wii se guardarán en la memoria de la consola Wii si hay espacio suficiente. Estos canales se pueden borrar en la pantalla de gestión de datos en las opciones de Wii y posteriormente pueden volver a descargarse desde el Canal Tienda Wii sin ningún coste adicional.

Al actualizar el menú de Wii, es posible que se detecten modificaciones de hardware o software no autorizadas. Las actualizaciones pueden detectar y eliminar el contenido no autorizado y la consola podría dejar de funcionar tras una actualización. La no aceptación de la actualización puede inutilizar este juego o futuros juegos. Ten en cuenta que Nintendo no garantiza que los programas o accesorios no autorizados sigan funcionando con la consola Wii tras esta u otras actualizaciones del menú de Wii.



Para obtener más información sobre salud y seguridad, así como sobre la configuración y el funcionamiento de los accesorios compatibles con este título, consulta las siguientes secciones de los manuales de instrucciones correspondientes:

**Cómo usar la correa del mando de Wii**

Capítulos "Cómo usar el mando de Wii" y "Cómo usar el Nunchuk™" del manual de instalación de la consola Wii

**Modo 60 Hz (480i), modo EDTV/HDTV (480p), modo exclusivo 60 Hz (480i)**

Capítulo "Configuración de Wii y gestión de datos" del manual de canales y configuración de la consola Wii

**Cómo sincronizar el mando de Wii con la consola Wii**

Capítulo "Cómo sincronizar el mando de Wii con la consola Wii" del manual de instalación de la consola Wii

# Inicio

Inserta el disco de KIRBY'S ADVENTURE™ Wii en la ranura para discos de la consola Wii.

- 1 La consola se encenderá automáticamente y aparecerá la pantalla de advertencia sobre salud y seguridad. Cuando la hayas leído, pulsa el Botón A. La pantalla de advertencia sobre salud y seguridad aparecerá al encender la consola Wii, independientemente de si hay o no un disco insertado.



- 2 Apunta al Canal Disco en el menú de Wii y pulsa el Botón A.



- 3 Se mostrará la pantalla del canal. Apunta a COMENZAR y pulsa el Botón A.



- 4 Aparecerá la pantalla de advertencia sobre el uso de la correa. Comprueba que tienes la correa bien puesta y pulsa el Botón A.



Comenzará la película de introducción.  
Nota: Este programa es compatible con el mando de Wii Plus. En este manual, el término "mando de Wii" hace referencia al mando de Wii y al mando de Wii Plus, a menos que se especifique lo contrario.

## Elegir un archivo

Selecciona uno de los archivos y pulsa el Botón 2 para confirmar y acceder al menú principal.



## Menú principal

Elige el modo de juego que prefieras. Los modos que aparezcan sombreados todavía no están disponibles. Se desbloquearán a medida que prograses en el juego.



## Guardado

Los datos se guardan automáticamente al completar una fase. Para borrar un archivo, selecciona BORRAR ARCHIVO en el menú principal.



- Si vuelves al menú principal o sales del juego, se reiniciará la cantidad de vidas y estrellas de punto que tuvieras.
- Si deseas obtener información sobre cómo borrar los datos de la memoria de la consola Wii o copiarlos a una tarjeta SD, consulta el capítulo "Configuración de Wii y gestión de datos" del manual de canales y configuración de la consola Wii.
- Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos eliminados.
- No toques el Botón POWER ni el Botón RESET cuando se estén guardando datos.

El idioma del juego dependerá de aquel que esté seleccionado en la configuración de la consola Wii. En este juego puedes elegir entre español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el juego. Si la consola está configurada en un idioma no disponible en el juego, el idioma predeterminado será el inglés. Para cambiar el idioma, deberás modificarlo en la configuración de tu consola Wii. Consulta el manual de canales y configuración de la consola Wii para obtener información al respecto.

