

Wii™

Meta Knight ▶

Waddle Dee ▶

▲ Kirby

Roi DaDiDou ▶

# Kirby's Adventure Wii™

MODE D'EMPLOI

(CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ)

Le mode d'emploi de ce logiciel est une reproduction du mode d'emploi imprimé original. Par conséquent, certaines parties de son contenu pourraient paraître incongrues aux utilisateurs actuels. De plus, certaines fonctions absentes de la version actuelle pourraient y être mentionnées, et certaines références (informations de garantie ou de contact) pourraient être obsolètes.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe): [www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne): [www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australie): [www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande): [www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russie: [minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

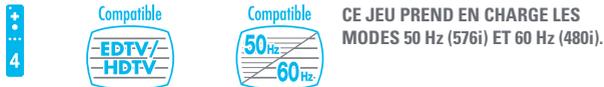
Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.



Merci d'avoir choisi le disque KIRBY'S ADVENTURE™ Wii pour votre console Wii™.

**AVERTISSEMENT :** lisez attentivement les informations importantes sur la santé et la sécurité incluses dans ce mode d'emploi avant toute utilisation de votre console Nintendo®, disque ou accessoire.

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement pour profiter pleinement de votre nouveau jeu. Des informations importantes sur la garantie et le service consommateurs se trouvent dans le dépliant de classification par âge, garantie du logiciel et coordonnées inclus avec ce logiciel. Conservez ces documents pour référence ultérieure.



**CE JEU PREND EN CHARGE LES  
MODES 50 Hz (576i) ET 60 Hz (480i).**

#### INFORMATIONS JURIDIQUES IMPORTANTES

CE JEU NINTENDO N'EST PAS DESTINÉ À ÊTRE UTILISÉ AVEC UN DISPOSITIF ILLÉGAL. L'UTILISATION D'UN TEL DISPOSITIF ANNULERA LA GARANTIE DU PRODUIT NINTENDO. LA COPIE DES JEUX NINTENDO EST ILLÉGALE ET STRICTEMENT INTERDITE PAR LES LOIS NATIONALES ET INTERNATIONALES SUR LA PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE.

Powered by **mobiclip**



## Mise à jour du menu Wii

Veillez noter que lorsque vous chargez le disque dans la console Wii™ pour la première fois, la console vérifie si la version du menu Wii la plus récente est installée. Si ce n'est pas le cas, l'écran de confirmation de mise à jour de la console Wii s'affiche. Choisissez OK pour continuer. Les mises à jour peuvent prendre plusieurs minutes et de nouvelles chaînes peuvent être ajoutées au menu Wii. Veillez noter que la version du menu Wii de votre console Wii doit être à jour pour lire le disque.



Note : si après avoir effectué une mise à jour, le titre du disque inséré n'est toujours pas affiché sur la chaîne disques, une deuxième mise à jour est nécessaire. Veillez alors répéter la procédure décrite ci-dessus.

Les chaînes téléchargées lors d'une mise à jour du menu Wii sont sauvegardées dans la mémoire de la console si suffisamment d'espace est disponible. Ces chaînes supplémentaires peuvent être effacées via l'écran de gestion des données dans les options Wii et peuvent être téléchargées à nouveau depuis la chaîne boutique Wii gratuitement. Lors de la mise à jour du menu Wii, toute modification technique non autorisée est susceptible d'être détectée, effaçant tout contenu non autorisé et mettant votre console hors d'usage. Refuser d'effectuer cette mise à jour peut également rendre ce jeu ou d'autres jeux inutilisables. Veillez noter que Nintendo ne peut garantir que des accessoires ou des logiciels non autorisés continueront de fonctionner correctement sur cette console Wii après cette mise à jour du menu Wii ou des mises à jour ultérieures.



Pour de plus amples informations sur la santé et la sécurité ainsi que sur l'installation et l'utilisation des accessoires compatibles avec ce logiciel, veuillez vous référer aux sections correspondantes des modes d'emploi comme indiqué ci-dessous.

<b>Utilisation de la dragonne pour télécommande Wii</b>	Mode d'emploi Wii – Installation de la console (Utiliser la télécommande Wii et Utiliser le Nunchuk™)
<b>Mode 60Hz (480i), mode EDTV/HDTV (480p)</b>	Mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres (Paramètres Wii et gestion des données)
<b>Synchroniser votre télécommande Wii avec votre console Wii</b>	Mode d'emploi Wii – Installation de la console (Synchroniser votre télécommande Wii et la console Wii)



## Commencer à jouer

Insérez le disque KIRBY'S ADVENTURE™ Wii dans la fente de chargement pour allumer la console Wii.

