

The Pokémon Company

Nintendo

# ふしぎ 不思議の ポケモンダンジョン



そら たれ けん たい  
空の探検隊



NINTENDO DS



Illus. by Ken Sugimori

とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

NTR-C2SJ-JPN

このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「ポケモン不思議のダンジョン 空の探検隊」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。  
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…



### 警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様がお遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- つめた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



### 警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。  
※電源ランプまたは無線ランプが急速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



### 注意

- DSカード、カードケースはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

## 使用上のおねがい

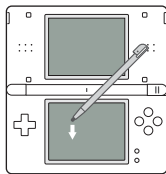
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

## タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

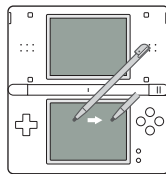
### ○ タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



### ○ スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



### タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押しすぎたりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

## ものがたり

気がつくと、そこは海岸だった。  
そして目の前には1匹のポケモンが……しかし……  
ポ、ポケモンがしゃべってる!?  
ニンゲンじゃないのに!?  
するとポケモンは笑いながらこう言った。  
「しゃべれる? アクリマエだろ? だってキモも、  
ポケモンじゃないか?」  
記憶をなくした事実、  
ニンゲンからポケモンになった謎……  
真実を求め、仲間たちと探検に出かけよう!  
時と間を超えた遙か空の彼方に、  
新たな運命が待っている!



## 目次

ゲームの始め方・終わり方	4
操作方法	10
画面の見方	14
ゲームの流れ	22
ダンジョン探検	23
ブクリンのギルド紹介	27
トレジャータウン紹介	30
パッチールのカフェ	33
どうぐ	34
通信を使った遊び方	36
・ワイヤレス通信	37
・Wi-Fi通信	45
・パスワード	53
・おためしダンジョンのはいふ	54

※「空の探検隊」は「時の探検隊」「闇の探検隊」を元に、一部新しい物語や遊び方が加わったバージョンです。出現するポケモン、どうぐの傾向も一部異なります。

# ゲームの始め方・終わり方

まずはゲームの始め方と終わり方を紹介するよ。主人公&パートナーとなるポケモンたちや、セーブの仕方などを確認して、冒険へ出発しよう！

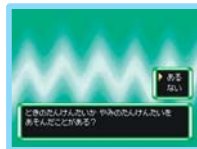
## ゲームの始め方

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「ポケモン不思議のダンジョン 空の探検隊」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。
2. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので、内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
3. 本体のメニュー画面で「ポケモンふしぎのダンジョン そらのたんけんたい」をタッチしてください。  
※ 右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。  
※ ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。
4. オープニングムービーのあと、タイトル画面に移ります。スタートボタンを押して、トップメニュー画面からゲームを始めてください。
5. 以後の操作方法はP.5をご覧ください。



## 主人公

トップメニューで「はじめから」を選択すると、いくつかの質問がキミを待っているよ。その質問に正直な気持ちで答えよう。すると、もうひとりのキミとなるポケモンが決定するんだ。主人公として選ばれるポケモンは、全部で19種類。P.6～7で紹介しているから、確認してみてね。



※ 質問の最後に指を使う場面がありますが、うまくいかない場合はタッチペンを使用してください。

## パートナー

最初の冒険からキミと一緒に行動するポケモン、それがパートナーだよ。主人公が決定されると、次にパートナー候補のポケモンが表示されるので、その中からキミのお気に入りのポケモンを選ぼう。

※ 主人公と同じポケモン、主人公と同じタイプのポケモンはパートナー候補になりません。



## 冒険の記録はひとつだけ

冒険の最中に「きろく(=セーブ)」をすると、セーブデータが作られるよ。セーブデータはひとつしか作られず、最初から遊ぶには記録を消す必要があるんだ(消す方法はP.9)。一度記録を消すと元には戻せないよ。

主人公&パートナー候補のポケモン

くさ  
タイプ



フシギダネ  
たねポケモン



チコリータ  
はっぱポケモン



キモリ  
もりトカゲポケモン



ナエトル  
わかばポケモン

みず  
タイプ



ゼニガメ  
かめのごポケモン

ワニノコ  
おおあごポケモン



ミスゴロウ  
めまうおポケモン

ポッチャマ  
ペンギンポケモン



でんき  
タイプ



ピカチュウ  
ねずみポケモン

コリンク  
せんこうポケモン



ヒトカゲ  
とかげポケモン



ほのお  
タイプ



アチャモ  
ひよごポケモン



ヒノアラシ  
ひねずみポケモン



ロコン  
きつねポケモン



ヒコザル  
こざるポケモン



ノーマル  
タイプ



イーブイ  
しんかポケモン

エネコ  
こねこポケモン



ニャース  
ばげねこポケモン



ゴンベ  
おおくいポケモン



※ニャースとゴンベは  
パートナー専用  
のポケモンです。

かくとう  
タイプ



リオル  
はもんポケモン

じめん  
タイプ



ゴマゾウ  
なかはなポケモン



## 冒険の始め方

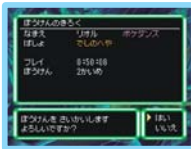
### はじめから

セーブデータがないときに表示されるコマンド。これを選択すると、冒険を最初から始めるよ。すでに物語を始めている場合は「つづきから」が表示されるんだ。



### つづきから

セーブデータがあると表示されるコマンド。これを選択すると、前回記録や中断したときの情報が確認できて、「はい」を選ぶと、その「きろく」したところから再開できるよ。



### エピソードリスト

物語が進み、スペシャルエピソードが出現すると表示されるコマンド。メインストーリーとは別にプレイできるけど、一度にひとつしか選択できないよ。



## 冒険の終わり方

### ギルドで「きろく」

ギルドにある主人公たちの部屋には、冒険を「きろく」できるベッドがあって、「きろく」したあと冒険を続けるかどうか選べるんだ。「きろく」は「こうさてん」の水のみ場などでもできるよ。



## 冒険を中断

ダンジョン内で「やすむ」コマンドを選ぶと、冒険を中断できるよ。でも、この記録は冒険を再開すると消えてしまうので、何度も同じ場面からやり直すという遊び方はできないんだ。「あきらめる」コマンドについてはP.20を見てね。

## 冒険の途中で倒れたら

冒険中に主人公がパートナーが倒れてしまうと、ギルドやダンジョン前に戻されるよ。そのとき、わざやステータスなどは変わらないけど、ポケ(お金)は半分になり、どうぐもなくなることがあるから倒れないように気をつけよう。



## そのた

トップメニューで「そのた」を選ぶと、「かつやくのあと」でこれまでの冒険を振り返れたり、チームのなまえやウインドウタイプを変えられるよ。冒険の記録を消すときは「きろくをけす」を選択しよう。

★そらのジュークボックス…物語が進むと「そのた」に出る機能で、ゲーム中の音楽が聴けるよ。スリープモードの状態(P.10)でも楽しめるんだ。

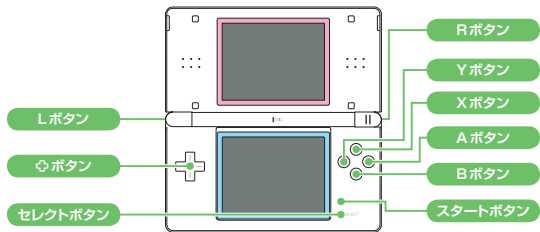
※本体を開いた状態でヘッドフォンを挿入したあとに、本体を閉じてください。

### そのほかのメニュー

ともだちきゅうじよ……………P.39、51、53	ふしぎなメールS……………P.43、52、53
どうぐこうかん……………P.44	Wi-Fiせってい……………P.45
チームこうかん……………P.44、52	おためしダンジョンのはいふ…P.54

## 操作方法

冒険中の操作は、タッチペンとボタンのどちらでもできるんだ。いろいろ試して、使いやすい操作をマスターしよう!



