

Wii™

Meta-Knight ▶

Waddle Dee ▶

▲ Kirby

König Dedede ▶

Kirby's Adventure Wii™

BEDIENUNGSANLEITUNG

(ENTHÄLT WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE)

Jegliche für diese Software bereitgestellte Anleitungen sind digitale Nachbildungen der gedruckten Original-Spielanleitungen. Bitte beachte, dass manche der Inhalte für heutige Nutzer womöglich befremdlich anmuten können.

Außerdem werden eventuell Funktionen genannt, die in dieser Version des Spiels nicht genutzt werden können. Möglicherweise sind heute nicht mehr aktuelle Verbraucherinformationen, wie z. B. Garantiehinweise und Service-Hotlines, enthalten.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten,

besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa): www.pegi.info

USK (Deutschland): www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien): www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland): www.classificationoffice.govt.nz

Russland: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass du Nintendo-Qualität gekauft hast. Achte deshalb immer auf dieses Siegel, wenn du Spiele oder Zubehör kaufst, damit du sicher sein kannst, dass alles einwandfrei zu deinem Nintendo-System passt.



Wir danken dir, dass du dich für die KIRBY'S ADVENTURE™ Wii-Disc für dein Wii™-System entschieden hast.

WARNUNG: Bitte lies vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen, wichtigen Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch.

Bitte lies die Spielanleitung sorgfältig durch, damit du viel Freude an deinem neuen Spiel hast. Wichtige Gewährleistungs- und Service-Informationen findest du in dem Faltblatt für Altersbeschränkungen, Software-Gewährleistungen und Kontaktinformationen. Hebe diese Dokumente zum Nachschlagen gut auf.



DIESES SPIEL UNTERSTÜTZT SOWOHL DEN 50 Hz (576i)- ALS AUCH DEN 60 Hz (480i)-MODUS.

WICHTIGER RECHTSHINWEIS

DIESES NINTENDO-SPIEL IST NICHT FÜR DEN GEBRAUCH MIT ILLEGALEM ZUBEHÖR VORGESEHEN. DURCH DEN GEBRAUCH SOLCHEN ZUBEHÖRS ERLISCHT DIE NINTENDO-PRODUKTGEWÄHRLEISTUNG. DAS KOPIEREN JEDLICHER NINTENDO-SPIELE IST ILLEGAL UND DURCH NATIONALE UND INTERNATIONALE GESETZE ZUM SCHUTZE GEISTIGEN EIGENTUMS STRENGSTENS VERBOTEN.

Powered by **mobiclip**



Update des Wii-Menüs



Wenn du die Disc das erste Mal in deine Wii™-Konsole einlegst, wird überprüft, ob die aktuellste Version des Wii-Menüs verfügbar ist. Falls nicht, erscheint automatisch der Wii-System-Update-Bestätigungsbildschirm. Wähle O.K., um fortzufahren. Das Update kann einige Minuten in Anspruch nehmen und es ist möglich, dass dabei dem Wii-Menü neue Kanäle hinzugefügt werden. Beachte bitte, dass die Wii-Konsole über das aktuellste Update des Wii-Menüs verfügen muss, um diese Disc abzuspielen.

Hinweis: Sollte nach dem Durchführen des Updates im Disc-Kanal nicht der Titel der eingeschobenen Disc angezeigt werden, ist ein weiteres Update notwendig. Wiederhole in diesem Falle die oben genannte Vorgehensweise.

Während eines Updates des Wii-Menüs hinzugefügte Kanäle werden im Speicher der Wii-Konsole abgelegt, sofern genügend Speicherplatz vorhanden ist. Diese zusätzlichen Kanäle können auf dem Datenverwaltungsbildschirm in den Wii-Optionen gelöscht werden. Wurden die Kanäle gelöscht, können sie später im Wii-Shop-Kanal erneut kostenlos heruntergeladen werden.