- 1 L'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité s'affiche alors. Appuyez sur le bouton A après avoir lu les informations sur cet écran. L'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité s'affiche dans tous les cas, qu'un disque soit inséré avant ou après avoir allumé la console Wii.



- 2 Pointez la chaîne disques dans le menu Wii et appuyez sur le bouton A.



- 3 L'écran de présentation de la chaîne s'affiche. Pointez DÉMARRER et appuyez sur le bouton A.



- 4 L'écran d'utilisation de la dragonne s'affiche. Ajustez bien la dragonne autour de votre poignet, puis appuyez sur le bouton A. La séquence d'introduction commence alors.  
Note : ce logiciel est également compatible avec la télécommande Wii Plus. Dans ce mode d'emploi, sauf mention contraire, les termes « télécommande Wii » désignent à la fois la télécommande Wii et la télécommande Wii Plus.



## Choix du fichier

Sélectionnez un emplacement de sauvegarde et appuyez sur le bouton 2 pour confirmer. Le menu principal s'affiche alors à l'écran.



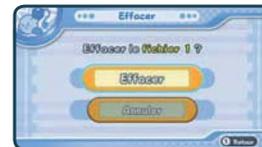
## Menu principal

Sélectionnez votre mode de jeu. Les éléments grisés ne seront disponibles que plus tard au cours de votre progression.



## Sauvegardes

Les données sont automatiquement sauvegardées lorsque vous terminez une étape. Afin d'effacer un fichier de sauvegarde, sélectionnez EFFACER à l'écran du menu principal.



- Quand vous quittez la partie ou que vous retournez au menu principal, votre nombre de vies et de points étoile est réinitialisé.
- Pour obtenir des informations sur l'effacement des données de jeu ou sur la copie des données sur une carte SD, consultez la section Paramètres Wii et gestion des données du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres.
- Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.
- Ne touchez ni au bouton POWER ni au bouton RESET pendant la sauvegarde des données.

La langue utilisée pour le jeu dépend de celle de la console Wii. Vous pouvez choisir de jouer dans une des cinq langues suivantes : anglais, français, allemand, espagnol et italien. Si votre console Wii est déjà réglée sur une des langues mentionnées précédemment, la même langue sera utilisée pour le jeu. Si votre console Wii est réglée sur une autre langue que celles disponibles dans le jeu, l'anglais sera la langue par défaut. Pour changer la langue du jeu, modifiez les paramètres de langue de votre console Wii. Reportez-vous au mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour de plus amples informations.

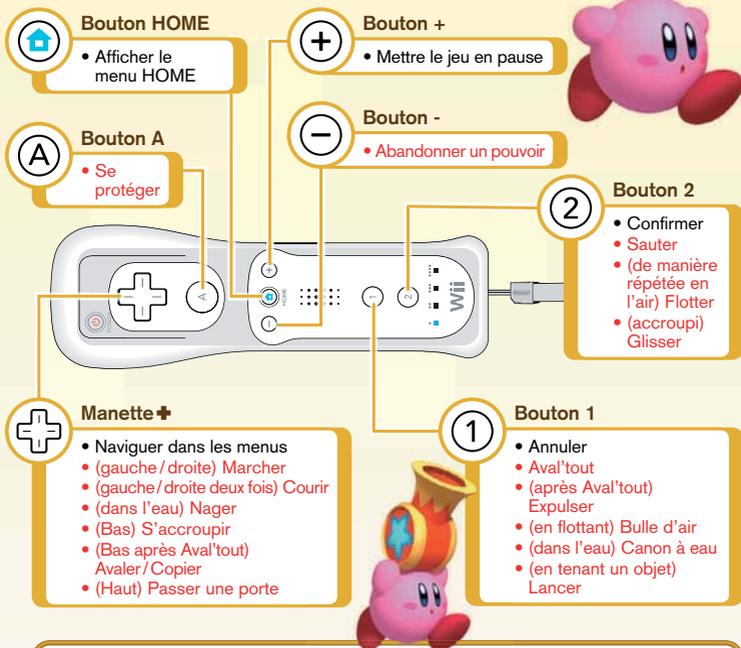
## Commandes

Pour jouer, vous devrez la plupart du temps tenir la télécommande Wii à l'horizontale. Afin de jouer à plusieurs **P.9**, une télécommande Wii par joueur (quatre maximum) est nécessaire.