※本書で使用しているゲーム画面は、青いワクが下画面、ピンクのワクが上画面を表しています。

### 文字入力ウィンドウでの操作方法

カーソル移動	十字ボタン	入力位置移動	R+十字ボタン、入力したい位置をタッチ
文字決定	Aボタン、文字をタッチ	「おわる」にカーソル移動	スタートボタン
1文字消去	Bボタン	文字切りかえ	セレクトボタン
濁点、半濁点をつける	Xボタン		

※プレイ中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

※スリープモードの状態でも「そらのジュークボックス」(P.9)でゲーム中の音楽を聴くことができます。

	まき町	ダンジョン
十字ボタン	主人公を移動します カーソルを移動します	主人公を移動します カーソルを移動します
Aボタン	コマンドの決定 正面のポケモンと話します テキスト送り	コマンドの決定 正面のポケモンと話します テキスト送り 通常攻撃を行います
Bボタン	コマンドのキャンセル テキスト早送り	コマンドのキャンセル どうぐメニューを開きます
B+十字ボタン	ダッシュ移動	ダッシュ移動
B+Aボタン	使いません	その場でターンを進めます(P.24)
Xボタン	メニューを開きます(検索メニューを含む) どうぐ説明などでリンク切替	メニューを開きます どうぐ説明などでリンク切替
Yボタン	どうぐ説明などでリンク切替 どうぐを整理します	マスを表示して向きを決めます どうぐ説明などでリンク切替
Lボタン	複数選択	使いません
L+Aボタン	使いません	登録しているわざを使います(P.18)
L+Bボタン	使いません	メッセージりれきを見ます
L+Rボタン	「ガルーラのそうこ」であずけるどうぐを全選択	登録しているどうぐを投げます(P.19)
Rボタン	パートナーと話します	ナナメ移動カーソルの出現
R+十字ボタン	「ガルーラのそうこ」などでページを10ページずつめくりまます	ナナメ移動 わざメニューで並びを変更します
スタートボタン	わざやどうぐなどの詳細を表示します	マスを表示して向きを決めます わざやどうぐなどの詳細を表示します
セレクトボタン	どうぐを整理します	全体マップを見ます わざの登録切替 どうぐを整理します

## タッチスクリーンでの操作

### タッチ



移動したい場所をタッチすると、そこまでの最短距離を進んで止まるよ。

### 長押しタッチ



同じ場所を押し続けると、押し続けている方向に向かって進み続けるよ。

### ダブルタッチ



2回すばやくタッチすると、タッチしたほうに向かって歩いて移動するよ。

## ダンジョン内で主人公をタッチした場合

- ★ **タッチ**……………メニューウインドウを開きます。
- ★ **長押しタッチ**……………マス目を表示して、スライドした方向に向きを変えます。
- ★ **ダブルタッチ**……………敵ポケモンを攻撃したり、正面にいる仲間ポケモンと話します。
- ★ **長押しダブルタッチ**……………ダブルタッチの2回目で、タッチスクリーンを長押しする操作です。長押しをしているあいだ、その場で足踏みしてターンを進めます。







## 仲間ポケモンをタッチした場合

- ★ **タッチ**……………タッチしたポケモンと話します(主人公の隣にいる場合)。
- ★ **長押しタッチ**……………長押しタッチしたポケモンと主人公の場所を入れ替えます。
- ★ **ダブルタッチ**……………町にいるとき、ダブルタッチした仲間ポケモンと話します。

## 敵ポケモンをタッチした場合

- ★ **タッチ**……………タッチした敵ポケモンに、登録中のどうぐを投げます。何も登録していないときは通常攻撃を行います。
- ★ **長押しタッチ**……………タッチした敵ポケモンに、通常攻撃を行います。
- ★ **ダブルタッチ**……………タッチした敵ポケモンに、登録したわざで攻撃します。

## メニューウインドウでの操作

- ★ **項目をタッチ**……………項目を選択します。
- ★ **複数選択ウインドウで項目をタッチ**……………タッチした項目すべてを選択します。で決定です。
- ★ **をタッチ**……………ウインドウのページをめくります。
- ★ **をタッチ**……………検索メニューを開きます。
- ★ **をタッチ**……………選択したコマンドを実行します。
- ★ **をタッチ**……………整理します。整理メニューを開きます。
- ★ **をタッチ**……………ウインドウを閉じます。

## ダンジョンの全体マップ表示中の操作



- ★ **マップをタッチ**……………セレクトボタンを押して、下画面に全体マップのみを表示しているときの操作です。マップを2回タッチすると、マップが消えます。セレクトボタンかBボタンを押すことでも消せます。

## その他

- ★ **メッセージウインドウをタッチ**……………テキストを進めます。



## 画面の見方

町にいたるときとダンジョンの探索中とは、画面の表示やコマンドの内容に違いが出てくるよ。それぞれの見方をしっかり覚えておこう。

### 町での画面



### 1 探検隊ランク

「いらい」を達成してランクが上がると「ガルーラのそうこ」にどうぐをたくさんあずけられるようになったり、ごほうびをもらえたりするんだ。さらに特別な「いらい」を受けられることも……？

### 2 おかね

今、持ち歩いているお金の合計。この世界では「ポケ」という単位なんだ。「ポケ」は、「いらい」を達成したり、ダンジョン探索中に拾ったりすることで手に入るよ。

### 町でのコマンド

#### どうぐ

「どうぐ」コマンドでは、持っているどうぐの情報を確認したり、あまったどうぐを捨てたりできるよ。また、仲間ポケモンにどうぐを持たせたり、逆に持たせていたどうぐをトレジャーバッグに戻したりもできるんだ。

- ✪ わたす …… ポケモンにどうぐを持たせます。
- ✪ もどす …… ポケモンに持たせていたどうぐを、トレジャーバッグに戻します。
- ✪ すてる …… 持っているどうぐを捨てます。
- ✪ せつめい …… どうぐの効果や使い方の説明を見ます。
- ✪ たべる …… 持っているグミを食べます。町で食べると「かしこさ」が上がり、ダンジョンでは「かしこさ」と一緒にステータスも上がることがあります。
- ✪ つかう …… 手持ちのわざマシンでわざを覚えます。

#### チーム

「チーム」コマンドでは、主人公や仲間ポケモンのステータスやわざ、身につけている「かしこさ」を確認できるよ。

- ✪ つよさをみる …… ステータスなどを確認します。
- ✪ わざメニュー …… 覚えているわざを確認します。
- ✪ かしこさをみる …… 身につけている「かしこさ」を切り替えたり、「せつめい」を見ます。

#### いらいリスト

受けた「いらい」の一覧。受けた「いらい」は忘れず「じっこう」するようにしよう。

- ✪ じっこう …… 「いらい」を実行します。
- ✪ ほりゅう …… 「いらい」を保留に戻します。
- ✪ けす …… 「いらい」を削除します。

## ◎ そのた

町での「そのた」コマンドは、「オプション」や「ウインドウ」など、おもに表示の設定を変えるときに使用するよ。変更できる項目は、下のように細かく分けられているので、自分の使いやすいように設定してね。

### オプション

- ◆ タッチスクリーン… タッチスクリーンでの操作を「つかわない」「メニューだけ」「どこでもつかう」の中から選べます。
- ◆ うえがめん…… 上画面の表示を「そうさほうほう」「ステータス」「りれき」「マップ」「いらい」の中から選べます。
- ◆ したがめん…… 下画面のマップを「マップなし」「とうめいマップ」「あみめマップ」の中から選べます。
- ◆ マスめひょうじ… 「なし」にすると、Yボタンを押したときのマス目表示が向いている方向のみになります。
- ◆ あるき……… 歩くスピードを変更できます。
- ◆ とおくのなかま… 仲間ポケモンが戦っているとき「ちゅうもく」に

すると、その状況を見られます。「そのまま」にすると見ません。

- ◆ ダメージふりむき… ダメージを受けたとき、その方向を向くかどうかを決めます。
- ◆ ♡ボタンこうげき… 敵ポケモンがいる方向に♡ボタンを入力したとき、攻撃するかどうかを決めます。
- ◆ ほうこうかくにん… わざやどうぐなどを使うとき、使う方向を毎回確認するかどうかを決めます。