Wenn das Wii-Menü auf den neuesten Stand gebracht wird, werden Speicherdaten oder Programme, die auf nicht autorisiertem Wege erstellt wurden, aus dem Speicher der Wii-Konsole gelöscht, da sie die Wii-Konsole beschädigen und/oder Fehler in Spielsoftware verursachen können. Wir möchten darauf hinweisen, dass Nintendo keine Gewährleistung für die Funktionsfähigkeit von unzensurierter Software oder unzensurierter Zubehör nach diesem oder einem zukünftigen Update des Wii-Menüs gibt.



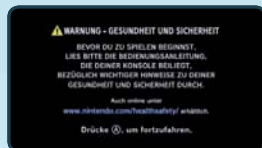
Weitere Gesundheits- und Sicherheitshinweise sowie Informationen zu Vorbereitung und Gebrauch von mit dieser Software kompatiblen Zubehör können in den jeweiligen Abschnitten der Bedienungsanleitungen (siehe unten) gefunden werden.

Gebrauch der Handgelenksschlaufe	Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems (Gebrauch der Wii-Fernbedienung, Gebrauch des Nunchuks)
60 Hz (480i)-Modus, EDTV/ HDTV (480p)-Modus	Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen (Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung)
Registrieren der Wii-Fernbedienung	Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems (Registrieren der Wii-Fernbedienung an der Wii-Konsole)

Vor dem Spiel

Schiebe die KIRBY'S ADVENTURE™ Wii-Disc korrekt in den Disc-Schacht der Wii-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein.

- Der abgebildete Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm wird angezeigt. Lies die Informationen auf diesem Bildschirm sorgfältig durch und drücke den A-Knopf. Der Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm wird angezeigt, wenn die Disc vor dem Einschalten der Wii-Konsole eingelegt wird, oder wenn die Wii-Konsole eingeschaltet wird, ohne dass eine Disc eingelegt ist.



- Zeige mit der Wii-Fernbedienung auf den Disc-Kanal im Wii-Menü und drücke den A-Knopf.



- Der Startbildschirm des Kanals wird angezeigt. Wähle START aus und drücke den A-Knopf.



- Es werden Informationen zur Handgelenkschlaufe angezeigt. Stelle sicher, dass die Handgelenksschlaufe fest sitzt, und drücke anschließend den A-Knopf.



Der Vorspann des Spiels beginnt.

Hinweis: Diese Software unterstützt die Verwendung einer Wii-Fernbedienung Plus. In dieser Bedienungsanleitung wird, wenn nicht anders angegeben, „Wii-Fernbedienung“ als Oberbegriff für die Wii-Fernbedienung und die Wii-Fernbedienung Plus verwendet.

★ Datei auswählen

Wähle eine Speicherdatei aus und drücke den 2-Knopf, um zu bestätigen. Das Hauptmenü wird nun angezeigt.



★ Hauptmenü

Wähle einen Spielmodus, den du gerne spielen möchtest. Noch nicht verfügbare Modi sind grau hinterlegt. Du wirst im Laufe des Spiels Zugriff auf sie erhalten.



Speichern

Das Spiel wird automatisch gespeichert, sobald du eine Stage abgeschlossen hast. Um eine Speicherdatei zu löschen, wähle im Hauptmenü DATEI LÖSCHEN.



- Beendest du das Spiel oder kehrst du zum Hauptmenü zurück, wird die Anzahl der verbleibenden Leben und die Anzahl der Vitalsterne zurückgesetzt.
- Informationen über das Löschen von Speicherdateien aus dem Speicher der Wii-Konsole oder das Kopieren auf eine SD Card findest du in der Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen.
- Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, also sei bitte vorsichtig.
- Bitte betätige während des Speichervorgangs weder den POWER-Schalter noch den RESET-Knopf.