### ★ La télécommande Wii

Le texte en **rouge** se rapporte aux mouvements de Kirby. Vous pouvez consulter les actions disponibles à partir du menu pause **P.11**.

Note : il est parfois nécessaire de secouer la télécommande Wii.



### 🎮 Tenir la télécommande Wii à la verticale

Pour les mini-jeux, la télécommande Wii doit être tenue à la verticale. Les commandes spécifiques à chaque mini-jeu sont présentées à l'écran.



## Actions

Kirby dispose d'une vaste palette d'actions. En voici quelques exemples.

### ★ Aval'tout

Appuyez sur le bouton 1 pour aspirer les ennemis ou les blocs et les transporter dans la bouche de Kirby.



### ★ Expulser

Lorsque vous avez aspiré un ennemi ou un bloc, appuyez à nouveau sur le bouton 1 pour le recracher.



### ★ Avaler

Lorsque vous avez aspiré un ennemi ou un bloc, appuyez sur bas sur la manette + pour l'avalir. Si Kirby avale un ennemi doté d'un pouvoir **P.8**, il s'approprie celui-ci.



### ★ Super aval'tout

Pour aspirer les ennemis et les blocs de grande taille, effectuez un Aval'tout tout en secouant la télécommande Wii ou en appuyant de manière répétée sur différentes directions de la manette +.



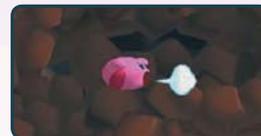
### ★ Flotter

Lorsque Kirby est en l'air, appuyez sur le bouton 2 de manière répétée pour le faire flotter librement dans les airs.



### ★ Bulle d'air

Appuyez sur le bouton 1 lorsque Kirby flotte dans les airs pour lui faire cracher une bulle d'air et le faire redescendre sur la terre ferme.



## Pouvoirs

Kirby est capable de s'approprier le pouvoir des ennemis qu'il avale. Une utilisation judicieuse de ces pouvoirs peut être décisive pour terminer les étapes !

### ★ Utiliser un pouvoir

Si vous avalez un ennemi doté d'un pouvoir, Kirby se l'approprie. Vous pouvez généralement l'utiliser en appuyant sur le bouton 1 en combinaison avec d'autres boutons.

Note : la description détaillée de chaque pouvoir est disponible dans le menu pause **P.11**.



### Abandonner un pouvoir

Appuyez sur le bouton - pour abandonner le pouvoir que Kirby s'est approprié. Ce pouvoir apparaît alors sous la forme d'une étoile que Kirby peut avaler pour récupérer le pouvoir abandonné. Kirby peut également perdre un pouvoir lorsqu'il est touché par un ennemi.



### Essences de pouvoir

Kirby peut obtenir un pouvoir en touchant l'essence de pouvoir correspondante.



### Méli-mélo de pouvoirs

Si Kirby avale d'un seul coup au moins trois ennemis dotés d'un pouvoir, les pouvoirs en question deviennent incontrôlables, et l'icône de statut de Kirby change constamment d'apparence. Appuyez sur le bouton 2 pour remédier à cette situation et obtenir l'un des pouvoirs disponibles.

### Super pouvoirs

Avalez certains ennemis spéciaux pour que Kirby s'approprie un super pouvoir à la puissance inimaginable ! Les super pouvoirs sont utilisables jusqu'à épuisement de la jauge correspondante.

#### Jauge de super pouvoir

Le niveau de cette jauge baisse progressivement.



## Multijoueur

Kirby peut toujours compter sur ses amis pour l'aider à venir à bout d'une étape ! Synchronisez plusieurs télécommandes Wii **P.3** pour pouvoir jouer jusqu'à quatre joueurs à tout moment, en appuyant simplement sur un bouton !

### ★ Comment jouer à plusieurs ?

Pour rejoindre une partie en cours, appuyez sur n'importe quel bouton de votre télécommande Wii. Appuyez sur gauche ou droite sur la manette **+** pour choisir votre personnage, puis confirmez en appuyant sur le bouton 2. Les joueurs peuvent quitter la partie à tout moment en maintenant le bouton - enfoncé.