### ウインドウ

ウインドウのフレームタイプを変えられます。

### ゲームのヒント

操作方法やゲームのヒントを見ます。

## ◎ ダンジョン内での画面



### ① HP

探検隊ポケモンのHP。0で倒れ、レベルアップや特定のどうぐなどで最大値が上がるよ。

### ② おなか

ターンが進むごとに減っていき、「おなか」が減りすぎるとHPが減り始めるよ。リンゴなどの「しよくりょう」を食べて回復しよう。

### ④ てんき

ダンジョン内の天気。天気が変わるとポケモンの能力や、わざの威力が変わり、ターンごとにダメージを受ける天気もあるんだ。

### ③ おかね

今持っているお金の合計で、単位は「ポケ」。ダンジョン内で拾ったり、「いらい」を達成したりすると増えていくよ。

### ⑤ プレイ

物語を開始してから今までプレイした時間の合計。

## ダンジョン内でのコマンド

### わざ

使えるわざの一覧。どのわざも「PP」によって使用回数が決まっていて、0になると使えなくなるよ。



現在のPP / 最大PP

#### 〈主人公だけのコマンド〉

- ✪くりだす……選んだわざをくり出します。
- ✪とうろく……L+Aボタンで出すわざを設定します。
- ✪かいじょ……登録したわざを解除します。

#### 〈仲間ポケモンだけのコマンド〉

- ✪きりかえ……わざの使用、不使用を切り替えます。

#### 〈共通コマンド〉

- ✪↑いれかえ……上のわざと位置を入れ替えます。
- ✪↓いれかえ……下のわざと位置を入れ替えます。
- ✪せつめい……選択したわざの効果や有効範囲を確認します。
- ✪もどる……わざの選択に戻ります。

### 仲間のわざはこまめに「きりかえ」よう!

強い敵ポケモンにそなえて、仲間ポケモンのPPを節約しておきたいなら「わざメニュー」で✪をはずしておこう。すると仲間ポケモンは、✪をはずしたわざは使わなくなるんだ。逆に、どんどん使ってほしいわざがあるなら、それ以外のわざの✪をはずしておくといいよ。



### どうぐ

トレジャーバッグの中を確認するコマンド。どうぐを使ったたり、その説明を見たることができるよ。



- ✪つかう……どうぐを使うためのコマンド。どうぐの種類によって、「たべる」「のむ」「うつ」など、使い方が変わります。
- ✪わたす……どうぐを仲間ポケモンに持たせれます。
- ✪おく……どうぐを足元に置きます。
- ✪なげる……どうぐを正面に投げます。
- ✪とうろく……L+Rボタンを押したときに投げるどうぐを登録します。
- ✪かいじょ……登録したどうぐを解除します。
- ✪せつめい……選択したどうぐの効果を確認します。
- ✪もどる……どうぐ選択に戻ります。

### チーム

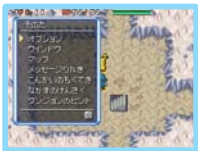
主人公や、一緒にいる仲間ポケモンのステータスを確認したり、「さくせん」を決めたりできるコマンドだよ。



- ✪つよさをみる……ステータスなどを確認します。
- ✪わざメニュー……P.18の「わざ」コマンドと同じです。
- ✪ギルドへ……仲間ポケモンをギルドへ戻します。
- ✪はなす……仲間ポケモンと話します。
- ✪かしこさをみる……身につけた「かしこさ」を見ます。✪をつけると、その「かしこさ」を使うようになります。
- ✪さくせんをみる……仲間ポケモンの「さくせん」を決めます。
- ✪さくせんかぎ……チーム全員の「さくせん」を決めます。
- ✪もどる……ポケモン選択に戻ります。

## ◎ そのた

ゲームの**設定**を変えたり、**探検**の目的を確認できるコマンド。「**ダンジョンのヒント**」では冒険のコツが見られるよ。



- **オプション**……… P.16の「オプション」と同じです。
- **ウィンドウ**……… P.16の「ウィンドウ」と同じです。
- **マップ**……… 下画面に全体マップを表示します。
- **メッセージりれき**… それまでに表示されたメッセージを見ます。
- **こんかいかのもくてき**… そのダンジョンでの目的を確認します。
- **なかまのけんさく**… そのダンジョンで仲間になったポケモンと、そのフロアで仲間になる可能性があるポケモンを確認します。
- **ダンジョンのヒント**… 操作方法や、冒険に役立つ情報を確認できます。

## ◎ あしもと

主人公の**足元**を確認するコマンド。落ちて**いるどうぐ**を拾ったりその場で使ったりするよ。わなががあると踏むことができるんだ。



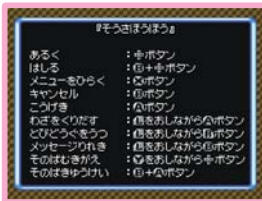
## ◎ やすむ・あきらめる

**ダンジョン探検**をやめるコマンド。「**やすむ**」を選ぶと、その時点で冒険を中断(P.9)するよ。「**あきらめる**」は、選ぶと冒険失敗と同じく、**どうぐ**を失い、**ポケ**は半分になった状態でギルドやダンジョン前に戻ることになるんだ。

## う え が め ん ◎ 上画面

上画面の表示は、「オプション」の「うえがめん」で何を選んでいるかによって変わるんだ。ちなみに、最初は「**そうさほうほう**」が表示されているよ。冒険を進めるうちに操作方法を覚えてきたら、「**ステータス**」や「**マップ**」に切り替えるなど、自分の目的にあわせて便利に使ってね。

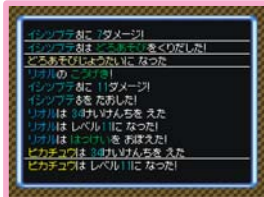
### そうさほうほう



### ステータス



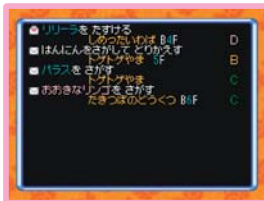
### りれき



### マップ



### ついで



## ゲームの流れ

ギルドで修行をしたり、困っているポケモンたちを救助したりする「いらい」。  
どんどん「いらい」を達成し、立派な探検隊になろう!

### ゲームの進め方

探検隊が達成することになる「いらい」には、それぞれ難しさのランクが決められているんだ。「いらい」の内容をよく確認して、気になる「いらい」があれば受けてみよう。なお、同時に8件まで受けられるよ。



### いらいけいじばん

ギルド地下1階の「いらいけいじばん」にあるのは探し物やポケモン救助などの仕事。

### かいがんのこびん



かいがんに流れつくことがあるこびんには、ポケモンからの「いらい」などが入っているよ。

### おたすねものポスター

ギルド地下1階の「おたすねものポスター」にあるのは悪いポケモンを捕まえる仕事。

### ポケモンからのいらい



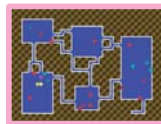
パッチールのカフェでポケモンから「いらい」や「ちようせんじょう」を渡されることも。

## ダンジョン探検

「いらい」を受けたら、実際にダンジョンへ行ってみよう! ここでは、ダンジョン内の仕組みや、冒険中の注意点を説明していくよ。

### ダンジョンマップの見方

- |                |            |        |
|----------------|------------|--------|
| ■ 主人公          | ■ おたすねもの   | ■ とうぐ  |
| ■ 仲間ポケモン、いらいぬし | ■ ふしぎなゆか   | ■ わな   |
| ■ 敵ポケモン        | ■ ひみつのかいだん | ■ かいだん |



### 不思議のダンジョンの特徴

入るたびに形が変わる不思議のダンジョン。一度入ると、クリアするか倒れるまで基本的には外に出られず、かいだんで先に進むと、もう前のフロアには戻れないよ。また、同じフロアにずっといると風が吹いてギルドに戻されてしまうんだ。



### 「ひみつのバザー」を見つけよう!

物語を進めると発見することがある、■ひみつのかいだん。その先には「ひみつのバザー」などがあり、ポケを払えばダンジョンからの脱出や、HPやPPを回復できたりするんだ。