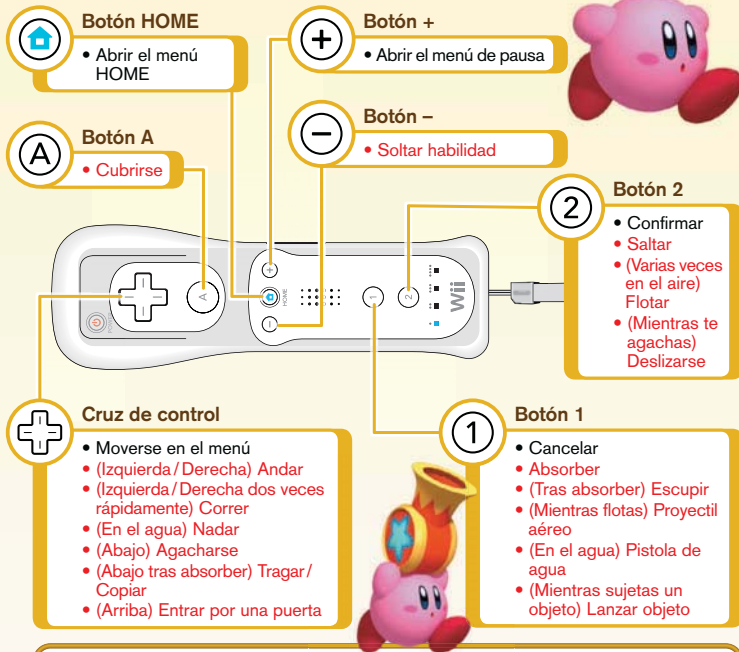
## Controles

En este juego, el mando de Wii se utilizará principalmente en posición horizontal. Para utilizar el modo multijugador **pág. 9**, necesitarás un mando de Wii para cada persona (hasta un máximo de cuatro personas).

### ★ El mando de Wii

Las descripciones en **rojo** se refieren a acciones que tienen lugar durante la partida. Puedes consultar todas las acciones disponibles si accedes al menú de pausa **pág. 11**.

Nota: En ocasiones tendrás que agitar el mando de Wii.



### 🎮 Sujetar el mando de Wii en posición vertical

En los minijuegos tendrás que sujetar el mando de Wii en posición vertical. Los controles de cada minijuego se explican en pantalla.



## Acciones

Cuando manejes a Kirby, podrás realizar multitud de acciones diferentes. A continuación se enumeran algunos ejemplos.

### ★ Absorber

Pulsa el Botón 1 para absorber enemigos o bloques. ¡Podrás transportarlos dentro de la boca!



### ★ Escupir

Después de haber absorbido enemigos o bloques, pulsa el Botón 1 de nuevo para escupirlos.



### ★ Tragar

Después de haber absorbido enemigos o bloques, pulsa abajo en la cruz de control para tragártelos. Si te tragas a un enemigo que tenga una habilidad **pág. 8**, ¡la obtendrás automáticamente!



### ★ Superabsorción

Mientras absorbes, si agitas el mando de Wii o pulsas la cruz de control varias veces en distintas direcciones, podrás absorber enemigos y bloques más grandes que normalmente no pueden absorberse.



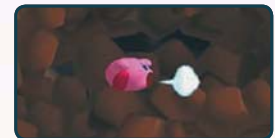
### ★ Flotar

Pulsa el Botón 2 varias veces cuando estés en el aire para ir flotando hasta donde desees.



### ★ Proyectil aéreo

Si pulsas el Botón 1 cuando estés flotando, Kirby expulsará un proyectil aéreo por la boca y dejará de flotar al instante.



## Habilidades

Kirby es capaz de imitar las habilidades de los enemigos que se traga. ¡Hacer buen uso de estas habilidades puede ser la clave para superar todas las fases!

### ★ Cómo usar las habilidades

Si haces que Kirby se trague a un enemigo que tenga una habilidad, ¡la obtendrás y podrás usarla tú mismo! Las distintas acciones de cada transformación se llevan a cabo pulsando el Botón 1 junto con otros controles.

Nota: Accede al menú de pausa si quieres consultar cómo utilizar todas las acciones de cada habilidad [pág. 11](#).

### Soltar habilidad

Al pulsar el Botón -, soltarás la habilidad actual de Kirby y se transformará en una estrella. Si te tragas esta estrella, recuperarás la habilidad. También puedes perder la transformación si recibes daño.

### Esencias de copia

Al tocar una esencia de copia, obtendrás la habilidad que represente.

### Varias habilidades a la vez

Si te tragas más de dos enemigos con habilidades al mismo tiempo, el icono de estado de Kirby alternará entre las distintas transformaciones en una ruleta. Pulsa el Botón 2 para detener la ruleta y saber qué habilidad obtendrás.

### Superhabilidades

Algunos enemigos especiales te permiten obtener una increíble superhabilidad al tragarlos. ¡Si consigues una, no la desaproveches y úsala cuantas veces puedas antes de que se agote el tiempo!