Grundsätzlich wird für dieses Spiel die Spracheinstellung der Wii-Konsole übernommen. Das Spiel verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wenn für die Wii-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt worden ist, wird diese automatisch im Spiel verwendet. Ist eine Sprache für die Wii-Konsole ausgewählt worden, die nicht oben angeführt ist, wird im Spiel standardmäßig die englische Sprache verwendet. Die im Spiel wiedergegebene Sprache lässt sich verändern, indem die Spracheinstellung der Wii-Konsole verändert wird. Bitte schlage in der Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung benötigst.

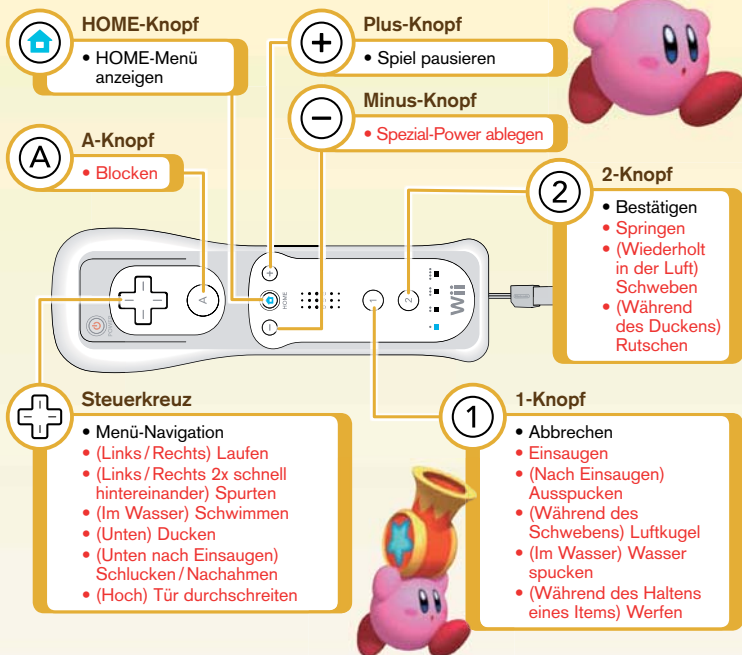
Steuerung

Die meiste Zeit während des Spiels wirst du die Wii-Fernbedienung waagrecht halten. Um den Mehrspieler-Modus **s. 9** zu spielen, benötigst du eine Wii-Fernbedienung für jeden Mitspieler (maximal vier).

Die Wii-Fernbedienung

Roter Text kennzeichnet Aktionen, die du im Spiel ausführen kannst. Im Pause-Menü **s. 11** kannst du dir die verfügbaren Aktionen anzeigen lassen.

Hinweis: Manchmal ist es notwendig, die Wii-Fernbedienung zu schütteln.



Die Wii-Fernbedienung senkrecht halten

Während der Minispiele sollte die Wii-Fernbedienung senkrecht gehalten werden. Die Steuerung für jedes Minispiel wird auf dem Bildschirm erläutert.

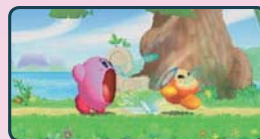


Aktionen

Kirby kann eine Vielzahl unterschiedlicher Aktionen ausführen. Nachfolgend werden einige dieser Aktionen beschrieben.

Einsaugen

Drücke den 1-Knopf, um Gegner oder Blöcke einzusaugen und sie in Kirbys Mund heranzutragen.



Ausspucken

Drücke nach dem Einsaugen von Gegnern oder Blöcken erneut den 1-Knopf, um sie auszuspucken.



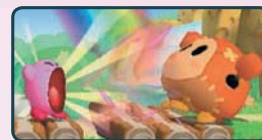
Schlucken

Drücke nach dem Einsaugen von Gegnern oder Blöcken das Steuerkreuz nach unten, um sie zu schlucken. Schluckt Kirby einen Gegner mit Spezial-Power **s. 8**, so wird diese auf ihn übertragen.



Mega-Einsaugen

Schüttle während des Einsaugens die Wii-Fernbedienung oder drücke das Steuerkreuz wiederholt in verschiedene Richtungen, um große Gegner und Blöcke einzusaugen, die normalerweise nicht eingesaugt werden können.