## たたか 戦いのルール

ダンジョンでは、右の図のように主人公、仲間ポケモン、敵ポケモンの順に動くことになるんだ。これを「ターン」と呼ぶよ。自分が動くと敵ポケモンも動き出すので慎重に行動しよう。



## わざを使って戦おう

わざを使うと、敵ポケモンに大ダメージを与えたり、敵ポケモンの能力を下げたりできる。そのうえ、通常攻撃だけで倒したときよりも「けいけんち」が多くもらえるんだ。わざを使ってどんどんレベルアップしていこう！



## HPの回復

HPが減ったら、HPを回復できるどうぐを使ったり、ダンジョンを歩いたりして回復しよう。B+Aボタンを同時に押して、その場でターンを進めることでも回復できるけど、そのあいだ敵ポケモンも行動し続けるから注意してね。



## 「おなか」がすくとHPが減るよ

「おなか」が0になると1ターンごとに1ずつHPが減っていくんだ。リングなどの「しょくりょう」を食べて「おなか」を回復させよう。「グミ」や「タネ」などを食べても少し回復できるよ。



## じょうたい いじょう ちゅうい 状態異常に注意

敵ポケモンから攻撃を受けたとき、たまに「どく」や「まひ」といった状態になることがあるよ。これを状態異常というんだ。状態異常になると、ダメージを受け続けたり、行動できなくなったりするから「タネ」や「きのみ」で早めに治そう。ちなみに、先のフロアへ移動することでも治せるので覚えておいてね。



## タイプの影響

ポケモンのタイプは、ダンジョン探索にも影響があるんだ。たとえば、普通は入れない水路も、みずタイプのポケモンなら自由に移動できるよ。ただし、右のような状況で、水路を移動できないポケモンが水路に入ってしまうと、チームリーダーの近くにワープすることになるよ。



## 使うわざとポケモンのタイプをそろえよう

ポケモンが使うわざには、ポケモンと同じようにさまざまなタイプがあることは知ってる？ じつは、ポケモンのタイプと、覚えているわざのタイプが同じだと、わざを使ったときの威力が上がるんだ。わざマシンで新しいわざを覚えさせるときは、わざのタイプとポケモンのタイプが同じになるように考えてみてね。



## 敵ポケモンの特徴

敵ポケモンに出会うと、ほとんどの場合は最短距離を  
通ってこちらに向かってくるよ。敵ポケモンがランダムに移動していたり寝ていたりするときは、まだこちらに気づいていないということ。戦いをさけたいなら、近づかないように移動しよう。ちなみに、「チリーンへんせいじょ」(P.28)が使えるようになると、倒したポケモンを仲間にできることもあるんだよ。

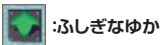


## 敵ポケモンからの攻撃

敵ポケモンの攻撃を受けて、主人公たちが危なくなると、右のようなマークが出て教えてくれるよ。能力を下げられたときは、ふしぎなゆか(下の写真)に乗って治しておこう。ピンチになったら、急いでHPを回復してね。



能力低下



ピンチ

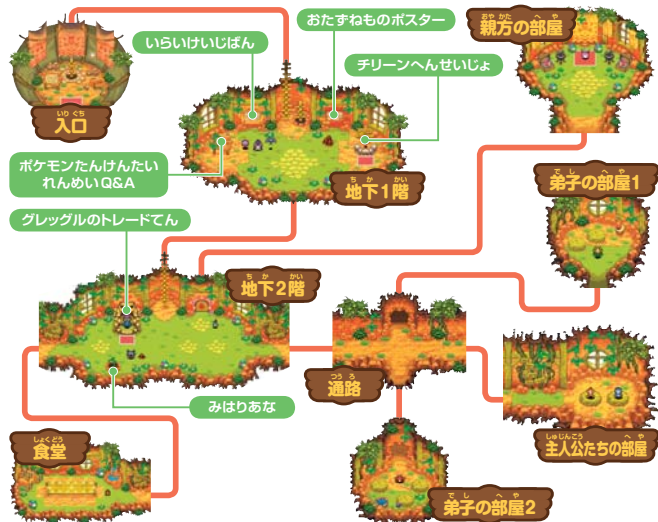
## わなに気をつけよう

ダンジョンには、わながしかけられていることがあるよ。わなは、どこにあるかわからないうえに、踏むと危険な効果を受けてしまうんだ。だけど、わなみえのたまや、めぐるりのタネを持っているなら使ってみよう。わなが見えるようになるから踏まずにすむよ。



## ブクリンのギルド紹介

主人公とパートナーが入門することになる場所、それがブクリンのギルド。ここでは、ギルドにいる仲間たちや、施設を紹介するよ。



## ● チリーンへんせいじよ



一緒に探検に行くメンバーを選んだり、仲間ポケモンの状態を確認できる施設。ここで選んだメンバーとは、ゲームが進むとパッチールのカフェ(P.33)で合流できるんだ。



### ◆ キミだけの探検隊を作ろう!

「チリーンへんせいじよ」が使えるようになると、倒したポケモンを仲間にできるよ。でも、一度では仲間にならないこともあるので、もし仲間にしたいポケモンがいるなら何度もチャレンジしよう。そうしてメンバーを集めれば、お気に入りの探検隊のできあがり!



### ◆ メンバーの大きさを確認!

メンバーとしてつれていけるポケモンは、一度に4匹まで。ここでメンバーの「からだのおおきさ」に注目してね。「からだのおおきさ」は、「つよさをみる」の「じょうほう」に表示される★の数で表されていて、★の合計が7以上だと、4匹より少なくても定員オーバーになるんだ。



## ● グレググルのトレードてん



1回150ポケで、せんようどぐ(P.35)を交換できる施設。選ぶものによって、交換するのに必要なせんようどぐの数や条件が違ってくるよ。もし、同じせんようどぐを何個も持っているなら、ここで交換してもらおう。



### ◆ ミニゲーム みはりばん

ディグダの代わりに、みはりばんを任されるミニゲーム。上画面に表示される足型が誰のものかわかったら、下画面の中から選んでタッチ、またはAボタンで決定しよう。制限時間内にどれだけ正解したかで、もらえるごほうびが変わるよ。



制限時間

### ◆ ポケモンたんけんたいれんめいQ&Aとは?

「いらいいいじばん」前にある看板のこと。探検に役立つ情報が書いてあるんだ!

## トレジャータウン紹介

いつもポケモンたちがいて、とてもにぎやかなトレジャータウン。  
最初に使える施設は少ないけど、物語を進めるとどんどん増えていくよ。

ガルーラのそうこ

エレキブルれんけつてん

カクレオンしょうてん・せんもんでん

ヨマワルぎんこう



ネイティオかんていしょ

おせわヤラッキー

ガラガラどうじょう

### カクレオンしょうてん・せんもんでん



左の「カクレオンしょうてん」では冒険に必要な道具が買えて、右の「カクレオンせんもんでん」では、ふしぎだまと、わざマシンが買えるよ。道具を売ることもできるんだ。



### ヨマワルぎんこう



「ヨマワルぎんこう」では、持っているポケをあずけたり、引き出したりできるよ。余分なポケをここにあずけておけば、冒険に失敗してもくならないので安心なんだ。



### ガラガラどうじょう



自由に敵ポケモンと戦って修行ができる施設。途中で倒れてもどうぐ、ポケは失わない。ここでは「たすけてメール」(P.39、51、53)は出せないよ。



### エレキブルれんけつてん



「エレキブルれんけつてん」はポケを払うとわざを連結したり、わざを思い出させてくれる施設。連結というのは、ふたつ以上のわざをひとつにまとめ、1ターンに連続して出せるようにすること。「ぶんかい」を頼めば、わざをひとつずつに戻すこともできるよ。ただ、連結できないわざもあるから、よく確認しておこう。



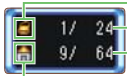
## ● ガルーラのそうこ



「ガルーラのそうこ」では、トレジャーバッグの中身をあずけたり引き出したりできるよ。利用するときは、下画面の右下に、**トレジャーバッグ**と**そうこ**の中にある**どうぐの数**