#### Icône de personnage

Seul Kirby peut s'approprier des pouvoirs. Néanmoins, les autres personnages possèdent des attaques spéciales qui leur sont propres.

### Remarques

- Kirby perd une vie chaque fois qu'un nouveau joueur rejoint la partie. En revanche, il obtient une vie supplémentaire lorsqu'un joueur à la jauge de vie remplie quitte la partie.
- Lorsque Kirby n'a plus de vies, il est toujours possible d'ajouter un joueur ; celui-ci rejoint alors la partie avec une jauge de vie diminuée.
- Tous les modes de jeu ne permettent pas de rejoindre/quitter la partie librement.

### Techniques multijoueur

Certaines actions ne peuvent être réalisées qu'à plusieurs. Ainsi, si les joueurs placent leurs personnages les uns sur les autres, il leur suffit de maintenir le bouton A enfoncé puis de le relâcher au même moment pour effectuer une attaque en équipe dévastatrice !

Note : pour plus de détails sur les techniques multijoueur, consultez le menu pause **P.11**.



### Face à face

Si vous touchez un autre personnage juste après avoir avalé un aliment, la jauge de vie de ce dernier remonte également.





## Présentation du jeu

Guidez Kirby à travers une série de niveaux à thème, divisés en un certain nombre d'étapes. La dernière étape de chaque niveau place Kirby face à un boss qu'il devra vaincre afin de passer au niveau suivant !

## ★ Carte du monde et cartes des niveaux

Sur la carte du monde, déplacez-vous jusqu'au niveau de votre choix, puis sélectionnez une étape. Chaque étape terminée ouvre l'accès à la suivante.



## ★ Écran de jeu

### Vies restantes

### Points étoile

Il vous en faut 100 pour obtenir une vie supplémentaire.

### Statut de Kirby

Indique l'état de santé de Kirby et son pouvoir actuel.

### Sphères d'énergie retrouvées

Les icônes grisées représentent les sphères de l'étape que vous n'avez pas encore découvertes.

### Sphère d'énergie



## Le Galéronef Lor

Ce vaisseau extraordinaire fait office de quartier général tout au long de votre aventure. Retrouvez des sphères d'énergie pour débloquer de nouveaux compartiments du vaisseau ! Vous pourrez alors accéder à des entraînements dédiés à chaque pouvoir, à des mini-jeux inédits, et plus encore !

## ★ Sur le terrain

Conduisez Kirby jusqu'à l'arrivée malgré les obstacles et les ennemis qui se dressent sur son chemin !

## Jauge de vie

Lorsque Kirby subit une attaque ennemie ou qu'il percute un obstacle dangereux, tel que des piques, sa jauge de vie diminue. Elle remonte lorsque Kirby consomme un aliment.



## Partie terminée

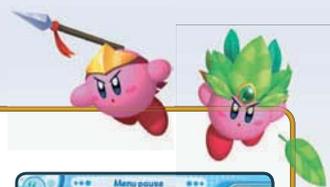
Si la jauge de vie de Kirby se vide totalement, vous perdez une vie. Si cela se produit lorsque vous n'avez plus de vies, la partie est terminée. L'écran qui s'affiche alors vous permet de choisir de continuer à jouer ou bien d'arrêter pour le moment.



## Terminer une étape

L'étape se termine lorsque Kirby atteint la porte d'arrivée et le jeu de fin d'étape. Appuyez sur le bouton 2 au bon moment pour propulser Kirby vers le ciel ! Plus haut vous parviendrez, plus grande sera votre récompense !

Il n'y a ni porte d'arrivée ni jeu de fin d'étape dans la dernière étape de chaque niveau. Pour la terminer, Kirby doit vaincre le boss qui se présente à lui.



## Menu pause

Appuyez sur le bouton + à tout moment pour afficher le menu pause. Appuyez ensuite sur gauche ou droite sur la manette + pour consulter les actions que Kirby peut effectuer sur le moment ainsi que diverses informations utiles

Note : les informations proposées dans le menu pause varient en fonction de la situation de jeu.



RVL-SUKP-FRA



▲ Magolor



2132547M

**Nintendo®**

IMPRIMÉ DANS L'UE