Schweben

Drücke wiederholt den 2-Knopf während sich Kirby in der Luft befindet, um durch die Luft zu schweben.



Luftkugel

Drücke während des Schwebens den 1-Knopf, um eine Luftkugel aus Kirbys Mund abzufeuern. Kirby wird danach jedoch nach unten stürzen.



Spezial-Power

Kirby verfügt über die Fähigkeit, die Spezial-Power geschluckter Gegner nachzuahmen. So manche Stage kann nur abgeschlossen werden, wenn du die Kräfte der Gegner sinnvoll einzusetzen weißt!

★ Nachahmen

Schluckst du einen Gegner mit einer Spezial-Power, kann sich Kirby diese Power aneignen. Eine Spezial-Power kann normalerweise durch Drücken des 1-Knopfs in Verbindung mit anderen Knöpfen eingesetzt werden.

Hinweis: Detaillierte Informationen über die Anwendung jeder einzelnen Spezial-Power können im Pause-Menü **s.11** eingesehen werden.



Spezial-Power ablegen

Drücke den Minus-Knopf, um Kirbys aktuelle Spezial-Power abzulegen und sie in einen Stern zu verwandeln. Schluckst du diesen Stern, erhältst du die Spezial-Power zurück. Manchmal verliert Kirby auch seine Spezial-Power, wenn er Schaden erleidet.



Spezial-Power-Spender

Berühre einen Spezial-Power-Spender, um dir die darin enthaltene Spezial-Power anzueignen.



Spezial-Power mischen

Schluckt Kirby drei oder mehr Gegner mit einer Spezial-Power auf einmal, werden diese gemischt und Kirbys Statusanzeige wechselt zwischen den verschiedenen Formen wie ein Roulette-Rad. Drücke den 2-Knopf, um das Roulette-Rad anzuhalten und dir eine Spezial-Power anzueignen.



Super-Power

Schlucke bestimmte Spezialgegner, um Kirby mit einer mächtigen Super-Power auszustatten! Diese kann Kirby einsetzen, bis sich die Super-Power-Anzeige geleert hat.

Super-Power-Anzeige

Diese Anzeige leert sich im Laufe der Zeit.



Mehrspieler

Werden mehrere Wii-Fernbedienungen synchronisiert **s.3**, können bis zu 4 Spieler gemeinsam Stages abschließen. Zusätzliche Spieler können durch Knopfdruck jederzeit dem Spiel beitreten oder es verlassen.

★ Mehrspieler-Modus

Drücke einen beliebigen Knopf auf der Wii-Fernbedienung, um dem Spiel als neuer Spieler beizutreten. Drücke links oder rechts auf dem Steuerkreuz, um einen Charakter auszuwählen und bestätige mit dem 2-Knopf. Spieler können das Spiel jederzeit verlassen, indem sie den Minus-Knopf gedrückt halten.



Charakter-Symbol

Außer Kirby kann kein anderer Charakter Spezial-Power einsetzen. Seine Freunde verfügen jedoch über eigene Spezial-Angriffe.

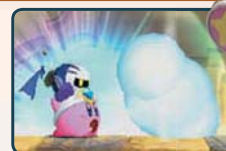
Hinweise zum Mehrspieler-Modus

- Nimmt ein weiterer Spieler am Spiel teil, verringert sich die Anzahl der verbleibenden Leben um eins. Verlässt ein Spieler das Spiel mit voller Lebensenergie, wird wieder ein Leben hinzugefügt.
- Ein weiterer Spieler kann auch am Spiel teilnehmen, falls keine Leben mehr vorhanden sind. Er startet jedoch mit verringerter Lebensenergie.
- In manchen Spielmodi sind Teilnahme oder Verlassen nicht ohne Weiteres möglich.