ガルーラ



**トレジャーバッグ**

が表示されるんだ。「ガルーラのそうこ」にあずけている**どうぐは**、**冒険に失敗しても**なくなるんだ。

**そうこ**

## ● おせわやラッキー



「いらい」のお礼などでもらえる**タマゴ**をあずかってくれる**施設**。タマゴはここにあずけられ、**冒険**をしているあいだ**ラッキー**が**タマゴのめんどろ**をみてくれるんだ。



ラッキー

## ● ネイティオかんていじょ



**冒険**が進むと**ダンジョン**で**拾うこと**がある「**たからばこ**」を**鑑定**してくれる**施設**。**鑑定**してわかった**どうぐ**を「**たからばこ**」から**取り出し**してくれるんだ。



ネイティオ

## パッチールのカフェ

「パッチールのカフェ」には、お店があるだけでなく、「いらい」や「ちょうせんじょう」を持った**ポケモン**がいることもあるんだよ。

## ● パッチールのドリンクスタンド



パッチールに「**しょくりょう**」を渡すと、**ドリンク**を作ってくれるよ。その**ドリンク**を飲むと、**ステータス**が**上がる**ことがあったり、**たまに**思いもよらない**効果**が表れることも……？



パッチール

## ● たんけんリサイクル・ビッグトレジャー



「**たんけんリサイクル**」は、あまった**どうぐ**と、**ほしい****どうぐ**を**交換**できる**施設**。**たまに****クジ**びきけんがもらえることも。「**ビッグトレジャー**」では、**手**に入れた**クジ**びきけんで**クジ**に**チャレンジ**すると、**けいひん**がもらえるよ。



ゾーナノ

ゾーナノス



## どうぐ

ここで紹介するのは、どうぐの基本的な効果や使い方。それぞれの使用方法を見て、冒険をする前には忘れないように準備しておこう。

### 🍎 しょくりょう

「たべる」と「おなか」が回復。おなかいっぱいになるときに「たべる」と「おなか」の最大値が増える「しょくりょう」もあるんだ。

リンゴ 「たべる」と「おなか」が少し回復します。

### 🍷 えいようドリンク

「のむ」とPPを回復したり、ポケモンの能力を上げたりできるよ。「おなか」もちょっと回復するんだ。

ビービーマックス 「のむ」と、すべてのわざのPPが全回復します。

### 🍬 とびどうぐ

「なげる」や「うつ」で、遠くにいる敵ポケモンを攻撃できるどうぐ。「とうろく」すればL+Rボタンで投げられるよ。

### 🌱 タネ・きのみ

「たべる」ことで効果を発揮。「おなか」もちょっと回復するよ。状態異常を引き起こすものは敵ポケモンに投げてみよう。

オレンのみ 「たべる」とHPが回復します。

### 🍬 グミ

「たべる」とポケモンのかしこさが上がって、「おなか」もちょっと回復。グミの色によって好みがあるから注意してね。

あかいグミ 「たべる」と少しかしこさが上がります。ほのおタイプのポケモンの好物。

いしのつぶて

敵ポケモンに投げ当てると、10ダメージを与えます。一度に99個まで持つことが可能です。

### 🔥 そうびひん

「わたす」とポケモンが装備するよ。ステータスが上がり、特別な力を発揮するなど、その効果はさまざま。

パワーバンドナ これを持っているポケモンのこうげきが上がります。

### 🌀 ふしぎだま

「つかう」とポケモンがパワーアップしたり、ダンジョンに変化を与えたりと、さまざまな効果を発揮するよ。

わなみえのたま 使ったときにいる部屋のわなが、すべて見えるようになります。

### 📁 せんようどうぐ

トレジャーバッグ内にあるだけで対象のポケモンがパワーアップするどうぐ。「グレッグルのトレードん」で交換もできるんだ。

フシギダネのツメ フシギダネ専用のどうぐ。こうげきが少し上がります。

### 🔧 わざマシン

「つかう」とポケモンがわざを覚えるよ。ひでんマシンは、ダンジョンでは使えないけど、使ってもなくなるしない特殊なもの。

10まんポルト わざ「10まんポルト」を覚えます。まわりの敵ポケモンにダメージを与え、たまに「まひ」状態にします。

### 「そっくりどうぐ」とは?

冒険を進めると、なんだかまぎらわしい名前の「そっくりどうぐ」を見つけたことがあるよ。たとえば、誰かが倒れたときに復活させてくれる、ぶっかつのタネの「そっくりどうぐ」は、ぶっかつのタネとって、誰かが倒れると「ぶっ!」とふきだすだけで、復活させてはくれないんだ。どうぐを拾ったら、よく確認してから使ってね。



## 通信を使った遊び方

冒険の途中で倒れたときも、通信機能があれば安心。便利なうえに、ともだちと一緒に楽しめる、通信を使った遊び方を紹介するよ。

### 各通信でできること

★がついているものは「空の探検隊」同士でのみ遊べる通信機能になります。★がついていないものは「時の探検隊」「闇の探検隊」とも遊べる通信機能です。

※「青の救助隊」「赤の救助隊」とは遊べません。

	ワイヤレス通信(P.37)	Wi-Fi通信(P.45)	パスワード(P.53)
ともだちきゅうじょ	○(P.39)	○(P.51)	○(P.53)
ふしぎなメールS	○(P.43)★	○(P.52)★	○(P.53)★
どうくごうかん	○(P.44)	×	×
チームごうかん	○(P.44)	○(P.52)	×
Eメールせってい	×	○(P.47)	×
おためしダンジョンのはいふ	○(P.54)	×	×

### ペリッパーのしまでじゅんぴ!

冒険が進んだとき、トップメニューで「きゅうじょまちちゅうのぼうけん」が「きゅうじょにむかう」を選ぶと、ペリッパーのしまに行けるんだ。救助受付をして、ともだちを助けにいこう! 救助の準備もここでできるよ。

## ワイヤレス通信

ワイヤレス通信を利用すると、近くにあるDSと通信していろいろな遊び方ができるんだ。

### DSワイヤレス通信(DSダウンロードプレイ)の方法

#### 【用意するもの】

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi……………2台
- 「ポケモン不思議のダンジョン 空の探検隊」「ポケモン不思議のダンジョン 時の探検隊」  
「ポケモン不思議のダンジョン 闇の探検隊」カード……………2枚

※ダウンロードプレイで、おためしダンジョンを配るには「空の探検隊」カードが1枚必要です。

#### 操作手順【DSカードを差し込む本体】

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
  2. 本体の電源をONにしてください。
  3. 本体のメニュー画面で「ポケモンふしぎのダンジョン そらのたんけんたい」をタッチしてください。
- ※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。
4. 以後の操作方法は、P.39、54をご覧ください。





#### 操作手順【DSカードを差し込まない本体】


1. 本体の電源をONにしてください。
2. 本体のメニュー画面で「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. おためしダンジョンが3つ表示されるので、プレイしたいダンジョンをタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。DSカードの差し込まれた本体からデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、P.54をご覧ください。



## ⚠️ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
- ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
  - ・のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
  - ・通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
- 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
  - ・画面にのような受信強度アイコンが表示されているとき。
  - ・本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。
- 航空機内でニンテンドーDSi本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてご使用ください。

## 通信プレイに関するご注意

- 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。
- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - ・本体同士の間隔は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - ・電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- ニンテンドーDSi本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱	←————→		強

## 通信エラーについて

通信中に右のようなエラー画面が表示されたら、ワイヤレス通信で送るもの(受け取るもの)を選び直して、もう一度チャレンジ。エラーになっても送っていたデータはなくならないよ。