#### Barra de superhabilidad

Se irá vaciando a medida que pase el tiempo.



## Multijugador

Si sincronizas varios mandos de Wii [pág. 3](#), podrás jugar hasta cuatro personas al mismo tiempo y colaborar para superar la fase. Cada jugador adicional podrá entrar y salir de la partida cuando quiera pulsando un botón.

### ★ Unirse a la partida

Para unirse a la partida, solo tienes que pulsar cualquier botón del mando de Wii. A continuación, pulsa izquierda o derecha en la cruz de control para elegir un personaje y pulsa el Botón 2 para confirmar tu elección. Cuando quieras dejar de jugar, mantén pulsado el Botón - y abandonarás la partida al instante.

#### Icono de personaje

Kirby es el único que puede tragar enemigos para copiar sus habilidades, pero los demás personajes también tienen sus propios ataques.



### Acerca del modo multijugador

- Cada vez que un jugador se une a la partida, Kirby perderá una vida. En cambio, si un jugador sale de la partida con su barra de energía al completo, Kirby la recuperará.
- Cuando a Kirby no le queden más vidas, todavía podrán entrar más jugadores a la partida, pero sus barras de energía comenzarán reducidas.
- En algunos modos de juego no se puede utilizar la función de entrar y salir de la partida al instante.

### Técnicas multijugador

Algunas acciones especiales solo se pueden realizar entre varios jugadores. Por ejemplo, si uno o más jugadores se suben a hombros de un aliado, mantienen pulsado el Botón A y lo sueltan a la vez, ¡harán un ataque en equipo!

Nota: En el menú de pausa encontrarás una descripción detallada de todas las técnicas multijugador [pág. 11](#).



### Cara a cara

Si tocas a un aliado inmediatamente después de coger un objeto de comida, harás que él recupere también algo de energía.





## Desarrollo del juego

Ayuda a Kirby a superar cada una de las fases que componen las distintas áreas del planeta Pop. Al final de cada área deberás enfrentarte a un desafiante jefe; ¡jaca con él para avanzar a la siguiente área!

## ★ Los mapas de mundo y de área

En el mapa de mundo podrás dirigirte al área que desees; una vez allí, elige una fase para entrar en ella. Al completar una fase, desbloquearás la siguiente.



## ★ La pantalla de juego

### Vidas restantes

Ganarás una vida extra por cada 100 estrellas.

### Estrellas de punto

Muestra la energía de Kirby y su habilidad actual.

### Esferas de energía encontradas

Los iconos brillantes representan las esferas que has encontrado en la fase actual.

### Esfera de Energía



## El astrovelero Lor

Esta imponente nave constituye tu centro de operaciones en esta aventura. A medida que recuperes esferas de energía, repararás las salas bloqueadas de la nave, en las que podrás acceder a retos donde poner a prueba tus habilidades, divertidos minijuegos... ¡y mucho más!

## ★ Las fases

¡Ayuda a Kirby a deshacerse de todos los enemigos y obstáculos que se interpongan en su camino hacia el final de cada fase!

## Energía de Kirby

Kirby perderá parte de su energía si entra en contacto con algún obstáculo dañino, como unos pinchos, por ejemplo, o si lo golpea algún rival. No obstante, podrá recuperar energía si recoge objetos de comida.



## Fin de la partida

Cuando la barra de energía de Kirby se agote, perderá una vida; y si pierde la última, aparecerá la pantalla de fin de la partida. Elige si quieres volver a intentarlo o dejar de jugar por el momento.



## Fase superada

Entra por la puerta final de cada fase para superarla. A continuación dispondrás de un salto de bonificación. ¡Pulsa el Botón 2 en el momento adecuado para lanzar a Kirby por los aires! Cuanto más alto llegues, mejor será la recompensa recibida.

En la fase final de cada área no hay puertas finales ni saltos de bonificación: ¡tendrás que hacer frente a un temible jefe para completar la fase!



## El menú de pausa

Si pulsas el Botón + accederás al menú de pausa. Pulsa izquierda o derecha en la cruz de control para ver las acciones de las que dispone Kirby en el momento y otros datos de interés.

Nota: El contenido del menú de pausa variará en función de la situación del juego.



RVL-SUKP-EAP



▲ Maglor  
▲ Magolor



PRINTED IN THE EU