Mehrspieler-Spezial-Aktionen

Einige Aktionen können nur im Mehrspieler-Modus ausgeführt werden. Stellen sich zum Beispiel mehrere Spieler aufeinander, halten den A-Knopf gedrückt und lassen ihn dann wieder los, wird ein mächtiger Team-Angriff ausgeführt!

Hinweis: Weitere Informationen zu Spezial-Aktionen können im Pause-Menü **s.11** eingesehen werden.



Angesicht zu Angesicht

Berührst du einen anderen Spielercharakter kurz nachdem du einen Snack zu dir genommen hast, wird dessen Lebensenergie ebenfalls etwas aufgefüllt.





Das Spiel spielen

Steuere Kirby durch eine Vielzahl unterschiedlicher Level, die in einzelne Stages aufgeteilt sind. Am Ende eines Levels erwartet dich ein Boss – besiege ihn, um zum nächsten Level voranzuschreiten!

★ Die Weltkarte und Level-Karten

Wähle einen Level auf der Weltkarte, um dorthin zu reisen. Wähle anschließend eine Stage, die du spielen möchtest. Um zur nächsten Stage zu gelangen, musst du erst die aktuelle Stage abschließen.



★ Stage-Bildschirm

Verbleibende Leben

Vitalsterne

Sammle 100 von ihnen, um ein zusätzliches Leben zu erhalten.

Kirbys Status

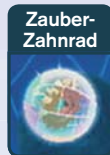
Gibt Auskunft über Kirbys Lebensenergie und aktuelle Spezial-Power.

Gesammelte Zauber-Zahnräder

Diese Symbole zeigen an, welche Zauber-Zahnräder du in der aktuellen Stage bereits gefunden hast.



Zauber-Zahnrad



Der Sternenkreuzer Lor

Ein eindrucksvolles Schiff, das dir als Stützpunkt während deines Abenteuers dient. Sammle Zauber-Zahnräder, um neue Räume innerhalb des Schiffs freizuschalten. Diese beinhalten nicht nur Prüfungen, in denen du den Umgang mit Spezial-Power üben kannst, sondern auch einzigartige Minispiele und Vieles mehr!

★ Innerhalb der Stages

Führe Kirby zum Ziel und überwinde Gegner und Hindernisse, die ihm im Weg stehen.

Kirbys Lebensenergie

Wird Kirby von Gegnern angegriffen oder trifft auf gefährliche Hindernisse wie zum Beispiel Stacheln, verliert er Lebensenergie. Diese kann jedoch durch das Essen von Snacks wieder aufgefüllt werden.



Game Over

Besitzt Kirby keine Lebensenergie mehr, verliert er ein Leben. Geschieht dies, wenn keine Leben mehr vorhanden sind, heißt es für dich Game Over. Auf dem darauffolgenden Bildschirm kannst du entscheiden, ob du das Spiel fortsetzen oder ob du aufgeben möchtest.



Stages abschließen

Um eine Stage erfolgreich abzuschließen, musst du die Tür am Ende einer Stage erreichen. Schreitest du hindurch, erwartet dich eine Herausforderung, der Bonus-Sprung! Drücke den 2-Knopf im richtigen Moment, um Kirby in die Luft springen zu lassen. Du erhältst eine Belohnung, die von der Höhe des Sprungs abhängig ist.

In der letzten Stage eines Levels gibt es am Ende keine Tür oder Herausforderung. Stattdessen erwartet dich ein Boss, den es zu besiegen gilt.



Das Pause-Menü

Um das Pause-Menü aufzurufen, kannst du zu jedem beliebigen Zeitpunkt den Plus-Knopf drücken. Im Menü kannst du dir durch Drücken von links oder rechts auf dem Steuerkreuz Kirbys verfügbare Aktionen und weitere nützliche Informationen anzeigen lassen.

Hinweis: Die Inhalte des Pause-Menüs sind von der jeweiligen Spielsituation abhängig.



RVL-SUKP-NOE



▲ Magolor



Nintendo®

PRINTED IN THE EU