## ともだちきゅうじょ

物語が進むと、冒険の途中で倒れたときに救助を求めることができるんだ。救助に来てもらえると、冒険失敗とはならず、倒れた場所から再開できるよ。

### ① 救助を求める「助けてもらう」

1. ダンジョン内で倒れると、右の画面が表示されるから「はい」を選んでAボタンを押してね。  
※ 救助を頼めないダンジョンもあります。



2. トップメニューへ戻ったあと、「ともだちきゅうじょ」の「たすけてもらう」を選択して、Aボタンを押してね。



3. 「たすけてメールをおくる」の「ワイヤレスつうしん」を選ぼう。「メッセージをつける」を選択し、Aボタンを押すと、メッセージ付きのメールを送れるよ。



4. 「たすけてメールをおくる」を選んだあとに、「そばにおくる」または「とき やみにおくる」を選ぶと通信が始まるよ。

## ② 救助に向かう【助ける人】

救助に向かう人の操作手順はこちら。ただし、冒険中に「やすむ」を選択して中断している(P.9)場合や、自分も救助を待っているあいだは、ともだちの救助には行けないので覚えておこう。

1. トップメニューの「ともだちきゅうじょ」で「きゅうじょをする」を選択してね。



2. 「たすけてメールをうける」の「ワイヤレスつうしん」を選んでいくと、通信が始まるよ。通信に成功すると、右の画面が表示されるんだ。



3. トップメニューに戻って、「きゅうじょにむかう」を選択しよう。すると、ペリッパーのしまへと行けるから、そこでペリッパーに話しかけて救助に向かってね。



※ 物語を進めている途中のダンジョンは、救助に行けません。

※ 救助に行けるのは、今までに行ったことのあるダンジョンでクリアしたフロアまでです。ただし、クリアしていても救助に行けないダンジョンもあります。

4. ともだちが倒れた印である「きゅうじょちてん」の上に乗って、「おたすけ」を選べば救助は成功だよ。なお、「きゅうじょちてん」の近くは敵ポケモンが多く出現するから、慎重に進もう。



## ③ 「ふっかつメール」を送る・受け取る

救助が成功したあとに、助けた人が「ふっかつメール」を送り、助けてもらった人が「おれいのメール」を送れば、「ともだちきゅうじょ」は完了するよ。

### 【助けた人】

P.40の手順1のあと、「ふっかつメールをおくる」を選んでね。そのあと、「たすけてメール」を選択して、「ワイヤレス通信」を選ぼう。

※ メッセージをつける場合……「たすけてメール」(P.39)の手順3と同じ。

※ お助けポケモン、応援のどうぐを送る場合……P.42参照。



### 【助けてもらった人】

P.39の手順2のあと、「ふっかつメールをうける」⇒「ワイヤレスつうしん」と選んでいくと、通信が始まるよ。通信が成功すると、トップメニューに「ふっかつする」という項目が出るので、これを選択してね。



### 救助を待っているあいだは……

救助を待っているあいだもダンジョン探索ができることは知ってる？ トップメニューで「きゅうじょまちちゅうのぼうけん」を選択すれば、これまで行ったことがあるダンジョンのクリアしたフロアまでなら遊べるんだ。ただし、この冒険では中断できず、クリアしてもポケモンのステータスは冒険前の状態に戻るから覚えておいてね。ちなみに、物語を進めている最中のダンジョンは選べないよ。



## お助けポケモンと応援のどうぐ

助けてもらった人へ送る「ふっかつメール」にはお助けポケモンか応援のどうぐをつけられるよ。お助けポケモンとは、そのダンジョンをクリアするまで手助けするポケモンのこと。応援のどうぐは、助けた人から助けてもらった人へ贈るプレゼントなんだ。応援のどうぐは「きゅうじょちてん」の近くに落ちているよ。

※【助けた人】お助けポケモンを送っても、自分のポケモンが減ることはありません。

※【助けてもらった人】ダンジョンをクリアするか、中継地点に行くと、お助けポケモンはいなくなります。



## おれいのメール

「ふっかつメール」を受け取ったあと、助けてくれた人へ送る「おれいのメール」には、メッセージとおれいのどうぐもつけられるよ。送ったどうぐは、相手の「ガルーラのそここ」に届くんだ。

### 助けてもらった人

P.39の手順2のあと、「おれいのメールをおくる」⇒「ワイヤレスつうしん」の順に選ぼう。

メッセージをつける場合……「たすけてメール」(P.39)の手順3と同じ。

どうぐを送る場合……「どうぐをおくる」選択後、送るものを選んでね。

### 助けた人

P.40の手順1のあと、「おれいのメールをうける」⇒「ワイヤレスつうしん」の順に選ぼう。



## ともだちきゅうじょ編

「時の探検隊」「闇の探検隊」からも救助には来てもらえるけど、「空の探検隊」から登場したダンジョンには来てもらえないよ。お助けポケモンや応援のどうぐ・おれいのどうぐを送る場合、「空の探検隊」だけのものは送信不可能。これはWi-Fi通信、パスワードで遊ぶときも同じなんだ。

## 救助のキャンセル

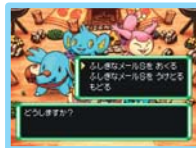
救助を待っているあいだは、トップメニューに「きゅうじょまち」という項目が表示されているよ。もし、救助をあきらめて物語を再開したいなら、この「きゅうじょまち」を選択しよう。ただし、救助をあきらめると、一部のどうぐ以外をすべて失って、倒れたダンジョンの探索は最初からやり直しになってしまうのを忘れないように。もちろん、「ふっかつメール」も受け取れないから、そのあとに、ともだちが救助に成功したとしても無効になってしまうんだ。



## ふしぎなメールS ※「空の探検隊」同士でのみ選べます

トップメニューの「ふしぎなメールS」を選ぶと、今、自分が受けている「いらい」をともだちに渡したり、逆にともだちが受けている「いらい」を受け取ったりできるんだ。送る人は「ワイヤレスつうしんでおくる」を選んでから、送りたい「いらい」を選択。受け取る人は「ワイヤレスつうしんでうける」を選んであと、画面の指示にしたがってね。ただし、送れる「いらい」は、「ほりゅう」にしているものだけだよ。

※「時の探検隊」「闇の探検隊」ではご使用いただけません。



## 「そらのおくりもの」とは？

物語を進めると「そらのおくりもの」というどうぐを見つかることがあるんだ。自分で開けても中はからっぽだけど、通信機能を使ってともだちにあげると……？

「どうぐごうかん」や、おれいのどうぐとして送ってみよう！





## どうぐこうかん

トップメニューの「どうぐこうかん」では、「ガルーラのそうこ」にあずけているどうぐのやりとりができるよ。「空の探検隊」で、「時の探検隊」「闇の探検隊」から★ひとつのせんようどうぐを受信すると、★ふたつにすることもできるんだ。送る人は「ワイヤレスつうしんでおくる」を選択。受け取る人は「ワイヤレスつうしんでうけとる」を選ぶ。



### どうぐこうかん編

「空の探検隊」同士なら一度にたくさんのどうぐをやりとりできるよ。ただし、「空の探検隊」「闇の探検隊」と通信する場合、受け取るときは連続受信ができるけど、送るときはひとつずつになるんだ。ちなみに、「空の探検隊」から新しく登場したどうぐのやりとりはできないよ。

## チームこうかん

「チームこうかん」は、「ガラガラどうじょう」の訓練相手としてチームを送ったり受け取ったりできるよ。チームを受け取ると、「ガラガラどうじょう」に「たんけんたいのま」がオープンするんだ。送る人は「ワイヤレスつうしんでおくる」を選択。受け取る人は「ワイヤレスつうしんでうけとる」を選んでね。

※チームを送っても、自分のポケモンが減ることはありません。



### チームこうかん編

「空の探検隊」から登場したポケモンや、「空の探検隊」だけのわざを覚えているポケモンがチームに入っていると、「空の探検隊」同士でも送信できないよ。Wi-Fi通信を使った場合でも同じなんだ。



遠くの人とも通信可能だけでなく、「Eメールせってい」をしたアドレスでメールも受信できる!

### ニンテンドーWi-Fi コネクションとは?

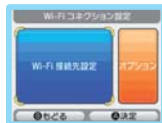
任天堂がご提案する、インターネットを介して世界中の人たちと「カントーン」「あんしん」「無料」でゲームを楽しんでいただける世界初のシステムです。全国各地に設置されたアクセスポイントで、またはご家庭の無線LAN環境で、手軽に世界中のユーザーと対戦したり、協力して冒険に出たり、交流を深めたりすることができます。

※Wi-Fiコネクションに接続すると、主人公の名前やポケモンのニックネーム、チーム名が多くの人に目に触れる可能性が出てきます。個人を特定できるような重要な情報や、ほかの人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。

### Wi-Fiを設定する

Wi-Fiを使って遊ぶには、「ニンテンドーWi-Fiコネクション」に接続するための設定をしなくてはならないんだ。トップメニュー→「そのた」→「Wi-Fiせってい」→「Wi-Fiコネクションせってい」を選んで設定しておこう。接続方法や問い合わせ先は、別冊の「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」を見てね。

※ニンテンドーDSまたはニンテンドーDSi本体と「ポケモン不思議のダンジョン 空の探検隊」カードの組み合わせが変わると、設定し置さないと接続できませんのでご注意ください。設定し置すと、「ともだちリスト」(P.46)の登録や、Wi-Fi通信で受け取ったともだちからの「たすけてメール」「おれいのメール」は消えてしまいます。



## 接続できないときは

「Wi-Fi せってい」をしてもWi-Fi コネクションに接続できないときは、「エラー内容」と「エラーコード」が表示されるので、ガイドブック内の「ニンテンドーWi-Fi コネクションに接続できないときは?」のページを見てね。

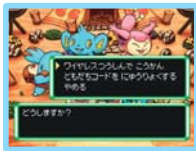


## ともだちコード

「ともだちコード」というのは、初めて「ニンテンドーWi-Fi コネクション」に接続したとき、自動的に決まる12ケタの数字のこと。「ともだちコード」を交換すると、ともだちを「ともだちリスト」に登録できるんだ。

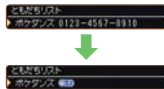
### 「ともだちリストにとよろく」

「Wi-Fi せってい」の「ともだちリスト」に「ともだちコード」を登録すると、そのともだちと直接Wi-Fi 通信ができるんだ。ワイヤレス通信で「ともだちコード」を交換するか、「ともだちコードをにゅうりょくする」からコードを入力しよう。ちなみに、「ともだちリスト」には最大16人まで登録できるよ。



### 「ともだちリストのせいり」

「ともだちリスト」に登録した「ともだちコード」の確認、修正、消去ができるよ。それから、登録してあるチーム名(そのともだちの名前)を変えることもできるんだ。「ともだちコード」を登録したともだちと何度かWi-Fi につないでいると、チーム名の横にWi-Fi がつくよ。



## じぶんのともだちコード

「じぶんのともだちコード」を選ぶと、自分の「ともだちコード」を発行したり確認したりできるよ。決まった相手とWi-Fi 通信をするためには、お互いに「ともだちコード」を登録しあっていなければならないんだ。

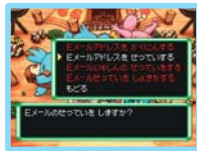


## Eメールせってい

「Eメールせってい」をしておくと、「ともだちコード」に登録しあっている相手がWi-Fi 通じて「たすけてメール」や「おれいのメール」などを出したとき、その内容を自分の携帯電話やパソコン、Wii(P.49)などで受け取れるよ。

### 1 Eメールアドレスを設定

1. トップメニューから「そのた」⇒「Wi-Fi せってい」⇒「Eメールせってい」⇒「Eメールアドレスをせっている」と選択していくと、Eメールの設定画面に進むよ。
2. Eメールを受け取るアドレスを入力してね。1回目と2回目の入力アドレスが違っていなければ、確認画面へ進むよ。これで決定する場合は「はい」を選ぼう。



- ※ Eメールアドレスは間違いがないように確認しましょう。
- ※ アドレス設定後にWi-Fi コネクションに接続しても、アドレスが公開されることはありません。
- ※ Eメールアドレスは54文字まで入力できますが、使用できない記号があります。
- ※ 右の画面は入力例です。自分の携帯電話、パソコン、Wii で使用しているEメールアドレスを入力してください。



3. アドレスの設定が終わったら、Wi-Fi コネクションに接続してアドレスを登録しよう。右の画面になったら、Wi-Fi 通信の準備をしてから「はい」を選択してね。Wi-Fi コネクションにつないでしばらくすると、設定したアドレスへ「どうろくコード」が書かれたメールが届くんだ。

※メールが届くまで時間がかかる場合もあります。

※登録できるアドレスはひとつだけです。

※Eメールを受け取る必要がなくなった場合は、Eメール設定画面で「9999」とだけ入力し、Wi-Fi に接続してください。そのとき「どうろくコード」を入力する必要はありません。

※Eメール受信設定で「うけとらない」に設定しておくことで、受け取らないようにできます。

※長いあいだEメールを利用していない場合、登録されたEメールアドレスがサーバから削除されることがあります。



## 2 登録コードを入力

wfc-mail@nintendo.comから届いたメールに書かれている7ケタの数字が「どうろくコード」だよ。この数字の下4ケタをDS本体のどうろくコード入力画面で入力してね。

例 123-4567—**ここを入力**



## 3 Eメールアドレスの保護

「どうろくコード」の確認が終わったら、アドレスの保護設定に進むよ。自分の好きなパスワードを設定しよう。ここで設定したパスワードはEメールアドレスの確認に使うので、忘れないでね。

※Eメールアドレス設定後は、情報保護のためにパスワードを設定することをオススメします。また、本ソフトを他人に譲ったり、捨てたりする場合は必ず「Eメールをオフにする」でアドレス情報を削除してください。



## 携帯電話やパソコンのアドレスを使用する場合

携帯電話の機種によっては、メールを受信できない場合があるよ。携帯電話の着信拒否設定を確認しておいてね。ドメインを設定する場合のドメイン名はnintendo.comだよ。

## お持ちのWiiのアドレスを使用する場合

1. さきにwfc-mail@nintendo.comを、Wiiのアドレス帳の「どうろく」→「その他」に入力しておこう。入力したらWiiメニュー画面に戻るんだ。

2. 「ポケモン不思議のダンジョン 空の探検隊」のメールアドレス設定画面で、**w自分のWii番号@wii.com**を入力。

例 **w1234567890123456@wii.com**

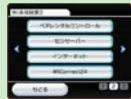
Wii番号

3. このあとの操作はP.47を見てね。

Wiiメニュー画面



Wiiを使用するには、あらかじめインターネットに接続するための設定を行い、WiiConnect24の設定をONにしておく必要があります。くわしくはWii本体取扱説明書 機能編(Wiiオプション)をご覧ください。



お持ちのWiiの「Wii番号」についてはWii本体取扱説明書 機能編(Wii伝言板)をご覧ください。



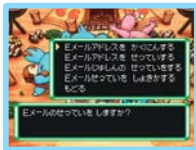
メールがWiiに届くと、Wiiアドレス帳のニックネームの文字色が変化します。



## Eメールアドレスの確認

設定したアドレスは、「Eメールアドレスをかくにんする」で確認できるよ。パスワードを設定している人は、最初にパスワード入力画面が表示されるからパスワードを入力してね。

※パスワードを忘れてしまうとアドレスの確認はできません。「Eメールせっていをしよきかする」でアドレス情報を消し、もう一度メールアドレスを設定し直してください。



## Eメール受信設定

「Eメールじゅしんのせっていをする」では、受け取るメールの設定ができるんだ。「ともだちコード」を交換したともだちのWi-Fi設定をするときに、「ともだちリストのせいのり」の「きりかえ」で「おくる」にしておくとチーム名の横に「E-mail」がつくよ。

※「Eメールじゅしんのせっていをする」で相手が「うけとらない」にしていると、自分が「たすけてメール」や「おれのメール」などを出してもEメールは相手に届きません。



## たすけてEメール

「ともだちコード」を登録しあっているとともだちから、Wi-Fiを通じて「ともだちきゅうじょ」の「たすけてメール」が出されたときに届くメール。

※相手が「うけとる」で、送る側が「おくる」に設定しておく必要があります。

## ふっかつEメール

Wi-Fiを通じて「ともだちきゅうじょ」の「ふっかつメール」が出されたときに届くメール。

## おれのEメール

Wi-Fiを通じて「ともだちきゅうじょ」の「おれのメール」が出されたときに届くメール。

## ともだちきゅうじょ

### 救助を求める(助けてもらう)

Wi-Fi通信で「ともだちきゅうじょ」をするには、最初にP.39の手順1~2までをすませておこう。

3.「たすけてメールをおくる」の「Wi-Fiつうしん」を選んでね。「たすけてメール」を受け取る相手は、「ともだちのみ」(「ともだちコード」を交換している相手)が「だれでもかのう」かを選ぼう。どちらもメッセージ(P.39)をつけられるけど、「だれでもかのう」を選んでいると「ていけいぶん」のみになるよ。

※「ふっかつメール」の受け取り方(P.41)、「おれのメール」の送り方(P.42)はワイヤレス通信と同じです(通信方法選択時に「Wi-Fiつうしん」を選んでください)。

※「たすけてメール」にはサーバ(=ゲームサーバ)に届いた順に「きゅうじょばんごう」がつかます。

※救助のキャンセル方法(P.43)はワイヤレス通信と同じです。



### 救助に向かう(助ける人)

最初にP.40の救助に向かう手順1をすませたあと、「Wi-Fiつうしん」を選んで、以下の方法で「たすけてメール」を受け取る。

・ともだちをたすける…「ともだちコード」を交換している人の「たすけてメール」を表示。

・とうろくじゅん…「きゅうじょばんごう」順に表示。

・しゅつどうにんすうじゅん…救助に向かっている人が少ない順に表示。

・きゅうじょばんごうにゆうりよく…「きゅうじょばんごう」を直接入力して表示。

※「ふっかつメール」の受け取り方(P.41)、「おれのメール」の送り方(P.42)はワイヤレス通信と同じです(通信方法選択時に「Wi-Fiつうしん」を選んでください)。

※救助をしても、相手がすでにほかの人に救助されている場合「おれのメール」は送られてきません。

※相手が「おれのメール」を送ってくれないこともあります。



## お助けポケモンと応援のどうぐ

救助が成功すると出せる「ふっかつメール」は、ワイヤレス通信と同じようにお助けポケモンか、応援のどうぐと一緒に送ることもできるんだ(P.42)。これは「ともだちコード」を交換しあっていなくても送れるので、いろいろな人の冒険の手助けができるよ。

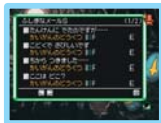
## おれのメール

Wi-Fi通信では、最初に自分を救助してくれた人にだけ「おれのメール」が出せるようになってるんだ。その点以外はワイヤレス通信と同じで、メッセージやおれのどうぐと一緒に送れるので、救助してくれた人にしっかりお礼を伝えてね。

## ふしぎなメールS ※「空の探検隊」同士でのみ遊べます

Wi-Fi通信を利用する場合の「ふしぎなメールS」は、ワイヤレス通信とは違って「いらい」のダウンロードだけしかできないよ。でも、ここで受け取れる「いらい」には特別なものがあつたりするから、どんどんダウンロードしてみてね。

※Wi-Fi通信の「ふしぎなメールS」は予告なくサービスを終了する場合があります。ご了承ください。



## チームこうかん

Wi-Fi通信での「チームこうかん」は、「チームをおくる」で自分のチームをサーバに登録し、「チームをうけとる」でサーバに登録されているほかの人のチームを受け取れるよ。サーバに登録できるのは1人1チームで、再登録すると上書きされるんだ。

※Wi-Fi通信で送ったチームは、サーバに登録した順に「チームばんごう」がつかえます。長時間登録したままにしておくともサーバから削除されることがあります。

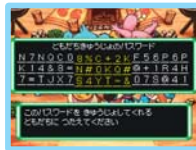


## パスワードをともだちと交換 パスワード

手軽に交換できるパスワードを使って、「ともだちきゅうじょ」や「ふしぎなメールS」を楽しもう!

## ともだちきゅうじょ

「たすけてメール」や「ふっかつメール」などを送るとき、「どのほうほうでたすけて(ふっかつ／おれの)メールをおくりますか?」という質問に「パスワード」と答えると、54文字のパスワードが表示されるよ。これを相手に伝えておき、対応するメールを受け取るときに「パスワード」と答え、伝えられたパスワードを入力すれば、「たすけてメール」や「ふっかつメール」などのやりとりができるんだ。ただし、「ふっかつメール」ではお助けポケモンが送れないから覚えておこう。



## ふしぎなメールS ※「空の探検隊」同士でのみ遊べます

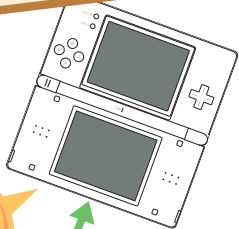
「ほりゅう」中の「いらい」や、ギルドの地下1階にある「いらいけいじばん」や「おたすねものポスター」で「いらいしょうさい」を見ると「ふしぎなメールS」用のパスワードが書かれているんだ。トップメニューで「ふしぎなメールS」⇒「ふしぎなメールSをうけとる」⇒「パスワードでうけとる」順に選択すると、パスワードの入力画面が表示されるので、チェックしておいたパスワードを入力しよう。すると、その「いらい」を受けられるよ。

※「時の探検隊」「闇の探検隊」ではご使用いただけません。

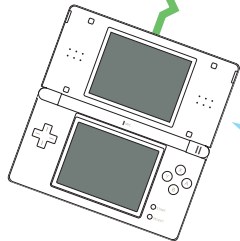


## おためしダンジョンのはいふ

# 「空の探検隊」を みんなで楽しもう!



ともだち  
の  
DS



空の  
探検隊  
自分のDS

「ポケモン不思議のダンジョン  
空の探検隊」を持っていないと  
もだちに、おためしダンジョン  
をあげよう! プレイの方法を  
教えて、みんなで楽しんでね。  
ダウンロードプレイの方法は  
P.37を見てね。

### 【あげる人】

1. トップメニュー→「そのた」→  
「おためしダンジョンのはいふ」  
を選ぼう。
2. ともだちの通信準備ができれば  
「はい」を選んでね。

### 【もらう人】

1. DSメニュー画面にある「DSダ  
ウンロードプレイ」のパネルを  
選択しよう。
2. おためしダンジョンが3つ表示  
されるので、好きなものをダウ  
ンロードしてね。

※ 受け取ったおためしダンジョンはス  
リープモードの状態では消えませ  
んが、DS本体の電源をOFFにすると  
消えてしまいます。



## 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

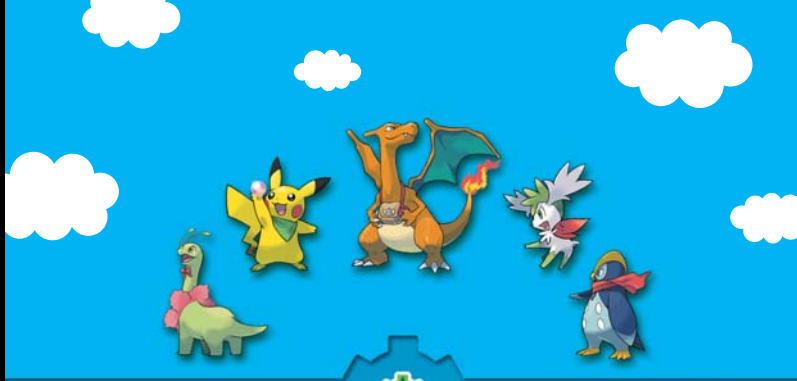
任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸賃は禁止されています。

## バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- 上記のデータ消滅以外が原因でセーブできなくなった場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



POKÉMON FUSHIGI NO DUNGEON  SORA NO TANKENTAI

©2009 Pokémon.

©1995-2009 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

©1993-2009 CHUNSOFT.

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。

ポケモンは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。Trademarks registered in Japan.

「不思議のダンジョン」は Chunsoft の登録商標です。日本商標登録 第4247490号

ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。

意匠登録第1259804号、第1260043号

 本製品には、一部の文字を除きシャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントをもとにソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

落丁・乱丁の場合は、お取り替えいたします。

禁無断転載